

Ludvig Bergsal

Styrka: 12
Storlek: 11
Fysik: 12
Smidighet: 13
Intelligens: 18
Psyke: 19
Karisma: 16

KP: 12
SB: 0

Färdigheter

elementarmagi 18
läsa skriva B5
1h svärd 10
lyssna 12
finna dolda ting 12
gömma sig 8
slagsmål 9
kunskap om demoner b4
kunskap om odöda b4
kunskap om magi b5
kunskap om drakar b3
samtliga övriga
kunskapsfärdigheter b2
alkemi b4 / 16
stav 12
dolk 14
rida 14
bluffa 16
övertala 16
smyga 9

Ludvig är en klok gammal magiker på 65 år. Han har hela sitt liv äventyrat och studerat magins konster. Hans naturliga lugn och starka karisma gör honom till en självklar ledare. Ludvig ser ung ut för sin ålder, hans välklippta hår och skägg har blivit vitt med åren och han är alltid klädd i en enkel magiker kåpa.

Ludvig är full med gamla ordspråk och gåtor som han gärna delar med sig. Han har börjat bli lite senil på sistone och tenderar att berätta saker som han redan har berättat.

Ludvig hyser största vänskap till alla sina medäventyrare och har blivit något av en adoptiv far till Jon. Han försöker fostra Kerim i vad som är lämpligt och dricker gärna ikapp med Faraok.

BESVÄRJELSER

Eld 18
Antimagi 14
Skinga 16
Frost 17
Explosion 14
Kalla handen 15
Flammande handen 15
Rost 13
Skydd 14
Vattenstråle 16
Stänga 13
Öppna 12
Varsebli 13
Astral vapen 13
Bro 14

Kerim

Styrka: 16
Storlek: 15
Fysik: 16
Smidighet: 14
Intelligens: 8
Psyke: 12
Karisma: 17

KP: 16
SB: +1

Färdigheter

Kroksabel 18
Övriga svärd 14
Dolk 16
Slagsmål 14
Långbåge 14
Övriga bågar 10
Rida 19
Sjunga 18
Förföra 18
Kunskap om religion b2
Heraldik b2
Geografi b3
Läsa och skriva b2
Smyga 11
Hoppa 11
Upptäcka fara 11
Finna dolda ting 12
Lyssna 11
Spela Luta b4

Kerim är ursprungligen en prins från ett fjärran land i öst. Efter en konspiration vid hovet så blev Kerim bannlyst från sitt hemland och fick fly hals över huvud. Han hamnade på en fjärran kontinent med helt andra seder och traditioner än dom han blivit uppväxt med. Kerim har dock lite svårt att ta seden dit han kommer så det blir tyvärr lätt missförstånd och kontroverser. Som tur är så är Kerim en fäktmästare av sällan skådat slag. Kerim håller fast vid sitt hemlands vanor och värderingar, pollygami är för honom något självklart.

Till utseende påminner Kerim om Steven Seagal. Han har en flottig hästsvans och ett kolsvart bakåtslickat hår. Mörka buskiga ögonbryn och en kroknäsa.

Kerim tyr sig väldigt mycket till Fellathrion och kan ibland tycka att Ludvig går honom lite på nerverna.

Faraok

Svartskägg

Styrka: 18
Storlek: 8
Fysik: 12
Smidighet: 8
Intelligens: 14
Psyke: 16
Karisma: 6

KP: 16 (smärt tålig)
SB: +T2

Färdigheter

Stridshammare 16
Övriga krossvapen 13
Sköld 15
Kastyxa 15
Övriga kastvapen 10
Geologi b4
Samtliga hantverksfärdigheter b3
Öl drickning b5
Göra rökringar b5
Skråla visor -7
Smyga 2
Gömma sig 16
Slåss 18
Lyssna 6
Upptäcka fara 11
Finna dolda ting 12
Dyrka lås 14
Läsa och skriva b3
Matematik b3

Faraok är en glad och munter dvärg. Hans svarta valross mustach pryder hans potatisnäsa och ett par nikotingula framgaddar tittar fram genom det mörka skägget. Faraok kedjeröker på sin stora pipa (även i strid) och sköljer rent munnen med öl minst en gång i timmen. Han är stabilt bygd och har en liten kalaskula av muskler på magen.

Till lynnet är Faraok bekymmersfri och lugn. Han hatar svartfolk mer än allt annat och har inte ett enda ont ord att säga om någon av sina vänner.

Faraok har äventyrat i många år, hans närvaro med människor gör att han har tappat dom klassiska dvärg egenskaperna av girighet och envishet.

Fellathrion

Gråkatt

Styrka: 14
Storlek: 14
Fysik: 18
Smidighet: 16
Intelligens: 14
Psyke: 12
Karisma: 14

KP: 16
SB: +1

Färdigheter

Långbåge 21
Övriga bågar 18
Kastkniv 17
Övriga kastvapen 12
1H svärd 15
Dolk 14
Rida 19
Smyga 18
Lyssna 17
Upptäcka fara 16
Finna dolda ting 17
Örtkunskap b5
Läkekonst b4
Överlevnad b5
Kunskap om Svartfolk b2

Fellathrion är en lugn och lite melankolisk alv. Han förlorade hela sin familj för många år sedan i ett krig mot svartfolk och lämnade efter det alvlivet för att leva bland äventyrare och människor. Fellathrion är självsäker men skryter inte för det.

Fellathrion ser ut som alla andra klassiska alver med porslins hud, snea ögon, spock öron och nyschamponerat hår. Fellathrion föredrar att klä sig i grått.

Fellathrion äger en magisk ring med HELA E2 PERMANENS

Jon

Styrka: 14
Storlek: 12
Fysik: 15
Smidighet: 16
Intelligens: 12
Psyke: 3
Karisma: 10

KP: 13
SB: 0

Färdigheter

Samtliga vapenfärdigheter 15
Smyga 18
Gömma sig 18
Droger och gifter b4
Kunskap om demoner b2
Kunskap om odöda b2
Finna dolda ting 12
Lyssna 15
Upptäcka fara 14
Kunskap om alla möjliga onda religioner b5.

Jon är född och uppväxt i en fruktansvärd ond lönnmördarkult. Han uppfostrades och tränades hela sitt liv för att passa kulten och bli en perfekt lönnmördare. Jons psykiska hälsa totalt havererade av det. Så småningom krossades kulten av ett gäng äventyrare och dessa äventyrare valde att ta hand om Jon efteråt. Jon har sakta men säkert rehabiliterats till ett normalt äventyrar liv. Av säkerhets skäl får han inte bära större vapen än dolkar. Vid pressade situationer så kan Jon få återfall och hamna i en religiös trans då han går bärsärkargång. Jons kropp är täckt av magiska tatueringar som ger honom ett skydd på 3 poäng. För övrigt ser Jon ut som en ung pojke på 19 år men lingult hår och stora blåa många ögon.