

Namn:

Ras: Människa

Utseende:

Strength: 13	(Fysisk styrka)
Dexterity: 12	(Smidighet)
Constitution: 11	(Uthållighet)
Intelligence: 14	(Tanke, minne)
Wisdom: 15	(Kunskap, uppmärksamhet)
Charisma: 16	(Utstrålning)

HP: 28

Speed: 30

Armor: 11            Lätt läderrustning

Vapen: Quarterstaff 1d6 +1

Annan packning: Panflöjt, Lyra

Magi: Soothing song (Lugnar en fiende som hör musiken)

Inspiring melody (Alla vänner som hör rullar 2d20 och väljer bästa nästa rullning)

Harmful harmony (3d4 skada i en fiende eller 1d4 skada i 3 fiender)

12 spells/dag

Namn:

Ras: Dvärg (Mörkerseende)

Utseende:

Strength: 18 (Fysisk styrka)

Dexterity: 14 (Smidighet)

Constitution: 13 (Uthållighet)

Intelligence: 10 (Tanke, minne)

Wisdom: 16 (Kunskap, uppmärksamhet)

Charisma: 13 (Utstrålning)

HP: 52

Speed: 30

Armor: 16 Bröstplåt

Vapen: Great-axe 1d12 +2 (+5)

Annan packning: Halsband med en björnklo

Magi: Björns styrka +2 strength +2 constitution 1d6 rundor (Två gånger per dygn)

Namn:

Ras: Alv

Utseende:

Strength: 19	(Fysisk styrka)
Dexterity: 19	(Smidighet)
Constitution: 15	(Uthållighet)
Intelligence: 10	(Tanke, minne)
Wisdom: 9	(Kunskap, uppmärksamhet)
Charisma: 16	(Utstrålning)

HP: 43

Speed: 35

Armor: 18            Tung ringbrynja och sköld

Vapen: Longsword    1d8 +6

Annan packning: x2 Helar-kit 1d8 HP tillbaka utanför strid

x6 Facklor

Magi:

Namn:

Ras: Halvalv

Utseende:

Strength: 14	(Fysisk styrka)
Dexterity: 13	(Smidighet)
Constitution: 15	(Uthållighet)
Intelligence: 14	(Tanke, minne)
Wisdom: 17	(Kunskap, uppmärksamhet)
Charisma: 13	(Utstrålning)

HP: 48

Speed: 30

Armor: 18            Tung ringbrynja och sköld

Vapen: Mace            1d6 +2

Annan packning: x4 facklor

Magi: Healing hands 2d6 +2 HP

Healing light 1d8 +2 HP (ranged)

6 spells/dag

Namn:

Ras: Varulv

Utseende:

Strength: 11	(Fysisk styrka)
Dexterity: 19	(Smidighet)
Constitution: 16	(Uthållighet)
Intelligence: 6	(Tanke, minne)
Wisdom: 12	(Kunskap, uppmärksamhet)
Charisma: 10	(Utstrålning)

HP: 53

Speed: 30

Armor: 15            Lätt läderrustning

Vapen: Pilbåge med 10 pilar    1d8 +4

Annan packning:

Magi: Kan skifta mellan människa och varulvsform, tar 2d4 i skada och skiftet tar en runda. +5 Strength 2d6 +3 skada. Runda 3 och framåt rulla mot constitution för att hålla kvar formen.

Namn:

Ras: Halfling

Utseende:

Strength: 9	(Fysisk styrka)
Dexterity: 18	(Smidighet)
Constitution: 14	(Uthållighet)
Intelligence: 19	(Tanke, minne)
Wisdom: 12	(Kunskap, uppmärksamhet)
Charisma: 16	(Utstrålning)

HP: 38

Speed: 25

Armor: 14

Vapen: Stav 1d4

Annan packning:

Magi: Eld (3d5 i en fiende eller 1d6 i tre fiender)

Is (Rulla 2 d12, välj den bästa)

Magikerljus 1d6 rundor

12 spells/dag

Namn:

Ras: Orc

Utseende:

Strength: 17	(Fysisk styrka)
Dexterity: 12	(Smidighet)
Constitution: 13	(Uthållighet)
Intelligence: 19	(Tanke, minne)
Wisdom: 5	(Kunskap, uppmärksamhet)
Charisma: 11	(Utstrålning)

HP: 33

Speed: 30

Armor: 14            Lätt läderrustning

Vapen: Kortsvärd    1d6 +3

Annan packning: Familiar i form av en ödla.

Magi: Åkalla insektssvärm (-4 på alla rolls i 2 rundor)

Åkalla skuggvarg (1d10 +3 bitskada håller 2d4 rundor)

Magikerljus 1d6 rundor

8 spells/dag

Namn:

Ras: Alv

Utseende:

Strength: 11	(Fysisk styrka)
Dexterity: 13	(Smidighet)
Constitution: 17	(Uthållighet)
Intelligence: 14	(Tanke, minne)
Wisdom: 16	(Kunskap, uppmärksamhet)
Charisma: 15	(Utstrålning)

HP: 61

Speed: 30

Armor: 14            Lätt läderrustning

Vapen: Kniv            1d4

Annan packning: x2 Mana-potion (ger 2 till spells)

Magi: Skifta hamn (välj ett djur innan spelpasset börjar)

Åkalla rötter som håller fast en fiende

Magikerljus 1d6 rundor

8 spells/dag

Namn:

Ras: Människa

Utseende:

Strength: 16	(Fysisk styrka)
Dexterity: 15	(Smidighet)
Constitution: 12	(Uthållighet)
Intelligence: 14	(Tanke, minne)
Wisdom: 16	(Kunskap, uppmärksamhet)
Charisma: 13	(Utstrålning)

HP: 50

Speed: 30

Armor: 17                      Medeltung plåtrustning

Vapen: Två svärd      1d8 +3

Annan packning: x2 Health-potion (Ger 10 HP)

Facklor x4

Magi:

Kan göra två attacker/runda på ett Dexterity-slag över 20

Namn:

Ras: Gnom (Mörkerseende)

Utseende:

Strength: 9 (Fysisk styrka)

Dexterity: 19 (Smidighet)

Constitution: 15 (Uthållighet)

Intelligence: 16 (Tanke, minne)

Wisdom: 16 (Kunskap, uppmärksamhet)

Charisma: 12 (Utstrålning)

HP: 40

Speed: 25

Armor: 15 Lätt läderrustning

Vapen: Pilbåge 20 pilar 1d8 +4 Kortsvärd 1d6

Annan packning: 5 doser gift (+5 damage/pil)

Magi: