




SLÅ EN T6 FÖR SAN

Wadström – 17 år

SLÅ EN T6 FÖR SAN



Wadström - 17 år

Wadström

Året är 1996 och påsk i Skillingaryd bjuder på idel släktmiddagar med lamm och ägg. Men för dig är det dags för något nytt. Du lyckades övertala dina föräldrar att det knappt ens kommer att märkas om du inte är med på middagen.

Med ditt rollspelsgäng ska du äntligen besöka GothCon för första gången för att få testa vampirelajv.

Ni packar omsorgsfullt den lånade bilen för att bege er mot Göteborg, fulla av förväntan. Det här med rollspel är ju helt ok, men du har ju egentligen roligare i hemvärnsungdom. Tänk att du alldeles snart kommer få göra lumpen. Det är ju typ då man blir vuxen.

Att bli vuxen känns skönt. Då kanske folk faktiskt börjar lyssna ordentligt. Även om de andras retas med dig för att du ser fram emot lumpen och faktiskt gillar hemvärnsungdom jättemycket (du får lära dig så otroligt mycket bra saker, och alla ställer upp för varandra), så vet du att du faktiskt har riktigt vettiga saker att säga.

Tråkigt med pappa. Han verkar ha varit schysst. Kul att han sparade sin militärväska i alla fall. Mamma är ju inte helt nöjd med att du släpar på den överallt, men den är ju faktisk jävligt praktisk. Undrar om du får ta med den in i det militära? Det kanske inte är rätt modell. Men den är ju bra till allt annat så länge, i alla fall.

Med dig inför helgen har du din pappas gamla militärväska. I den har du, förutom ombyten, allt som du skulle behöva om ryssen anfaller (förutom vapen. Men det är ju bara några år kvar nu).


De andra:

- Kim: Ni har känt varandra sen ni började skolan. Kim är schysst, men kanske lite väl mycket spelnörd. Ibland kan hen vara rätt gnällig, faktiskt. Ibland önskar du att det var lättare att prata med hen.

- Robin: Rätt cool, men det är lite störigt att hen ska skryta så jävligt hela tiden. Lite roligt att Robin kan tänka sig att spela lite annat än Vampire också. Några gånger har ni testat D&D, men inte riktigt vågat berätta det för Kim.

- C-J: Kims storasyskon. Har varit med och spelat några gånger och är rätt ok, men snackar lite mycket om konstiga band. Skönt ändå med någon som är lite mer vuxen.

SLÅ EN T6 FÖR SAN



Wadström - 17 år

Akt 1, scen 1:

Ni står vid bilen utanför Kims och C-Js föräldrars radhus. Det verkar som att deras styvfarsa har idéer och vill lägga sig i. Alldeles snart ska ni åka, och det kommer såklart bli grymt, även om det är lite synd att du inte får träffa mormor på påskmiddagen.

Gör allt för att din väska ska få plats och att de andra ska förstå hur viktig den är. Du är med i hemvärnsungdom och är alltid väl förberedd på allt, samt har god orienteringsförmåga, borde definitivt få ha ansvaret för kartan.

Du har nästan körkort, alltså du kommer troligtvis ha det så fort du fyller i augusti, du kan ju redan köra såklart.


Ditt mål för scenen är att försöka organisera de andra på bästa sätt så ni kommer iväg och hittar fram, du känner tydligt ansvar för de andra trots att både CJ och Robin är äldre än du är.

Du försöker också värva dem till hemvärnsungdoms prova på helg nästnasta helg.

Speltips:

- Jag är van vid att läsa karta, det är nog bäst om ni lämnar det till mig.
- Om ni hänger på nästa helg, så får ni testa...
- Sverige klarar sig bara fem sekunder om ryssen anfaller!
- Om man har gjort lumpen, så får man hantera vapen i hemvärnet också
- Vet du att...
- Är det inte bättre om...
- I hemvärnet gör vi så här...

SLÅ EN T6 FÖR SAN



Wadström - 17 år

Akt 1, scen 2:

Det är ju helt tokigt mycket folk här. Och flera stycken i kamogear. Schysst. Det här kan nog bli roligt, faktiskt. Undrar vad mer än lajv ni kan hitta på?


Det var i alla fall inte du som tog hand om blanketten, det är du helt säker på! Men du är helt ok med att spela lite rollspel i väntan på lajvmöjligheten, om det nu är så.

Ditt mål med scenen är att få de andra att förstå att du inte hade något med anmälan att göra, att få gruppen att hålla sams, och att få klart besked av så många du kan om nästnasta helg.

Speltips:

- Alla jag har träffat i hemvärnsungdom är skitsschyssta
- Det kommer vara grillning också
- Kan vi inte bara försöka ta det lugnt - den måste ju vara här någonstans.
- Jag menar alltså...

SLÅ EN T6 FÖR SAN



Wadström - 17 år

Akt 1, scen 3:

Uppenbarligen så är det skolsalar man spelar i, kan säkert funka. Spelledaren verkar lite sur, men han är ju ändå lite äldre och vet säkert vad han snackar om.


Du gillar D&D (har spelat det lite i smyg, så att inte Kim ska bli sur) och jobbar för XP, något du lite dåligt försöker dölja för de andra, du vill motverka att de bangar.

Ditt mål i scenen är att få de andra att stanna och spela. Du verkar ha en allierad i Robin, men Kim kan bli svår. Du försöker efter bästa förmåga entusiasmera de andra, man har bara så roligt som man gör det.

Speltips:

- Det är alltid roligt att testa något nytt.
- Man har bara så roligt som man gör det, det brukar alltid mormor säga.
- I hemvärnsungdom försöker vi alltid utmana oss själva
- Jag menar, vi får ju lajva sen ju...
- Jag går först in!
- Hur mycket xp ger det?

SLÅ EN T6 FÖR SAN



Wadström - 17 år

Akt 2, scen 1:

Även om det känns lite obehagligt, så är det ju sånt här ni övar på i hemvärnsungdom. En gång var du ju till och med på en riktig skallgång, när Greta hade försvunnit från ålderdomshemmet. Visserligen hade hon ju bara gått hem till Bengt, men det tog ju ändå nästan en timma innan någon kom på det. Då var ni ju faktiskt ute i skogen och letade, en skola måste ju vara mycket lättare.

Hoppas bara inte att det är något allvarligt som hänt. Du har faktiskt sett bilder på hur det kan se ut när någon har dött efter att ha gått vilse. Men det är klart, då var de ju borta lite längre. Men det viktigaste var ju att hålla ihop den egna gruppen, det var de jättenoga med!

Ditt mål med scenen är att äntligen få bevisa dig, hemvärnsungdom utbildar inga veklingar.


Du försöker ta ledarskapet och förmedla dina förvärvda kunskaper, har du tur kan du få visa några riktiga trick som hur man bygger en bår av praktiskt taget ingenting.

I din väska har du det mesta som kan behövas vid en krissituation.

Speltips:

- Det är viktigt att vi behåller lugnet.
- Jag lovar, man gör såhär!
- På skallgången jag var med på...
- Det är jätteviktigt att hålla ihop den egna gruppen!

SLÅ EN T6 FÖR SAN



Wadström - 17 år

Akt 2, scen 2:


De borde skaffa bättre isolering, faktiskt – det är inte bra för byggnader att få fuktskador. De rasar jättelätt vid en attack då. Det börjar bli rätt obehagligt faktiskt och du längtar efter mormor plötsligt. Den där påskmiddagen som du missar, du kanske bara inte haft vett på att uppskatta den förut.

Ditt mål med scenen är att få de andra att förstå vikten av krisberedskap i hela Sverige, du förhör de andra om de vet var närmaste skyddsrum ligger. Du börjar kanske rabbla saker för att inte gripas av panik, du klarar ju inte blod, tänk om någon blöder.

Gruppen får inte splittras!

Speltips:

- Är du skadad?
- Det är var medborgares plikt att känna till var närmaste skyddsrum ligger.
- Man vet faktiskt inte vad som händer i framtiden.
- Lever era mormödrar?
- Vad gör era familjer över påsk?



SLÅ EN T6 FÖR SAN

Wadström - 17 år

Akt 2, scen 3:

Vad är det som händer? Det här har ni inte gått igenom i hemvärnsungdom. Vad är det som låter? Det måste finnas en naturlig förklaring. Det gör det ju alltid även när det verkar riktigt konstigt.

Du börjar känna dig märkligt lugn, nästan. Snart får du komma hem igen.

Ditt mål med scenen är att göra ett så bra jobb som möjligt. Hålla ihop gruppen och motivera de andra till att söka igenom allt ordentligt, även om det känns läskigt. Tappa inte fokus!

Speltips:

- Vi måste verkligen kolla alla rum ordentligt
- Så länge vi håller ihop, så är det nog lugnt
- Det finns alltid naturliga förklaringar