

# Primus Servitus

*His Master's Voice*

”Hans självlysande höghet meddelar att han inte vill bli störd.”

Ålder:	Medelålders
Arbete:	Talande slav
Religion:	Lunar
Kultur:	Heortling
Personlighet:	Snål, plikttrogen, servil

Du är talande slav till hans självlysande höghet, den helige Soliman av Raibanth. Du har nått så långt en slav kan nå. Du är mycket stolt över din position och är beredd att försvara den till varje pris. I dina arbetsuppgifter ingår matlagning, sängbäddning, påklädning, samt tvagning av hans helighets lekamen.

För två decennier sedan, när du var en fri man och krigare av Culbreastammen i Sartar, deltog du och din blodsbroder Kallai i en räd mot Lunarimperiet. (På den tiden hette du Hallarax.) När ni blev överraskade av en pluton legosoldater, offrade du dig för att din bästa vän skulle undkomma. Till din förvåning blev du inte omedelbart avrättad, utan fördes i stället till garnisonen i Furthest, där du blev latrinslav. Efter några år såldes du vidare till din nuvarande herre.

Sedan dess har du blivit en trogen anhängare av Lunarreligionen, och dess ideal. Du har lämnat din barbariska historia bakom dig och ser upp till dina överordnade. Huset Raibanth (som din herre tillhör) är en av de mest inflytelserika släkterna i imperiet, och du har aldrig levt i sådant lyx och överflöd som nu.

För ögonblicket befinner du dig åter i kungariket Sartar i Drakpasset, för första gången på tjugo år. Hans självlysande höghet har givit sig ut på en semesterresa. Det är med blandade känslor du återser ditt gamla hemland.

## Mål

Att tjäna din herre efter bästa förmåga. Om du sköter dig riktigt bra kan du kanske bli frigiven innan du fyllt sextio. Då skall du söka arbete som betjänt hos Soliman.

## Hemligheter

För många år sedan tillhörde du Culbreastammen i Sartar, men det är inget som du vill kännas vid längre. Tvärtom förnekar du din bakgrund bland högländernas barbarfolk. Du tänker inte avslöja för någon att du känner kulturen och språket i landet ni reser igenom väl.

Du är ganska bra på att slåss (även om det var länge sedan). Det är säkrast att inte berätta det för någon heller. Undvik till varje pris att bevärpa dig utan din herres tillåtelse. En bevärpad slav är det samma som en upprorisk slav.

## Bakgrund

### Raibanth

Raibanth är en av de Dara Happiska städerna. Dara Happa grundades av solguden Yelm och har en oavbruten historia som sträcker sig över hundra tusen år tillbaka.

Den Dara Happiska civilisationen är patriarkal, urban och rigid. Kulturen är baserad på Himmels mytiska styrelsesätt.

Raibanth är en av världens största städer och har fått sitt namn från stadsguden Raiba, vars staty sägs vara den största i hela imperiet.

### Mångudinnan

För fyrahundra år sedan steg en ny gudom upp på himlavalvet: den röda månens gudinna. Hennes son, Kejsaren, har regerat över imperiet sedan dess. Mångudinnan personifierar allt gott som Lunarimperiet står för. Hon är frihetens och toleransens gudinna. Hon uppmanar till individuell experimentlusta för att hitta meningen i världen.

### Sartar

Du är född i furstendömet Sartar, en löst sammansatt federation av självständiga stammar. Befolkningen består av bönder, herdar och krigare. De bor i små byar och dyrkar Stormgudarna. Huvudstaden Djärvhem ligger högt och svårtillgängligt i de höga bergen, strax söder om Culbreastammens område, där du är uppväxt. För elva år sedan invaderades Sartar av Lunarimperiet, men det var efter din tid.

### Stormpanteonet

Innan du blev omvänd var detta din religion. Dess mytologi är full av hjältemod och strider man mot man, världsösa handlingar och årofulla reaktioner på omöjliga situationer. Dess främsta gudar är Orlanth och Ernalda. Stormguden Orlanth är krigarnas, böndernas och männens gud. Jordgudinnan Ernalda är kvinnornas, mödrarnas och läkekonstens gudinna. Tillsammans skapade de sitt samhälles lagar, seder och bruk. Viktiga dygder i denna religion är mod, generositet, heder och rättvisa. Orlanth är fiende till Lunarreligionen.

## Fysiska färdigheter

Stark	3w
Uthållig	3w
Klättra	19
Bonde	13
Springa	15
God hörsel	17
Gå med snöskor	18
Gömma sig	17

## Mentala färdigheter

Dara Happiska seder	16
Drakpassets Geografi	19w
Heortling-seder	15w
Heortlingmyter	12w
Huset Raibanths seder och bruk	19
Lunar-mytologi	12
Hålla sig vaken	5w2
Laga mat	20
Städa	18
Sömnad	17
Tala nypeloriska	15
Tala sartariska	17
Tvätta	18
Veta sin plats i samhället	7w

## Personlighet

Modig	17
Snål	13
Plikttrogen	18
Pietetsfull	18
Servil	17

## Relationer

Lojal mot Soliman av Raibanth	8w
Älska blodsbroder Kallai	8w

## Magi

Ingen. Slavar har inte rätt att lära sig någon magi.

## Stridsfärdigheter

<b>Närstrid</b>	<b>17</b>
Spjut och sköld	
Knytnävar	∞0
<b>Avståndsstrid</b>	<b>12</b>
Kastspjut	

## Vem du känner

### Hans självlysande höghet den helige Soliman av Raibanth

Din herre och ägare är en godmodig och generös medborgare av imperiet. Han är en helig man, välsignad av gudarna.

Hans självlysande höghet den helige Soliman av Raibanth får *aldrig* vidröra marken. Om det sker kommer gudarnas vrede att drabba er alla.

### Glyxis Ladiir

Grundaren av Tredje ögats församling i Raibanth. Glyxis tjänstgör som rådgivare och filosof hos den helige Soliman.

### Sarobing Vulianis

En ärrad veteran, som leder den livvaktstyrka av elitsoldater som ska beskydda Hans självlysande höghet den helige Soliman av Raibanth under resan.

### Hasan Langi

Anställdes nyligen som guide av Hans självlysande höghet, den helige Soliman av Raibanth. Han känner tydligen väl till Drakpasset och dess invånare. Hoppas att han inte avslöjar att du ursprungligen kommer härifrån.

### Kallai

Din blodsbroder, som du offrade din frihet för att rädda. Ibland undrar du vad det har blivit av honom. Innan du leddes in på den rätta vägen var han den viktigaste människan i ditt liv.

## Kommentarer

- Din lojalitet till Soliman är lika stor som din kärlek till din blodsbroder.
- Du är hyfsat bra på att slåss, men har inga vapen.
- Du vet din plats i samhället.

## Hjältepoäng

7

# Hasan Langi

*Experten*

”Inga problem, jag känner till de här barbarerna.”

Ålder: 27 (låtsas vara äldre, i alla fall 30)  
Arbete: Guide  
Religion: Solpanteonet  
Kultur: Dara Happan  
Personlighet: Själsäker, kunnig  
Verklig Personlighet: Dåligt självförtroende, tvångsmässig lögnare

Du är en bluff! Du låtsas vara vittberest, men har aldrig tidigare varit utanför din hemstad Yuthuppa. För fem år sedan gav du ut boken ”Mina resor,” i vilken du detaljerat berättade om dina påhittade äventyr som om de var sanna. Boken vann en viss ryktbarhet bland högadeln, vilket ledde till att du bjöds in till många fester och orgier som annars hade varit utom räckhåll för en lågadlig person som dig.

På grund av din bok har du blivit anställd som guide av en helig man från Dara Happa. Det går ju inte att säga nej till en helig man som är utvald av gudarna. Nu befinner du dig i kungariket Sartar i Drakpasset, där du aldrig har varit förut, men du låtsas känna till allt som finns att veta om detta barbariska land.

Risken att bli avslöjad är nu större än någonsin och du tror att de redan misstänker något. Förr var du en handelsresande i marinerade strutsägg, en yrkesbana som du slog dig på bara för att du, till din faders stora besvikelse, inte blev antagen till militärakademien. Nu längtar du tillbaka till det enkla livet. Vad skulle pappa generalen säga om han fick reda på vad du har gjort? Och alla dina nya vänner i Yuthuppa? Brrrr. Fruktansvärt!

## Vad du (inte) känner till

Följande är ett sammandrag av hur du beskrivit Drakpasset (där ni nu befinner er) och dess invånare i din bok. Du har ingen aning om huruvida det är sant eller inte.

- Det är trevligt och pittoreskt.
- Infödingarna är vänliga, men en smula grovhuggna och burdusa till sättet.
- Maten är god och starkt kryddad.
- Plommonodling och lejonjakt är populära sysselsättningar bland infödingarna.

Tips: Fråga inte spelledaren om vad du vet. Hitta på! Fabulera! Ljug!

## Mål

Se till att inte bli avslöjad. Förr hade du drömmar och framtidsutsikter. Nu är du fullt upptagen med att ingen ska komma på att du är en bluff. Det är nästan det enda du kan tänka på.

## Bakgrund

### Yuthuppa

Yuthuppa är en av de Dara Happiska städerna. Stadens adel härstammar från de gudomliga härskarna över det uråldriga Dara Happa, som grundades av solguden Yelm och har en oavbruten historia som sträcker sig över hundra tusen år tillbaka.

Den Dara Happiska civilisationen är patriarkal, urban och rigid. Kulturen är baserad på Himmelmens mytiska styrelsesätt.

Yuthuppa är en av världens största städer och har fått sitt namn från stadsguden Yuthu. Ett av stadens gillen tillverkar facklor som, när de tänts, fortsätter att brinna i en vecka, även om de sänks i vatten eller begravs i jorden.

### † Etyries

Du dyrkar Etyries; handels, vägarnas och handelsmännens gudinna. Hon kallas Silvertunga för sin värtalighet. Hennes tillbedjare är handelsmän, diplomater, härolder och guider. Hon äger också den hemliga kunskapen om bokföringskonsten. Hennes största tempel ligger i imperiets huvudstad Glamour och nästan varje handelsplats i imperiet har en liten helgedom till henne.

## Fysiska färdigheter

Rita kartor	14 <sup>u</sup>
Rida	12

## Mentala färdigheter

Dara Happisk religion	15
Dara Happiska seder	16
Lokal politik (Yuthuppa)	14
Veta sin plats i samhället	12
Värdera handelsvaror	12
Bokföring	16
Etyries mytologi	18
Uppmärksam	12
Prata nypeloriska	19
Läsa och skriva nypeloriska	13 <sup>u2</sup>
Tala handelsspråket	13
Bluffa	20

## Relationer

<b>Kontakt:</b> Pappa generalen	2 <sup>u</sup>
---------------------------------	----------------

## Brister

Dåligt självförtroende	17
Tvångsmässig lögnare	14

## Magi

Initierad i Etyrieskulten	13
---------------------------	----

<b>Upptäckande</b>	<b>13</b>
--------------------	-----------

<b># Handel</b>	<b>12</b>
-----------------	-----------

<b># Resa</b>	<b>14</b>
---------------	-----------

## Stridsfärdigheter

<b>Närstrid</b>	<b>12</b>
-----------------	-----------

Dolk	^1
Brottning	^0
Fula knep	^0
Ducka	
Fly från strid	

## Vem du känner

### Hans självlysande höghet den helige Soliman av Raibanth

Hans självlysande höghet Soliman av Raibanth är en helig man, välsignad av gudarna. Han kommer från en mycket inflytelserik släkt och det sägs att han en gång har träffat kejsaren själv. Soliman är så helig att hans fötter aldrig får vidröra marken.

### Glyxis Ladiir

Glyxis tjänstgör som rådgivare och filosof hos den helige Soliman av Raibanth och verkar tycka mycket om god mat och dyra kläder.

### Sarobing Vulianis

En ärrad veteran, som leder den livvaktstyrka av elitsoldater som ska beskydda Hans självlysande höghet den helige Soliman av Raibanth under resan.

### Primus Servitus

Den helige Solimans högst rankade slav och upppassare.

### Pappa generalen

Din far, som bär samma namn som du, är en framstående general i Mödravakten – kejsarens livvakt. Han är mycket sträng. Under din uppväxt mötte du honom bara en gång per år. Han brukade då straffa dig för de pojkstreck du hittat på under året, som din mor noterade i en särskild bok. Pappa befinner sig för närvarande i huvudstaden Glamour, där han tjänstgör i den Kejsarliga livvakten.

## Kommentarer

- Det enda du är riktigt bra på är att rita kartor samt att läsa och skriva.
- Du är verkligen inte bra på att slåss.

## Hjältepoäng

# Glyxis Ladiir

*Rufelzas sändebud*

”Ska vi sova utomhus!?”

Ålder: 37  
Arbete: Präst  
Religion: Lunarisk  
Kultur: Dara Happa  
Personlighet: Renlig, pedantisk, hedonist

Du är ett av gudinnan Rufelzas månljus, en gudfruktig präst som ständigt försöker sprida den röda månens ljus över världen. Din hemstad är Raibanth, den vackraste av alla städer i hela imperiet. Hela världen, till och med.

Du är ledare för Tredje ögats församling som du grundade för tio år sedan. Dessvärre har det inte gått så bra. Församlingen har bara tretton medlemmar och de flesta dyker inte ens upp när ni ska ha gudstjänst. Antagligen besöker de i hemlighet någon av de många andra tempel som finns i staden.

De senaste fem åren har du därför tjänstgjort som rådgivare och filosof hos den helige Soliman vilket har gett dig smak för livets goda. Du älskar lyx och flärd. Du är förtjust i god mat, finna kläder och dyra viner. och avskyr smuts och att behöva anstränga dig.

Soliman är en intressant diskussionspartner, men ack så naiv. Nu har du tvingats följa med på en resa till de sydliga barbartrakterna i Drakpasset bara för att han läst någon fånig bok. In i det sista försökte du stoppa hans planer att resa utrikes, men förgäves. Du saknar redan ditt marmorbeklädda badrum.

Eftersom Soliman av religiösa skäl bara får tala Dara Happa, ett heligt språk, måste allt han säger gå genom dig.

## Mål

Att starta en ny församling någon annanstans där det inte finns så många andra att konkurrera med. Att hålla dig ren.

## Hemlighet

Du kan kaos-relaterad magi, men du vet bättre än att berätta det för någon. Folk i allmänhet är väldigt vidskepliga och skulle de säkert slå ihjäl dig om de fick veta vad du kan.

Fast visst bör man vara försiktig med kaos. Du känner också till att också folk som blivit smittade av kaos kan vara oberäkneliga och farliga. Det finns tillockmed kaosvarer – vansinniga muterade monster som mördar, våldtar och förstör utan vare sig mening eller mål. Sådan är inte du.

## Bakgrund

### Raibanth

Raibanth är en av de Dara Happa städerna. Dara Happa grundades av solguden Yelm och har en oavbruten historia som sträcker sig över hundra tusen år tillbaka.

Den Dara Happa civilisationen är patriarkal, urban och rigid. Kulturen är baserad på Himmels mytiska styrelsesätt.

Raibanth är en av världens största städer och har fått sitt namn från stadsguden Raiba, vars staty tros vara den största i hela imperiet.

### Rufelza

Du är hängiven Rufelza; en aspekt av den röda månens gudinna. Den röda månen är frihetens och toleransens gudinna. Hon uppmanar till individuell experimentlusta för att hitta meningen i världen. Hennes son, den odödlige kejsaren, regerar imperiet.

Rufelza är den röda gudinnan som dag och natt syns på himlavalvet. Hennes kraft är stor, vidsträckt och svepande, lätt att förstå och omedelbar. Rufelza är den röda månen: rött blod, röd jord och rött ursinne.

### Kaos

Kaos är den destruktiva och nedbrytande kraften i världen. De ser kaos bara som ondska och är rädda för de som smittats av kaos inflytande. Du vet bättre. Kaos behövs lika mycket som lag och ordning. Världen skapades ur kaos och en dag kommer den att återvända till detta sitt ursprungliga stadium.

Du har förstått att det gäller att hitta en balans mellan kaos och lag. Det är den rätta vägen, den väg som gudinnan lär ut.

## Fysiska färdigheter

Uthållig	17
Simma	14

## Mentala färdigheter

Lunarisk filosofi	14
Leda gudstjänst	10
Förbereda offergåva	7
Rufelzas mytologi	11
Demagog	2
Ta till sig motsägelser	19
Uppvigling	4
Mental balans	17
Sedenyisk filosofi	14
Tala och skriva Nypeloriska	3
Tala Dara Happiska	17

## Personlighet

Extremt renlig	3
Pedantisk	17
Hedonist	1

## Relationer

Lojal mot Soliman av Raibanth	17
Tredje Ögats församling	7
<b>Anhängare:</b> Durcis (Rufelzainitierad 6, Bära tung last 2)	
<b>Anhängare:</b> Mestilla (Storväxt 6, Rufelzainitierad 2)	

## Magi

Hängiven Rufelza	19
------------------	----

## Kaos 17

(Kontrollera kaosvarelse, Dölj  
Kaosbefläckning, Använda kaosgåva)

## Galenskap 2

(Bota galenskap, Yrsel, Skrämsel, Förinta  
förstånd)

## Hämnd 2

(Känn igen fiende, Slå ner fiende, Mana  
fram skrämmande varelse, Skrämsel  
förtryckare)

## Stridsfärdigheter

<b>Närstrid</b>	<b>13</b>
Rituell skära	1

## Vem du känner

### Hans självlysande höghet den helige Soliman av Raibanth

Soliman av Raibanth är en godmodig och generös medborgare av imperiet. Han är en helig man, välsignad av gudarna! Dessutom är han trevlig att diskutera med, även om han tenderar att ha lite naiva åsikter om det mesta.

Hans självlysande höghet den helige Soliman av Raibanth talar *uteslutande* Dara Happiska, ett heligt språk. Allt han säger måste gå genom dig, och du måste alltid översätta för honom. Rollspela detta!

### Sarobing Vulianis

En ärrad veteran, som leder den livvaksstyrka av elitsoldater som ska beskydda hans självlysande höghet den helige Soliman av Raibanth under resan. Verkar inte ha tvättat sig på länge.

### Hasan Langi

Anställdes nyligen som guide av hans självlysande höghet, den helige Soliman av Raibanth. Han känner tydligen väl till Drakpasset och dess invånare. Ser smutsig ut.

### Primus Servitus

Solimans högst rankade slav, en from man av folket. Han lyssnar alltid intresserat när du berättar om den Röda månen och hennes bedrifter.

## Kommentarer

- Du kan mycket om filosofi och mytologi, men är inte särskilt praktiskt lagd.
- Du är bra på dina magiska färdigheter.
- Dina stridsfärdigheter är usla.

## Hjältepoäng

3

# Sarobing Vulianis

*Veteranen*

”Ordern är uppfattad och skall verkställas.”

Ålder: 46  
Arbete: Officer  
Religion: Lunarpanteonet  
Kultur: Kostaddi  
Personlighet: Hedersam, modig, pessimistisk

Nu är det inte långt kvar. Det här är sista uppdraget innan du äntligen får gå i pension. Snart får du slå dig ner i din lilla stuga med sin lilla landplätt och odla basilika. Inte för att du hatar livet i militären, tvärtom — men du börjar bli gammal. Det ska bli skönt att få lugna ner sig och tänka tillbaka på ett rikt liv i fält.

Du är uppväxt på gatan i De två tornens stad, en stad i provinsen Kostaddi. Du tog värvning i armén och har kämpat dig upp i graderna.

De senaste tolv åren har du tjänstgjort i den Kejsrerlige livvakten, men blev nyligen omplacerad när du kom på din överordnade med att ha sex med ambasadör Pedivorius hustru. Han såg raskt till att ge dig ditt nuvarande uppdrag, att eskortera hans självlysande höghet den helige Soliman av Raibanth på dennes semesterresa till Djärvhem — en stad i Drakpasset, som ni erövrade från barbarerna för ett decennium sedan. Du har aldrig varit där och önskar att du aldrig hade behövt resa dit. Du tycker inte om vildmark, något som det sägs finnas gott om i Drakpasset.

Brädspelen träbock är ett av dina stora fritidsintressen. Det är ett strategispel baserat på myten om hur Yanafal Tarnils besegrade Döden och är mycket populärt bland soldater.

## Mål

Att odla basilika. Och att beskydda Soliman. I den ordningen.

## Bakgrund

### Kostaddi

Kostaddi är ett satrapi i Lunarimperiet och styrs av Sobelryttarna, men de har du inte mycket till övers för. Medan de flesta Kostaddier är enkla bönder är Sobelryttarna ett främmande nomadiskt folkslag som förtrycker och suger ut ursprungsbefolkningen. Satrapiets huvudstad är De två tornens stad och Sobelryttarna behandlar stadsborna som smuts. Du är glad över att ha lyckats ta dig därifrån.

### Den Kejsrerlige armén

Du har gjort karriär inom den Kejsrerlige armén. Trots din enkla bakgrund har du kunnat stiga i graderna — ett bevis på Lunarimperiets storhet.

Dina första år tjänstgjorde du i *Berylfalangen* ett uråldrigt och respekterat infanteriregemente. Din tapperhet och din skicklighet med hästar gav dig möjlighet att tjänstgöra i *Mödravakten*, ett kavalleriregemente i den Kejsrerlige livvakten. Handplockade medlemmar av detta regemente får äran att vara livvakter åt kejsarens hustrur och älskarinnor.

### Yanafal Tarnils

Du är hängiven krigsguden Yanafal Tarnils, vars kult definierar hur den perfekta soldaten ska vara. De flesta av hans tillbedjare är yrkesofficerare.

Anhängarna till Yanafal Tarnils är hedervärda män, som är stolta över er färdighet i att hantera sabeln, kultens heliga vapen, och gärna löser dispyter om hederssaker genom att duellera.

Yanafal Tarnils är den Evige beskyddaren, en man som blev en gud med hjälp av mångguddinnan Sedenya.

## Fysiska färdigheter

Ignorera skada	19
Vältränad	16
Rida	18

## Mentala färdigheter

Upploppshantering	7w
Sju mödrarnas mytologi	14
Vältalighet	15
Spela träbock	7w
Läsa och skriva nypeloriska	13
Vaksam	19

## Personlighet

Hedersam	15
Modig	18
Pessimistisk	17

## Relationer

**Anhängare:** Löjtnant Abbacus  
(Soldat 8w, Yanafal Tarnils 4w)

**Anhängare:** Löjtnant Ferosius  
(Soldat 8w, Avledande manöver 4w)

**Anhängare:** Menige Fastius  
(Soldat 8w, Speja 4w)

**Anhängare:** Menige Hardicus  
(Soldat 8w, Marschera i takt 4w)

## Brister

Tycker inte om vildmark	20w
-------------------------	-----

## Magi

Hängiven Yanafal Tarnils	20
--------------------------	----

### † Strid 10w

(Baggens stormning, Ge dödskraft åt sabel, Stå emot många, Slå spöken)

### ☞ Militärmagi 5w

(Hindra magiska spanare, Koordinera magi, Förstöra fiendens kampanda, Ingjuta mod)

### w Krigsherre 17

(Koordinera trupper, Skapa kampanda, Befälsansikte, Utröna vänligt ställda truppers styrka, Utröna fienders svaghet)

## Vem du känner

### Soliman av Raibanth

Hans självlysande höghet Soliman av Raibanth är en helig man, välsignad av gudarna. Han kommer från en mycket inflytelserik släkt och det sägs att han en gång har träffat kejsaren själv. Soliman är så helig att hans fötter aldrig får vidröra marken.

### Glyxis Ladiir

Glyxis tjänstgör som rådgivare och filosof hos den helige Soliman av Raibanth och verkar tycka mycket om god mat och dyra kläder.

### Primus Servitus

Den helige Solimans högst rankade slav och uppassare.

### Hasan Langi

Han heter samma sak som den kärlekskranke general Langi som fick dig omplacerad. Du misstänker att de är släkt, men Hasan verkar inte känna till vem du är.

## Stridsfärdigheter

### Närstrid 16w

Spjut och sköld	Λ3
Sabel och sköld (i järn)	Λ5
Svärd och sköld	Λ3
Slås till häst	

### Avståndsstrid 15w

Pilbåge	Λ3
---------	----

### Masstrid 18w

Berylfalangens taktik	10w
Mödravaktens taktik	9w

### Rustning

Järnbrynja och järnsköld	Λ6
--------------------------	----

## Kommentarer

- Dina stridsfärdigheter är mycket bra.

## Hjältepoäng

3