

Namn

Ross Knight

Grundegenskaper

FYS	KOR	UTS	PSY	UTB	SYN	HÖR
18	14	12	15	16	14	12

Färdigheter

Agera (UP)	7
Dans (K)	7
Debatt (UP)	7
Dra vapen (K)	12
Ducka (K)	9
Fingerfärdighet (K)	13
Fritt fall (K)	14
Förföra (UP)	7
Förhörsteknik (UP)	17
Första hjälpen (P)	14
Genomsöka (SP)	13
Geografi (U)	8
Gevär (K)	11
Granatpistol (K)	8
Gömma sig (K)	7
Hasardspel (UP)	7
Historia (U)	8
Hoppa (K)	7
Juridik (U)	13
Kamouflage (P)	8
Kasta (K)	9
Klättra (FK)	8
Köpslå (UP)	10
Köra bil (K)	9
Köra båt (K)	7
Köra övriga fordon (K)	7
Ledarskap (P)	12
Matlagning (P)	8
Muta (UP)	10
Närstrid, beväpnad (FK)	12
Närstrid, obehäpnad (FK)	15
Pistol (K)	17
Psykologi (P)	10
Simma (FK)	9

Persondata

Yrke: Interpolagent

Nationalitet: New England

Kön: Man

Ålder: 45 år Född: 2007-03-17

Vikt: 117 kg Längd: 197 cm

Högerhänt: x Vänsterhänt:

Skostorlek: 47

Statistik

Skadepoäng:

Blödningstakt:

Chockslag: Ob5T6

Förflyttning: 10,5 m/fas

Anfallfaser: 1-3-4

Skadepoäng: +2

Psykospoäng:

Mentalslag: Ob4T6

Färdigheter

Sjunga (U)	8
Skriva (P)	8
Smyga (K)	9
Strategi (P)	8
Taktik (P)	11
Två vapen (K)	8
Undervisning (P)	11
Undre världen (UP)	15
Värdering (U)	10
Övertalning (UP)	11

Övriga färdigheter

Dyrka	14
Samband	12
Spaning	14
Stridsvana	10
Engelska	15
Basic	13

Vapen

Vapen	Kort	Medel	Långt	Mycket L.	Rekyl	Eldh.	Skada	Ammo
Glock 32	5	45	85	170	1	4	(0)Ob5T6+1	16(Glaser)
+Lasersikte								
S&W .357M5	30	60	120		2	3	(4)Ob4T6+1 (7)Ob2T6+1	6(Hålspets) (Teflon)

Pansar

Elds.	Närs.	Område	Skott	Närstrid	Spräng
1	1-2	Huvud			
2-3	3-4	Bröst	1T8-1	1T4-2	0
4	5	H-Arm			
5	6	V-Arm			
6	7-8	Buk	1T8-1	1T4-2	0
7-8	9	H-Ben			
9-10	10	V-Ben			

Mjukvara

Namn: _____ FLX KRF FV

Cybertech

Ekonomi

Cyberdäck

Däck: _____

SNA: _____ REP: _____ RAM: _____

NSP: _____

Tillbehör: _____

Utrustning

- 1 speedloader .357M Teflon
- 2 mag .40 S&W Glaser
- 3 engångs handbojor
- 56 ecu
- Axelhölster
- American Express betalkort (22.000 ecu)
- Credit Lyonnais kreditkort (Interpol)
- DuPont Kevlar B T-shirt
- Dyrkset
- Handbojor
- Interpol-ID
- Knogjärn
- Körkort
- Lårhölster
- Mobiltelefon
- Medistrike-försäkring
- Rolex "Original Steel"
- Vapenlicens

Utseende:

Du är stor och kraftig (197 cm/117 kg), men har ett smidig rörelsemönster. Ditt ansikte är muskulöst och bulligt. Hyn är solbränd men saknar många av de åldersrynkor man kunnat vänta sig. Du har sammanbitet, ganska spänt ansiktsuttryck. Du saknar hår på huvudet och har blå ögon. En kraftfull något böjd näsa pryder det minutiöst slätrakade ansiktet. Små ärr finner man lite varstans på din kropp, men ingenting direkt utmärkande. Du ser relativt ungdomlig ut, din ålder till trots, troligen därför att du rakar bort alla gråa hår från din hjässa och den dagliga fys-träningen.

Bakgrund:

Du föddes i en förort till Washington D.C. och växte upp med din ensamstående mamma. Du fick aldrig träffa din far, då han dog under en skottlossning i Detroit när du var 7 år. Du klarade dig bra i skolan på grund av din envishet. Det du saknade in förstånd tog du igen i tid. Du var ordningsman i klassen, en uppgift som du klarade med bravur. På college spelade du fotboll, inte helt utan framgång, men en annan karriär lockade: Polis.

Du antogs till polishögskolan och tog examen med goda vitsord. Här letade de inte efter en ny Einstein utan var glada att se någon som lade ner hela sin själ i det han gjorde. Du placerades på en lokal polisstation i utkanten av Washington D.C. Där fick du ditt elddop under ett tillslag mot en knarkhåla. Du blev träffad av en kula i axeln men lyckades trots detta oskadliggöra två påtända gängmedlemmar. För detta mottog du en medalj och högre grad. Ett år senare började du söka till mordroteln. Du fick avslag på din första ansökan då du hade för lite erfarenhet. Året efter blev det avslag igen. Dock förflyttades du till de centrala slumkvarteren, en riktig krigszon. Där lärde du dig snabbt att ducka och hålla huvudet nere och under det första året blev du skottskadad två gånger och knivskuren fem gånger. Du jobbade på den enheten i tre år innan du slutligen antogs till kriminalspaningsgruppen i N.Y.C. Du arbetade där i ungefär ett år innan din identitet blev bränd, vilket är ganska ofrånkomligt när man är stor

som ett hus.

Du antogs slutligen till jobbet du sökt under alla dessa år: mordroteln, men det blev inom NYPD, där du börjat trivas. Där arbetade du tio år med ett antal befordringar som följd. Du hade hunnit bli avdelningschef då du första gången sökte till Interpol. Du antogs genast och genomgick en kortare träning innan du avdelades till direktoratet för omloppsbanaktiviteter. Du har nu jobbat för Interpol i sex år. Du har jobbat som polis i över 20 år och du har sett det mesta, så det är inte mycket som förvånar dig.

Du har under alla år aldrig reflekterat över ditt eget åldrande då du alltid tränar för fullt. Det har heller aldrig blivit någon fru, visst har det funnits olika kvinnor och kortare romanser, men arbetet har alltid satt en eller annan käpp i hjulen.

Personlighet

“Man måste vara målmedveten och göra sina prioriteringar!” som du brukar förmana dina yngre (alla) kollegor. Du har vid flera tillfällen även konstaterat att “Det är märkligt hur man ibland känner att tiden inte räcker till, men är man nöjd så är det väl synd att förstöra det man har.”

Tre andra citat du gärna använder dig av:

“Den som gapar efter mycket förlorar hela stycket!”

“Alla ljuger. Antingen för att skydda sig själva eller någon annan, eller bara för att jävlas.”

“Är det värt att göras, så är det värt att göras bra!”

Det senare är även vad man kan kalla din ledstjärna och har fört dig dit du är idag.

Ditt största problem har alltid varit ditt temperament, ända sedan du spelade fotboll i highschool har du dock övat dig i att kontrollera det. Men det är din största rädsla att du skall förlora greppet och i överilad ilska skada någon som kanske inte förtjänar det.

Arbete

Interpolagent, Andra direktoratet, Interpol, Mars, sedan 2049-01-01.

NEOTECH - EARL GREY

Tidigare anställningar

Interpolagent, Andra direktoratet, Interpol,
Månen, 2046-06-01 - 2048-12-31.

Mordroteln, NYPD, N.Y, 2036-03-01 - 2046-
04-15.

Kriminalspan, NYPD, N.Y, 2035-02-01 -
2036-02-28.

Ordningspolisen, WPD, Washington D.C.,
2029-10-15 - 2035-01-31.

Polisregister

Inget, men du har en anmärkning för övervåld
(2035-05-28).

Namn

Renate Green

Grundegenskaper

FYS	KOR	UTS	PSY	UTB	SYN	HÖR
15	15	13	16	20	12	15

Färdigheter

Agera (UP)	7
Dans (K)	8
Debatt (UP)	7
Dra vapen (K)	12
Ducka (K)	8
Fingerfärdighet (K)	8
Fritt fall (K)	14
Förföra (UP)	7
Förhörsteknik (UP)	12
Första hjälpen (P)	8
Genomsöka (SP)	15
Geografi (U)	9
Gevär (K)	8
Granatpistol (K)	8
Gömma sig (K)	8
Hasardspel (UP)	7
Historia (U)	9
Hoppa (K)	8
Juridik (U)	19
Kamouflage (P)	8
Kasta (K)	8
Klättra (FK)	8
Köpslå (UP)	7
Köra bil (K)	12
Köra båt (K)	8
Köra övriga fordon (K)	8
Ledarskap (P)	7
Matlagning (P)	8
Muta (UP)	7
Närstrid, beväpnad (FK)	8
Närstrid, oöväpnad (FK)	8
Pistol (K)	16
Psykologi (P)	14
Simma (FK)	9

Persondata

Yrke: Interpolagent

Nationalitet: Federationen

Kön: Kvinna

Ålder: 31 år Född: 2021-01-28

Vikt: 82 kg Längd: 187 cm

Högerhänt: x Vänsterhänt:

Skostorlek: 40

Statistik

Skadepoäng:

Blödningstakt:

Chockslag: Ob4T6

Förflyttning: 10 m/fas

Anfallfaser: 1-3-4

Skadepoäng: +Ob1T6+1

Psykospoäng:

Mentalslag: Ob5T6

Färdigheter

Sjunga (U)	9
Skriva (P)	8
Smyga (K)	8
Strategi (P)	8
Taktik (P)	8
Två vapen (K)	8
Undervisning (P)	8
Undre världen (UP)	9
Värdering (U)	9
Övertalning (UP)	7

Övriga färdigheter

Biologi	12
Foto & film	14
Karate	14
Kemi	16
Medicin	18
Samband	9
Spaning	11
Franska	8
Engelska	16
Basic	15

Vapen

Vapen	Kort	Medel	Långt	Mycket L.	Rekyl	Eldh.	Skada	Ammo
Glock 32	5	45	85	170	1	4	(0)Ob5T6+1	16(Glaser)
+Lasersikte								
Glock 50	10	60	100	180	1	4	(4)Ob3T6+1	26(Starfire)
+Lasersikte								
							(7)Ob2T6+1	(Teflon)

Pansar

Elds.	Närs.	Område	Skott	Närstrid	Spräng
1	1-2	Huvud			
2-3	3-4	Bröst	1T8-1	1T4-2	0
4	5	H-Arm			
5	6	V-Arm			
6	7-8	Buk	1T8-1	1T4-2	0
7-8	9	H-Ben			
9-10	10	V-Ben			

Mjukvara

Namn:	FLX	KRF	FV

Cybertech

Mitech Kyberauge Drei (Höger öga, realistiskt utseende, SYN 12)

Philips Advanced Eye Video System (Zoom, 5 MMC)

Litton High Speed Shutter (Autobländare)

IBM-Fuji External Ear module (En i varje öra)

Philips MMC-player (Audiomonitor)

Ekonomi

100 aktier i MQE á 152 Ecu.

Cyberdäck

Däck:

SNA: REP: RAM:

NSP:

Tillbehör:

Utrustning

1 kassett 9mm/c Teflon

2 mag .40 S&W Glaser

10 MMC

73 ecu

Axelhölster

BoA betalkort (27.000 ecu)

Citizen "Deep Space"

DuPont Kevlar B T-shirt

Första förband

Handbojor

Interpol-ID

Körkort

Lårhölster

Mobiltelefon

Medistrike-försäkring

Vapenlicens

Utseende

Du är lång och vältränad (187 cm/82 kg) och har tillbringat ett antal timmar i Interpols styrketräningslokal. Du har svart krulligt hår uppknutet i många korta flätor.

Du har mörkt bruna ögon och ett rätt vackert ansikte.

All din cybernetik är dold, och kan inte upptäckas med blotta ögat.

Bakgrund

Du föddes för 31 år sedan i Vicksburg, Mississippi, på den tiden då USA fortfarande var ett land. Din familj hade det bra materiellt sett; din far arbetade som controller åt Dow Chemicals inc. och din mor hade en liten butik. Familjen hade det dock inte lätt i det rasistiska Mississippi, där KKK hade (och har) många anhängare bland "the white thrash". Du och dina vänner blev ofta trakasserade i skolan, och det gick rykten om att klanen brände kors om nätterna inför den slutgiltiga striden. Din farmor berättade historier som hennes farmor hade berättat för henne då hon var liten om hur det var i södern då KKK härjade som värst. Om din mamma hörde henne blev hon rädd och sa åt farmor att sluta prata sånt strunt.

Under hela din uppväxt var den politiska situationen i USA instabil. Från att du föddes tills du var tjugo pågick ett krig mellan klasser och raser. Detta yttrade sig i ständiga kravaller, förföljelse av minoriteter och terroristaktioner.

När du var 16 år dödades din mor av en KKK-anshängare som slängde in en brandbomb i hennes butik, och det var då du bestämde dig för att bli polis. Kort efter din mors död flyttade du, din far och dina två bröder till Kalifornien, där ni fann en fristad.

Din far uppskattade inte din idé om att bli polis, och han lyckades övertala dig om att börja studera till läkare istället. Sex år senare var du färdig läkare och fortfarande lika besluten att bli polis. LAPD tyckte dock att du var överkvalificerad och att det vore slöseri att skicka ut en läkare som patrullerande polis.

Du hade dock hört att Interpol sökte kompe-

tent folk, så du anmälde dig för ett antagningsprov. Du klarade den fysiska delen av antagningsprovet utan problem (Du har tränat karate sedan 16 år ålder) och Interpol var mycket intresserade av din läkarutbildning, så du antogs. Efter ett års utbildning placerades du i sjätte direktoratet, som har ansvar för eliminering av "Terminal Cases", d.v.s oåterkallbara fall av cyberpsykos. Du trivdes inte speciellt bra där och sökte dig till andra direktoratet efter drygt ett år.

Du antogs till andra direktoratet (Omloppsba- neaktivitet) och skickades till Cape Kennedy för att få astronaututbildning. När din utbildning var klar stationerades du på Mars där du har jobbat fram tills nu.

Personlighet

Din barndom har satt sina spår och du avskyr rasism och diskriminering. Du försöker alltid bemöta personer utan fördomar, och du tvekar inte att uppmärksamma omgivningen på felaktigt beteende (rasism, diskriminering, mobbning etc.) när du upptäcker det.

Du har alltid varit tålmodig och metodisk, något som ytterligare förstärktes under din utbildning till läkare.

Du har ett gott självförtroende som bottnar i att du vet ditt eget värde. Du säger vad du tycker även om det betraktas som 'obekväma' sanningar, och står på dig om du tycker att du har rätt.

Arbete

Interpolagent, Andra direktoratet, Interpol, Mars, sedan 2050-11-01.

Tidigare anställningar

Interpoltrainee, Interpol, Geneve, 2048-08-01 - 2049-07-31.

Interpolagent, Sjätte direktoratet, Interpol, London, 2049-08-01 - 2050-09-30.

Bekanta / Kontakter

Thomas Green, far, CEO, MQE CFS, LA.

Thomas Jr Green, äldre bror, Advokat, LA.

Marcellus Green, äldre bror, Informationsför-

NEOTECH - EARL GREY

medlare, San Francisco.

Chavre Bhopta-N'drang, pojkvän, Oberoende säkerhetskonsult, Eldorado, Mars.

NEOTECH - EARL GREY

Namn

Jerry "Zaphod" Lyons

Grundegenskaper

FYS	KOR	UTS	PSY	UTB	SYN	HÖR
13	17	11	16	18	14	12

Färdigheter

Agera (UP)	7
Dans (K)	8
Debatt (UP)	7
Dra vapen (K)	10
Ducka (K)	8
Fingerfärdighet (K)	8
Fritt fall (K)	15
Förföra (UP)	7
Förhörsteknik (UP)	9
Första hjälpen (P)	8
Genomsöka (SP)	12
Geografi (U)	9
Gevär (K)	8
Granatpistol (K)	8
Gömma sig (K)	8
Hasardspel (UP)	7
Historia (U)	9
Hoppa (K)	8
Juridik (U)	16
Kamouflage (P)	8
Kasta (K)	8
Klättra (FK)	8
Köpslå (UP)	7
Köra bil (K)	10
Köra båt (K)	8
Köra övriga fordon (K)	8
Ledarskap (P)	7
Matlagning (P)	8
Muta (UP)	7
Närstrid, beväpnad (FK)	8
Närstrid, oöväpnad (FK)	8
Pistol (K)	14
Psykologi (P)	8
Simma (FK)	8

Persondata

Yrke: Interpolagent

Nationalitet: Belgien

Kön: Man

Ålder: 26 år Född: 2026-02-03

Vikt: 79 kg Längd: 182 cm

Högerhänt: x Vänsterhänt:

Skostorlek: 43

Statistik

Skadepoäng:

Blödningstakt:

Chockslag: Ob4T6

Förflyttning: 10 m/fas

Anfallfaser: 1-2-4

Skadebonus: +Ob1T6

Psykospoäng:

Mentalslag: Ob4T6

Färdigheter

Sjunga (U)	9
Skriva (P)	8
Smyga (K)	8
Strategi (P)	8
Taktik (P)	8
Två vapen (K)	8
Undervisning (P)	8
Undre världen (UP)	9
Värdering (U)	8
Övertalning (UP)	7

Övriga färdigheter

Datateknik	14
Elektronik	12
Hacking	17
Karate	12
Matrisorientering	15
Programmering	12
Samband	7
Spaning	7
Franska	16
Engelska	14
Basic	15

Vapen

Vapen	Kort	Medel	Långt	Mycket L.	Rekyl	Eldh.	Skada	Ammo
Glock 32	5	45	85	170	1	4	(0)Ob5T6+1	16(Glaser)
+Lasersikte								

Pansar

Elds.	Närs.	Område	Skott	Närstrid	Spräng
1	1-2	Huvud			
2-3	3-4	Bröst	1T8-1	1T4-2	0
4	5	H-Arm			
5	6	V-Arm			
6	7-8	Buk	1T8-1	1T4-2	0
7-8	9	H-Ben			
9-10	10	V-Ben			

Mjukvara

Namn:	FLX	KRF	FV
Personal Armor	+2	10	Ob3T6
Marco.B-3	+3	16	+Ob2T6
Unx-Copy	+2	12	Ob3T6
Decoder	+1	10	Ob2T6
Wipe	+2	12	Ob1T6
Tracker	+2	14	Ob3T6

Cybertech

IBM-Fuji ALPHA-LINK
IBM-Fuji ALPHA-UNIT

Ekonomi

Utrustning

2 mag .40 S&W Glaser
53 ecu
Axelhölster
Credit Lyonnais betalkort (15.000 ecu)
Cyberdäcklicens
DuPont Kevlar B T-shirt
Interpol-ID
Körkort
Mobiltelefon
Medistrike-försäkring
Oakley "CyberSurfer"
Swatch "Millenium"
Vapenlicens

Cyberdäck

Däck: IBM-Fuji Pro-II
SNA: 17 REP: 12 RAM: 32 GB
NSP:
Tillbehör:
Disk 500 GB (Militär), Mitsuhama Imp, Militär modell (Pansar 1T6+2)

Utseende

Du är av medellängd och har normal kroppsbyggnad (182 cm/83 kg). Du har lila 'spikes' och tar sällan av dig dina Oakley "CyberSurfer", som du tycker får dig att se cool ut. Du har ett inte speciellt diskret DNC-jack placerat i vänster tinning. I övrigt har du ett rätt alldagligt utseende och vore det inte för ditt hår och dina solglasögon skulle man knappast lägga märke till dig i en folkmassa.

Bakgrund

Du föddes i Belgien, Europeiska Federationen för 26 år sedan. Redan som mycket ung visste du vad du ville hålla på med, och det var datorer. Som åttaåring drömde du om att kasta dig ut i den virtuella verkligheten och surfa fram på det pulserande rutnätet av ren information. Men det var inte förrän du var 17 (2043) som de första dermatrodena dök upp på marknaden och du hade råd att skaffa ett eget cyberdäck. Redan efter din första inloggning var du såld. Vilket rus! Vilken frihet! Adrenalin-kicken var total! Sedan din första upplevelse av cyberrymden har du surfat på det oändliga informationsflödet varje dag.

Du lärde dig snabbt och rätt snart fick du rykte om dig att vara en seriös hacker. Inte i klass med de allra bästa kanske, men efter att du sänkte British Telecoms alla call-centers i Londonområdet var det i alla fall ingen som tjafsade med dig.

Allteftersom du växte upp avtog dock identifieringen med hjältarna i de japanska 'cowboy'-filmerna, och under din tid på universitetet insåg du att det inte fanns någon framtid för dig som hacker. Du hade dock hört talas om Turingpolisen, Interpols direktorat för databrott, och de verkade vara ett grymt team, så efter att ha tagit din Master of Science in Computer Science and Software Engineering sökte du anställning hos Interpols femte direktorat.

Interpol hade dock andra planer för dig. De tvingade på dig en rymddräkt och skickade upp dig i omloppsbana. De var dock inte helt tappade bakom en vagn och de gav dig ett neural interface, ett värsting däck, lite trevlig

programvara (Du hade bättre själv!) och bäst av allt; licens att använda det. Nu har du dock inget emot att tillhöra direktoratet för omloppsbaneaktivitet, och du tycker att det är rätt coolt att jobba i rymden.

Du har varit anställd av Interpol i knappt ett år och du blev nyligen stationerad på Mars efter att ha avslutat din utbildning på månen. Du ser verkligen fram mot att få vara med om din första riktiga brottsutredning.

Personlighet

Man kommer ingenstans här i livet utan att veta man vill. Man måste ställa upp ett mål, dit man vill nå och sedan arbeta hårt och fokuserat mot det målet. Allt är möjligt, bara man viljan och har tålamodet. Du har alltid haft klara mål i ditt liv; komma in på universitetet, hacka dig in på Bank of England, sänka British Telecom. Ditt mål just nu är att lära dig så mycket som möjligt av Ross Knight, för att befodras och kanske flytta över till femte direktoratet. I fjärran skymtar även familj och barn, men det är långt dit än.

Man måste inte bara ha klara mål, utan man måste också vara uppmärksam på de chanser som man erbjuds. Om man bara flyter omkring och inte har någon koll, kommer man aldrig att nå dit man vill.

Arbete

Interpolagent, Interpol, Mars, sedan 2052-07-01.

Tidigare anställningar

Interpoltrainee, Interpol, Cape Kennedy, 2051-09-01 - 2052-05-31.

Bekanta / Kontakter

Panther Modern, hackergång på Jorden. Du kan väl fortfarande klassas som hang-around, vilket Interpol säkerligen inte skulle uppskatta om de fick reda på det.

Polisregister

Inget. Damn, I'm good!

NEOTECH - EARL GREY

NEOTECH - EARL GREY

Namn

Trevor Dunn

Grundegenskaper

FYS	KOR	UTS	PSY	UTB	SYN	HÖR
12	10	9	11	12	10	8

Färdigheter

Agera (UP)	5
Dans (K)	6
Debatt (UP)	5
Dra vapen (K)	8
Ducka (K)	6
Fingerfärdighet (K)	9
Fritt fall (K)	6
Förföra (UP)	5
Förhörsteknik (UP)	10
Första hjälpen (P)	8
Genomsöka (SP)	13
Geografi (U)	6
Gevär (K)	6
Granatpistol (K)	6
Gömma sig (K)	6
Hasardspel (UP)	7
Historia (U)	6
Hoppa (K)	6
Juridik (U)	9
Kamouflage (P)	6
Kasta (K)	6
Klättra (FK)	6
Köpslå (UP)	7
Köra bil (K)	5
Köra båt (K)	5
Köra övriga fordon (K)	5
Ledarskap (P)	5
Matlagning (P)	6
Muta (UP)	8
Närstrid, beväpnad (FK)	12
Närstrid, obehäpnad (FK)	12
Pistol (K)	12
Psykologi (P)	6
Simma (FK)	-

Persondata

Yrke: Corporate Security

Nationalitet: Sydafrika

Kön: Man

Ålder: 36 år Född: 2016-09-13

Vikt: 83kg Längd: 180 cm

Högerhänt: x Vänsterhänt:

Skostorlek: 42,5

Statistik

Skadepoäng:

Blödningstakt:

Chockslag: Ob3T6

Förflyttning: 8,5m/fas

Anfallfaser: 1-3

Skadepoäng: 0

Psykospoäng:

Mentalslag: Ob3T6

Färdigheter

Sjunga (U)	6
Skriva (P)	6
Smyga (K)	5
Strategi (P)	6
Taktik (P)	6
Två vapen (K)	6
Undervisning (P)	6
Undre världen (UP)	12
Värdering (U)	11
Övertalning (UP)	7

Övriga färdigheter

Astronomi	5
Dyrka	8
Samband	6
Spaning	7
Afrikans	11
Engelska	11
Basic	10

Vapen

Vapen	Kort	Medel	Långt	Mycket L.	Rekyl	Eldh.	Skada	Ammo
SR765	5	35	80	150	1	4	(0)Ob2T6	8(Hydrohock)

Pansar

Elds.	Närs.	Område	Skott	Närstrid	Spräng
1	1-2	Huvud			
2-3	3-4	Bröst			
4	5	H-Arm			
5	6	V-Arm			
6	7-8	Buk			
7-8	9	H-Ben			
9-10	10	V-Ben			

Mjukvara

Namn:	FLX	KRF	FV

Cybertech

Ekonomi

Utrustning

- 1 mag 7.65*17 mm Hydroshock
- 47 ecu
- Batong
- En påse surisar
- Ficklampa
- Handbojor
- InterWorld betalkort (2.000 ecu)
- Komradio
- Lårhölster
- Passerkort (Gamma+GSM)
- Space Bimbos
- Swatch "Lucky Loser"

Cyberdäck

Däck:			
SNA:	REP:	RAM:	
NSP:			
Tillbehör:			

Utseende

Du är medellängd och något överviktig, (180 cm/85 kg). Du har blå ögon och en begynnande flint lyser igenom ditt mörkbruna hår. Du är alltid renrakad och har kortklippt hår, det är bra om det skulle uppstå en situation. Det finns inget lättare än att ta tag i en lång kallufs och rycka till, då har man buset på fall!

Bakgrund

Trevor föddes i Sydafrika, men tvingades fly därifrån då negrerna revolterade och dödade alla vita som de fick tag på. Trevors familj flydde som de flesta andra till Texas. Där gick han Samhällsvetenskaplig gymnasieutbildning och odlade sitt rashat i olika högerextrema föreningar med tvivelaktigt politiskt intresse. Efter gymnasiet misslyckades han med att arbeta i några år innan han vände blicken mot den sista outforskade horisonten: rymden, där den vitemannen kunde utvecklas ostört utan kvoteringar och liknande mygel. Trevor tog sig till månen och rymdbasen Tycho 2. Där genomgick han en vaktutbildning och började sedermera arbeta där. Det var då livet var som bäst, Trevor vann till och med en tävling med Vidal Sasson, gratis schampoo resten av livet! Men säg den lycka som varar. Efter att befunnits skyldig till tjänstefel och blivit sparkad flyttade han till Space Station och tog ett liknande vaktuppdrag. Även ifrån detta arbete sparkades han efter tjänstefel som ledde till en månad i buren. Några månader senare uppstod en vaktbrist på Armstrong Down och Trevor anställdes trots sitt register. Från Armstrong Down flyttade han sedan till Earl Grey efter att några månader tidigare anklagats för övervåld igen, denna gång friades han dock men stämningen blev dålig i vaktlaget vilket föranledde ett byte av miljö. På Earl Grey har han nu arbetat de senaste tre åren. Han har en överordnad: Mike Haroldson, Mike är helt ok att jobba med, man kan lita på honom. Trevor har även en "partner": Tarik Westerhagen. Tarik är neger vilket har tvingat Trevor att trots sina fördommar bita ihop och arbeta ihop med en "lägre stående". Trots att de arbetat ihop i snart fyra

månader kan Trevor inte lita på den mannen, han går och latar sig, och stjälar om man tittar bort. Trevor har trivits på Earl Grey fram till dess att Tarik dök upp, trots att basen drivs av ett fruntimmer: Erika Dregenmeier, hon är kall som is och verkar inte göra något annat än att tävla.

För tre månader sedan snubblade Trevor på en påse knark när han skulle hämta sin schampooförsändelse. Det visade sig att Henri Leclerc, gruvchefen delade ut prestationshöjande droger bland några av sina gruvarbetare. Trevor behandlade saken diplomatiskt och mycket smidigt, nu tjänar han en hacka varje gång skytteln kommer, väldigt enkelt: genom att bära prylarna, som kommer i schampooförsändelserna till Leclercs kontor. Ibland är det enkelt att tjäna pengar!

För en månad sedan hittades den lokale Interpolagenten död utanför basen efter att ha varit fösvunnen i en vecka. Ni förhörde de båda vittnena och undersökte kroppen och fyndplatsen. Men ni kunde inte finna någon förklaring, ärendet avskrevs som olycksfall tre dagar senare. Interpol verkar dock inte ha nöjt sig med er utredning utan har nu skickat en egen utredningsgrupp som du skall ta hand om.

Företaget har sedan cirka en månad tillbaka spärrat av en del av gruvans lägre nivåer. Du har inte tillgång till området och du vet inte vilka som har det förutom Mike och stationschefen.

Dessutom har en gruvarbetare vid namn Bubby Florentino försvunnit, han sågs senast för sex dagar sedan på sitt arbetspass av sitt arbetslag. Inga spår av honom har hittats.

Personlighet

Här i livet gäller det att roffa åt sig så mycket som möjligt och komma undan med det, om man vill bli en vinnare. De finns de som fortfarande inte fattat detta, det är dem man måste ge sig på och trycka ner för att visa att man står över dem. Vilket arbete man har spelar ingen större roll bara man kan komma i rätt position för att avskilja sig från den stora grå massan med hjärndöda arbetare. Ju mer peng-

NEOTECH - EARL GREY

ar man har desto friare är man och ingenting är heligt i jakten på rikedom, det gäller bara att väga mängden pengar mot risken att åka fast, inga onödiga risker får tas. Barn är ett jävla otyg, ett straff man får om man råkar ha oskyddat samlag med fel kvinna.

Arbete

Vaktjänst på 12 månaderskontrakt, Earl Grey, Lipton Steel inc., sedan 2049-07-01.

Tidigare anställningar

Vaktjänst, Tycho 2, 2034-06-01 till 2040-01-25 (avsked).

Vaktjänst, Space Station, 2040-03-05 till 2046-08-10 (avsked).

Vaktjänst, Armstrong Down, 2047-01-01 till 2049-04-30.

Bekanta / Kontakter

Rascal Razors, gatugäng på Armstrong Down, Mars.

Polisregister

40-01-23 Dömd för tjänstefel, Tycho 2, påföljd: dagsböter.

41-03-22 Anklagad för misshandel alt. tjänstefel, Space Station, friad.

44-11-30 anklagad för tjänstefel, Space Station, friad.

46-08-10 dömd för tjänstefel, Space Station, påföljd: en månads fängelse.

49-02-13 anklagad för tjänstefel, Armstrong Down, friad.