

Namn	Nella "Lemmalie" Gumgratt			STY	11	Lojalitet				
Yrke	Soldat			TÅL	12	Heder				
Ras	Människa	Förflyttning 8 m/r		RÖR	10	Amor				
Kön	Kvinna	Språng	16 m/r	PER	11	Aggress.				
Ålder	32	Spurt	24 m/r	PSY	14	Tro				
Längd	169 cm	VINIT	7	VIL	13	Generos.				
Vikt	64 kg	Insikt	7	BIL	16	Rykte	10	Pålitlig		
Kropp	Normal	Stridsvana	8	SYN	12	Qadosh				
Vapenarm	Höger	Chockvärde	12	HÖR	12	Tur	11			
Speciella fördelar och nackdelar				Övrigt						
Gott Rykte: Pålitlig, ansvarsfull. Friskt blod: +1 i kolumnen för blodförlust.										
				Grundskada						
				Hugg		Ob1t6	Kross	Ob1t6	Stick	Ob1t6
Vapen	Färdighet	Fattning	Hugg	Kross	Stick	Bryt	SI	Vikt		
Stridssvärd	13	1H	Ob3t6+1	Ob1t6+2	Ob2t6+2	14	3/3	1,2		
Dolk	12	1H	Ob1t6+1	Ob1t6+1	Ob2t6	5	1/2	0,3		
Spjut	14	2H	Ob1t6+1	Ob1t6+1	Ob4t6	8	4/2	2,2		
		Räckvidd		Kort	Normal	Långt	Mkt Långt	Vikt		
Sköld	Färdighet	Skada	Bryt	SI	Vikt	Övrigt				
Rustning	Kroppsdel	Hugg	Kross	Stick	Bryt	Vikt	Övrigt			
Plata	4-5,14-18	13	10	11	16	7,8				
Öppen hjälm	2	15	12	15	20	1,4				
Trauma	6	Smärta	6	Förflyttning	Blödningstakt		Blodförlust	7		
				0		+ 1/min	0			
				+Ob1t6	-1	+ 1/runda	0			
				+Ob2t6	-2	+ 2/runda	+Ob1t6			
				+Ob3t6	-3	+ 3/runda	+Ob2t6			
				+Ob4t6	-4	+ 4/runda	+Ob3t6			
				+Ob5t6	-5	+ 5/runda	+Ob4t6			
				+Ob6t6	-6	+ 6/runda	+Ob5t6			
				+Ob7t6	-7	+ 7/runda	+Ob6t6			
				+Ob8t6	-8	+ 8 /runda	+Ob7t6			
				+Ob9t6	-9	+ 9/runda	+Ob8t6			

Färdighet	Värde	Specialiseringar	Färdighet	Värde	Specialisering
Krigsföring	11	Taktik på gruppnivå	Ledarskap	14	
Dansa	8		Värdera	9	
Sjunga	7		Rida	9	
Simma	8		Marsch	12	
Undervisning	11		Läkekonst	10	
Förhöra	11		Slagsmål	12	
Gömma	13	I bergig terräng	Undvika	13	
Smyga	10		Speja	10	
Hoppa	10		Spåra	7	
Kasta	8		Söka	11	
Klättra	12		Övertala	14	

## Nella "Lemmalie" Gumgratt

Nella är en borgardotter från staden Helm. Under uppväxten var hon mycket av en pojkflicka och trivdes mest i pojkars och mäns sällskap. Så fort hon var gammal nog att anmäla sig gick hon med i stadsvakten men efter ett par år gick hon över till den reguljära armén, där lönen var bättre och uppgifterna mer utmanande. Strax därpå gifte hon sig med en trygg och hyfsat duktig lampmakare, 6 år äldre Lansal. Äktenskapet är lugnt och de har två döttrar tillsammans, Ovidia (7 år) och Elektra (5 år). De senaste åren har Nella varit svärdsdirigent (gruppbefäl) med uppgift att drillas milisen till dugliga soldater. Detta kombineras med patrullering vid gränsen mot Kiaz, en oländig bergstrakt där det kryllar av tiraker, så Nella har upplevt riktig strid några gånger. Vid ett sådant tillfälle lyckades hon hugga av bägge händerna på en tirak så att de seglade iväg med greppet fortfarande runt yxan tiraken svingat. Kamraterna var så förtjusta att de kallade Nella "Lemma-lien" hädanefter. Att smeknamnet kan dubbeltolkas passade den grova knekthumorn dessutom perfekt. Men att vara borta från hem och familj i månader varje år tärde på Nella så att hon slog sig i lag med Mogel från hemgardet kändes rätt naturligt. Nella har samvetsqual över affären, som pågått i tre år nu, men hon trivs så bra med Mogel, fastän hon vet han också är gift. Att de vid det här laget stridit sida vid sida har bara gjort deras band starkare. I senaste striden blev Mogel stucken av ett tirakspjut, men klarade sig. Så insjuknade Mogel igen och berättade för Nella att han trodde han var döende och att han var tvungen att se sin fru en sista gång. Men att avvika från tjänsten är desertering och lika med dödsstraff medelst korsfästelse. Men Nella kan inte neka sin bästa vän hans sista önskan.

Upptredande: Ordentlig, välorganiserad, pålitlig och trofast. Det är Nella det. Hon är dessutom grinig om morgnarna och lite respekt för privata gränser. Detta har nöts bort av år i armén. Älskar sin familj och även på ett visst sätt, Mogel. Är troende Daak-dyrkare och tror tyst för sig själv att genom att hjälpa Mogel hem så gör hon bot för de åren de varit otrogna.

Utseende: Mellanblont hår uppsatt i en rullad fläta under hjälmen, bruna ögon, ett runt ansikte som en dag lovar bli ett sådant där älskvärt mormor-ansikte. Kroppen är lite hängig och hon rycker ofta på axlarna för att lätta på spänningar där.

Utrustning. Grova kläder, väl ingångna kängor, soldatpackning med sovfilt, elddon, vattenflaska, väska, vapenbälte med dolk och svärd. Bär ett bröstharnesk som är en lamellrustning där plåtarna nitats fast vid en ärmlös läderjacka, en s k "plata".



Framsida av plata.

Namn: Mogel Ferare Yrke: Soldat Ras: Människa Kön: Man Ålder: 34 Längd: 177 Vikt: 71 kg Kropp: Normal Vapenarm: Höger			STY	12	Lojalitet			
			TÅL	11	Heder			
	Förflyttning 8 m/r		RÖR	11	Amor			
	Språng	16 m/r	PER	10	Aggress.			
	Spurt	24 m/r	PSY	11	Tro			
	VINIT	8	VIL	12	Generos.			
	Insikt	7	BIL	16	Rykte			
	Stridsvana	9	SYN	13	Qadosh			
Chockvärde	12	HÖR	11	Tur	11			
Speciella fördelar och nackdelar			Övrigt					
			Grundskada					
			Hugg	Ob1t6	Kross	Ob1t6	Stick Ob1t6	
Vapen	Färdighet	Fattning	Hugg	Kross	Stick	Bryt	SI	Vikt
Kortsvärd	11	1H	Ob2t6+2	Ob1t6+1	Ob2t6	14	2/3	0,9
Dolk	14	1H	Ob1t6+1	Ob1t6+1	Ob2t6+2	5	1/2	0,3
Spjut	15	2H	Ob1t6+1	Ob1t6+1	Ob4t6	8	4/2	2,2
Kortbåge	15	Räckvidd 5-15-50-125 m		Kort Ob 3t6+2	Normal Ob3t6	Långt Ob2t6	Mkt Långt Ob1t6+2	Vikt 1,5
Sköld	Färdighet	Skada	Bryt	SI	Vikt	Övrigt		
Rustning	Kroppsdel	Hugg	Kross	Stick	Bryt	Vikt	Övrigt	
Ringbrynjeskjorta	4-7, 14-18	12	4	5	17	7,4		
Öppen hjälm	2	15	12	15	20	1,4		
Trauma 6	Smärta 6		Förflyttning	Blödningstakt		Blodförlust		6
			0		+ 1/min	0		
			+Ob1t6 -1		+ 1/runda	0		
			+Ob2t6 -2		+ 2/runda	+Ob1t6		
			+Ob3t6 -3		+ 3/runda	+Ob2t6		
			+Ob4t6 -4		+ 4/runda	+Ob3t6		
			+Ob5t6 -5		+ 5/runda	+Ob4t6		
			+Ob6t6 -6		+ 6/runda	+Ob5t6		
			+Ob7t6 -7		+ 7/runda	+Ob6t6		
			+Ob8t6 -8		+ 8 /runda	+Ob7t6		
			+Ob9t6 -9		+ 9/runda	+Ob8t6		

Färdighet	Värde	Specialiseringar	Färdighet	Värde	Specialisering
Ockultism	9		Överlevnad	10	
Dansa	6		Övertala	12	
Sjunga	7		Supa	11	
Läkekonst	9		Spel och dobbel	13	
Jordbruk	11		Marsch	16	
Djurlära	12		Slagsmål	14	
Gömma	10		Undvika	14	
Smyga	10		Speja	11	
Hoppa	9		Spåra	10	
Kasta	9		Söka	10	
Klättra	11		Rida	10	

## Mogel Ferare

Född och uppvuxen på en bondgård utanför staden Helm i norra Damarien. Tröttnade tidigt på den vardagliga lunken och sökte äventyret i armén. Du var ung och dum. Nu är du äldre, visare och inte så lite ärrad. Mellan tjänstgöringen i armén hann du gifta dig med en flicka från bygden, Liora, skaffa ett arrende på gården Krasta och starta en familj. Fast, det blev inte så mycket till familj. Av någon anledning fick ni aldrig några barn. Trots att både du och Liora bad och offrade till helgonen, kysste särskilt välsignade relikter och provade flera kurer traktens kloka gummor föreslog. Efter flera år slocknade hoppet och ni... gled ifrån varandra. Äktenskapet är stillsamt på ett övergivet sätt. Flera av dina grannar är avundsjuka över hur bra du har det med en fru som inte är det minsta trätgirig och undrar hur du gör. De senaste åren har du varit bågskytt och utbildad milis i trakterna runt Kiaz, ett tirakbefolkat bergslandskap vid sydöstra gränsen. Där fann du en famn och sällskap hos din svärdsdirigent (gruppbefäl) Nella "Lemma-lien". Du undertrycker de skamkänslor du har över otroheten genom att regelbundet skicka hem huvuddelen av din sold till Liora. Resten spelas bort eller dricks upp på plats. Fast för ett tag sedan hade du riktig tur och lyckades vinna till dig den ofantliga summan 300 silvermynt (mer än vad du tjänar på 1 år!) från några berusade handelsmän. Sedan kom oturen farande. I senast striden i bergen fick du ett tirakspjut i veka livet. Du fick feber men tillfrisknade. Några dagar senare blev du sjuk igen och denna gång kunde du känna en bulnad innanför revbenen. Samtidigt märker du hur du blivit svagare. Du förstod du inte har mycket tid kvar och du känner att du måste hem och ge Liora pengarna. Fast det är egentligen inte huvudsaken. Pengarna skulle du kunna skicka med Nella om så vore. Du vill se din fru en sista gång och be om förlåtelse. Du känner det som att din själs frälsning hänger på det. Du vet också att armén inte släpper iväg till synes friska soldater bara för att de vill hem. Så du har fattat ditt beslut. Du deserterar. Du har berättat om planen för Nella och bett henne följa med dig, för du behöver någon du kan lita fullständigt på. Du hoppas hon ska svara ja.

Upptådande: En tystlåten, lite grå person. Du gör inte mycket väsen av dig utan sköter ditt och låter andra sköta sitt. Enda gången du blir heligt förbannad är när andra inte kan respektera vad som är ditt. Tjuvar, nyfikna frågvisa typer och skvallerkärningar som lägger näsan i blöt avskyr du som pesten. Undantaget nära vänner, vilka kommer undan med det mesta. Du är lojal mot de få vänner du har och sviker inte ditt ord.

Utseende: Normalt byggd bonde. Magen har börjat bukta ut allt mer med åren men ännu är du frisk, kry och kan marschera ifrån män 15 år yngre än du själv utan problem. Det mörka håret har grå stänk och har blivit riktigt tunt högst upp på skulten. Mörkblå ögon, markerad höknäsa och ett par månaders skäggväxt.

Utrustning: : Kortbåge, koger med 10 pilar. Kortsvärd, ringbrynjeskjorta, hjälm, dolk, vattenflaska, väska, elddon, sovfilt. Grova kläder och rejäla korta stövlar.

Namn: Damer Kavikel Yrke: Bondeson Ras: Människa Kön: Man Ålder: 15 Längd: 166 cm Vikt: 51 kg Kropp: Svag Vapenarm: Vänster			STY	9	Lojalitet			
			TÅL	13	Heder			
	Förflyttning 9 m/r		RÖR	16	Amor			
	Språng	18 m/r	PER	10	Aggress.			
	Spurt	27 m/r	PSY	14	Tro			
	VINIT	4	VIL	10	Generos.			
	Insikt	3	BIL	7	Rykte			
	Stridsvana	0	SYN	12	Qadosh			
Chockvärde	11	HÖR	15	Tur	14			
Speciella fördelar och nackdelar			Övrigt					
Orädd: -Ob1t6 på skräckslag el motsv. Blixtrande reflexer: -Ob1t6 på VINIT-slag när strid inleds. Mager								
			Grundskada					
			Hugg	Ob1t6	Kross	Ob1t6	Stick Ob1t6+2	
Vapen	Färdighet	Fattning	Hugg	Kross	Stick	Bryt	SI	Vikt
Dolk	8	1H	Ob1t6+1	Ob1t6	Ob2t6+2	5	1/2	0,3
Spjut	9	1H	Ob1t6+1	Ob1t6	Ob4t6+2	8	4/2	2,2
Tillhygge	16	1-2H	Ob1t6	Ob2-3t6	Ob1t6+2	4	4/2	-
Kastat föremål	15	Räckvidd 2-5-10-20 m		Kort Ob2t6+2	Normal Ob2t6	Långt Ob1t6+3	Mkt Långt Ob1t6+1	Vikt
Sköld	Färdighet	Skada	Bryt	SI	Vikt	Övrigt		
Rustning Öppen hjälm (bucklig)	Kroppsdel 2	Hugg 15	Kross 12	Stick 15	Bryt 18	Vikt 1,4	Övrigt	
Trauma 5	Smärta 5		Förflyttning 0	Blödningstakt		Blodförlust		5
			+Ob1t6 -1		+ 1/min	0		
			+Ob2t6 -2		+ 1/runda	0		
			+Ob3t6 -3		+ 2/runda	+Ob1t6		
			+Ob4t6 -4		+ 3/runda	+Ob2t6		
			+Ob5t6 -5		+ 4/runda	+Ob3t6		
			+Ob6t6 -6		+ 5/runda	+Ob4t6		
			+Ob7t6 -7		+ 6/runda	+Ob5t6		
			+Ob8t6 -8		+ 7/runda	+Ob6t6		
			+Ob9t6 -9		+ 8 /runda	+Ob7t6		
					+ 9/runda	+Ob8t6		

Färdighet	Värde	Specialiseringar	Färdighet	Värde	Specialisering
			Boskapsskötsel	7	
			Jordbruk	9	
Dansa	5		Marsch	10	
Fiske	7		Simma	11	
Söka	9				
Speja	11		Slagsmål	10	
Gömma	12		Undvika	16	
Smyga	12				
Hoppa	16				
Kasta	15				
Klättra	16				

## Damer Kavikel

Född och uppvuxen på en bondgård i sydöstra Damarien. Hela släkten bor i byn Grenverke, likaså Damers familj; far, mor och fyra syskon. Damer är en rastlös själ som aldrig haft tålmodet att låta saker ha sin gång. Så fort något tog längre tid än han tyckte var passande for han iväg och gjorde något annat. Något som oftast ställer till det för honom, eller rättare sagt, för andra i hans omgivning. När han vallade får spred han med vilje ut hjorden så att han skulle ha att göra med att samla in dem igen. Alla fåren kom tillbaka men de andra herdarna blev så förargade att han inte fick återvända nästa säsong. Och efter några år kunde han hela byn utan och innan och fann alltihop olidligt tråkigt. Så när han fick höra att man kunde göra sina dagsverken som soldat inom milisen rusade han åstad nästa dag. Till sin förvåning kom hans storasyster efter honom och försökte övertala honom att komma hem igen. Aldrig! Byn Knapparegård, där milisen ska anmäla sig, ligger bara en dags färd bort. Adjö tråkiga hemby, var hälsad, ära, kamp och sagolika äventyr!

Upptärande: Nyfiken, obotligt entusiastisk, dumdristig och otålig är Damers främsta kännetecken. Han är även egocentrisk och ser främst till sina egna intressen, därefter ser han efter vad andra vill. Det betyder inte han är inkapabel att följa order, bara att om det finns lite mat kvar äter han sig ändå mätt och ger sedan resten till de övriga. Det är inte elakhet, bara ren obetänksamhet. I grund och botten är han en god människa som drömmer om äventyr i stil med alla sagor han hört talas om. Han är bara naiv och fortfarande väldigt okunnig om världen. Han har inte riktigt insett att verkligt otäcka saker kan hända honom också.

Utseende: En mager, kortklippt yngling i slitna, lappade kläder. Nötbrunt hår och bruna ögon. Solbränd hy och skarpa anletsdrag. De gör han ser undernärd ut. Vilket är långt från sanningen, maten hittar bara inget fäste på honom.

Utrustning: Ränsel med en extra kjortel och lite mat. Vattenskinns, sovfilt, dolk och en rostig kittelhatt (öppen hjälm) han fått av sin farbror.

Speciell talang: Damer är ingen slagskämpe. Däremot har han utvecklat en säregen förmåga att utnyttja omgivningen till sin fördel när det blir farligt. Han kastar sig bakom skydd, sparkar saker i vägen för folk så de snubblar river ned föremål på motståndare, fäller krokben precis så att personen faller mot den utskjutande trädgrenen eller den öppna elden osv osv. Hugger någon med vapen mot honom duckar han så att vapnet fastnar i en bjälke eller trädstam etc.

Tänk er en ung Jackie Chan, fast utan sparkar, eller Philippe the Mouse i filmen Ladyhawke. Damer hoppar, duckar, klättrar och kastar sig i en otrolig fart överallt och det är knappt någon som kan hänga med.

Regeltekniskt innebär detta att finns det någonting överhuvudtaget som ens avlågset kan användas till att skada någon med så kan han använda detta och utföra en attack med "tillhygge" en gång varje runda. Detta är inte helt realistiskt så spelaren och SL får samarbeta att hitta en god balans så för mycket tid inte går åt att berätta om Damers alla påhitt under en strid.

Namn: Taira Kavikel Yrke: Bonddotter Ras: Människa Kön: Kvinna Ålder: 17 år Längd: 170 cm Vikt: 55 kg Kropp: Normal Vapenarm: Vänster			STY	10	Lojalitet			
			TÅL	11	Heder			
	Förflyttning 8 m/r		RÖR	12	Amor			
	Språng	16 m/r	PER	11	Aggress.			
	Spurt	24 m/r	PSY	12	Tro			
	VINIT	3	VIL	14	Generos.			
	Insikt	3	BIL	10	Rykte			
	Stridsvana	0	SYN	12	Qadosh			
Chockvärde	12	HÖR	12	Tur	11			
Speciella fördelar och nackdelar			Övrigt					
Etikett: Våluppfostrad, vet hur man för sig i olika sociala sammanhang. Skuggornas vän: Duktig på att smyga och gömma sig. -Ob1t6 i svårighet.			Grundskada Hugg      Ob1t6      Kross      Ob1t6      Stick      Ob1t6					
Vapen	Färdighet	Fattning	Hugg	Kross	Stick	Bryt	SI	Vikt
Dolk	7	1H	Ob1t6+1	Ob1t6+1	Ob2t6	5	1/2	0,3
Spjut	8	2H	Ob1t6+1	Ob1t6+1	Ob4t6	8	4/2	2,2
Vedyxa	8	1H	Ob2t6+2	Ob1t6+2	-	9	2/2	1
		Räckvidd		Kort	Normal	Långt	Mkt Långt	Vikt
Sköld	Färdighet	Skada	Bryt	SI	Vikt	Övrigt		
Rustning	Kroppsdel	Hugg	Kross	Stick	Bryt	Vikt	Övrigt	
Trauma	6	Smärta	6	Förflyttning	Blödningstakt		Blodförlust	6
				0		+ 1/min	0	
				+Ob1t6	-1	+ 1/runda	0	
				+Ob2t6	-2	+ 2/runda	+Ob1t6	
				+Ob3t6	-3	+ 3/runda	+Ob2t6	
				+Ob4t6	-4	+ 4/runda	+Ob3t6	
				+Ob5t6	-5	+ 5/runda	+Ob4t6	
				+Ob6t6	-6	+ 6/runda	+Ob5t6	
				+Ob7t6	-7	+ 7/runda	+Ob6t6	
				+Ob8t6	-8	+ 8 /runda	+Ob7t6	
				+Ob9t6	-9	+ 9/runda	+Ob8t6	

Färdighet	Värde	Specialiseringar	Färdighet	Värde	Specialisering
Etikett	12		Diplomati	10	
Dansa	8		Ockultism	8	
Övertala	12		Jordbruk	10	
Sjunga	10		Boskapsskötsel	10	
Förföra	8		Undvika	11	
Förhöra	7		Slagsmål	7	
Gömma	10		Smyga	12	
Klättra	7		Speja	9	
Hoppa	7		Söka	12	
Kasta	8		Djurlära	10	
			Växtlära	9	

## Taira Kavikel

Taira (uttalas "ta-i-ra", inte "tajra") är född och uppvuxen på familjens gård i byn Grenverke i sydöstra Damarien. Familjen består av Far och Mor samt storebror Grim, lillebror Damer och Pergrim och yngsta systemen Mortis. Mormor, Morfar, Farfar och moster Ariandra bor också på gården. Taira är i det mesta som alla andra flickor i byn:

Går upp i ottan för att mjölka korna och getterna, utfodra grisarna och hönsen, karda ull, spinna lin, laga mat, passa syskon, leta rötter och örter i skogen. Pratar med de andra flickorna om vem de ska bli trolovade med och vem av byns pojkar som försökte få upp vem av flickorna på höskullen senast.

Vad som skiljer Taira från de andra är hennes moster Ariandra. Ariandra tjänstgjorde nämligen i flera år i hertigens borg och snappade vaket upp allt hon kunde om höviskt uppträdande, korrekt uppträdande, hur man ser skillnad på olika adelsmäns rang och statusen hos tjänstefolket och så vidare. Taira sög i sig allt detta som en svamp från sin moster och har testat sina färdigheter på de lokala digniteterna med gott resultat. Vidare har hon ett storasysterkomplex att hon är ansvarig för vad hennes småsyskon håller på med. Särskilt Damer får ofta hennes mage att knyta sig av oro. Så när hon upptäckte att han greppade kittelhatten han fått av farbror Damer (hans namne) och begav sig av lugnade hon snabbt föräldrarna med att hon skulle få honom tillbaka och skyndade iväg snabbt för att slippa föräldrarnas protester mot att hon skulle ge sig av. Tror lillebror han ensam ska få se mer av stora världen och inte hon så tror han fel.

Uppträdande: Taira ger ett artigt och välvilligt intryck på folk hon möter. Hon använder de rätta titlarna och hedersbetygelserna, rätt tonfall och nigningar. Folk tycker hon är en väluppfostrad och trevlig ung kvinna. Själv tycker Taira om att vara korrekt och hon njuter av reaktionerna hennes ansträngningar åstadkommer hos folk. I sitt stilla sinne skulle hon väldigt gärna uppleva den värld hennes moster berättat så mycket om men hon vet om att det mest är drömmar och det gör henne inte så mycket. Huvudsaken hon får dagdrömma. Taira är väldigt beskyddande om sin bror och försöker om möjligt lösa problemen han skapar genom att resonera med de som drabbats av upptågen.

Utseende: Nötbrunt hår till nedanförlaxlarna, uppsatt i flåtor vilka får hänga fritt som hos andra ogifta. Bruna ögon och ett ganska alldagligt utseende. Man kan se släktdragen hos henne och Damer men hon saknar helt Damers magra kroppsbyggnad. En sund bondjanta på alla sätt och vis.

Utrustning: Sovfilt, en stor vass kniv utifall att, reservklänning, en mantel med huva, ränsel med mat och ett vattenskin. Extra sockor och linnetyg.



Namn: Lot Farare Yrke: Sjöfarare Ras:Människa Kön: Man Ålder: 35 år Längd: 177 cm Vikt: 73 kg Kropp: Normal Vapenarm: Höger			STY	14	Lojalitet			
			TÅL	11	Heder			
	Förflyttning 7,5 m/r		RÖR	9	Amor			
	Språng	15 m/r	PER	12	Aggress.			
	Spurt	22,5 m/r	PSY	11	Tro			
	VINIT	4	VIL	13	Generos.			
	Insikt	6	BIL	13	Rykte			
	Stridsvana	7	SYN	11	Qadosh			
Chockvärde	13	HÖR	11	Tur	11			
Speciella fördelar och nackdelar			Övrigt					
Äger en tubkikare Dubbelhänt: Kan använda bägge händer lika bra, dock ej samtidigt. Är rädd för hästar: Vägrar att rida eller styra en häst.			Grundskada					
			Hugg	Ob1t6	Kross	Ob1t6+2	Stick Ob1t6	
Vapen	Färdighet	Fattning	Hugg	Kross	Stick	Bryt	SI	Vikt
Dolk	13	1H	Ob1t6+1	Ob1t6+3	Ob2t6	5	1/2	0,3
Handyxa	12	1H	Ob2t6+2	Ob2t6	-	9	2/2	1
Spjut	10	2h	Ob1t6+1	Ob1t6+3	Ob4t6	8	4/2	2,2
Kastdolk	14	Räckvidd 2-4-8-16 M		Kort Ob2t6	Normal Ob1t6+3	Långt Ob1t6+2	Mkt Långt Ob1t6+1	Vikt 0,2
Sköld	Färdighet	Skada	Bryt	SI	Vikt	Övrigt		
Rustning	Kroppsdel	Hugg	Kross	Stick	Bryt	Vikt	Övrigt	
Trauma 6	Smärta 6		Förflyttning 0	Blödningstakt		Blodförlust		6
			+Ob1t6	-1	+ 1/min	0		
			+Ob2t6	-2	+ 1/runda	0		
			+Ob3t6	-3	+ 2/runda	+Ob1t6		
			+Ob4t6	-4	+ 3/runda	+Ob2t6		
			+Ob5t6	-5	+ 4/runda	+Ob3t6		
			+Ob6t6	-6	+ 5/runda	+Ob4t6		
			+Ob7t6	-7	+ 6/runda	+Ob5t6		
			+Ob8t6	-8	+ 7/runda	+Ob6t6		
			+Ob9t6	-9	+ 8 /runda	+Ob7t6		
					+ 9/runda	+Ob8t6		

Färdighet	Värde	Specialiseringar	Färdighet	Värde	Specialisering
Berättarkonst	10		Fiske	13	
Dansa	8	Sjömansdanser	Ockultism	10	
Sjunga	8	Sjömansvisor	Sjömannaskap	15	
Övertala	12	Muta	Navigation	14	
Förföra	12		Simma	13	
Supa	13		Slagsmål	14	
Gömma	9		Smyga	12	
Klättra	14		Speja	11	
Hoppa	11		Söka	10	
Skumraskaffärer	12		Hantverk; repslagare	12	
Tala diverse språk	7	Vanliga språk,	Kulturkännedom	9	Diverse

## Lot Farare

Vid unga gick Lot till havs och lämnade hemstaden Hammarnäs för att sedan bara återvända sporadiskt under de nästa 23 åren. Han har seglat från Hopplöshetens hav till Alariaviken och tillbaka via Rhungsjön och Igonhavet. Han har kämpat mot tirakiska pirater, handlat med alver och skryter med att han faktiskt transporterat dvärgar mellan fastlandet och ön Colm för cirefaliernas räkning. Lot har överlevt Vrakkustens förrådiska virvlar, lidit skeppsbrott tre gånger och undgått att säljas på Takalorrs slavmarknader fler gånger än han kan minnas. Vidare har han besökt Jargiens allra heligaste kyrkor och vallfärdsorter och haft mer guld än han orkat lyfta för att i nästa stund förlora allt på ett olyckligt handelsföretag. Kort sagt, Lot är en berest man. Så vad gör han nästan så långt från kusten man kan komma i Damarien? Efter att ett fyllegräl i Hammarnäs urartade i ett knivslagsmål som lämnade en rådmans dotter enögd bestämde sig Lot att resa sin väg igen. Han tog värvning på ett fartyg som genast avseglade, väntade tills han var tillräckligt långt ut och simmade sedan tillbaka till fastlandet. Han tänker vänta tills det lugnar ned sig lite innan han visar upp sin välkända nuna i hamnarna igen. Och ta värvning i milisen är ju ett sätt att skaffa sig mat för dagen. Folk säger det är hårt och jobbigt men då har de inte seglat längs med Vrakkusten när höststormarna härjar, heller. Om han bara inte redan var så trött på garum, den jästa fisksås, som damarierna envisas äta till nästan allt...

Upptärande: Lot gillar att prata, förtälja om sina äventyr (däribland räknas självklart att skryta och överdriva å det grövsta) och dra sig till minnes anekdoter från vartsomhelst i världen. I gengäld lyssnar han gärna på andras historier och han älskar en bra berättelse. Han gör sig sällan någon brådska och det beror på en del ledvärk och ont i ryggen han fått med åren. Strapatser och äventyr härdar vissa. Lot, å andra sidan, har bara blivit nedsliten. En jovialisk, kamratlig man utan större djup.

Utseende: En väderbiten, solbränd, senigt byggd man med en läderartad hud som fortfarande luktar svagt av havssalt och beck. Håret är långt och samlat i en hästsvans. Under sin tunika bär Lot turamuletter och lyckobringande föremål från Mundanas alla hörn. I ena örat sitter en guldring, som klart utmärker honom som sjöman.

Utrustning: Tubkikaren är Lots ögonsten. Han köpte den i Uriens i Consaber för 5 år sedan och har sagts att det är dvärghantverk rakt genom. En säck med extra kläder, handyxa, dolk, 4 kastdolkar, sandaler och 18 silverdaler samt koppar i en börs.

Namn: Ehlas Sångare Yrke: Lösdrivare Ras:Människa Kön:Man Ålder: 28 Längd: 181 cm Vikt: 96 kg Kropp:Kraftig Vapenarm:Höger			STY	10	Lojalitet			
			TÅL	9	Heder			
	Förflyttning 7 m/r		RÖR	9	Amor			
	Språng	14 m/r	PER	11	Aggress.			
	Spurt	21 m/r	PSY	9	Tro			
	VINIT	5	VIL	16	Generos.			
	Insikt	5	BIL	13	Rykte			
	Stridsvana	6	SYN	10	Qadosh			
Chockvärde	12	HÖR	12	Tur	11			
Speciella fördelar och nackdelar			Övrigt					
Konstnärlig: Kreativ nog att hitta på egna visor och historier folk tycker om. Sångare: Extra angenäm sångröst.			Grundskada Hugg Ob1t6 Kross Ob1t6 Stick Ob1t6					
Vapen	Färdighet	Fattning	Hugg	Kross	Stick	Bryt	SI	Vikt
Dolk	8	1H	Ob1t6+1	Ob1t6+1	Ob2t6	5	1/2	0,3
Spjut	8	2H	Ob1t6+1	Ob1t6+1	Ob4t6	8	4/2	2,2
Klubba	9	1H	-	Ob1t6+3	-	5	2/2	0,6
		Räckvidd		Kort	Normal	Långt	Mkt Långt	Vikt
Sköld	Färdighet	Skada	Bryt	SI	Vikt	Övrigt		
Rustning	Kroppsdel	Hugg	Kross	Stick	Bryt	Vikt	Övrigt	
Trauma	7	Smärta	7	Förflyttning	Blödningstakt		Blodförlust	7
				0		+ 1/min	0	
				+Ob1t6 -1		+ 1/runda	0	
				+Ob2t6 -2		+ 2/runda	+Ob1t6	
				+Ob3t6 -3		+ 3/runda	+Ob2t6	
				+Ob4t6 -4		+ 4/runda	+Ob3t6	
				+Ob5t6 -5		+ 5/runda	+Ob4t6	
				+Ob6t6 -6		+ 6/runda	+Ob5t6	
				+Ob7t6 -7		+ 7/runda	+Ob6t6	
				+Ob8t6 -8		+ 8 /runda	+Ob7t6	
				+Ob9t6 -9		+ 9/runda	+Ob8t6	

Färdighet	Värde	Specialiseringar	Färdighet	Värde	Specialisering
Berättarkonst	14	Via sångerna	Anatomi	10	
Dansa	9		Ockultism	8	
Etikett	13		Rida	9	
Sjunga	15		Bibliotekskunskap	8	
Förföra	11		Undvika	9	
Övertala	13		Slagsmål	8	
Gömma	11		Smyga	10	
Handel	8		Speja	8	
Hoppa	7		Skumraskaffärer	14	
Kasta	7		Söka	13	
Högre Jargiska	8	Tala, Läsa/Skriva	Lägre Jargiska	16	Tala, Läsa/Skriva

## Ehlas Sångare

Ehlas borde enligt de flestas sätt att se saken vara en privilegierad man; kommer från en rik borgarfamilj, universitet i Jargien, pilgrimsfärder till de stora helgedomarna och en säker post i Mirrons rådförsamling efter sin far. Ehlas delar inte den uppfattningen. Alltsedan han avslutade sin bekväma barndom har Ehlas försökt hitta samma kravlösa tillvaro han hade då. Han önskar inte förkovra sig, varje krav på prestation ger honom klåda och ansvar är i hans öron en svordom. Livet är inte lika bekymmersfritt som när han var ung men Ehlas är relativt nöjd ändå. Han glider bohemiskt fram genom livet, utan sorger eller skuld känslor. Hans sånger skänker oftast mat och logi och när det inte gör det så skaffar han sig det ändå. Småstöldar och snyltning är inget han ens tänker på, det kommer naturligt. Ehlas gör vad som faller honom in, med vem han vill. I grund och botten har den arrogans för de lägre stånden hans familj präntat in i Ehlas aldrig suddats ut. Han är i stora drag helt samvetslös. Men han är inte dum. Ehlas anmälde sig till milisen efter att ha sett Nattgardet, kungens fruktade elittrupper, gripa lösdrivare som han själv utan att ha verkliga skäl för det. Och det kryllar av dem på landsbygden nuförtiden. På samma sätt lärde sig Ehlas ytligt om många ämnen vid universitetet; det gör det lättare att imponera på folk och särskilt kvinnorna tjasas av lärda män.

Uppträdande: Befriande ansvarslöst. Allt är ”inga bekymmer, det ordnar sig ska du se, efter regn kommer solsken, låt de andra arbeta med det där så vilar vi oss nu, det är oss väl förunnat”. Du drar dig i det längsta för att göra något men du behöver ju inte göra någon stor sak av det. Glömmer de av att fråga dig så bara bra, och om du får jobba kan man alltid fråga om någon annan kan tänka sig att hjälpa till så går det fortare. Visar ingen ånger om du skadat andra genom ditt agerande. Det är väl inte ditt fel om dom tog det så fel?

Utseende: En lång och fetlagd man. Håret är ljust och tjockt ned till nacken. Ansiktet slätrakat. Ett glad och fryntlig uppsyn och de blå ögonen glimmar ständigt av tankar på njutningsfulla upplevelser.

Utrustning: Tålīga, varma kläder. Väska med mat och nyttiga bra att ha saker, eld don, snöre, dolk, nötta skor. En börs med 4 silverdaler och 14 kopparstycken.