

Maximilan Bayron

Din far, Alexander Bayron, var den bästa och mest kända Tenebrisagenten av sin tid. Du är den bästa Tenebrisagenten genom alla tider. Du har ensam sänkt fler hot än någon annan utan tvekan. Du har räddat världen fler gånger än dina chefer vill erkänna. Du är väl medveten om att din chef **Eve Steele** medvetet försöker trycka ner dig, det har hon gjort i många år för att försöka etablera en härskarposition över dig. Era åsikter om Tenebris uppdrag skiljer sig ganska mycket åt. Du är medveten om de stora hot som finns över mänskligheten och tycker de ska stoppas till varje pris. Eve Steele tycker det är viktigare att hålla arbetstiderna, ta korrekta kvitton och spara in pengar i detaljstyrning. För dig är det viktigare att uppdragen blir slutförda än att Eve kan spara in några kronor extra.

Du är stark nog och kan stå emot det, dock så kan inte alltid **Daisy Cole**, din kollega och till och från flickvän. Hon blir ofta nere när Eve härskar över henne. Du bryr dig väldigt mycket om henne och du blir så upprörd när Eve försöker ta ut sin frustration mot dig över henne. Du är beskyddande emot henne, men vill inte fullt släppa in henne för nära för att hon inte ska skadas, du har för många fiender för det.

Du har på senare tid blivit mer och mer alkoholiserad. Detta efter att du och Daisy upptäckt ett sätt att spåra Charlies (Tredje gradens fiende) och deras förmåga Jaktssinne (en sorts telepati för att locka till sig offer). Detta sätt är att dricka blod, vilket gör dig till en "sändare/mottagare" för telepati men har bieffekten att du hör andras tankar under perioder, vilket tär på ditt psyke. Att dricka sprit (du föredrar whisky) är det bästa sätt du vet att dämpa rösterna och minnena av andras tankar. Du dricker nästan från morgon till kväll, du kan kontrollera dig, men ibland blir det för mycket.

Angela Parker (agent vid S729) är din före detta flickvän. Precis som med Daisy bryr du dig väldigt mycket om henne, även om du framstår som hård och kaxig emot henne. Du vill skydda henne men inte hålla henne för nära, då du inte vill att hon ska ta skada om någon försöker skada dig.

Karaktärskarag: Kunnig, erfaren, orädd, distanstagande, impulsiv, ödmjuk.

Speltips: Du är extremt kunnig och väldigt duktig på ditt arbete. Du är dock väldigt ödmjuk, du skulle aldrig för dig att skryta över det. Du framställer dig själv som hård och kaxig emot alla du möter, bara för att du inte riktigt vågar släppa någon nära inpå. Du är både snäll och kaxig emot Daisy och Angela, du respekterar dem väldigt mycket båda två, men du vill inte att de ska bli lata och bekväma, de kommer få det bättre om de lär sig klara sig själva än att alltid förlita sig på dig.

KARAKTÄRSBLAD

TENEBRIS

SPELARE Den bästa SPELLEDARE Den bästaste



KARAKTÄR Maximilian Bayron
 ORGANISATION Tenebris
 YRKE Specialagent
 RYKTE Högt
 KÖN MAUWN!
 NIVÅ 4

SINNE

KROPP

PSYKE

DRIVKRAFTER	VÄRDE	MÅL
	00000	
	00000	
	00000	
	00000	

ERFARENHET [] PSYKTRÖSKEL [42] LUX [16] TRAUMA []

KROPPSPÖÄNG [104] TÄLIGHETSTRÖSKEL [34] PSYKTOTAL [] CHOCK []

FÄRDIGHETER	NF	VÄRDE	SPECIALISERING	ERFARENHET
AVSTÅNDSSTRID	<input checked="" type="checkbox"/>	<u>5</u>		00000
FORSKNINGSOMRÅDE	<input type="checkbox"/>	<u>1</u>		00000
KOMMUNIKATION	<input type="checkbox"/>	<u>2</u>		00000
NÄRSTRID	<input type="checkbox"/>	<u>3</u>		00000
PERCEPTION	<input type="checkbox"/>	<u>2</u>		00000
PSYKOLOGI	<input type="checkbox"/>	<u>1</u>		00000
SMIDIGHET	<input type="checkbox"/>	<u>4</u>		00000
TEKNOLOGI	<input type="checkbox"/>	<u>1</u>		00000
ÖVERLEVNAD	<input type="checkbox"/>	<u>1</u>		00000

VAPEN	SKADA	RÄCKVIDD	MAGASIN	UP
<u>Pistol</u>	<u>3T6*2</u>	<u>Medel</u>	<u>12</u>	[]
<u>Hagelgevär</u>	<u>8T6*2</u>	<u>Kort</u>	<u>2</u>	[]
[]	[]	[]	[]	[]
<u>Katana</u>	<u>4T6*2</u>	[]	[]	[]
[]	[]	[]	[]	[]

Nivå 1: Välj klass/Nischad färdighet Understödsagent(Avståndsstrid), IT-agent(Teknologi), Social agent(Kommunikation), Forskare(Forskningsämne), Specialagent(Valfri övrig)

Poäng att placera ut: 7 grundegenskaper, 5 Drivkrafter, 18 färdighetspoäng, 3 specialiseringar

Sekundära egenskaper: Psyketröskel som är (Psyke + T6) * 6, Tålighetströskeln är Kropp * 6, Kroppspoäng: Tålighetströskel gånger 3.

Karaktärsblad © Leo Högglund

Daisy Cole

Du är uppväxt i södra USA i en normal familj. Det fanns inget att klaga på direkt i din barndom, dina föräldrar tog väl hand om dig och dina syskon och du hade sällan problem som ung. Från ung ålder hade du en dröm om att bli dansös, helst inom balett. Du har sedan tidiga tonåren också haft en fascination kring psykologi. Du tänkte alltid att om du inte kunde bli balettdansös skulle du läsa till psykolog. Dock tog livet en annan vändning.. Du flyttade hemifrån när du blev myndig för att söka studier som dansare men fann tidigt att det inte var en branch du skulle trivas i med alla intriger, nepotism och annat tråkigt. Du bestämde dig efter ett år att sadla om till psykolog, som du hade som reservplan. Tyvärr gjorde de två flyttarna så nära inpå samt lite annat strul att du inte hade råd att studera som du tänkt när du väl flyttat till den nya staden för studier. Du började arbeta extra som exotisk dansare på en lokal klubb för att ha råd att studera halvtid, något som fungerade ganska bra för dig. Du trivdes med arbetet och kollegorna, samt möjligheten att gnugga dina geniknölar vid studierna vid sidan av. Dock tog livet ytterligare en annan vändning..

En kväll efter jobbet stötte du på agenten **Maximilian Byron**, du föll direkt för hans charm och attityd. Efter ett äventyr där du hjälpte honom jaga reda på ett monster, en så kallad Charlie (tredje gradens fiende) initierade han dig i Tenebris, organisationen som försvara mänskligheten från ondskan som gömmer sig i skuggorna. Ni inledde ett förhållande och du var lycklig. Efter en tid så har ni glidit ifrån varandra lite, Maximilian håller dig nära, men inte så nära som du vill. Han beskyddar och respekterar dig, men vill inte släppa dig för nära inpå emotionellt, detta är något du grubblar över konstant.

Sedan du började hos Tenebris har din närmaste chef, **Eve Steele**, försökt trycka ner dig. Maximilian bortförklarar det med att hon vill härska över någon och hon inte lyckats göra det på honom. Maximilian är som teflon när det gäller mobbingen Eve utsätter er för, men du är lite för empatisk och emotionell och du mår väldigt dåligt och blir väldigt osäker på dig själv varje gång hon klagat på något, även om du vet att hon egentligen bara klagat för att få makt över dig.

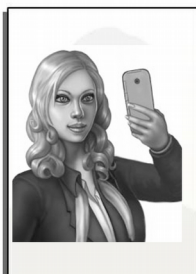
Karaktärsdrag: Positiv, energifull och livilig, snäll, empatisk och kunnig.

Speltips: Du är väldigt splittrad, utåt är du positiv och livilig och har väldigt lätt för att hantera andra människor. Innerst är du väldigt osäker, Eve Steele trycker ner dig väldigt mycket och du mår dåligt varje gång hon pratar med dig. Du är även osäker på Maximilian, varför han inte vill släppa dig nära inpå. Du vill vara med honom, men du vill också att han ska släppa in dig. Du är också extremt lojal emot Tenebris och kampen emot ondskan.

KARAKTÄRSBLAD

TENEBRIS

SPELARE Den snyggaste SPELLEDARE Nån fining ;)



KARAKTÄR Daisy Cole
 ORGANISATION Tenebris
 YRKE Agent
 RYKTE
 KÖN Kvinna
 NIVÅ 3

SINNE

KROPP

PSYKE

DRIVKRAFTER	VÄRDE	MÅL
	00000	
	00000	
	00000	
	00000	

ERFARENHET [.....] PSYKTRÖSKEL [36] LUX [10] TRAUMA [.....]

KROPPSPOÄNG [54] TÄLIGHETSTRÖSKEL [18] PSYKTOTAL [.....] CHOCK [.....]

FÄRDIGHETER	NF	VÄRDE	SPECIALISERING	ERFARENHET
AVSTÄNDSSTRID	0	<u>2</u>		00000
FORSKNINGSOMRÅDE	0	<u>3</u>		00000
KOMMUNIKATION	x	<u>5</u>		00000
NÄRSTRID	0			00000
PERCEPTION	0	<u>4</u>		00000
PSYKOLOGI	0	<u>4</u>		00000
SMIDIGHET	0	<u>5</u>		00000
TEKNOLOGI	0	<u>1</u>		00000
ÖVERLEVNAD	0			00000

VAPEN	SKADA	RÄCKVIDD	MAGASIN	UP
[<u>Pistol</u>]	[<u>3T6*2</u>]	[<u>Medel</u>]	[<u>12</u>]	[.....]
[.....]	[.....]	[.....]	[.....]	[.....]
[.....]	[.....]	[.....]	[.....]	[.....]
[.....]	[.....]	[.....]	[.....]	[.....]
[.....]	[.....]	[.....]	[.....]	[.....]

Nivå 1: Valj klass/Nischad färdighet Understödsagent(Avståndsstrid), IT-agent(Teknologi), Social agent(Kommunikation), Forskare(Forskningsämne), Specialagent(Valfri övrig)
 Poäng att placera ut: 7 grundegenskaper, 5 Drivkrafter, 18 färdighetspoäng, 3 specialiseringar
 Sekundära egenskaper: Psyketröskel som är (Psyke + T6) * 6, Tälighetströskeln är Kropp * 6. Kroppspoäng: Tälighetströskel gånger 3.

Angela Parker

Ska man beskriva din barndom med ett ord är det "proper" som är ordet. Så pass passande att det fortfarande är det bästa ordet för att beskriva dig. Du växte upp i en bra familj, fick en bra utbildning och rekryterades i ung ålder till S729. Du själv är väldigt ordnad, de flesta beskriver dig som stel och ordningsam in absurdum. Du skulle aldrig få för dig att så mycket som knäppa upp en knapp på skjortan en varm dag, eller lossa på slipsen. Du tål inte att vara smutsig eller ha rynkiga kläder. Du är alltid välklädd och håller dig i form, förutom din möjligt lite väl tilltagna bakdel. Så har du varit sen barnben, ordning och reda. Det har alltid varit svårt för dig att slappna av bland andra människor, med ett undantag.

Efter att du för snart tio år sedan rekryterades till S729, en organisation som likt det mer kända Tenebris, var du ute på uppdrag. Då träffade du honom, mannen som tog som som en stormvind; Maximilian Bayron. Du hade haft förhållanden innan, men de har alltid vara stela och krystade, men med Maximilian var det annorlunda. Den korta tid ni spenderade samman är något du inte kan sluta tänka på, det var hett, det var passionerat, det var den pirriga känslan som när man gör något förbjudet. S729 är våldsamt inställda till Tenebris, du själv har dödat agenter och du älskade i smyg den känslan av att du balanserade på lojaliteten när ni var tillsammans. Vid ett tillfälle bestämde du dig för att hoppa av S729 och gå över till Tenebris, bara för att få vara med honom, du brydde dig inte om eventuella konsekvenser. Dock blev det inte så.

Redan dagen efter när ni skulle mötas igen så försvann han. Du blev förkrossad, även om du inte visade det för någon. Du har inte träffat honom på ett par år nu, men du hör ofta rykten om honom, han är ju den mest kända agenten. Efter detta har du slutit dig ännu mer. Du tar ut frustrationen med att vara extremt professionell i din roll som ledande agent. Du vägrar släppa någon nära och uppfattas som väldigt stel och bossig.

*Specialammunition

Du har ett magasin med explosiva kulor.

Dessa gör (4T6+5)*2 i skada, ignorerar skydd och 2T6 på allt inom 2 meters avstånd.

Det tar 1 runda att byta magasin.

Karaktärsdrag: Professionell, proper, tråkig, hård, kunnig, splittrad.

Speltips: Släpp ingen (utom kanske Maximilian) nära, låt ingen se ens tillskymelsen till svaghet. Skulle det bli så att du kanske får reda på att Maximilian har ett förhållande med någon annan vet du inte vart du skulle ta vägen.

KARAKTÄRSBLAD

TENEBRIS

SPELARE Du SPELLEDARE Nån annan



KARAKTÄR Angela Parker
 ORGANISATION S729
 YRKE Agent
 RYKTE
 KÖN Kvinna
 NIVÅ 4

SINNE
 KROPP
 PSYKE

DRIVKRAFTER	VÄRDE	MÅL
	00000	
	00000	
	00000	
	00000	

ERFARENHET [] PSYKTRÖSKEL [66] LUX [9] TRAUMA []

KROPPSPOÄNG [36] TÄLIGHETSTRÖSKEL [12] PSYKTOTAL [] CHOCK []

FÄRDIGHETER	NF	VÄRDE	SPECIALISERING	ERFARENHET
AVSTÄNDSSTRID	0	<u>5</u>		00000
FORSKNINGSOMRÅDE	0			00000
KOMMUNIKATION	0	<u>5</u>		00000
NÄRSTRID	0	<u>1</u>		00000
PERCEPTION	<input checked="" type="checkbox"/>	<u>5</u>		00000
PSYKOLOGI	0	<u>3</u>		00000
SMIDIGHET	0			00000
TEKNOLOGI	0	<u>1</u>		00000
ÖVERLEVNAD	0			00000

VAPEN	SKADA	RÄCKVIDD	MAGASIN	UP
[<u>Pistol</u>]	[<u>3T6*2</u>]	[<u>Medel</u>]	[<u>12</u>]	[<u>1*</u>]
[]	[]	[]	[]	[]
[]	[]	[]	[]	[]
[]	[]	[]	[]	[]
[]	[]	[]	[]	[]

***Specialammo**

Nivå 1: Välj klass/Nischad färdighet Understödsagent(Avståndsstrid), IT-agent(Teknologi), Social agent(Kommunikation), Forskare(Forskningsämne), Specialagent(Valfri övrig)

Poäng att placera ut: 7 grundegenskaper, 5 Drivkrafter, 18 färdighetspoäng, 3 specialiseringar

Sekundära egenskaper: Psyketröskel som är (Psyke + T6) * 6, Tälighetströskeln är Kropp * 6, Kroppspoäng: Tälighetströskel gånger 3.

Karaktärsblad © Pia Högglund

S729-agent 1

Denna karaktär är skapad så att det inte finns någon bakgrund skriven, du får hitta på själv eller improvisera något som du känner passar.

Det som är din karaktärs roll i berättelsen är att du är väldigt lojal emot Angela Parker. Hon är din förebild. Du hade hört talas om henne efter att du började hos S729 och det var en stor ära att bli tilldelad en plats vid hennes sida. Kanske börjar du utveckla riktiga känslor för henne?

Karaktärsdrag: Lojal, arbetsam, duktig, entusiastisk.

Speltips: Du vill komma nära Angela, du försöker hävda dig själv så hon ser dig som mer än en kollega. Du stödjer henne i allt du kan, utan att framstå som lissmande.

KARAKTÄRSBLAD

TENEBRIS

SPELARE Du SPELLEDARE Nån annan



KARAKTÄR.....
 ORGANISATION S729
 YRKE Agent
 RYKTE Lågt
 KÖN Man
 NIVÅ.....

SINNE
 KROPP
 PSYKE

DRIVKRAFTER	VÄRDE	MÅL
	00000	
	00000	
	00000	
	00000	

ERFARENHET [.....] PSYKTRÖSKEL [24] LUX [.....] TRAUMA [.....]

KROPPSPÖÄNG [72] TÄLIGHETSTRÖSKEL [24] PSYKTOTAL [72] CHOCK [.....]

FÄRDIGHETER	NF	VÄRDE	SPECIALISERING	ERFARENHET
AVSTÅNDSSTRID	0	<u>2</u>		00000
FORSKNINGSOMRÅDE	0			00000
KOMMUNIKATION	0			00000
NÄRSTRID	<input checked="" type="checkbox"/>	<u>5</u>		00000
PERCEPTION	0	<u>2</u>		00000
PSYKOLOGI	0	<u>1</u>		00000
SMIDIGHET	0	<u>4</u>		00000
TEKNOLOGI	0	<u>2</u>		00000
ÖVERLEVNAD	0	<u>3</u>		00000

VAPEN	SKADA	RÄCKVIDD	MAGASIN	UP
[<u>Pistol</u>]	[<u>3T6</u>]	[<u>Medel</u>]	[<u>8</u>]	[.....]
[.....]	[.....]	[.....]	[.....]	[.....]
[.....]	[.....]	[.....]	[.....]	[.....]
[.....]	[.....]	[.....]	[.....]	[.....]
[.....]	[.....]	[.....]	[.....]	[.....]

Nivå 1: Välj klass/Nischad färdighet Understödsagent(Avståndsstrid), IT-agent(Teknologi), Social agent(Kommunikation), Forskare(Forskningsämne), Specialagent(Valfri övrig)

Poäng att placera ut: 7 grundegenskaper, 5 Drivkrafter, 18 färdighetspoäng, 3 specialiseringar

Sekundära egenskaper: Psyketröskel som är (Psyke + T6) * 6, Tälighetströskeln är Kropp * 6, Kroppspoäng: Tälighetströskel gånger 3.

Karaktärsblad © Lea Hagglund

S729-agent 2

Denna karaktär är skapad så att det inte finns någon bakgrund skriven, du får hitta på själv eller improvisera något som du känner passar.

Din roll i berättelsen är att vara skeptikern. Du är inte skeptisk emot det övernaturliga, det vet du existerar. Istället är du skeptisk till din gruppleddare, Angela Parker. Hon är den mest kända agenten inom er organisation, men du litar inte på henne. Något stämmer inte, man kan inte vara så duktig som hon är. I alla fall hoppas du att det är så. Du tar hennes order, men du gillar dem inte.

Karaktärsdrag: Lojal, ifrågasättande, lugn, beräknande.

Speltips: Ifrågasätt Angela, låt henne känna att man inte ska sitta lugn bara för att man är en ledare.

KARAKTÄRSBLAD

TENEBRIS

SPELARE..... Du som läser detta SPELLEDARE..... Spelledaren?



KARAKTÄR.....
 ORGANISATION..... S728
 YRKE..... Agent
 RYKTE.....
 KÖN..... Man
 NIVÅ.....

SINNE

KROPP

PSYKE

DRIVKRAFTER	VÄRDE	MÅL
	00000	
	00000	
	00000	
	00000	

ERFARENHET [] PSYKTRÖSKEL [18] LUX [] TRAUMA []

KROPPSPOÄNG [54] TÄLIGHETSTRÖSKEL [18] PSYKTOTAL [54] CHOCK []

FÄRDIGHETER	NF	VÄRDE	SPECIALISERING	ERFARENHET
AVSTÅNDSSTRID	0	1		00000
FORSKNINGSOMRÅDE	X	4		00000
KOMMUNIKATION	0	2		00000
NÄRSTRID	0			00000
PERCEPTION	0	2		00000
PSYKOLOGI	0	2		00000
SMIDIGHET	0			00000
TEKNOLOGI	0	2		00000
ÖVERLEVNAD	0			00000

VAPEN	SKADA	RÄCKVIDD	MAGASIN	UP
Pistol	3T6	Medel	8	

Nivå 1: Välj klass/Nischad färdighet Understödsagent(Avståndsstrid), IT-agent(Teknologi), Social agent(Kommunikation), Forskare(Forskningsämne), Specialagent(Valfri övrig)

Poäng att placera ut: 7 grundegenskaper, 5 Drivkrafter, 18 färdighetspoäng, 3 specialiseringar

Sekundära egenskaper: Psyketröskel som är (Psyke + T6) * 6, Tälighetströskeln är Kropp * 6, Kroppspoäng: Tälighetströskel gånger 3.

Karaktärsblad © Pia Högglund

