

Osynliga Uniwersitetets Magiker Konwent

I

Informationspergament för deltagare

Wälkomna till Ankh-Morpork, de Tusen Öwerraskningarnas Stad! Wi hoppas att er wistelse här skall bli angenäm och att ni inte ska ramla i floden.

Konwentsschema:

Fredag 1800-2000 : ankomst konwentsdeltagare, inkwartering i respektiwe rum och presentation konwentsfaddrar, hwilka, om så önskas, kan hjälpa konwentsdeltagare bekanta sig något, i mån aw tid (och intresse) med Ankh-Morporks sprudlande nöjesliw, hwilket, som bekant, bjuder på många begiwenheter , öwerraskningar, etcetera, för alla smakriktningar.

Lördag 0800: Osynliga Uniwersitetets Obligatoriska Inwigningsritual. Wår wördade wicerektor hälsar alla hwälkomna med ett kort tal, warefter den mäktiga inwigningsritualen äger rum. Wi lowar en fin och inspirerande stund, där deltagarna mässar och bränner rökelse tillsammans. Ritualen awslutas med en friwillig insamling till Åldrade Magikers Årsfest.
Lördag 1200: Frukost. Musli utan extra kostnad.
Lördag 1220 till 2200: Föreläsningar och seminarier, se separat schema.

Söndag: Temadag - Magikers roll i the Century of the Fruitbat: Hwarhän? Hwartåt? Hwarför?

0800: Frukost. Müsli i mån aw resurs.

1000: Diskussionsseminarium, lett aw Osynliga Skriftmästaren Ponder Stibbons:

Thaumwintern - reell mardröm eller bara quantumtankar?

1200: Lunch. Musikunderhållning aw Wår Egen Bibliothekarie

1300: Ett år på Osynliga Uniwersitetet – Wår Skattmästare ger en kort tillbakablick öwer det gångna året.

2000: Kwällsmat. Scenen är fri - ställ upp med egna anekdoter och sketcher. Wår wördade rektor inleder med mustiga och lantliga historier.

Lämpliga rekreationer i Ankh-Morpork med omnejd:

The Mended Drum (Short Street, Filigree Street) – faworittillhåll för allsköns äwentyrare. Pittoresk inredning.

Theobald Stronginthearm's Scumble-A-Go-Go (Isle of Gods, Lower Broadway) – underhållning och habila förfriskningar till habila priser.

The Dysk (Isle of Gods) – för deltagare som uppskattar de thespianska konstarterna.

Dibblerwille (Hide Park) - det senaste tillskottet i det morporkianska nöjeslivet, wår egen nöjespark.

Undvik:

The Cavern (Quarry Lane) – ökänt trollnäste, med hög mortalitetsfaktor.

The Shades – överhuwudtaget.

Flashbacks

I aulan

(Chico)

Gud vad mycket sågspån och stövlar det var här... wow! Vilken idé jag just fick, måste berätta den för dom andra innan jag glömmer bort den men vad mycket grus det kommer in i munnen!

(Lopez)

Där är ju jag i glaset, vad flottigt det var varför har jag tre huvuden. Vad ont det gör i handen oj där var en snäll hund!

(Norm)

Bom bom bom bom... Bra musik på det här scht... scht... den här platsen. Troll troll troll troll... Oj då. Hur får han plats med den i den lilla? Bom bom bom bom...

(Rufus)

*Wooooooooooooooooo!!!!!!
PAAAAAAAAARTY!!!!!!*

På stan

(Rufus)

Harpor är vackra, men det va fan vad de spelar falskt. Hoho, där är hon, precis som på bilden. Skål!

(Chico)

Nej, nu skålar vi alla fem... fyra... nej, fem... eller var det fyra? Skål, i alla fall!

(Lopez)

Äventyrarens roll i det moderna schamhället... äh, va fan. En öl till! Ligger Norm på golvet? Nej, han sitter ju där. Men vem ligger på golvet? Är det jag? Det är det nog. SKÅÅÅÅL!!

(Vem som helst)

Det är massor av ljus, och någon som mässar. Du vet inte riktigt vad som händer, men roligt är det. Hoppsan! Nu åker vi! Tjohoooooooo!!

(Norm)

Du minns att du satt halva natten och pratade med någon som hette Llars. Eller Lleif. Eller pratade du med någon överhuvudtaget? Nääääääää! Du drack ju öl!

Rufus Lombarsius Kittelgren

Bakgrund: Det är ingen som egentligen vet exakt hur gammal Rufus är, allra minst han själv. Efterforskningar i universitetets elevarkiv har dock visat att han var inskriven för ungefär 100 år sedan, och att han redan då ansågs vara en gammal gubbsjuk suput. Tidigare dokument nämner honom inte vid namn, men han tros ändå ha figurerat i den infamösa Konjaksskandalen och rektor Krabbskogs överrasknings- och avtackningsparty*, 30 respektive 50 år tidigare. Detta, i samband med vissa uttalanden från Rufus själv, torde göra gällande att han är minst 190 år gammal, och här brukar de flesta av universitetets läkare protestera högljutt. Men likt en humla inlagd i sprit skakar Rufus av sig dylik logisk och medicinsk kritik och beställer in ett järn till. Det är faktiskt hans studentrum som gänget numera bor i, och han har bott där så länge han kan minnas**

Utseende: Föreställ dig ett en och en halv meter långt blekgult russin med en mössa längst upp, så har du en bra bild av Rufus uppenbarelse.

Karaktärsdrag: Senildement, men enormt energisk trots sin ålder. Har tack vare sin höga ålder uppnått en viss vana att konversera automatiskt, så hans demens är inte direkt påtaglig utom ibland (läs: när du vill det...). Lomhörd, hör ofta fel på namn. Gubbsjuk, ser sig själv som viriliteten personifierad. Älskar practical jokes.

* Bestående av fyra bågskytter, tre lönnmördare och en smått överraskad Krabbskog.

** Vilket inte säger så värst mycket.

Siffervärden:

ST: 7
HT: 18
IQ: 6
DX: 11

Advantages: Magical Aptitude, Immunity to Disease, Toughness, Attractive (!)

Disadvantages: Alcoholism, Hard of Hearing, Lecherousness, Compulsive Carousing

Skills: Hobby: Liquor - 15, Quaffing - 17, Sex Appeal - 18, Carousing - 18, Fast-Talk - 9

Magic: Inget vad du kan minnas.

Lopezia Garamunda Leponexa di Centia

Bakgrund: Lopezia (eller Lopez) är något så extremt ovanligt att det faktiskt inte existerar enligt universitetets bestämmelser: en kvinnlig magiker. Det vill säga, hon är inskriven på universitetet men har ännu inte kunnat påbörja några kurser, på grund av universitetets ovilja att ha kvinnor som studenter. Ledningen har dock svårt att avstå henne eftersom hon är Lord Vetinaris sjundeledskusin. Snacket när hon skrev in sig gick ungefär så här: "Jaså jaha, ni är lord Vetinaris släkting, ja då kan vi göra ett undantag kanske, inga problem... ja just det ja, introduktionskursen i dödsmagi som Ni vill läsa förutsätter behörighet enligt blankett 204 B-6 paragraf 1145 och förberedande kurs i taumaturgisk geometri som kommer att ges inom kort, vi hör av oss."

Lopez familj kommer från trakterna kring Genua, där de äger ett mindre slott, komplett med fängelsehålor, grottor, spöken och monster. Redan som liten tillbringade Lopez timmar i dessa katakomber och labrynter, vilket har gett henne oslagbara kunskaper i grottutforskning, monsterdödande och annat grundläggande äventyrarkunnande. Detta är nu inget ovanligt i familjen di Centia, som har fött upp välartade äventyrare i mer än hundra år. Lopez nöjde sig dock inte med detta, utan ville ha ut mer av livet än att vara en simpel äventyrande krigare. Hon begav sig därför resolut till Ankh-Morpork för att fullfölja sin barndomsdröm: att bli en äventyrande krigar-magiker. Som antytts ovan har detta inte lyckats över förväntan (ännu...).

Utseende: Lång, typ 1.78m. Ett svallande rött hår som delvis döljs av en lite dåligt passande magikerhatt. Alltid klädd i någon form av rustning - hon har en uppsjö att välja mellan.

Karaktärsdrag: Metodisk, hon är en sån som lugnt skulle räkna alla snöflingor för att bevisa att det finns två likadana (och dessutom lyckas!). Något otålig dock, tål inte onödigt tjat och prat. Farosökare, det här ligger djupt i generna och är svårt att bli av med. Finns det något farligt i närheten, så ska hon dit. Så är det bara. Obotlig äventyrare, också detta genetiskt. Har en förkärlek för att lösa problem som en typisk äventyrare, t.ex. ha en spegel på en påle för att kika runt hörn med, alltid bära med sig 15 meter rep, osv osv etc etc

Siffervärden

ST: 15

HT: 14

IQ: 12

DX: 17

Advantages: Magical Aptitude, Strong Pain Threshold

Disadvantages: Sense of Duty: Adventuring, Compulsive Behaviour: Adventurer, Alcoholism

Skills: Leadership - 16, Broadsword - 17, Riding: Horse - 17, Fast-Talk - 12, Carousing - 14

Magic: None

Norman "Norm" Svensson

Bakgrund: Norm kommer från en vanlig familj (2 föräldrar, 1.3 syskon) i Ankh-Morporks medelklassområden. Han gick ur skolan med medelmåttiga betyg, och antogs som nummer 50 av de 99 antagna till Universitetet för 3,5 år sedan. Sedan han börjat studera magi har Norms främsta intresse varit vardagsmagi. Han har faktiskt lyckats förfina en hel del hushållsbesvärjelser, så som *Hitta fuktskador*, *Döda ohyra*, *Frammana isbitar* och en del andra. På grund av hans något udda ämnesval, har han dock blivit lite av en "outsider" på universitetet, och har inte avancerat i graderna särskilt mycket. Tekniskt sett är han magiker av andra graden, men eftersom hans magiområde är lite begränsat räknas han fortfarande som student. Genom en slump hamnade han förra terminen i samma studentrum som de andra i gänget, och har faktiskt funnit sig väl tillrätta. Utdrag ur rekommendation angående Normans ansökan om medlemskap i Universitetets normaliseringskommitté: "Norm är ansvarig för ordningen i städförrådet och sköter schackförbundets bokföring. Han är rätt omtyckt och är lätt att ha att göra med. Hans fjärlssamling är en av de största i sydöstra norra Ankh-Morporkh."

Utseende: Alldagligt. Mellanblont hår, medellängd, normalvikt. Blå ögon.

Karaktärsdrag: Byråkratisk, en typisk tjänsteman. Talar försiktigt, använder gärna ord och uttryck som "torde", "kanske", "jag tror mig veta" och så vidare.

Siffervärden

ST: 10

HT: 10

IQ: 10

DX: 10

Advantages: Magical Aptitude

Disadvantages: Alcoholism, No Sense of Smell, No Sense of Taste, Skinny

Skills: Accounting - 10, Hobby: Butterflies - 10, Fast-Talk - 10, Carousing - 10

Magic: Frammana Isbitar - 10, Hitta Fuktskador - 10, Döda Ohyra - 10

Chico Lederhausen

Bakgrund: När Chico var fem år gammal, tog hans far med sig honom till Ankh-Morpork för att göra en respektabel man av den lille parveln. Efter en period på olika uppfostringsskolor, påbörjade han vid femton års ålder sina studier vid Lönnmördargillet. Han är till dags dato den enda som avbrutit sin utbildning vid gillet och överlevt. Anledningen till detta är Chicos naturliga, medfödda och genom god uppfostran raffinerade trevlighet. Han är mannen som bjuder laget runt en kväll på krogen, upptäcker att han inte har några pengar och lyckas få resten av bargästerna att betala hans nota *utan att bli lynchad!!* På Universitetet har Chico hittat en plats där han kan utöva sin favoritsysselsättning till fulländning: att glida runt och festa utan några pengar på fickan. Detta i kombination med hans närmast steroida sociala förmåga har gjort att han är välkänd och omtyckt på nästan hela Universitetet, samt att han inte kommit någon vart överhuvudtaget med sina magistudier. Han trivs utomordentligt bra i gänget, och går särskilt bra ihop med Rufus.

Utseende: Jovialiskt fetlagd, runda kinder, alltid glatt guppande.

Karaktärsdrag: Maniskt social, kan inte låta bli att fraternisera. Svag för vackra blommor, stannar ofta bara för att njuta av dessna naturens sköna uppenbarelser. Alltid glad, även med svärdet mot strupen. Positiv livssyn, ser något gott i varje människa.

Siffervärden

ST: 11

HT: 7

IQ: 14

DX: 9

Advantages: Magical Aptitude, Attractive

Disadvantages: Compulsive Behaviour:
Socializing, Alcoholism

Skills: Carousing - 15, Fast-Talk - 14, Sex Appeal - 12, Hobby: Flowers - 19

Magic: None