

Pandoras Ask

A black and white photograph of a large, irregularly shaped rock or meteorite floating in space. The rock is the central focus, appearing bright against the dark background. The background is filled with numerous small, distant stars, creating a starry field. The lighting on the rock highlights its jagged edges and surface texture.

Ett rymdäventyr

Titel:

Pandoras Ask - originalscenario för SydCon VII år 1998.

Idé, adaption, text och layout:

Mikael Kvarnström, Per-Ola Olsson och Anders Sandin

Mikael Kvarnström har tidigare medverkat som medförfattare och arrangör till följande scenrion som spelats på SydCon:

Förnedringen (System: Kult. SydCon 4 - 1995)

Det blå scenariot (System: Kult. SydCon 5 - 1996)

Det röda scenariot (System: Kult. SydCon 6 - 1997)

Per-Ola Olsson har tidigare medverkat som författare och arrangör till följande scenarion på SydCon:

Kairos Röda Ros. (System: Friform. SydCon 5 - 1996)

Vi som älskade varandra så mycket (System: Friform. SydCon 6 - 1997)

Vi vill tacka våra testspelare som stått ut med oss och vårt "klyddiga" scenario. Tack till:

Per "Haynes" Almén

Martin "Yuri" Assarsson

Åsa "Nicole" Beckman

David "Yuri" Karlsson

Christoffer "Sato-san" Krämer

Sandra "Sato" Price

Carl-Johan "Tatjana" Sanglert

Jan "Haynes" Sonnvik

Ola "Nicole" Sundin

Bengt "Tatjana" Wueggertz

Innehållsförteckning

Förord	4
Synopsis	5
Historien som vi känner den	6
Rymdutforskningens historia år 1998 — 2032	7
Den ryska agendan	8
WSA bakgrund	11
Scenariot	12
Fysik	24
Rymdfakta	25
Dagliga rutiner	27
Befälsordning och ansvarsområden	27
HAWKINS III	28
Uppdragsprofil för expedition Hawkins III	31
Nicole Derieux	32
Sato Yamada	33
Tatjana Basentskaya	34
Walter Haynes	35
Yuri Zuchov	36
Manus checklista	37



Förord

Hej och välkomna Pandoras Ask - ett rymdäventyr. Vi som skrivit äventyret hoppas att du och dina spelare skall få mycket nöje. Men för att du, bäste SL, inte skall få problem att förstå äventyret följer här lite tips och information för att göra livet lättare.

Först vill vi påpeka att Pandoras Ask enligt vår mening är ett ganska komplext äventyr. Vi insåg tidigt att vi inte skulle kunna förklara allt vi tänkt så vi har lämnat ganska stora möjligheter till personliga tolkningar. Av den anledningen kan det kanske verka som om informationen är knapphändig på sina ställen. Men om bakgrundsmaterialet läses igenom ordentligt bör det inte vara några problem att leda scenariot efter eget huvud. Dessutom har vi skrivit ihop en liten fysikguide för de som känner sig osäkra på hur det fungerar i rymden.

Så till hur materialet bör läsas igenom. Läs först synopsis, sedan karaktärerna eftersom det här och där i texten refereras till dem, därefter resten av bakgrundsmaterialet och till sist själva scenariot (d v s scenerna). Om denna ordning följs bör risken för missförstånd vara minimal.

Hur spelleder man Pandoras Ask?

Till spelarna skall karaktärer, skeppsplanen över Hawkins III och uppdragsprofilen delas ut från början, övriga handouts delas ut när scenariot så kräver. När alla har läst igenom materialet så bör SL berätta lite om uppdragets bakgrund och världssituationen. Först var det tänkt att den informationen skulle delas ut till spelarna men det blev alldeles för mycket material. Efter det är gjort och spelarna har fått ställa sina frågor är det bara att köra igång scenariot.

Synopsis

Pandoras ask är berättelsen om den första bemannade rymdfärden till asteroidbältet. Färden företas år 2032 mot en bakgrund av energikris och krigshot, den är ett desperat försök av FN att finna nya energiresurser. Huvudpersoner i berättelsen är fem stycken astronauter ombord på rymdskeppet Hawkins III. Dessa modiga män och kvinnor kommer under berättelsen att kastas in i ett händelseförlopp de har liten eller ingen kontroll över och på vägen finna beviset för att vi inte är ensamma i universum.

Vår berättelse börjar egentligen år 1908 med ett meteoritnedslag i Tunguska, Sibirien. Det visar sig att meteoriten egentligen är en farkost och en hemlig rysk undersökning inleds. Undersökningen drar ut på tiden och det dröjer tills år 2023 innan en slutgiltig rapport kan presenteras. Slutsatsen är att det i asteroidbältet finns någon form av främmande intelligens med uppgift att bevaka jorden, troligen gömd i asteroiden Davida. Närmare undersökningar stärker misstanken om att Davida inte är en asteroid, utan en farkost med förmåga till tankeläsning på individnivå. En färd till asteroiden planeras i största hemlighet och 2031 skickas en expedition iväg med uppdrag att ta kontakt och kontroll över Davida.

Den 8:e Januari år 2032 sänder FN-organet WSA iväg expeditionen Hawkins III för att söka efter alternativa energikällor. Destination är asteroiden Hygiea som bedömts som högst intressant enligt ryska undersökningar för att den innehåller klyvbart material. Planen är att undersöka om utvinningsbara mängder uran finns och i så fall ta hem asteroiden till jorden.

10 månader senare, strax efter att Hawkins III anlänt till asteroidbältet sker en explosion i vid asteroiden Davida. Hawkins sensorer upptäcker explosionen och expeditionen blir beordrad att undersöka vad som orsakat den.

När de anländer till Davida upptäcks en allvarligt skadad rysk månskyttel i omloppsbanan runt asteroiden. Stränga order från jorden gör klart att endast ryska kosmonauter har tillåtelse att undersöka det ryska skeppet då det skall betraktas som ruskt territorium. På det ryska skeppet finner karaktärerna en död kosmonaut samt fem barn som ligger döda i kryobäddar. Dessutom finner de konstiga interface som gör det möjligt att komma i kontakt med Davida.

Efter upptäckten av det ryska skeppet kommer nya order till Hawkins expeditionen. Genom manipulation inom WSA:s organisation har ryssarna genomdrivit att Hawkins III skall föra hem asteroiden Davida. Besättningen genomför de åtgärder som är nödvändiga för att föra hem asteroiden med kontrollerade kärnvapenexplosioner. Då kärnvapnen exploderar för att sätta fart på asteroiden drabbas spelarna av "visioner" som innehåller berättelser från karaktärernas bakgrunder. Explosionerna startar också en reaktion inne i Davida där en ung flicka som följt med den ryska expeditionen står i direktkontakt med Davida. Barnet ökar farten på Davida varvid ett kraftigt gravitationsfält uppstår vilket medför att Hawkins III kraschar på Davidas yta och lämnar expeditionen strandsatt.

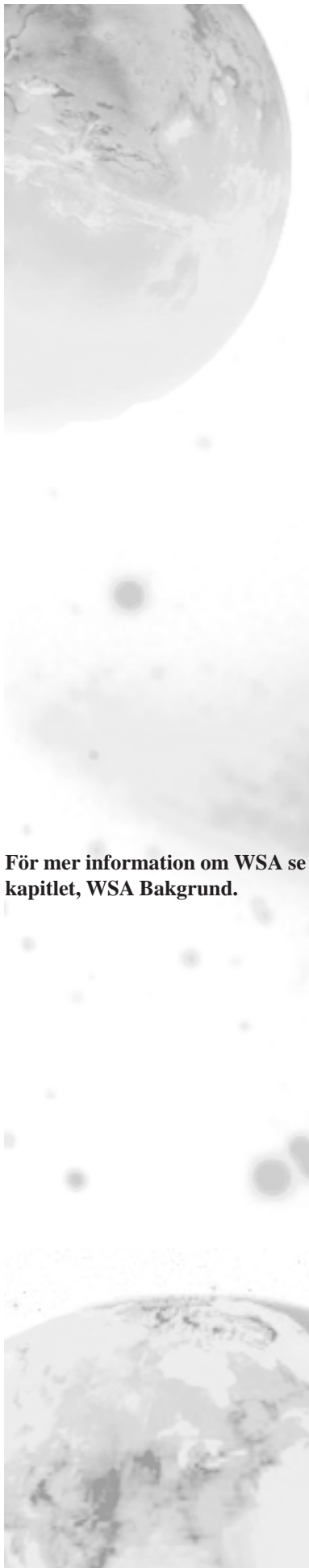
De stansade karaktärerna finner efter ett tag en väg in i asteroiden. Väl där inser de att deras enda chans till överlevnad är att koppla in sig till Davida via ryska interface.

Då alla spelarna kommit i fysisk kontakt med Davida får de möjlighet att få reda på allt som händer mänskligheten i nutid och allt som har hänt genom historien. Det står klart för spelarna att jordens nationer befinner sig på gränsen till världskrig, alla slåss om det ultimata priset - Davida.



Ingen utom ryssarna vet att det finns ytterligare en farkost vid asteroidbältet.

Eftersom den ryska expeditionen till Davida nu avslöjats tilltar det tidigare spända politiska läget på jorden och krig utbryter



För mer information om WSA se kapitlet, WSA Bakgrund.

Spelarna bör i detta skede inse att Davidas närvaro i solsystemet garanterar ett världskrig. De kan då välja att lämna mänskligheten och ge sig ut på en episk resa bland stjärnorna. De inser nämligen också att har man väl kommit i fysisk kontakt med Davida finns det ingen möjlighet att bli människa igen.

Spelarna har öppnat Pandoras ask, Davida, med fantastiska möjligheter bortom mänsklig förståelse. Mänskligheten är inte redo att hantera denna situation så därför står Hoppet till spelarnas förmåga att inse detta faktum och lämna mänskligheten innan den förgör sig själv.

Historien som vi känner den

WEC

Världens energikris blev ett faktum år 2005 när världens forskare presenterade nya uppgifter om världens energiresurser. De var långt mer begränsade än man tidigare trott och enligt de rapporter som lades fram återstod endast några få årtionden innan de fossila bränslena och uranet skulle ta slut. Alternativa energikällor som vindkraft, solkraft, vågenergi etc ansågs dessutom vara otillräckliga för det ständigt ökande behovet av energi.

År 2007 bildades i FN:s regi WEC - World Energy Commission, som fick i uppdrag att finna lösningar på energikrisen. WEC:s inflytande växte snabbt och idag menar de flesta bedömare att WEC:s arbete är viktigare än arbetet i FN:s säkerhetsråd. Initialt satsade WEC stora summor på forskning om fusionskraft, med hopp om att det skulle vara lösningen på energiproblemen. Det har dock visat sig att de tekniska problemen har varit för stora och WEC drog in stödet till fusionsforskningen för 6 år sedan.

Istället vändes blickarna mot rymden för att finna nya energikällor. År 2011 lade WEC fram en rapport om behovet av ökad forskning i rymden för att hitta nya lösningar. År 2013 beslutade FN så att starta WSA, World Space Agency, som en paraplyorganistaion för världens rymdforskningsorgan. WSA skulle arbeta med att ta fram realistiska projekt för att finna alternativa energiresurser i rymden. Bland de ledande medlemmarna i WSA kan nämnas NASA, ESA (Europeiska rymdstyrelsen), Ryssland, Japan, Kina och Indien.

Den politiska situationen

Det politiska läget mellan jordens nationer är nu instabilt. En annan effekt är att världens oljebolag på kort tid skaffat sig oproportionerligt stor ekonomisk och politisk makt. Dagens konflikter handlar aldrig officiellt om bränslen men alla är medvetna om att det egentligen är bakgrunden till problemen. Den maktbalans som rådde i slutet på nittonhundratalet existerar inte längre. USA:s status som militärt dominant nation har upphört och ersatts av fyra relativt jämbördiga militära stormakter, Europa, USA, Ryssland och Kina. Dessutom är två makter, Japan och Indien, på uppgång som militära makter att räkna med. Detta har lett till en minskad militärt stabil situation där alla letar efter fördelar och strategisk dominans.

Den ekonomiska balansen har förskjutits till de asiatiska länderna och Europa sedan de tagit ett strygrepp på den amerikanska ekonomin. Detta har naturligtvis inte mildrat de spänningar som redan fanns. Man kan kort konstatera att världssituationen 2032 är så labil att minsta störning skulle kunna utlösa ett svåröverskådligt krig.

Rymdutforskningens historia

år 1998 — 2032

År	Händelse
1998	Byggandet av ISS (International Space Station) påbörjas. En amerikansk månsond indikerar att det kan finnas vatten på Månen
1999	Det bekräftas att det finns vatten på Månen
2001	USA meddelar att man projekterar för en bas på Månen
2003	Ryssland skickar kosmonauter till Månen för första gången och deklarerar att man tänker anlägga en permanent månbas
2004	USA påbörjar byggandet av sin bas Tycho 1 på Månen
2005	ISS färdigbyggd
2007	USA och Ryssland blir färdiga med sina respektive baser; USAs Tycho 1 och Rysslands Titov. Regelbundna resor till Månen påbörjas.
2009	Byggandet av den internationella rymdstationen Beta påbörjas. Beta kommer att bli 10 gånger större än ISS
2012	Rymdstation Beta färdigbyggd.
2015	USA påbörjar byggandet av en ny och betydligt större Månbas, Tycho II
2016	Ryssland påbörjar byggandet av sin nya månbas, Pavlov
2017	USAs bas Tycho II invigs
2018	ESA påbörjar byggandet av Månbasen Leonardo
2019	Ryssarna inviger Pavlovbasen. WSA påbörjar byggandet av rymdstationen Nexus som är avsedd som startpunkt för större rymdexpeditioner. Målet är bland annat färder till Mars.
2023	Första expeditionen till Mars genomförs i WSAs regi. För att klara dessa färder har en ny klass av skepp tagits fram, den så kallade Hawkinsklassen. Hawkins I används för den första Mars-expeditionen.
2024	Hawkins I når Mars. Den första människan på en annan planet blir amerikanen Kiel Leagweak. När han träder ned på Mars yta yttrar han de nu klassiska orden: "One cool step for me,... can you hear me, Mom?"
2025	Nexus färdigbyggd. Hawkins I återvänder lyckligt till jorden
2027	Andra expeditionen till Mars startar. Skeppet, Hawkins II, är en förbättrad modell av Hawkins-klassen
2028	Hawkins II når Mars. När skeppet skall lägga sig i omloppsbana runt planeten sker av okänd anledning en explosion ombord och skeppet kraschar på Mars. Alla ombord omkommer.
2029	WSA lägger fram sitt förslag för WEC och FN om en expedition till asteroidbältet. Svår Reaktorolycka på den ryska månbasen Pavlov
2032	Hawkins III startar sin färd mot asteroidbältet.





Den Tunguska explosionen är ett historiskt faktum, det samma gäller inte våra slutsatser.

GS8 är en organisation i stil med amerikanska Majestic eller MIB.

Den ryska agendan

Den 30:e Juni klockan 07:17 år 1908 inträffade en mystisk explosion i en avlägsen del av Sibirien, vid en plats kallad Tunguska. Modern forskning menar att explosionen, som fällde över 40 000 träd inom ett område med en diameter på över 45 km, orsakades av en meteorit. På grund av områdets otillgänglighet dröjde det ända till 1928 innan någon tog sig fram till platsen. Så långt den officiella historien om "Tunguska explosionen"... sanningen är en annan.

I explosionens centrum fanns något som liknade en hög av förvriden metall. En närmare undersökning visade att den var någon slags farkost. Ett stort hål i farkostens sida avslöjade dessutom ett innanmäte som såg ut som stora bikupor. "Väggarna" var täckta av obegripliga symboler och kontrollpaneler, men det fanns inget spår efter någon besättning.

När detta blev känt tog den ryska militärmakten över och fortsatte undersökningen. Den tidens analysmetoder var dock för osofistikerade och efter två års fruktlösa analyser lades allt material i malpåse.

I samband med krigsutbrottet 1941 togs undersökningarna upp igen. En ny undersökningsgrupp, som fick namnet GS8, tillsattes av Stalin för att utveckla supervapen med hjälp av den utomjordiska tekniken. Hans förhoppningar grusades vilket de ansvariga generalerna fick betala ett dyrt pris för. Gruppen fick trots detta fortsatta anslag för att knäcka gåtan kring farkosten och dess innehåll.

GS8 har nu existerat i närmare 110 år. De har lyckats dechifrera de symboler man fann inuti farkosten samt bevisat att "bikuporna" fungerat som datalagringsenheter. Detta ledde år 2023 fram till att GS8 lade fram den hemliga rapporten GS8-479-HK23:

GS8-479-HK23
4638456-463-232624

2023-07-22
Säkerhetsklass: SSH

Analys av datalagringsenheter i farkost 567-08 har visat att en himlakropp i jordens närhet, med 89,67% sannolikhet asteroiden NGC465328-4519 kallad Davida, innehåller utomjordisk intelligens av okänd kapacitet. Analys antyder att denna intelligens har till uppgift att samla data i form av mentala bilder från potentiellt alla varelser på jorden. Insamlad data lagras för vidare transport till okänd destination.

Potential för att kommunicera och ta kontroll över denna intelligens är identifierad och bedöms realistisk. Med kontroll kan tidigare oanade möjligheter till total övervakning av hela mänsklighetens förehavande ned på individnivå realiseras. Analys och spårning av den sanna naturen bakom historiska händelser bedöms också vara möjlig. Indikationer tyder på att asteroid Davida innehåller kraftkälla av okänd typ som möjliggör förflyttning i mycket hög hastighet när kontroll etablerats.

I enlighet med exekutivbesked FHRY85-34K föreslås följande projekt, kodnamn Genesis:

1. Skicka en sond till asteroid Davida för att bekräfta förekomst av utomjordisk intelligens.
2. Inled program för uppträning av psykiska medium i avsikt att ta kontakt och därefter kontroll av utomjordisk intelligens på plats. Lämpliga medium, med maximal ålder av 14 år, är identifierade i rapport GS8-471-HK23. Medium kommer att förses med biologiskt interface konstruerade efter underlag funna i farkost 567-08.
3. Genomför bemannad expedition till asteroid Davida. Ta kontroll över utomjordisk intelligens och för därefter asteroiden till jorden. Detta bör vara genomfört innan 2032 års utgång.

© GS8

Projekt Genesis - steg 1

År 2026 skickade RSA upp sonden K67 med uppgift att närmare undersöka ett antal asteroider. Två av de asteroider som undersöktes var Hygiea och Davida. Hygiea passerades under vintern år 2028-2029 och mätningar visade på förekomst av uran och titan i tillräckliga mängder för att motivera gruvdrift. 7 månader senare passerade K67 asteroiden Davida. Mätningarna visade även här på mängder av intressanta metaller men geologer ansåg att Hygiea var kandidaten för en framtida expedition. RSAs ledning, under inflytande av GS8, ansåg däremot att Davida var så intressant att man skickade ned en liten landare för att ta prover. Precis när landaren kommit ned på Davidas yta bröts förbindelsen och landaren ansågs förlorad.

Två veckor senare samlades ledarna för GS8. Framför sig hade man bilder och analyser av prover som landaren samlat in från Davida. Materialet visade sig bekräfta tidigare slutsatser, Davida föreföll vara en enorm hjärna! Klartecken gavs för att inleda steg 2 i Projekt Genesis.

Projekt Genesis - steg 2

I slutet av år 2029 inleddes steg 2. Data från Tunguska-farkosten tydde på att ett interface kopplat mellan en människas hjärna och Davida skulle möjliggöra kommunikation. GS8 försåg en speciell grupp noggrant utvalda läkare med data för hur detta interface skulle konstrueras. Läkarna fick inget veta om vare sig syftet eller bakgrunden till denna avancerade konstruktion, inte heller ordet Genesis nämndes. En del frågor restes av de sammankallade läkarna men förtäckta hot i kombination med god betalning tystade frågorna. I gruppen ingick bl a Dr Y Zuchov och Dr O Blochin.

Som medium för interfacen valdes tio stycken barn i åldrarna 12-15 år, med lämplig psykologisk profil ut. GS8 gick grundligt tillväga och alla spår till barnen sopades undan. Barnen var för värdefulla för att experimentera med och som försökskaniner användes därför utslagna och hemlösa personer från Moskva. Efter många misslyckade operationer hittades en säker metod att koppla in interfacet. När väl denna identifierats upplöstes läkargruppen. En liten kärntrupp stannade kvar inom ramen för Projekt Genesis, bl a Dr O Blochin som rekryterades för steg 3. Sex av de ursprungliga barnen valdes även ut för nästa steg av projektet.

Projekt Genesis - steg 3 - del 1

Då steg 3 av Projekt Genesis påbörjades offentliggjordes planerna på den internationella Hawkins III expeditionen. Denna expedition skulle undersöka asteroidbältet och ett av målen var asteroiden Davida! Detta måste avstyras och GS8 lyckades genom ett omfattande hemligt arbete, genom RSA, få expeditionens mål ändrat till Hygiea.

RSA förfogade inte över någon interplanetarisk skeppsklass i stil med Hawkins-klassen. Därför beslöt sig GS8 för att i största hemlighet låta bygga om en av de ryska månskyttlarna av den s k Jenisej-klassen. Skytteln försågs med större solpaneler, extra och förbättrade boosterraketer samt inte minst ett s k stealth-hölje för att göra skytteln osynlig på radar. För att dölja arbetet ordnade man en olycka och påstod att skytteln, vid namn Pushkin, störtat och att alla ombord omkommit.

Under tiden genomfördes på jorden ett avancerat och tidsmässigt forcerat kryotekniskt forskningsprogram med uppgift att finna ett sätt att frysa ned besättningen och barnen för den långa resan till Davida. Med tanke på utrymmesbristen i skytteln var andra alternativ otänkbara eftersom mat, syre och andra förnödenheter skulle vara omöjliga att ta med i tillräcklig mängd.


GS8 såg faran med att Hawkins III skulle passera relativt nära Davida och bestämde sig därför för en alternativ plan. Steg ett blev att se till att Hawkins fick en rysk befälhavare. Påtryckningar mot RSA inleddes för att tvinga dem att ordna så att Tatjana Basentskaya, dotter till chefen för RSA, blev befälhavare.



RSA berättar om Hygiea för WSA men försöker få Davida att likna ett ointressant objekt.



Karaktären Yuri var med i denna fas av operation Genesis.



Den ryska skytteln är ett hastverk som inte är speciellt genomtänkt eller säkert för dess besättning.



Kapten Boris Basentskaya är Tatjanas bror. Hon tror dock att han omkom på Pavlovbasen för tre år sedan

Energivågen frigörs på grund av flickans chockartade upplevelser och hat som förstärks av Davida

Gravitationen inne i Davida gör att det kan finnas en atmosfär. Utan atmosfär skulle ingen kunna vistas här utan rymddräkt

Generalen visade sig att var mer än samarbetsvillig och befälhavaren byttes ut mot Tatjana. För att ytterligare försäkra sig mot potentiella problem bestämdes att ytterligare en ryss skulle ombord, problemet var att besättningen redan tillsatts. För att komma runt detta problem beslöt man sig för att ordna en olycka. Sabotaget genomfördes och Dr Singh ersattes av Dr Y Zuchov.

GS8 lyckades hålla sina planer hemliga under hela förberedelsefasen och den 3 Maj 2031 startade den ombyggda Jenisej-skytteln Pushkin, från en omlopps bana kring Månen utan att upptäckas med en besättning bestående av:

- Befälhavare: Major Valerij Borzov
- Förste pilot: Kapten Dimtri Tereschkova
- Landarpilot: Kapten Boris Basentskaya
- Läkare: Dr Oleg Blochin

Projekt Genesis - steg 3 - del 2

18 månader senare anländer Pushkin till Davida, 20 dagar före Hawkins III kommer till Hygiea. Pushkin placerades vid Davida och besättningen påbörjar mätningar och provtagning. En stor borrhutrustning sätts upp och man borrar ett 30 meter stort hål. Efter det tar man sig in i asteroiden och genomför en omfattande rekognoscering då man upptäcker asteroidens kraftkällan och att det finns en slags atmosfär inuti asteroiden som tillåter arbete utan rymddräkt men med syrgasmask.

En ung asiatisk flicka i 15 års åldern kopplas ihop med Davida av Dr Blochin. Till en början går allt enligt planerna men när flickan får kontakt med asteroiden händer något oväntat och katastrofalt. Plötsligt griper flickan tag i Dr Blochin och i exakt det ögonblicket slår en enorm psykisk energivåg ut från Davida

Major Borzov och Dr Blochin som befinner sig nära flickan dör omedelbart av chockvågen när den överbelastar deras nervsystem. Den mentala chockvågen träffar också kapten Basentskaya precis då han skall docka landaren med Pushkin. Pga denna psykiska överbelastning förlorar Basentskaya omdömesförmågan varvid han omedvetet för gasreglaget till max och kolliderar med skytteln. Ombord på Pushkin blir Kapten Tereschkovas sista ord: - "Boris, är du galen..."

Scenen är satt för Hawkins III ankomst....

Vad ryssarna inte vet om Davida

Vad ryssarna inte förstått är att Davida inte är en intelligent, levande varelse. Den är en intelligent, levande, silikatbaserad organisk maskin vars inre liknar vår egen hjärna i uppbyggnad. Den skyddas av "hud" som är av en legering av uran ,titan, bor och sten.

Davida konstruerades och placerades i asteroidbältet för 20.000 år sedan, med uppgift att övervaka vårt solsystem. Davida inhämtar sin information genom tankeläsning på individnivå. Således finns allt som tänkts under de senaste 20.000 åren lagrat i dess minne. Med jämna intervall kopieras den information som insamlats till Haley's komet som passerar vårt solsystem vart 75:e år.

Davidas "hjärta" är ett antimateria kraftverk som förser den med nödvändig energi. Dess inandöme genomkorsas av tunnlar och gångar som fungerar som blodådror för nödvändig energi. De största av dessa har en diameter på 30 meter. Vissa av dessa tunnlar går ända upp till ytan där det finns väl dolda portar som ibland öppnas för avkylning och det är en sådan som ryssarna borrar upp.

På utsidan ser Davida ut som en vanlig asteroid men insidan består av en grågrön härdad yta av döda celler som, om man pressar på dem, sviktar lätt . Det finns en svag gravitation, en atmosfär som inte går att andas och allt lysas upp av ett pulserande lila ljus från de slöjor av energi som far fram genom gångarna.

I centrum av Davidas inre finns ett gigantiskt, klotformigt utrymme med en diameter av tre mil. I mitten svävar farkostens kraftkälla och alla ytor gnistrar som små stjärnor av det ljus som kommer från de lila slöjor energi som kastas ut i de olika gångarna.

När man “kopplar” in sig till Davida via ett av de ryska interfacen får man kontakt med maskinen. Detta är något som måste ske med största precision, man måste koppla in sig på rätt plats annars händer inget alls. Dessutom bör den som kopplas in vara i kontroll över sina känslor eftersom Davida fungerar som en känslöförstärkare. För den ryska expeditionen blev följderna katastrofala då den inkopplade flickans hat förstärktes av Davida.

När man väl fått kontroll över sig själv kan man läsa av den information som finns lagrad i Davida. Detta kräver en del träning men är egentligen inte så svårt att lära sig. Dessutom kan man få farkosten att röra sig, i hastigheter vi knappt kan föreställa oss.

I samma ögonblick man kopplas in ingås ett symbiotiskt förhållande med maskinen, det vill säga den inkopplade blir en del av maskinen. Fördelen med detta är att man inte behöver mat och syre, nackdelen är att processen inte fungerar baklänges, dvs man överlever inte en “urkoppling”.

WSA bakgrund


Efter WSA:s bildande var det för de ansvariga viktigt att organisationen visade sig handlingskraftig. Organisationens första projektet var att utforska eventuella resurser på Månen tillsammans med USA och Ryssland, som redan hade etablerat permanenta baser. 2015 startade WSA ett energiprojekt kallat LERG (Lunar Energy Resource Gathering) som genomförde ett stort antal provborrningar på månytan för att undersöka förekomsten av utvinningsbara metaller. Projektet fann en rad metaller av olika slag, men man har ännu i denna dag inte funnit det uran som man trodde skulle dölja sig under Månens yta. Ett nytt projekt startades två år senare med inriktning på solenergi, kallat LSEPP (Lunar Solar Energy Power Plant). Ett solcellskraftverk byggdes med avsikten att utforska om man kunde överföra energi till jorden. Resultatet blev mycket nedslående och projektet lades snabbt ned.

Många av WSA:s medlemmar ansåg att forskningen på Månen varit slöseri med resurser som kunde använts bättre. Blicken lyftes därför bortom Månen och det satsades istället på bemannade expeditioner till Mars. En ny typ av rymdfarkost, den sk Hawkins-klassen utvecklades i WSA:s regi, för resan. Hawkins I landade på Mars år 2024 och denna expedition tog ett antal prover som de förde med sig tillbaka. Resultaten var lika nedslående som från Månen, men trots detta beslutade man sig med erfarenhet från Månen att försöka bygga en bas på Mars. Hawkins II skulle landa år 2028, men en olycka gjorde att skeppet kraschade på Mars och alla ombordvarande omkom.

En kris uppstod inom WSA, oenigheten var stor om vilka nya projekt som skulle läggas fram för FN. Många trodde att organet skulle gå under i den splittring som uppstod. Ett tag såg det ut som om Ryssland skulle hoppa av men efter långa diskussioner beslutade de sig för att vara kvar.

Flera kompromisser gjordes och i april 2029 förordade styrelsen i rapporten WSA-19-A-35 som behandlar en resa till asteroidbältet för att söka efter uran och andra lämpliga bränslen. Diskussionen var hård innan beslutet, med minsta möjliga marginal, fattades att genomföra projekt WSA-19-A-35.





Förberedelsearbetet för expeditionen påbörjades i maj 2030. Farkosten, Hawkins III, tänkt att användas för den tredje expeditionen till Mars, konstruerades om för att klara en färd till asteroidbältet. För att spara vikt och utrymme beslutade WSA att antalet medlemmar i expeditionen skulle begränsas till fem stycken. Expeditionsmedlemmarna hämtades från de länder som utövar det största inflytandet i WSA, nämligen USA, Ryssland, Indien, Frankrike och Japan.

Uppdraget

Expeditionsmedlemmarna påbörjade sin träning år 2031 med träning både på jorden och på den WSA-ägda rymdplattformen Nexus. Starten planeras till den 8 januari 2032 då Hawkins III kommer att lämna Nexus för sin 10 månaders färd till asteroidbältet. Efter 20 timmars färd intar varje expeditionssmedlem sin respektive kryobädd för 10 månaders kryosömn. Detta är första gången systemet med kryosömn kommer att användas för en rymdfärd. Expeditionsmedlemmarna kommer att väckas ur sin kryosömn när det återstår tio dagars färd till primärmålet.

Expeditionens primärmål är en asteroid med namnet Hygiea, som enligt WSA:s rapport innehåller spår av stora uranförekomster. Avsikten var först att resa till asteroiden Davida, men efter nya rön från ryska forskare beslutades att åka till asteroiden Hygiea istället. När expeditionen nått Hygiea skall prover tas och lastas ombord på Hawkins III för analys. Om analysen utfaller positivt, dvs Hygiea innehåller de uran- och metallfyndigheter som man misstänker så kommer Hawkins III expeditionen att föra tillbaka Hygiea till jorden.

Hawkins III kommer att medföra kärnvapenladdningar som kommer att detoneras nära Hygieas yta för att bringa asteroiden ur sin bana och tvinga in den i en bana mot jorden. Besättningen kommer sedan eventuellt att spränga några korrigeringsladdningar för att anpassa asteroidens kurs och fart optimalt. Därefter skall besättningen återigen ligga i kryosömn under hemresan. Skeppets dator SAM kommer då att sköta styrningen så att Hawkins III och asteroiden följer samma kurs. Vid ankomsten till jorden ca 10 månader senare kommer asteroiden att "bromsas" med ytterligare kärnexplosioner för att på så sätt placeras i en stabil punkt i rymden mellan jorden och månen, en så kallad Lagrange-punkt. Efter det anses Hawkins III expeditionen avslutad och besättningen återvänder till jorden. Exploatering och utgrävning av asteroiden kan sedan påbörjas i stor skala.

Scenariot

Upplägget för varje scen är enligt följande:

- **SCENRUBRIK**
- **Syfte:** vad är syftet med scenen
- **Beskrivning:** omgivningsbeskrivning, mm
- **Ledtrådar:** vad skall spelarna finna i denna scen som för scenariot framåt
- **Text i detta teckensnitt:** skall SL läsa upp för spelarna

Avfärd

Syfte

Starten för Hawkins III expeditionen den 8:e Januari år 2032.

Beskrivning

Följande ISN (International Space News)-reportage kan ses över hela världen på TV.

"Hej alla tittare, jag är Bob Castor och välkomna till ISN:s direktsändning av starten på Hawkins III-expeditionen. Jag sitter här i ISN:s studio ombord på Nexusstationen som svävar majestätiskt 500 km över jordytan. Idag är det den stora dagen för de fem modiga kvinnorna och männen ombord på Hawkins III som om bara 10 minuter kommer att ge sig iväg på sin historiska färd.

“Här har vi en exteriörbild på Hawkins III skeppet som ligger dockat med Nexus,...och vi filmade dessa scener för två timmar sedan då de fem besättningsmedlemmarna tog sig ombord på Hawkins. Som ni kan se verkade alla glada och upprymda. De vinkade glatt till TV-kamerorna och alla i den tekniska personalen som stod uppradade framför ingången. Där ser vi hur expeditionens befälhavare, Major Basentskaya gör tummen upp,...inget fel på självförtroendet där inte! Och här ser vi också den amerikanske besättningsmannen Dr Haynes som med ett leende på läpparna som siste man tar sig ombord på Hawkins via den långa luftsluss som förbundit skeppet med Nexus.

Det var alltså scener som utspelade sig för ca två timmar sedan. Vi har fått veta att besättningen nu genomfört ett omfattande checklist program innan start och hittills har allt förlöpt OK. Vi befinner oss nu på T-4 minuter och vi har fortfarande “go for launch”.

De fem i besättningen är alla välkända ansikten vid det här laget med för de av er som just avslutat en tio månaders eremitvistelse i Tibet tänker jag passa på att kort berätta om vilka de fem modiga är:

[Bild i TV på varje besättningsmedlems ansikte]

- Major Tatjana Basentskaya - befälhavare ombord
- Nicole Derieux - 1:e pilot
- Walter Haynes - kommunikation och dataansvarig
- Yuri Zuchoy - expeditionens läkare
- Yamada Sato - rymdgeolog och expert på utvinningsbara metaller

Vi har nu T-2 minuter och som ni kan se på de här exteriörbilderna har nu Hawkins III manövrerat bort ca 60 km från Nexusstationen. Det beror på att vid starten kommer Hawkins inte längre att manövrera med sina attitydraketer utan istället tända sin huvudmotor, en sk. Nervamotor som kommer att driva skeppet hela vägen till asteroidbältet. Denna typ av motor är helt nyutvecklad och det finns många duktiga tekniker på jorden som nu håller tummarna för att motorn skall fungera felfritt under hela färden.

Nu börjar vi närma oss start, vi har T-1 minut, låt oss höra på konversionen mellan Hawkins III och rymdkontrollen i Houston:

“We are now at T minus 1 minute ... and counting ...”
Please confirm pre-launch checklist A ..”

“Check list A confirmed. All systems nominal. All personell strapped in ...”

“We are now at T minus 40 seconds ... and counting ...”

“We are now at T minus 30 seconds ... Nexus control can you confirm launch status ...”

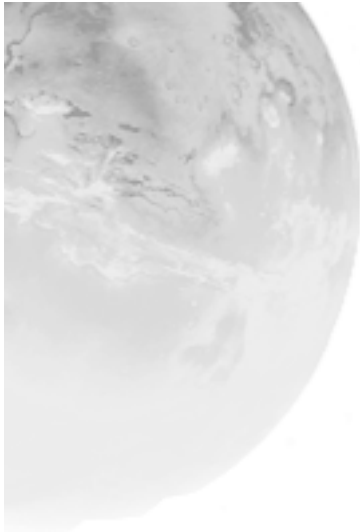
“All systems are GO. Launch-parameters within normal specifikations ...”
“Everything looking good ...”

“T minus 15 seconds. Final launch sequence initiated. Count down proceeding. All systems GO.”

“10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 - Ignition - 2, 1. ... We have nominal acceleration. I repeat we have nominal acceleration...”

Ja, som ni kan se kära tittare så utsänder Hawkins motor nu ett kraftigt sken från den brinnande vätgasen som driver skeppet framåt.....allt verkar så här långt ha gått OK. Jag kan höra jubel och applåder runt omkring mig bland den tekniska personalen här på Nexus.





På karaktärsbeskrivningarna finns ett manus med en checklista.

För fullständigt manus för SL se kapitlet Manus checklista i slutet av häftet. Meningen är att spelarna skall hitta stilen ombord på ett rymdskepp.

Denna scen är bara en av många som den kreative spelledaren kan hitta på för att skapa "teamkänsla".



Nu inträder en ny fas för besättningen. I morgon kl 1200 GMT tid är det meningen att alla fem skall frysas ned till en temperatur mycket nära 0°C i de kryobäddar som installerats på skeppet. Många kritiker till expeditionen menar att denna fas av expeditionen är den mest vanskliga och riskfyllda. Kryoteknik har tidigare provats i laboratoriemiljö under kontrollerade former men kommer tekniken att fungera under tuffa rymdförhållanden och under så lång tid? Framtiden får utvisa detta. Vi på ISN önskar besättningen på Hawkins III lycka till!

Det här är Bob Castor för ISN, tack för att ni tittade!"

Ledtrådar

Inga

Checklista

Syfte

Att få spelarna att lära känna sina och de andra spelarnas karaktärer.

Beskrivning

Hawkins befinner sig nu 10 dagars färd från asteroiden Hygiea och det har gått tio månader sedan starten från Nexusstationen. Besättningen vaknade från sina kryobäddar för en timme sedan och sitter nu på sina platser i cockpit. Det är dags för befälhavaren att ta itu med den checklista som finns på karaktärsbladen.

Ledtrådar

Inga

Ett problem

Syfte

Att skapa diskussion kring ett gemensamt problem så att karaktärernas personligheter framträder.

Beskrivning

Fyra dagar efter uppvaknandet sker en olycka med skeppets toalett. Det har av någon oförklarlig anledning blivit fel på toaletten och utrymmet är fyllt med avföring och urin som svävar omkring fritt. Den stora frågan blir nu vem som skall städa upp och vem som skall fixa problemet.

Ledtrådar

Inga

En mystisk explosion

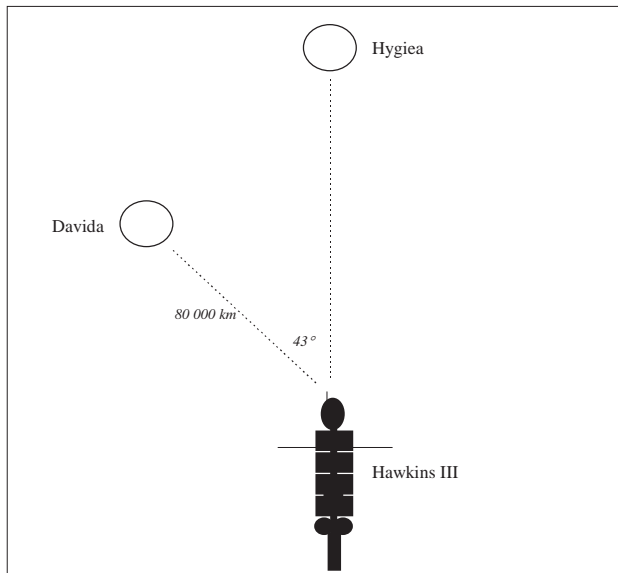
Syfte

Få Hawkins att färdas mot Davida. Spelarna upptäcker att objektet vid asteroiden är ett slags rymdskyttel.

Beskrivning

SAM detekterar en explosion vid asteroiden Davida som ligger 43° från deras nuvarande kurs på ett avstånd av 80.000 km.

Genom teleskop kan karaktärerna se ett objekt cirkla runt Davida men objektet är av någon anledning svårt att se på radar. När de underrättar Houston om händelsen får de order från "mission controller" Stuart Baxter att genast bege sig dit och undersöka. Det finns tillräckligt med bränsle i Hawkins för att klara av en undersökningstur till Davida, resan dit tar tre dygn.



En dag efter upptäckten kan spelarna i sina teleskop se att objektet som cirklar runt Davida är en farkost stor som en rymdskyttel. Det är omöjligt att se några detaljer som kan ge ledtrådar om vart det kommer ifrån. SL bör försöka skapa en känsla av att det kan röra sig om ett utomjordiskt skepp.

Ledtrådar: Objektet förefaller vara ett rymdskepp. Det går inte att avgöra om det är ett utomjordiskt eller ett jordiskt skepp.

Kontakt

Syfte

Att upptäcka att det är en rysk rymdskyttel som farit hit i största hemlighet.

Beskrivning

Hawkins anländer och lägger sig vid det mystiska skeppet som visar sig vara en ombyggd rysk skyttel av Jenisej-klassen. Detta är en skyttel som används för transporter av personal och förnödenheter mellan jorden och Månen, Tatjana har flugit sådana många gånger. Det är uppenbart att denna skyttel är kraftigt ombyggt med bl a extra raketer och den har ett hölje som täcker hela skeppet. Höljet är ett s k stealth-hölje, dvs det ger inga radarekon, och det är anledningen till att skeppet visar sådan låg radarsignatur.

Skeppet har förstörts av en explosion som slitit upp ett stort hål i sidan där dockningsporten brukar sitta. Inne i cockpiten kan en kropp skimras sväva omkring livlöst. Inga övriga detaljer kan ses utifrån, för att få veta mer måste spelarna gå ombord.

Om spelarna kontaktar Nexus får de order om att Ryssland begärt att endast rysk personal får gå ombord, skytteln är ryskt territorium. Samtidigt underrättas de av Stuart Baxter att han är orolig då tonen bland de medverkande nationerna hårdnat betydligt på bara några timmar, alla ställer sig frågande till vad ryssarna sysslar med.

Tatjana får dessutom ett personligt meddelande [Handout Tatjana Order 1] där hon får order om att avlägga en krypterad rapport till Ryssland och att kryptokoden finns i hennes freestyle. Tatjana och Yuri får order om att påbörja sin undersökning och inte tala med sina skeppskamrater om vad de finner ombord på det ryska skeppet.

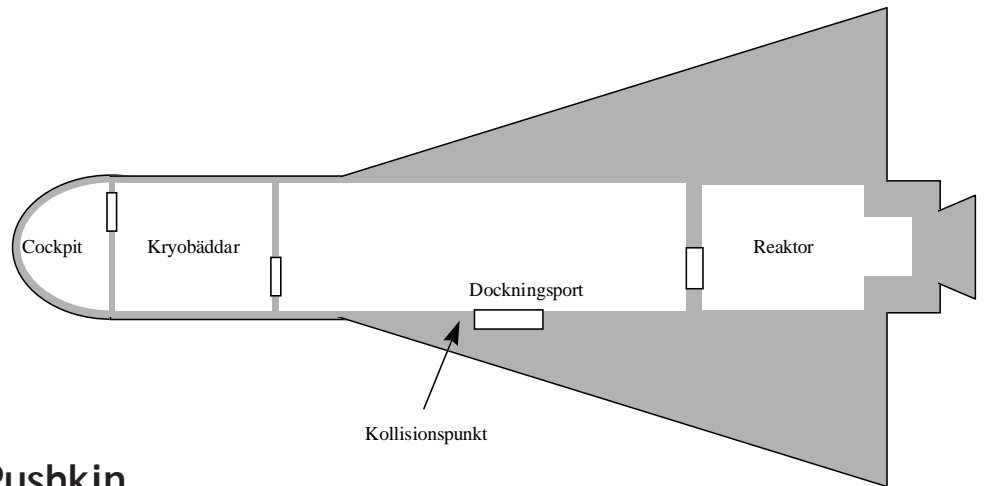
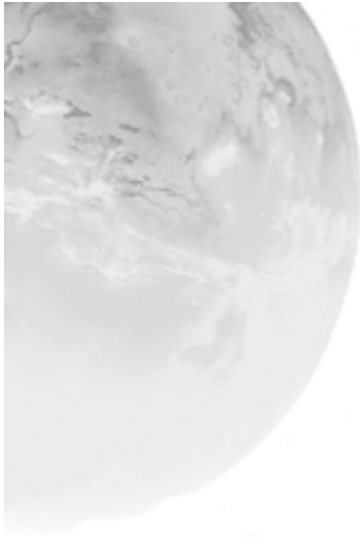
Ledtrådar

Det är en rysk skyttel. Skytteln är stealth-utrustad. Skytteln är förstörd pga en explosion som inträffat. Det var den explosionen som SAM upptäckte.



Jenisej skytteln ser ut som en modern amerikansk rymdskyttel fast dubbelt så stor.

OBS: Handout Tatjana Order 1



Pushkin

Syfte

Att finna bevis för att ryssarna haft något mystiskt för sig och att skytteln och dess besättning officiellt omkom för tre år sedan. Dessutom att skapa friktion och misstänksamhet mellan karaktärerna. Scenen bör spelas separat med Yuri och Tatjana.

Beskrivning

De ryska kosmonauterna beger sig på en rymdvandring till det främmande skeppet. De finner ett skepp som förefaller ha råkat ut för någon slags kollision med en efterföljande explosion som följd. Det har brunnit ombord och explosionen har varit mycket kraftig. Allt som funnits i utrymmet bakom dockningsporten har flugit ut i rymden.

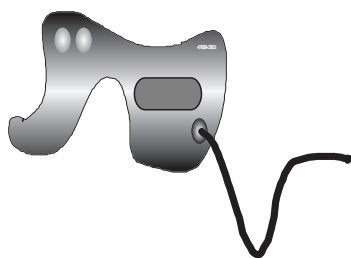
Ledtrådar

Detta hittar spelarna ombord på den ryska skytteln:

- En kosmonaut utan rymddräkt flytandes i cockpit. Tatjana känner igen honom som Kaptan Dimitri Tereschkova. I cockpit finns en skylt som avslöjar skeppets namn - Pushkin. Tatjana och Yuri kommer ihåg att en Jenisej-klass skyttel vid namn Pushkin exploderade under inflygning till Pavlovbasen på Månen för tre år sedan.
- Sammanlagt tio stycken kryobäddar i utrymmet mellan cockpit och kollisionspunkten vid dockningsporten. I fem av kryobäddarna finns det kroppar av vad som förefaller vara barn, tre pojkar och två flickor, i femtonårsåldern. Fyra av de tomma kryobäddarna är märkta med namn: V Borzov, D Tereschkova, B Basentskaya (Tatjanas bror) samt O Blochin. De övriga sex kryobäddarna är numrerade 1-6. I nummer 2-6 ligger de fem barnen. Kryobädd nummer ett är tom.
- Pushkins "svarta låda" som innehåller en färdlogg
- Vidare undersökningar avslöjar att det finns en expeditionslogg i huvuddatorn inspelad på en hårddisk. Hårddisken är dock skadad och kräver elektronikkunskaper (som Haynes har) för att man skall kunna få ut någon information från den. Det kommer dock att ta lite tid (se nästa scen).



- Två stycken konstiga objekt. De ser ut som en halvmåne av metall med en kabel fastsatt i ena änden och små hål i den andra. Tingestarna är interface av den typ som Yuri var med att utveckla. Alla försök att lista ut vad de används till kommer att misslyckas om inte Yuri pratar bredvid mun.



Interludium

Beskrivning

Dessa nyheter läses för spelarna som en sändning från jorden. Förutsättningen är att de meddelat sitt fynd av den ryska skytteln till rymdkontrollen Nexus.

“Late Night Chocking News.

Kupp i Ryssland!

Den ryske Presidenten Oleg Seminskij och hela hans regering blev idag avsatt och kuppmakarna har tillsatt en interimregering, ledd av den ryske armégeneralen Anton Kropotnik. Skandalen med den ryska, hemliga expeditionen till asteroidbältet som skapat omfattande och svåra diplomatiska konsekvenser för Ryssland och det faktum att ett antal nationer kallat hem sina ambassadörer för konsultation anges som skäl till kuppen. General Kropotnik gick för bara två timmar sedan ut och förklarade att den förra regeringens hemlighetsmakeri är en skandal för Ryssland och nationens ära och att de ansvariga för de här hemliga operationerna omedelbart skall ställas inför rätta. General Kropotnik syftade då framförallt på fd president Seminskij.”

Undersökning

Syfte

Att upptäcka att Davida innehåller mycket metall. Att upptäcka vad som hände innan explosionen.

Beskrivning

Det kommer en order från WSA att expeditionen omedelbart bör undersöka Davida efter förekomst av metaller och klyvbart material. Ryssland har nämligen efter internationella påtryckningar erkänt att den förra regeringen varit ute efter att expropriera Davida på grund av de enorma metallfyndigheter som ryska rymdgeologer hävdar skall finnas där. WSA förväntar sig en snar rapport angående eventuella fyndigheter.

Besättningen har nu tid på sig att undersöka materialet från Pushkin och att påbörja provtagning på asteroiden, lämpligen med sonder.

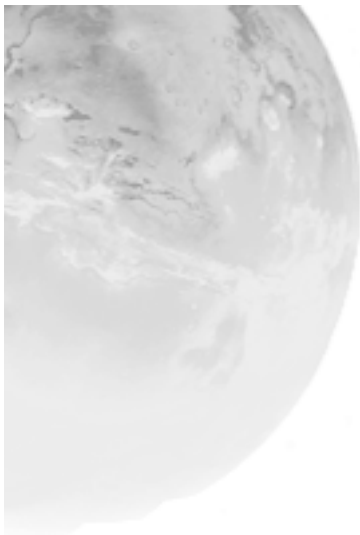
För att få ut information ur den svarta lådan och hårddisken från Pushkin behövs Haynes hjälp, ett problem om allt skall hållas hemligt. Provtagning på asteroiden visar på rikliga mängder av uran, bor och titan men Sato hinner inte undersöka allt.

OBS: Handout Yuri 1.

Interfacen är de som skall användas till att koppla in sig i Davida. Om någon plockar sönder ett upptäcker de att det bakom de små hålen sitter små kanyler.

Anledningen till att ryssarna går ut med denna deklARATION är att de hoppas att Hawkins expeditionen inte skall upptäcka Davidas sanna natur och ta med den till Jorden. Det blir då lättare för dem att ta kontroll över asteroiden.

Det material som Sato inte hinner undersöka kan av SL senare användas till att leda spelarna på rätt spår. Det sker i så fall efter Handout 2 i scenen Visioner.



Order av typen "RED-1-Mission Critical" skall följas oberoende av situationen. Att inte följa en sådan order medför svåra rättsliga följder för syndaren.

Om spelarna beslutar sig för att inte spränga får SL vara lite påhittig och låta visionerna komma vid lämpliga situationer.



OBS: Dela ut Handout 1

Ledtrådar

Davida innehåller mycket metall. Den svarta lådan visar att Pushkin kom hit för tre veckor sedan och att den startade för två år sedan. Dessutom får karaktärerna reda på att olyckan orsakats av att en landare kolliderade med Pushkin. Från hårddisken kan de få ut de sista 50 sekundernas kommunikation:

Boris Basentskaya: "Fas 1 av Operation Genesis avslutad".

40 sekunders tystnad

Boris Basentskaya: "Dockningssekvens 2-1 inledd....avvakta...."

Teresckovas röst: "Dockning om 8, 7, 6, 5,.....[panikslagen röst] Boris, är du galen...".

[Ljud av kraftig explosion....]

Interludium

Beskrivning

Nyheter från jorden.

"Late Night News"

"Världssituationen blir alltmer spänd. Efter kuppen i Ryssland har Japan mobiliserat och det ryska svaret har blivit en markant ökning av flott- och flygaktivitet. Dessutom har Natos styrkor i Europa försatts i förhöjd beredskap sedan stora ryska markförband förflyttats till Baltikum och den Polska gränsen.

Med anledning av den senaste tidens händelser kallades i dag den ryska ambassadören till Vita huset. Presidenten uppges vara mycket orolig över utvecklingen och överväger åtgärder."

Visioner

Syfte

Spelarna upptäcker att något inte stämmer med asteroiden när de får oroväckande visioner då de smäller av kärnladdningar. Spelarna skall inse att de genom visionerna får reda på saker de egentligen inte borde känna till.

Beskrivning

En order av typ "RED-1-mission critical", kommer från WSA att expeditionens mål har blivit ändrat. Övriga asteroider är inte längre mål utan expeditionen får till uppgift att föra tillbaka Davida till jorden så snart som möjligt. Vid frågor till Nexus får de svaret att ordern beror på den ökande spänningen på hemmaplan.

Besätningen inleder beräkningar för att få hem Davida till Jorden och apterar därefter laddningarna. När de så smäller av laddningarna händer det konstiga saker. SL läser högt följande stycke och ger sedan spelarna Handout 1.

"Det känns som en kniv skär genom era huvud. Allt blir vitt och ur smärtans dimmor:

Det sövande ljudet från bilmotorn. Det kränger till. Du öppnar ögonen, ljuset är alldeles för nära, vägen för smal! Allt blixtrar till, träden ligger omkullvräta....den kraftige mannen höjer rättingen och slår till den lilla flickan, igen och igen och igen....."Att du aldrig kan göra något rätt!" Hon faller ihop på golvet omgiven av fem asiatiska män....hon blöder från flera sår....männen kastar lystna blickar på henne, skräcken lyser i hennes ansikte och våldtäkten vill aldrig ta slut. "Sluta,....tar det aldrig slut...!" skriker de två svettiga männen samtidigt. Kabeln mellan deras hjärnor vibrerar av deras ångest och paniken lyser i deras ögon...som stirrar tomma och uttryckslösa från Dr Singhs frusna ansikte...en man sitter böjd över datorkonsolen. En handskbeklädd hand tar ut en disk från maskinen. En röst hörs "Välkommen ombord!"

Ni vaknar upp. Huvudvärken är överväldigande och alla har drabbats av näsblod. SAM meddelar att asteroiden har satt fart.

Ungefär två timmar senare upptäcker SAM att asteroiden inte har den hastighet och bana den borde, så man måste korrigera med extra laddningar.

Efter 5 timmar är det dags för en korrigeringsdetonation. Missilen skickas iväg och 3, 2, 1, Bang.

SL läser följande för spelarna, dela sedan ut handout 2:

“Du står i en skog. Du tittar upp och ser ett glödande klot som träffar marken, träden bryts som tändstickor, allt brinner... och på skärmarna syns Tychobasen, Leonardobasen, Nexus.....Generalen vänder sig om: “Avvakta”...och Sato lyder, han avvaktar,...medan flickan våldtas till döds. Flickan vänder ansiktet mot mannen som slår henne, Tatjanas ögon brinner av hat....och den frusna tåren gnistrar på Dr Singhs kind. Walter tittar på den döda kroppen, fattar ett beslut, ser sig om och byter snabbt ut kretskortet....som falerat igen, Yuri förbannar sin otur,...mannen har desperat försökt slita sladden ur interfacet, han har dött en fasansfull död,.....död, hon är död, hennes hjärna finns utspridd över vindrutan, på instrumentbrädan, i Nicoles knä,hennes spegelbild stirrar död tillbaka...hon vill kråkas,.....suget i magen när de kastar sig ur planet är alltid detsamma, himlen är fylld av fallskärmar.”

Ni vaknar upp förvirrade och apatiska. Det tar en stund att komma till sans men känslan av mental våldtäkt finns kvar.

Ge spelarna tid att diskutera sina upplevelser en stund.

Ledtrådar

Visionerna är bitar ur karaktärernas förflutna blandat med händelser på jorden. Sista delen av den andra visionen kommer i följande interludium att få sin förklaring.

Interludium

Beskrivning

Denna nyhet kommer ca en timme efter den andra detonationen.

“ISN Morning News


Klockan 0750 inledde ryska flygburna styrkor en operation mot ögruppen Kurilerna. Japanska marktrupper bjuder för närvarande hårt motstånd och rapporter om stora förluster på bägge sidor har börjat strömma in. Med anledning av utvecklingen har USA:s militär deklarerat DEFCON 2. Vi återkommer så snabbt det är möjligt med nya rapporter i den här dramatiska utvecklingen,...och nu reklam!”

Från Nexuskontrollen kommer en varning att nu kan vad som helst hända. WSA vet inte hur länge de kan fortsätta sända.

Ytterligare en timme senare kommer ett personligt meddelande till Tatjana, ge henne Handout Order 2. Det är från hennes far och beordrar Tatjana att likvidera övriga besättningsmedlemmar. SL bör se till att hon inte lyckas, det går emot karaktären.

Strax efter detta kommer en kontinuerlig sändning av nyheter för att besättningen skall kunna följa händelseförloppet. SL får berätta med egna ord och trissa upp stämningen genom att berätta lite i taget. Här följer vad som händer:

Ryssarna anfaller och intar ESA:s och USA:s baser på månen, dessutom skjuter




Om spelarna vill gå ned på asteroiden för en noggrannare undersökning i detta läge kommer en order från jorden att avvakta med det tills efter kurskorrigeringen.

OBS: Dela ut handout 2



Om SL vill ge spelarna extra upplysningar kan han nu låta Sato eller SAM hitta döda nervceller bland materialet som plockats upp från Davida



DEFCON status finns i fem steg. Steg 5 är fred och steg 1 är fullt krig. Steg 2 innebär ungefär att alla USA:s strategiska styrkor lämnar sina baser och den amerikanske presidenten bordar Air Force One.

OBS: Handout Tatjana Order 2



Ett skepp av Hawkins storlek är inte byggt för att stå emot G-krafter från fel håll. Effekten ger upphov till kraftiga vibrationer på skeppet som bör illustreras med mycket tryck och pys...

SL: Nicole känner en stark närvaro av sin döda syster här, ge henne Handout Nicole 1.

de ner övriga nationers försvarssatelliter. Den ryska armén anfaller Baltikum. Japanerna anfaller Vladivostok med taktiska kärnladdningar och strider bryter ut vid den Polska gränsen vilket leder till att Nato anfaller. Sändningen avslutas abrupt då Nexusbasen blir intagen, det sista de ser är Baxters ansikte i en kamera som säger att:

“- Lycka till, ni får nog klara er själva en stund.”

Varefter ryska styrkor ses storma in i lokalen och sändningen bryts abrupt.

Strandsatta

Syfte

Att få ner karaktärerna på asteroidens yta och känna sig övergivna.

Beskrivning

Vid lämplig tidpunkt efter den andra detonationen startar Davida. Asteroiden gör helt enkelt en rivstart och då skapas ett kraftigt gravitationsfält, Hawkins fångas av gravitationen vilket leder till att skeppet bryts sönder och dras mot Davidas yta. Alla kastas omkring av det oväntade rycket, kontrollpanelerna lyser upp som julgranar och varningslarm ekar genom skeppet. Efter rycket avstannar asteroidens acceleration men Hawkins faller trots det hjälplöst mot ytan och SAM ger spelarna det uppmuntrande beskedet: “- Kollision med asteroid om fem timmar”.

Allt är nu kaos och spelarna skall få kämpa för sin överlevnad men de kan inte göra något åt det som händer med skeppet, OBS: Spelarna kan absolut inte använda kärnvapnen för att spränga sig ur situationen. De kan skicka ett sista nödanrop men sen är enda lösningen att förbereda sig genom att lasta skyttlarna med förnödenheter. Om ingen av spelarna tänker på denna lösning så får SL upplysa dem om den. De kan få med sig tillräckligt mycket förnödenheter för att överleva i en vecka.

Ledtrådar

Inga

Davida i närbild

Syfte

Att leda spelarna ner i Davidas inre.

Beskrivning

Efter den dramatiska evakeringen landar karaktärerna på Davida. De har ingen möjlighet att få radiokontakt med Jorden förutom den nödsignal som kontinuerligt sänds ut. Om de söker efter Hawkins kommer de att finna vrakspillror, resten har flugit ut i rymden. Det finns inget de kan rädda om inte SL anser att de behöver något speciellt.

Under letandet efter Hawkins kommer de att stöta på något konstigt. I en krater finner de ett cirkulärt hål med 30 meters diameter (tillräckligt stort för att flyga in en skyttel). Hålet har öppnats av Pushkin expeditionen och runt det står diverse borrhutrustning uppställd. En blick ner i hålet visar att det finns en stor tunnel. Dessutom lyses tunneln upp av ett svagt lila sken...

När spelarna tar sig ner i tunneln, med eller utan skyttel, finner de att det finns en svag gravitation men den innebär inga problem. Insidan av Davida visar sig vara fylld med små tunnlar bara den de befinner sig i är stor nog för en skyttel. Väggarna består av en härdad yta av döda celler med grågrönaktig ton och den sviktar om man pressar på den. Allt lyses upp av pulserande lila ljus som kommer från de slöjor av energi som far fram genom tunneln. Energin är av en typ som är ofarlig för spelarna. Alla tunnlar är tomma, det finns inga rum och inga kontroller någonstans.

En undersökning av atmosfären visar att den är giftig att andas och att temperaturen här nere är 15,2°C. Alla inser att det här nere är möjligt att vistas utan rymddräkt om man bara har ett syrgasaggregat. lätt att fixa till för Haynes och Yuri.

Meningen är att spelarna skall ta sig till asteroidens centrum. Låt det ta lite tid och addera lite spänning. Hur hittar de då fram? Jo, den ryska expeditionen har lämnat efter sig sändare som ger ifrån sig en radiopuls för navigering. Dessa sändare sitter i tunneln med jämna mellanrum och visar vägen då tunneln grenar sig i en eller flera sidotunnlar. Efter ca 120 km kommer de fram mot asteroidens kärna.

Vid tunnelns slut flyger skytteln in i asteroidens centrum. Synen som möter karaktärerna är överväldigande, de befinner sig i ett enormt, oöverblickbart utrymme. I fjärran lyser en "sol" och från "väggarna" går det lila ljusbågar in mot "solen". Detta är garanterat det mest fantastiska som karaktärerna någonsin sett. (SL: Om spelarna skulle få för sig att flyga mot AM-kraftkällan så låt skytteln få systemfel, bli svår att manövrera etc. Det skall vara uppenbart att om de fortsätter mot AM-kraftkällan kommer skytteln att explodera.)

Strax till höger om den öppning som skytteln kom ut genom kan karaktärerna se en del av väggen som växt ut en bit och bildat en liten plattform. På plattformen går det att skymta två humanoida gestalter.

Ledtrådar

Ryssarna har varit här och satt upp navigeringsutrustning för att kunna flyga med sin skyttel till och från centrum av asteroiden. Spelarna inser kanske att "solen" i centrum är något slags kraftkälla.

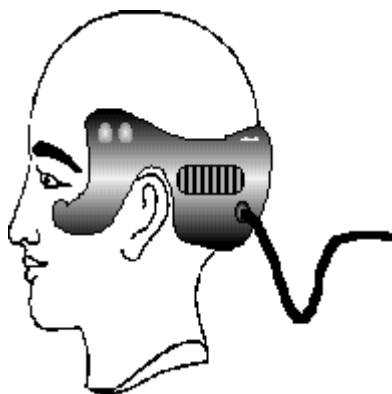
Symbios

Syfte

Att få spelarna att inse att de kan "överleva" utan mat, vatten eller luft genom att "koppla in sig" med hjälp av interfacen. Har man väl kopplat in sig finns det emellertid ingen återvändo. Det går inte att koppla ur utan att dö.

Beskrivning

Framme vid plattformen ligger diverse instrument, lådor och förnödenheter, det ser ut som ett litet läger. Vid en låda med beteckningen 5685-78 ligger ytterligare en man iklädd overall och med en andningsmask över munnen. Han är död men hans ögon är låsta på en flicka i femtonårsåldern med asiatiskt utseende som finns bredvid honom och som håller ett krampaktigt tag om hans arm. Flickan har en andningsmask och samma "interface" som spelarna hittade på Pushkin och hennes blick stirrar livlöst ut rakt mot "solen" i fjärran. Flickan är inkopplad i väggen via sitt interface och halva hennes ansikte är täckt av cellmassa som växt ut från väggen.



SL: Andningsmasker finns också att tillgå i Eagle-1 och Eagle-2.

På grund av asteroidens storlek samt det faktum att tunnarna förefaller vara ca 25-30 meter i diameter är det absolut enklast att helt enkelt flyga fram i en eller bägge skyttlarna. För att komma till asteroidens centrum måste de flyga för det är ca 120 km dit, ingen sträcka man traskar i rymddräkt.

"Solen" är Davidas anti-materia kraftkälla.

OBS: Handout Sato 1



Om Sato fastnar så bör SL ge honom ledtrådar så att han hittar rätt.

Angående inkopplingen så kan SL fritt bestämma vad flickan säger, det spelar ingen roll.

SL kan även beskriva olika scener ur historien i korta ordalag som t.ex.: Sista nattvarden, Kristus korsfästelse, ryska revolutionen, slaget vid Gettysburg, slaget vid Waterloo, JFKs död i Dallas, byggandet av pyramiderna, Hannibal tågandes över alperna, Julius Ceasar blir förrådd av Brutus, vikingarna landstiger etc. etc.

Sato får ögonkontakt med flickan och får handout Sato 1. Efter det gäller det för Sato att förstå att han skall koppla in sig bredvid flickan och gå in i hennes sinne för att rädda henne. Väl inkopplad så befinner sig Sato i en tunnel, Om han börjar gå så kommer han fram till en bottenlös ravin och på andra sidan står flickan naken och frusen. För att lyckas rädda henne måste Sato ta ett steg ut över kanten varpå en bro uppenbarar sig. Sato går över och möter flickan på halva vägen. Så fort han omfamnat henne har han lyckats. Båda blir då medvetna och flickan kan tala om för de andra var de skall koppla in sig.

Ledtrådar

- Yuri känner igen den döde mannen som Dr Oleg Blochin, en kollega från de hemliga interface-experimenten.
- När spelarna undersöker flickan finner de att hon inte är död trots att hennes syre i andningsmasken är slut.
- I lådan märkt 5685-76 ligger 5 stycken interface. Dessa kan användas av karaktärerna för att koppla in sig i symbios med Davida.
- Sato tycker att flickan påminner om våldtäktsoffret han inte lyckades rädda och denna flicka befinner ju sig i uppenbar nöd. För att rädda flickan måste Sato koppla in sig med ett interface bredvid flickan. Efter att han har gjort det talar flickan om var de kopplar in.

Inkopplade

Syfte

Att spelarna skall inse att kriget på jorden beror på att alla vill åt Davida.

Beskrivning

När alla spelarna kopplat in sig kommer de att översköljas av bilder och känslor i vad som känns som en aldrig sinande ström. Spelarna får se delar av vad som händer på jorden just nu. Konflikten eskalerar, soldater dör, missiler avfyras, kärnvapen lastas på strategiska flyplan.

Följande visioner ser karaktärerna:

- En amerikansk general som säger: Det är jävligt viktigt att Davida inte faller i ryssarnas händer, eller någon annans heller för den delen.
- Ledamöterna i den ryska duman avrättas utanför parlamentsbyggnaden.
- Ryska barn med interface förs ombord på ett rymdskepp tillsammans med ryska soldater.
- Rymdstation Nexus exploderar efter en attack från ESA:s strategiska rymdbombarskvadron.

Ledtrådar

Det skall vara uppenbart att ett flertal av de stora nationerna som har tillgång till rymdskepp planerar att försöka ta kontrollen över asteroiden när den kommit närmare jorden.

Adjö till mänskligheten

Syfte

Spelarna skall inse att de måste föra Davida bort från mänskligheten. Så länge Davida finns kvar i närheten av jorden kommer kriget att fortsätta.

Beskrivning

Spelarna befinner inkopplade och förlorar all normal tidsuppfattning. Davida rör sig nu med hög hastighet mot jorden och karaktärerna kan se att de passerar Mars. Konflikten förvärras på jorden.

Ledtrådar

Det finns två alternativ scenariot kan sluta på. Det första om det är lite tid kvar och det andra om det är mycket tid kvar. Alternativ 2 går ut på att spelarna inte känner av tiden lika mycket och att Davida färdas mycket snabbt. Gemensamt för de båda är att spelarna måste inse att Davida är Pandoras Ask och att de är hoppet som är kvar inne i den. De inser förhoppningsvis (kanske med SLs hjälp) att jordens nationer kommer att fortsätta slåss om Davida så länge den finns till eller är inom räckhåll. Anledningen till att alla vill ha Davida för sig själva för dess teknologi gör det möjligt att veta vad fiender planerar och man kan därmed ligga steget före. Det finns inga hemligheter som kan döljas för den som kontrollerar Davida så antingen tar man kontrollen eller förstör den, det finns ingen medelväg.


Alternativ 1

Spelarna drar till Andromeda galaxen eller någon annanstans i universum innan de når jorden. Kriget kommer då att ta slut.

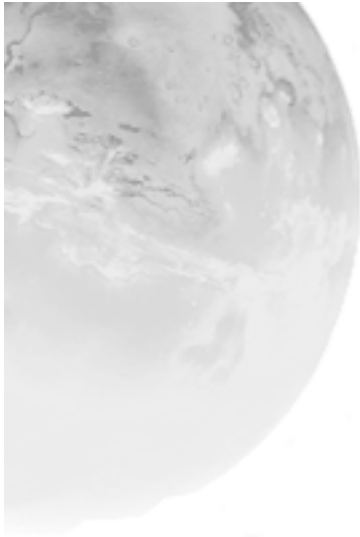
Alternativ 2

Spelarna kommer till jorden och hamnar mitt i striderna när alla försöker nå Davida först. Detta upptäcker de troligen när flickan säger att "- nu kommer de" eller dylikt. SL kan dra ut på detta så länge han/hon vill och det går bra att inkludera missilangfall och bordande marinsoldater. Förhoppningsvis inser spelarna att situationen är hopplös och väljer alternativ 1, i annat fall "Terminate with extreme prejudice!, give 'em hell and so on."

Slut på scenariot



SL bör beskriva fler dramatiska scener från jorden, t ex kinesiska rymdskepp som exploderar när de blir beskjutna av amerikanska missiler, C-strålar som glittrar i rymden, blodiga strider från Kurilerna etc.



Fysik

G-kraft

Den kraft som uppkommer i närheten av större massor t ex planeter, det är denna kraft som drar oss mot och håller oss kvar på jorden. Det är även den kraft som uppkommer när en motor driver något framåt t ex när man accelererar med sin bil. Besättningen på ett rymdskepp är normalt tyngdlösa och svävar omkring. Men när motorerna tänds utsätts de för G-krafter och får som resultat tyngd. Därför sitter eller ligger alla fastspända vid acceleration eller inbromsning för att undvika skador.

Hastighet

De hastigheter man färdas med i rymden är svindlande. Under månfärderna på 60-talet färdades astronauterna i ca 30.000 km/h mellan jorden och månen. För att kunna stanna från en sådan hastighet krävs att man bromsar lika länge som man accelererat.

Avstånd

Avstånden i rymden är stora, väldigt stora. Avståndet mellan jorden och månen är t ex ca 400.000 km. Avstånd mäts därför ofta i ljussekunder, d v s den sträcka ljuset färdas på en sekund, 300.000 km och då blir avståndet till månen ca 1,20 ljussekunder (ls). Avståndet till Mars är 4.3 ljusminuter (lm) och till asteroidbältet ca 13 lm. Radiovågor färdas med samma hastighet som ljuset och därför tar det t ex ca 13 min för ett meddelande att nå till jorden från asteroidbältet.

Omloppsbana och placering

En normal omloppsbana runt jorden för den amerikanska rymdfärjan ligger på över 100 kilometers höjd. Omloppsbanans höjd beror på planetens dragningskraft och skeppets hastighet. Runt asteroiden David skulle höjden på omloppsbanan vara bara 100 - 1000 m, vilket lämnar små marginaler för misstag. Därför placeras Hawkins III i samma bana som asteroiden och kretsar alltså inte runt asteroiden.

Vätskor

Vätskor bildar i tyngdlöshet bubblor som flyter omkring. Detta fenomen beror på det vi kallar ytspänning.

Utan rymddräkt i rymden

En kropp som hamnar i rymden utan rymddräkt kommer inte att explodera som många filmer vill göra gällande. Effekten är istället att kroppen "frystorkas", d v s all vätska i kroppen kokar bort. Anledningen är att vätskors kokpunkt sänks när trycket sjunker. På toppen av Mt Everest kokar t ex vatten vid 84°C p g a det lägre lufttrycket, i rymden finns inget lufttryck alls.

Sprängkraft

Hawkins III är utrustad med kärnvapen för att ta med sig en asteroid hem. Sprängkraft för nukleära vapen mäts i ton TNT (ett vanligt sprängmedel som bl a används i gruvor), d v s hur många ton TNT det skulle krävas för att uppnå samma sprängkraft. Bomben som släpptes över Hiroshima hade en sprängkraft på ca 20 kton, den största laddningen som tillverkats på jorden är 100 Mton. De största laddningarna på Hawkins III är på 500 Mton, nästan ofattbart mycket. Eldklotet som bildas vid sprängningen av en sådan laddning blir 50 mil i diameter och inom den radien förstörs allt, dessutom utvecklas dödliga mängder strålning. Detta för att göra klart att man inte "slänger iväg en laddning", det krävs precision och stora säkerhetsmarginaler.



Rymdfakta

Den kryogeniska sömnen

Under den kryogeniska sömnen ligger besättningen i speciella kryogeniska bäddar. De sover djupt och deras kroppstemperatur är sänkt till 2 °C. I detta tillstånd sker hjärtverksamheten och andningen med mycket låg frekvens. Besättningen övervakas av skeppsdatorn SAM som sänder informationen vidare till jorden. För att besättningens muskulatur inte skall förtvina stimuleras kroppen elektrisk flera timmar dagligen.

Sömn

Besättningen har varsin liten kupé i bostadsmodulen som är möjlig att sluta till för att få ro. I kupén kan de sova, läsa, lyssna på inspelningar (audio eller video). När de sover använder de en sovsäck som är fäst i väggen/taket i kupén. När det är tid att sova kryper de in i säcken och drar för dragkedjan för att de inte skall sväva fritt i kupén under sömnen.

Mat

Att äta påminner mycket om dagens moderna kök. Maten består till stor del av färdiga portioner som lagas i en mikrovågsugn. Maten är portionsförpackad och lagras i kylskåp och frysar i pappers-, plast- och aluminium-förpackningar. Askarna är standardiserade i ett fåtal storlekar och numrerade.

De flesta drycker finns i pulverform och astronauten tillsätter varmt eller kallt vatten och eventuellt kolsyra. En del av maten, som t ex bröd, är strålningsbehandlad för att hålla. Under Hawkins III expeditionen kommer man även, under överinseende av skeppsläkaren, att prova färsk föda från trädgården.

Måltiderna kombineras av datorn SAM, så att astronauterna äter rätt kombinerade måltider och får den näring som de behöver. Besättningen får turas om att var 5:e dag vara ansvarig för att förbereda måltiderna för sina kamrater.

Hygien Toalett

Toaletten ombord fungerar med en sugande vakummekanism och är avdelad i separata brunnar för urin och för avföring. Den liknar en modern miljövänlig vattenklosett. Ur urinet avleds vattnet som återförs till vattenreningssystemet. Restprodukterna, urinsyra och salter, tillsammans med avföringen samlas i en behållare.

Dusch

Duschen är en insluten kabin som undviker att vatten, tvålrester med mera sprids i skeppet. Vattnet från duschen går till skeppets vattenreningssystem för återanvändning. När man duschat måste man vänta tills vattnet sugits ut ur kabinen.

Tvättställ

Tvättställen är inkapslade så att vattnet inte flyter fritt i skeppet.

Återvinning av luft och vatten Utandningsluft och svett

Ur utandningsluften och svett återvinns vatten som går till reningssystemet.

Koldioxiden förs till trädgården där växterna tar upp den och avger syre. Om mängden koldioxid är för stor för att tas hand om av växterna renas den i en koldioxidavskiljare som utvinner vatten och kol. Kolet deponeras i en separat behållare.





Vattenreningen

Vattenförbrukning och återvinning är indelad i två separata system - dricksvatten och tvättvatten - som rensas var och en för sig. Vatten från utandningsluft och svett återvinns genom rening som färskt dricksvatten. Vatten från urin och tvätt återvinns genom rening som färskt tvättvatten.

Luftrening

Utandningsluften renas från vatten och koldioxid och går sedan till en luftrenare. Den reade luften går till processorn för andningsluft, i vilken det tillsätts kvävgas och syre. Ur vattnet utvinns syre genom elektrolys och tillsammans med syre från växterna tillförs systemet för andningsluft.

Vad händer med kroppen ?

Kroppens muskulatur

Kroppens muskler påverkas av att vara i tyngdlöst tillstånd. För att musklerna inte skall förtvina måste besättningen motionera minst två timmar per dag. Kroppens normala upprätta ställning förändras av att vistas lång tid i rymden och intar en mer fosterliknande ställning.

Hårvård, naglar och smink

Innan avfärden med Hawkins III tvingades besättningen raka av sig inför sin kryo-sömn. För att kunna sköta hår och naglar finns elektriska klippnings-/rakmaskiner som med en sugmekanism tar hand om det avklippta håret och nagelrester. Besättningen skall hålla sitt hår kort för att underlätta hygienens ombord. För kvinnorna finns tillgång till smink och läppstift om så önskas.

Hälsokontroller

Skeppsläkaren kontrollerar regelbundet alla inklusive sig själv. Han är kapabel att ta hand om alla slags problem inklusive tandvård. För att underlätta hans arbete har alla medlemmar av besättningen fått sin blindtarm bortopererad innan resan.

Nöjen och underhållning

Tiden för nöje och underhållning är begränsad. Besättningen arbetar eller tränar större delen av sin vakna tid för att hålla sig psykiskt och fysiskt aktiva. Det finns dock även tid för avkoppling och då har de tillgång till böcker, radio, tv och film, datorspel och schack (magnetiskt). Dessutom har de möjlighet att kommunicera med familj och vänner hemma. Varje vecka får de sända/ta emot meddelanden hemifrån.

Trädgården

Hawkins III är det första skeppet som utrustats med en stor trädgård, som är avsedd för att användas som födotillskott åt besättningen. Trädgården kommer även att ingå som ett ekologiskt system för att rena utandningsluften på skeppet. I trädgården odlas rotfrukter och grönsaker. För att växterna, särskilt rotväxterna, inte skall växa ohämmat sker odlingen i ett antal roterande hjul, som ger en svag gravitation (ca 0.34 G) som påverkar växterna så att det "växer på rätt håll".

Dagliga rutiner

Besättningen på Hawkins III följer en daglig rutin enligt nedan. Alla tider är GMT.

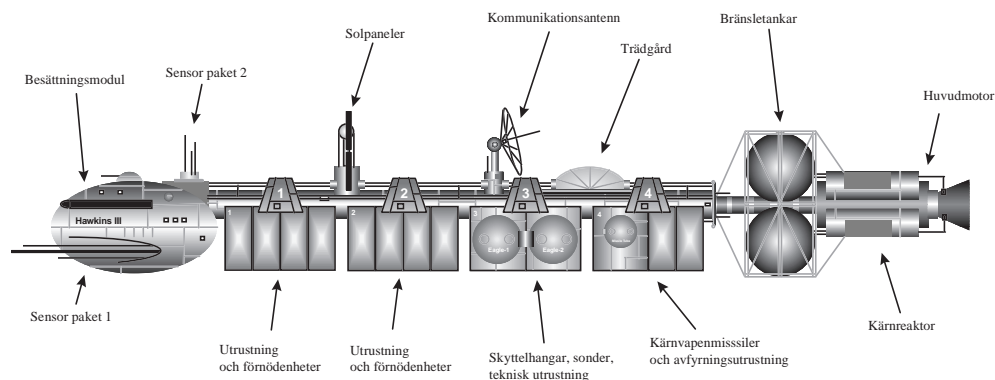
Klockan	Aktivitet
0700	Väckning
0700-0730	Morgontoalett
0730-0800	Frukost
0800-0900	Systemgenomgång
0900-1200	Mission-tid
1200-1300	Lunch
1300-1700	Mission-tid
1700-1900	Fysisk träning
1900-2000	Middag
2000-2130	Fri tid
2130-2200	Kvällsmål
2200	Läggdags

Befälsordning och ansvarsområden

Besättningsmedlem	Primär uppgift	Sekundär uppgift
Tatjana Basentskaya	Befälhavare	Pilot och motorer
Nicole Derieux	Pilot och motorer	Befälhavare
Walter Haynes	Kommunikation Datorsystemet SAM	Kryosystem Motorer
Yuri Zuchov	Hälsokontroller Kryosystem	Datorsystemet SAM
Sato Yamada	Asteroidundersökning	Kommunikation Datorsystemet SAM



HAWKINS III



Kärnreaktor

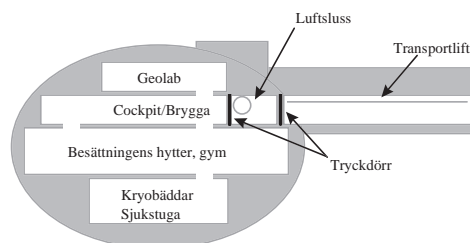
Reaktorn är placerad längst bak på skeppet vid huvudmotorn. Den används för att producera el ombord på skeppet samt till att hetta upp drivbränslet (väte).

Huvudmotor

Används för att ge skeppet fart framåt samt att bromsa skeppet genom att flyga "baklänges". Motorn är en sk jonmotor där väte upphettas till mycket hög temperatur med hjälp av kärnreaktorn. Vänet pumpas upp till ett högt tryck och en kraftig drivstråle bildas. Vänet förvaras i stora klotformade tankar strax bakom huvudmotorn.

Solceller

Används som reserv till kärnreaktorn för att producera el.



Cockpit/Brygga

Innehåller stolar för befälhavare, 1:e pilot och kommunikationsoperatör. Här finns två extra stolar så att hela besättningen kan sitta här vid acceleration och inbromsningar då G-krafter uppstår.

Sensorsystem

Sensorsystemet består av teleskop, radar och radiomottagare (med brett frekvensomfång). Med dessa system kan annalkande asteroider och andra rymdskepp upptäckas. Sensorsystemet sköts av SAM när ingen människa använder systemet.

Kryobäddar

Systemet består av fem kryobäddar till var och en av besättningsmedlemmarna. Systemet övervakas av SAM. Det finns två reservbäddar.

GeoLab

Innehåller nödvändiga instrument för att genomföra analyser av ytprover som hämtas från asteroider. Med instrumenten är det möjligt att detektera förekomsten av klyvbart material och andra intressanta metaller.

Vapensystem för kärnvapen

5 x 500 Megaton - startladdningar och stoppladdningar, 10 x 100 Megaton - korrigeringsladdningar. Två stycken initialladdningar används då asteroiden först skall bringas ur sin normala bana. Sedan används korrigeringsladdningar för att finjustera asteroidens kurs och fart inför färden tillbaka till jorden. När asteroiden skall parkeras i en s k Lagrangepunkt används två stycken stoppladdningarna. Vapnen är fjärrstyrda och kontrolleras från kommunikationscentralen.

Boendemiljösystem

Består av flera undersystem för luftproduktion och hygien.

Attitydraketer

Små raketer som sitter lite varstans på utsidan av Hawkins III. Används för att korrigera läget på skeppet i rymden. Kan användas utan att huvudmotorn är igång.

Kommunikationscenter

Finns i samma utrymme som cockpit/bryggan. Härifrån kommunicerar man med jorden via den stora parabolantennen på Hawkins III. Man kan också kommunicera med skyttlarna och styra sonderna härifrån. Vid en speciell konsol styrs kärnvapnen.

Trädgård

Trädgården är gjord i blymättat plexiglas för att kunna släppa in ljus. Det finns ett system i Hawkins III som fraktar hit koldioxid och som växterna sedan omvandlar till syre. I trädgården odlas rotfrukter och grönsaker. Odlingen sker i ett antal roterande hjul som ger en svag gravitation så att växterna "växer åt rätt håll".

Datasystem

Den avancerade datorn SAM. Datorn kan ges verbala enkla kommandon i stil med "Beräkna tid för ankomst till punkt X". SAM:s uppgifter är begränsade till att styra skeppet och göra nödvändiga kurskorrigeringar, framförallt under den tiden besättningen befinner sig i kryosömn. SAM sköter även övervakning av skeppets sensorer.

Gym

Används för minst två timmars fysisk träning varje dag för att förhindra att musklerna förtvinar. Här finns främst styrketräningsredskap och rullband att springa på.

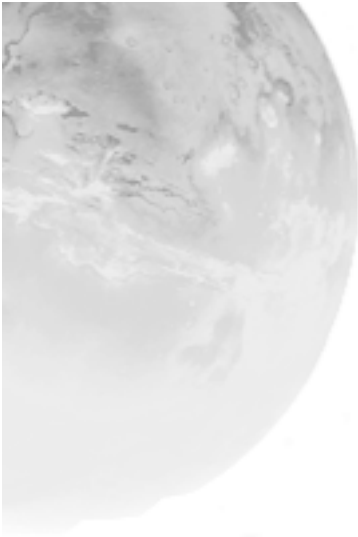
Sjukstuga

Används av skeppets läkare. Innehåller all nödvändig medicinsk utrustning för att genomföra enkla operationer och viss tandvård.

Sonder

Små fjärrstyrda farkoster som används för att samla in ytmaterial från asteroider med hjälp av griparmar. Materialet kan sedan föras tillbaka till Hawkins och analyseras i GeoLab. Hawkins III har tre sonder med sig. Sonderna är utrustade med en mycket enkel kamera, men har i övrigt inga sensorer.



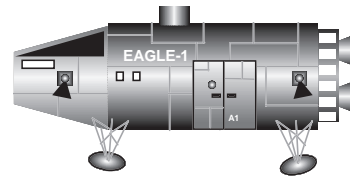


Luftsluss

Används av astronauterna för att ta sig ut i rymden.

Skyttlarna

De två skyttlarna kan landa på asteroider. De är försedda med radio och kraftiga strålkastare. En skyttel kan transportera hela besättningen och kan även användas som räddningsfarkost om Hawkins skulle förolyckas. Skyttlarna är relativt manövrerbara med hjälp av små attitydraketer men för mer avancerade aktiviteter i rymden måste en EVA göras. Hawkins III har med sig två skyttlar; Eagle-1 och Eagle-2 som finns i modul 3.



EVA utrustning

Extra Vehicular Activity = rymdpromenad. Exempel på EVA utrustning är små raketpistoler som astronauten använder för att ge sig själv fart i en viss riktning. Det kan även vara lite större "raketstolar" som en astronaut "sitter i" och manövrerar med hjälp av inbyggda raketer. Hawkins III expeditionen är försedd med två raketstolar (kallas MMU=Manned Manuevering Unit) samt raketpistoler till varje besättningsmedlem.

Transportlift

T-liften går längs hela skeppets längdaxel för att underlätta förflyttning. Den består av en lina med öglor fastsatta med två meters mellanrum. Astronauten kan hållas sig i en ögla och åka med framåt eller bakåt i skeppet.

Besättningens hytter

Varje besättningsmedlem har en privat hytt som är möjlig att sluta till för att få ro. I hytten kan de sova, läsa, lyssna på musik mm.

Moduler

Hawkins III medför 4 stycken moduler. Modul 1 och 2 innehåller diverse utrustning och förnödenheter. Modul 3 innehåller skyttelhangar, sonder och teknisk utrustning. I modul 4 finns kärnvapnen med tillhörande avfyringsutrustning. Besättningen kan ta sig till modulerna via T-liften.



Uppdragsprofil för expedition Hawkins III

Destination: Asteroidbältet.

Primärt mål: Asteroid Hygiea.
Sekundärt mål: Asteroid Vesta.
Tertiärt mål: Asteroid Pallas.

Mål

Att undersöka målen och söka konfirmering om sammansättning och innehåll av primärt klyvbart material U235 & U238, sekundärt metaller. Om något eller flera av målen uppfyller de krav som ställts i WSA rapport AMC -2030-3b skall det mål som anses som mest lämpligt vid den tidpunkten fraktas tillbaka till jorden för forskning och utvinning i stor skala. För att klara hemtransporten kommer expeditionen att vara utrustad med termonukleära laddningar. Den hemtagna asteroiden kommer vid hemkomsten att placeras i Lagrangepunkt L4 varefter uppdraget betraktas som slutfört.

Utförande

Uppdraget kommer att ske i rymdskepp av Hawkins-klass med samma namn som uppdraget, Hawkins III. Beräknad restid till målområdet är 10 månader vilket kräver att besättningen på dit och hemvägen färdas i kryogenisk dvala. Uppdragets totala längd beräknas till under 24 månader.

Tidsramar

- 2032-01-08: Start från rymdstation Nexus.
- 2032-10-30: Uppvaknande vid ankomst till målområde, 10 dagars färd från primärt mål.
- 2032-11-10: Ankomst till primärt mål Hygiea.
- 2032-11-17: Undersökning av Hygiea slutförd. Avfärd till sekundärt mål.
- 2032-12-01: Ankomst till sekundärt mål Vesta.
- 2032-12-08: Undersökning av Vesta slutförd. Avfärd till tertiärt mål.
- 2032-12-23: Ankomst till tertiärt mål Pallas.
- 2032-12-31: Undersökning av Pallas slutförd. Nyårsfirande.
- 2033-01-01: Evaluering av objekt samt färd till valt objekt.
- 2033-01-20: Initiering av hemfärd.
- 2034-01-25: Placering av asteroid i L4 initieras.
- 2034-01-29: Uppdraget slutförs.

Kommunikation

På grund av avståndet är traditionell radiokommunikation omöjlig. Kommunikation kommer därför att ske som envägskommunikation med en svarsfördröjning på ca 30 min.

Befogenhet

Pga kommunikationsproblemen får befälhavaren vittgående beslutsfattande befogenheter. Befälhavaren är således den som fattar beslut om hur order utförs och följs. Undantaget från dessa befogenheter är order av typ: RED-1-Mission Critical.

John Mariner

WSA Mission Director



Nicole Derieux



Namn: Nicole Marie Derieux
ESA/WSA Astronaut
Teknisk doktor i
Astrofysik

Persondata: Född 14 Juli 1997 i Orange, Frankrike. Bosatt i faderns hemstad New Orleans. Familjen består av mamma, pappa, pojkvännen Roger och katten Maximilian. hon älskar jazzmusik och kryddrik mat.

Utbildning: Gymnasial utbildning vid Ecole Charles De Gaulle i Marseille år 2015. Antagen hösten 2015 till ESA:s Rymdmilitära flyginstitut, strategiska enheten. Masters i Teknisk Fysik vid Ecole Polytechnique i Paris år 2022. Doktorsexamen i Astrofysik vid MIT år 2029.

Specialutmärkelser: Titulaire de la Médaille de l'Aéronautique. Medlem av styrelsen för Accademie de l'Air et de l'Espace. Chevalier de l'Ordre National du Mérite. ESA Merit Ribbon. ESA Distinguished flying cross.

Erfarenhet: Har praktisk erfarenhet att flyga COSB (Close Orbit Strategic Bomber) under krigsförhållanden. Anställd på deltid mellan åren 2022-2024 på CNES som astrokartograf.

WSA/ESA erfarenhet: Andrepilot på Leonardo 2 som fraktade laboriemodulen till ESA:s permanenta månbas år 2019. Förstepilot på räddnings-expeditionen Leonardo 5 år 2020. Deltog som doktorand i Hawkins I projektet. Påtänkt som pilot till Hawkins II men avböjde med hänsyn till sin doktorsavhandling.

Bakgrundshistoria

Så länge hon kan minnas har Nicoles dröm varit att flyga bland stjärnorna. För att få drömmen att bli verklighet har hon målmedvetet utbildat sig till astronaut. Vägen dit blev först pilot-utbildning för senare komplettering med mer akademisk utbildning.

Nicole kan exakt peka på den händelse som skapade hennes karriär. Det var hennes medverkan i en hemlig operation, Evening Star, vars mål var att eliminera en försvarssatellit. Mycket gick fel och förlusterna blev stora, mycket stora. Ensam kvar kunde Nicole till sist eliminera satelliten och blev på kuppen inofficiell hjälte, men sedan den natten sover Nicole inte lika bra.

Den mest betydelsefulla personen i Nicoles liv var hennes tvillingsyster Angelique. De var enäggstvillingar och de visste alltid vad den andre kände och tänkte. De var oskiljaktiga och träffades eller samtalande i telefon så ofta som möjligt.

Under tjänstledigheten efter Evening Star tog Nicole med sig Angelique till Rivieran. En vecka med sol och bad skulle suddas ut minnena av död och förstörelse var tanken.

En kväll efter ett party var de på väg hem till sitt hotell. Nicole satt vid ratten medan Angelique sov i sätet bredvid.

På en raksträcka mötte de en lastbil. När lastbilen nästan var i höjd med dem börjar den röra sig oregelbundet över vägbanan. Nicole gjorde en häftig undanmanöver, men vände åt fel håll och lastbilen träffade deras bil. Nicole förlorade kontrollen när bilen spann runt och olyckan var ett faktum.

Nicole undkom med en bruten arm, men Angeliques liv stod inte att rädda. Att förlora Angelique som var en så intim del av henne är något hon aldrig kan förlika sig med, speciellt som det är hennes eget fel att systemet dog. Nicole vet att hon aldrig kan bli hel igen och livet har sedan olyckan aldrig varit riktigt roligt.

Sommaren år 2030 blev Nicole erbjuden en plats som en av befälsaspiranterna till Hawkins III projektet. Nicole accepterade stolt och flyttade till USA för att påbörja sin utbildning, som pågick under senare delen av år 2030 och första halvan av år 2031. Under utbildningen skedde en otäck olycka när en av besättningsmedlemmarna, Dr Singh, förolyckades under testning av kryobäddarna. Efter en del kalabalik bestämdes att projektet trots detta skulle fortsätta och Yuri fick ersätta doktorn.

När det slutgiltiga valet av befälhavare för Hawkins III skulle kungöras var Nicole säker på att få befattningen, valet var redan klart. Men WSA valde till allas förvåning Tatjana och Nicole fick nöja sig med att bli förste pilot. Nicole har inte fått någon egentlig förklaring till beslutet men vaga antydningar om hennes humör har förekommit. Nicole vet bättre och anser att valet var politiskt och hon har ett horn i sidan till Tatjana.

Egenskaper

Auktoritär

Vill gärna ta kommandot.

Hetsigt temperament

Har kort stubin och kan vara lättretlig, men aldrig långsint.

Reaktionssnabb

Reagerar snabbt vid oväntade förändringar och går till handling.

Impulsiv

Går ibland på känsla, dock utan att vara oförsiktig.

Sorg

Förlusten av systemet är ett sår som aldrig läker. Nicole talar ogärna om vad som hände. Ingen annan än Angelique skulle kunna förstå.

Relationer

Tatjana

Hon känner viss avund mot Tatjana som blev befälhavare istället för Nicole. Det är allmänt känt att Tatjana är dotter till chefen för ryska rymdflyg-styrelsen - RSA. Om det var kriteriet som gjorde henne till kapten för Hawkins III vet hon inte. Nicole är inställd på att visa att hon minsann är minst lika bra som Tatjana

Yuri

Tatjanas lilla gullpojke som alltid håller med. Han verkar inte ha någon egen vilja, om man inte trissar hans patriotiska ådra. Han gillar auktoriteter och kan ta order, fast lättare från Tatjana än henne. Han är nog kär i Majoren.

Walter

Grabben är jävligt smart och kaxig. En ungupp som tror att Nicole tycker han är attraktiv.

Han är inte hennes typ trots hans läckra häck, men en stilla flört är ju aldrig helt fel. Då och då behöver han sättas på plats och det gör hon genom att kalla honom Bob vilket han avskyr.

Sato

En liten irriterande asiat, som inte ger henne och Tatjana den respekt de är värda. Han talar mest till männen i gruppen och verkar nitiskt inställd på sin del av uppdraget, inte dess hela vidd.

Sato Yamada



Namn: Sato Yoshi Yamada.
Professor i Rymdgeologi.

Persondata: Född den 5:e Juni 1991 i Osaka i Japan.

Utbildning:

Universitetsutbildning: Matematik, Kemi, Biologi och Fysik. Masterexamen: Geologi och Astrofysik. Doktor i Geologi och Rymdgeologi.

Specialutmärkelser: Tvåfaldig vinnare av Nippon Educational and Science Foundations vetenskapspris år 2021 och 2025. Doktor i Geologi vid UCLA Californien USA. Vinnare av Nasa Technical Achievement Award för en ny hydroteknisk utvinningsmetod som effektiviserade utvinning av vatten under månens yta. Professor i Rymdgeologi vid universitetet i Harvard.

Erfarenhet: Professor Yamada började att studera geologi vid universitetet i Tokyo. Under åren 2019 – 2023 var han lektor vid universitetet och blev sedermera doktorand vid geologiska institutionen vid UCLA i Californien i USA. Professor Yamada är en av världens ledande expert på rymdgeologi och har arbetat som expert åt NASA och WSA.

WSA/Nasa erfarenhet: Professor Yamada utbildades till astronaut vid Lyndon B Johnsons Space Center i Huston under åren 2028 – 2029. Han har varit projektledare för Nasa:s hydrotekniska anläggning på basen Lunar II från år 2029 till 2031 innan han erbjöds en plats som geologisk expert i Hawkins III expeditionen.

Bakgrundshistoria

Sato växte upp hos sin morfar Taro efter att Satos föräldrar dött i en stor jordbävning år 2002. I hela sitt liv har saknaden efter föräldrarna varit en tung börda för Sato. Framförallt sorgen efter modern Akiko, den enda kvinna som ovillkorligen älskat honom.

Sato blev tidigt intresserad av geologi och hans goda studieresultat gav honom en plats vid universitetet i Tokyo. Efter examen erbjöds han en tjänst som laboratorieassistent vid den geologiska institutionen på universitetet. Sato skötte sig väl och blev ett år senare lektor i geologi och kemi. På universitetet träffade Sato också sin blivande fru Keiko och de gifte sig år 2020.

Strax efter giftermålet blev Sato erbjuden en forskartjänst vid UCLA i Kalifornien och paret flyttade till USA. Keiko ville göra egen karriär i Amerika, men han tyckte att Keikos plats var i hemmet. Arbetet vid UCLA upptog snart Satos hela uppmärksamhet och äktenskapet blev alltmer ansträngt.

Som nybliven doktor i geologi fick Sato anställning i ett japanskt gruvbolag och paret flyttade tillbaka till Japan.

Efter en tid blev Sato inbjuden till en mindre fest hemma hos en av företagets högsta chefer. Inga kvinnor blev bjudna och när Sato infann sig på festen förstod han varför. Ett antal unga, vietnamesiska flickor fanns till gästernas förfogande att förlusta sig med. Sato blev vittne till hur några av företagets chefer misshandlade, förudmjukade och våldtog flickorna.

Äcklad och chockad ville han stoppa de avskyvärda övergreppen, men vågade inte av rädsla för att skada sin fortsatta karriär. Passivt stod han och såg på hur flickorna led samtidigt som han förbannade sin egen feghet. En av flickorna dog av de skador hon tillfogats, fast händelsen tystades effektivt ned.

Sato har lärt sig leva med skammen men har fortfarande svårt att se kvinnor i ögonen på grund av sina skuld känslor. Han har dock svurit att aldrig mer vara en passiv åskådare om han har möjlighet att hjälpa en kvinna i nöd. Satos påtagna skuld påskyndade brytningen med Keiko och paret tog ut skilsmässa.

Vid denna tid letade NASA efter geologer för vattenutvinning på månens projekt HydroMoon. Sato såg en chans att börja en ny karriär, ansökte till NASA och blev antagen. Hans arbete i HydroMoon-projektet gav Sato en professur vid universitetet i Harvard.

När WSA behövde en rymdgeolog för Hawkins III expeditionen var Sato det naturliga valet. Han tycker det är tråkigt att den person han tyckte bäst om i besättningen, indiern Dr Singh, förolyckades då kryobäddarna testades. Sato saknar nu någon i besättningen som respekterar hans asiatiska synsätt, eftersom Dr Singhs ersättare Dr Yuri Zuchov är ryss.

Egenskaper

Japansk nationalist

Det uppgående solens rike bär på stolta traditioner och idéer som västerlandet helt saknar.

Konservativ kvinnosyn

”Kvinnans plats är i hemmet.” Att ta order från kvinnor är obekvämt, men Sato visar inte sin åsikt offentligt. Det vore att ”förlora ansiktet”. Vid viktiga order är det bäst att diskret bekräfta ordern från en kvinna med en kompetent man.

Noggrann och metodisk

Inget lämnas åt slumpen. Alla uppgifter skall genomföras noga och metodiskt. Det gäller allt oavsett om uppgiften är enkel eller komplicerad.

Själsäker, men lågmäld

”Ofint att skryta om sina kunskaper”. Sato vet dock när han har rätt och påpekar då hur det egentligen förhåller sig. Om han möter motstånd hävdar han ”att mot fakta kan man ej argumentera”.

“Asiatisk logik“

Sato säger aldrig: ”Nej.”, ”Jag vet inte.”, ”Jag kan inte”, ”Det går inte” etc. Han försöker alltid lösa uppgiften och meddelar först senare om han säkert konstaterat att det inte gick, även om han redan från början misstänker att det inte går att lösa uppgiften. Han ber alltid om ursäkt om han misslyckas med en uppgift.

Relationer

Tatjana

Tanken på en kvinnlig befälhavare är något som känns obehagligt för Sato. Det känns obekvämt och ovant att ta order från en kvinna.

Nicole

Om WSA nu var tvungna att välja en kvinnlig befälhavare, så var det ju tur att de valde den lugnare av de två. Nicole verkar lätt irrationell och har ett mycket okvinnligt behov av att utöva auktoritet.

Yuri

Den trygga ryssen personifierad. Han går att tala med och Sato betraktar honom som en jämlike.

Walter

En arrogant viktigpetter, som inte lärt något av livet; saknar stil, etikett och ödmjukhet. Han är dock mycket skicklig och ovärderlig för att hantera all denna tekniska utrustning.

Tatjana Basentskaya



Namn: Tatjana Katarina Basentskaya
RSA/WSA Kosmonaut
Major i ryska flygvapnet

Persondata: Född 18:e Oktober 1995 i Novosibirsk i Ryssland. Tatjana är ogift och bosatt i Moskva.

Utbildning: Tog examen vid Gorbatjov-högskolan i Novosibirsk år 2014. Antagen till stridsflygskolan utanför Moskva 2016. Utbildad till Kapten i Flygvapnet vid officershögskolan i Moskva år 2021.

Specialutmärkelser: Rysk nationell juniormästare i schack år 2010 och år 2011. Rysslands stjärna och Fosterländska Orden av första graden.

Erfarenhet: Tjänstgjorde som jaktpilot i Vladivostok mellan åren 2020 – 2024.

WSA/RSA erfarenhet: Under åren 2025 – 2027 genomgick Major Basentskaya sin kosonaut-träning vid Stjärnstaderna utanför Moskva och i ett utbytesprogram mellan NASA, WSA och RSA på Johnson Space Center i Huston USA.

År 2027 blev Major Basentskaya uttagen till förste pilot för RSA:s rymdsyttel Checkov. Skytteln användes för transporter av materiel och personal mellan Stjärnstaderna och Pavlovbasen på månen. För sin insats vid reaktorolyckan år 2029 på Pavlovbasen belönades hon med den Fosterländska Orden av första graden och en befordran till Major.

Bakgrundshistoria

Tatjana är dotter till Michail Gregori Basentskaya, General och chef för RSA. Fadern var under hela uppväxttiden en tyrann som aldrig var nöjd med vad Tatjana presterade. Vad hon än gjorde fick hon stryk medan hennes äldre bror Boris kunde göra som han ville och få faderns stöd. Även modern fick stryk, oftast för att "hon inte kunde hålla ordning på sin dotter". Så Tatjana växte upp med faderns penalism och det allt mer frostiga förhållandet mellan hennes föräldrar. Tatjana var inte gammal då hon började hata sin far...

Tatjana har inte fått bestämma så mycket över sitt liv, fadern har tagit alla viktiga beslut åt henne. Av rädsla, inte så mycket för egen del som för sin mors, har hon snällt gjort som hon blivit tillsagd. När Tatjana var 21 år gammal ordnade fadern hennes pilotutbildning. Han ansåg att, "då kunde det kanske bli något av henne trots att hon var kvinna". Kraven var höga men hon var fast besluten att visa att hon var lika duktig som sin bror som valt samma bana.

Fadern såg till att hon befann sig på de platser där det kunde bli "karl" av henne, så som stridsflygskolan ingick hon i spelet mellan det ryska och japanska flygvapnet. Efter fullgjord flygtjänst ordnade fadern in henne, precis som hennes bror, på kosonaututbildning.

Som vanligt lydde Tatjana men hon såg här en möjlighet att bryta faderns grepp. Utbildningen gick över förväntan och Tatjana fann att hon verkligen tyckte om yrket. Vid reaktorolyckan på Pavlovbasen år 2029 visade hon och andrepiloten Kapten Dimitri Tereschkova stort lugn och mod, när de deltog i räddningsoperationen. Dimitri omkom några månader senare när rymdfärjan Pushkin kraschade på månen under vännen Valeri Borzovs befäl. Med på färjan var även hennes bror. Fadern blev underligt nog inte speciellt upprörd över detta, något som bara ökat Tatjanas hat.

Under sjukhusvistelsen efter reaktorolyckan vid Pavlovbasen blev Tatjana förälskad i Yuri Zuchov som var doktor på månbasen. Förhållandet avbröts plötsligt och två månader senare gifte sig Yuri, till Tatjanas stora besvikelse. År 2030 blev hon befälskandidat till Hawkins III expeditionen och hon förstod att detta var hennes livs chans.

Under utbildningen skedde en olycka då Dr Singh, expeditionens läkare, förolyckades vid testning av kryobäddarna. Detta ledde till att Yuri Zuchov fick överta hans plats och Tatjana vet inte riktigt vad hon skall tycka om det. Under utbildningen visade Nicole Derieux att hon var den mest lämpade att leda uppdraget. Tatjana, som ställt in sig på platsen som förstepilot, blev lika förvånad som övriga inblandade när hon utnämndes till befälhavare.

Egenskaper

Faderskomplex

Trots att Tatjana lyckats med vad få andra gjort, att bli stridsflygare och kosonaut, känner hon en bitterhet över sitt öde. Faderns brutala kontroll ligger som en skugga över hennes liv. Tatjana har kämpat för att visa sitt värde och bli fri från faderns ok.

Auktoritär vid behov

Trots sin militära bakgrund ger hon sällan direkta order, utan ber sina underlydande att utföra uppgifter. När hon ger direkta order förväntar hon sig dock bli åtlödd utan att bli motsagd.

Taktiskt beslutsfattande

Genom sitt intresse för schack har Tatjanas fått ett lysande taktiskt seende. Hon tänker som en schackspelare och försöker planera flera drag i förväg för att se alla möjligheter och faror. Hon söker alternativa lösningar på problem för att kunna välja den bästa möjliga. När hon väl fattar sitt beslut gör hon det utan att tveka.

Uppmärksam

Hon är vaksam på kollegors relationer, känslöytringar och bevakar diskret maktbalansen i gruppen.

Relationer

Yuri

Han är lugn och sansad, men är ibland lite cynisk. Hans fördelar uppväger dock hans nackdelar. Yuri är den mest pålitlige man hon känt, dessutom är han en sann patriot. Det finns en outtalad spänning mellan henne och Yuri som de båda undviker. Tatjana försöker vara rationell och hålla en professionell distans till Yuri för att undvika att gamla känslor väcks till liv.

Nicole

Tatjana är väl medveten om att Nicole var den som stod som första val för kaptensstolen, men hon blev av någon anledning bortvald. Hon är mycket kompetent, men kanske lite för "franskt" impulsiv ibland.

Walter

Han är smart och professionell, kanske lite för snabb i käften för sitt eget bästa. Lite väl arrogant även för att vara amerikan och verkar ha svårt att ta order om han inte är på humör.

Sato

Tatjana har svårt att förstå Sato och hans inställning till uppdraget. Han verkar mycket fokuserad på sin uppgift. Han är svår att läsa med sitt orientaliska lugn och han talar hellre med männen i gruppen än med henne och Nicole.

Walter Haynes



Namn: Walter Robert Haynes
NASA/WSA Astronaut
Teknisk doktor i datorsystem

Persondata: Född den 4 Juli 2001 i San Francisco, Californien.

Utbildning: Gick ut Bill Clinton Memorial High School år 2018; erhöll en Master examen i datsystem från MIT 2021; erhöill en Master examen i elektroteknik från MIT år 2022. Doktorerade i avancerade datsystem vid MIT år 2026.

Specialutmärkelser: NASA Space Flight Medal, NASA Performance Award for Excellence, AAES National Engineering Award, NASA Exceptional Service Award, MIT Distinguished Engineering Alumna. WSA Exceptional Service Medal, ACS Life Membership, Technical AI Board of Directors Special Award.

Erfarenhet: Dr Haynes arbetade under åren 2026-2027 hos OCP Advanced Computer Science Division. Under åren 2028-2029 arbetade Dr Haynes inom WSA Cryogenics Department vid framtagandet av avancerade kryobäddsystem avsedda för långa resor i rymden. Dr Haynes har under de senaste 2 åren fokuserat sina insatser inom WSA med att utveckla nästa generation av AI-system.

WSA/NASA erfarenhet: Dr Haynes antogs som astronautkandidat hos NASA i Juli 2028. Parallellt med tekniskt arbete inom WSA genomgick Dr Haynes sin astronaututbildning. datorteknisk "Mission Specialist" ombord på USS New York. Dr Haynes har gjort sammanlagt 3 resor till Tycho Space Station på månen.

Bakgrundshistoria

Redan som liten visste Walter att han ville syssla med tekniska saker i sitt liv. Datorer och elektriska system var hans stora intresse och vid 11 års ålder hade han redan byggt sin första dator. Under sin yrkeskarriär har Walter hunnit med att arbeta med Artificiella Intelligenssystem (AI) och utvecklat nya metoder att frysa ned människor med så kallad kryoteknik. När Walter fick chansen att bli astronaut tog han den utan att tveka - var finns det gott om tekniska system om inte på rymdskepp?

Eftersom Walter har unika kunskaper inom både AI-området och det kryotekniska området var han ett självklart val som besättningsmedlem till Hawkins III expeditionen. Walter är en nyckelperson i besättningen och det är han mycket väl medveten om själv. Hans kunskaper har utnyttjats för att designa det kryotekniska systemet och datorsystemet SAM på Hawkins III.

Under arbetet med det kryotekniska systemet på Hawkins III arbetade han intensivt tillsammans med Dr Rajiv Singh, expeditionens läkare. Vid den tredje testningen av systemets så kallade kryobäddar skulle Dr Singh genomgå en 14 timmar lång kryosömn.

Processen skulle styras av datorsystemet och övervakas manuellt av Walter. Under övervakningen slumrade Walter till och vaknade av ett varningsljud.

Ett fel i programvaran som övervakade systemet hade uppstått. Dr Singh låg död i kryobädden. Walter är övertygad om att felet berodde på att han glömde spara en programrutin i systemet som han tidigare hade skrivit om.

Walter visste att om hans misstag blev känt skulle det leda till att kryotekniken skulle ifrågasättas och att han skulle avskedas. Det fick inte hända. Han bytte ut den felaktiga rutinen i programmet och ersatte ett fungerande kretskort med ett trasigt.

Ingen utom Walter vet orsaken till olyckan som kostade Dr Singh livet. Undersökningen av olyckan pekade på det trasiga kretskortet och ingen misstanke föll på Walter. Hans samvete plågas dock ständigt av att han orsakat ett människas död.

Dr Singhs ersättare blev den ryske läkaren Yuri Zuchov. Walter finner det underligt att expeditionen nu har två ryska kosmonauter. Han är misstänksam över att ryssarna kanske har något skumt för sig.

Egenskaper

Egofixerad

Stort självförtroende. Läger stor vikt vid sin egen persons betydelse och kunskaper.

Han vet vad han gör och begår inte misstag. Han jobbar helst på egen hand utan inblandning.

Professionell

Går fullständigt in för sin uppgift när det verkligen gäller och visar en kylig professionell precision i sitt arbete.

“Besserwisser“

Briljerar gärna med sina kunskaper för att få uppskattning och beundran. “Svårt att vara ödmjuk när man vet att man är bäst!“

Sarkastisk

Har en tendens att vara spydig, sarkastisk och ibland elak i sin konversation med andra.

Relationer

Tatjana

Walter tycker att Tatjana är en klart kompetent dam som har uppdraget i sin hand. Hon är nog den man kan lita mest på om saker och ting skulle gå fel trots att hon är ryss. Hon lär vara dotter till chefen för ryska rymdflygstyrelsen. Hoppas det inte är orsaken till att hon blivit kapten på Hawkins.

Nicole

En bestämd madam som vet vad hon vill. Han vet att hon gillar honom; “Vem skulle inte göra det, det är ju inte lätt att vara både smart och sexig“. Fast han hatar när hon kallar honom för Bob, men det är kanske ett försök till förspel - Bråk före kärlek.

Yuri

Det fanns ju många kompetenta astronauter som WSA kunnat välja efter att Dr Singh dog. En ryss räcker mer än väl. Två ryssar är minst en för mycket så vad kan de ha i kikaren?

Sato

Japaner är ett knepig folk och Sato är inget undantag. Han verkar kunna sina stenar och grus, men han är ju inte en person som Walter skulle valt om han hade fått bestämma.

Yuri Zuchov



Namn: Yuri Alexei Zuchov
RSA/WSA Kosmonaut
Medicine doktor

Persondata: Född den 5 Mars 1997 i Smolensk, Ryssland. Är sedan år 2029 gift med Irina, de har en dotter som heter Olga.

Utbildning: Gick ut Leonid Brezjnev-skolan i S:t Petersburg år 2018; examen i ryymedicin vid Jeltsin-institutet i Moskva år 2025; kompletterande utbildning vid WSA Medical Facility i Kapstaden, Sydafrika år 2031.

Specialutmärkelser: B.J.I. Hedersmedalj, RSA Kosmos-utmärkelse av första graden, Rysslands stjärna, WSA Space Medical Achievement Award, Fosterländska Orden av första graden

Erfarenhet: Dr Zuchov arbetade under åren 2025-2027 som läkare i S:t Petersburg. Mellan år 2029-2031 har Dr Zuchov arbetat som permanent medlem av läkarstaben på Pavlovbasen på Månen.

WSA/RSA erfarenhet: Dr Zuchov påbörjade sin Kosmonautträning hos RSA i februari 2028. Utbildningen bedrevs i Stjärnstanen i Moskva samt på Johnson Space Center, Houston USA. I juli 2029 avslutades den grundläggande kosmonautträningen och Dr uchov blev medlem i läkarstaben på den ryska Pavlovbasen på Månen.

Bakgrundshistoria

Yuri gjorde en lysande karriär som läkare hemma i Ryssland fram till år 2027 då han genom ett lockande erbjudande fick en oväntad chans att förverkliga sina drömmar att komma ut i rymden. Yuris arbete som neurokirurg hade uppmärksamats och han blev erbjuden att bli ingå i ett hemligt ryskt forskningsprojekt.

Om projektet lyckades skulle han bli uttagen till kosmonaututbildningen som han så hett eftertraktade. Han accepterade och skrev på ett dokument om tystnadsplikt.

Projektets mål var att med elektronik och kirurgi skapa ett implantat som skulle vara ett interface för att kommunicera direkt med tankar och känslor mellan två personer. Projektet försågs med de försökspersoner som behövdes.

Yuri och hans medarbetare var uppmanade att inte konversera med försökspersonerna och att inte fråga om deras identitet eller hemvist. Arbetet genomfördes under tidspress och ett tiotal försökspersoner dog på grund av de kirurgiska ingreppen i hjärnan.

Yuri tvingades ta sömntabletter för att hålla mardrömmar om försökspersonernas lidande borta om nätterna. Trots detta fortsatte han arbetet och enligt Yuris cyniska inställning är det nödvändigt att göra vissa offer för forskningen.

Efter 6 månader lades projektet ned. Då hade man faktiskt fått två försökspersoner att kommunicera mentalt med varandra med hjälp av implantat. Alla inblandade avskedades med ett års lön och tvingades skriva på ännu ett dokument om tystnadsplikt med klausuler om "de hårdaste repressalier" om de bröt tystnadsplikten.

Yuri fick sin belöning och blev antagen till RSAs utbildningsprogram år 2028. Efter avslutad utbildning sökte Yuri platsen som assisterande läkare på den ryska Pavlovbasen på månen och blev till sin stora lycka antagen.

Knappt en månad efter sin ankomst inträffade ett allvarligt reaktorhaveri på basen. Yuri visade prov på stor sinnesnärvaro och kunde därför rädda livet på ett flertal människor. För sina insatser erhöll Yuri utmärkelsen Fosterländska Orden av Första Graden.

Olyckan var en traumatisk upplevelse för alla inblandande och det uppstod ett behov att söka tröst och stöd hos varandra bland besättningen på basen. För Yuris del innebar det en kort, intensiv kärleksaffär med en kvinnlig månskyttelpilot - Tatjana Basentskaya, som nu är Hawkins III expeditionens befälhavare.

År 2031 blev Yuri uttagen till Hawkins III expeditionens reservbesättning. Eftersom huvudbesättningens ordinarie läkare, indiern Dr Rajiv Singh, omkom under tester av det så kallade kryobädd-systemet blev Yuri uttagen som expeditionens nye läkare.

Egenskaper

Lojal/patriot mot Ryssland

Tolererar inget skitsnack om Ryssland.

Cyniker

Livet är varken rätt eller rättvist, men man måste ju leva.

Lugnt temperament

Låter sig inte bli hetsad i onödan.

Relationer

Tatjana

Tatjana är en förebild för Yuri. Hennes lugn och kompetens ger en trygghet för hela uppdraget. De har känt varandra sedan olyckan vid Pavlov-basen år 2029 då Tatjana och Yuri hade en passionerad kärleksaffär. Yuri är nu gift, men någonstans inom honom finns fortfarande känslor för Tatjana.

Nicole

Yuri har svårt att förstå att Nicole från början var påtänkt som befälhavare till expeditionen. Hon är ju långt ifrån en kvinna av samma kaliber som Tatjana. Nicole är dock väldigt attraktiv, men lite för "fransk" i temperamentet.

Walter

Yuri har ett mycket lugnt humör, men Walter kan få honom att tända på alla cylindrar. "Jävla Besserwisser !".

Sato

Yuri tycker att Sato verkar lite förvirrad och att han verkar ha svårt att tala med de kvinnliga befälen. Han kanske är lite blyg, eller så är alla asiater så där, men han är i alla fall en trevlig typ som håller sig lite på sin egen kant.

Manus checklista

Efter uppvaknandet ur kryosömnen kommer besättningen att gå igenom en checklista. Den som spelar Tatjana ställer frågor i tur och ordning till de övriga:

Tatjana: "Innan vi kollar meddelandet kollar vi skeppet. Alla klara?"

Tatjana: "Atmosfär?"

Yuri: "CO₂-halt under 10%, CO₂-filter ok, Syrehalt 75%, Syreförråd 92%, 60% luftfuktighet... allt är normalt."

Tatjana: "Vatten?"

Sato: "Vattenreserv 30 kubik, reningssystem ok, ingen förorening."

Tatjana: "Skrov?"

Nicole: "Skrov integritet ok, inga skador som jag kan se."

Tatjana: "Motorer?"

Nicole: "Attitydmotorer online, huvudmotor offline, bränsle 67% ... ser bra ut."

Tatjana: "Energi?"

Haynes: "Härden OK, kylning OK, strålning inom gränserna, 46% uttag... ser OK ut."

Tatjana: "SAM?"

Haynes: "Online, självtest ok... jag går igenom honom manuellt senare."

Tatjana: "Innan Haynes är klar med den kollen kör vi manuellt."

Tatjana: "Com-systemet?"

Haynes: "Testar... ser ok ut. Enda sättet att veta säkert är att sända."

Tatjana: "OK, meddela Nexus att vi lever."

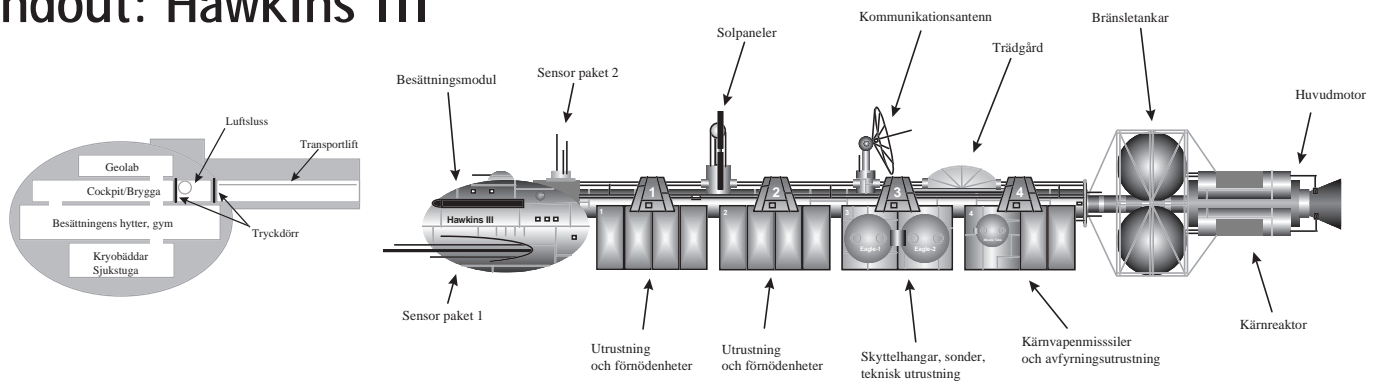
Haynes: "Sänder nu. Om... 25 minuter vet vi om det funkar."

Tatjana: "OK, allt ser normalt ut så långt, nu till noggrannare kontroller."

Yuri, jag vill att du börjar med de hälsokontrollerna. Haynes, du tar itu med SAM, vi behöver honom. Nicole, du kollar så att vi håller rätt kurs. Sato, vi kontrollerar att det inte finns några läckande ventiler."

"Några frågor? ... Då sätter vi igång."

Handout: Hawkins III



Kärnreaktor

Reaktorn är placerad längst bak på skeppet vid huvudmotorn. Den används för att producera el ombord på skeppet. Används dessutom till att hetta upp drivbränslet (väte).

Huvudmotor

Används för att ge skeppet fart framåt samt att bromsa skeppet genom att flyga "baklänges". Motorn är en sk jonmotor där väte upphettas till mycket hög temperatur med hjälp av kärnreaktorn. Vänet pumpas upp till ett högt tryck och en kraftig drivstråle bildas. Vänet förvaras i stora klotformade tankar strax bakom huvudmotorn.

Solceller

Används som reserv till kärnreaktorn för att producera el.

Cockpit/Brygga

Innehåller stolar för befälhavare, 1:e pilot och kommunikationsoperatör. Här finns två extra stolar så att hela besättningen kan sitta här vid acceleration och inbromsningar då G-krafter uppstår.

Sensorsystem

Sensorsystemet består av teleskop, radar och radiomottagare (med brett frekvensomfång). Med dessa system kan annalkande asteroider och andra rymdskepp upptäckas. Sensorsystemet sköts av SAM när ingen människa använder systemet.

Kryotekniskt system

Består av fem kryobäddar till var och en av besättningsmedlemmarna. Systemet övervakas av SAM. Det finns två reservbäddar.

GeoLab

Innehåller nödvändiga instrument för att genomföra analyser av ytprover som hämtas från asteroider. Med instrumenten är det möjligt att detektera förekomsten av klyvbart material och andra intressanta metaller.

Vapensystem för kärnvapen

5 x 500 Megaton - initialladdningar och parkeringsladdningar, 10 x 100 Megaton - korrigeringsladdningar. Två stycken initialladdningar används då asteroiden först skall bringas ur sin normala bana. Sedan används korrigeringsladdningar för att finjustera asteroidens kurs och fart inför färden tillbaka till jorden. När asteroiden skall parkeras i en s k Lagrangepunkt används två stycken av de stora laddningarna för att få stopp på asteroiden. Vapnen är fjärrstyrda och kontrolleras från kommunikationscentralen.

Boendemiljösystem

Består av flera undersystem för luftproduktion och hygien.

Attitydraketer

Små raketer som sitter lite varstans på utsidan av Hawkins III. Används för att korrigera läget på skeppet i rymden. Kan användas utan att huvudmotorn är igång.

Kommunikationscenter

Finns i samma utrymme som cockpit/bryggan. Härifrån kommunicerar man med jorden via den stora parabolantennen på Hawkins III. Man kan också kommunicera med landarna och styra proberna härifrån. Vid en speciell konsol styrs kärnvapnen.

Trädgården

Trädgården är gjord i blymättat plexiglas för att kunna släppa in ljus. Det ett system i Hawkins III som fraktar hit koldioxid och som växterna omvandlar till syre. I trädgården odlas rotfrukter och grönsaker. Odlingen sker i ett antal roterande hjul som ger en svag gravitation så att växterna "växer åt rätt håll".

Datasystem

Den avancerade datorn SAM. Datorn kan ges verbala enkla kommandon i stil med "Beräkna tid för ankomst till punkt X". SAM:s uppgifter är begränsade till att styra skeppet och göra nödvändiga kurskorrigeringar, framförallt under den tiden besättningen befinner sig i kryosömn. SAM sköter även övervakning av skeppets sensorer.

Gym

Används för minst två timmars fysisk träning varje dag för att förhindra att musklerna förtvinar. Här finns främst styrketränningsredskap och rullband att springa på.

Sjukstuga

Används av skeppets läkare. Innehåller all nödvändig medicinsk utrustning för att genomföra enkla operationer och tandvård.

Sonder

Små fjärrstyrda farkoster som används för att samla in ytmateriale från asteroider med hjälp av griparmar. Materialet kan sedan föras tillbaka till Hawkins och analyseras i Geolabet. Hawkins III har tre prober med sig. Sönderna är utrustade med en mycket enkel kamera, men har i övrigt inga sensorer.

Luftsluss

Används av astronauterna för att ta sig ut i rymden.

Skyttlarna

De två skyttlarna kan landa på asteroider. De är försedda med radio och kraftiga strålkastare. En skyttel kan transportera hela besättningen och kan även användas som räddningsfarkost om Hawkins skulle förolyckas. Skyttlarna är relativt manövrerbara med hjälp av små attitydraketer men för mer avancerade aktiviteter i rymden måste en EVA göras. Hawkins III har med sig två landare; Eagle-1 och Eagle-2 som finns i modul 2.

EVA utrustning

Extra Vehicular Activity = rymdpromenad. Exempel på EVA utrustning är små raketpistoler som astronauten använder för att ge sig själv fart i en viss riktning. Det kan även vara lite större "raketstolar" som en astronaut "sitter i" och manövrerar med hjälp av inbyggda raketer. Hawkins III expeditionen är försedd med två raketstolar (kallas MMU=Man Manuever Unit) samt raketpistoler till varje besättningsmedlem.

Transportlift

T-liften går längs hela skeppets längdaxel för att underlätta förflyttning. Den består av en lina med öglor fastsatta med två meters mellanrum. Astronauten kan hållas sig i en ögla och åka med framåt eller bakåt i skeppet.

Handout: Uppdragsprofil för expedition Hawkins III

Destination: Asteroidbältet.

Primärt mål: Asteroid Hygiea.
Sekundärt mål: Asteroid Vesta.
Tertiärt mål: Asteroid Pallas.

Mål

Att undersöka målen och söka konfirmering om sammansättning och innehåll av primärt klyvbart material U235 & U238, sekundärt metaller. Om något eller flera av målen uppfyller de krav som ställts i WSA rapport AMC -2030-3b skall det mål som anses som mest lämpligt vid den tidpunkten fraktas tillbaka till jorden för forskning och utvinning i stor skala. För att klara hemtransporten kommer expeditionen att vara utrustad med termonukleära laddningar. Den hemtagna asteroiden kommer vid hemkomsten att placeras i Lagrangepunkt L4 varefter uppdraget betraktas som slutfört.

Utförande

Uppdraget kommer att ske i rymdskepp av Hawkins-klass med samma namn som uppdraget, Hawkins III. Beräknad restid till målområdet är 10 månader vilket kräver att besättningen på dit och hemvägen färdas i kryogenisk dvala. Uppdragets totala längd beräknas till under 24 månader.

Tidsramar

2032-01-08: Start från rymdstation Nexus.
2032-10-30: Uppvaknande vid ankomst till målområde, 10 dagars färd från primärt mål.
2032-11-10: Ankomst till primärt mål Hygiea.
2032-11-17: Undersökning av Hygiea slutförd. Avfärd till sekundärt mål.
2032-12-01: Ankomst till sekundärt mål Vesta.
2032-12-08: Undersökning av Vesta slutförd. Avfärd till tertiärt mål.
2032-12-23: Ankomst till tertiärt mål Pallas.
2032-12-31: Undersökning av Pallas slutförd. Nyårsfirande.
2033-01-01: Evaluering av objekt samt färd till valt objekt.
2033-01-20: Initiering av hemfärd.
2034-01-25: Placering av asteroid i L4 initieras.
2034-01-29: Uppdraget slutförs.

Kommunikation

På grund av avståndet är traditionell radiokommunikation omöjlig. Kommunikation kommer därför att ske som envägskommunikation med en svarsfördröjning på ca 30 min.

Befogenhet

Pga kommunikationsproblemen får befälhavaren vittgående beslutsfattande befogenheter. Befälhavaren är således den som fattar beslut om hur order utförs och följs. Undantaget från dessa befogenheter är order av typ: RED-1-Mission Critical.

John Mariner

WSA Mission Director

Handout 1

“Det känns som en kniv skär genom era huvud. Allt blir vitt och ur smärtans dimmor:
Det sovande ljudet från bilmotorn. Det kränger till. Du öppnar ögonen, ljuset är alldeles för nära, vägen för smal!
Allt blixtrar till, träden ligger omkullvräktaden kraftige mannen höjer råttingen och slår till den lilla flickan,
igen och igen och igen.....”Att du aldrig kan göra något rätt!” Hon faller ihop på golvet omgiven av fem asiatiska
män....hon blöder från flera sår....männen kastar lystna blickar på henne, skräcken lyser i hennes ansikte och
våldtåkten vill aldrig ta slut. “Sluta,....tar det aldrig slut...!” skriker de två svettiga männen samtidigt. Kabeln
mellan deras hjärnor vibrerar av deras ångest och paniken lyser i deras ögon...som stirrar tomma och uttryckslösa
från Dr Singhs frusna ansikte...en man sitter böjd över datorns konsol. En handskbeklädd hand tar ut en disk från
maskinen. En röst hörs “Välkommen ombord!”

Handout 2

Du står i en skog. Du tittar upp och ser ett glödande klot som träffar marken, träden bryts som tändstickor, allt
brinner... och på skärmarna syns Tychobasen, Leonardobasen, Nexus.....Generalen vänder sig om:
“Avvakta”....och Sato lyder, han avvaktar,....medan flickan våldtas till döds. Flickan vänder ansiktet mot mannen
som slår henne, Tatjanas ögon brinner av hat....och den frusna tåren gnistrar på Dr Singhs kind. Walter tittar på
den döda kroppen, fattar ett beslut, ser sig om och byter snabbt ut kretskortet....som falerat igen, Yuri förbannar
sin otur,....mannen har desperat försökt slita sladden ur interfacet, han har dött en fasansfull död,.....död, hon är
död, hennes hjärna finns utspridd över vindrutan, på instrumentbrädan, i Nicoles knä,hennes spegelbild stirrar
död tillbaka...hon vill kräkas,.....suget i magen när de kastar sig ur planet är alltid detsamma, himlen är fylld av
fallskärmar.

Handout Sato 1

Hennes blick bränner sig in i ditt huvud och du översköls av bilder.

Du står bakom dörren och beundrar hennes uppenbarelse när hon värdigt går ner mot bäcken. Hon, Modern —
Den älskade — Den förlorade. Du vänder dig om och betraktar kalligrafen hon nyss färdigställt. Du känner igen
tecknet, det har en dubbel betydelse, både fara och möjlighet.

Ett skrik från bäcken får dig att vända dig om och du stelnar till. Hon är omgiven av fyra samurajer som med
höjda svärd närmar sig henne. Du förbereder dig på att rusa till hennes undsättning men din kropp vill inte lyda.
Dina fötter är som fastnaglade i golvet och dödsångestens bittra smak fyller din mun.

Hennes blick möter din, både anklagande och medkännandes som hon sakta faller till marken. Du ser att hon
kommer att dö och rusar ut när de andra männen försvunnit. Tyst sätter du sig på knä framför Henne och hon
talar med svag röst: "Först när du besegrar sorgen, älskar utan villkor och vågar se dig själv — kan du rädda dig
och mig". Hennes livskraft rinner ur Henne och med sitt sista andetag viskar hon: "Korsa bron och möt mig
halvvägs."

Blank sida.

Handout Nicole 1

Plötsligt hör du ett skratt som klingar på avstånd. Du känner så väl igen det. Ingen annan skrattar på det sättet. Men hur är det möjligt ? Hon är ju död och borta. Du kan inte förklara, inte förstå, men du är säker på att hon är här. Du är åter hel igen och känner hur sorgens tunga börda har lättats från dina axlar. Angeliques skratt rinner över dig som en helande kraft...

Handout Tatjana Order 1

Personligt meddelande från RSA: "I sådana här situationer krävs en lugn och sansad befälhavare ombord. Vi rekommendar att du lyssnar på lite lugnande musik. Spår 9 på 8:e CDn av Rimskij Korsakovs samlade verk är speciellt lämpligt."

När du lyssnar till spår 9 på CD nr 8 spelas följande meddelande upp på ryska. Du känner väl igen din faders röst: "I händelse av att en sådan här situation skulle uppkomma ombord på Hawkins III har vissa åtgärder vidtagits. För att vägleda dig och delge nödvändiga fakta och order kommer vidare kommunikation att krypteras. Ställ om frekvensen för dina personliga meddelanden till Z-bandet på frekvensen 163 MHz.

Krypteringsnyckeln finns i din freestyle. Skruva av bakstycket och tag ut batterierna. Runt ett av dem finns ett papper med kodnyckeln. Lär dig kodnyckeln utantill och ät sedan upp papperet. Avvakta därefter vidare order.

Handout Tatjana Order 2

Krypterat personligt meddelande:

Situationen har nu kommit till ett oåterkallerligt läge. Det enda sättet att rädda Rysslands ära är att vi återfår kontrollen över Davida. Den får inte falla i händerna på någon annan och vår nations fiender måste elimineras för att målet skall kunna uppnås. Dina order är som följer: Terminera övriga besättningsmedlemmar med omedelbar verkan, inklusive landsförrädaren Zuchov. Programmera datorn att väcka dig om någon farkost närmar sig. Frys därefter ned dig i en kryobädd och invänta förstärkning. Kan du inte konfirmera att ett inkommande skepp är vårt, så bekämpa det efter bästa förmåga. Dessa order gäller tills kontraorder ges.

Lycka till
General G Basentskaya

Handout Yuri 1

Du känner igen de två tingestarna. De ser lite annorlunda ut men det är samma typ av interface som du använde. De ser mer avancerade ut men du är säker, någon har fortsatt projektet.

Blank sida.