



Namn Jean-Pierre Allardo Rang Major
 Alias Slaktaren Rykte 25/155
 Ålder 36 Födelsedatum 5/5 Födelseort Carmaux, Frankrike
 Längd 180 Vikt 78 Hårfärg Svart Ögonfärg Brun

Ägodelar	Kvalitet
<u>Mörkblå uniformjacka</u>	<u>20</u>
<u>Röd kepipössa, Röda byxor, svarta stövlar</u>	<u>20</u>
<u>Monokel</u>	<u>20</u>
<u>Ridpiska</u>	<u>20</u>
<u>Kikare</u>	<u>20</u>
<u>Handgjort fickur</u>	<u>22</u>
<u>Skrivdon</u>	<u>20</u>

Egenskaper	Värde	Bonus
FYS - Fysik	<u>14</u>	<u>1</u>
STY - Styrka	<u>13</u>	<u>1</u>
KOR - Koordination	<u>10</u>	<u>0</u>
MOT - Motorik	<u>20</u>	<u>3</u>
SNA - Snabbhet	<u>15</u>	<u>1</u>
INT - Intelligens	<u>15</u>	<u>1</u>
BIL - Bildning	<u>17</u>	<u>2</u>
SDP - Självdisciplin	<u>11</u>	<u>0</u>
VAK - Vaksamhet	<u>14</u>	<u>1</u>

Riddjur	Kvalitet
<u>Ridhäst</u>	<u>20</u>

Vapen	TC	VS	Handl	Mag	FB	Räckv	Skadegrupp
<u>LeMat Revolver</u>	<u>39</u>	<u>36</u>	<u>3</u>	<u>9</u>	<u>7</u>	<u>20</u>	<u>12/11/10/8</u>
<u>LeMat hagel</u>	<u>59</u>	<u>36</u>	<u>3</u>	<u>1</u>	<u>7</u>	<u>5</u>	<u>18/7/4/1</u>
<u>Spencer karbin</u>	<u>30</u>	<u>32</u>	<u>3</u>	<u>7</u>	<u>0</u>	<u>50</u>	<u>17/16/14/11</u>
<u>Sabel</u>	<u>47</u>	<u>34</u>	<u>3</u>	<u>-</u>	<u>2</u>	<u>-</u>	<u>12</u>
<u>Ridpiska</u>	<u>40</u>	<u>30</u>	<u>3</u>	<u>-</u>	<u>3</u>	<u>-</u>	<u>4</u>

Färdighet	FN
<u>Akrobatik</u>	<u>13</u>
<u>Dansa</u>	<u>13</u>
<u>Etikett</u>	<u>15</u>
<u>Juridik, militär</u>	<u>14</u>
<u>Ledarskap</u>	<u>17</u>
<u>Läsa/Skriva</u>	<u>20</u>
<u>Militär exercis</u>	<u>20</u>
<u>Orientering</u>	<u>16</u>
<u>Respekt</u>	<u>15</u>
<u>Rida</u>	<u>18</u>
<u>Räknelära</u>	<u>20</u>
<u>Språk/Spanska</u>	<u>10</u>
<u>Smyga/Gömma sig</u>	<u>9</u>
<u>Teori/Armén</u>	<u>19</u>
<u>Teori/Militär Strategi</u>	<u>19</u>
<u>Uppmärksamhet</u>	<u>13</u>
<u>Vältalighet</u>	<u>12</u>
<u>Överlevnad/Berg</u>	<u>12</u>

Hölster Armé Dra 5

Stridsvana 10 Fanning -9

Skadebonus +1 Försvar 17

Tålighet 4 Chock 11

Förflyttning 15 Bärformåga 13

Koordination

Vapenhand Höger

Ett vapen i fel hand -15

Två vapen -20

Pengar & Värdesaker

Pesos 400 Cent _____

Förmögenhet 1000 Franc

Skador

Skademod _____ Blodförlust _____

Skada _____ Område _____

Skräma

Lätt

Allvarlig

Svår

Kritisk

Kapande

Dödlig

Blödning

Benbrott

Kula

PERSONLIGT OM JEAN-PIERRE ALLARDO

Du är Greve Jean-Pierre Allardo, en man av ädel börd, vilket är mer än man kan säga om det mexikanska patrasket. Din familj var inte rik, men du har gått på de bästa skolorna. Du skulle ha föredragit att leva livets glada dagar på familjegodset, men det finns inte längre kvar. Din far sålde det och allt som återstod för dig var att hitta en ärofull karriär där du inte skulle behöva arbeta allt för hårt. Du valde en militär bana och har uppnått majors grad inom kavalleriet.

Du har gjort karriär inom den franska militären och var en av de första som kom till Mexiko. Du ingick i de trupper som tågade in i landet för att ta över och var med redan vid det första stora slaget vid Puebla den 5 maj 1862. Där beordrade Överste Moreau dig att förfölja Diaz retirerande kavalleri, bara för att luras i ett bakhåll. Ni blev förödmjukade av de mexikanska bönderna och led avsevärda förluster.

Än mer förödmjukande var att Moreau i efterhand hävdade att du var allt för ivrig och gav dig iväg med dina män på eget bevåg. Han förnekar den order han gav, vilket gjort att du hamnat ute i kylan.

För din del har Det Mexikanska Äventyret hittills varit en enda stor besvikelse. Du har tjänstgjort i de norra provinserna, men aldrig i någon särskilt viktig position. Ni har haft stora problem med mexikanernas gerillataktik, men du har valt att sätta hårt mot hårt. Till exempel har du tolkat The Black Decree på hårdast tänkbara sätt och straffat varenda mexikan som varit beväpnad utan att tillhöra Den Kejsarliga Mexikanska Armén. Du har inte stigit i graderna, eller fått någon medalj hittills. Det är Moreaus fel.

Nu har du fått en ny chans. Kejsaren själv tycks ha gått in och kallat dig tillbaka till Mexico City. Din syster gifte sig nyligen med en syssling till Kejsaren, vilket uppenbarligen stärkt dina kort högst avsevärt. Släktskapsband är viktiga för Kejsar Maximilian.

Du har dock ingenting till övers för Mexiko, eller för den delen vare sig mexikaner eller amerikaner. Obildat och ohyfsat pack allihop. Någonstans känner du att hela Det Mexikanska Äventyret är ett misstag – det här landet är inte ens värt att erövra.

Du är egoistisk, hänsynslös, kall och beräknande. Du kom till Mexiko för egen vinnings skull och drar dig inte för att göra det som krävs för att gynna dina egna intressen. Ond, cynisk och brutal är andra ord som beskriver dig väl om än inte smickrande.

Efter Moreaus svek avskyr du allt vad klåfingriga befäl heter. Du är beredd att vara precis så hänsynslös som det krävs för att genomföra dina uppdrag framgångsrikt, men avskyr när andra blandar sig i dina förehavanden. Från striderna norrut har du därför lärt dig att det är bäst att snabbt ta över gemensamma operationer och sätta andra militära förband på plats.

TALAR GÄRNA OM: FRANKRIKES ÖVERLÄGSENHET

Du är en hämningslös patriot. Du anser att Frankrike och Mexiko står i varsin ände av civilisationen och utvecklingen. I Frankrike finns det ett rikt kulturliv, fantastiska författare, världens bästa dramatik, förfining, civilisation, bildning, historia och människor som vet att upp föra sig. I Mexiko finns det bara olika typer av banditer, obildat pack och bönder.

RÄTTA SÄTTET ATT KVÄSA MOTSTÅND

Det finns ingen plats för silkesvantar i krig, inte om man vill uppnå resultat. Upe i de norra provinserna, där motståndet är som starkast brukar du kuva motståndsviljan genom att inte visa någon nåd för det otacksamma patrasket. Är en mexikan beväpnad bör han omedelbart avrättas, för att hindra fler att ta till vapen. Om någon utför ett attentat och befolkningen skyddar den skyldige låter man medlöparna betala priset. Du brukar samla slumpvis utvalda män från staden eller byn på torget, där en i taget avrättas varje timma tills någon berättat var de riktiga förövarna håller hus. Du är inte snäll, men effektiv.

LOJALITETER

Du är alltid dig själv närmast. Tidigare satte du Frankrike över kejsardömet, men sedan Maximilian gett dig en ny möjlighet har dina lojaliteter ändrats.

DE ANDRA JACQUES LAROCHE

Kapten Laroche tjänstgör under dig. Han är en duglig militär som alltid följer order utan att ifrågasätta. Han har inte huvudet på skaft, men är nyttig inte minst för att han är fullständigt lojal mot dig. Du har inga problem att få Laroche att göra eller se saker som du vill, han brukar vara lätt att manipulera. Han har en förmåga att sätta sig själv i klistret så fort damer är inblandade, men det finns värre saker. På det hela taget en modig och pålitlig karl.

WILHELM VON GRAZ

Överstelöjtnant i de österrikiska Röda Husarerna. En duglig soldat som sägs stå Kejsaren nära. Han är bara Baron, men du har fått uppfattningen att han anser att hela världen borde dansa efter hans pipa. Du tänker dock inte vara samarbetsvillig på den punkten...

LUIGI GALLO

En av de tolv överlevande från Camerone som har kallats till Mexico City för att hedras på balen till de stupade Främlingslegionärernas minne. Han saknar all finess och förmåga att uppföra sig, men lik förbannat är det han som skall få tapperhetsmedalj och inte du.

WESTERN



Namn Jacques Laroche Rang Kapten
 Alias _____ Rykte 45/70
 Ålder 28 Födelsedatum 14/7 Födelseort Marmande, Frankrike
 Längd 174 Vikt 73 Hårfärg Svart Ögonfärg Blå

Ägodelar	Kvalitet
<u>Mörkblå uniformsjacka</u>	<u>20</u>
<u>Röd kepmössa, röda byxor, svarta stövlar</u>	<u>20</u>
<u>Medalj, hederslegionen</u>	<u>20</u>
<u>Poesibok</u>	<u>20</u>
<u>Kortlek</u>	<u>20</u>
<u>Cigariller (20 st)</u>	<u>20</u>
_____	_____
_____	_____

Egenskaper	Värde	Bonus
FYS - Fysik	<u>12</u>	<u>0</u>
STY - Styrka	<u>10</u>	<u>0</u>
KOR - Koordination	<u>13</u>	<u>1</u>
MOT - Motorik	<u>20</u>	<u>3</u>
SNA - Snabbhet	<u>17</u>	<u>2</u>
INT - Intelligens	<u>8</u>	<u>0</u>
BIL - Bildning	<u>13</u>	<u>1</u>
SDP - Självdisciplin	<u>18</u>	<u>2</u>
VAK - Vaksamhet	<u>14</u>	<u>1</u>

Riddjur	Kvalitet
<u>Ridhäst</u>	<u>20</u>

Vapen	TC	VS	Handl	Mag	FB	Räckv	Skadegrupp
<u>Lefauchaux revolver</u>	<u>32</u>	<u>32</u>	<u>3</u>	<u>6</u>	<u>0</u>	<u>20</u>	<u>13/12/11/9</u>
<u>Enfield musköt</u>	<u>30</u>	<u>27</u>	<u>2</u>	<u>1</u>	<u>-2</u>	<u>60</u>	<u>18/17/15/12</u>
<u>Sabel (kv 22)</u>	<u>50</u>	<u>41</u>	<u>4</u>	<u>-</u>	<u>2</u>	<u>-</u>	<u>12</u>
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Färdighet	FN
<u>Akrobatik</u>	<u>13</u>
<u>Dansa</u>	<u>18</u>
<u>Etikett</u>	<u>17</u>
<u>Hantverk/Vin</u>	<u>10</u>
<u>Konst/Teckna</u>	<u>15</u>
<u>Kortspel</u>	<u>10</u>
<u>Ledarskap</u>	<u>12</u>
<u>Läsa/Skriva</u>	<u>18</u>
<u>Militär exercis</u>	<u>16</u>
<u>Rida</u>	<u>18</u>
<u>Räknelära</u>	<u>18</u>
<u>Sjunga</u>	<u>14</u>
<u>Smyga/Gömma sig</u>	<u>7</u>
<u>Teori/Armén</u>	<u>17</u>
<u>Teori/Litteratur</u>	<u>16</u>
<u>Teori/Militär Strategi</u>	<u>14</u>
<u>Uppmärksamhet</u>	<u>13</u>
<u>Vältalighet</u>	<u>17</u>

Hölster	Armé	Dra	5
<u>Stridsvana</u>	<u>7</u>	<u>Fanning</u>	<u>-10</u>
<u>Skadebonus</u>	<u>0</u>	<u>Försvar</u>	<u>15</u>
<u>Tålighet</u>	<u>1</u>	<u>Chock</u>	<u>9</u>
<u>Förflyttning</u>	<u>17</u>	<u>Bärförmåga</u>	<u>10</u>
Koordination			
Vapenhand <u>Höger</u>			
Ett vapen i fel hand	<u>-10</u>		
Två vapen	<u>-15</u>		

Skador
Skademod _____ Blodförlust _____

Skada	Område					
Skräma	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>					
Lätt	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>					
Allvarlig	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>					
Svår	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>					
Kritisk	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>					
Kapande	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>					
Dödlig	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>					

Pengar & Värdesaker
Pesos <u>200</u> Cent _____
Värdesaker <u>700 Franc</u>

Blödning						
Benbrott	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>					
Kula	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>					

PERSONLIGT OM JACQUES LAROCHE

Du är andra sonen till en vinodlare, men därför utan möjlighet att få ärva eller ta över familjegodset (men du brukar få över några tunnor vin varje år). Du har alltid varit en kvinnornas man, så en kyrklig bana var otänkbar. Istället blev du militär för att du är en mästare med sabel, men föredrar teater, poesi, musik och konst. Du trivs aldrig så bra som på stora fina baler, där musiken spelar, vinet flödar och det finns gott om vackra kvinnor att förföra.

Det där med kvinnor, ja. De är din stora passion i livet och du betraktar varje ny kvinna du möter som en utmaning. Du vill vinna henne, inte nödvändigtvis hennes hjärta, eviga kärlek eller ens en herdestund, men minst en kyss. Dina bästa stunder i livet har du upplevt med kvinnor, men de har också varit anledningen till alla dina motgångar hittills. Att förföra den lokala adelsmannens nya unga hustru var inte det klokaste du gjort. Att skada honom vid er duell gjorde inte saken bättre. Så när du hörde talas om Det Mexikanska Äventyret såg du det som ett tecken från ovan. Det här är din stora chans i livet. Du kom bort från dina problem, samtidigt som du kämpar det goda kriget som ger ära, berömmelse och möjlighet att charma fler unga kvinnor när du kommer hem.

Det var så det var tänkt, men verkligheten är lite anorlunda. Mexikanerna är förvisso obildade bönder, men ni var inte efterlängtade som befriare och civilisationens förkämpar. Istället tycks era motståndare hela tiden bli starkare. Ibland har du känt dig osäker på om ni kämpar det goda kriget, i synnerhet då ni rensar upp motståndarnas starkaste fästen. Första gången ni avrättade oskyldiga för att tvinga fram de skyldiga tyckte du att det var avskyvärt, men Major Allardo har förklarat för dig att det är nödvändigt och i längden mest humant. Och honom litat du på.

Det har du anledning till. Han må vara hård och hänsynslös på slagfältet, men han har alltid behandlat dig väl. Du är van vid att straffas eller få privilegier indragna för att befälen ogillar din livsstil. Allardo gör tvärtom. Så länge du följer order och visar ditt värde på slagfälten skyddar han dig. Mer än en gång har han gått emellan när det sparat ur, en gång lät han till och med avrätta en arg mexikansk far som kom och bråkade om att du borde gifta dig med hans dotter. Ingen annan har ställt upp på dig på det viset förut. Du är en modig soldat, som belönats både med högre rang (du är Kapten) och Hederslegionen. Du har ett gott hjärta, men är inte allt för klipsk. Du vill alltid göra det rätta, men vet inte alltid vad det är. Trots alla dina kvinnohistorier är du i grunden en naiv romantiker som litat på människorna runt omkring dig. Du är övertygad om att de är vad de utger sig för att vara, menar vad de säger och vill dig väl.

TALAR GÄRNA OM: DIG SJÄLV

Du skryter gärna om dina bedrifter på slagfältet för kvinnorna – det brukar alltid gå hem. Inför männen kan du ägna lika mycket tid åt att beskriva alla dina herdestunder med kvinnor – naturligtvis utan att uppge deras namn (i sanningens namn brukar du sällan ens själv veta vad de heter). Du är också mycket stolt över din medalj – Hederslegionen, som du fått för att du räddade dina skadade kamrater vid Oaxaca.

KVINNOR

Du älskar kvinnor – alla kvinnor. Du kan hålla långa utläggningar om fördelar med korta, långa, runda, platta, rödhåriga, blondiner, mexikanskor, indianskor, fransyskor, temperantsfulla, blyga, äldre och yngre...

VAD SOM KRÄVS FÖR ATT FÅ KVINNOR

Räcker det inte med att prata om dig själv? Då har du ett batteri med förförarsnack att ta till, du läser poesi, citerar teaterpjäser och sjunger arior om så krävs. Du vänder dig gärna till konsten för inspiration och ingen komplimang är för sirapssöt eller långsökt...

LOJALITETER

Du är i första hand lojal mot ditt befäl Jean-Pierre Allardo, därefter dina kamrater på slagfältet, följt av Frankrike och kejsardömet. Dessutom är du damernas riddare, vackra kvinnor i nöd är din specialitet.

DE ANDRA JEAN-PIERRE ALLARDO

Du tjänstgör under Major Allardo. Han är något så ovanligt befäl som ser till dina meriter på slagfältet i första hand. Istället för att straffa dig för dina kvinnohistorier, som så många tidigare befäl gjort, har han valt att se mellan fingrarna eller rent av hjälpa dig ur härvor. Trots att ni sällan umgås privat ser du honom som en pålitlig vän. Du tvekar aldrig att hjälpa honom.

WILHELM VON GRAZ

Överstelöjtnant i Österrikes elitförband de Röda Husarerna. De är kända för att vara Kejsarens mest lojala trupper och skickliga soldater. Det lilla du sett honom verkar han vara en riktig tråkmåns – stel, korrekt och militärisk. Han skulle må bra av att koppla av och festa loss någon gång, det skulle nog göra honom lite mänskligare...

LUIGI GALLO

En av de tolv överlevande från Camerone. Främlingslegionären är en riktig hjälte, men det har inte stigit honom åt huvudet – snarare tvärtom. Italienaren verkar obekvämt på balen, men han kan defintivt dricka.

WESTERN




Namn Wilhelm von Graz Rang Överstelöjtnant
 Alias _____ Rykte 55/120
 Ålder 34 Födelsedatum 6/10 Födelseort Graz, Österrike
 Längd 177 Vikt 84 Hårfärg Blond Ögonfärg Blå

Ägodelar	Kvalitet
<u>Röd husaruniform med silverrevär</u>	<u>22</u>
<u>Rött tygbälte</u>	<u>22</u>
<u>Svarta stövlar</u>	<u>22</u>
<u>Grå hatt</u>	<u>22</u>
<u>Handgjort fickur i silver</u>	<u>21</u>
<u>Kikare</u>	<u>20</u>
<u>Medalj - The Imperial Order of Our Lady of Guadalupe</u>	<u>20</u>
<u>Medalj - The Imperial Order of the Mexican Eagle</u>	<u>20</u>

Egenskaper	Värde	Bonus
FYS - Fysik	<u>17</u>	<u>2</u>
STY - Styrka	<u>14</u>	<u>1</u>
KOR - Koordination	<u>10</u>	<u>0</u>
MOT - Motorik	<u>18</u>	<u>2</u>
SNA - Snabbhet	<u>13</u>	<u>1</u>
INT - Intelligens	<u>12</u>	<u>0</u>
BIL - Bildning	<u>16</u>	<u>1</u>
SDP - Självdisciplin	<u>17</u>	<u>2</u>
VAK - Vaksamhet	<u>13</u>	<u>1</u>

Riddjur	Kvalitet
<u>Ridhäst</u>	<u>24</u>

Vapen	TC	VS	Handl	Mag	FB	Räckv	Skadegrupp
<u>Colt Marin (kv. 22)</u>	<u>40</u>	<u>35</u>	<u>3</u>	<u>6</u>	<u>5</u>	<u>20</u>	<u>12/11/10/8</u>
<u>Henry gevär (kv. 22)</u>	<u>38</u>	<u>33</u>	<u>3</u>	<u>15</u>	<u>6</u>	<u>50</u>	<u>14/13/11/8</u>
<u>Sabel</u>	<u>45</u>	<u>35</u>	<u>3</u>	<u>-</u>	<u>2</u>	<u>-</u>	<u>12</u>
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Färdighet	FN
<u>Akrobatik</u>	<u>12</u>
<u>Dansa/</u>	<u>15</u>
<u>Dressyr/Hästar</u>	<u>15</u>
<u>Etikett</u>	<u>20</u>
<u>Hantverk/Hästskötsel</u>	<u>18</u>
<u>Juridik, militär</u>	<u>10</u>
<u>Ledarskap</u>	<u>17</u>
<u>Läsa/Skriva</u>	<u>20</u>
<u>Militär exercis</u>	<u>19</u>
<u>Orientering</u>	<u>14</u>
<u>Rida</u>	<u>24</u>
<u>Räknelära</u>	<u>20</u>
<u>Språk/franska</u>	<u>18</u>
<u>Språk/engelska</u>	<u>8</u>
<u>Teori/Armén</u>	<u>20</u>
<u>Teori/Militär strategi</u>	<u>16</u>
<u>Uppmärksamhet</u>	<u>13</u>
<u>Vältalighet</u>	<u>12</u>

Hölster Armé Dra 5

Stridsvana 12 Fanning -9

Skadebonus +1 Försvar 15

Tålighet 5 Chock 16

Förflyttning 13 Bärformåga 14

Koordination

Vapenhand Höger

Ett vapen i fel hand -15

Två vapen -20

Pengar & Värdesaker

Pesos 500 Cent _____

Förmögenhet Gods +10 000 mark

Skador

Skademod _____ Blodförlust _____

Skada _____ Område _____

Skräma

Lätt

Allvarlig

Svår

Kritisk

Kapande

Dödlig

Blödning

Benbrott

Kula

PERSONLIGT OM WILHELM VON GRAZ

Du är Baron Wilhelm von Graz. Du kommer från en fin och respekterad familj. Ni är lågadliga, men er ställning inom den österrikiska societeten är stark. Dessutom är ni extremt välbärgade. Under din uppväxt har du aldrig behövt sakna någonting, varken vad gäller kärlek, pengar eller utbildning.

Du är en riktig gentleman, och som alla män i din ställning vet du att din bakgrund både ger dig stora möjligheter och rättigheter här i livet, men att de också medför ett stort ansvar. Du håller väldigt hårt på uppförandekoder och etikettsregler. Har man haft förmånen att få den bästa utbildning som finns bör det märkas på uppträdandet, en gentleman är alltid beredd att bemöta sin omgivning med respekt annars är han en barbar. En man i din ställning har dessutom alltid ett ansvar för andra. Du måste ständigt vara ett föredöme, inte minst för dina män. Du uppträder korrekt och begrepp som heder, lojalitet, plikt känsla, ansvar, förnuft och rättrådighet är centrala för dig.

Du är en stor djurvän och är en ovanligt skicklig hästkarl, som har god hand med djuren, tar hand om de väl och är en skicklig ryttare. Du har vunnit prestigefyllda tävlingar i fälttävlan, dressyr och galopp. Din familj har ett av Europas mest välkända stuterier där ni föder upp fantastiska hästar av alla de slag.

Det var naturligt för dig att välja en beriden trupp då du anslöt dig till militären. Du har varit framgångsrik militärt och har utmärkt dig vid ett flertal tillfällen på slagfältet, genom ditt mod, din strategiska list och din förmåga att entusiasmera dina män. Du är Överstelöjtnant för de Röda Husarerna och är mäkta stolta över dina män och det rykte ni har om er att vara mest lojala mot kejsardömet.

Heder och lojalitet är långt mycket viktigare än materiella ting för dig. Du är en man med stor integritet. Du är djärv och tvekar aldrig att stå upp för det du tror på. Därför gnager numer ständigt ett dåligt samvete i dig. Du älskar Kejsarinnan Carlotta av hela ditt hjärta och dina känslor är besvarade. Du vet att ni inte borde ses, inte borde älska, men... Du kan inte låta bli. Trots att du vet hur förödande det vore om det blev känt, det skulle ruinera hennes rykte, undergräva hela kejsardömet ställning. Och inte minst kasta en skugga över de Röda Husarerna och din familj. Mot bättre vetande fortsätter ni därför att ses i hemlighet och ni måste alltid vara extremt diskreta och försiktiga.

På sätt och vis kommer det att bli lättare nu, då hon skall resa till Europa för att vädja om mer hjälp. Samtidigt känner du redan en stor sorg och saknad, du förstår inte hur du skall stå ut utan henne under tiden som kommer. Du har fått uppdraget att föra henne till Vera Cruz, ännu så länge är du den enda som vet om dessa planer. Hennes säkerhet vilar i dina händer.

TALAR GÄRNA OM: KEJSARDÖMET

Kejsardömet bevarande ligger dig varmt om hjärtat och du framhåller alltid Kejsarens förträfflighet.

HÄSTAR

Du avskyr att se hästar lida, i synnerhet när det beror på ren försumlighet från människornas sida. Alla män i de Röda Husarerna som inte vet att deras häst kommer främst i alla lägen – du bryr dig inte om hur dåligt männen mår, deras hästar måste ändå tas om hand det första de gör varje morgon och det sista de gör varje kväll. Du vet att du räknas som hård av en del, men försöker få dem att förstå att det kan vara en fråga om liv och död på slagfältet för dem. Ingen skulle vilja gå i strid med en igenrostad bössa som ingen gjort vapenvård på. Samma sak gäller hästar.

LOJALITETER

Du är in i döden lojal mot Kejsarinnan och Kejsaren. Det finns ingenting du inte skulle göra för deras skull. Fransmännen har du inte mycket till övers för. Trots att ni kämpar på samma sida verkar de inte lojala mot några andra än sig själva.

DE ANDRA JEAN-PIERRE ALLARDO

Du har hört talas om Major Allardo. En fransk slaktare som förivrade sig på Pueblas slagfält och därför förlorade stora delar av sin trupp. Efteråt har han försökt kompensera sitt misstag med att mer hänsynslöst och nitiskt än någon annan rensa ut motståndsfickor i norra Mexiko. Ingenting du har hört om mannen får dig att vilja umgås med honom, men du måste trots allt ge honom ett erkännande för hans hänsynslösa duglighet. Kejsaren anser att blod är tjockare än vatten (hans syster har nyligen gift in sig i Maximilians släkt), och med tanke på ert uppdrags känsliga natur hoppas du verkligen att han är att lita på.

JACQUES LAROCHE

Den unge kaptenen är mer förtjust i vin, kvinnor och sång än vad du anser att en bra officer bör vara. Samtidigt har han utmärkt sig på slagfältet flera gånger och verkar vara både modig och duglig.

LUIGI GALLO

En av de tolv överlevande från Camerone. Främlingslegionären hyllas som en hjälte, men verkar inte alls uppskatta det. Det får dig att undra hur tapper han var. Flera av hans vänner mejades ner med ofantligt många skott - varför klarade han sig undan? Burdus och ohyfsad, det är tydligt att fransmännen inte alls bryr sig om hur männen i detta förband uppför sig utanför slagfältet.

PERSONLIGT OM LUIGI GALLO

Du är Luigi Gallo från Sicilien, en ö du aldrig tror att du kommer att återse. Du kommer från en enkel bakgrund, en fattig familj som inte kunde försörja er barn då ni fyllt tio år. Då var det dags att ta hand om sig själv. Vilket du gjorde på alla sätt du kunde. Det du inte vet om att tigga, vittja folks fickor när de inte märker det, eller för den delen ta dig in genom låsta dörrar är knappt värt att veta. Du har gått i livets hårda skola och vet att man inte överlever på gatan utan en vass kniv som man är beredd att använda.

Trots att du lärt dig så mycket om hur man bör och inte bör bete sig gick det ändå dåligt för dig och du tvingades fly undan Familjen Caglione i Palermo. En av dina svagheter är att du är spelgalen, och inte alltid slutat i tid. Ett dåligt resultat ledde till ett annat, du satsade pengar du inte hade och din skuld blev bara högre. En dag ville de inkassera. Du högg ner inkassseraren, men sedan vågade du inte stanna kvar. För att snabbt försvinna undan Familjens blodhundar gick du in i Främlingslegionen.

Det Mexikanska Äventyret passade dig först utmärkt – det är svårt att komma längre bort från Familjen än så här... Sedan kom slaget vid Camerone. Ni skickades i förväg för att säkra vägen för en konvoj. Då ni tog en kort kaffepaus dök det upp en mångdubbelt större skara mexikanska soldater, så Kapten Danjou ledde er reträtt till en hacienda utanför Camerone. Ni förskansade er väl och slogs framgångsrikt – deras förluster var betydligt större än era. Men ni var bara 65 från början... Under hela dagen höll ni stånd, men till slut fanns det inga kvar som var i skick att slåss och mexikanerna kunde ta er till fånga. Er uthållighet hade dock gjort att resten av konvojen klarade sig undan den stora mexikanska styrkan. Själv slogs du inte speciellt länge vid Camerone, du blev skadad i ett tidigt skede. Tiden som krigsfånge gjorde ingenting bättre, men då ni ett år senare utväxlades mot en mexikansk militär trodde du nog att du som en av endast tolv överlevare på något sätt skulle få kompensation. Men inte. En skiten medalj, som du sedan länge förlorat i vadslagning blev enda tacken. Inga pengar. Inga befodran. Bara en skiten medalj och snacket om ära.

Tills nu, då Kejsar Maximilian har kallat dig till en bal i Mexico City för att hedra er som överlevde Camerone. Hjälte kallar de dig. Pyttisan. Du ser nog hur nedlåtande de fisförnäma stropparna ser på dig, och du har hört deras tisslande om att du inte har medaljen på dig. Du känner att måttet håller på att rågas. Det här är inte ditt krig, inte din strid. Du har gömt undan krigsbyte i Puebla, så det passar dig bra att följa med dit och vara hjälte där också. Då kan du hämta din "pension" som finns nergrävd i änkan Duartes övergivna trädgård i utkanten av staden.

TALAR GÄRNA OM: SKALL VI SLÅ VAD?

Du är en spelare, som älskar allt från kortspel till vadslagning – som du själv ofta tar initiativ till.

SKIT DU I DET

Du avskyr när folk lägger sig i vad du håller på med. Du uppskattar inte nyfikna frågor om ditt privatliv.

LOJALITETER

Du är dig själv närmast. Enda anledningen till att du gick med i främlingslegionen var att du snabbt behövde komma undan en del trassel du haft med Familjen Caglione i Palermo. Väl här har du för länge sedan upptäckt att du slåss på fel sida. Du slåss för adeln, förtryckarna och ockupanterna – inte för folket. Du känner dig alltmer illa till mods och har funderat på att byta sida, om inte annat för att du tror att kejsardömet redan har förlorat – de vet bara inte om det ännu...

DE ANDRA JEAN-PIERRE ALLARDO

Major Allardo är en hänsynslös och brutal man. Han har blivit ökad som slaktaren i de norra provinserna och du har hört rykten om att han förflyttades dit efter att ha lett sina mannar i ett bakhåll vid Puebla 5 maj 1862. Det skulle inte förvåna dig om det var så, då Allardo är arrogant nog för att gå i så enkla fällor som det rörde sig om. Samtidigt kan du inte låta bli att undra... Karlen är otrevlig, men du har aldrig varken förr eller senare hört talas om att han skulle förivra sig på det viset.

JACQUES LAROCHE

Kapten Laroche är en trevlig prick, som aldrig verkar spotta i glaset. Eller behålla byxorna på längre än nödvändigt... Klipsk är han däremot inte, så du kan inte förstå hur han kan ha en högre rang än du – han kommer ju inte heller från någon pissadlig släkt. Nåväl, han är åtminstone modig på slagfältet och sägs ha hjälpt sårade kamrater att ta sig i säkerhet vid flera tillfällen.

WILHELM VON GRAZ

Du kan inte riktigt bestämma dig för vad du tycker om Överstelöjtnant von Graz. Å ena sidan är han en självgod lågadlig stropp, som alltid verkar äckligt självgod och har mer både pengar och titlar än han rimligen kan förtjäna och är lite stel och tråkig. Samtidigt verkar han vara en genuint hederlig person, som står upp för sina män och sina ideal. Han är utan tvekan den sortens befäl man vill slåss under och kan lita på när man är på slagfältet. Han är djärv, men inte dumdristig, taktisk, men inte feg.