

Ex-Merchant 1st Officer

KINTEL BRAND

Ex-Other

LANA TAU-CETI

Str 6

Age 41

Str 7

Age 40

Dex 12

Terms: 5

Dex 7

Terms: 5

End 4

End 7

Int 12

Bribery 3

Int 10

Streetwise 4

Edu 9

Administration 3

Edu 10

Forgery 3

Soc 4

Computer 1

Soc 4

Brawling 1

Auto pistol

Streetwise 1

Auto pistol

Bribery 1

Shotgun

Pilot 1

Combination mask

Gambling 1

Combination mask

Shotgun 1

Lock-pick set

Auto pistol 1

Short range commo

Cr 17 000 (Dokkin Accounts)

Short range commo

cr 12 000 (Ramish & Listoph)

Wrist watch

Cr 1 825 (Cash)

Wrist watch

Cr 2 154 (Cash)

Ground car

Motorcycle

Ex-Army Captain

RAFAEL GOLDSMITH

Ex-Scout

GENJII RAEILIK

Str 9

Age 40

Str 10

Age 37

Dex 7

Terms: 5

Dex 5

Terms: 4

End 7

Electronics 3

End 6

Computer 3

Int 7

Tracked vehicle 1

Int 10

Pilot 2

Edu 8

Dagger 4

Edu 11

Medical 1

Soc 6

Rifle 2

Soc 5

Navigation 1

Revolver

SMG 1

Shotgun

Engineering 1

Rifle

Revolver 1

Dagger

Mechanical 1

SMG

10 Daggers

Short range commo

Combination mask

Cr 10 000 (Verusp Bank)

Wrist watch Cr 10 000 (Verusp Bank)

Lock-pick set

Cr 961 (Cash)

Mechanical tools. Cr 1 275 (Cash)

Short range commo

Medical kit

Disguise kit

Scout ship EEGYO

Wrist watch

Bicycle

Electronic tools

Ground car

BRAND & TAU-CETI UNDERSÖKNINGSTJÄNST

Cr 85 000 (Dokkin Accounts)

Cr 12 500 (0 fice Safe)

2 Long range commos

3 Medium range commos

Radiation counter

Hand computer (connectable)

Hand calculator

2 pairs of hand-cuffs

1 pair of binoculars

4 pairs of IR Goggles

4 pairs of Light Intensifier Goggles

4 electric torches

Inertial locator

2 magnetic compasses

Safe

SCOUT SHIP EEGYO

4 vacc suits

4 shotguns

4 cutlasses

Long range commo

2 electric torches

2 pairs of IR Goggles

2 pairs of Light Intensifier Goggles

Radiation counter

## SPELAR-

**INFORMATION.** Spelarna blir uppsökta av Szila Epp, polischef i Verusp (Catseye-delen av landet Ruspein; den andra delen ligger på Azaremiid).

Szila Epp omtalar för äventyrarna, som driver detektivbyrån Brand & Tau-Ceti Undersökningstjänst, att polisen under några veckor haft ögonen på dem, men att de skulle kunna tänka sig att vända bort blickarna igen om spelarna ställde upp på att leta reda på Abe Nykeda, ledaren för upproret på Biggles. Vid nyåret 1114/1115 blev han avslöjad (han arbetade inom Ascalons diplomatkår som kansler på Biggles) då han inte kunde komma till Gohi Rikoshiins nyårsfest. (Gohi Rikoshiin är Ascalons ledare och diktator.) Det framkom att Nykeda vid tidpunkten för festen träffat Dennis LaVie, känd upprorsledare. Nykeda flydde dock innan han kunde gripas.

Szila Epp säger att hon nyligen konfronterats med uppgifter om att Nykeda skulle befinna sig inom Verusps gränser eller åtminstone inom Ruspein. En anonym man ringde henne igår kväll och ville ha ett sammanträffande i kväll kl 17.00 lokal tid på Abex Bar i Beeve District. Mannen sade sig ha fått i uppgift av upprorsledningen att skaffa fram vissa saker som krävdes för ett definitivt identitetskifte. Mannen var säker på att det gällde Nykeda.

Epp säger att hon har klara misstankar om att det finns läckor inom poliskåren och att det är därför som hon undrar om spelarna kan åta sig uppgiften. Hon har sagt till mannen att hon skulle skicka en representant istället för att komma själv och han har gått med på det. Representanten ska gå fram till baren och beställa en Lord Calvert on-the-stars. Mannen beställer då en Blu Turtl och sätter sig vid ett ledigt bord.

Om äventyrarna accepterar erbjudandet säger hon att de ska avlägga rapport till henne var sjunde dag kl 9.00 här på kontoret. Om de inte accepterar uppdraget börjar hon lägga fram de fakta som stödjer polisens misstankar om att Rafael Goldsmith med hjälp av Lana Tau-Ceti utfört mordet på Laumar Linn, Vice VD för Censing Imports. Bevisen saknar vissa detaljer och räcker inte för en fällande dom, men både Epp och spelarna är övertygade om att dessa detaljer också skulle komma i ljuset vid en eventuell fortsatt undersökning.

Äventyrarna har ingen belöning att emotse utan det är en fråga om tjänster och gentjänster.

Szila Epp överräcker ett fotografi av Abe Nykeda taget strax före nyåret, ett bandat röstprov, fingeravtryck, ett videoband med ett tal av Nykeda och ett grafiskt prov av Nykedas handstil.

Hon avslutar sin visit med att tala om att de inte kan vänta sig att få använda polisens faciliteter eller upplysningscentraler. Detta är något de måste klara av helt på egen hand.

REFERE INFORMATION. Den kommande informationen är till för refereen enbart om inget annat anges. Den är till för att orientera spelledaren i hur vi som gjort äventyret har tänkt oss det och vad det är vi förutsätter. Det är viktigt att spelledaren noggrant studerar framför allt dessa sidor.

DETEKTIVBYRÅNS KONTAKTER. Dessa upplysningar lämnas ut när spelarna undrar om "inte en detektivbyrå som existerat i två år borde ha förvärvat vissa kontakter som skulle kunna utnyttjas", vilket givetvis är solklart. Ändå tycker vi att det är så självklart att spelarna själva borde komma underfund med det utan att vi sticker till dem ett papper och säger "här har ni".

Leemin Aager är en byråkrat vid befolkningsupplysningen i Verusp som Kintel Brand brukar utnyttja. Vid dessa tillfällen sticker han till honom sisådär 100 cr.

D'Rek Orbesz byråkrat vid Verusps C-rymdhamn. En av Genjii Raeiliks förtrogna. En 100 cr-man.

Amina Piilern en poliskommisarie som Lana Tau-Ceti brukar stå i kontakt med. 200 cr per tjänst.

Grig Letfere, en skum, men användbar individ som brukar hålla till i Beeve. 50 cr.

Nidia Ecks, brukar ta 50 cr för sina tjänster och finns anträffbar i Loder.

Inder Kiinisiviti, en man ur medelklassen som lyssnar till mycket skvaller och rykten. Token, 50 cr.

Ptolemaios Smith, en riktig lyxliirare, degenererad spelare och alltid med upplysningar om Luxuir tillhands. 200 cr.

Constantin Petrisor, i centrum av händelser finns han i Dokkin och känner till det mesta av det som är värt att känna till. 100 cr.

Betalningen till dessa åtta gäller vid vanlig upplysningslämning eller skuggning (Aager, Orbesz och Piilern genomför inga skuggningar). Vid exceptionella uppdrag kräver de högre summor. Ingen av dem mördar någon på spelarnas uppmaning, inte heller gör de något som skulle riskera deras liv. Frambringande av upplysningar som skulle kunna skada deras karriär (ex Aager, Orbesz eller Piilern) kräver utomordentlig betalning för att utföras. Kontakterna kan inte användas som någon sorts sköldar för detektivbyrån.

PERSONER/ORGANISATIONER SOM STÖDJER  
UPPRORET FRÅN CATSEYE/AZAREMIID.

Givetvis finns de på både  
Catseye och Azaremiid  
privatpersoner och or-

ganisationer som stödjer L.F.O.B.s uppror på Biggles. Att ta reda på vilka organisationer som ger sitt stöd åt L.F.O.B. är en inte alltför svår uppgift. Dessa går förmodligen ut i massmedia, ordnar insamlingar och protestmöten. Företag och privatpersoner som inte går ut offentligt och proklamerar sina åsikter kan det vara lite värre med.

BIGGLES SOLIDARITET. Insamlingar mest. Agerar från Void City, Ruspein/Azaremiid. Ordföranden heter Inaii Decof. Information som kan fås genom dem är att de samlar in pengar till flyktingcylindrarna Big Life, Rage, Hope och Dead. Deras kontakt på resp cylinder är R D'Wee, T Feyui, Y Ghzane, U Hidioreis.

RADIKALA STUDENTER. Insamlingar, politik. Agerar från Universitetet i Oszer, Ruspein/Azaremiid. Ordföranden heter Amuhl Brik. Vad gäller insamlingarna kan samma uppgifter som finns under Biggles solidaritet fås, politiken är mest slagord. Brik kan tala om att flera tusen frivilliga rest till Biggles för att slåss på upprorsmännens sida.

STÖRTA RIKOSHIIN! Insamlingar, politik. Agerar från D'Mikk, Ruspein/Catseye. Ordförande Chaijin Johnson. Insamlingarna går till Hope och Dead, kontakter Y Ghzane och U Hidioreis. Politiken är mest slagord.

JENDER SHIPPING CORP. Rymdskeppsvarv. Huvudkontor i Oszer, Ruspein/Azaremiid, en filial finns i D'Mikk, Ruspein/Catseye. VD Riitha Woortinton, chef i D'Mikk Risto Maa. Jender är det varv som byggde de fyra flyktingcylindrarna. VD'n Woortinton hade i samband med uppdraget direktkontakt med L.F.O.B.-ledaren Frederick Roonz. Detta var ett år innan upprorets utbrott och Jender forcerade byggandet så mycket de kunde. 16 månader senare var de färdiga. Jender sköter fortfarande underhållet på skeppen.

LOUKIN DEE, diplomat och ex-vän till Nykeda. Bor i Erwe, Ruspein/Azaremiid. Känner inte till något om Nykedas nuvarande vistelseort.

TINA ESTKEFF, kapten på Free Trader GOODGULF, ett skepp som i hemlighet används för att frakta höga L.F.O.B.-män fram och åter mellan Biggles, Azaremiid, Ascalon, Catseye och Rimmon. Registrerad hemmahamn: D'Mikk-C/Catseye. Kommer att ligga i hemmahamn mellan 069-1115 och 111-1115.

AWAR NIIDEI, kapten på Free Trader LIMARIISH, ett skepp med D'Mikk-C/Catseye som hemmahamn. Fraktar frivilliga, journalister och andra lycksökare till Biggles samtidigt som han smugglar in vapen till upprorsmännen. Ligger under tiden 074-1115 till 102-1115 i Resjei-B/Aza-

*kom  
journalist*

remiid.

YY LEES, journalist vid Verusp Red och CHAIJIN TERENS, journalist vid The Morning har gjort resor med Awar Niidei till Biggles, men känner inte till hans vapensmuggling.

TINA TIGEI, journalist vid Daiobs och OHNER FAZZ, journalist vid Sundown stöder upproret.

Tina Estkeffs skepp Goodgulf var det som användes för att frakta Abe Nykeda från Rimmon till Catseye. Estkeff har dock angivit att hon kom från Ai Jabry/Suleiman.

Hur får då spelarna tag på Estkeff? Ja, en väg är att de genom antingen Yy Lees eller Chaijin Terens får reda på Awar Niideis upprepade resor till Biggles och efter en kontakt med honom kanske det dimper ner något om Estkeff.

Loukin Dee, som i och för sig inte vet nånting har säkert givit någon nyttig nyhet till någon av journalisterna, och de skrev säkert något om Jender Shipping Coprs inblandning i flyktingcylindrama.

Tina Estkeff, som i sammanhanget är viktigast är ytterst svår att finna. Spelarna har kanske genom Awar Niidei fått reda på att hon existerar, men därifrån till närkontakt av tredje graden är det långt. Hon är i princip förskansad i sitt skepp tillsammans med sin besättning. Både skeppet och de själva är beväpnade.

ABE NYKEDA. Abe Nykeda anlände Catseye omkring 069-1115. Han kom raka spåret från Rimmon/Suleiman där han legat lågt sedan han avslöjades 002-1115. Han reste som tidigare antytts med Tina Estkeffs Free Trader Goodgulf och steg av vid flyktingcyldindern DEAD. Han var alltså aldrig nere på Catseyes yta, så han finns inte på några ankomstlistor vid D'Mikk-C.

Nykeda befann sig på Dead till 074-1115 då han som en säkerhetsåtgärd efter Jin Walds avhopp förflyttades till Goodgulf.

Abe Nykeda som på fotografiet spelarna fått har gråsprängt hår och bruna ögon har färgat håret ljusbrunt, använder blåa kontaktlinser och har gjort ett fåfängt försök att anlägga skägg (han har mycket klen skäggväxt så försöket har inte slagit väl ut). Han är under medellängd (173 cm) och är relativt mager (58 kg), han ser alltid koncentrerad ut och har en magnetisk personlig utstrålning. Hans hy är vit, så är det också nämnt.

111-1115 kommer Nykeda att flyttas till flyktingcylindern RAGE, som kretsar kring Azaremiid. Han anländer där 117-1115. I turneringsspel får Nykeda en helt ny identitet och utseende 135-1115 och blir Carper Niizh, ex-byråkrat och flykting från Biggles. 159-1115 reser han till Rimmon och därefter (188-1115) till Biggles.

FLYKTINGCYLINDRARNÄ. Kring Azaremiid och Catseye svävar sedan c:a 200-1114 fyra gigantiska cylindrar fulla med flyktingar från Biggles. De byggdes av Jender Shipping Corp på uppdrag av L.F.O.B.s Frederick Roonz. För enkelhetens skull föreslår vi att de administreras som om de vore pelarstäder fast med enbart bostäder och mycket trångt - ett "space-age"-flyktingläger helt enkelt.

De fyra är: BIG LIFE (Azaremiid) med c:a 250 000 flyktingar ombord. Befälhavare är R D'Wee. RAGE (Azaremid) med c:a 100 000 flyktingar. Befälhavare är T Feyui. HOPE (Catseye) c:a 150 000 flyktingar, befälhavare Y Ghzane. DEAD (Catseye) c:a 75 000 flyktingar, befälhavare U Hidioreis.

Olika stödgrupper på de respektive planeterna skickar förmödenheter varje vecka. En del regeringar skickar också regelbunden hjälp, däribland Ruspein under vilkens beskydd cylindrarna existerar.

L.F.O.B.-ledaren Robert Smith har kontakt med T Feyui och U Hidioreis.



LIBERTY FORCE OF BIGGLES. L.F.O.B. som funnits sedan år 888 är en motståndsanslagning som startat ett blodigt uppror på sin hemplanet Biggles. Organisationen har sporadisk kontakt med Solomani Movement, ~~men~~ är på intet sätt knuten till denna vare sig ekonomiskt, politiskt eller ideologiskt.

L.F.O.B.s ledning är utformad som en bläckfisk. I toppen sitter en ledare som under sig har åtta grenchefer. Grenarna är 1) Politik/ideologi 2) Aktioner 3) Administration 4) Information 5) Infiltration 6) Mord 7) Fixarna 8) Elittrupperna. Den nuvarande ledaren är Abe Nykeda. Grencheferna är: Khwen Ostorek (1), Pitier Leon (2), Frederick Roonz (3), X Chang (4), M F Turner (5), Anah Biotti (6), Robert Smith (7) och Dennis LaVie (8). Varje grenchef har i sin tur tio närmaste män under sig, och var och en av dessa tio har ytterligare tio män under sig.

Striderna på Biggles leds av Pitier Leon och Dennis LaVie. Förutom dessa två finns enbart M F Turner ("Many Faces") på Biggles. De övriga är utspridda på tre planeter: Khwen Ostorek, Frederick Roonz på Rimmon, X Chang och Anah Biotti på Ascalon, Abe Nykeda och Robert Smith på Catseye.

Rimmon/Suleiman, X222000 O, är ett tillhåll för L.F.O.B. På planeten har de byggt en bas där över tusen personer kan vistas samtidigt. Den är väl kamouflerad och all radiospaning över planeten är lönlös. E E-rym hamn har byggts provisoriskt och kanske mest liknar en X.

Politiskt ligger Liberty Force of Biggles till vänster, men många i toppen anser att diktatur är en bra lösning på problemet som består i att folket inte vet sitt eget bästa.

ABEX BAR. Abex bar ligger i Beeve/D'Mikk, Catseye. Detta är som nämnts i spelarinformationen stället där spelarna ska kontaktas av den mystiska källan - Jin Wald alias Abakur Dix alias Gef Iiper.

Baren är ett ganska intimt och välbesökt ställe och när spelaren/spelarna kommer in finns c:a 15 personer i lokalen. När en av dem beställer en Lord Calvert on-the-stars, beställer Wald genast en Blu Turtle och sätter sig vid ett undanskymt, ledigt bord. Spelaren sätter sig vid samma bord (antagligen) = kontakt uppnådd. Wald får sin drink av servitören, tar en djup klunk, säger "Ah", får ett paniskt uttryck i ansiktet och faller ihop. Det kan snabbt konstateras att han är död.

Mördaren är servitören. Han har blivit anställd för dagen eftersom den ordinarie blivit hastigt sjuk. Han kallar sig Wibby Smith. Egentligen heter han Alistair Gryneirir och är en av mördarna inom L.F.O.B. För övrigt försvinner han genast från platsen om Wald dör av drinken. Om någon spelare stjälpur ut drinken eller något liknande stannar Gryneirir upp, drar sin pistol och skjuter Wald. Därefter försöker han fly.

Jin Wald bär på sig: en adressbok, tre ID-kort (A Dix, J Wald, G Iiper), en auto-pistol och sex nycklar.

Jin Wald bor på adressen för Abakur Dix, de andra två är omöblerade lägenheter. Fyra av de sex nycklarna har med Dix' lägenhet att göra (dörr, tvättstuga, skrivbordslåda, källarutrymme), de andra två går till respektive lägenhets ytterdörr.

Abakur Dix är registrerad av myndigheterna som arbetslös navigatör. Han sammanbor med en Lisza Jensen, byråkrat. Wald och Iiper är non-existent. (På Biggles finns Jin Wald registrerad som efterlyst terrorist, på Ascalon finns Gef Iiper registrerad som baskettränare.)

Adressboken innehåller fem namn: Jochen Braas, Yosip Göyst, John Johnson, Anah Sifeli och Regin Vyit.

I skrivbordslådan finns en del papper rörande Walds arbete (förfälskningar), ett fotografi av Abe Nykeda med texten "69-111 Dead" på baksidan, och ett navigatörsintyg utställt av Awar Nideii, kapten på Limariish, på A Dix. I övrigt finns inget av intresse.

De båda andra lägenheterna är som tidigare sagts omöblerade och enligt bostadsregistret ska de också vara obebodda. Alla tre lägenheterna ligger i Beeve.

KEDJAN FRÅN WALD. LISZA JENSEN kommer hem medan spelarna är i lägenheten. Hon blir mycket deprimerad om hon får reda på att Wald (som hon tror hette Abakur Dix) är hädangången. Hon vet ingenting om honom mer än att han var en arbetslös navigatör. De har sammanbott i tre månader och de träffades första gången för sju månader sedan.

JOCHEN BRAAS arbetar som arbetsförmedlare; både adressen och telefonnumret är till AF. Han har inte sett Wald på flera veckor och säger att han endast umgicks med honom i tjänsten. Braas säger också att Wald (A Dix) tackat nej till varenda arbete som navigatör han erbjudits de senaste tre åren och att han egentligen inte verkade särskilt intresserad av att få ett jobb.

YOSIP GÖYST är vetenskapsman och har heller inte sett Wald på flera veckor. Han säger att han och Dix brukade gå och se basket ibland och ta en sväng till krogen efteråt. Göyst känner Wald sedan en semesterresa till Biggles för tio år sedan. Han kan också upplysa spelarna om att Wald flyttade till Verusp 1112 från Cheffe/Biggles och att han i samband med flyttningen bytte namn till Abakur Dix. Med andra ord känner Göyst till både Dix och Wald-namnet. Detta är ingen information han släpper ifrån sig lättvindigt. Han bor i Beeve och vet inget mer.

JOHN JOHNSON är skiftarbetare på en kemisk industri och såg Dix för tre dagar sedan (069-1115) på Gasthuis, en krog i Loder. Då satt Dix och snackade med "den där Leppi". Johnson beskriver Leppi som en lång, ljus och skum typ som han vet att Dix brukade träffa på Gasthuis ibland. Johnson känner Dix från en krogsväng på just Gasthuis för två år sedan. De umgicks endast där och han vet inget mer. Bostaden ligger i Beeve.

ANAH SIFELI är sekreterare och har inte sett Dix på ett år då de bröt upp sitt förhållande. Hon kan inte tala om något speciellt - "Hans tystlåtenhet om sig själv var en av anledningarna till att jag gjorde slut.". Under hela deras tid tillsammans var han arbetslös. Sifeli bor i Beeve.

REGIN VYIT är en långtidssjukskriven gruvarbetare och han vill över huvud taget inte höra talas om Abakur Dix - "De' jävla svinet snodde min brud, asså, va'. Om han är död eller borta me' vinden kvittar mej lika, va'. Haja'ru, va'?". Vyit vet inget om Dix. De var smått bekanta tills Lisza Jensen, Vyits dåvarande fästmo, lämnade honom för Dix för ett och ett halvt år sedan ungefär. Han har "tack och lov" inte träffat Dix sedan dess. Han bor i Beeve.

En av Brand & Tau-Ceti Undersökningstjänsts kontakter med undre världen, Nidia Ecks, säger att hon kan leta reda på Leppi, men att det kostar 200 cr extra.

FARR LEPPI bor i en ganska sjaskig lägenhet i Loder. Om spelarna tar direktkontakt med honom är han ovillig att tala frivilligt. Wald var hans närmaste kontakt uppåt och han har inga män under sig. Det lilla han vet håller han i alla fall tyst om.

Söker de igenom hans lägenhet hittar de lite papper rörande hans arbete (förfalskningar) och en lapp med namnet "Nina Ganjhon" och ett telefonnummer på. Inget annat.

NINA GANJHON är en lyxhora i Dokkin och talar endast med spelarna om de betalar hennes vanliga arvode på 300 cr per helkväll (4 timmar). Hon vet ingenting speciellt om Leppi annat än hans sexuella böjelser. Hon kan dock tala om att en kund en kväll (072-1115) skröt om ett giftmord han utfört någon timme tidigare. Allt hon vet om det för övrigt är att det begicks på en bar. Kunden heter Alistair i förnamn, efternamnet känner hon inte till. Denne Alistair är dock något av en stamkund och brukar besöka henne 2-3 gånger i veckan. Ganjhon har avtalat tid med honom nästa gång 079-1115 kl 20.00 och om spelarna betalar henne 5000 cr kan hon hjälpa dem enligt deras önskemål.

ALISTAIR GRYNEIRIR, Walds baneman, dyker mycket riktigt upp den utsatta kvällen hos fröken Ganjhon. Om spelarna konfronteras med honom försöker han antingen fly eller drar sin Body Pistol (skill -3). Han kommer i vilket fall som helst inte att delge dem någon information. (Om möjligt använder han Nina Ganjhon som sköld och gisslan.) Skuggar spelarna honom (är det efter en konfrontation kommer han att vara mycket uppmärksam) för han dem till sin bostad i Loder. Är det 079-1115 väntar Felicia Joy, Gryneirirs chef, utanför. Det var hon som gav honom uppdraget att döda Wald. Hon är där för att få honom förflyttad till Rimmon-basen där han ska ligga lågt ett tag. Alistair Gryneirir kommer snabbt att packa sina saker och ge sig av till rymdhamnen D'Mikk-C i sällskap med Joy. Han kommer att ta en Ship's Boat upp till Free Trader Goodgulf med vilken han reser till Rimmon.

FELICIA JOY chef för Catseyesektionen av L.F.O.B.s mordavdelning är en 47-årig skurk vars täckmantel är att hon har en läkarpraktik i Token, där hon också bor. Hon innehar praktiken och fungerar allmänt under namnet Yosepin Amani.

Joy är efterlyst på Ascalon och Biggles för ett flertal mord, det senaste på en Ascalonesisk politiker 1111.

Robert Smith brukar tidvis uppehålla sig i Joys bostad eftersom de är förlovade.

Felicia Joy är livrädd (?) för att dö, liksom många mördare, men hon är också en fanatiker för Biggles' frihet. Om inte spelarna lyckas med att få henne att få förtroende för dem kommer hon att ljuga hejvilt. Skulle de lyckas skapa förtroende kommer hon om hon samtidigt känner sig hotad (kanske inte så motsägelsefullt som det låter) att avslöja Kando Levitt, infiltratör i Verusps poliskår och vice polischef. Joy kommer under inga omständigheter att förråda Robert Smith, Abe Nykeda eller L.F.O.B.s sak. Hon vet för övrigt inte ens var Nykeda befinner sig.

Direkt efter att spelarna lämnat henne kommer hon att ge sig av till Smith för att underrätta honom om vad som hänt och vad som troligen är på gång. Det vill säga att om Felicia Joy lever efter konfrontationen med spelarna kan hon föra dem till Smith. Om spelarna dödat henne kan de få problem med polisen (hon var en "respektabel" läkare...) och L.F.O.B.

KANDO LEVITT, 46, vice polischef och L.F.O.B.-infiltratör (hans fru är från Biggles, som hon flydde ifrån för tio år sedan) är den ende L.F.O.B.-sympatisören stationerad på Catseye som varit i direktkontakt med Nykeda förutom Robert Smith och den döde Jin Wald. Han är också den ende tillsammans med Smith som vet var Nykeda befinner sig.

Levitt kommer inte att avslöja något eftersom han vet sin positions betydelse. Spelarna har heller inga bevis förutom Felicia Joys ord på att han är infiltratör. Han förvarar inga papper på någonting i den här frågan vare sig i sin bostad i Token eller på sitt tjänsterum i polis-huset i Dokkin. Han har all information i minnet.

Robert Smith och Levitt träffas en gång i veckan på restaurang Tiffies i Dokkin. Sätter spelarna någon på att skugga honom får de reda på det.

Om spelarna inte går försiktigt tillväga när eller om de upprättar kontakt med Kando Levitt kan det gå dem illa eftersom han har goda möjligheter att "ta hand" om spelarna, dels med polismedel, dels med L.F.O.B.-medel.

ROBERT SMITH bor på hotell Suleiman Star i Luxuir under namnet Chaijin Smith. Enligt rymdhammens papper kom han från Azaremiid 348-1114. Han är son till en rik företagare i Therini/Azaremiid och är här på semester. Detta är givetvis inte sant.

Om Free Trader Goodgulf gav sig iväg till Rimmon med Alistair Gryneirir har Smith sett till att få Nykeda flyttad. A.e Nykeda finns i detta fall i en välbevakad stuga tio mil utanför Stoke-on-Gin/Ruspein, Catseye. Smith kommer att besöka stugan två gånger i veckan och han använder allmänna kommunikationer för att ta sig dit., buss respektive tåg. Vid stationen i Stoke-on-Gin hämtas han med bil av en av

Nykedas vakter.

Vakterna är tre till antalet och är beväpnade med varsin Auto Rifle (skill -1) och Auto Pistol (skill -1).

Om spelarna skulle borda Goodgulf så använd samma vakter som besättning, men byt ut Auto Rifle mot Shotgun.

I kedjan som kan byggas efter Jin Wald känner Jensen, Braas, Johnson, Sifeli, Vyit och Gryneirir endast till Wald som Abakur Dix. Alla andra känner honom både som Wald och Dix. En del kanske dessutom känner till hans tredje identitet, Iiper, men det är oväsentligt i sammanhanget.

LIBRARY DATA: CATSEYE/SULEIMAN SUBSECTOR. Catseye är en liten och fattig planet som är uppdelad i fyra länder: Ruspein, Lloeidoy, Vhaluspa och Djideeniawi. Planetens totala befolkning uppgår till c:a 730 000 varav nästan hälften är invånare i Ruspein, det också till ytan största landet.

RUSPEIN (VERUSP): Teknisk nivå C (12)

Lagnivå 5

Representativ demokrati

Ledare: Distriktsminister Janal Torbenk sr, 46

Befolkning: 364 000

Administrativt centrum: D'Mikk

Rymdhamn: C i utkanterna av D'Mikk

Städer: D'Mikk 98 000, Kiidek 54 000, Nuolyi 35 000, New Entebbe 33 000, Platinum 24 000, Stoke-on-Gin 21 000.

LLOEIDOY:

Teknisk nivå B (11)

Lagnivå C (12)

Företagarkartellstyre

Ledare: Ordförande Jaspar Ornam, 53

Befolkning: 219 000

Administrativt centrum: Catseye

Rymdhamn: D utanför Catseye

Städer: Catseye 112 000, Arnieér 23 000, Djeing 22 000.

VHALUSPA:

Teknisk nivå B (11)

Lagnivå 1

Religiös diktatur

Ledare: Överstepräst Ulvsban Odinår, 81

Befolkning: 66 000

Administrativt centrum: Midemya

Rymdhamn: ingen

Städer: Midemya 24 000, Thorviyk 15 000, Freykya 12 000.

DJIDEENIAWI:

Teknisk nivå A (10)

Lagnivå 9

Direkt demokrati

Ledare: Statssekreterare Ahla Beirfluit, 51

Befolkning: 81 000

Administrativt centrum: Beluawinee

Rymdhamn: ingen

Städer: Chianiwee 19 000, Ugelaikiw 18 000, Beluawinee 16 000.

Catseye's UPP är 222577 B, vilket innebär en syrefattig och förhållandevis vattenfattig planet med en diameter av 3 200 km. Alla som vistas utomhus på planeten bär en s k "Combination Mask" som är en kombination av en filtermask (som filtrerar bort koldioxid och andra icke önskvärda ämnen ur inandningsluften) och en respiratormask (som gör att man vid varje inandning får in mer luft än man annars skulle få, vilket inte skulle vara tillräckligt).

Ruspein är i jämförelse med Catseye's övriga länder förhållandevis rikt. Detta är till största delen beroende på att det blivit en bekväm tillflyktsort för Osrusps många rika familjer. (Osrusp är den del av landet Ruspein som ligger på planeten Azaremiid, den andra delen, Verusp ligger på Catseye.) I huvudstaden D'Mikk finns en hel stadsdel vars enda funktion är att tillfredsställa dessa turister. I övrigt finns i Verusp en del mineralbrytningsindustrier.

Lloeidoy, Catseye's näst största rike är i princip lika fattigt som både Vhalupsa och Djideeniawi, men sedan den nu sittande reg men tillträdde - en företagarkartell - genom en statskupp 1112 har ekonomin varit på uppåtgående. Den tidigare vanliga korrruptionen har stävjats och brottsligheten på övriga områden har man också lyckats minska.

Vhaluspa är det fattigaste landet och styrs av en järnhård religiös diktatur med vapen som maktmedel. Religionen som utövas är en nästan bortglömd polyteistisk lära från Terras tidiga civilisationsår. Utövarna kallar sig vikingar, vilket också var benämningen på deras trosfränder från Terra. Ekonomin bygger till största delen på råder in i Lloeidoy och Djideeniawi, ett mönster som förespråkas av deras religion.

Djideeniawi styrs helt av medborgarna själva genom ett system av folkomröstningar. Enligt ekonomer i Ruspein är detta anledningen till den dåliga ekonomin eftersom befolkningen sällan kan enas runt ett beslut. De ständigt återkommande råderna från Vhaluspa är också ett stort problem. Det mesta av Catseye's vatten finns dock inom Djideeniawis gränser och man säljer därför stora kvantiter vatten till de övriga tre länderna.



LIBRARY DATA: AZAREMIID/SULEIMAN SUBSECTOR. Azaremiid är en medelstor planet och en ganska välmående sådan. Befolkningen på drygt 14 miljarder är uppdelad på 17 länder varav Ruspein är det största till invånarantal och Jephra till ytan. Följer gör data på de tre viktigaste länderna.

RUSPEIN (OSRUSP): Teknisk nivå C (12)

Lagnivå 5

Raerepresentativ demokrati

Ledare: President Szawie Lendrukk-Raenf, 59

Befolkning: 2 658 364 000 varav 364 000 på

Catseye

Administrativt centrum: Oszer

Rymdhamn: A-Oszer, B-Resjei

Städer: Oszer 94 790 000, Erwe 44 310 000, 8th Borus 36 340 000, Ross Kerby 21 710 000, Thermer 15 670 000, Fafnir 13 880 000, Void City 13 550 000, Gil Moor 12 380 000, Doubts 11 240 000.

JEPHRA: Teknisk nivå C (12)

Lagnivå 3

Militärjunta

Ledare: General Rwin Peruccio, 63

Befolkning: 856 000 000

Administrativt centrum: Akarin

Rymdhamn: B-Loskoi

Städer: Benferl 31 000 000, Akarin 19 000 000, Loskoi 17 000 000, Talick 13 000 000, Peruccio 11 500 000.

THERINI: Teknisk nivå C (12)

Lagnivå 6

Civil byråkrati

Ledare: President Fibyar Agh, 52

Befolkning: 573 000 000

Administrativt centrum: Therin City

Rymdhamn: C-Ebernon

Städer: Merfi'z 22 000 000, Gerenol 15 000 000, Therin City 12 000 000, Ebernon 11 000 000, Khuest 8 000 000.

Trots att planeten består av så många länder som 17, är förhållandena ganska lugna. Den senaste svåra konflikten på Azaremiid var ett flernationskrig 1104 - 1105 med Far-Aff-Logun, Kropotkin och Forty-Two på ena sidan och 22nd France, Gnarley Territories och Grailland på den andra. Konflikten löstes genom ett diplomatiskt ingripande från Ruspein och Therini.

De 17 länderna på Azaremiid är (i storleksordning): Ruspein, Jephra, Therini, Parkinson's Lawnd, Rhanulf, Enithyn, Ysitru, Far-Aff-Logun, 22nd France, United Islands of Azare, Gnarley Territories, Kropotkin, Forty-Two, Miid, Babylon, Nene-Wanta och Grailland.

Rymdhamnar finns i Ruspein, Jaephra och Therini. 22nd France och Kropotkin har varsin E-rymdhamn, men med ganska dåliga förhållanden och de används lite.

Azaremiids UPP är 766A72 C. Det är en trevlig planet med fina naturtillgångar och syrerik atmosfär.

Flera gånger har ländernas gemensamma råd Azaremiid Nation's Senate försökt enas kring en gemensam regering, men det har alltid fallit på Jephra och i viss mån Ruspein, som varit rädda att tappa sin ekonomiska och politiska särställning.

Det finns i övrigt inte mycket mer att säga om Azaremiid.

Besökare bör undvika Far-Aff-Logun, Kropotkin och Forty-Two.

LIBRARY DATA: BIGGLES/SULEIMAN SUBSECTOR. Biggles är en liten och för närvarande orolig planet i centrum av subsectorns handelslinjer. Den ägs av den närliggande planeten Ascalon.

BIGGLES: Teknisk nivå B (11)

Lagnivå 5

Kolonialstyrelse, ägs av Ascalon

Ledare: Ståthållare Rhamei Erokiish, 46

Befolkning: 4 980 000 000

Administrativt centrum: Density

Rymdhamn: B-Density, D-Cheffe

Städer: Density 52 000 000, Garrí 47 000 000, Arfghoi 46 000 000,  
Brinton 44 000 000, Cheffe 39 000 000, Pegg'su 36 000 000,  
A'Naute 16 000 000

De sex största städerna är s k Pelarstäder, d v s de består av flera (4-7) höga pelare i vilka människorna bor, affärerna, industrierna, kontoren och allt annat finns. Utanför pelarna (som är flera km höga) finns inte mycket bebyggelse. A'Naute är den största icke-pelarstaden.

Biggles styrs från Ascalon av ett därifrån tillsatt kolonialråd bestående av nio personer. Under dem styrs varje stad och område av en kommitté av skiftande storlek. Kommittéerna tillsätts av kolonialrådet.

Ascalon hade innan upprorets utbrott c:a 1 miljon militärer placerade på Biggles. Den nuvarande siffran lär var minst 40 miljoner.

Biggles övertogs år 888 av Ascalon efter en blodig invasion. Biggles befolkning accepterade efter några generationer ytligt övertagandet, men den underjordiska motståndsrörelsen - Liberty Force of Biggles - har existerat och haft starkt stöd alltsedan 888. Ascalon har sett den som ganska harmlös eftersom de tyckt att en majoritet av befolkningen samarbetat väl med sina nya herrar. Attentat, ibland blodiga, har förekommit.

Upproret började med ett upplopp i pelarstaden Cheffe-4 iscensatt av en Dennis LaVie, känd "terrorist". Upploppet spred sig och utvecklades ganska snart till ett regelrätt krig. Datumet för starten, 089-1114, kan ses symboliskt eftersom det var den dagen år 888 som kapitulationen undertecknades.

Upprørsstyrkorna har kontrollen över stora delar av planeten, bl a alla pelarstäder utom Density och Brinton. Under tiden 116-1114 till 361-1114 hade de dessutom kontrollen över B-rymdhamnen i Density. D-rymdhamnen i Cheffe har de hållit sedan 094-1114. Striderna pågår just

nu kring Density och Arfghoi samt mindre orter runt dessa båda.

Upprorets bas är Cheffe och är starkt befäst av L.F.O.B.-styrkor. Inga strider har pågått där sedan 121-1114.

Ställningarna verkar för tillfället vara ganska låsta och Ascalons regering har bett Imperial Navy om hjälp, men dessa har avböjt.

Biggles UPP är 236965 B.

LIBRARY DATA: ASCALON/SULEIMAN SUBSECTOR. Ascalon är Suleiman subsectors befolkningsrikaste planet. Den ligger mitt i de största handelslinjerna och är en ganska rik planet.

ASCALON: Teknisk nivå E (14)

Lagnivå F (15)

Karismatisk diktatur

Ledare: Kaiser Gohi Rikoshiin, 58

Administrativt centrum: Imyniir

Rymdhamn: A-Granzsh, A-Tiifenar, B-Kalinae, C-Chaurin,

C-Tiinik

Städer: Imyniir 64 000 000, Kefllynk 56 000 000, Granzsh 55 000 000,  
Tiifenar 51 000 000, Chaurin 49 000 000, Riitna 48 000 000,  
Baeh 43 000 000, Tiinik 42 000 000, Erynliar 37 000 000,  
Kalinae 19 000 000

Ascalon skulle vara en mycket rik planet om det inte vore för den stora befolkningen - 21 000 000 000. Men även med det problemet på halsen har det gått ganska bra på sista tiden om man bortser från upproret på Biggles.

Ekonomi bygger på förtjänst från de flesta kända industriella områden, och Asxalons koloniplanet Biggles är inte helt oviktig i det sammanhanget.

Det politiska systemet är i stort sett karbonkopierat från det ett gammalt Terrarrike anväde - Rom. En kejsare styr och verkställer och en senat bestående av 999 personer försöker få något att säga till om.

Upproret på Biggles har inte ställt till med några större problem på Ascalon än, men på sikt måste man vid en utdragen konflikt ransonera energi, vatten och alkohol - de största biggleska produkterna.

LIBRARY DATA: RUSPEIN/AZAREMIID-CATSEYE. Ruspein är ett stort land med befolkningen utspridd på två planeter: Azaremiid och Catseye. Majoriteten av invånarna bor på den del av landet som finns på Azaremiid, kallad Osrusp. Den andra delen kallas Verusp och ligger alltså på Catseye.

Ruspein är uppdelad i sex regioner som är i princip självstyrande: Oszer, Resjei, Ross Kerby, Uizve, Gil Moor och Verusp. (Resjeis centralort är Erwe, Uizves är 8th Borus.)

Presidenten - Szawie Lendrukk-Raenf - och ett beslutande råd - 777 st - bestämmer över övergripande ekonomi, försvaret och rymdhamnarna. Undantaget är Verusp som sköter sitt försvar och underhållet av sin rymdhamn själv.

Största inkomsterna kommer från rymdindustri, handelsflottan och vissa jordbruksprodukter.

LIBRARY DATA: D'MIKK/CATSEYE. D'Mikk, Verusps huvudstad och största ort är indelad i fem stadsdelar: Beeve, Loder, Token, Luxuir och Dokkin. Dokkin är centrumkärnan med kontor och butiker, Luxuir är ett lyxområde med hotell, kasinon, dansställen, restauranger m m byggt i första hand för turister. Token är en medelklassstadsdel med villor och dyra hyreshus, Loder är D'Mikks slumkvarter och här är brottsligheten hö , Beeve är en klassisk arbetarstadsdel.

Stadens borgmästare heter för närvarande Zeford Beeblbrox, 53.

NOTER FÖR REFEREEN. Jag vet efter att ha speltestat äventyret att det är svårt. Kanske till och med svårare än förra årets konventsscenario då 9 av 15 lag hamnade på minuspoäng, men det är ju inte stor idé att ha ett lätt turneringsäventyr. Meningen är att det ska vara utslagsgivande eftersom det bästa Travellerlaget ska utses därför är det viktigt att komma ihåg att ingenting får ges till spelarna gratis - det är de, inte du, som ska ta initiativet.

Kom ihåg att polisen inte håller spelarkaraktärerna om ryggen. Epp har visserligen gett dem uppdraget, men det betyder på intet sätt att de kan gå fram som någon slags detektiv-bulldozer med mord och tortyr i dikena efter deras framfart. För det första är det bara Szila Epp som vet vad spelarna är ute efter och varför, dessutom är de inte oundbara, Epp kan säkert om hon bara försöker hitta poliser som hon kan lita på. Anledningen till att spelarna får uppdraget är att hon utan att använda polisresurser hoppas få tag på en person Ruspeins regering inte gärna ser finns inom landets intressesfär.

Varför tar det så lång tid för Nykeda att skaffa en ny identitet? Ja, ASMUT - Ascalons militära underrättelsetjänst - letar ju också efter Nykeda, men vi har för enkelhetens skull strukit dem i turneringsvarianten. Nå, därför måste L.F.O.B. gå mycket försiktigt tillväga för att inte röja det som de hoppas är en hemlighet, nämligen att han befinner sig på den lilla skitplaneten Cattseye. Dessutom är det inte lätt att få tag på en plastikkirurg beredd att operera, även om det skulle vara under hot eller löfte om stora pengar - det sistnämnda har de inte alltför mycket av. Inte heller är det lätt att finna vilken ny identitet som är den bästa för en tidigare diplomat i Ascalons tjänst.

Det finns två vägar som vi redogjort för att komma fram till Nykeda: genom Wald och genom någon journalist som kan leda dem vidare till Estkeff. Egentligen finns det säkert fler sätt, men Jocke och jag är inte så duktiga spelare att vi kommit på fler. Dessutom är de flesta spelare så dåliga att de inte ens kommer på en, vilket säkert kommer att chocka er som är spelledare i Travellerturneringen för första gången.

Ett sista råd: följ det sunnda förnuftets röst så går allt bra, och må Marc och Andy's andar vara med eder.

- Thomas Alm, dhörr spelprodukter

## NON-PLAYER CHARACTERS.

Szila Epp 7AAAA9 45 år Police 6 terms  
Leader-4, Admin-3, Interrog-3, Instruc-3, Auto P-2,  
Streetw-2.

Jin Wald 8B7A52 39 år Rogue 5 terms  
Forgery-4, Bribe-2, Streetw-2, Auto P-1, Dagger-1.

Farr Leppi A89933 36 år Rogue 4 terms  
Forge-3, Streetw-2, Brawl-1, Revolv-1.

Nina Ganjhon 4CA623 22 år Other 1 term  
Gamble-2.

Alistair AAA521 38 år Rogue 5 terms  
Gryneirir Body P-3, Demol-2, Streetw-1, Bribe-1, Brawl-2.

Felicia Joy 7B7887 47 år Rogue 7 terms  
Body P-2, Auto P-2, Rifle-2, Demol-2, Lead-2,  
Medic-3, Streetw-1, Comp-1.

Kando Levitt 787FA9 47 år Police 7 terms  
Tactic-4, Lead-3, Instruc-3, Comp-2, Interrog-2,  
Streetw-2, Auto P-1.

Robert Smith 575CB6 50 år Rogue 8 terms  
Forge-4, Street-3, Comp-3, Lead-3, Liais-2, Bribe-2.

Abe Nykeda 493CCA 55 år Diplomats 9 terms, rank 4  
Liais-5, Recru-4, Intruc-2, Interrog-1, Comp-1,  
Admin-1, Gamble-1.

Tina Estkeff 888AA5 40 år Merchants 5 terms, rank 5  
Pilot-4, Street-3, Bribe-2, Vacc S-2, Auto P-1.

3 vakter 9A9743 30 år Rogue 3 terms  
Auto P-1, Auto R-1, Shot-1, Street-1.

## POÄNGBEDÖMNING.

(pluspoäng)

- +10 per brukbar spelarkaraktär
- +10 fått reda på den dödes identitet (Jin Wald)
- +10 lokaliserat Leppi
- +10 lokaliserat Ganjhon
- +20 fått ut något av Gryneirir
- +20 lokaliserat Joy
- +30 lokaliserat Smith
- +40 kunnat bevisa att Levitt är polisläckan
- +40 fått reda på var Nykeda är.
- +50 fått tag på Nykeda
- +60 fört Nykeda till Epp
- +30 veta att Rimmon är en L.F.O.B.-bas

(minuspoäng)

- 15 per död spelarkaraktär
- 10 per obrukbar spelarkaraktär (gäller ej om han/hon är död)
- 10 per inaktiv spelare
- 25 per omotiverat mord
- 10 per omotiverad tortyr

Denna poängbedömning är preliminär och därför endast ett förslag. Med allra största säkerhet (en erfarenhet från tidigare år) kommer den att ändras efter det att samtliga spelledare sagt sitt. Men den är säkert bra att ha som utgångspunkt.



# The Suleiman Subsector

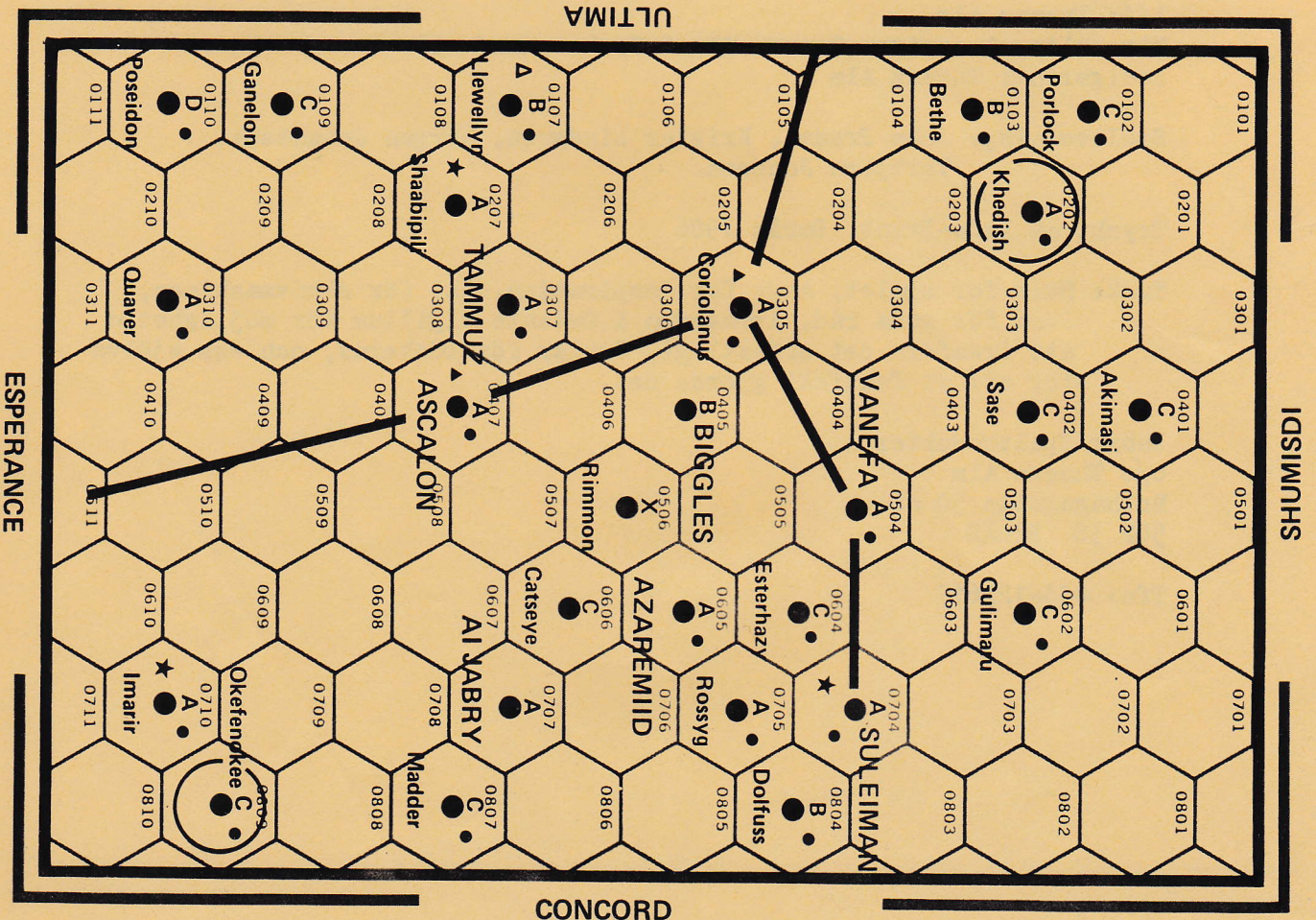
The Suleiman subsector is stable and relatively prosperous. Only two worlds in this subsector are posted as TAS Amber Zones: Okefenokee and Khedishi.

Mudgge, in the Concord subsector, is attempting to relieve its population pressures by colonizing Okefenokee. The original inhabitants are resisting and a guerrilla war is in progress.

Xenophobia and non-violence are equally strong parts of the cultural mindset on Khedishi. Outsiders are in little physical danger, but unwary travellers will be swindled, cheated, robbed, and harrassed by the hostile Khedishi. Travellers are also advised that the Khedishi government, although required by Imperial law to give all Imperial citizens the same protection afforded Khedishi citizens, is strangely inefficient at investigating crimes against outsiders.

Name	Statistics	Remarks
Porlock	0102 C433855 9	Poor. Non-agricultural.
Bethe	0103 B422677 A	Poor. Non-agricultural. Non-industrial.
Llewellyn	0107 B20056A D	Non-industrial. Vacuum World.
Ganelon	0109 C430212 9	Poor. Non-industrial. Desert World.
Poseidon	0110 D8AA169 D	Non-industrial. Owned by Quaver.
Khedish	0202 A556889 F	F
Shaabipili	0207 A553875 F N	Poor.
Coriolanus	0305 A237876 E S	
Tammuz	0307 A7549A9 F	
Quaver	0310 A11188C F	Ice-Capped.
Akimasi	0401 C8A5455 6	Non-industrial.
Sase	0402 C34778B B	Agricultural.
Biggles	0405 B236965 B	Owned by Ascalon.
Ascalon	0407 A562AAF E W	
Vanefa	0504 A5639A6 F	
Rimmon	0506 X222000 0	
Gulimaru	0602 C7A678C A	
Esterhazy	0604 C335420 C	Non-industrial.
Azaremiid	0605 A766A72 C	
Catseye	0606 C222577 B	Poor. Non-industrial.
Suleiman	0704 AA6498B F N	Subsector Capital.
Rossvy	0705 A785797 E	Rich. Agricultural.
Ai Jabry	0707 A765988 E	
Imarir	0710 A250877 F N	Poor. Desert World.
Dolfuss	0804 B100547 E	Non-industrial. Vacuum World.
Madder	0807 C532430 8	Poor. Non-industrial.
Okefenokee	0809 C337868 C	Owned by Mudgge.

The Suleiman subsector contains 27 worlds with a population of 80.9 billion. The highest population is 21 billion, at Ascalon.



MASKBYTE.Dhell 6.

Idé: Thomas Alm

Utveckling & design: Thomas Alm & Joakim Lundvall

Redigering: Thomas Alm

Speltestning: John Bredal, Krister Lindgren, Morgan Johansson,  
Torbjörn Jonsson.

Tryckt av Info-Print, Borås 1986

Tack: Marc för spelet, Andy för inspiration, Åke för skrivmaskinen,  
John för goda råd, Armagedon & Ostento Vigilium för möjligheten  
att framföra det offentligt, Gunnar för böckerna, och oss själva  
för att vi faktiskt gjorde det.

Dhörr Spelprodukter  
c/o Thomas Alm  
Nolhagagatan 50 nb  
502 36 BORÅS

Tfn: 033-122617