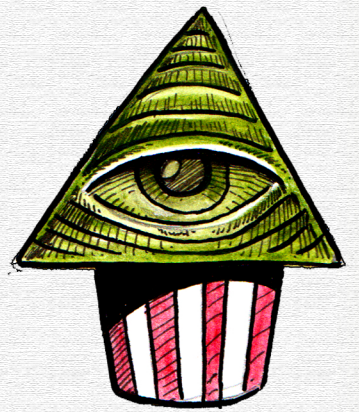
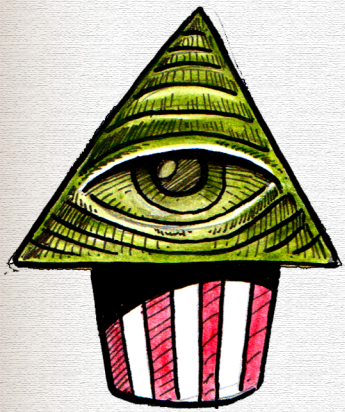
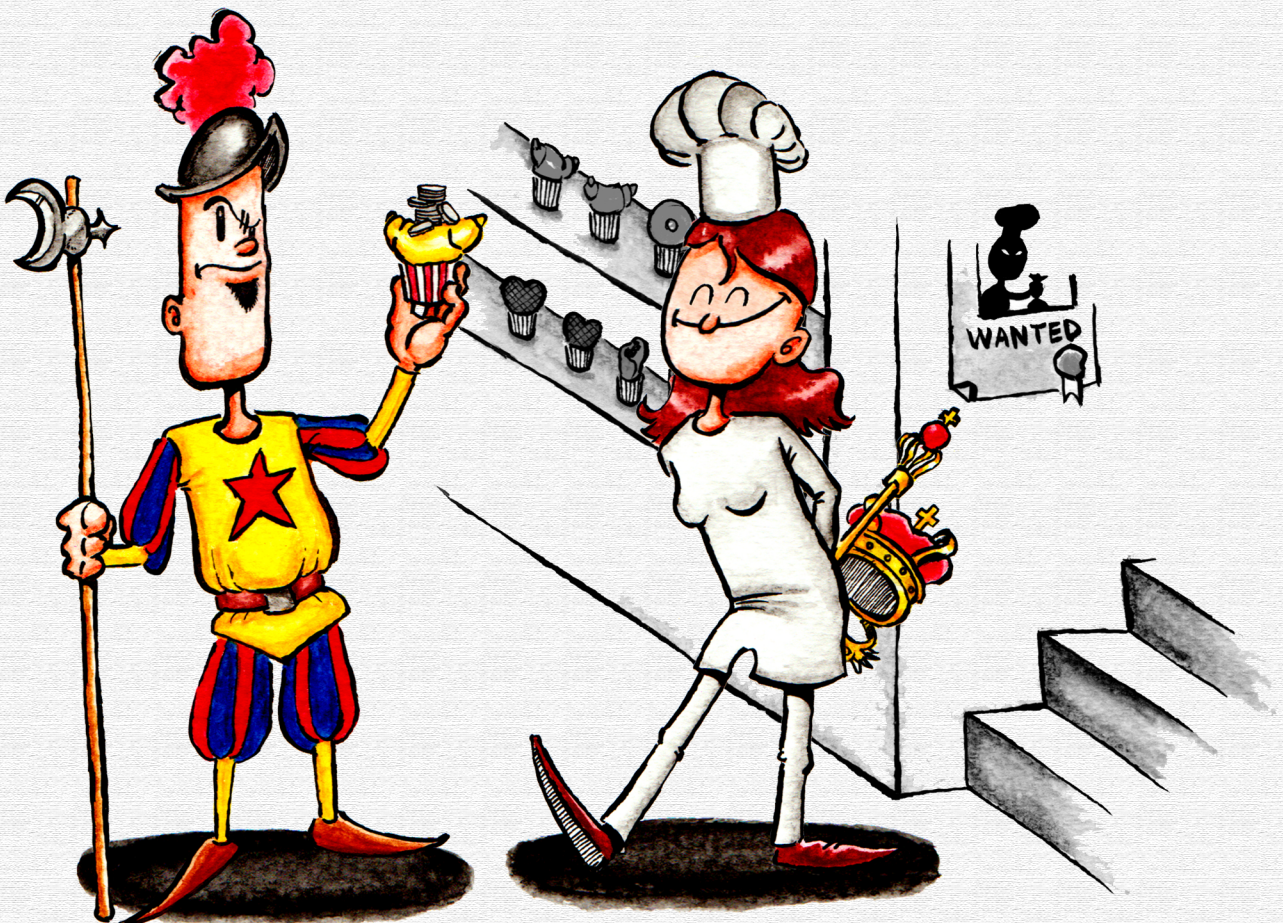


ILLUMINATI



Bag - Bestik - Bluff



Af Peter Møller

Paladset vækkes brat af en øresønderrivende alarm, men det er allerede for sent. Kronjuvelerne er væk - IGEN - og intet spor er at se efter tyven, på nær et beskedent drys af manitoba mel på gulvet og en plet bage margarine i en vindueskarm. Konklusionen er åbenlys: Illumuffinati - det lyssky laug af tyvagtige bagere - har slået til igen!

I et sparsomt belyst forhørslokale, luften tyk af røg og forbitret retfærdighed, sidder samlingen af mulige juveltyve, hver med sin pose fuld af friskbagte muffins. Politiinspektøren betragter dem med et koldt, kalkulerende blik. Mindst én af de tilstedeværende har posen fuld af stjalne kronjuveler, men byen er ved at vågne og borgerne skal bruge deres morgenbrød... Disse bagere ville sikkert være villige til at slippe en skilling, for at komme tilbage og åbne deres butikker og det ville kun gøre en politiinspektørs arbejde nemmere, at udelukke et par af de mistænkte. Så længe en juveltyv findes til sidst, selvfølgelig.



I Illumuffinati spiller du en bager, der skal forsøge at snakke, bluffe og bestikke dig ud af politiets forhørslokale, hvor du sidder anklaget for en forbrydelse, som du aldrig vil indrømme at have noget med at gøre! Uanset om du har posen fuld af tyvekoster, eller blot bagværk, gælder det om at komme ud, så du kan åbne dit bageri og sælge dine muffins. Hver runde er en ny spiller politiinspektøren. Denne spiller skal forsøge at navigere igennem bagernes argumenter og bestiktelser, for til sidst at finde den der har stjålet kronjuvelerne. Så længe den sidste bager i runden sidder med tyvekoster, er forhøret en succes, men hvis en bager anklages uden beviser, bliver det dyrt at købe vedkommendes stilhed.

Komponenter

- 31 Muffinkort
- 2 Kronjuvelkort
- Mønter
- 1 Inspektør brik
- 35 Åben Butik brikker
- 14 Mistænksom brikker
- 7 Referencekort



Spilopsætning

Bland Muffinkortene og placer dem i en bunke midt på bordet. Læg de to Kronjuvelkort med forsiden opad ved siden af bunken, sammen med en stak Åben butik brikker og Mistænksom brikker. Læg mønterne i en bunke, et sted hvor alle kan nå dem. Hver spiller tager 25 guld.

Den spiller der sidst opklarede en forbrydelse, er inspektør i første runde. Hvis ingen ved bordet har opklaret en forbrydelse, er det spilleren der sidst har haft en hat på.



Hvordan spillet spilles

Spillet foregår over et antal runder (ligeså mange som der er spillere). I hver runde er én spiller Politiinspektør, men de andre spillere er Bagere.

Hver runde er opdelt i 7 faser, der skal gennemgås i rækkefølge. Når du er mere komfortabel med spillet, vil det blive åbenlyst hvordan disse faser kan overlappe og få spillet til at flyde lidt nemmere. Det anbefales at i gennemgår faserne nøje, i hvert fald de første par runder, for at sikre at i husker det hele.



Faser

1. Bag muffins
2. Gem kronjuveler
3. Åbn muffinposerne
4. (gentages) Send Bagerne hjem
5. Anklage!
6. Indkassér dagens indtjening
7. Runden afsluttes

Læg mærke til at Politiinspektøren kun deltager i fase 4 og 5.

I slutningen af hver runde (fase 7) passerer Politiinspektør brikken til den spiller, der sidder til venstre for Politiinspektøren. Spillet fortsætter indtil alle spillere har været Politiinspektør én gang.

Disse bokse

Illumuffinati er et spil der handler om at bluffe og manipulere dine modspillere. Dette kan ikke altid indfanges af spillets mekanikker, men opstår i kommunikationen mellem dig og de andre spillere ved bordet. Disse røde bokse er inkluderet i regelbogen, for at hjælpe spillerne med at gennemskue hvilke regler, faser og mekanikker i spillet, der kan oplyse spillernes muligheder for at bluffe og indsamle information.

Det er bedst at ignorere disse bokse første gang du læser reglerne, fordi de refererer til regler og elementer i spillet, før disse bliver ordentligt introduceret og forklaret. Når du har læst og forstået reglerne, kan du vende tilbage til disse bokse, for at hente ideer og inspiration.

1. Bag muffins

Hver Bager trækker et antal Muffinkort, bestemt af antallet af spillere:

4 spillere = 3 Muffinkort

5 spillere = 4 Muffinkort

6 spillere = 4 Muffinkort

7 spillere = 5 Muffinkort

Bagerne bør kigge lidt på deres Muffinkort, når de er trukket. Er de generelt værdifulde, eller ville et Kronjuvelkort gøre en stor forskel, for dagens indtjening? Giver numrene på kortene mulighed, for at lave specifikke bluff-manøvrer, med eller uden Kronjuveler på hånden?



2. Gem kronjuveler

Bageren til venstre for Politiinspektøren tager de to Kronjuvelkort og blander dem ind i hendes andre kort, så det ikke er åbenlyst hvor på hånden de er. Hun vælger derpå frit to af sine kort og sender dem videre til Bageren til venstre. Dette fortsætter, med to kort modtaget og to frit valgt og sendt videre mod venstre, indtil den sidste Bager (Bageren til højre for Politiinspektøren) modtager to kort. Den sidste Bager vælger to kort - underlagt den ene **vigtige** regel at MINDST ét af dem skal være et Muffinkort - men i stedet for at sende dem videre, smider hun dem på bordet, med forsiden opad.



Bagerne bør her overveje hvor nemt det ville være at skjule Kronjuvelkort på hånden. Er der f.eks. mange Muffinkort med høje numre, til at tiltrække opmærksomhed? Det er altid fristende at beholde begge Kronjuvelkort, men det kan få de andre Bagere til at rotte sig sammen imod dig og den situation kan være svær at slippe ud af. Når du har sendt to kort videre, er det et godt tidspunkt at tælle dine korts værdi sammen, så du har en ide om hvor meget det kan betale sig at bestikke, uden at du taber penge på det i sidste ende.

3. Åbn muffinposerne

Hver Bager kigger nu på kortene i hjørnerne af deres kort og sorterer dem fra lavest til højest, fra venstre mod højre. I denne rækkefølge lægges kortene nu med forsiden nedad i en række, altså med det laveste kort længst til venstre. Hver Bager "åbner sin muffinpose" ved at vende det laveste kort, længst til venstre, med forsiden opad.

Politiinspektøren kan her begynde at indsamle information, ved at kigge på de afslørede kort. Hvis der ligger et meget lavt Muffinkort, er det måske mistænksomt at det ikke er blevet sendt videre. Hvis der ligger et meget højt Muffinkort, ved du at alle efterfølgende kort er endnu højere; enten har Bageren trukket meget heldigt, eller også gemmer de på Kronjuveler.

Det er selvfølgelig muligt - endda sandsynligt - at bagerne forsøger at give Politiinspektøren det forkert indtryk, allerede fra det første kort.

4. (gentages) Send Bagerne hjem

Bagerne har nu valgt og lagt deres kort og Politiinspektøren skal nu igang med at indsnævre feltet af mulige juveltyve. I slutningen af denne fase SKAL Politiinspektøren vælge en Bager, som får lov til at forlade forhørslokalet. Under hele fasen må Bagerne tale frit: Lyve, beskylde og bluffe som de ønsker. Bagerne må desuden lægge et hvilket som helst beløb i mønter foran deres kort som bestikkelse, men de må kun tage penge tilbage fra bestikkelse, når en anden Bager sendes hjem. Hvis Politiinspektøren tager imod en Bagers bestikkelse, sendes denne Bager øjeblikkeligt hjem. Det er vigtigt at Politiinspektøren lægger pengene fra bestikkelsen i en separat bunke og ikke sammen med sine egne penge.

En hjemsendt Bager

Når en Bager sendes hjem, tager hun alle sine kort og lægger dem med forsiden nedad, så ingen af de andre spillere ser dem før i fase 6: Indkassér dagens indtjening. Hun tager desuden en Åben Butik brik og lægger den ovenpå sine kort.

Jo flere kort en Bager slipper ud af runden med, jo flere penge kommer hun til at tjene. Det er altså (næsten) altid i en Bagers bedste interesse at købe sig ud af runden, uanset om hun gemmer Kronjuvelkort eller ej.

Inspicering af muffins

Efter at have sendt en Bager hjem, inspicerer Politiinspektøren de tilbageværende Bageres muffins, ved at tage det laveste kort fra hver af de tilbageværende Bagere og smide det i bunken med brugte kort. Hver Bager vender nu deres nye laveste kort (kortet længst mod venstre) og fasen gentages, indtil der kun er én Bager tilbage. Når dette sker, gå til fase 5.

[6-7 spillere] To Bagere sendes hjem først

For at gøre spillet lidt hurtigere, i spil med 6-7 spillere, sender Politiinspektøren 2 Bagere hjem, første gang fase 4 afvikles. I efterfølgende afviklinger sender hun en enkelt Bager hjem, ligesom i et spil med 4-5 spillere.

I denne fase er Bagerne i direkte konkurrence, om at blive sendt hjem og få det fulde udbytte af deres muffins. Det anbefales at beskyldte de andre Bagere: Hvis deres viste kort er højt, hvad er så chancen for at de kun har muffins tilbage? Hvis deres viste kort er lavt, hvorfor har de så ikke sendt det videre? Er det en bluffemanøvre? Hvis de har mange Mistænksom brikker, er de tydeligvis forfaldne til at beholde Kronjuveler på hånden. Hvis de sidder til venstre for Politiinspektøren har de i hvert fald haft muligheden, for at gemme Kronjuveler. Husk: Det behøver ikke give mening, Politiinspektøren skal bare købe din historie.

Som Politiinspektør ved du selvfølgelig at Bagerne er ude efter at inkriminere hinanden. Hvis en spiller taler alt for meget, prøver de måske at slippe afsted med noget. Ligeledes med en spiller der slet ikke siger noget. Er der en spiller som har budt lavt indtil videre, men pludselig byder højt? Er de måske desperate for at slippe ud af runden, inden de skal vise deres næste kort? Anklager to spillere hinanden og kan du bruge denne konflikt, til at få dem til at hæve deres bestiklinger? Husk: De kort du kan se på bordet, er din eneste objektive ledetråd, til at finde Kronjuvelerne. Husk også: Der er 2 Muffinkort i spillet med tallet 30 på. Hvis en spiller vist en 30'er som deres næstsidste kort, betyder det ikke nødvendigvis at det næste kort er en Kronjuvel; det er bare meget sandsynligt!



5. Anklage!

Efter den næstsidste Bager er sendt hjem, sidder Politiinspektøren nu alene tilbage med den sidste Bager, der kun har ét kort foran sig (ellers er noget gået galt). Bageren vender kortet og viser om hun er en durkdreven juveltyv eller en ærlig borger, fejlagtigt beskyldt.

Hvis Politiinspektøren finder en Kronjuvel

Hvis det viste kort er en Kronjuvel har Politiinspektøren opklaret sagen. Hun tager de penge hun har modtaget i bestikkelse og tilføjer dem til sine egne penge.

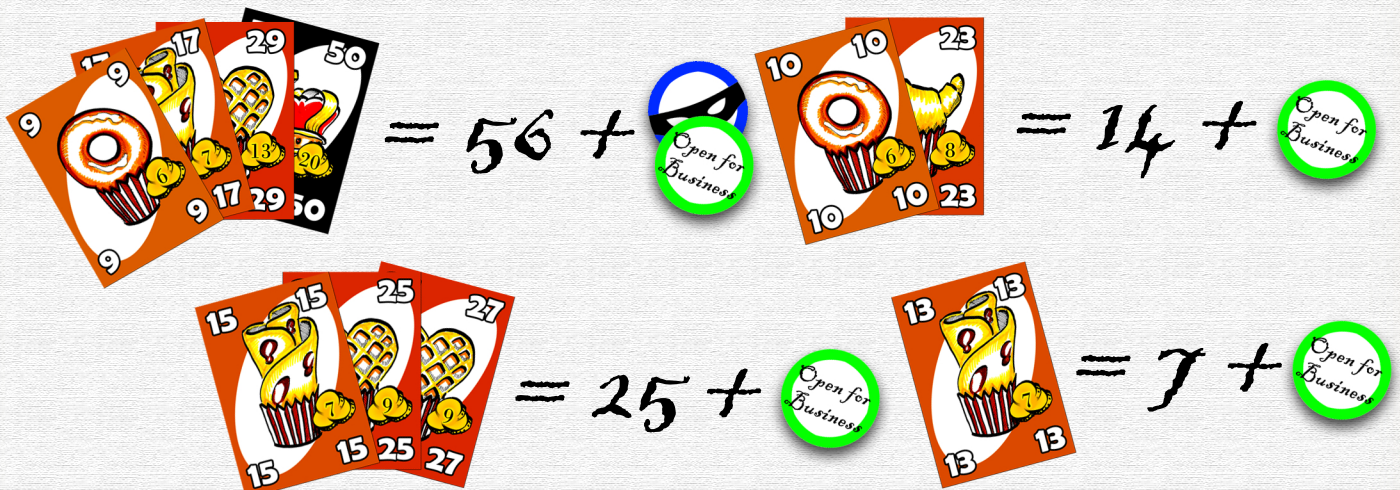
Bageren står tilbage uden muffins og med et blakket ry. Hun tager en Mistænksom brik og intet andet i denne tur. Dette er dog hele hendes straf, da Illumuffinati - som den oldgamle og mægtige organisation de er - har en hær af blodtørstige advokater klar, til at sylte enhver sag rejst, mod en af deres medlemmer. Politiet har for længe siden lært, ikke at rejse tiltale mod Bagere.

Hvis Politiinspektøren finder en Muffin

Hvis det viste kort er en Muffin har Politiinspektøren ladet den skyldige gå fri og har fejlet. Al den bestikkelse som hun har taget imod, foran denne uskyldige Bager, er pludselig dybt problematisk. For at købe Bagerens stilhed, giver Politiinspektøren den tilbageværende Bager halvdelen af bestikkelsespengene (hvis der er en ulige mængde, får Bageren den største del) og beholder selv resten.

6. Indkassér dagens indtjening

Hver Bager viser nu alle deres kort. Den eller de Bagere der har smuglet Kronjuveler, tager en Mistænksom brik. Alle Bagere med kort foran sig, optæller kortenes fulde pengeværdi og tager så mange penge fra banken, sammen med deres Åben Butik brik (Vær opmærksom på at hver Bager højst trækker én Åben Butik brik hver runde).



7. Runden afsluttes

Før Politiinspektør brikken sendes videre til spilleren til venstre for Politiinspektøren, tjek at følgende er blevet gjort:

Alle Bagere på nær én skal have taget en Åben Butik brik.

Alle Bagere der smuglede Kronjuveler (succesfuldt eller ej) skal have taget en Mistænksom brik.

Bland Muffinkortene og læg dem igen i en bunke midt på bordet, med Kronjuvelkortene ved siden af. Start næste runde ved fase 1.



Spillet afsluttes

Efter hver spiller har været Politiinspektør én gang er spillet NÆSTEN ovre. Spillerne optæller nu deres mønter, samt deres Åben Butik og Mistænksom brikker. Det er på tide at gennemføre det sidste indbrud!

Hvem er Mestertyven?

Spilleren med FLEST Mistænksom brikker er Mestertyven; den mest lurvede, afsporede, kleptomaniske Bager i hele Illumuffinati. Hvis to eller flere spillere har lige mange Mistænksom brikker, er det spilleren med FÆRREST penge, der er Mestertyven.

Hvem er den mest fraværende Bager?

Spilleren med FÆRREST Åben Butik brikker er den mest fraværende Bager. Hendes butik henfalder bag gardiner af edderkoppespind, mens muffins langsomt mugner i vinduet. Hvis to eller flere spillere har lige få Åben Butik brikker, er det spilleren med FLEST penge, der er den mest fraværende Bager.

Det sidste indbrud

Mestertyven kan ikke styre sig: Den forladte bagerbutik må tømmes for alt af værdi. Hun bryder ind, stjæler alt hvad der ikke er naglet fast, og forsvinder ud i natten som et klirrende spøgelse. Mestertyven tager 10 guld fra den mest fraværende Bager.

Sidste optælling

Efter det sidste indbrud er overstået, tæller spillerne deres penge.

Spilleren med flest penge er vinder.

Hvis to eller flere spillere står lige, er det den rigeste spiller med FLEST Mistænksom brikker der vinder. Hvis to eller flere spillere stadig står lige, er det den rigeste spiller med FLEST Mistænksom brikker og FLEST Åben Butik brikker der vinder. Hvis det stadig står lige, er det spilleren der først rører ved sin næse, der har vundet spillet.

