

Dimma över Providence

ett äventyr av Patrik Bohlin
BoråsSpelkonvent 18

Förord till SL

Äventyret är designat att vara vikt vid undersökning. Jag har försökt att presentera dom grundläggande stenarna och riktlinjerna i äventyret då det skall ge dig som spelledare mer frihet att lägga till vad du anser behöva och ta bort det onödiga. Jag vet att efter ha läst igenom äventyret kan det verka lite torftigt men de speltestarna jag gjort har visat att tiden inte alltid räcker till. Känn av gruppen och om du anser att dom behöver lite mer att undersöka så släpp dom inte till nästa scen. Drar det dock ut på tiden kan man också lika lätt mata igenom en scen på under 5 minuter. Jag har medvetet inte lagt till så mycket extrahandling då jag vet att det kan förvillia.

-Patrik Bohlin

Sammanfattning

Äventyret börjar i en hamkrog i Providence. John, Steven Och Bradley, tre vänner, sitter och tar igen sig med en öl. En gammal skolkamrat till John, Simon, stormar in och övertala honom att hjälpa Simon leta upp en annan gemensam skolkamrat, Robert. Han verkar ha försvunnit utan spår för en månad sedan. Dom beger sig i samlad tropp eller bara John och besöker James.

Efter att ha undersökt hans hem och frågat ut hans hyresvärd får spelarna reda på att han betett sig ytters mystiskt. Dansat och sprungit runt i lägenheten samt ofta pekat mot norr, mumlandes om något farligt torn. De hittar även en gömd dörr, upp till vinden, bakom något som ser ut som en poncho med 7 svarta prickar på. På vinden finns endast 7 tavlor på väggarna och en monter med ett papyrus på.

När lappen läst startas en muller som växer allt mer i ton och blir öronbedövande. När väl spelarna kvicknat till ser dom att lappen är försvunnen. Ett spår leder till John Hays Biblioteket och en speciell person som visar sig vara bibliotekarie, Edwin LillieBridge. Undersökningar visar att det mystiska Federal Hill nog är dit Robert har begett sig. Dock varnas det för monster och spöken på denna plats samt att ingen levande kommit tillbaka vilket infinner en ovilja hos spelarna att vilja sig dit.

Mer undersökningar visar att Lilliebridge's bror också har letat efter tornets hemlighet och han liksom alla andra försvunnit. Nästa problem är att ta reda på var exakt denna kyrka ligger. Den har medvetet eller omedvetet försvunnit från alla mordena kartor och beskrivning kan endast hittas på ett par obskyra ställen såsom kyrkoarkivet och djupt ner i stadsbyggararkivet. Om det tar för lång tid kommer dom att känna en dragning mot norr och kommer att ledas dit varken dom vill det eller inte. På vägen kommer dom att träffa på Edwin gåendes i sömnen. Det visar sig att han har samma dragning mot norr och använder sig av bälten för att hålla fast sig vid sängen.

Väl framme vid kyrkan och inne i den hittar dom en nedväg till källaren. I en av källarrummen ligger rester av Simons och Johns klasskamrat. Råttorna har ätit upp köttet och endast skelettet och klädtrasorna ligger kvar. Väl uppe i kyrkan igen slår klockorna tolv slag. En dörr skjuts åt sidan och 7 män i kåpor stiger ut. De bildar en ring och börjar frammana en varelse från djupet.

Innehållsförteckning

	Sid
Förord till SL.....	2
Sammanfattning.....	2
Innehållsförteckning.....	3
SLP.....	4
Bakgrund.....	4
Federal Hill.....	4
Försvinnandet.....	4
Uppdraget.....	4
Baren.....	5
Charlington Str. 12.....	5
Anderssons.....	5
I Roberts lägenhet.....	5
Vinden.....	5
John Haye Biblioteket.....	6
Artiklar.....	6
Anteckningsboken.....	6
På väg mot Federal Hill.....	6
FleetStreet.....	6
På väg.....	6
Federal Hill.....	6
Poängbedömning (För SL).....	8
Per Karaktär.....	8
Gruppen.....	8
Utvärdering (För Spelarna).....	9
James McHenry Jr.....	10
Bakgrund.....	10
Personlighet.....	10
John Patrick O'Brian.....	11
Bakgrund.....	11
Personlighet.....	11
Om de andra karaktärerna.....	11
Billy Stevens.....	12
Bakgrund.....	12
Personlighet.....	12
Om de andra karaktärerna.....	12
Steven Bradley.....	13
Bakgrund.....	13
Personlighet.....	13
Om de andra karaktärerna.....	13

SLP

Robert Mitchell

Robert Mitchells, en numer försvunnen samhällstuderande som mycket av äventyret handlar om.

Simon Hall

Uppdragsgivare, skolkamrat till John. Kraftigt bygg. Stressad och rädd.

Mr Andersson

Nedsatt hörsel på båda öronen och har en mycket dålig rygg. Glad och positiv och hjälper gärna till. Oroad för sin fru. Hyresvärd till Robert

Ms Andersson

Lite velig och senil. Glömmer sig ofta men vill väl. Avbryter gärna folk för att prata om gamla tider.

Edgar Lillbridge

Bibliotekarie samt bror till en försvunnen journalist.

Edwin Lilliebridge

Edgar bror, journalist. Försvann för 40 år sedan.

Enok Bowen

Ytterligare journalist (farligt yrke måhända). Upphittad död i hamnen efter att råttorna kalasat på honom. Har efterlämnat sig en anteckningsbok.

Bakgrund

Federal Hill

Federal Hill, en gammal kyrkogård norr om staden Providence bär på en mörk hemlighet. Ingen i staden vågar nämna den platsen och än mindre vågar ta sig bort dit för att bekräfta ryktena om spöken och onda andar. Det går en rusning genom kroppen i till och med den värsta sjöbuse när dess namn nämns. Det pratas om förbannelser och onda andar som har tagit platsen i sin besiktning. Det började redan för över 200 år sedan med mystiska mord och oväder samt galna människor i närheten av kyrkan. Sen dess har den stått och förfallit, ingen vet hur ser ut där längre.

Försvinnandet

Robert Mitchells, en samhällstuderande fick dock upp ögonen för denna plats. Eftersom han avråddes att åka dit så började han studera tidningsartiklar och målningar av och om den gamla kyrkan. Tyvärr hittade han för mycket information och slöt sig för omvärlden bara för att studera mysteriet. Han upptäckte att det var en sekt knuten till kyrkan och försökte finna mer information. Hans vän Simon blev mer och mer orolig för honom då han märkte att hans vän blev mer och mer förvirrad, nästan angränsande till galen. Det sista Simon såg av honom var när han besökte Simon mitt i natten och darrande pekades mot norr, yttrande - "gå inte dit,, inte".

Uppdraget

Nu när Simon inte hört från sin vän på flera veckor har han blivit mycket orolig. Han har försökt koppla in polisen men de har inte haft tid med honom och har avvisat honom med att de jobbar på det. Dock vet Simon att hans gamle skolkamrat John Patrick O'Brian bor i staden och som ett sista försök har han tänkt att fråga honom om hjälp. Simon har det väldigt bra ställt så han kan med enkelhet hyra några privatdetektiver han känner att han kan lita på.

Baren

Datomet är 9 Oktober 1935, platsen är Providence. John, Steven och Bradley sitter och tar ett glas öl på puben. Jah har tänkt att ta sig till sin brorson inom en timme. In kommer Simon Hall, en gammal skolkamrat till John. Simon är hyfsat korpulent och svetts ymnigt i pannan när han blir ansträngt och stressad. Han förklarar att hans gamla vän Robert är borta och har varit så i några veckor. Simon har börjat bli orolig och skulle gärna vilja att John skulle vilja vara så vänlig att leta upp honom.

Simon har inga problem att stå för omkostnaderna för undersökningen och betalar ett bra pris om de lyckas ta reda på var han försvunnit. Simon vet att han sysslade med någon social undersökning som kan ha haft något att göra med religion. Han beskriver även den senaste gången han såg Robert. Det var sen på natten och Robert hade varit helt likblek samt pekade mot norr. Om ej John går med på detta ökar han belöningen.

Accepterar John ger Simon han Roberts adress, han har hyrt vindsvåningen av ett äldre par på Charlington Str. nr 12. Han ger även sin adress, Liberty Str., och säger påpekar att John kan höra av sig om han upptäcker något.

Charlington Str. 12

Huset är ett litet brunt 2 vånings hus med en välskött trädgård till. Det finns en port på framsidan samt vid sidan går det en trappa upp till en dörr på överplan. Överplanets fönster är igendragna och mörka.

Anderssons

Herr och fru Andersson bor i bottenvåningen. Herr Andersson är den som svarar när de ringer på dörren. Han hör lite dåligt men är annars väldigt klar i huvudet. Fru Andersson är lite senil och virrig och bjuder repeterande gånger på te och kakor och försöker vara så vänlig som hon kan. Spelarna får reda på att Robert har betalat hyra för övervåningen fyra månader i förskott men har inte sets till på länge. Han sågs senast sent på natten pekades mot norr. - "Tornet , håll er borta från det. Jag skall inte gå mot tornet". Han betedde sig lite lurigt sprang ibland omkring och dunsade på nätterna men har på senaste tider varit väldigt lugn. Enligt vad Herr Andersson vet så bor Roberts föräldrar i New Bedford.

I Roberts lägenhet

Lägenheten är i verkligt ostädad skick. Det ser inte ut som någon har varit här på länge dock. Papper och böcker ligger utsprida över hela golvet som om han har råkat ut för en orkan. Böcker handlar främst om religion, historia och ockult. Vissa böcker är skrivna helt på latin. Det ligger även en hel del kolteckningar föreställande torn i olika vinklar och former med en mörk kyrka bakom. I papperskorgen finns en anteckningsbok. I boken finns en gammal utrivna tidningsartikel om journalisten Edwin M Lilliebridge Providence Telegraph som försvann under mystiska omständigheter. Tidningsartikeln är daterad 1905, oktober 11. Notering antecknad som sista not: "Eddie L, John Hays Biblioteket. 12 Jan 13:00".

På väggen hänger en vit rund väggbonad med hål i mitten. Bonaden har 7 stycken svarta fläckar i ring samt ett hål i mitten, liknande en poncho. Tar man ner bonaden så ser man den dörr som gömde sig bakom. Det är en kraftig trädörr med haspar . Den är dessutom igenspikad med fyra kraftiga träplankor. Efter att ha fått bort plankorna och öppnat dörren finner spelarna en trappa upp till vindsvåningen.

Vinden

Vinden hyfsat stor och så man behöver inte gå lutad för att komma fram. Det hänger 7 stycken påtagligt svarta tavlor, 3 i varje hörn och en rakt åt norr. Mitt i vindsrummet står en monter övertäckt med ett vitt lakan. I montern finns en papyrus bit med egyptiska hieroglyfer klottrade på. James kan dock tyda ut den texten: "*Du skall inte väcka den mörka*". Precis när han uttalar detta högt lägger gruppen märke till ett svagt surrande som ökar i magnitud och tycks utgå från montern. Plötsligt känner de på vinden sig som om de blivit drogade. Ljudet ökar allt mer och mer till ett öronbedövande dån. Tavlorna börjar blöda och vid första tecken av tilltänkt flykt smälls dörren igen med ett brak. Dörren kan inte på något sett öppnas medan ljudet maler på allt högre och högre. När samtliga ligger ned och håller för öronen slutar det plötsligt och allt tycks vara normalt igen, dock är papyrusbiten försvunnen.

John Haye Biblioteket

Bibliotekarien Edgar LillieBridge, bror till den försvunne journalisten är en tyst och tillbakadragen äldre herre. Han förlorade sin bror när denne undersökte Federal Hill och han vill inte ha några mer försvinnanden på sitt samvete. När han får reda på att en även Robert försvunnit blir han helt från sig. Han har pratat med Robert och gett honom den informationen han visste med försökte övertala honom att under inga omständigheter gå upp dit. Han kommer ej att vilja hjälpa gruppen direkt men efter påtryckning kommer han att säga vad han vet. Han har även lagt beslag på en anteckningsbok hittad på Enok Bowen:s kropp (se artikel).

Artiklar

Följande artiklar finns att finna bland gamla tidningar rörande Federal Hill:

1. *Fruktansvärt oväder över Federal Hill 1735. Snö och hagel oväder med centrum runt Federal Hill.*
2. *Fader O'Malley 1793. Sågs irra naken utanför kyrkan. Försvann kort efter.*
3. *Enok Bowen 1794. Sade sig veta vad som händer. Hittades i hamnen halvt uppäten av råttor.*

Fader O'Malley var den sista prästen i kyrkan innan den lades ner. O'Malley hade gått och förkunnat att Kyrkan vad besatt av stor ondska och hans försvinnande fick folka att bestämma sig för att glömma och gömma federal hill. Enok Bowen var en dåtidens Journalist och författare som samlade stoff till en ny bok. I artikeln kan man läsa att han betett sig ytters märkligt innan försvinnandet. Men inte på vilket sätt.

Anteckningsboken

Anteckningsboken är väldigt upplöst och suddig av vattnet men ett stycke går att utläsa:

*"Stjärnklar vishet lyser åt den mörka
Sju svarta ginge i cirkel
Lyste med utomjordisk kraft
under skakar kyrkans golv
Framkallat mörker
tingsten över kroppen rött flyter över de svarta
Jag vill inte mera se
mina sinnen äro försvagade
Känner slutet"*

På väg mot Federal Hill

FleetStreet

På väg mot Federal Hill träffar de på Edgar i morgonrock gående mot Federal Hill. Om de stannar honom vaknar han upp och undrar var han är. Tillbaka hemma förklarar han att han drömmer om Federal Hill varje natt sen hans bror försvann. Han är rädd för att han snart kommer att förlora kampen. Gruppen lägger märke till att den finns flera kraftiga bälten för att spänna fast sig i sängen. Edgar förklarar att han tytt ut att det svarta är stjärnklar vishet. Det har med någon gammal kult att göra. Mer vågade han inte undersöka.

På väg

Hela omgivningen skall sakta förfalla. misskötta hus och ett allt sämre väder. Helt folktomt. Det står en liten flicka och vinkar sorgset mot dem och om de stannar stiger hon in i mörkret och försvinner tyst. Ett oväder hörs på väg mot dem.

Federal Hill

Kyrkan ligger på en kulle. Hela stället igenväxt med klängväxter och taggbuskar. En gammal mur omsluter hela området. Det luktar unket och ruttet över hela området. Kyrkan har en gigantisk dubbeldörr i ek som går att öppna med gemensamma ansträngningar. Hela kyrkan verkar fallfärdig men taket är fortfarande helt. En dörr leder ner i

källaren. Det är mörkt och det behövs någon sorts lanterna eller fackla. Där nere ligger skelettet av Robert fortfarande med kläder på sig. Det verkar röra sig i kanterna av råttor och insekter. Ett stillsamt klickande hörs.

När dom kommer upp igen hör dom kyrkklockor som ringer, tolv slag. En stor sten skjuts åt sidan. 12 män i svarta kåpor bildar en ring hummandes. Ett vitt ljus som bildar ett prisma uppenbarar sig i centrum av ringen. Den mörknar och sträcker ut sina tentakler över de samlade personerna och spelarna. Ett skott av en pistol hörs och sedan mörker.

Poängbedömning (För SL)

Per Karaktär

Rollspel	1-5	1=Nissen i Herkules 3=Bra rollspel 5=Underbart
Karaktärstolkning	1-5	1=Jean Claude van Damm 3=Bra tolkning 5=Perfekt

Gruppen

Rollspel inom gruppen	1-10	1=Det var en tyst spelning 5=Hög klass 10=Du får inte en syl i vädret. När du lämnar dom för ett toa-besök, tar en gorbys och får magsår. När du återkommer nästa dag rollspelar dom fortfarande.
Problemlösning	1-15	1=Dom fastnar i lägenheten 5=Dom löser äventyret med mycket hjälp av dig 10=Dom löser äventyret samt dina egna påhitt perfekt 15=Dom hittar på nya problem och löser dom innan du kommer på svaret
Bonuspoäng	1-10	1=Sopprötter. Du hatar dom 10=bästa spelning du haft.
Mutor	1-5	1=Dom ger dig en kaffe 5=Du behöver hjälp att bära alla mutor

Summa: _____

Lagnamn: _____

Utvärdering (För Spelarna)

Äventyret var: dåligt halvbra över medel bäst

Spelledaren vad: dålig halvbra över medel bäst

karaktärerna var: dåliga halvbra över medel bäst

Äventyret stämde
med förhoppningar: dåligt halvbra över medel bäst

Fikat var: dåligt halvbra över medel bäst

Övriga kommentarer: _____

Tack för visat intresse!

James McHenry Jr

Bakgrund

James föddes i Providence 1913, son till en av stadens förnämsta skomakare. James mor arbetade som kokerska åt en finare familj.

Redan sen tidig ålder var James intresserad av historia, då speciellt arkeologi. Han började läsa tidigt och spenderade vid mycket ung ålder mestadels av sin tid i John Haye Biblioteket. Efter att ha mottagit mycket höga betyg fick James två stipendier. Detta gav honom en chans att studera på det berömda Brown University med egyptisk historia som sitt huvudämne.

Efter studierna fick han jobb på Stadsmuseet i Providence. Visserligen var det mest lokal historia om berömda slag ifrån inbördeskriget och liknande som hade visningar men han ser redan fram emot att få sätta upp en stor utställning om de gamla antika rikena såsom Romarna eller Egyptierna.

Helst skulle han vilja bege sig ut i världen och gräva upp gravar och glömda städer, sånt som han läst om i böcker. Hans högsta dröm är att bli en stor arkeolog.

James har mani på att samla på sig allt som har med antiken att göra. Han har en hel bokhylla full med små lerfigurer med egyptiska gudar avbildade samt en porslinsvariant av Forum Romanum. Dessutom håller han på och lär sig tyda hieroglyfer samt äldre chiffer. James har insett att inte tala alltför högt om sitt intresse. Han har redan blivit anklagad för att syssla med satanistiska riter.

Året är nu 1935. Han bor i källaren i sina föräldrars hus och har en egen ingång. Kontakten med föräldrarna är god men eftersom det ej finns så många andra släktingar i närheten så träffar han sällan på dem. Han har dock en farbror, John, som har kommit och hälsat på bitvis men det var något år sen senast. James har hört något om någon fängelsevistelse men detta är obekräftade rykten och som sådana helt utan sanning. John har alltid varit trevlig och kommer ofta med presenter från fjärran land när han är på besök.

Personlighet

James kan lätt bli en aning vimsig och har väldigt lätt för att tappa böcker, sprida anteckningar omkring sig och ge en förvirrad uppsyn. Annars försöker han hålla sig i bakgrunden och inte störa sin omgivning allt för mycket. Han blir väldigt hispig blir han när han skall förklara sitt stora intresse för en utomstående, vilket kan förklara hans krympande krets vänner.

Om det är något som James hatar så är det insekter. Dessa hemska varkelsor som klickar otäckt och bor i underjorden. Vid ung ålder trillade han ner i ett dike fullt med insekter och blev biter ganska allvarligt. Sedan dess har han flippat ut så fort han får syn på en. Han har blivit ordinerad lungnande tabletter mot dessa utbrått som han jämt bär med sig.

Om de andra karaktärerna

Billy Stevens

God vän till John. James har sett honom någon gång i Johns sällskap. Han jobbar i hamnen som lastare och bärare.

John Patrick O'Brian

Farbroder och beskyddare. James har alltid tyckt bra om sin något mystiska men alltid välmenande farbror.

Steven Bradley

En vän sen gammalt. Steven är en mycket god vän till James dock minns han inte när det var dom träffades första gången. Sanningen kan James alltid tala ut med och tycks förstå alla hans små problem. En sympatisk och trevlig person att ha runt sig. Han säger dock inte mycket utan låter ofta tystnaden tala.

John Patrick O'Brian

Bakgrund

John föddes på en liten fårfarm i södra Irland på våren 1898. Hans föräldrar var en av dem olyckliga som drog den brittiska vreden över sig då de ej betalade tillräckligt mycket skatt. Då hans far stod inför ödet att få fängelse straff beslutade han sig att ta familjen och fly till förhoppningarnas land Amerika istället.

Som ung drömde John om att få äga en egen gård såsom hans föräldrar gjort men han inte det praktiska sinnet för hårt arbete. Livet i Amerika ett ständigt sökande efter nya marker och John blev rastlös och orolig av detta. Han försökte sig på hederligt jobb en tid men kom snabbt på att det ej var för honom. Efter ett liv som frilansare så började ha boxas för pengar i små privata arenor. Han fick kontakt med diverse småskurkar och började med inbrott för att försörja sig. 1916 strax innan hans födelsedag åkte han fast för ett bankrån i södra Boston. Det gav honom 3 år i ett arbetsläger byggandes järnväg. Fängelset gjorde John gott. När han väl släpptes ut bestämde han sig för att hålla sig på den hederliga banan. Han flyttade norrut och började arbeta som grovarbetare på byggarbetsplatser.

Några år senare fick han reda på att hans äldre bror James bodde i Providence och hade gift sig och bestämde därav att besöka honom. James som inte visste om hans fängelsevistelse mottog John med öppna armar och presenterade honom för hans nyfödde son, James jr. John kände sig återigen trygg i sin tillvaro och spenderade mycket tid med James Jr. John var dock inte den som fastnade för det stilla livet så något år senare mönstrade han på en atlantångare som tog honom runt världens alla hörn. Han så försökte ändå han att spendera mycket tid hos sin bror och dennes lille son. John har alltid haft en vana att köpa med sig något ifrån sina resor som Jr har sparat i sin hylla.

Under hans tid i staden lärde han känna en hamnarbetare, Billy Stevens, vilken han blev väldigt god vän med. Billy var visserligen bra mycket yngre än John men John blev liksom en mentor för honom. Billy hade tydligen inte haft det speciellt lätt i livet med ett krasht giftermål och religiösa föräldrar i England.

För något år sedan blev John uppsökt av en gammal klasskamrat ifrån skolan, Simon Hall. Simon var kraftigt byggd och svettades ständigt ymnigt- Han blev alltid mobbad i skolan vilket John förhindrade en dag när det gick till överstyr. Detta innebar att John blev dragandes med denna människa vilket han även fick nu i Providence. Det visade sig dock att hade skaffat en vän i Providence till Johns stora lättnad.

Året är nu 1935. John har varit ute på havet det senaste året och har precis träffat på sin vän Billy. Han har planerat att om några timmar även besöka sin brorson.

Personlighet

John är världsmedveten medelålders herre med ett stort lugn. Han har varit på många olika ställen och varit med om en hel del vilket han gärna tycker om att förklara för den stackarn som vågar fråga honom om detta. John är trots allt blygsam och tycker inte om att skryta, i alla fall inte medvetet. John är väldigt beskyddande över Jr.

Om de andra karaktärerna

Billy Stevens

God vän och skyddsling. John har mycket gemensamt med denne man

James McHenry Jr

Brorson. Känns nästan som Johns egen son. Var duktig i skolan och har nu ett jobb på museet.

Steven Bradley

En vän sen gammalt. Steven är en mycket god vän till John dock minns han inte när det var dom träffades första gången. För Steven kan John alltid tala ut med och tycks förstå alla hans små problem. En sympatisk och trevlig person att ha runt sig. Han säger inte mycket utan låter ofta tystnaden tala.

Billy Stevens

Bakgrund

William S Stevens föddes i London 1908. Hans far var hovman och hans mor var lärare. Billy uppfostrades strängt kristligt och fick lära sig tidigt att en god kristen arbetar och tjänar gud. Skolgången gick bra med och Billy hade lätt för att läsa. Detta mycket till hans mors förtjänst som tvingade honom börja läsa vid redan mycket tidig ålder. Hans far såg även till att han fick vara med på större banketter och tillställningar. Hans far hade ett stort intresse för historik, vapen och krigsföring vilket smittade av sig på Billy. Han var tidigt mer i kungliga rävjakter samt fick ett jaktgevär av sin far som 13-års present. Han blev en duktig skytt för sin ålder till sin fars gillande och sin mors oro.

Efter skolan gick Billy självklart med i Armén och utbildade sig till officer. Billy hade dock svårt för disciplin och tyckte inte om när andra människor sa till honom vad han skulle göra. Han gifte sig tidigt med Anne Winthorpe, sin flickvän sen tre år tillbaka. Giftermålet fungerade krassligt redan från början men all skilja sig vore otänkbart, brott mot hans kristna tro. När Billy finner sin hustru i säng med en annan karl flyr han landet och tar första bästa båten till Amerika.

Han anländer i New York 1931. Han spenderar större delen av sitt kapital på hamnbarer och mindre trevliga inrättningar tills han pengar abrupt tar slut. Han försöker ta anställning på en atlantångare och jobbar på den några månader. Billy lider dock av sjösjuka som inte vill sluta vilket gör att han hoppar av i nästa hamn, Providence, och bestämmer sig för att jobba i hamnen istället. Han fortsätter sitt drickande vilket gör att han inte lyckas behålla ett jobb speciellt länge utan frilansar och jobbar när det finns något att göra, ett arbetssätt som passar honom utmärkt.

Trots sitt asociala beteende lyckas han ändå lära känna en sjöman, John Patrick O'Brian, vilket visar sig vara en sympatisk herre. Han är runt 10 år äldre än Billy och börjar mer att fungera som en mentor. En som förstår och stöttar Billy genom svåra stunder. Detta fick Billy att lägga ifrån sig spriten

John är svag för sin brorson, James McHenry Jr, en yngre man som jobbar på Providence museum. Det verkar vara en skärpt kille men han läser nog för mycket böcker för vad som är hälsosamt för honom. Billy har endast sett honom vid ett fåtal gånger i Johns sällskap. Intresset för vapen han på inget sätt slocknat. hemma i lägenheten han ett helt vapenskåp med allt ifrån salongsgevär till små pistoler, pilbågar mm. Det kan hända att Billy sitter hemma och putsar och filar på dessa när han inte har bättre för sig.

Året är just nu 1935, höst. John har varit utomland mycket under det senaste året och har precis kommit tillbaka. John, Billy och Steven sitter just nu med en öl och pratar lite gamla minnen.

Personlighet

Billy har på senare tiden blivit mer stabil i humöret. Han är en lugnt och sansad person som gärna inte gör något förhastat utan planering och undersökning. Han är inte rädd för att ta saker i egna händer och om han får lite tid på sig väldigt fantasirik och intelligent.

Om de andra karaktärerna

Billy Stevens

God vän och skyddsling. John har mycket gemensamt med denne man

James McHenry Jr

Brorson. Känns nästan som Johns egen son. Var duktig i skolan och har nu ett jobb på museet.

Steven Bradley

En vän sen gammalt. Steven är en mycket god vän till John dock minns han inte när det var dom träffades första gången. För Steven kan John alltid tala ut med och tycks förstå alla hans små problem. En sympatisk och trevlig person att ha runt sig. Han säger inte mycket utan låter ofta tystnaden tala.

Steven Bradley

Bakgrund

Du har alltid funnits och kommer alltid att finnas. Du var där under pyramidernas byggande, Du var med under fälttåget mot turkarna. Du så på när Jerusalem föll. Du var med och assisterade Michelangelo men allt kan vara till ingen nytta. Du har ett jobb att utföra för att komma tillbaka till det parallella universum du kommer ifrån. Du måste finna din försvunna broder och nu är han nära.

Du och din bror kommer ifrån en helt annan dimension, en värld ni blev utestänga ifrån som straff för att ni försökte ta över makten. Men genom att förena er kan du bryta bojorna och återvända hem. Han till skillnad från dig rör sig endast i Limbo, i drömmar och förhoppningar. Du å den andra sidan är fördömt att vandra bland de vakna och passiva. Du kan ej dö. Förstörs din kropp reinkarneras du i en ny värd inom en dag. Din själ tycks dock blanda sig med detta skal och för varje reinkarnation du gjort känns det som om själen sakta tvinar bort, en fasanfull känsla.

Du har en mycket intressant förmåga. Du kan med lätthet smälta in i samhället obesedd. Om du inte vill att folk skall komma ihåg dig kommer de inte att göra det heller. Om du spenderar mycket tid med en person kan du läsa av hans liv som en öppen bok. Dina lögnen förändrar till sanningar efter en tid och accepteras de till fullo av din närhet.

Dock är nästan samtliga personer du träffar på vänligt inställda till början. Du försöker dock hålla dig i bakgrunden och inte visa dina kunskaper. Detta kan lätt förvillade de passiva och du vill inte behöva byta skal igen.

Din nuvarande värd är en 30-årig sjöman men ett ytters fattigt liv. Han växte upp i utkanten av Providence och har endast levt på småjobb såsom pålastare och fiskare. Du har endast använt honom i tre år nu och har inte fått helt kontroll. Det händer att du tappar den ibland men då hinner han inte skrika på hjälp i mer än några sekunder.

Din oförmåga att behålla kontrollen är en sak som oroar dig mycket. Det har endast hänt det senaste århundrandet. Kanske är det ett bevis på att du inte har så många chanser kvar. Kanske blir det här en av dina sista reinkarnationer.

Personlighet

Alla åren har gjort dig synisk och vred. Enn evigt letande efter någon som inte tycks finnas. Detta är inget du försöker visa utåt då det hade kritiskt för din värds överlevnad. Du visar oftast ett stort lugn och mycket eftertänksamhet. Dock så är det nu första gången som du börjar känna av en fruktansvärd tidspress.

Om de andra karaktärerna

Billy Stevens

Deprimerad människa. Har varit gift och sen skilt sig snabbt. Djupt religiös. Stort vapenintresse.

James McHenry Jr

Bokmal. Läser mycket. Intresse av äldre riken såsom Romarriket och Egyptiska riket. Intresse för det ockulta.

John Patrick O'Brian

Sjöman. Har varit i fängelse för ett ungdomsbrott. Numer sjöman. Tycker bra om samtliga.