



LÖJTNANT HAROLD "HAPPY" MOUNTBATTEN

24 år. Kommando-officer

Speltips:

Entusiastisk, Modig, Obegåvad, Optimistisk, Väljer den krångligaste planen
Tror han är på Malta eller Korsika.

DE ANDRA



WILLIAM "DJURET" CLEVER:

Trevlig kille som verkar väldigt stabil och pålitlig. Men vad är råkurr?



CONRAD "KATTSPRÄTTARN" JOHNSON

Bra kille. En blyg viol som nog inte är så smart som er andra



TOM "SPIDER" CLUMP

Riktigt bra kille. Våghals som gillar utsikt.



PRIVATE ROBERT "ROBIN HOOD" SWISSER

Senaste tillskottet i gruppen. Bra kille ställer frågor som får dig att framstå som smart.



LÖJTNANT

HAROLD "HAPPY" MOUNTBATTEN

Kommando-officer

Reaction: 2	Defence: 16	Toughness: 10
-------------	-------------	---------------

Pain limit: 15	Strength: 9	Agility: 8
----------------	-------------	------------

Stealth: 5	Speed: 10	Aura: 5
------------	-----------	---------

Courage: 12

All Perceptive: 3

All Interactive: 3

All Melee: 10

All text based: -7

All Aiming: 8

Math: 17

Swim: 10

Medical: -8

Harold Mountbatten är brorson till den berömde Lorden. De har mycket gemensamt, båda ser mod och framåt anda som viktiga släktdrag. Dessvärre äger Harold bara ett fragment av sin farbrors intellekt.

Harolds glada lynne och framåt anda har ändå tagit honom igenom grundskolan. Den har dock inte gett några bestående men i form av kunskaper. Harold kan i stort sett varken läsa eller skriva och hans omvärldsuppfattning är dimmig. Han är dock oroande duktig på matematik och kan märkligt nog räkna ihop två sexsiffriga tal på mindre än en sekund. Det är en skicklighet han gärna demonstrerar, men som har ringa praktisk

betydelse eftersom han har en luddig uppfattning om mängdlära. För att dölja sina begränsningar som chef tenderar han att lyssna mycket på andra. Han brukar då välja den åsikt som han finner mest obegriplig och krånglig.

Dum nog för kommandouppdrag

Genom kontakter har ändå Harold kommit upp sig i livet. Med sitt mod, sin goda fysik och ett nästan obegränsat bankkonto blev han redan innan kriget en favoritmedlem i olika expeditioner. Han har burit Vivian Fuchs packning under fem olika expeditioner över hela världen. När kriget brakade lös sökte han sig till försvaret och blev genast klassad som ett ypperligt officersämne. Rätt snabbt insåg infanteriet att han var av det rätta mentala virket för kommandotrupperna och skickade honom dit. Där trivs han som fisken i vattnet, även om han har minne som en guldfisk.

Dekorerad överlevare

Harold har otroligt nog överlevt Lofoten-räden, Dieppe-räden, Slaget om Kreta, mordförsöket på Rommel och St. Nazarie räden. Många anser honom vara en legend, men lyckligtvis har han aldrig haft något direkt befäl, trots sin grad. Men efter att hela hans förra enhet dog i en olycklig sprängolycka blev Harold förflyttat och genast satt att leda en avledande manöver under Operation Oliv. Ingen av hans chefer hann märka hur korkad han egentligen är. De såg bara hans tunga samling av medaljer.

Många frågor

Harold har entusiastiskt tagit befälet, paddlat iland med sin trupp i en gummibåt och träffat några trevliga infödda som visat honom det lager som är anfalls målet. De har sedan försvunnit. Harold har bara några spretiga minnesanteckningar från en ordergivning han minns mycket litet av. Vilken tid (och dag) var det? Vilken tid (och dag) är det? Var är han? Skulle han rädda någon? I så fall vem? Fanns det fiender i området?

Personlighet:

Harold är stark, vältränad, träffsäker, snabb, modig, optimistisk, karismatisk och fullständigt obegävad. Han är vagt medveten om sitt mentala handikapp och frågar väldigt gärna andra om hjälp, men väljer alltid den krångligast tänkbare idén. Är samtidigt självsäker och verkar tvärsäker trots att han inte har någon aning.

Typiska fraser:

- ”Vem tog ammunitionen?”
- ”Vem har kartan?”
- ”Tog någon maten?”
- ”Någon som har en plan?”
- ”Råkurr? Ja, det är gott.”
- ”3564 plus 8347, ja det är väl...”
- ”Någon som har bra syn, jag kan inte läsa det här.”
- ”Jaha, det var en bra plan. Hur började den så du?”
- ”Vilken pinne skulle man dra ut först i handgranaten?”

Utrustning:

- Uniform, kängor och hjälm
- Stridssele
- 10 äpplen
- Visselpipa
- Revolver med 6 skott
- Sten k-pist utan magasin
- Rep 10 meter
- Stridskniv
- Kikare (som han alltid håller bakochfram)
- Fälthandbok för infanteriet
- Stormtändstickor
- Ett signalbloss
- Anteckningsblock med en skriven sida, se bilaga
- Fältklaska med mjölk

IDEN
 HÄM
 A. R. N. A. L. E. T. I. NÄSTA
 BÅT A
 MOTT VÄNSTRE 23
 BY
 VÄLLER
 SA
 ÅRA

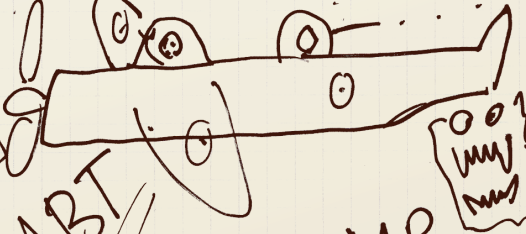


VÄNNE MED

VIKTIGT : FASAD
 UP

TID KLOKA TIP.

SCHWAH

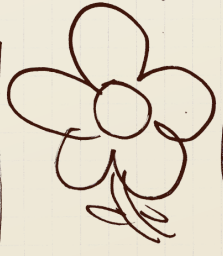


ÄPLE MULK

SNABT

BOMP

HEMLIT



$$\begin{aligned}
 3625 + 4283 &= 7908 \\
 672 \times 674 &= 452928 \\
 253 / 56 &= 4.2 \quad \text{RÄTT!}
 \end{aligned}$$

REPRETRETERERA!



SERGEANT WILLIAM "DJURET" CLEVER

31 år. Kommandosoldat

Speltips:

Blodtörstig, Smutsig, Talar i få-ords-meningar, Använder ordet råkurr hela tiden
Gillar inte krångliga saker, Bär kilt och stickad tröja.

DE ANDRA



HAROLD "HAPPY" MOUNTBATTEN

Chefen verkar ha koll på läget. Glad kille som gillar råkurr.



CONRAD "KATTSPRÄTTARN" JOHNSON

Stabil snubbe. Har bra knivar man kan låna. Kan läsa.



TOM "SPIDER" CLUMP

Väldigt bra kille. Klättrar bra och kan slå ihjäl folk med sin stora krok.



PRIVATE ROBERT "ROBIN HOOD" SWISSER

Klen men driftig kille. God tåga i honom. Du gillar att lära honom saker.

SERGEANT WILLIAM "DJURET" CLEVER**Kommandosoldat**

Reaction: 8	Defence: 12	Toughness: 15
--------------------	--------------------	----------------------

Pain limit: 18	Strength: 8	Agility: 5
-----------------------	--------------------	-------------------

Stealth: 5	Speed: 5	Aura: -5
-------------------	-----------------	-----------------

Courage: 15

All Perceptive: 2

All Interactive: -5

All Melee: 12

All text based: -7

All Aiming: 5

Swim: 5

Medical: -8

Kriget är rena välsignelsen för Vinnie. Innan kriget var han en hatad bråkstake och slagskämpe hemma i Glasgow. Efter fem rundor i finkan för dråp och misshandel kom världskriget som en räddare i nöden. Nu har han fått resa runt i hela världen och skada sina medmänniskor så mycket han orkar.

Det började gå snett för William redan första dagen i skolan. Innan dess hade han bara varit en glad illbatting i arbetarkvarteren. Men när han inledde sin korta skolkarriär med att bita näsan av sin magister stod det klart att någon form av utbildning inte var rätt karriärsval. Istället blev han springpojke på åt en lokal indrivare. Inom detta yrke gjorde han sig en långsam men stadig karriär. Redan i tolvårsåldern drev han in sin första skuld genom att bryta armarna på en äldre änka till en storspelare i tärning och bridge. Tyvärr gör hans enkla intellekt och förakt för all typ av planering honom till en drömbrottsling för polisen. Följaktligen har han suttit inne större delen av sitt liv. Vilket han egentligen gillar för det är ofta råkurr i finkan och råkurr är alltid kul. Men inte lika kul som riktigt krig förstås.

Råkurr över hela världen

Under sin militära karriär har William lämnat ett blodigt spår över hela världen efter sig. Han har strypt japaner med händerna. Stuckit knivar i fransmän. Sprängt tyskar i luften. Satt eld på Italienare. Doppat svenskar i syra. Allt för kung och fosterland. Hans favoritvapen är kniv och knogjärn. Även om de är favoriter så gillar han alla typer av vapen. Gärna handgranater som låter

mycket och förstör ännu mer. Men kniper det så kan han instinktivt hantera vad som helst som skadar andra människor.

På plats och redo för råkurr

Nu har William paddlat i land med de andra och fått hjälp av några svartmuskiga typer. De ligger i en varm stad någonstans och tittar på ett stort hus. Det är väldigt långtråkigt, Något behöver göras. Snabbt.

Personlighet:

William gillar att slåss och att vinna, men han är inte direkt någon sadist. Att plåga en oskyldig ligger inte alls för honom. Han vill ha en rejäl fight. Ett råkurr. William är mycket rakt på sak och gillar inte krångel och knussel. Exempelvis bara han bara stickad tröja, kilt och en axelväska med ammunition och granater. På så sätt slipper han knappar och annat krångel.

Typiska fraser:

"Råkurr! Råkurr! Råkurr!"

"Råkurr! Döda! Alla!"

"Råkurr den jäveln!"

"Råkurr med kulsprutan!"

"Råkurr han!"

"Vill ha råkurr! Nu!"

Utrustning:

Uniform, kängor och hjälm

Stridssele

10 äpplen

Visselpipa

Revolver med 6 skott

Sten k-pist utan magasin

Rep 10 meter

Stridskniv

Kikare (som han alltid håller bakochfram)

Fälthandbok för infanteriet

Stormtändstickor

Ett signalbloss

Anteckningsblock med en skriven sida, se bilaga

Fältklaska med mjölk



SERGEANT CONRAD "KATTSPRÄTTARN" JOHNSON

28 år. Kommandosoldat och veterinärstuderande

Speltips:

Fnissig, Uppmärksam, Ivrig men osäker med folk, Spelar dum för att inte reta upp de andra, Gillar att jaga och skada djur, Gör listor.

DE ANDRA



HAROLD "HAPPY" MOUNTBATTEN:

En skön pappskalle. Glad och trevlig. Går alltid med på onödigt komplicerade planer.



WILLIAM "DJURET" CLEVER

En trevlig neandertalare. Går med på alla planer som innehåller ordet råkurr.



TOM "SPIDER" CLUMP

Ett kul energiknippe. Gillar höjder och hänger på allt som inkluderar klättring.



ROBERT "ROBIN HOOD" SWISSER

Trevlig kille. Lite omogen. Har en katt hemma i England som han gärna pratar om. Ställer frågor som du inte vill svara på.

**SERGEANT****CONRAD "KATTSPRÄTTARN" JOHNSON**

Kommandosoldat och veterinärstuderande

Reaction: 4	Defence: 12	Toughness: 6
-------------	-------------	--------------

Pain limit: 13	Strength: 6	Agility: 6
----------------	-------------	------------

Stealth: 12	Speed: 10	Aura: 1
-------------	-----------	---------

Courage: 10

All Perceptive: 10

All Interactive: 1

All Melee: 10

All text based: 5

All Aiming: 10

Swim: 5

Medical: 10

Zoologi: 15

Det är lika bra att slå fast det med än gång: Conrad är inte vid sina sinnens fulla bruk. Hissen går inte hela vägen upp. Alla hästarna är inte hemma. Alla besticken ligger inte lådan. Den mentala defekten visar sig främst i ett sjukligt intresse i att jaga ner, slåss med och skada djur. Men han är intelligent och kunnig. Särskilt när det gäller zoologi.

Som liten var Conrad ett blygt och försiktigt barn. Han höll sig för sig själv i ett hörn av skolgården där han brände myror och drog vingarna avflugor. På eftermiddagarna strövade han runt i sin hemstad och sköt fåglar med slangbella. På vintern när det var ont om

kryp och småvilt kunde han ge sig på människor, men det var aldrig riktigt samma sak. Djur är mer skadevänliga. Barn och vuxna skriker också och skvallrar på en om man råkar sticka dem lite. När han blev äldre fick han extraknäck som skadedjursbekämpare, men redan då hade han sin önskekarriär klar för sig: Att bli veterinär. Tur att han var intelligent och duktig i skolan.

Zoologiska listan

Just som han hade fått börja avliva katter under sin utbildning, blev han inkallad till militärtjänst. Först blev han placerad som hästskötare vid flyget, men upptäckte snart att hästarna var en sådan bristvara att han inte fick avliva en enda. Eftersom jobbet som hästinspektör var tråkigt började han skriva långa listor över alla djur han haft ihjäl och på kvällarna smög han sig ut med olika vapen och gallrade i det lokala djurlivet. Snart blev han besatt av sin lista och började på permissionerna ge sig ut på dödspatruller runt om i Storbritanniens naturområden. Efter ett år var det mesta som hade en puls och päls på de brittiska öarna lagts till listan. Då föddes en ny idé. Tänk att få döda exotiska djur. Zebror, tigrar, elefanter, pingviner! Lösningen borde vara flottan och Conrad sökte sig dit. All tid i skogen hade gett honom en extremt god fysik och eftersom det rädde brist på sjukvårdare i marinkårens kommandotrupper hamnade han där istället. Det har varit rena vinstlotten. Conrad får döda människor på arbetstid och på kvällarna kan han ha ihjäl det lokala djurlivet på olika platser runt om i världen.

Med siktet inställt på djurlivet

Efter lite mer än ett år är Conrad en fullfjädrad kommandosoldat med flera uppdrag bakom sig. Med sitt sina fem olika knivar är han en farlig krigare. Kriget kommer dock lite i andra hand, Conrad har större fokus på sin lista än på sina uppdrag. Att åka till Kreta är något av en besvikelse, flera tusen år av civilisation har tagit en hård tull på djurlivet. Nu ligger de och trycker utanför Chania. De andra verkar inte riktigt veta var de är och varför, men Conrad har precis upptäckt att de kommer spännande djurläten inifrån en byggnad som ligger rakt framför er. Kanske kan han få de andra att anfalla den och så han kan fylla på sin lista?

Personlighet:

Conrad är lite osäker med andra människor, han fnissar lite fänigt, särskilt när han bli ivrig. Det blir han när han har djur i siktet. Han har också ett osunt förhållande med sina fem knivar, vilka han pillar med och viftar med mest hela tiden. Conrad är eoner mer intelligent än alla sina kamrater sammanlagt, han betraktar dem alla som idioter, men tycker samtidigt mycket om dem. Han vill inte att de ska bli arga på honom så han spelar dum för att vara en i gänget. Har ingen vilja att styra eller ta befälet, men kan manipulera dem enkelt så att de gör som han vill.

Typiska fraser:

”Hihihi, inte vet jag.”

”Fniss, fniss. Skulle vi inte kunna klättra upp på taket där Spider. Fniss. Där duvorna sitter.”

”Hihihi, vad sägs om lite råkurr Djuret. Borta vid ladan där. Fniss.”

”Jag har en plan. Hihihihi. Vi smyger under vägen där, runt upp till höger. Skjuter tre skott. Springer tillbaka samma väg. Hihihi. Kryper femtiometer åt det hållet. Sedan klär vi ut oss till gummor och går bort till byn.

Hihihihi. Där tar vi bussen två hållplatser och går sista sträckan till sjukhuset. Blir det bra Happy? Fniss”

”Kan du berätta lite om din katt Tussan?”

Utrustning:

Uniform, kängor och hjälm

Stridssele

10 st. äpplen

Ljuddämpat gevär 10 skott

Stor tung kniv av Bowie-typ

Rakkniv

Stilett

Förskärare

Köttyxa

Sten k-pist utan magasin

2 x 2 m. Nät

Rättgift

Stridskniv

Bok ”All världens djur”

Säck

Katt/Hund godis

Fågelfrön

Ficklampa

Fiskelina 100 m.

Fältklaska med mjölk



PRIVATE TOM "SPIDER" CLUMP

24 år. Kommandosoldat och sotare

Speltips:

Adrenalin-junkie, Fruktansvärt rastlös, Vill vara på hög höjd, Lugn när han borde vara stressad, Kan inte vara still, Talar snabbt och otydligt.

DE ANDRA



HAROLD "HAPPY" MOUNTBATTEN

Klättrar bra och verkar ha en jävla koll på läget. Din bästa chef någonsin?



WILLIAM "DJURET" CLEVER

Skön snubbe som klättrar ganska bra. Hetsig på ett trivsamt sätt.



CONRAD "KATTSPRÄTTARN" JOHANSSON

Knivkillen som gillar djur. Jäkligt stabil kille, men han klättrar lite mesigt.



PRIVATE ROBERT "ROBIN HOOD" SWISSER

Förbaskat bra kille. Öppen och trevlig. Frågar när han inte kan nått. Bra. Vill lära sig klättra. Och röka

PRIVATE TOM "SPIDER" CLUMP

Kommandosoldat och sotare

Reaction: 8	Defence: 13	Toughness: 10
-------------	-------------	---------------

Pain limit: 15	Strength: 8	Agility: 15
----------------	-------------	-------------

Stealth: 3	Speed: 5	Aura: 1
------------	----------	---------

Courage: 15

All Perceptive: -5

All Interactive: 1

All Melee: 5

All text based: -5

All Aiming: 5

Swim: 5

Medical: -5

Throwing: -5

Tom är född femtio år för tidigt. På 2000-talet hade han blivit youtube-hjälte med sin vårdslösa klättring på byggnader, berg och växtlighet. I den tid han lever är han klassad som psykfall.

Redan som mycket liten strävade Tom uppåt i livet. Han klättrade upp på allt hemma på prästgården i Wales, skåp, bord, lampor, stolar, tak och träd. Hans far som var prost och mycket ängslig av sig och led av höjdskräck fick nervproblem och Conrad skickades rätt snabbt till en enplans internatskola på engelska läglandet. Därifrån rymde han upp i bergen eller in till London för att bestiga stup och höghus. Han spenderade perioder på mentalsjukhus där man försökte bota hans rastlöshet och höjdmani med kalla bad, mediciner och elchock. Han rymde från dem också. Efter en mycket ofullständig skoltid fick han jobb som sotare och livet stabiliserade sig något.

Rätt man i toppen

På grund av sin bakgrund inom mentalvården slapp han inkallning tills 1940 när han råkade se en bild på kommandosoldater som övade bergsbestigning. Han anmälde sig genast till närmaste rekryteringskontor. Friskförklarades efter tre minuters samtal med läkaren och hamnade hos No 45 kommandobrigaden. Där blev han genast kursetta i klättring och har sedan dess klättrat i tåten på ett antal självmordsliknande uppdrag. Han älskar det.

Klättrar vidare

Nu är han på ett uppdrag någonstans. Var är lite otydligt eftersom han rökt på hela vägen i plastbåten som de kom i. Men han fick klättra upp för ett par bamsiga klippor när de skulle i land och nu har de ett ganska högt hus framför sig. Taket ser trevligt ut. Undra om man kan hoppa från taket till kranen där bredvid?

Personlighet:

Rastlös, rastlös, rastlös. Skruvar på sig, stampar otåligt, sitter aldrig still, går fram och tillbaka. Blir lugn om han får klättra. Blir också lugn av adrenalin-kicken från en rejäl eldstrid. Mycket trög och men pratar snabbt och otydligt. Vill alltid klättra.

Typiska fraser:

"Där uppifrån har vi bra utsikt, eller vad säger ni grabbar? Va? Va?"

"Kom igen. Kom igen. Kom igen."

"Oh, högt det är bra. Högt är bra. Mycket högt. Mycket bra."

"Fasen vad lugn och skön man blir så fort folk skjuter på en."

Utrustning:

Uniform, gymnastikskor och hjälm

Stridssele

Stridskniv

10 äpplen

Sten k-pist utan magasin

Rep 25 meter

Ånterhake

Kilar

Hammare

Talk

Fältflaska med mjölk



PRIVATE ROBERT "HOOD" SWISSER

16 år. Kommandosoldat och högstadielev

Speltips:

Krigsromantiker, Lättimponerad, Nyfiken, Skotträdd, Frågvis, Ordningsam, Berättar gärna om sin katt Tussan.

DE ANDRA



HAROLD "HAPPY" MOUNTBATTEN

Världens bästa chef. Kan allt och verkar gilla när du ställer frågor.eps



WILLIAM "DJURET" CLEVER

Riktig supertuffing. Har visat dig hur man stryper någon med en telefonsladd.



CONRAD "KATTSPRÄTTARN" JOHNSON

Krigshjälte! Kan jättemycket om spännande djur och har jättefräcka knivar som du får låna.



TOM "SPIDER" CLUMP

Världens bästa klättrare. Har lovat att lära dig allt om bergsbestigning.

PRIVATE ROBERT "HOOD" SWISSER

Kommandosoldat och högstadieelev

Reaction: -5	Defence: 12	Toughness: 2
---------------------	--------------------	---------------------

Pain limit: 11	Strength: 1	Agility: 5
-----------------------	--------------------	-------------------

Stealth: 1	Speed: 3	Aura: 3
-------------------	-----------------	----------------

Courage: 10

All Perceptive: 2

All Interactive: 3

All Melee: 1

All text based: 1

All Aiming: 5

Swim: -5

Medical: -5

Crossbow: -5

Robert borde inte vara i ett militärt förband och absolut inte i en specialstyrka på hemligt uppdrag. Han borde vara någon helt annanstans. Hemma i sitt klassrum på Greenfield-skolan i Porthmouth exempelvis. Där är han annars lite av en mönsterelev.

Redan som liten var Robert (eller som han egentligen heter Charlie) fascinerad av krig och militärliv. Det var ett återkommande tema i hans dagdrömmar. Drömmarna blev verklighet under ett studiebesök med klass 8A på marinbasen i Porthsmouth. Den skrupellöse kommandosoldaten Robert Swisser övertalade enkelt Charlie att byta identitet med honom.

"Du kommer att få åka på hemligt uppdrag! Skjuta kulspruta och kasta handgranater. Döda tyskar. Jag kan offra mig och byta med dig. Men det kostar 4 pence!"

I ett huj var Charlie Robert kommandosoldat och gick ombord på en jagare med destination Medelhavet. Flottbasen blev ungefär samtidigt bombad och alla utgick från att stackars Charlie hade blivit stekt i den brand som uppstod när en luftvärnsgranat träffade stekoljeförrådet i matsalen där klass 8 A åt sin lunch. Den riktige Robert smet ut, drack sig full, skulle fira med ett nakenbad i havet och spolades bort för alltid.

Kul så länge det varar

Robert (Charlie alltså) har trots sin ålder och späda fysik lyckats slingra sig till ett uppdrag. Han är aningen

skotträdd och dessutom för klen byggd för att klara rekylerna i de flesta vapen och har därför tilldelats ett armborst av en vårdslös kompanichef. De senaste dagarna har han visat sig vara en mästergytt med detta vapen och alla är nöjda med arrangementet tills vidare. Särskilt Robert som vet att han får passa på eftersom han kommer att bli avslöjad och hemskickad när som helst.

På äventyr

Än så länge har uppdraget varit som taget ur en äventyrsbok. De har paddlat i land i en gummibåt. Klättrat på klippor och träffat några svartmuskiga hemliga agenter. Nu väntar de på att få anfälla de nesliga tyskarna. Allt är väldigt roligt och väldigt spännande. Dessutom har han riktiga kalaskillar som kompisar, de klagar inte alls på att han ställer så dumma frågor. Allra bäst är att de knappt någon packning med sig, så det gör inget att Robert är lite klen.

Personlighet:

Robert är en i grunden skötsam kille som fått chansen att leva ut sina dagdrömmar. Han kommer att ta chansen fullt ut. Samtidigt vet han inte ett smack om riktigt krig och hans nyfikenhet driver honom att ställa många (ofta dumma frågor). Det verkar dom andra bara gilla.

Typiska fraser:

"Vad har du där?"

"Varför gör vi så?"

"När är vi framme?"

"Min katt Tussan gillar att leka med papperstussar."

"Hur kan du klättra så högt?"

"Vad händer om man drar ur den här sprinten?"

"Kan man döda en tiger med en hammare?"

Utrustning

Uniform, kängor och båtmössa

Stridssele

Fällkniv

En påse lösgodis

Armborst

Koger med guldfransar

5 pilar

Dagbok

Penna

Fältflaska med mjölk