

Till Spelarna

För att klara av detta äventyr bör Ni läsa

- Era respektive rollpersoner. Äventyret baserar sig på rollspel och är absolut roligast för den som rollspelar bra!
- Resumén och Ni vet att... längre ned på detta papper.
- Historia om Kejsarens Hjärta. (Har antingen Spelledaren eller så sitter någon av dina kamrater och läser den just nu...) Består av två papper.

Ni kan också, för att få klarhet i vissa namn, platser od, läsa

- Om världen

Resumé

Det hela började med att ni, för ca två månader sedan, fick ett erbjudande från en man vid namn Terys. Ni skulle finna en magisk artefakt kallad Kejsarens Hjärta. Ni befann er då i Ekrým – en stor stad belägen vid världens största bergskedja, Kejsarbergen.

Ni hade ingen aning om var Kejsarens Hjärta kunde befinna sig och började därför leta på bibliotek och dylikt. Till slut stod det klart att Hjärtat för länge sedan hade låsts in av onda krafter bakom ett vattenfall uppe i Kejsarbergen. Ni tog er till vattenfallet, Singuria, och fann en enorm labyrint bakom det. Längst in i labyrinten fann ni hjärtat...

Året är 2991 eTb (efter Tideräkningens början). Ni befinner er just nu i ett dunkelt oktagonalt rum långt under markens yta. Era blickar har spanat in den röda, pulserande knytnävsstora ädelsten som svävar fritt i luften.

Ni vet att...

- Kejsarens Hjärta har en enorm magisk kraft.
- Algorion, som låste in hjärtat av okänd anledning, var en ond man för länge sedan död.
- Kejsarens Hjärta skall, enligt legenderna, i sinom tid avgöra slaget mellan det onda och det goda...

När Ni är klara, har ställt spelledaren alla frågor och så vidare, kör spelledaren igång klockan. Ni har då fyra timmar på er att klara äventyret! Men kom ihåg – Det är rollspelet som räkna!

Lycka till!

Andreas Carlsson, Äventyrskonstruktör