

Ett uppsnappat brev...

Bästa herrar, min dam.

I Arolen var allt frid och harmoni till för ett halvår sedan, möjligtvis med undantag av någon liten häxbrasa någonstans, eller några småbrottsliga handlingar som lönnmord eller utpressning i de större städerna. Rövare härjade i skogarna, men sådant är ju bara normalt. Då inträffade något som, om det inte hade hindrats, kunde ha hotat hela Arolens existens. Ledda av ett fruktansvärt vidunder samlades merparten av alla häxor, kloka gummor och gubbar och halvgalna siare för att genomföra en ritual i ett fruktansvärt syfte: att återkalla den Onde, den Onämnbare, vars namn är höljt i dunkel, till jorden. Blott genom en liten grupp, utsänd av Grå Dimman, försorg kunde ritualen omintetgöras. Gruppen leddes av den nu riksbekante åklagaren Gabriel Johannes Mattson, vilken hjältemodigt, trotsande allehanda livsfaror ledde sin grupp till seger mot vidundret just som ritualen skulle fullföljas. I sanning ett märkligt hjältedåd, vilket länder Gabriel och de övriga i gruppen till heder.

Nu har sex månader gått sedan detta hände och allt kan tyckas lugnt för en betraktares flyktiga blickar men som ni förstår är så inte fallet. Små grupper av människor som bekänner sig till den Onämnbare har kunnat anas i de större städerna. De gör inget väsen av sig; få känner deras existens men de finns där, liksom varbölder under en människas hud. Andra vilseledda människor, drivna av galna visioner har understundom samlat icke oansenliga mängder följare och vid minst ett tillfälle har upplopp i huvudstaden slagits ned av vapenmakt. Icke-officiella rykten från akademien Bonsor säger att man där i hemlighet börjat diskutera relationen mellan den Upphöjde och den Onämnbare och till och med att man hört den Onämnbare nämnas vid namn, vilket är ett illavarslande tecken för Arolens vidare frid.

Vad som får mig att riskera att sända detta brev till er är de händelser som nu förestår. En viss greve Rudolf Hadrian Lilja har kallat till ett landsomfattande kyrkomöte. Egentligen är det väl biskopen i grevskapet som sår värd, men märkligt är att man kallar till mötet tillsammans. Det kan kanske inte tyckas märkligt men nu är det så att greve Lilja inte har gjort sig känd som någon särskilt flitig kyrkobesökare under sin livstid och mina källor säger mig att han börjar bli impopulär hos de Grå Dimman, trots hans omvittnade grymhet i förföljelserna av den Onämnbares trogna för några år sedan. Den gode greven tycks ha gjort ett kontroversiellt uttalande för mycket, och det ryktas att åtgärder skall vidtas.

Till kyrkomötet är anhängare av den Onämnbare inbjudna och garanterade fri lejd. De kommer att vara representerade, liksom Grå Dimman, den Upphöjdes prästerskap, riksföreståndare Fiskgjuse och halva hovet. Jag behöver väl inte närmare motivera varför jag reser med till kyrkomötet och fortsätter att bevaka den politiska och kyrkliga utvecklingen i Arolen för er räkning.

Rikard Emanuel Ondlammers hemligheter.

Officiellt är Rikard häxjägare och jagar häxor vilka förvridits av den Onämnbares läror. Detta är dock inte hela sanningen. Alltsedan Rikards föräldrar brutalt mördades av en trollkarl när Rikard var tio år gammal har han hyst ett oersonligt hat gentemot alla magiker, anhängare av den Onämnbare likaväl som magiker sanktionerade av den arolska statsmakten. Detta gav honom motivation och vilja att söka sätt och kunskap att besegra trollkarlar och häxor och dessa vägar har han funnit även om det finns mycket kvar att lära. Han fick tidigt i karriären erfara att det inte var lämpligt att bekämpa alla magiker öppet utan har, efter att med nöd och näppe klarat livhanken då uppretade folkmassor ville lynha honom för mordet på en magiker sanktionerad av staten, officiellt utgett sig för att vara häxjägare. i lönnedom bedriver han fortfarande jakt och förgörelse av andra brukare av trolldom, hans hat har inte minskat med åren, han har bara lärt att kontrollera det. Rikard är av enkel börd och hans utbildning är endast inriktad mot magi, religion och trosfrågorbryr han sig egentligen inte om. Att han tidigt blev lämnad att klara sig själv har lett till att han känner sig orättvist behandlad av livet och det är denna uppfattning som givit honom hans fixa ide om att få komma tillhova och bli accepterad där. Det har han ju verkligen förtjänat. Hittills har han försökt nå detta mål genom att göra ett bra arbete och på så sätt dra maktens ögen åt sig, men det går uppenbarligen för långsamt. Det måste finnas snabbare vägar...

Karolina Karledotter Örneros hemligheter.

Karolinas karriär vid Arolens hov består egentligen av en rad personliga bakslag, även om hon utåt verkar vara väl så framgångsrik som någon annan.

Då hon utträdde ur Regii Döttrar för att ingå i Riksföreståndare Derek Fiskgjuses följe var den främsta orsaken att hon var, och fortfarande är, djupt förälskad i denne man. Hon hoppades då att hennes känslor skulle bli besvarade. Och nog visade Fiskgjuse ett ökat intresse för henne men gjorde samtidigt klart för henne att han inte var intresserad av någon intimare relation utan snarare av hennes sällskap som rådgivare och informatör. Han hade lagt märke till Karolinas förmåga att få folk att öppna sig för henne och dessutom att hon var mycket intelligent och uppmärksam och sålunda erbjöd han henne att bli hans ögon och öron vid hovet, en iakttagare som ingen räknar med. Karolina övervägde noga om uppdraget innebar något som kunde te sig syndigt i den Upphöjdes ögon, men då hon kom fram till att uppgiften kan klaras utan att bryta ett enda bud, accepterade hon.

En tid efter detta, då hon drabbades av plötslig ångest pga sin olyckliga kärlek gav hon sig av till ett, av hovets anställda, välbesökt värdshus, fast besluten att vara intim med någon karl för att göra Derek svartsjuk. Detta misslyckades kapitalt, ingen gjorde några närmanden och alla hon försökte komma nära drog sig undan, diskret men tydligt nog för Karolina. Sedan dess har detta vuxit i hennes medvetande och hon grubblar ofta på varför det inte är någon som uppvaktar henne. Trots att hon grubblat länge är det fortfarande en gåta.

Och nu har till råga på allt hennes kära farbror hastigt avlidit. Livet är kanske inte alltid så bra som det kan verka.

Blåbergs alias Pantera Magnidotters hemligheter.

Pantera stmmar från en familj, inte helt olik våra dagars maffia, alltså en samling giriga, skurkaktiga, hänsynslösa och inflytelserika handelsmän. Hon kom tidigt i kontakt med våld och död och tränades också i vapenlek, mest för att alla syskonen skulle det inte för att hon förväntades behöva det. Pantera trivdes bra i sin familj ända tills hon insåg att de egentligen inte brydde sig om henne utan bara såg henne som en resurs att använda för familjens bästa. Hennes enda riktiga vän var den äldre brodern Lukas. Hennes uppbrott från familjen började då hon mot sin vilja skulle giftas bort med en man som ansågs som ett gott parti av familjen. Mannen hittades några dagar före bröllopet, med halsen avskuren och Pantera förblev ogift. Detta händelseförlopp upprepades en gång och alla i släkten tog för givet att det var Lukas, en topptränad lönnmördare, som låg bakom dåden. När så Lukas skickades iväg inför Panteras tredje bröllop insåg hon att hennes tredje mord skulle avslöja henne och sålunda flydde hon från familjen efter att ha utfört sin gärning. Släkten jagade henne en tid utan framgång och förklarade sedan för allmänheten att hon dött hastigt i en mystisk sjukdom.

Under sin flykt kom hon i kontakt med Grytans Krets, Myrtillus, den Onämnbarens anhängare. De lärde henne teologi och lockad av deras starka sammanhållning, baserad på ärlighet och respekt isället för girighet och tradition, beslöt hon att följa dem. Hon bestämde sig även för att helt och hållet sluta ljuga för att på så sätt visa sin respekt för sina nya vänners livsinställning och nu är hon i det närmaste obrottsligt ärlig i alla situationer även om det ibland kan vara klokt att inte basunera ut hela sanningen. När hon någon gång kommer på sig själv med att ljuga skäms hon förfärligt och hittar ofta på något litet uppdrag åt sig själv eller en god gärning att utföra för att sona sitt brott. Pantera är en mycket stolt människa och skulle aldrig respektera sig själv om hon inte gjorde detta. Med tiden steg hon i rang i Myrtillus broderskap och blev så småningom vigd till präst, något hon ser som en stor ära.

Grå Dimman har varit Pantera och hennes vänner på spåren några gånger men oftast har de kunnat smita i säkerhet och då de inte kunnat detta har Pantera räddat situationen med ett väl utfört lönnmord. Faktum är att Pantera är en av de mäktigaste kämparna inom Myrtillus broderskap och det är därför hon skickats till kyrkomötet. På grund av greve Liljas omvitnade grymhet mot Myrtillustrogna för en tid sedan har han av Grytans Krets dömts till döden och Pantera är hans bödel. Hennes order är att döda greven utan minsta spår av inblandning av Myrtillustrogna. Panteras uppdragsgivare och närmaste överordnade på kyrkomötet är prästen Matts Godwinson som på mötet kallar sig Leo Malm.

Extra färdigheter	FV	Utrustning
Dra vapen	16	Garottlina
Klättra	16	Kroksabel
Dölja	15	Dyrkar
Låsdyrkning	14	
Garottlina	16	
Kroksabel	16	
Karate	15	
Akrobatik	B4	



Regler i Alla Katter Grå

Vapen	Skada	BV	VL/Räckv.
Dubbelarmborst	2T4+2	9	150m
Lie	2T8	11	4
Knytnäve	1T3	-	-
Spark	1T6	-	-
Slagsvärd	1T10+1 13	2	
Dolk	1T4+1	9	0
Uggleklor	1T4+1	-	-
Ugglenäbb	1T4+1	-	-

Spelarnas Vapen	Skada	BV	VL/Räckv.	
Mästarsmitt Slagsvärd	1T10+2	17	2	
Slunga	1T6	-	90m	
Piska	1T2	3	4	Ondlummer
Stav	2T4	11	3	
Mästarsmidd ståldolk	1T4+2	13	0	
Mästarsmidd silverdolk	1T4+2	9	0	
Tvåhandssvärd	2T10	11	3	
Lans	1T10+1	15	5	Otto
Bredsvärd	1T8+1	15	1	
Kortsvärd	1T6+1	15	1	Karolina
Kroksabel	1T8+2	15	1	
Karateslag	1T6	-	-	Fader Kim
Karatespark	1T8	-	-	

Garottlina

Om anfalllet lyckas snärjes offrets hals, eller vad anfallaren nu försökte snärja, i snaran. För att ta sig loss måste offret slå lika eller under differensen mellan sin styrka och anfallarens. För varje SR som offret är snärjt så kvävs han, och förlorar 1 STY. Det är inte så noga när man dör, men det bör ta några rundor.

Gifter

Rekuper

Sömnmedel. Blandas i mat eller dryck.

Odört

Blandas med fördel i vin. Dödande, men inte speciellt snabbt. Symtomen är små, näst intill omärkliga, särskilt om giftet tas innan man går till sängs, men i detta äventyr kan Fidelis känna igen dem även på biskopens sedan länge döda kropp.

Stormhatt

Dödar i outhärliga plågor på en till två timmar. Ges i mat eller genom sår.

Besvärjelser

Språng K

Räckvidd : beröring

Varaktighet : 4SR

Den förhåxade får förmågan att hoppa upp till fyra meter vågrätt och två meter lodrätt per effektgrad. När han landar krävs ett SMI-slag för att hålla balansen.

Balans

Räckvidd : beröring

Varaktighet : 3h 45min

Den förhåxade kan inte tappa balansen.

Heshet

Räckvidd : 45m

Varaktighet : 3h 45min

Den förhåxade kan inte göra sig hörd till personer mer än tre meter bort.

~~11/11/17~~
27

Snabbhet
Räckvidd : 45m
Varaktighet : 15min

Den Förhåxades förflyttning, SMI och SMI-baserade färdigheter ökar med 2/E.

Snubbla K
Räckvidd : 45m
Varaktighet : Omedelbar

Den förhåxade snubblar omedelbart i den riktning magikern väljer.

Tankeöverföring
Räckvidd : 225m
Varaktighet : 15 SR

Varje grad låter målet kommunicera med en annan varelse, med ytliga tankar.

Mörkersyn
Räckvidd : beröring
Varaktighet : 15 h

Den förhåxade får mörkersyn.

Elchock F,K
Räckvidd : beröring
Varaktighet : omedelbar

En elchock genereras som gör T4/E i skada. Metallrustningar absorberar endast hälften mot normalt.

Inbilla tanke
Räckvidd : 225m
Varaktighet : omedelbar

En enkel tanke sänds till ett offer som tror att han tänkte den. Han är inte tvungen att agera strikt efter dess bud.

Skendöd
Räckvidd : personlig
Varaktighet : 3h 45min

Magikern verkar vara död.

Stenvägg F
Räckvidd : 11m
Varaktighet : 3min 45s

En vägg dras fram, 1x1x3 meter. Varje extra effektgrad lägger till en meter på valfri ledd. Väggens tål 10 kp/kubikmeter.

Blixt K,F
Räckvidd : 225m
Varaktighet : omedelbar

En blixt slår ut mellan magikern och den som står närmast framför honom. Den gör T6/E i skada. Rustning skyddar ej.

Knäcka F,K
Räckvidd : 45m
Varaktighet : omedelbar

Ett föremåls BV minskas med 10 för första graden och därefter med 2/E.

~~Alarid~~
28

Explosion F,K
Räckvidd : 225m
Varaktighet : omedelbar

På valfri plats inom räckvidden sker en explosion som förblindar dem som inte skyddar ögonen under nästa SR. Den gör dessutom 5 i skada på alla inom E meter från explosionen. Därutöver minskar skadan med ett för varje en-och-en-halvt meter.

Kontrollera Person
Räckvidd : 60m
Varaktighet : 10SR

Så länge magikern koncentrerar sig kan han kontrollera en intelligent varelse per effektgrad. Han kan inte förmå dem begå självmord. Om han slutar koncentrera sig faller offret i djup sömn.

Jordstöt F
Räckvidd : 30m
Varaktighet : omedelbar

Marken inom räckvidden med magikern i centrum skakar kraftigt en gång. Alla lösa föremål välter eller rasar. Alla varelser måste slå lika eller under halva sin SMI för att inte falla. Utmärkt kaosformel!