

Bakgrund för spelledaren

(Allmänt)

För ett litet tag sedan började Alpha complex att bygga ut sina lokaler, och på sedvanligt vis byggdes först en gång rakt ut till den plats som ska bli centrum för den nya kupolen, och inte förrän man nått den platsen börjar man bygga ovan jord. När byggarbetarna kom ut i skogen hörde de ljud från ett liknande bygge längre bort. Efter att ha skickat ut en spaningspatrull fick man reda på att ett huvudkvarter för muterade kommunistförrädare höll på att byggas längre fram. Datorn beslutade sig genast för att skicka ut en grupp med sina specialtränade kommandosoldater för att förgöra detta kommunistiska hot mot sig.

Utrymmet mellan de två byggena består av regnskog, och mitt i denna skog finns dessutom en kvarleva från tiden innan den stora katastrofen, nämligen en helautomatiserad McDonaldsrestaurang.

(Beta complex)

Beta complex är byggt av Kalle och Pelle, två stycken klassiska "galna vetenskapsmän" som överlevde katastrofen med hjälp av sitt egenhändigt byggda skyddsrum, och som sedan dess har utvecklat sin stora uppfinning, en kloningsmaskin.

Kalle och Pelle känner till hur saker och ting (inte) fungerar i Alpha complex. De håller för tillfället på att bygga ut sitt Beta complex med nya bostadskvarter för att kunna få plats med den extra befolkning de tänker klona fram. De planerar att göra ett anfall mot Alpha complex inom en inte allt för avlägsen tidsrymd med hjälp av de battlemechs som de nyligen har färdigställt de första prototyperna av. Kalle och Pelle tror att de har segern över Alpha complex som i en liten ask, problemet är bara att de tror att Alpha complex är uppbyggt på samma sätt som deras eget bostadskomplex (dvs bara en våning). Eftersom större delen av Alpha complex ligger under marknivån, så leder detta till att Kalle och Pelle har gjort en grov felbedömning av invånarantalet i Alpha complex. I själva verket har de inte skuggan av en chans att besegra Alpha complex.

MISSION ALERT:

MISSION # PTLV88IS-C.HP/BER(KSIM!)

Under utbyggnad av sina lokalfaciliteter har eran beskyddare, datorn, funnit högkvarteret för de muterade kommunistförrädare som försökt så split ibland mina undersåtar. Jag har, i min oändliga visdom, beslutat mig för att låta PC1, PC2, PC3, PC4, PC5, och PC6 få den stora äran att förgöra dessa hot mot våran fria och fredliga existens.

Inställ er genast för genomgång hos Brett-I-LCN-3 på hans kontor i sektor JDT för vidare information.

Ovanstående läses upp i högtalarsystemet när karaktärerna sitter och äter.

Spelarna kan utan problem ta sig till Brett, där de kommer att få det sedvanliga peptalket, och dessutom blir de tilldelade sina MBD-tjänster. PC3 kommer automagiskt att bli team leader, de andra kan man dela ut som man vill enligt spelarnas formulär.

När detta är klart kommer Brett att hänvisa dem till HPD & Mind Control, för tilldelning av utrustning.

Alla tilldelas den utrustning som står på deras karaktärsblad, och dessutom varsin mini-com-unit att fästa på armen (typ armbandsur). Den sänder konstant en signal till Alpha complex. När den slutar sända (dvs personen har dött) så skickas en ny klon ut. Den går inte att ta av sig när man väl har tagit den på sig.

De får också en docbot, vit med ett stort rött kors på. Den tjar hela tiden "Fritt plåster åt alla", och liknade saker. Den reagerar på blod (dvs röd färg), och så fort någon (vän eller fiende) blir skadad kommer den att rusa fram och börja förbinda personen i fråga med mängder av bandage och snabbtorkande gips.

När allt detta är klart kommer de att eskorteras genom korridoren av en grupp Indigo-färgade vulture troopers.

Vakterna visar dem fram genom ösregnet och fram till ett billiknande fordon med en dörr baktill, till synes helt utan fönster. Den är 10 m lång, 3 m bred, och 2 m hög, och har väldigt stora hjul.

Längst fram sitter någon slags stor apparat med massor av antenner och spröt riktade framåt, och ett enormt kraftaggregat strax bakom (Om PC3 utnyttjar sin mutantkraft, så får han reda på att det tycks vara någon typ av vaporiserare.). Den är programmerad för att åka till kanten av gropen vid Beta complex; den kommer dock att gräva ner sig i träsket och aldrig mer ses igen. Alla kontroller inuti tröskboten är avstängda utom de som påverkar interiören (inre lyse, stolar in/ut, värmare, bakdörr, etc). Partyt kan inte på något sätt påverka fordonets framfart genom skogen. Inga kontroller är på något sätt märkta. Mitt på instrumentpanelen finns en skärm där man kan se vad som finns bakom fordonet.

När alla har gått in och stängt dörren efter sig startar den, och samtidigt avpolariserar den rutorna, så att det går att se ut.

Den kör rakt in i skogen så flisorna yr. Efter ett tag kommer den att köra rakt mot ett ungefär fem meter tjockt träd utan att verka vilja väja. När den kommer fram till trädet blir det mörkt ett tag, och sedan är trädet borta. När man tillar på skrämen på instrumentpanelen ser man samma träd igen, men nu med en stor tunnel rakt igenom.

Efter detta kommer bilen fram till ett träsk, men fortsätter rakt ut i det. När den har åkt ungefär femtio meter ut så kommer den att börja gräva ner sig tills den till slut åker med 45 graders vinkel rakt ner i marken. När den börjar åka neråt går det saktare; partyt har

ganska gott om tid på sig att reagera och inse att de måste fly. De har ingen chans att rädda fordonet.

Precis efter att de har tagit sig ut ur fordonet kommer de att träffa på en av den här djungelns innevånare.

Ni ser en mutant med ovårdad och vildvuxen orange hårväxt över hela kroppen. Han tycks ha förlorat sin jumpsuit och all sin övriga utrustning. Mutantens armar är nästan dubbelt så långa som normalt, och dessutom hänger han i en av dem. I sin andra hand håller han ett ellipsoidt föremål med en mörk färg.

Throw Coconut: 19

Climb tree: 20

Han kommer att klättra omkring uppe i träden och kasta en kokosnöt på partyt varannan minut ungefär till de skjuter ner honom.

Två kilometer ifrån startplatsen kommer de fram till en byggnad med två gula bågar som står rakt upp på taket.

Inne på McDonalds finns ett specialsystem där man kan göra sin egen hamburgare. Det finns en knapp för varje ingrediens, sen är det bara att trycka på de man vill ha. Prylen som sprutar ut ketchup har gått sönder lite grann, och kommer att spruta ketchup över någon av spelarna istället (docbot!)

En liten bit efter McDonalds kommer de att upptäcka en liten brun varelse med lång hårig svans som sitter och håller i ett litet föremål som skulle kunna vara en kommunikationsapparat.

Detta är en spionrobot som rapporterar till Beta complex att partyt kommer. Om den blir förstörd (skjuten) direkt (efter beskrivningen) så hinner den ej rapportera. Hinner den rapportera så kommer ett party om sex personer att klättra upp i några träd (ca 15 meter upp) och överfalla partyt när de passerar. De hinner alltid klättra upp och gömma sig innan partyt kommer fram till dem.

De är utrustade med gröna lasergevär, grön reflec, och klätterutrustning.

Laser rifle: 15

Damage: 9

Reflec(grön): L4

När spelarna kommer fram till gropen med bygget så ser de ett bygge på andra sidan. Ungefär femtio personer är sysselsatta vid diverse maskiner, och dessutom syns sex stycken vakter.

Utspritt på området finns dessutom grävskopor, bulldozers, cementblanderlastbil med högtryckscementspruta och annat skojigt. Bakom bygget finns en port rakt in i gropens sida.

Vakter

Laser pistol: 15

Damage: 8

Reflec(röd): L4

Arbetare

Club: 3

Damage: 8

Arbetarna kommer dessutom att försöka försvara sig med grävskopor och liknande.

Om partyt tar allt för lång tid på sig så kommer en mech och jagar in dem.

Rond 1: Siktat på partyt men missar och träffar en grävmaskin. Den vaporiseras och lämnar en krater.

Rond 2: Siktat på nytt men troligen bättre.

Rond 3: Ingenting händer.

Rond 4: Ingenting händer.

Rond 5: Skjuter och dödar (Damage: 19) de som står kvar. De påverkar ett område med fem meters diameter.

Den är klart för stor för att kunna ta sig in genom porten.

När partyt går omkring inuti Beta complex kommer de att inse ganska snart att alla de möter ser likadana ut, eller rättare sagt, det finns bara två olika sorters människor. Alla har dessutom ett nummer på ena bröstfickan.

In: stort utrymme med material till bygget. Inga arbetare kvar pga kalabaliken utanför. Arbetarna har flytt till IntSec.

Byr: Byrokratavdelning full med skrivbord som är helt täckta av stora pappershögar. Så fort partyt sticker in näsan här blir de överfallna av en byråkrat: "fyll i de här formulären...", sen springer han iväg, och kommer tillbaka sjutton sekunder senare med en ny bunt papper: "...och så de här för otillåtna vapen."

Arm: 5 stycken logement. 10 stycken sovplatser i varje, och dessutom ett något rymligare befälsrum med fem sovplatser. Ovanför dörren på varje logement finns ett emblem som talar om vilken typ av mech som körs av logementets innevånare. Dessutom finns diverse gemensamma lokaler (toa, dusch, kök, matsal, lektionssal, etc.).

Han: Enormt utrymme med 55 stycken mechar av sex olika typer; fem olika för soldaterna, och en befälstyp. I ena änden av hangaren finns en verkstad med lyftar osv, i andra änden finns en öppningsbar lucka i taket genom vilken mecharna kan transporteras ut i det fria mha en hiss. Precis bredvid hissen finns en liten kontrollhytt för takluckan och hissen. I hangaren finns också lastbilar, grävmaskiner, vägskrapor, etc.

K&P: Ett stort vardagsrum. I en soffa sitter Kalle och Pelle och dricker kaffe.

IntSec: Övervakningscentral med massor av TVskärmar och folk som kollart dem.

Utv: Forskningsavdelning.

R&D: Avdelning för utprovning av de saker som kommer från forskningsavdelningen.

Klo: Kloningsmaskin. (Huvudsakligen)

Rea: Reaktorrums i två våningar. Övre våningen: strömuttag, turbin; kan förstöras men ej sprängas. Undre våningen: kärnkraftsdel; kan både förstöras och sprängas.

Kök: Kök.

Sov: Sovsalar.

Mat: Matsal.

Diverse för GM:

Det kommer att regna oavbrutet under hela scenariot.

Man behöver aldrig ladda om en laser.

Man behöver bara slå hit location för tanglern.

Malfunction-regeln används.

Anteckna vilka som fyllt i sina MBD-blanketter i förväg (dvs inte gjorde det under spelet).

Nya kloner transporteras till partyt genom ett slags missil som innehåller den nya klonen, och som navigerar automatiskt till den plats där förra klonen dog.

För att få det hela att flyta lite bättre, så slopas Incapacitate. Om du får det resultatet på skadetabellen, så slå en tärning och se om det blir Wound eller Kill (lika chans).

B&H SMG:

Skjuter 10 skott/runda

+1 per skott efter första mot samma mål.

Type D

Damage 6

Ammo 100 /mag (10 runder)

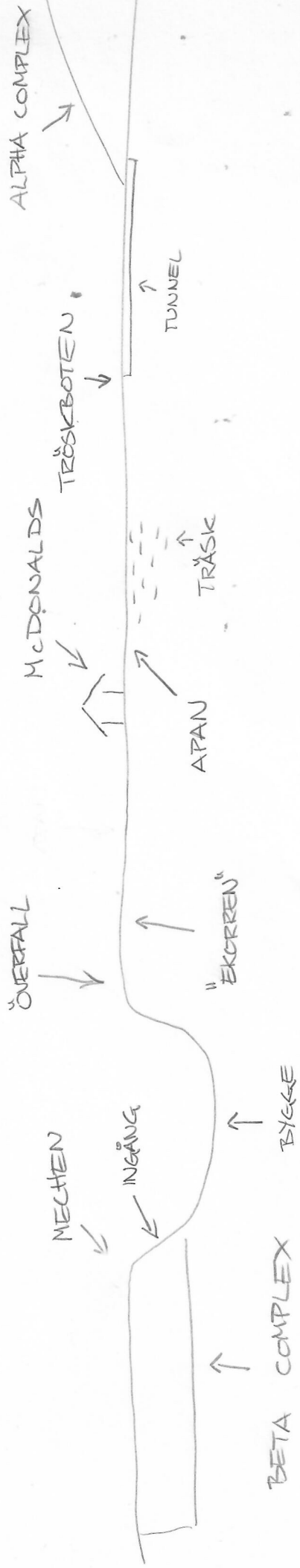
Malfunction = eldabrott

Slå Projectile weapon skill för att laga (tar en runda)

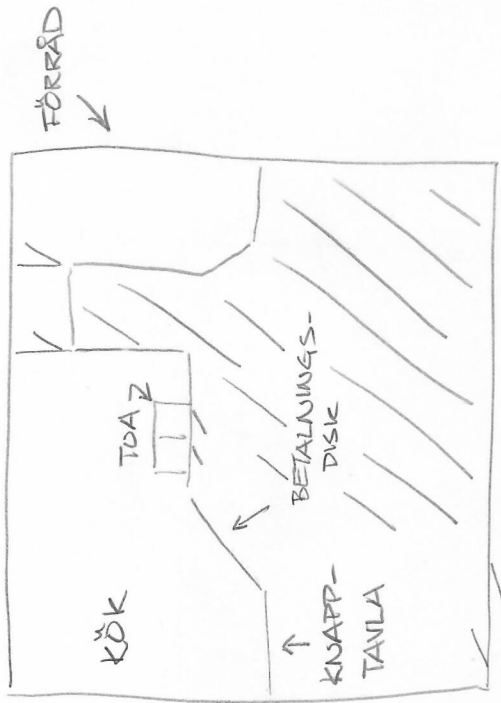
I Beta complex är det fullt tillåtet att skicka fram troubleshooterpartyn och diverse livsfarliga robotar om inget händer.

I varje trevägskorsning i hela Beta complex finns tre dörrar. 50% chans att de är låsta.

UTOMHUSKARTA

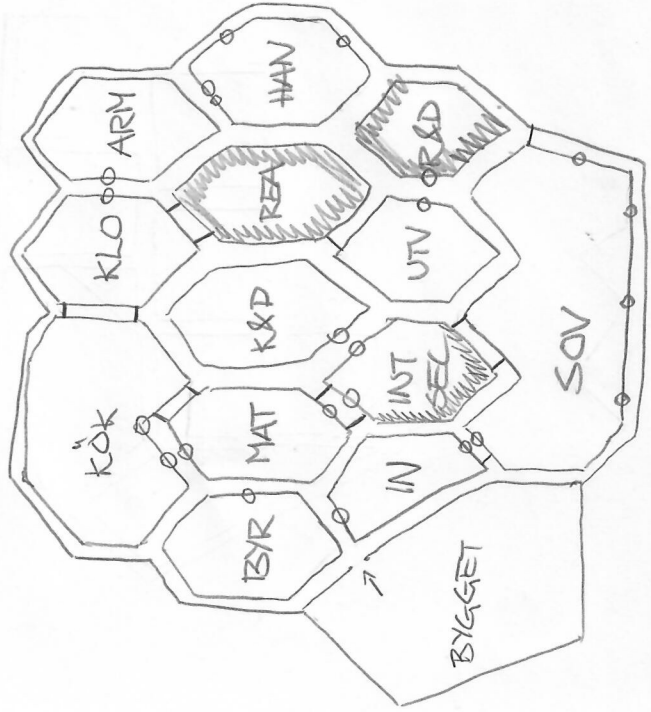


MACDONALDS



/// - BORD

BETA COMPLEX



LOCK VÄGG
(GÅR ES ATT
SPRÄNGA)

○ DÖRR

○ DÖRR IN I
OMRÅDE

PARANOIA Character Sheet

Name PCI-B-LCN-1 Player _____

Security Clearance: (IR) R O Y G **(B)** I V (UV) Service Group TECH SERVICES

Attributes

Strength 15 Carrying Capacity 40kg
 Damage Bonus +1
 Endurance 16 Macho Bonus -1
 Agility 18 Agility Skill Base 5
 Dexterity 13 Dexterity Skill Base 3
 Moxie 16 Moxie Skill Base 4
 Chutzpah 8 Chutzpah Skill Base 2
 Mechanical Apt. 4 Mech. Skill Base 1
 Power 9

Weapon	Skill Number	Type	Damage Rating	Range	Experimental?
<u>LASER PISTOL</u>	<u>9</u>	<u>L</u>	<u>8</u>		
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Armor	Rating
<u>ENV. SUIT</u>	<u>ALL 1</u>
<u>REFLEC</u>	<u>14</u>

Skills

Agility Skill Base: 5

Force Sword 5
 Grenade 5
 Neurowhip 5
 Primitive Melee Weapons 5
 Truncheon 5
 Unarmed 5

Chutzpah Skill Base: 2

Bootlicking 6
 Bribery 2
 Con 2
 Fast Talk 5
 Forgery 2
 Interrogation 2
 Intimidation 2
 Motivation 2
 Oratory 2
 Psychescan 4
 Spurious Logic 9

Dexterity Skill Base: 3

Energy Weapons 3
 Field Weapons 3
 Laser Weapons 9
 Primitive Missile Weapons 3
 Projectile Weapons 3
 Vehicle Aimed Weapons 3
 Vehicle Field Weapons 3
 Vehicle Launched Weapons 3

Mechanical Skill Base: 1

Autocar Op. & Maint. 3
 Copter Op. & Maint. 1
 Crawler Op. & Maint. 1
 Docbot Op. & Maint. 5
 Flybot Op. & Maint. 1
 Habitat Engineering 1
 Hover Op. & Maint. 1
 Jackobot Op. & Maint. 1
 Scrubot Op. & Maint. 5
 Transbot Op. & Maint. 1
 Vulturecraft Op. & Maint. 1

Moxie Skill Base: 4

Biochemical Therapy 4
 Biosciences 4
 Chemical Engineering 4
 Data Analysis 8
 Data Search 4
 Demolition 4
 Electronic Engineering 11
 Mechanical Engineering 13
 Medical 4
 Nuclear Engineering 4
 Security 4
 Stealth 4
 Surveillance 4
 Survival 4

OLD RECKONING CULTURES 12

PARANOIA Character Sheet

(Secret Stuff)

Name PCI-B-LCN-1 Player _____

Secret Society ROMANTICS Degree _____

Mutant Power POLYMORPH SELF

Damage Status

Credits

Personal Equipment

Damage Status	Credits	Personal Equipment

Notes

Info om ditt Secret Society:
 Vill ha tag på relikier från den forna världen. Vill ej ha
 Dabru och dess teknologi.

Uppdrag från ditt Secret Society:
 Ta reda på så mycket som möjligt om platsen du kommer till.
 Samla relikier

Uppdrag från Dabru:
 Du är assistent till PCB

PARANOIA Character Sheet

Name PC2-B-LCN-1 Player _____

Security Clearance: (IR) R O Y G **(B)** I V (UV)

Service Group ARMED FORCES

Attributes

Strength 17 Carrying Capacity 50kg
 Damage Bonus +1
 Endurance 9 Macho Bonus 0
 Agility 1 Agility Skill Base 0
 Dexterity 16 Dexterity Skill Base 4
 Moxie 11 Moxie Skill Base 3
 Chutzpah 16 Chutzpah Skill Base 4
 Mechanical Apt. 5 Mech. Skill Base 1
 Power 13

Weapon	Skill Number	Type	Damage Rating	Range	Experimental?
<u>LASER PISTOL</u>	<u>18</u>	<u>L</u>	<u>8</u>		
<u>LASER RIFLE</u>	<u>18</u>	<u>L</u>	<u>9</u>		
<u>GRENADE</u>	<u>6</u>	<u>P</u>	<u>8</u>		
Armor	Rating				
<u>COMBAT SUIT</u>	<u>ALL 4</u>				

Skills

Agility Skill Base: 0

Force Sword 0
 Grenade 6
 Neurowhip 0
 Primitive Melee Weapons 2
 Truncheon 0
 Unarmed 3

Chutzpah Skill Base: 4

Bootlicking 4
 Bribery 4
 Con 4
 Fast Talk 7
 Forgery 4
 Interrogation 4
 Intimidation 6
 Motivation 8
 Oratory 4
 Psychescan 4
 Spurious Logic 4

Dexterity Skill Base: 4

Energy Weapons 4
 Field Weapons 4
 Laser Weapons 18
 Primitive Missile Weapons 4
 Projectile Weapons 8
 Vehicle Aimed Weapons 4
 Vehicle Field Weapons 4
 Vehicle Launched Weapons 4

Mechanical Skill Base: 1

Autocar Op. & Maint. 1
 Copter Op. & Maint. 1
 Crawler Op. & Maint. 1
 Docbot Op. & Maint. 1
 Flybot Op. & Maint. 1
 Habitat Engineering 1
 Hover Op. & Maint. 1
 Jackobot Op. & Maint. 1
 Scrubot Op. & Maint. 1
 Transbot Op. & Maint. 1
 Vulturecraft Op. & Maint. 4

Moxie Skill Base: 3

Biochemical Therapy 3
 Biosciences 3
 Chemical Engineering 3
 Data Analysis 3
 Data Search 3
 Demolition 8
 Electronic Engineering 3
 Mechanical Engineering 3
 Medical 6
 Nuclear Engineering 3
 Security 3
 Stealth 3
 Surveillance 3
 Survival 7
 OLD RECKONING CULTURES 10

PARANOIA Character Sheet

(Secret Stuff)

Name PC2-B-LCN-1 Player _____

Secret Society ROMANTICS Degree _____

Mutant Power TELEKINESIS

Damage Status

Credits

Personal Equipment

12 GRENADES

10 KG SPRÄNGDEG

Notes

Info om ditt Secret Society:

Vill ha tag på relikter från den forna världen. Vill ej ha Datorn och dess teknologi.

Uppdrag från ditt Secret Society:

ta reda på så mycket som möjligt om platsen du kommer till. Samla relikter.

Uppdrag från Datorn:

Du står under PC4's kommando.

PARANOIA Character Sheet

Name PC3-B-LCN-1 Player _____

Security Clearance: (IR) R O Y G **(B)** I V (UV) Service Group POWER SERVICES

Attributes

Strength 6 Carrying Capacity 25kg
 Damage Bonus 0
 Endurance 1 Macho Bonus 6
 Agility 14 Agility Skill Base 3
 Dexterity 15 Dexterity Skill Base 4
 Moxie 18 Moxie Skill Base 5
 Chutzpah 14 Chutzpah Skill Base 3
 Mechanical Apt. 18 Mech. Skill Base 5
 Power 15

Weapon	Skill Number	Type	Damage Rating	Range	Experimental?
<u>LASER PISTOL</u>	<u>6</u>	<u>L</u>	<u>8</u>		
<u>TANGLER</u>	<u>14</u>	<u>-</u>	<u>-</u>		
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Armor ENV. SUIT Rating ALL 1
REFLEC 24

Skills

Agility Skill Base: 3

Force Sword 3
 Grenade 3
 Neurowhip 3
 Primitive Melee Weapons 3
 Truncheon 3
 Unarmed 3

Chutzpah Skill Base: 3

Bootlicking 6
 Bribery 3
 Con 3
 Fast Talk 3
 Forgery 3
 Interrogation 3
 Intimidation 3
 Motivation 3
 Oratory 3
 Psychescan 3
 Spurious Logic 9

Dexterity Skill Base: 4

Energy Weapons 4
 Field Weapons 4
 Laser Weapons 6
 Primitive Missile Weapons 4
 Projectile Weapons 14
 Vehicle Aimed Weapons 4
 Vehicle Field Weapons 4
 Vehicle Launched Weapons 4

Mechanical Skill Base: 5

Autocar Op. & Maint. 5
 Copter Op. & Maint. 5
 Crawler Op. & Maint. 3
 Docbot Op. & Maint. 5
 Flybot Op. & Maint. 5
 Habitat Engineering 8
 Hover Op. & Maint. 5
 Jackobot Op. & Maint. 6
 Scrubot Op. & Maint. 5
 Transbot Op. & Maint. 5
 Vulturecraft Op. & Maint. 3

Moxie Skill Base: 5

Biochemical Therapy 5
 Biosciences 5
 Chemical Engineering 5
 Data Analysis 11
 Data Search 9
 Demolition 5
 Electronic Engineering 13
 Mechanical Engineering 5
 Medical 5
 Nuclear Engineering 18
 Security 7
 Stealth 3
 Surveillance 7
 Survival 5

PARANOIA Character Sheet

(Secret Stuff)

Name PC3-B-LCN-1 Player _____

Secret Society PRO TECH Degree _____

Mutant Power MECHANICAL INTUITION

Damage Status

Credits

Personal Equipment

Damage Status	Credits	Personal Equipment

Notes

Info om ditt Secret Society:
Älskar ny teknik.

Uppdrag från ditt Secret Society:
Skaffa kunskap om nya energiformer.
PCH är troligen lutsec. Döda honom om uppdraget ej
äventyras. Skaffa bevismaterial.

Uppdrag från Datorn: (hemligt)
spräng reaktorn på platsen du kommer till.
PCH är din livvakt.

PARANOIA Character Sheet

Name PC4-B-LCN-1 Player _____

Security Clearance: (IR) R O Y G **(B)** I V (UV) Service Group ARMED FORCES

Attributes

Strength 19 Carrying Capacity 60kg
 Damage Bonus +2
 Endurance 21 Macho Bonus -2
 Agility 12 Agility Skill Base 3
 Dexterity 14 Dexterity Skill Base 4
 Moxie 9 Moxie Skill Base 2
 Chutzpah 3 Chutzpah Skill Base 0
 Mechanical Apt. 12 Mech. Skill Base 3
 Power 10

Weapon	Skill Number	Type	Damage Rating	Range	Experim- mental?
<u>LASER PISTOL</u>	<u>13</u>	<u>L</u>	<u>8</u>		
<u>SWORD</u>	<u>14</u>	<u>I</u>	<u>9</u>		
<u>384 SNG</u>	<u>18</u>	<u>P</u>	<u>6</u>		
Armor	Rating				
<u>BATTLE ARMOUR</u>	<u>ALL 7</u>				

Skills

Agility Skill Base: 3

Force Sword 3
 Grenade 3
 Neurowhip 3
 Primitive Melee Weapons 14
 Truncheon 3
 Unarmed 3

Chutzpah Skill Base: 0

Bootlicking 2
 Bribery 0
 Con 0
 Fast Talk 5
 Forgery 0
 Interrogation 5
 Intimidation 5
 Motivation 5
 Oratory 0
 Psychescan 0
 Spurious Logic 0

Dexterity Skill Base: 3

Energy Weapons 3
 Field Weapons 3
 Laser Weapons 13
 Primitive Missile Weapons 3
 Projectile Weapons 18
 Vehicle Aimed Weapons 3
 Vehicle Field Weapons 3
 Vehicle Launched Weapons 3

Mechanical Skill Base: 3

Autocar Op. & Maint. 3
 Copter Op. & Maint. 3
 Crawler Op. & Maint. 3
 Docbot Op. & Maint. 3
 Flybot Op. & Maint. 3
 Habitat Engineering 3
 Hover Op. & Maint. 3
 Jackobot Op. & Maint. 3
 Scrubot Op. & Maint. 3
 Transbot Op. & Maint. 3
 Vulturecraft Op. & Maint. 3

Moxie Skill Base: 2

Biochemical Therapy 2
 Biosciences 2
 Chemical Engineering 2
 Data Analysis 2
 Data Search 2
 Demolition 2
 Electronic Engineering 2
 Mechanical Engineering 2
 Medical 2
 Nuclear Engineering 2
 Security 2
 Stealth 3
 Surveillance 2
 Survival 9

PARANOIA Character Sheet

(Secret Stuff)

Name PC4-B-LCN-1 Player _____

Secret Society PRO TECH Degree _____

Mutant Power ELECTROSHOCK

Damage Status

Credits

Personal Equipment

Ammo, 5 magasin

Notes

Armed forces är en täckmantel för din egentliga service group; internal security.

Info om ditt Secret Society:
Älskar ny teknik.

Uppdrag från ditt Secret Society:
Samla nya vapen.

Uppdrag från Datorn:
PC2 och PC6 står under ditt befäl, och du står under PC3:5

Uppdrag från Datorn: (hemligt)
Du är livvakt åt PC3. Han är livsviktig för uppdraget.
Håll ögonen på PC2 och PC6 lite extra; någon av dem är en mutant.

PARANOIA Character Sheet

Name PLS-B-WCN-1 Player _____

Security Clearance: (IR) R O Y G **(B)** I V (UV) Service Group TECHNICAL SERVICES

Attributes

Strength 2 Carrying Capacity 25kg
 Damage Bonus 0
 Endurance 8 Macho Bonus 0
 Agility 16 Agility Skill Base 4
 Dexterity 11 Dexterity Skill Base 3
 Moxie 19 Moxie Skill Base 5
 Chutzpah 8 Chutzpah Skill Base 2
 Mechanical Apt. 4 Mech. Skill Base 1
 Power 8

Weapon	Skill Number	Type	Damage Rating	Range	Experimental?
<u>LASER PISTOL</u>	<u>9</u>	<u>L</u>	<u>8</u>	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Armor	Rating
<u>ENV. SUIT</u>	<u>ALL 1</u>
<u>REFLEC</u>	<u>L4</u>

Skills

Agility Skill Base: 4

Force Sword 4
 Grenade 4
 Neurowhip 4
 Primitive Melee Weapons 4
 Truncheon 4
 Unarmed 4

Chutzpah Skill Base: 2

Bootlicking 2
 Bribery 4
 Con 2
 Fast Talk 5
 Forgery 2
 Interrogation 2
 Intimidation 2
 Motivation 2
 Oratory 2
 Psychescan 2
 Spurious Logic 4

Dexterity Skill Base: 3

Energy Weapons 3
 Field Weapons 3
 Laser Weapons 9
 Primitive Missile Weapons 3
 Projectile Weapons 3
 Vehicle Aimed Weapons 3
 Vehicle Field Weapons 3
 Vehicle Launched Weapons 3

Mechanical Skill Base: 1

Autocar Op. & Maint. 1
 Copter Op. & Maint. 1
 Crawler Op. & Maint. 1
 Docbot Op. & Maint. 5
 Flybot Op. & Maint. 1
 Habitat Engineering 1
 Hover Op. & Maint. 1
 Jackobot Op. & Maint. 6
 Scrubot Op. & Maint. 1
 Transbot Op. & Maint. 1
 Vulturecraft Op. & Maint. 1

Moxie Skill Base: 5

Biochemical Therapy 5
 Biosciences 5
 Chemical Engineering 5
 Data Analysis 9
 Data Search 7
 Demolition 5
 Electronic Engineering 13
 Mechanical Engineering 12
 Medical 6
 Nuclear Engineering 5
 Security 5
 Stealth 5
 Surveillance 5
 Survival 11

PARANOIA Character Sheet

(Secret Stuff)

Name PC5-B-LCN-1 Player _____

Secret Society SIERRA CLUB Degree _____

Mutant Power HYPERSENSES

Damage Status Credits Personal Equipment

Radiostyrt spionflygplan

Notes

Info om ditt Secret Society:
 Vill tillbaka till naturen. Hatar datorn och all teknik.

Uppdrag från ditt Secret Society:
 Samla så mycket från naturen som möjligt.

Uppdrag från Datorn:
 Assistent åt PC3.

PARANOIA Character Sheet

Name PC6-B-LCN-1

Player _____

Security Clearance: (IR) R O Y G **(B)** I V (UV)

Service Group ARMED FORCES

Attributes

Strength 15 Carrying Capacity 40kg
 Damage Bonus +1
 Endurance 12 Macho Bonus 0
 Agility 20 Agility Skill Base 5
 Dexterity 12 Dexterity Skill Base 3
 Moxie 5 Moxie Skill Base 1
 Chutzpah 9 Chutzpah Skill Base 2
 Mechanical Apt. 4 Mech. Skill Base 1
 Power 13

Weapon	Skill Number	Type	Damage Rating	Range	Experimental?
<u>LASER RIFLE</u>	<u>18</u>	<u>L</u>	<u>9</u>	_____	_____
<u>FLAMETHROWER</u>	<u>16</u>	<u>F</u>	<u>11</u>	_____	_____
<u>LASER PISTOL</u>	<u>18</u>	<u>L</u>	<u>8</u>	_____	_____
<u>GRAPPLING</u>	_____	_____	_____	_____	_____
<u>HOVER PISTOL</u>	<u>7</u>	<u>P</u>	<u>6</u>	_____	_____

Armor	Rating
<u>COMBAT SUIT</u>	<u>ALL 4</u>

Skills

Agility Skill Base: 5

Force Sword 5
 Grenade 6
 Neurowhip 5
 Primitive Melee Weapons 5
 Truncheon 5
 Unarmed 7

Chutzpah Skill Base: 2

Bootlicking 4
 Bribery 2
 Con 2
 Fast Talk 2
 Forgery 2
 Interrogation 5
 Intimidation 2
 Motivation 4
 Oratory 2
 Psychescan 2
 Spurious Logic 2

Dexterity Skill Base: 3

Energy Weapons 3
 Field Weapons 16
 Laser Weapons 18
 Primitive Missile Weapons 3
 Projectile Weapons 7
 Vehicle Aimed Weapons 3
 Vehicle Field Weapons 3
 Vehicle Launched Weapons 3

Mechanical Skill Base: 1

Autocar Op. & Maint. 1
 Copter Op. & Maint. 1
 Crawler Op. & Maint. 1
 Docbot Op. & Maint. 1
 Flybot Op. & Maint. 2
 Habitat Engineering 1
 Hover Op. & Maint. 1
 Jackobot Op. & Maint. 1
 Scrubot Op. & Maint. 1
 Transbot Op. & Maint. 1
 Vulturecraft Op. & Maint. 4

Moxie Skill Base: 1

Biochemical Therapy 1
 Biosciences 1
 Chemical Engineering 1
 Data Analysis 1
 Data Search 1
 Demolition 1
 Electronic Engineering 1
 Mechanical Engineering 1
 Medical 9
 Nuclear Engineering 1
 Security 1
 Stealth 6
 Surveillance 1
 Survival 10

PARANOIA Character Sheet

(Secret Stuff)

Name PC6-B-LCN-1 Player _____

Secret Society SIERRA CLUB Degree _____

Mutant Power PYROKINESIS

Damage Status

Credits

Personal Equipment

Damage Status	Credits	Personal Equipment

Notes

Info om ditt Secret Society:

Vill tillbaka till naturen. Hatar Datorn och all teknik.

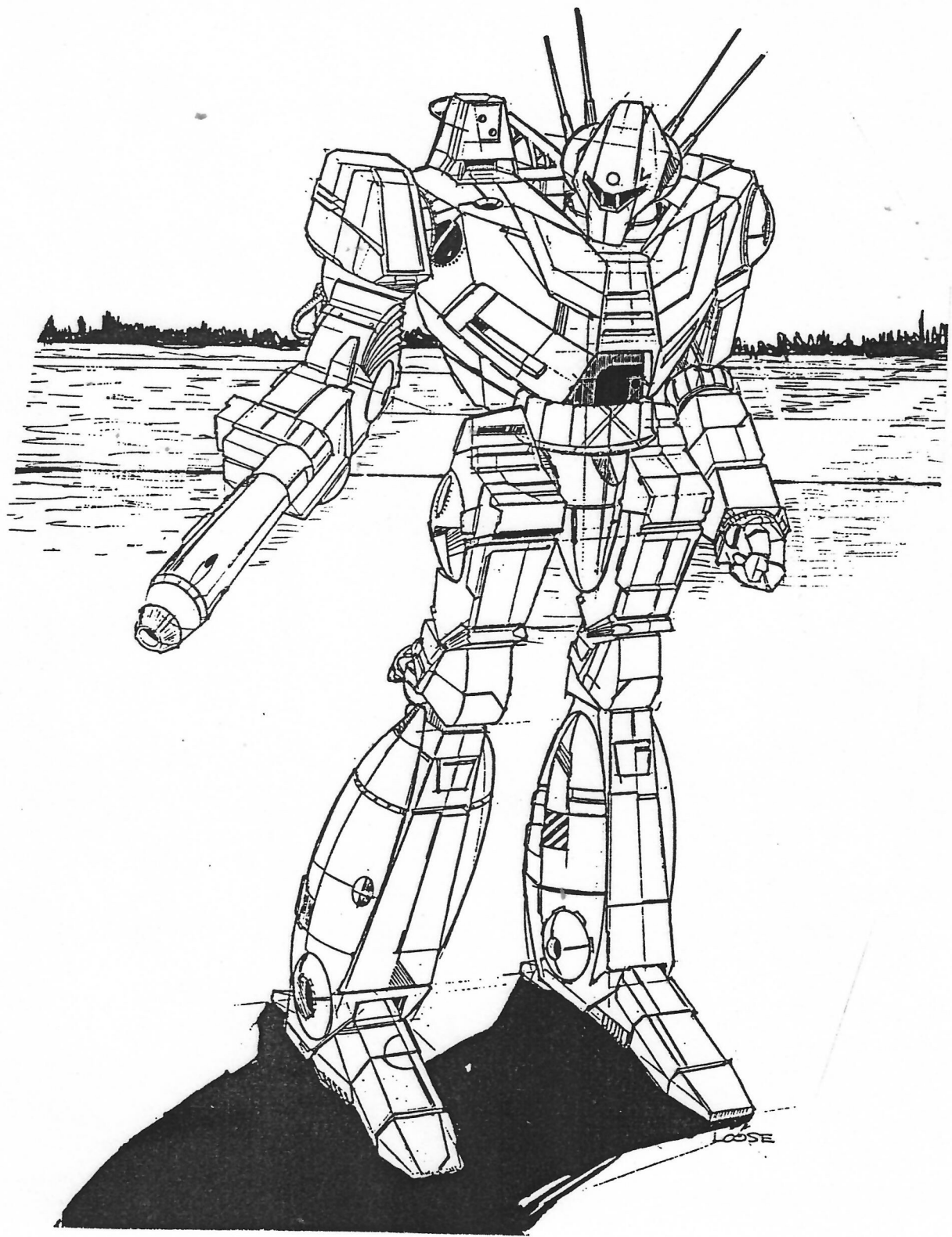
Uppdrag från ditt Secret Society:

Samlas så mycket från naturen som möjligt.

Uppdrag från Datorn:

Du står under PC4's kommando.

Din högsta önskan är att klättra i träd.



PARANOIA Character Sheet

Name PL1-B-LCN-1

Player _____

Security Clearance: (IR) R O Y G **(B)** I V (UV)

Service Group TECH SERVICES

Attributes

Strength 15 Carrying Capacity 40kg
 Damage Bonus +1
 Endurance 16 Macho Bonus -1
 Agility 18 Agility Skill Base 5
 Dexterity 13 Dexterity Skill Base 3
 Moxie 16 Moxie Skill Base 4
 Chutzpah 8 Chutzpah Skill Base 2
 Mechanical Apt. 4 Mech. Skill Base 1
 Power 9

Weapon	Skill Number	Type	Damage Rating	Range	Experimental?
<u>LASER PISTOL</u>	<u>9</u>	<u>L</u>	<u>8</u>		
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Armor	Rating
<u>ENV. SUIT</u>	<u>ALL 1</u>
<u>REFLEC</u>	<u>L4</u>

Skills

Agility Skill Base: 5

Force Sword 5
 Grenade 5
 Neurowhip 5
 Primitive Melee Weapons 5
 Truncheon 5
 Unarmed 5

Chutzpah Skill Base: 2

Bootlicking 6
 Bribery 2
 Con 2
 Fast Talk 5
 Forgery 2
 Interrogation 2
 Intimidation 2
 Motivation 2
 Oratory 2
 Psychescan 4
 Spurious Logic 9

Dexterity Skill Base: 3

Energy Weapons 3
 Field Weapons 3
 Laser Weapons 9
 Primitive Missile Weapons 3
 Projectile Weapons 3
 Vehicle Aimed Weapons 3
 Vehicle Field Weapons 3
 Vehicle Launched Weapons 3

Mechanical Skill Base: 1

Autocar Op. & Maint. 3
 Copter Op. & Maint. 1
 Crawler Op. & Maint. 1
 Docbot Op. & Maint. 5
 Flybot Op. & Maint. 1
 Habitat Engineering 1
 Hover Op. & Maint. 1
 Jackobot Op. & Maint. 1
 Scrubot Op. & Maint. 5
 Transbot Op. & Maint. 1
 Vulturecraft Op. & Maint. 1

Moxie Skill Base: 4

Biochemical Therapy 4
 Biosciences 4
 Chemical Engineering 4
 Data Analysis 8
 Data Search 4
 Demolition 4
 Electronic Engineering 11
 Mechanical Engineering 13
 Medical 4
 Nuclear Engineering 4
 Security 4
 Stealth 4
 Surveillance 4
 Survival 4
 OLD RECKONING CULTURES 12

PARANOIA Character Sheet (Secret Stuff)

Name PC1-B-LCN-1 Player _____

Secret Society ROMANTICS Degree _____

Mutant Power POLYMORPH SELF

Damage Status

Credits

Personal Equipment

Damage Status	Credits	Personal Equipment

Notes

Info om ditt Secret Society:

Vill ha tag på relikter från den forna världen. Vill ej ha Datorn och dess teknologi.

Uppdrag från ditt Secret Society:

Ta reda på så mycket som möjligt om platsen du kommer till.
Samla relikter

Uppdrag från Datorn:

Du är assistent till PC3

PARANOIA Character Sheet

Name PC2-B-LCN-1 Player _____

Security Clearance: (IR) R O Y G **(B)** I V (UV) Service Group ARMED FORCES

Attributes

Strength 17 Carrying Capacity 50kg
 Damage Bonus +1
 Endurance 9 Macho Bonus 0
 Agility 1 Agility Skill Base 0
 Dexterity 16 Dexterity Skill Base 4
 Moxie 11 Moxie Skill Base 3
 Chutzpah 16 Chutzpah Skill Base 4
 Mechanical Apt. 5 Mech. Skill Base 1
 Power 13

Weapon	Skill Number	Type	Damage Rating	Range	Experimental?
<u>LASER PISTOL</u>	<u>18</u>	<u>L</u>	<u>8</u>		
<u>LASER RIFLE</u>	<u>18</u>	<u>L</u>	<u>9</u>		
<u>GRENADE</u>	<u>6</u>	<u>P</u>	<u>8</u>		
Armor	Rating				
<u>COMBAT SUIT</u>	<u>ALL 4</u>				

Skills

Agility Skill Base: 0

Force Sword 0
 Grenade 6
 Neurowhip 0
 Primitive Melee Weapons 2
 Truncheon 0
 Unarmed 3

Chutzpah Skill Base: 4

Bootlicking 4
 Bribery 4
 Con 4
 Fast Talk 7
 Forgery 4
 Interrogation 4
 Intimidation 6
 Motivation 8
 Oratory 4
 Psychescan 4
 Spurious Logic 4

Dexterity Skill Base: 4

Energy Weapons 4
 Field Weapons 4
 Laser Weapons 18
 Primitive Missile Weapons 4
 Projectile Weapons 8
 Vehicle Aimed Weapons 4
 Vehicle Field Weapons 4
 Vehicle Launched Weapons 4

Mechanical Skill Base: 1

Autocar Op. & Maint. 1
 Copter Op. & Maint. 1
 Crawler Op. & Maint. 1
 Docbot Op. & Maint. 1
 Flybot Op. & Maint. 1
 Habitat Engineering 1
 Hover Op. & Maint. 1
 Jackobot Op. & Maint. 1
 Scrubot Op. & Maint. 1
 Transbot Op. & Maint. 1
 Vulturecraft Op. & Maint. 4

Moxie Skill Base: 3

Biochemical Therapy 3
 Biosciences 3
 Chemical Engineering 3
 Data Analysis 3
 Data Search 3
 Demolition 8
 Electronic Engineering 3
 Mechanical Engineering 3
 Medical 6
 Nuclear Engineering 3
 Security 3
 Stealth 3
 Surveillance 3
 Survival 7
 OLD RECKONING CULTURES 10

PARANOIA Character Sheet

(Secret Stuff)

Name PC2-B-LCN-1 Player _____

Secret Society ROMANTICS Degree _____

Mutant Power TELEKINESIS

Damage Status

Credits

Personal Equipment

12 GRENADES

10 KG SPRÄNGDEG

Notes

Info om ditt Secret Society:

Vill ha tag på relikier från den forna världen. Vill ej ha Datorn och dess teknologi.

Uppdrag från ditt Secret Society:

ta reda på så mycket som möjligt om platsen du kommer till. Samla relikier.

Uppdrag från Datorn:

Du står under PC4:s kommando.

PARANOIA Character Sheet

Name PC3-B-LCN-1 Player _____

Security Clearance: (IR) R O Y G **(B)** I V (UV) Service Group POWER SERVICES

Attributes

Strength 6 Carrying Capacity 25kg
 Damage Bonus 0
 Endurance 1 Macho Bonus 0
 Agility 14 Agility Skill Base 3
 Dexterity 15 Dexterity Skill Base 4
 Moxie 18 Moxie Skill Base 5
 Chutzpah 14 Chutzpah Skill Base 3
 Mechanical Apt. 18 Mech. Skill Base 5
 Power 15

Weapon	Skill Number	Type	Damage Rating	Range	Experimental?
<u>LASER PISTOL</u>	<u>6</u>	<u>L</u>	<u>8</u>		
<u>TANGLER</u>	<u>14</u>	<u>-</u>	<u>-</u>		

Armor	Rating
<u>ENV. SUIT</u>	<u>ALL 1</u>
<u>REFLEC</u>	<u>24</u>

Skills

Agility Skill Base: 3

Force Sword 3
 Grenade 3
 Neurowhip 3
 Primitive Melee Weapons 3
 Truncheon 3
 Unarmed 3

Chutzpah Skill Base: 3

Bootlicking 6
 Bribery 3
 Con 3
 Fast Talk 3
 Forgery 3
 Interrogation 3
 Intimidation 3
 Motivation 3
 Oratory 3
 Psychescan 3
 Spurious Logic 9

Dexterity Skill Base: 4

Energy Weapons 4
 Field Weapons 4
 Laser Weapons 6
 Primitive Missile Weapons 4
 Projectile Weapons 14
 Vehicle Aimed Weapons 4
 Vehicle Field Weapons 4
 Vehicle Launched Weapons 4

Mechanical Skill Base: 5

Autocar Op. & Maint. 5
 Copter Op. & Maint. 5
 Crawler Op. & Maint. 5
 Docbot Op. & Maint. 5
 Flybot Op. & Maint. 5
 Habitat Engineering 8
 Hover Op. & Maint. 5
 Jackobot Op. & Maint. 6
 Scrubot Op. & Maint. 5
 Transbot Op. & Maint. 5
 Vulturecraft Op. & Maint. 5

Moxie Skill Base: 5

Biochemical Therapy 5
 Biosciences 5
 Chemical Engineering 5
 Data Analysis 11
 Data Search 9
 Demolition 5
 Electronic Engineering 13
 Mechanical Engineering 5
 Medical 5
 Nuclear Engineering 18
 Security 7
 Stealth 5
 Surveillance 7
 Survival 5

PARANOIA Character Sheet (Secret Stuff)

Name PL3-B-LCN-1 Player _____

Secret Society PRO TECH Degree _____

Mutant Power MECHANICAL INTUITION

Damage Status

Credits

Personal Equipment

Notes

Info om ditt Secret Society:

Älskar ny teknik.

Uppdrag från ditt Secret Society:

Skaffa kunskap om nya energiformer.

PL4 är troligen IntSec. Döda honom om uppdraget ej äventyras. Skaffa bevismaterial.

Uppdrag från Datorn: (hemligt)

Spräng reaktorn på platsen där kemorna till.

PL4 är din livakt.

PARANOIA Character Sheet

Name FC4-B-LCN-1 Player _____

Security Clearance: (IR) R O Y G **(B)** I V (UV) Service Group ARMED FORCES

Attributes

Strength 19 Carrying Capacity 60kg
 Damage Bonus +2
 Endurance 21 Macho Bonus -2
 Agility 12 Agility Skill Base 3
 Dexterity 14 Dexterity Skill Base 4
 Moxie 9 Moxie Skill Base 2
 Chutzpah 3 Chutzpah Skill Base 0
 Mechanical Apt. 12 Mech. Skill Base 3
 Power 10

Weapon	Skill Number	Type	Damage Rating	Range	Experimental?
<u>LASER PISTOL</u>	<u>13</u>	<u>L</u>	<u>8</u>		
<u>SWORD</u>	<u>14</u>	<u>I</u>	<u>9</u>		
<u>BR4 SNG</u>	<u>18</u>	<u>P</u>	<u>6</u>		
Armor	Rating				
<u>BAD ARMOUR</u>	<u>ALL 7</u>				

Skills

Agility Skill Base: 3

Force Sword 3
 Grenade 3
 Neurowhip 3
 Primitive Melee Weapons 14
 Truncheon 3
 Unarmed 3

Chutzpah Skill Base: 0

Bootlicking 2
 Bribery 0
 Con 0
 Fast Talk 5
 Forgery 0
 Interrogation 5
 Intimidation 5
 Motivation 5
 Oratory 0
 Psychescan 0
 Spurious Logic 0

Dexterity Skill Base: 3

Energy Weapons 3
 Field Weapons 3
 Laser Weapons 13
 Primitive Missile Weapons 3
 Projectile Weapons 18
 Vehicle Aimed Weapons 3
 Vehicle Field Weapons 3
 Vehicle Launched Weapons 3

Mechanical Skill Base: 3

Autocar Op. & Maint. 3
 Copter Op. & Maint. 3
 Crawler Op. & Maint. 3
 Docbot Op. & Maint. 3
 Flybot Op. & Maint. 3
 Habitat Engineering 3
 Hover Op. & Maint. 3
 Jackobot Op. & Maint. 3
 Scrubot Op. & Maint. 3
 Transbot Op. & Maint. 3
 Vulturecraft Op. & Maint. 3

Moxie Skill Base: 2

Biochemical Therapy 2
 Biosciences 2
 Chemical Engineering 2
 Data Analysis 2
 Data Search 2
 Demolition 2
 Electronic Engineering 2
 Mechanical Engineering 2
 Medical 2
 Nuclear Engineering 2
 Security 2
 Stealth 3
 Surveillance 2
 Survival 9

PARANOIA Character Sheet (Secret Stuff)

Name PC4-B-LCN-1 Player _____

Secret Society PRO TECT Degree _____

Mutant Power ELECTROSHOCK

Damage Status

Credits

Personal Equipment

Ammo, 5 magasin

Notes

Armed forces är en täckmantel för din egentliga service group; Internal Security.

Info om ditt Secret Society:
Älskar ny teknik.

Uppdrag från ditt Secret Society:
Samla nya vapen.

Uppdrag från Datorn:

PC2 och PC6 står under ditt befäl, och du står under PC3:s

Uppdrag från Datorn: (konligt)

Du är livakt åt PC3. Han är livsiktig för uppdraget.

Håll ögonen på PC2 och PC6 lite extra; någon av dem är en mutant.

PARANOIA Character Sheet

Name PLS-B-LCN-1 Player _____

Security Clearance: (IR) R O Y G **(B)** I V (UV) Service Group TECHNICAL SERVICES

Attributes

Strength 2 Carrying Capacity 25kg
 Damage Bonus 0
 Endurance 8 Macho Bonus 0
 Agility 16 Agility Skill Base 4
 Dexterity 11 Dexterity Skill Base 3
 Moxie 19 Moxie Skill Base 5
 Chutzpah 8 Chutzpah Skill Base 2
 Mechanical Apt. 4 Mech. Skill Base 1
 Power 8

Weapon	Skill Number	Type	Damage Rating	Range	Experimental?
<u>LASER PISTOL</u>	<u>9</u>	<u>L</u>	<u>8</u>		
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Armor	Rating
<u>ENV. SUIT</u>	<u>ALL 1</u>
<u>REFLEC</u>	<u>L4</u>

Skills

Agility Skill Base: <u>4</u>	Dexterity Skill Base: <u>3</u>	Moxie Skill Base: <u>5</u>
Force Sword <u>4</u>	Energy Weapons <u>3</u>	Biochemical Therapy <u>5</u>
Grenade <u>4</u>	Field Weapons <u>3</u>	Biosciences <u>5</u>
Neurowhip <u>4</u>	Laser Weapons <u>9</u>	Chemical Engineering <u>5</u>
Primitive Melee Weapons <u>4</u>	Primitive Missile Weapons <u>3</u>	Data Analysis <u>9</u>
Truncheon <u>4</u>	Projectile Weapons <u>3</u>	Data Search <u>7</u>
Unarmed <u>4</u>	Vehicle Aimed Weapons <u>3</u>	Demolition <u>5</u>
	Vehicle Field Weapons <u>3</u>	Electronic Engineering <u>13</u>
	Vehicle Launched Weapons <u>3</u>	Mechanical Engineering <u>12</u>
Chutzpah Skill Base: <u>2</u>		Medical <u>6</u>
Bootlicking <u>2</u>	Mechanical Skill Base: <u>1</u>	Nuclear Engineering <u>5</u>
Bribery <u>4</u>	Autocar Op. & Maint. <u>1</u>	Security <u>5</u>
Con <u>2</u>	Copter Op. & Maint. <u>1</u>	Stealth <u>5</u>
Fast Talk <u>5</u>	Crawler Op. & Maint. <u>1</u>	Surveillance <u>5</u>
Forgery <u>2</u>	Docbot Op. & Maint. <u>5</u>	Survival <u>11</u>
Interrogation <u>2</u>	Flybot Op. & Maint. <u>1</u>	
Intimidation <u>2</u>	Habitat Engineering <u>1</u>	
Motivation <u>2</u>	Hover Op. & Maint. <u>1</u>	
Oratory <u>2</u>	Jackobot Op. & Maint. <u>6</u>	
Psychescan <u>2</u>	Scrubot Op. & Maint. <u>1</u>	
Spurious Logic <u>4</u>	Transbot Op. & Maint. <u>1</u>	
	Vulturecraft Op. & Maint. <u>1</u>	

PARANOIA Character Sheet (Secret Stuff)

Name PC5-B-LCN-1 Player _____

Secret Society SIERRA CLUB Degree _____

Mutant Power HYPERSENSES

Damage Status

Credits

Personal Equipment

Radiostyrt spiroflygplan

Notes

Info om ditt Secret Society:

Vill tillbaka till naturen. Hatar datorn och all teknik.

Uppdrag från ditt Secret Society:

Saml så mycket från naturen som möjligt.

Uppdrag från Datorn:

Assistent åt PC3.

PARANOIA Character Sheet

Name PC6-B-LCN-1 Player _____

Security Clearance: (IR) R O Y G **(B)** I V (UV) Service Group ARMED FORCES

Attributes

Strength 15 Carrying Capacity 40kg
 Damage Bonus +1
 Endurance 12 Macho Bonus 0
 Agility 20 Agility Skill Base 5
 Dexterity 12 Dexterity Skill Base 3
 Moxie 5 Moxie Skill Base 1
 Chutzpah 9 Chutzpah Skill Base 2
 Mechanical Apt. 4 Mech. Skill Base 1
 Power 13

Weapon	Skill Number	Type	Damage Rating	Range	Experimental?
<u>LASER RIFLE</u>	<u>18</u>	<u>L</u>	<u>9</u>		
<u>FLAMETHROWER</u>	<u>16</u>	<u>F</u>	<u>11</u>		
<u>LASER PISTOL</u>	<u>18</u>	<u>L</u>	<u>8</u>		
<u>GRAPPLING</u>					
<u>HOCK PISTOL</u>	<u>7</u>	<u>P</u>	<u>6</u>		

Armor	Rating
<u>COMBAT SUIT</u>	<u>ALL 4</u>

Skills

Agility Skill Base: 5

Force Sword 5
 Grenade 6
 Neurowhip 5
 Primitive Melee Weapons 5
 Truncheon 5
 Unarmed 7

Chutzpah Skill Base: 2

Bootlicking 4
 Bribery 2
 Con 2
 Fast Talk 2
 Forgery 2
 Interrogation 5
 Intimidation 2
 Motivation 4
 Oratory 2
 Psychescan 2
 Spurious Logic 2

Dexterity Skill Base: 3

Energy Weapons 3
 Field Weapons 16
 Laser Weapons 18
 Primitive Missile Weapons 3
 Projectile Weapons 7
 Vehicle Aimed Weapons 3
 Vehicle Field Weapons 3
 Vehicle Launched Weapons 3

Mechanical Skill Base: 1

Autocar Op. & Maint. 1
 Copter Op. & Maint. 1
 Crawler Op. & Maint. 1
 Docbot Op. & Maint. 1
 Flybot Op. & Maint. 2
 Habitat Engineering 1
 Hover Op. & Maint. 1
 Jackobot Op. & Maint. 1
 Scrubot Op. & Maint. 1
 Transbot Op. & Maint. 1
 Vulturecraft Op. & Maint. 4

Moxie Skill Base: 1

Biochemical Therapy 1
 Biosciences 1
 Chemical Engineering 1
 Data Analysis 1
 Data Search 1
 Demolition 1
 Electronic Engineering 1
 Mechanical Engineering 1
 Medical 9
 Nuclear Engineering 1
 Security 1
 Stealth 6
 Surveillance 1
 Survival 10

PARANOIA Character Sheet

(Secret Stuff)

Name PC6-B-LCN-1 Player _____

Secret Society SIERRA CLUB Degree _____

Mutant Power PYROKINESIS

Damage Status

Credits

Personal Equipment

Damage Status	Credits	Personal Equipment

Notes

Info om ditt Secret Society:
Vill tillbaka till naturen. Hatar Datorn och all teknik.

Uppdrag från ditt Secret Society:
Samla så mycket från naturen som möjligt.

Uppdrag från Datorn:
Du står under PC4:s kommando.

Din högsta önskan är att klättra i träd.