

Ulf

Ulf växte upp med sin flock av vargar i Nordnorge. Ulf märkte snart att han var annorlunda från de andra valparna i hans kull. Han hade alltid mer och längre tankebanor och de andra i kullen började undvika honom. Och så en natt kom varulvarna, Gaias beskyddare, och hämtade honom. De förklarade för honom att han inte var som de andra och att han hade utsetts av Gaia som hennes beskyddare. Plötslig så var han en ibland de konstiga tvåfotingarna som han alltid skytt som elden. Ulf började ta del av den nya världen och även ifall han önskat att han aldrig sluppit ta del av människorna värld. Som tur var fick han snart en ny flock, hans nya familj och nya vänner. Men alla de andra i flocken var uppvuxna bland människorna vilken var både en nackdel och en fördel. De kunde visa honom hur han skulle bete sig, men samtidigt hade de svårt för att förstå hans syn på världen. Men samtidigt var det intressant att få följa med på deras handelsresor runt om i världen, och Brynolf såg till att Ulf fick en plats i Jarlens hird. Snart så slöts sig även en krigare, Ahroun, och bärsärk, till deras flock. Leif som hans namn var, var också lite av en utbölning, vilket gjorde att han tydde sig till Ulf. Dessutom var Leif bra att ha när man ifrågasatte Brynolfs ledande av flocken.

Ulf är en Lupus ut i fingerspetsarna. Uppvuxen utan för människorna samhälle har han aldrig riktigt förstått sig på dem, särskilt det där löjliga med personlig äganderätt. Han är cynisk och surmulen varulv i sina bästa år. Att ifrågasätta Brynolf är ett av hans stora intressen. Han trivs bäst i vargform utanför mänsklig bebyggelse, men han måste ju följa sin flock.

Ulf är en enkelt klädd man i sina bästa år, med en ordenligt smutsigt långhårig brun kalufs och matchande skägg. Han har en smal men spänstig kroppsbyggnad och är lite under normallängd om han sträcker ut sin normal hopkurade kroppshållning. Lätta enkla kläder tillsammans med sin långsax och hjälm är i stort sett det enda han äger, dessutom så klarar man Ulf sig bra på pengarna från Jarlens hird. Ulf har starka kontakter med sina förfäder och brukar pratar med dem förgämnar, vilket kan verka som om han går och mumlar för sig själv.

För ett månvarv sedan började Wyrms återigen svärma i den lilla nejden. Den gamle varulven Åsktand kallade samma alla på mootet och förtäljde att det var dags att ta tillbaka en gammal relik. Generationer sedan när norska herrar började utvandrade till ön, Island, så utvandrade även en del varulvar. För att trygga på resan och i de utforskade trakterna gav Åsktands farfars...far dem fetisken Wyrmbane. Wyrmbane var ett stort svärd med utforskade magiska förmågor och ett stort hjälpmedel i kampen mot Wyrms. Nu när Wyrms hade börjad komma på allvar tillbaka skulle Åsktand vilja att några stycken åker till Island och hämtar tillbaka svärdet. Andarna och förfäderna hade talat om för honom att det var Brynolf och hans flock var de utvalda, givetvis. Ulf funderade kort över vad han nu hade gjort för att förtjäna den resa till Hels rike Nilfheim. Det skulle antagligen inte spela någon roll om man började ifrågasätta Åsktands beslut, så Ulf bet ihop och satte av ut till havs med sin flock.

Flocken

Brynolf Eriksson

Brynolf är flocken ledare och Philodox. Hans vägar är inte alltid de rätta och frågan är om han egentligen är kompetent att leda flocken även ifall man kan känna lukten av hans övermod på långt håll, vilket man alltid kan påpeka för honom. Ibland ska man nog vara lite försiktig för han kan ta illa upp, och då gäller det att ha resten av flocken på sin sida.

Gunnlaug Sigfridsson

Gunnlaug är starka kontakter med andarna och förfäderna. Inget vidare i strid men han är vis, dock ska det påpekas att han inte är lika smart som Ulf. Det börjar nog bli dags för hans sista strid om han inte ska dö med skam till sängs. Han börjar redan lukta lite mögel.

Leif Svennar

Den stora dumma svenske bärsärken Leif är flokken Ahroun. Han är inget vidare smart och han är händig att ha på sin sida i diskussioner inom flokken. Dessutom är han ganska lätt att manipulera till sin sida och både Ulf och Leif är ju uppvuxna som vargar.

Snorre Den Flinke

Den stor och svettige Snorre är flokken skal. Även ifall han är en duktig skald så dricker han lite för mycket, vilket gör att han ständigt omges av ett doftmoln av mjöd. Men man kan alltid låta honom tror att han är duktig för att han skall bli lite nöjd. Om han bara skulle sluta försöka trycka i Ulf så himla mycket öl och sluta svansa efter Brynolf så himla mycket, men det är nog för att de växte upp tillsammans.

Gifts

Heightened Senses

När varulven är i Homid eller Glabro form, är dennes sinnen lika skarpa som hos en varg. Varulven spenderar en Gnosis och effekten vara i en scen. Alla Perception's svårighetsgrader minskar med två och varulven kan tex spåra med lukten (Perception + Primal Urge).

Scent of Sighth

Varulven kan helt kompensera synen med hjälp av lukten, vilket gör att den kan attackera osynliga varelser eller navigera i totalt mörker. Varulven slår Perception + Primal Urge med svårighetsgraden beroende på hur starka lokala lukter är.

Devils Child

Varulven morrar och rullar Manipulation + Primal Urge (diff motståndarens Willpower). Ifall varulven lyckas så nerkallar varulven effekten av *the Delirium* på offret. För Att påverka övernaturliga varelser, såsom vampyrer, krävs det att varulven spenderar ett Gnosis.

Blur of the Milky Eye.

Varulvens form blir suddig och otydlig. Rulla Manipulation + Stealth mot svårighetsgrad 7. Varulven blir inte osynlig men för varje lyckat slag så ökar Perception's slag 1 för att upptäcka denne.

Scent of Running Water

Varulven kan maskera sin doft helt. Alla slag för att känna doften av varulven ökar med två. Denna förmåga är alltid aktiv, så snart varulven lär sig Gift:en.

Blissful Ignorance

Varulven kan bli osynlig för alla sinnen genom att stå still. Rulla Dexterity + Stealth mot 7. Alla som "aktivt letar efter varulven" måste slå över antalet lyckade med ett Perception + Alertness slag.

Reynard's lie

Varulven kan ljuga oberoende av hur osannolik lögnen är och lyssnaren kommer att tro den. Varulven slår Wits + Subterfuge mot lyssnarens Wits + Subterfuge. Ett lyckat slag övertygar

en person medan minst tre krävs för att lyckas övertala en folkmassa. En *botch* innebär att lögnaren bör lägga benen på ryggen eller svansen mellan benen och blotta halsen.

Resist Pain

Varulven spenderar en Willpower och ignorerar alla modifikationer från skador. Varulvar är tuffa.