



# US Colonial Marine Corps

## Sergeant Nat Whitney

**Sergeant Nat Whitney:** USCM hade aldrig skickat dig som ledare för en sådan här operation om de inte litade på din enorma erfarenhet som stridsledare. Du vet att det här teamet med badasses är det grymmaste inom hela armén, så den här operationen är i princip avgjord innan den påbörjats. Men här ska det fan inte daltas med någon - till och med de bästa behöver en spark i arslet för att komma någon vart! Du är hård och rättvis.

USS Colestone är skeppet som du och dina åtta marinsoldater utrustats med. Det är ett överljusskepp, så allt sköts automatiskt medan ni befinner i kryofrysarna. För säkerhets skull så har ni alla fall med en syntetisk typ vid namn Travis - han kan alltifrån att datorteknik och mekanik till skeppsnavigation.

Din roll i operationen är som vanligt att gå bakom och på plats se till så att allt sköts korrekt - via radiolänk vet man aldrig vad de kräken får för sig att hitta på. Givetvis har ni ett digert vapenutbud, eller som en marine en gång uttryckte det:

"Check it out! We've got tactical smart missiles, phased plasma cannon, pulse rifles, RPGs; we've got nukes, we've got knives, sharp sticks...!"

**Marinkåren och dess stridstaktik:** The United States Colonial Marine Corps (USCM) är upprätthållare av lag och ordning. Dess operativa styrkor följer under direkta order från US Space Command. Förutom allehanda effektiva vapen som taktiskt kärnvapen, railguns och plasmakanoner, så består grundpelaren av infanteriet: Colonial Marine Division.

Marinkårens infanteri arbetar i grupper om två och enheter om fyra soldater. En enhet består alltså av två stridsgrupper: ett karbinteam och ett understödsteam. Karbinteamet består av två marinsoldater utrustade med Pulserifle. Den ene undersöker kringområdet med en Motion Tracker, medan den andre vakar över det område som inte täcks av scannern. Understödssteamet består av en soldat beväpnad med Smartgun och en med Pulserifle och Motion Tracker. Tillsammans täcker de och ger understöd åt sitt karbinteam.

På USS Colestone finns två enheter, alltså åtta marinsoldater, en specialsoldat och en sergeant. Ombord finns även en syntetisk människa med massor av expertkunskaper.

**Rymdskeppet: USS Colestone:** Colestone är ett medeltungt militärskepp av den nya tiden - varpå det är mindre än vanliga transportskepp. Colestone har en totallängd på 217 meter och en massa på cirka 37.000 ton.

Colestone är konstruerat för att kunna färdas i överljushastigheter högre än de flesta befintliga skepp, men undantag från vissa lätta transportskepp från Weyland-Yutani. Vid resor FTL (Faster Than Light) placeras besättningen av säkerhetsskäl i hypersömn, där skeppsdatorerna kontrollerar kroppsfunctionerna.

Colestone är bestyckat med dubbla railguns och två ramper för avfyrning av kärnvapenmissiler. I lastutrymmet finns ett medelstort dropship som kan användas både i strid och för att docka med andra skepp - frivilligt eller genom att placera sig på motståndarens skrov och ta sig in med rymddräkt genom ventiler.

**Stridsoperation #U5379:** Det United Verbex hyrda skrotskeppet Aiolus med ursprunglig destination industrikomplex AA-332 ligger strandsatt i sektor sju-fyra i stjärnsystem AA. Dess last är 16 000 ton rubidium-VII-komplex, ett instabilt mineral vars marknadsvärde uppgår till 560 miljarder US-dollar. I korthet går operationen ut på att bogsera lasten till United Verbexs närmsta anläggning i sektorn. Det är dock ytterst viktigt att transporten sker i lungt tempo och inte överljushastighet, eftersom denna kan orsaka kemiska fasförändringar med livsfarliga konsekvenser som följd.

Besättning på Aiolus utplånades troligtvis av en xenomorf som tidigare bara påträffats vid två tillfällen - både med katastrofala förluster i manskap.

**Dina underordnade:** På det här operationen har du tillgång till åtta marinsoldater, uppdelade i fyra stridsgrupper: *Karbingrupp 1:* Robert Smith (Tracker), Zi Wei Lum; *Karbingrupp 2:* Chris Bulk (Tracker), Anthony Mazzola; *Understödsgrupp 1:* Blake Senn (Smartgun), Karen Mulitalo; *Understödsgrupp 2:* Joe Peto (Smartgun), Les Taylor. *Extra understöd:* Rick Don (Flamethrower).





# US Colonial Marine Corps

## Marine Rick Don

**Marine Rick Don:** Folk brukar kalla mig för putslustig, men jag brinner verkligen för det jag gör. Att båla motståndare med en M240 Flame Thrower och samtidigt skrika one-liners som "burn in hell", är upplevelser som verkligen värmer i hjärtat när man tänker på dem. Fast härligaste är nog ändå när kollegorna "anklagat" en för att tända på eld - det är en underbar känsla att ha status som pervers...

Om du nu så gärna vill veta det så kommer jag ifrån Luna City. Sanningen är att jag faktiskt aldrig har varit på Jorden. Det kan låta konstigt, men för mig står den planeten för det förgångna. Framtiden ligger i hela universum och inte på en liten planet till hälften förstörd av miljöföreningar och kärnvapenkrig.

VÄLDIGT VAD DU VILLE VETA MYCKET OM MIG DÅ! Äsch... det är inte så farligt. Jag ber om ursäkt för att jag brusade upp, men jag blir så varm i kläderna av att prata om min jobb. Jag gillar inte andra människor, det är ganska därför som jag är så bra på att ha ihjäl folk... Helst ska jag gå i täten eller längst bak med det tunga artilleriet - min älskade eldkastare.

**Marinkåren och dess stridstaktik:** The United States Colonial Marine Corps (USCM) är upprätthållare av lag och ordning. Dess operativa styrkor följer under direkta order från US Space Command. Förutom allehanda effektiva vapen som taktiskt kärnvapen, railguns och plasmakanoner, så består grundpelaren av infanteriet: Colonial Marine Division.

Marinkårens infanteri arbetar i grupper om två och enheter om fyra soldater. En enhet består alltså av två stridsgrupper: ett karbinteam och ett understödsteam. Karbinteamet består av två marinsoldater utrustade med Pulserifle. Den ene undersöker kringområdet med en Motion Tracker, medan den andre vakar över det område som inte täcks av scannern. Understödssteamet består av en soldat beväpnad med Smartgun och en med Pulserifle och Motion Tracker. Tillsammans täcker de och ger understöd åt sitt karbinteam.

På USS Colestone finns två enheter, alltså åtta marinsoldater, en specialsoldat och en sergeant. Ombord finns även en syntetisk människa med massor av expertkunskaper.

**Rymdskeppet: USS Colestone:** Colestone är ett medeltungt militärskepp av den nya tiden - varpå det är mindre än vanliga transportskepp. Colestone har en totallängd på 217 meter och en massa på cirka 37.000 ton.

Colestone är konstruerat för att kunna färdas i överljushastigheter högre än de flesta befintliga skepp, men undantag från vissa lätta transportskepp från Weyland-Yutani. Vid resor FTL (Faster Than Light) placeras besättningen av säkerhetsskäl i hypersömn, där skeppsdatorerna kontrollerar kroppsfunktionerna.

Colestone är bestyckat med dubbla railguns och två ramper för avfyrning av kärnvapenmissiler. I lastutrymmet finns ett medelstort dropship som kan användas både i strid och för att docka med andra skepp - frivilligt eller genom att placera sig på motståndarens skrov och ta sig in med rymddräkt genom ventiler.

**Vapen: M240 Flame Thrower:** Det finns små eldkastare och så finns det stora eldkastare, dessvärre tillhör M240, med sitt karbinutseende, den tidigare kategorin. Den är med sin låga vikt designad för att fungera som bäst i närstridssituationer.

Eldkastaren drivs med ultrakomprimerad naftalen i geléform som antänds i munstycket. Eldstrålen kan vid goda förutsättningar täcka en area upp till 25 meter bort. När någon träffas av eldstrålen kommer denna att fortsätta att brinna uppemot en minut. Bränslet i en vanlig tank räcker för upp till 20 eldsprayningar, beroende på dessas längd.

Vapnet tillhör de allra farligaste och därmed allra populäraste inom marinkåren och har oräkneliga gånger varit användbar i närstridssituationer, speciellt vid bordningar av terroristskepp.

**Sidearm: M4A3 Pistol:** Vid problem med din Flame Thrower har du så klart en hederlig gammal 9mm-automatpistol att ta till. Den väger ett knappt kilogram och rymmer 12 patroner plus en i loppet, för den som är dum nog att bära omkring på det.





# US Colonial Marine Corps

## Marine Blake Senn

**Marine Blake Senn:** Många stridspartners, inklusive min nuvarande Karen Mulitalo, säger att jag är ser elak och otrevlig ut. Och de har jäkligt rätt. När de skickade mig in i strid första gången hade jag varid redo för strid i flera år - flera år av tröttsam väntan. Men nu har jag äntligen fått lägga vantarna över människans bästa vän: En Colt M56A2 Smartgun. I värnplikten skröt folk om att de fått hålla i en Smartgun, men få har min fysik - den fysik som krävs för att lyfta, bära och manövrera ett monstros vapen.

Sergeanten babblade innan vi frystes ner om att vi den här gången skulle få spöa riktiga xenomorfs och det ska bli en härlig känsla. Grön ansikten och känselspröt i all ära, men vad är det mot kallt bly?

**Marinkåren och dess stridstaktik:** The United States Colonial Marine Corps (USCM) är upprätthållare av lag och ordning. Dess operativa styrkor följer under direkta order från US Space Command. Förutom allehanda effektiva vapen som taktiskt kärnvapen, railguns och plasmakanoner, så består grundpelaren av infanteriet: Colonial Marine Division.

Marinkårens infanteri arbetar i grupper om två och enheter om fyra soldater. En enhet består alltså av två stridsgrupper: ett karbinteam och ett understödsteam. Karbinteamet består av två marinsoldater utrustade med Pulserifle. Den ene undersöker kringområdet med en Motion Tracker, medan den andre vakar över det område som inte täcks av scannern. Understödssteamet består av en soldat beväpnad med Smartgun och en med Pulserifle och Motion Tracker. Tillsammans täcker de och ger understöd åt sitt karbinteam.

På USS Colestone finns två enheter, alltså åtta marinsoldater, en specialsoldat och en sergeant. Ombord finns även en syntetisk människa med massor av expertkunskaper.

**Rymdskeppet: USS Colestone:** Colestone är ett medeltungt militärskepp av den nya tiden - varpå det är mindre än vanliga transportskepp. Colestone har en totallängd på 217 meter och en massa på cirka 37.000 ton.

Colestone är konstruerat för att kunna färdas i överljushastigheter högre än de flesta befintliga skepp, men undantag från vissa lätta transportskepp från Weyland-Yutani. Vid resor FTL (Faster Than Light) placeras besättningen av säkerhetsskäl i hypersömn, där skepps datorerna kontrollerar kroppsfunctionerna.

Colestone är bestyckat med dubbla railguns och två ramper för avfyrning av kärnvapenmissiler. I lastutrymmet finns ett medelstort dropship som kan användas både i strid och för att docka med andra skepp - frivilligt eller genom att placera sig på motståndarens skrov och ta sig in med rymddräkt genom ventiler.

**Vapen: Colt M56A2 Smartgun:** Denna 10mm-kulspruta fungerar som marinkårens standard vid gruppaktioner. Detta massiva vapen med en massa på 17.82 kg monteras på en ställning som löper över användarens vänsteraxel. Trots detta är det lätt för användaren att ställa in vapnet mot målet, eftersom det går att förflytta det i en vinkel ifrån vänster fram till vänster axel. I monteringen ingår en gyrostabilisator och rekyldämpare som håller vapnet stabilt även under förflyttning.

Namnet "Smartgun" syftar på att vapnet på egen hand sköter precisionssiktandet med hjälp av ett infrarött spårsystem med en vinkel på trettio grader. Själva grovsiktningen och avlossandet av vapnet sköter användaren på egen hand, men spårsystemet förser bäraren med värmebilder av den främre omgivningen via en display som täcker det högra ögat.

Vapnet kan avfyras med båda händerna: antingen genom att trycka på den röda avfyrningsknappen med vänster tumme eller genom att pressa ett handtag på vapnets baksida med högerhanden. Med en switch väljer man mellan de olika avfyrningslägena: Säkrad, Salva och Autofire. Ammunitionen lagras i trummagasin på vapnets vänstersida med vardera 100 kulor.

**Sidearm: M4A3 Pistol:** Vid problem med din Smartgun har du så klart en hederlig gammal 9mm-automatpistol att ta till. Den väger ett knappt kilogram och rymmer 12 patroner plus en i loppet, för den som är dum nog att bära omkring på det.





# US Colonial Marine Corps

## Marine Karen Mulitalo

**Marine Karen Mulitalo:** Los Angeles är en underbar stad med enorma motorvägar, ringleder och företagskomplex. Men det var länge sedan du var hemma, eftersom du tog värvning i marinkåren för att rädda dina släktingarnas ekonomi. Det är alltid bra att vara ensam tjej - då blir det mer muskelgöra utfört och inte en massa bullshit. Jag må inte vara en utmärkt skytt, men det tar jag igen med min säkerhet i stridssituationer. Jag, min kollega Blake Senn och hans Smartgun har gjort livet surt för en hel del...

**Marinkåren och dess stridstaktik:** The United States Colonial Marine Corps (USCM) är upprätthållare av lag och ordning. Dess operativa styrkor följer under direkta order från US Space Command. Förutom allehanda effektiva vapen som taktiskt kärnvapen, railguns och plasmakanoner, så består grundpelaren av infanteriet: Colonial Marine Division.

Marinkårens infanteri arbetar i grupper om två och enheter om fyra soldater. En enhet består alltså av två stridsgrupper: ett karbinteam och ett understödsteam. Karbinteamet består av två marinsoldater utrustade med Pulserifle. Den ene undersöker kringområdet med en Motion Tracker, medan den andre vakar över det område som inte täcks av scannern. Understödssteamet består av en soldat beväpnad med Smartgun och en med Pulserifle och Motion Tracker. Tillsammans täcker de och ger understöd åt sitt karbinteam.

På USS Colestone finns två enheter, alltså åtta marinsoldater, en specialsoldat och en sergeant. Ombord finns även en syntetisk människa med massor av expertkunskaper.

**Rymdskeppet: USS Colestone:** Colestone är ett medeltungt militärskepp av den nya tiden - varpå det är mindre än vanliga transportskepp. Colestone har en totallängd på 217 meter och en massa på cirka 37.000 ton.

Colestone är konstruerat för att kunna färdas i överljushastigheter högre än de flesta befintliga skepp, men undantag från vissa lätta transportskepp från Weyland-Yutani. Vid resor FTL (Faster Than Light) placeras besättningen av säkerhetsskäl i hypersömn, där skeppsdatorerna kontrollerar kroppsfunktionerna.

Colestone är bestyckat med dubbla railguns och två ramper för avfyrning av kärnvapenmissiler. I lastutrymmet finns ett medelstort dropship som kan användas både i strid och för att docka med andra skepp - frivilligt eller genom att placera sig på motståndarens skrov och ta sig in med rymddräkt genom ventiler.

**Vapen: Colt M41A Pulserifle:** Detta rejäla vapen som både skjuter explosiva 10mm-kulor och har en inbyggd granatkastare har blivit standard bland marinkårens antipersonella vapen. Den kan både användas som karbin och, om man fäller ut gevärsstocken, som ett gevär - vilket ger bättre precision när vapnet avlossas från axeln.

Geväret innehåller kraftigt explosiv ammunition med ganska dålig penetrationsförmåga. Ett magasin innehåller 100 kulor som exploderar vid träff och kan orsaka mycket allvarliga skador. Ammunitionen kan avfyras i tre olika lägen som man väljer med en switch vid avtryckaren; enkelskott, salva och full automateld. En LED-display på sidan visar hur mycket ammunition som kvarstår och när denna når noll byter man magasinet underifrån.

Under den vanliga pipen finns en 30mm-granatkastare som kan avlossa fem granater av typen HEAP (High Explosive Armor Piercing). Vid avlossning av granatkastaren görs först en pumprörelse med vänsterhanden, varpå granaten matas fram och avlossas med den vanliga avtryckaren. Om man väljer att inte avlossa en frammatad granat så krävs att en switch flyttas hela vägen innan vapnet kan avlossa vanliga kulor igen.

**Utrustning: Motion Tracker:** En Motion Tracker är en liten skärm som visar objekt i rörelse i form av konturer av förmodad position, och avstånd och position i form av siffror. Apparaten uppfattar rörelser av små djur på upp till hela 1000 meter, men bara om terrängen är helt fri och öppen. Ultraljudets räckvidd bromsas drastiskt av väggar - inomhus når den ungefär 20 till 30 meter. Det är möjligt att lura en scanner genom att smyga väldigt långsamt. Starkt ultraljud från andra källor kan ge upphov till märkliga utslag.





# US Colonial Marine Corps

## Marine Robert Smith

**Marine Robert Smith:** Jag hatar det här! Det är en jäkla känsla att avfyra ett helt magasin med explosiv ammunition på ett par sekunder, och rekylen får en att rysa ända in i ryggmärgen efter att man pumpat fram en granat och smekt avtryckaren. Jag kan villigt erkänna att jag var bäst på skjutbanan under träningen, men att vara i fält är en kamp på liv och död som inte är särskilt lustig att tänka på. Visst betalar de bra, men när vi är tillbaka på jorden får Zi Wei Lum klarar sig i fronten utan sin partner.

**Marinkåren och dess stridstaktik:** The United States Colonial Marine Corps (USCM) är upprätthållare av lag och ordning. Dess operativa styrkor följer under direkta order från US Space Command. Förutom allehanda effektiva vapen som taktiskt kärnvapen, railguns och plasmakanoner, så består grundpelaren av infanteriet: Colonial Marine Division.

Marinkårens infanteri arbetar i grupper om två och enheter om fyra soldater. En enhet består alltså av två stridsgrupper: ett karbinteam och ett understödsteam. Karbinteamet består av två marinsoldater utrustade med Pulserifle. Den ene undersöker kringområdet med en Motion Tracker, medan den andre vakar över det område som inte täcks av scannern. Understödssteamet består av en soldat beväpnad med Smartgun och en med Pulserifle och Motion Tracker. Tillsammans täcker de och ger understöd åt sitt karbinteam.

På USS Colestone finns två enheter, alltså åtta marinsoldater, en specialsoldat och en sergeant. Ombord finns även en syntetisk människa med massor av expertkunskaper.

**Rymdskeppet: USS Colestone:** Colestone är ett medeltungt militärskepp av den nya tiden - varpå det är mindre än vanliga transportskepp. Colestone har en totallängd på 217 meter och en massa på cirka 37.000 ton.

Colestone är konstruerat för att kunna färdas i överljushastigheter högre än de flesta befintliga skepp, men undantag från vissa lätta transportskepp från Weyland-Yutani. Vid resor FTL (Faster Than Light) placeras besättningen av säkerhetsskäl i hypersömn, där skeppsdatorerna kontrollerar kroppsfunktionerna.

Colestone är bestyckat med dubbla railguns och två ramper för avfyrning av kärnvapenmissiler. I lastutrymmet finns ett medelstort dropship som kan användas både i strid och för att docka med andra skepp - frivilligt eller genom att placera sig på motståndarens skrov och ta sig in med rymddräkt genom ventiler.

**Vapen: Colt M41A Pulserifle:** Detta rejäla vapen som både skjuter explosiva 10mm-kulor och har en inbyggd granatkastare har blivit standard bland marinkårens antipersonella vapen. Den kan både användas som karbin och, om man fäller ut gevärsstocken, som ett gevär - vilket ger bättre precision när vapnet avlossas från axeln.

Geväret innehåller kraftigt explosiv ammunition med ganska dålig penetrationsförmåga. Ett magasin innehåller 100 kulor som exploderar vid träff och kan orsaka mycket allvarliga skador. Ammunitionen kan avfyras i tre olika lägen som man väljer med en switch vid avtryckaren; enkelskott, salva och full automateld. En LED-display på sidan visar hur mycket ammunition som kvarstår och när denna når noll byter man magasinet underifrån.

Under den vanliga pipen finns en 30mm-granatkastare som kan avlossa fem granater av typen HEAP (High Explosive Armor Piercing). Vid avlossning av granatkastaren görs först en pumprörelse med vänsterhanden, varpå granaten matas fram och avlossas med den vanliga avtryckaren. Om man väljer att inte avlossa en frammatad granat så krävs att en switch flyttas hela vägen innan vapnet kan avlossa vanliga kulor igen.

**Utrustning: Motion Tracker:** En Motion Tracker är en liten skärm som visar objekt i rörelse i form av konturer av förmodad position, och avstånd och position i form av siffror. Apparaten uppfattar rörelser av små djur på upp till hela 1000 meter, men bara om terrängen är helt fri och öppen. Ultraljudets räckvidd bromsas drastiskt av väggar - inomhus når den ungefär 20 till 30 meter. Det är möjligt att lura en scanner genom att smyga väldigt långsamt. Starkt ultraljud från andra källor kan ge upphov till märkliga utslag.





# US Colonial Marine Corps

## Marine Zi Wei Lum

**Marine Zi Wei Lum:** Brudar, bärs och pulserifle, okej det sista började inte riktigt på rätt bokstav, men vem fan bryr sig. Det är i alla fall det som gäller. Det är en underbar känsla av makt att gå i främsta ledet i en stridsoperation och se hur fienden exploderar av den sköna ammunitionen, en känsla som tyvärr infinner sig alltför sällan. Stealth-uppdrag, my ass! Den här gången ska gevärspipan få överhettas många gånger.

Sergeant Whitney snackade om dödliga xenomorfs. Jag har ingen aning om vad det är för nåt shit, men han försöker bara skrämma upp oss precis som alla andra överordnade. Ingenting stoppar mig och min kollega Robert Smith när vi går i täten för operationer - det är vi inte ensamma om att känna till.

Och ja, jag är östasiat, men det ska du skita i annars blir det \*ta-dam ta-dam\*. Hehe, det blir det i och för sig ändå... Ja, fan vad den här operationen ska bli dyr för US Space Command, jag hörde någonstans att ett magasin på min Pulserifle kostar 13 dollar - för att inte snacka om granaterna...

**Marinkåren och dess stridstaktik:** The United States Colonial Marine Corps (USCM) är upprätthållare av lag och ordning. Dess operativa styrkor följer under direkta order från US Space Command. Förutom allehanda effektiva vapen som taktiskt kärnvapen, railguns och plasmakanoner, så består grundpelaren av infanteriet: Colonial Marine Division.

Marinkårens infanteri arbetar i grupper om två och enheter om fyra soldater. En enhet består alltså av två stridsgrupper: ett karbinteam och ett understödsteam. Karbinteamet består av två marinsoldater utrustade med Pulserifle. Den ene undersöker kringområdet med en Motion Tracker, medan den andre vakar över det område som inte täcks av scannern. Understödsteamet består av en soldat beväpnad med Smartgun och en med Pulserifle och Motion Tracker. Tillsammans täcker de och ger understöd åt sitt karbinteam.

På USS Colestone finns två enheter, alltså åtta marinsoldater, en specialsoldat och en sergeant. Ombord finns även en syntetisk människa med massor av expertkunskaper.

**Rymdskeppet: USS Colestone:** Colestone är ett medeltungt militärskepp av den nya tiden - varpå det är mindre än vanliga transportskepp. Colestone har en totallängd på 217 meter och en massa på cirka 37.000 ton.

Colestone är konstruerat för att kunna färdas i överljushastigheter högre än de flesta befintliga skepp, men undantag från vissa lätta transportskepp från Weyland-Yutani. Vid resor FTL (Faster Than Light) placeras besättningen av säkerhetsskäl i hypersömn, där skepps datorerna kontrollerar kroppsfunctionerna.

Colestone är bestyckat med dubbla railguns och två ramper för avfyrning av kärnvapenmissiler. I lastutrymmet finns ett medelstort dropship som kan användas både i strid och för att docka med andra skepp - frivilligt eller genom att placera sig på motståndarens skrov och ta sig in med rymddräkt genom ventiler.

**Vapen: Colt M41A Pulserifle:** Detta rejäla vapen som både skjuter explosiva 10mm-kulor och har en inbyggd granatkastare har blivit standard bland marinkårens antipersonella vapen. Den kan både användas som karbin och, om man fäller ut gevärstocken, som ett gevär - vilket ger bättre precision när vapnet avlossas från axeln.

Geväret innehåller kraftigt explosiv ammunition med ganska dålig penetrationsförmåga. Ett magasin innehåller 100 kulor som exploderar vid träff och kan orsaka mycket allvarliga skador. Ammunitionen kan avfyras i tre olika lägen som man väljer med en switch vid avtryckaren; enkelskott, salva och full automateld. En LED-display på sidan visar hur mycket ammunition som kvarstår och när denna når noll byter man magasinet underifrån.

Under den vanliga pipen finns en 30mm-granatkastare som kan avlossa fem granater av typen HEAP (High Explosive Armor Piercing). Vid avlossning av granatkastaren görs först en pumprörelse med vänsterhanden, varpå granaten matas fram och avlossas med den vanliga avtryckaren. Om man väljer att inte avlossa en frammatad granat så krävs att en switch flyttas hela vägen innan vapnet kan avlossa vanliga kulor igen.

