

Hämnd och Hemkomst

Inledning

Det almondska anfallet mot Brishamn var perfekt planerat. Inget kunde gå fel. Efteråt, när nyheterna om det totala nederlaget började komma till Almonds huvudstad Almondia, insåg ni, fruarna till de fem ledande Senatorerna i anfallsstyrkan, att era män kanske inte skulle komma tillbaka.

De brisiska myndigheterna tog naturligtvis alla chanser till politiska poäng. Senatorernas tillfångatagande och bestraffning förkunnades med pompa och ståt...

Eldvaktens hessa röst hörs utanför Palatzo Messalina, "Midnatt, och allt väl!". I era öron låter det mest som ett hån, "inget väl", hade varit mer på sin plats. I fladdret från oljelampor har ni samlats för att få grepp om situationen. Senator Lemniscus Septum kom till er direkt från senatens nattsession och hade inga goda nyheter att förtälja. Senaten kan inte på något sätt tänka sig att hjälpa de i Brishamn fångna ädlingarna.

"De är fega och lögnaktiga hela bunten. Före anfallet var det minsann många ryggdunkningar och uppmuntrande ord. Nu när det hela inte gick så bra förnekar Senaten någon som helst officiell inblandning. På detta sätt blir inte relationen med Brishamn än mer inflammerad. Emellertid kan senator Drusus Agnatio och Antonius Caracalla tänka sig att hjälpa till privat, om det sker i det tysta och inte kommer ut om fångarna ej kommer tillbaka. Om ni ämnar hyra några kompetenta män till uppdraget att befria era män, kan ni säkert utverka någon form av stöd från dessa två, Caracalla har mycket god kunskap om Brishamn, och Agnatio har en oplockad gås med bland annat Marco Pantelleria, Brishamns gamla ambassadör. Allt jag kan göra är att önska er all lycka, och hoppas att ni på något sätt kan få hem min gode vän Aemilius."

När Lemniscus lämnat palatset lägger ni er till bords och diskuterar det hela. Ni kommer snabbt överrens om att ett buffligt fritagnings försök av några opålitliga knektar inte är aktuellt. "Om det skall gå rätt till måste vi själva vara på plats", slår Messalina fast.

Sagt och gjort, kontakter knöts och information och utrustning inhandlades. Resan till Brishamn med båt påbörjades raskt. Tiden till domens verkställning tillät inga lugna dagar

Information om Brishamn och den rådande situationen

Brishamn är en stor frihandelsstad som egentligen ligger på almondskt territorium. Era män skulle endast dit och visa dem tillräta. Staden ligger på Lupiska halvöns nordöstra spets. Dess landsida består av floden Vello och träskmarker. Resten den enorma halvön domineras stort av det almondska Imperiet.

Almond består av stora slättland med inslag av bergskedjor. Almondierna är av tradition ett mycket duktigt ryttnarfolk. Landet styrs sedan många hundra år av en senat.

Attacken mot Brishamn var planerad av era män. Den borde naturligtvis inte ha misslyckats, då de trots allt är gräddan av almonds elit.

Ni har pratat lite med veteraner från striden som klarade sig tillbaka. Deras beskrivningar har samstämmigt berättat att allt gick bra hela vägen till Brishamn och in i staden över murarna. Sedan, helt plötsligt, kom motattacken... Tung magi från dolda

magiker och överraskningsangrepp av infanteri. Alla var tvungna att fly. Senatorerna, som naturligtvis gick i spetsen, blev tyvärr kvar.

De kontakter ni fick hjälp av, Drusus Agnatio och Antonio Caracalla, kunde förmedla följande information:

En kontaktman i Brishamn tillhörande den almondska underrättelsetjänsten känner till ert uppdrag. Han kallas Imrik De'Luppe och kan kontaktas på Teboden De'Luppes. För att få kontakt med honom skall ni gå till hans butik och beställa Corynskt Körtelte.

En karta över staden Brishamn, med alla viktiga gator och stadsdelar utsatta.

Information om var någonstans Senatorerna sitter fångna: Ovorofästningen.

Det är förbjudet att utan tillstånd bära vapen större än en dolk i Brishamn och det är lika förbjudet att utöva magi. Tillstånd kan erhållas från det brisiska konciliet, men deras byråkrati brukar ta månader att trassla sig igenom. Det är även förbjudet att införa andra vapen än dolkar och liknande i Brishamn. Detta har ni dock klarat er ur då underrättelsetjänsten smugglar in önskat materiel åt er.

Det Rofocalska prästerskapet, Almonds dominerande religion, har försett er med en anseelig mängd tips och hjälpmedel. Pamfletter, helande drycker samt information om att Rofocalekyrkan skickat representanter till Brishamn för att köpa loss förlorade heliga ting. De nämnde också att Rofocale är, i Brishamn, en förbjuden religion.

Det är några få brisiska mil kvar till Brishamns hamn. De högst belägna punkterna i staden har varit synliga en god stund. Vinden är måttlig men tillräcklig. Er kapten har försynt meddelat att ni kommer att vara framme innan middagen.

Uppe på däck skiner solen gäckande. Ni har några timmar på er att välja en lämplig täckmantel. Utrustning av olika slag finnes under däck till ert förfogande, med Drusus goda minne. Dags att skrida till verket.