

Nicholas Ferm

Du är född och uppvuxen i Ankh-Morpork och har tillbringat din barndom på Lamp Lane och gatorna runtomkring. Kanske inte det finaste av områden men det är inte heller fy skam. Pengar har aldrig varit något problem, däremot har dina föräldrar varit det.

Det är inte det att de behandlar dig fel eller slår dig, snarare tvärtom. De kvävde dig med sina omsorger och du fick svårt att se utvägar. Du kan inte nu riktigt komma ihåg varför du bestämde dig för att börja spela galen men det fungerade. Du fick ett avvaktande avstånd och större frihet, tyvärr fick du också ett rykte om dig att vara just galen men ibland gör sånt livet bara roligare.

För snart ett år sedan drabbades du dock av en otrevlig överraskning, dina föräldrar såg till att få in dig på ett Mentalhus som var nyöppnat och först protesterade du... men sedan insåg du att det ändå var ganska trevligt. Efter ett halvår var du dock ganska less och funderade på att börja spela friskare (galenskapen blev dämpad eftersom du inte var lika kvävd där), men kom på andra tankar när Joany blev patient.

Hon var den vackraste person du någonsin sett. Vanligtvis är du ganska modig men som kär blev du feg, alldeles för feg. Du vågade aldrig erkänna dina känslor för henne, du tog bara varje tillfälle möjligt att vara i hennes närhet. Du fick svårt att prata med henne, började nästan stamma och rodna, och nöjde dig hälften av gångerna med att bara se på henne.

Du svor för dig själv att alltid finnas vid hennes sida och beskydda henne... och svor också att samla mod till att våga säga det till henne också. Tyvärr fick du aldrig chansen, hon lämnade utan förvarning Mentalhuset och det knäckte dig nästan, de första tre dagarna trodde du att det berodde på dig. Hur ska du kunna beskydda henne om hon inte är här?

En vecka efter hennes försvinnande får du chansen att hitta igen henne.

Kärlek förblindar, som det heter, och nu i efterhand inser du att den senaste tiden har det hänt... märkliga saker. Drömmen om att sängen svävade var kanske inte en dröm, ljus som smälte ned eller tändes utan tändstickor... Inte för att det har något att göra med Joany, det har trots allt fortsatt hända veckan då hon inte varit där. Nåja, just sånt där är inte särskilt viktigt, det viktiga är att hon är BORTA! Försvunnen!

Åsikter om övriga karaktärer:

Rose Hall: Stackars kvinna. Du tycker synd om henne för du kan se hur hennes liv har plågat henne och det är också därför du bryr dig om henne. När hon behöver komma ut brukar du öppna ett fönster och erbjuda en hand så att hon kan klättra upp på taket, du har märkt att hon alltid är lugnare när hon kommer ner igen. Du vill göra hennes liv lite enklare, enklare, och ser henne som din vän.

Carl Willis: Släkting till Joany som vill ta reda på vad som blivit av henne. Givetvis hjälper du honom, särskilt om Joany är i fara! Sedan är han också en chans att få veta mer om henne, eftersom han uppenbarligen känner henne sedan tidigare eller åtminstone har träffat henne utanför Mentalhuset. Han känns dock mer intresserad än oroad, vilket måste vara ett bra tecken. Om hon vore i fara skulle Carl vara mer orolig för henne.

Marigold Whyte: När du ser henne får du tvetydiga känslor. Ibland verkar hon nöjd med att vara i Ankh-Morpork, andra gånger verkar hon hata det och du vet inte riktigt vad det beror på. Att hon är häxa ser du på hatten hennes. Samma sak där, för övrigt, hon verkar både hata och älska det... På det stora hela pendlar hon mellan känslor och ofta.

Ernest Stout: En smått nervös trollkarl som är duktig på att säga svåra ord som ingen egentligen förstår men som på något vis måste handla om magi. En smått fascinerande man, men nåde honom om han så mycket som lägger en hand på Joany eller ger henne fel slags blickar!

VIKTIGT ATT KÄNNA TILL:

Din familj bor på **Lamp Lane 20**

Kort info om Mentalhuset: Drivs av Gladys Oak. Patienterna är du, Nicholas, Joany (som lämnade Mentalhuset för en vecka sedan), Bob (som mest sitter i hörn och bakom dörrar, tror att han är ett spöke och har dött) och diverse personer som stannat korta perioder och sedan lämnat Mentalhuset. Hallonpaj serveras varje fredag och dagligen utsätts ni för något som ska försöka behandla er. Ingen effekt, men det är trevligt att bo där. Och gratis.

Du är inte galen på riktigt, det är enbart spelat. I vilken grad och i vilka situationer du vill spela på galenskap är helt upp till dig och det står dig naturligtvis också fritt att välja vilken åkomma Nicholas ska ha.

Om du har glömt att anteckna något kan du fråga spelledaren om det så kan hon/han påminna dig, det är fördelen med ett gott minne.

Namn	Nicholas Ferm
Ålder	22
Yrke	Arbetslös

STY	10	Fördelar	Nackdelar
FYS	12	Empati	Rykte: Galen
SMI	13	Gott minne	Pacifist
INT	16		
KAR	17		

Färdigheter		Utrustning
Läsa/Skriva	10	☒Fina kläder
PK: AM	8	☒100\$
Skådespel	16	
Övertala	15	
Perception	10	
Undvika	12	