

Riegel

human, Fi(5)/Cl(6), LG, 72kg, 181cm, 52years

Abilities:

Str 17

Int 14

Wis 17

Dex 13

Con 15

Cha 13

Com



Other Abilities:

MV 9"

AC 2

HP 36: -20

Comrades:

Gelber, Fi(7)

Powell, Ra(7)

Frommel, Cl(7)

Meriam, Mu(6)/Th(7)

Golff, Mu(7)

Celeste, Cl(6)/Th(6)

Weaponskills:

Mace

Bastardsword

Flail

Javelin

Dagger

Magic Possessions:

Mace +2

Dagger +1/+2

Shield +1

Eyes of the Eagle

Javelin of Lightning



Neutralize Poison

Cure Blindness

Create Food & Water

Equipment:

Light Warhorse

Holy Symbol

Banded Mail

Cure Critical Wounds

Resist Cold

Resist Fire

Remove Fear

Cure Light Wounds

Remove Curse

~~Hold Person~~

~~Flame Strike~~

Notes:

Riegel är eftertänksam och försiktig och delar gärna med sig av sin visdom. Han är noggrann och pedantisk och uppfyller alltid sina plikter. Han planerar gärna och hans favoritvapen är mace.

Frommel

human, Cl(7), NG, 56kg, 167cm, 38years

Abilities:

Str 13
Int 15
Wis 17 (+1)
Dex 17
Con 11
Cha 16
Com



Other Abilities:

MV 9"
AC 2
HP 31: -16

Comrades:

Gelber, Fi(7)
Powell, Ra(7)
Riegel, Fi(5)/Cl(6)
Meriam, Mu(6)/Th(7)
Golff, Mu(7)
Celeste, Cl(6)/Th(6)

Weaponskills:

Hammer
Staff
Flail

Magic Possessions:

Hammer +2
Studded Leather +1
Pearl of Wisdom
Ring of Swimming
Ring of Shocking Grasp



Equipment:

Light Warhorse
Holy Symbol
Shield, small

Cure Light Wounds (x2)
Lower Water

Protection from Poison

Potions:

Water Breathing (x3)
Healing ~~(x1)~~

Cure Disease
Dispel Magic
Slow Poison

Notes:

Frommel är en skicklig och talför diplomat. Han vill vara alla till lags och flyr hellre än fäktar illa. Han älskar att läsa och citerar gärna sina favoritförfattare. Han är över öronen förälskad i Celeste.

3-3-2-1

Powell

human, Ra(7), CG, 98kg, 192cm, 32years

Abilities:

Str 18/96
Int 13
Wis 15
Dex 14
Con 16
Cha 13
Com



Other Abilities:

MV 9"
AC 3
HP 53: -7

Comrades:

Gelber, Fi(7)
Riegel, Fi(5)/Cl(6)
Frommel, Cl(7)
Meriam, Mu(6)/Th(7)
Golff, Mu(7)
Celeste, Cl(6)/Th(6)

Weaponskills:

Bastardsword
Shortbow
Spear
Dagger

Magic Possessions:

Bastardsword +2
Arrows +2 (x5)
Ring of Protection +2

Potions:

Extra Healing (x2)
Elixir of Health



Equipment:

Light Warhorse
Chainmail

Notes:

Powell är en levnadsglad man med glimten i ögat. Han älskar öl, mat och kvinnor och gillar en god historia. Han är oförskräckt i strid och tycker om att ta dagen som den kommer. Han äter aldrig paté.

Gelber

human, Fi(7), LG, 82kg, 176cm, 23years

Abilities:

Str 17
Int 11
Wis 8
Dex 16
Con 17
Cha 8
Com



Other Abilities:

MV 6"
AC 0
HP 67: -24

Comrades:

Powell, Ra(7)
Riegel, Fi(5)/Cl(6)
Frommel, Cl(7)
Meriam, Mu(6)/Th(7)
Golff, Mu(7)
Celeste, Cl(6)/Th(6)

Weaponskills:

Longsword
Shortsword
Lance
Light Crossbow
Dagger

Magic Possessions:

Longsword +3, Dragon Slayer
Periapt of Health
Crossbowbolts +1, (x6)

Potions:

Extra Healing (x2)
Heroism
Oil of Acid Resistance



Equipment:

Light Warhorse
Plate Mail
Shield, small

Notes:

Gelber är hård och en aning burdus. Han tycker om att organisera och ger gärna order. Allra bäst trivs han i farofyllda situationer och mod är en av hans mest framträdande egenskaper. Gelber är förtjust i Meriam.

Celeste

half-elf, Cl(6)/Th(6), CG, 47kg, 161cm, 52years

Abilities:

Str 16

Int 9

Wis 15

Dex 17

Con 10

Cha 17

Com



Other Abilities:

MV 12"

AC 2

HP 24: - 7

Comrades:

Gelber, Fi(7)

Powell, Ra(7)

Riegel, Fi(5)/Cl(6)

Frommel, Cl(7)

Meriam, Mu(6)/Th(7)

Golff, Mu(7)

Weaponskills:

Shortsword

Hammer

Shortbow

Magic Possessions:

Shortsword of Quickness +2

Leather Armor +2

Cloak of Elvenkind

Brooch of Shielding

Ioun Stone, +1 protection

Potions:

Fire Resistance

Flying

Equipment:

Light Warhorse

Holy Symbol

Thieves' Picks & Tools

Protection from Undead

Cure Serious Wounds

Silence 15' radius

Flame Strike

Notes:

Celeste är försynt och snäll. Hon tycker om smycken och vackra kläder. Under den väna ytan har hon dock en fast karaktär och en bestämd vilja. Hon är mycket förtjust i sitt nya kortsvärd och berättar gärna om hur förträffligt det är. Celeste skulle svara 'ja' om Frommel frågade...

Golff

human, Mu(7), LG, 87kg, 183cm, 44years

Abilities:

Str 13
Int 18
Wis 13
Dex 16
Con 15
Cha 14
Com



Other Abilities:

MV 12"
AC 3
HP 22:

Comrades:

Gelber, Fi(7)
Powell, Ra(7)
Riegel, Fi(5)/Cl(6)
Frommel, Cl(7)
Meriam, Mu(6)/Th(7)
Celeste, Cl(6)/Th(6)

Weaponskills:

Dart
Dagger

Magic Possessions:

Darts +2 (x6)
Bracers of Defense AC5
Periapt of Wound Closure
Bag of Holding, 500lb



Beaker of Plentiful Potions:
Extra Healing
Levitation
Treasure Finding

Evard's Black Tentacles
Cloudkill
Wall of Force

Polymorph Other
Prot. fr. Normal Missiles
Read Magic

Stoneskin
Extension III
Stone to Flesh

Equipment:

Light Warhorse

Notes:

Golff är elegant, världsvan och klär sig i dyra pråliga kläder. Han har en begåvning för giftiga ironier och sätter ibland näsan i vädret. Han älskar ärgångsvin och paté. Han löser de flesta problem med magi och föredrar sådan som bygger på eld.

Meriam

half-elf, Mu(6)/Th(7), CG, 50kg, 163cm, 46years

Abilities:

Str 11
Int 17
Wis 14
Dex 18
Con 15
Cha 15
Com



Other Abilities:

MV 12"
AC 3
HP 27: -2

Comrades:

Gelber, Fi(7)
Powell, Ra(7)
Riegel, Fi(5)/Cl(6)
Frommel, Cl(7)
Golff, Mu(7)
Celeste, Cl(6)/Th(6)

Weaponskills:

Shortsword
Longsword
Sling
Dart
Dagger

Magic Possessions:

Shortsword +1
Leather Armor +1
Boots of Elvenkind
Ring of Free Action
Potion of Healing

Slow
Minor Globe of
Invulnerability

Equipment:

Light Warhorse
Thieves' Picks & Tools



Scarab of Protection
Wand of Illumination (5)

~~Dispel Illusion~~
~~Melf's Minute Meteors~~

Notes:

Meriam är lynnig men oftast glad och trevlig. Hon är energisk och iderik. Hennes stora intresse är män och kortspel. Hon använder gärna magi som skyddar henne och hjälper henne som tjuv.

		Weapon		AC 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4																			
		---		Basic to hit																			
Gelber human Fi(7) hp:67 MV 6"	Str	17	Arm	3																		PZ	10
	Int	11	Mag	0																		PE	11
	Wis	8	Dex	-2																		RO	12
	Dex	1	Shd	-1																		BR	12
	Con	17	AC 0																			SP	13
	Cha	8																				Dex	+2
	Com																			Wis	0		
				Longsword +3	5	+2	+1	0	0	0	0	0	-1	-2	+4	d8+4/d12+4							
				Shortsword	3	+2	0	+1	0	0	0	-1	-2	-3	+1	d6+1/d8+1							
				L. Crossbow +1	1	+3	+3	+3	+2	+1	0	0	-1	-2	+2	d4+1/d4+1							
				Lance	1	0	0	0	0	0	0	-1	-2	-2	+1	d6+1/d8+1							
				Dagger	2	+3	+1	+1	0	0	-2	-2	-3	-3	+1	d4+1/d3+1							
				Dagger, thrown	2	+1	0	0	-1	-1	-2	-3	-4	-5	+1	d4/d3							

		Weapon		AC 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4																			
		---		Basic to hit																			
Powell human Ra(7) hp:53 MV 9"	Str	18/96	Arm	5																		PZ	8
	Int	13	Mag	-2																		PE	9
	Wis	15	Dex	0																		RO	10
	Dex	14	Shd	0																		BR	10
	Con	16	AC 3																			SP	11
	Cha	13																				Dex	0
	Com																			Wis	+1		
				Bastardsword +2	6	0	+1	+1	+1	+1	+1	+1	0	0	+4	2d4+7/2d8+7							
				Shortbow +2	2	+2	+2	+2	+1	0	0	-1	-4	-5	+2	d6+2/d6+2							
				Spear	6	0	0	0	0	0	-1	-1	-1	-2	+2	d6+5/d8+5							
				Spear, thrown	1	0	0	0	0	-1	-2	-2	-3	-3		d6/d8							
				Dagger	2	+3	+1	+1	0	0	-2	-2	-3	-3	+2	d4+5/d3+5							
				Dagger, thrown	2	+1	0	0	-1	-1	-2	-3	-4	-5		d4/d3							

		Weapon		AC 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4																					
		---		Basic to hit																					
Riegel human Fi(5)/Cl(6) hp:36 MV 9"	Str	17	Arm	4																				PZ	9
	Int	14	Mag	-1																				PE	12
	Wis	17	Dex	0																				RO	13
	Dex	13	Shd	-1																				BR	13
	Con	15	AC 2																					SP	14
	Cha	13																						Dex	0
	Com																					Wis	+3		
				Mace +2	7	-1	+1	0	0	0	0	0	+1	+1	+3	d6+4/d6+3									
				Bastardsword	6	0	+1	+1	+1	+1	+1	+1	0	0	+1	2d4+1/2d8+1									
				Flail	7	-1	+1	+1	+1	+1	+2	+1	+2	+2	+1	d6+2/2d4+1									
				Javelin	1	+1	0	+1	0	-1	-2	-3	-4	-5		d6/d6									
				Dagger +1/+2	2	+3	+1	+1	0	0	-2	-2	-3	-3	+2	d4+3/d3+3									
				Dagger, thrown	2	+1	0	0	-1	-1	-2	-3	-4	-5		d4/d3									

		Weapon		AC 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4																					
		---		Basic to hit																					
Frommel human Cl(7) hp:31 MV 12"	Str	13	Arm	7																				PZ	6
	Int	15	Mag	-1																				PE	9
	Wis	18	Dex	-3																				RO	10
	Dex	17	Shd	-1																				BR	12
	Con	11	AC 2																					SP	11
	Cha	16																						Dex	+3
	Com																					Wis	+3		
				Hammer +2	4	0	0	0	0	0	+1	0	+1	0	+2	d4+3/d4+2									
				Staff	4	+1	+1	+1	0	0	-1	-3	-5	-7		d6/d6									
				Flail	7	-1	+1	+1	+1	+1	+2	+1	+2	+2		d6+1/2d4									

		Weapon		AC 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4																						
		---		Basic to hit																						
Meriam half-elf Mu(6)/Th(7) hp:27 MV 12"	Str	11	Arm	8																					PZ	11
	Int	17	Mag	-1																					PE	10
	Wis	14	Dex	-4																					RO	8
	Dex	18	Shd	0																					BR	12
	Con	15	AC 3																						SP	8
	Cha	15																							Dex	+4
	Com																						Wis	0		
				Shortsword +1	3	+2	0	+1	0	0	0	-1	-2	-3	+1	d6+1/d8+1										
				Longsword	5	+2	+1	0	0	0	0	-1	-2		d8/d12											
				Sling	1	+3	+1	+2	0	0	0	-1	-2	-2	+3	d4+1/d6+1										
				Dart	3	+1	0	+1	0	-1	-2	-3	-4	-5	+3	d3/d2										
				Dagger	2	+3	+1	+1	0	0	-2	-2	-3	-3		d4/d3										
				Dagger, thrown	2	+1	0	0	-1	-1	-2	-3	-4	-5	+3	d4/d3										

		Weapon		AC 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4																						
		---		Basic to hit																						
Golff human Mu(7) hp:22 MV 12"	Str	13	Arm	5																					PZ	13
	Int	18	Mag	0																					PE	11
	Wis	13	Dex	-2																					RO	9
	Dex	16	Shd	0																					BR	13
	Con	15	AC 3																						SP	10
	Cha	14																							Dex	+2
	Com																						Wis	0		
				Dart +2	3	+1	0	+1	0	-1	-2	-3	-4	-5	+3	d3+2/d2+2										
				Dagger	2	+3	+1	+1	0	0	-2	-2	-3	-3		d4/d3										
				Dagger, thrown	2	+1	0	0	-1	-1	-2	-3	-4	-5	+1	d4/d3										

		Weapon		AC 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4																						
		---		Basic to hit																						
Celeste half-elf Cl(6)/Th(6) hp:24 MV 12"	Str	16	Arm	8																					PZ	7
	Int	9	Mag	-3																					PE	9
	Wis	15	Dex	-3																					RO	10
	Dex	17	Shd	0																					BR	13
	Con	10	AC 2																						SP	11
	Cha	17																							Dex	+3
	Com																						Wis	+1		
				Shortsword +2	3	+2	0	+1	0	0	0	-1	-2	-3	+2	d6+3/d8+3										
				Hammer	4	0	0	0	0	0	+1	0	+1	0		d4+2/d4+1										
				Shortbow	2	+2	+2	+2	+1	0	0	-1	-4	-5	+2	d6/d6										

		Weapon		AC 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4																		
		--- Basic to hit ---																				
Noviser human Cl(3) hp:20 MV 12"	Str	16 17	Arm 10																		PZ	10
	Int		Mag -5																		PE	13
	Wis		Dex -3																		RO	14
	Dex		Shd																		BR	16
Con	17	AC 2	Dagger h	2	+3	+1	+1	0	0	-2	-2	-3	-3					d4/d3	SP	15		
Cha			Dagger v	2	+3	+1	+1	0	0	-2	-2	-3	-3	-2	d4/d3	Dex	+3					
Com			Kastflaskor	2												+2		Wis	+2			

		Weapon		AC 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4																		
		--- Basic to hit ---																				
Bröder human Cl(5) hp:35 MV 12"	Str	16 17	Arm 10																		PZ	9
	Int		Mag -6																		PE	12
	Wis		Dex -3																		RO	13
	Dex		Shd																		BR	15
Con	17	AC 1	Dagger h	2	+3	+1	+1	0	0	-2	-2	-3	-3					d4/d3	SP	14		
Cha			Dagger v	2	+3	+1	+1	0	0	-2	-2	-3	-3	-2	d4/d3	Dex	+3					
Com			Hand Crossbow	1	+3	+2	+2	+1	0	0	0	-1	-2	+2	d3/d2	Wis	+2					
			Kastflaskor	2												+2						

		Weapon		AC 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4																					
		--- Basic to hit ---																							
Mästare human Cl(9) hp:60 MV 12"	Str	16 17	Arm 10																		PZ	7			
	Int		Mag -6																		PE	10			
	Wis		Dex -3																		RO	11			
	Dex		Shd																		BR	13			
Con	17	AC 1	Flail +3	7	-1	+1	+1	+1	+1	+2	+1	+2	+2					+6	d6+10/2d4+9	SP	12				
Cha			Kastflaskor	2												+2		Dex	+3						
Com																								Wis	+2

		Weapon		AC 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4																					
		--- Basic to hit ---																							
Prior human Cl(11) hp:75 MV 12"	Str	16 17	Arm 10																		PZ	6			
	Int		Mag -7																		PE	9			
	Wis		Dex -3																		RO	10			
	Dex		Shd																		BR	12			
Con	17	AC 0	Käpp +4	2	+3	+1	+1	0	0	-2	-2	-3	-3					+4	d4+4/d3+4	SP	11				
Cha			Kastflaskor	2												+2		Dex	+3						
Com																								Wis	+2

Spellbook:

1st level

Dancing Lights
Enlarge
Identify
Magic Missile
Mending
Push
Protection from Evil
Read Magic
Shield
Sleep
Ventriloquism
Write

2nd level

Continual Light
Darkness
Detect Evil
Fools Gold
Invisibility
Knock
Magic Mouth
Mirror Image
Rope Trick
Shatter
Web
Wizard Lock

3rd level

Detect Illusion
Dispel Magic
Haste
Lightning Bolt
Protection from Evil 10' radius
Sepia Snake Sigil
Tongues

Spellbook:

1st level

Affect Normal Fires
Burning Hands
Detect Magic
Erase
Hold Portal
Identify
Jump
Magic Missile
Message
Read Magic
Shocking Grasp
Unseen Servant
Wizard Mark

2nd level

Audible Glamer
Detect Invisibility
Flaming Sphere
Knock
Levitate
Locate Object
Magic Mouth
Melf's Acid Arrow
Pyrotechnics
Scare
Wizard Lock

3rd level

> Dispel Magic
Explosive Runes
Feign Death
= Fireball
Flame Arrow
Infravision
Melf's Minute Meteor
Protection from Normal Missiles
Water Breathing

4th level

Hallucinatory Terrain
Stoneskin
Ultravision
Wall of Fire