

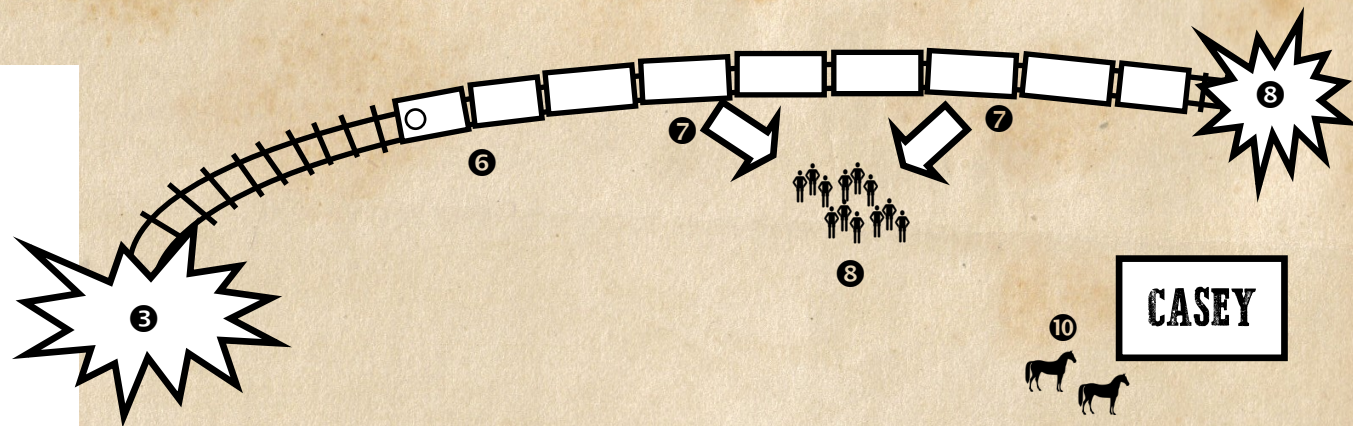
# PLANEN

Opgaven er at stjæle KORT-MATERIALE og andre papirer.

Papirerne er i et pengeskab i POSTVOGNEN.

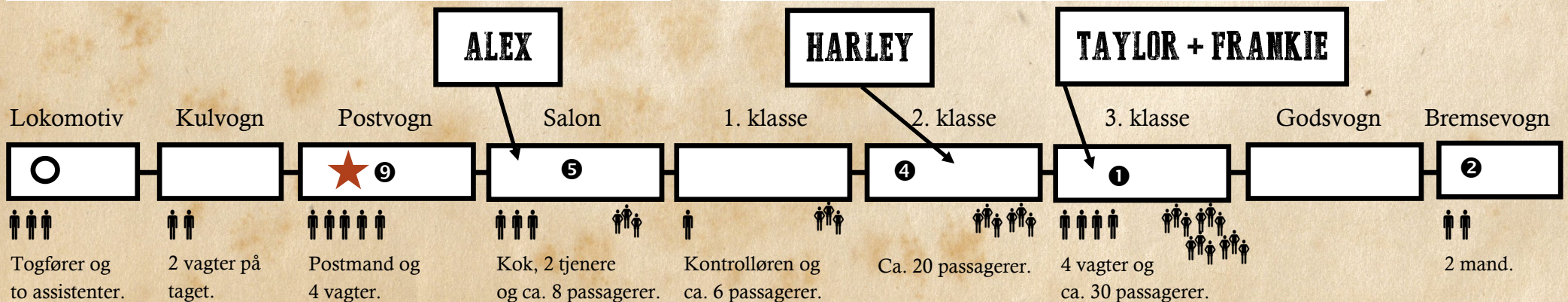
Toget skal standses når det ifølge køreplanen nærmer sig broen ved Silver Creek ca. kl. 1:15. CASEY venter ved broen med hestene, mens alle andre stiger på toget i El Paso.

- ❶ kl. 1:10 overmander FRANKIE og TAYLOR vagterne på 3. kl. TAYLOR holder øje med vagter og passager.
- ❷ FRANKIE tager kontrol over bremsevognen, og sikrer en kontrolleret nedbremsning
- ❸ CASEY sprænger broen over Silver Creek når toget er nær, samt ødelægger telegrafan.
- ❹ HARLEY tager kontrol over 2. kl. og fører passagerne til 3. kl.
- ❺ HARLEY får alle passager fra 1. kl til salon-vognen. ALEX er klar til at hjælpe og evt. overmande vagter fra postvognen.



## NÅR TOGET ER STANDSET

- ❹ CASEY får styr på lokomotivet og vagterne i kulvognen.
- ❷ ALEX hjælper HARLEY med at tømme salon-vognen. TAYLOR og FRANKIE tømmer 3. kl. og bremsevognen.
- ❸ ALEX og FRANKIE bevogter passagerer og vagter. CASEY sprænger skinnerne bag toget.
- ❹ TAYLOR og HARLEY prøver at få vagterne ud af postvognen og får fat på papirerne; CASEY er klar til at hjælpe med sprængstof hvis det bliver nødvendigt.
- ❺ Alle rider bort.





Potential  
400 miles / 640 km

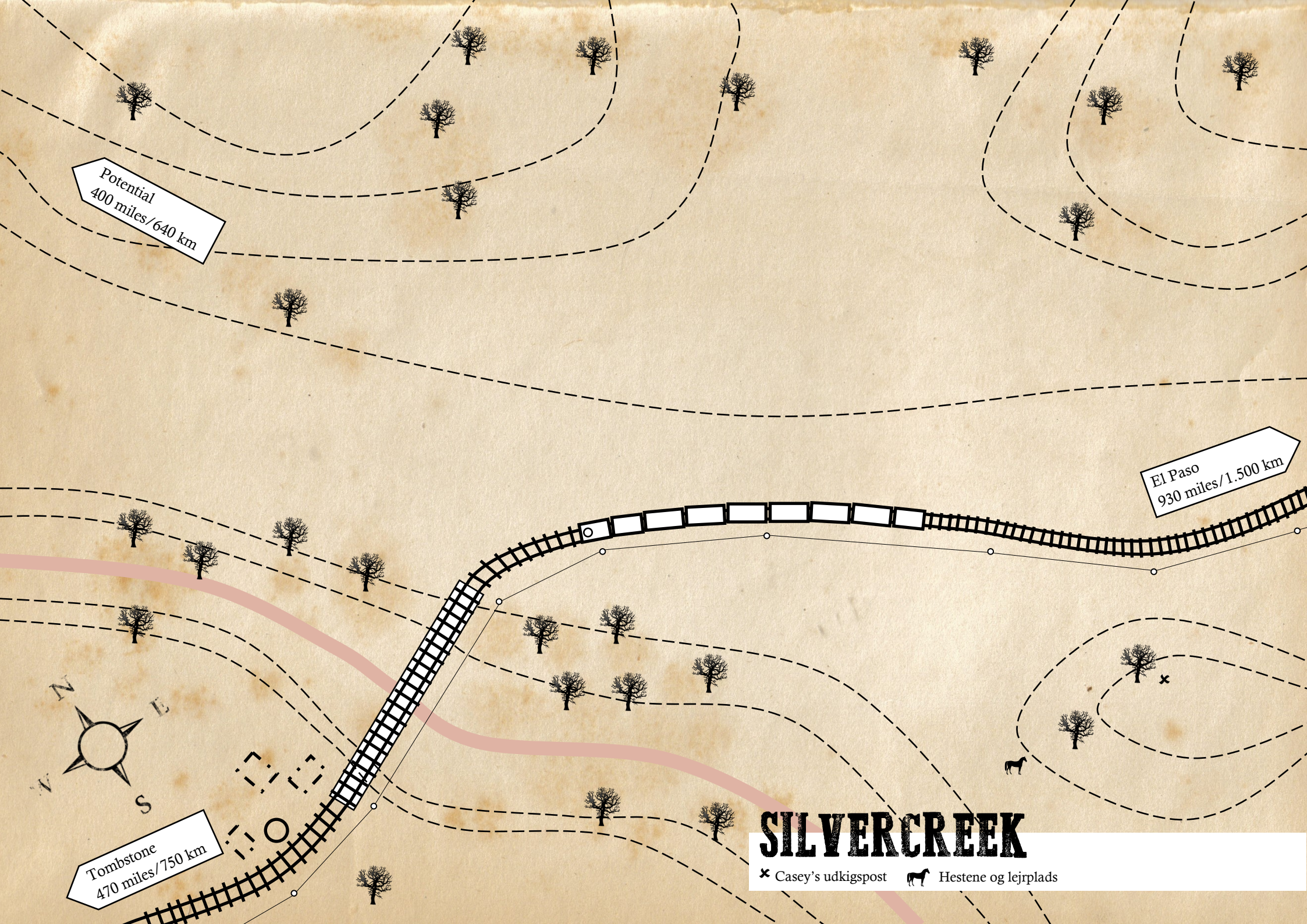
El Paso  
930 miles / 1.500 km

Tombstone  
470 miles / 750 km



# SILVERCREEK

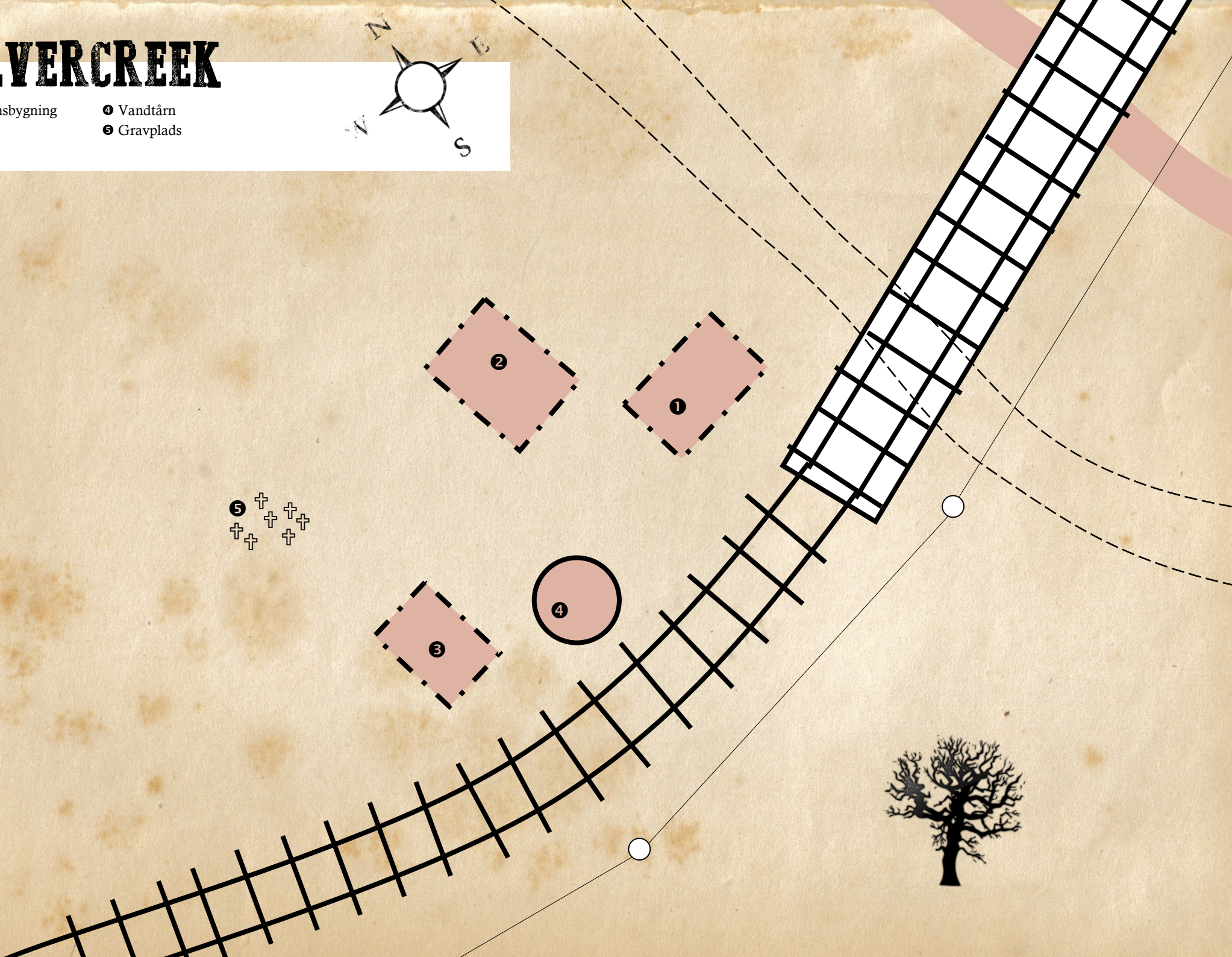
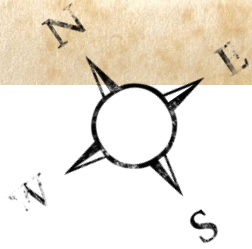
✕ Casey's udkigspost    🐎 Hestene og lejrlads





# SILVERCREEK

- 1 Stationsbygning
- 2 Barak
- 3 Stald
- 4 Vandtårn
- 5 Gravplads





# BONDS

(1)

Du skal udfylde mindst tre af de bonds som er på sedlen, med tre forskellige navne.

Det er ikke tilladt at skrive en anden spilperson på, uden at have aftalt det med spilleren.

I skal bruge lidt tid på at tale om detaljerne, så I begge ved hvad der binder jeres spilpersoner sammen.



\_\_\_\_\_ har reddet mit liv.

\_\_\_\_\_ er god at drikke whiskey med.

\_\_\_\_\_ har lært mig mange ting.

Jeg skylder \_\_\_\_\_ \$150 for en hest.

\_\_\_\_\_ har fortalt mig en hemmelighed, jeg helst vil glemme.

# BONDS

(2)

Du skal udfylde mindst tre af de bonds som er på sedlen, med tre forskellige navne.

Det er ikke tilladt at skrive en anden spilperson på, uden at have aftalt det med spilleren.

I skal bruge lidt tid på at tale om detaljerne, så I begge ved hvad der binder jeres spilpersoner sammen.



Jeg stoler ikke på \_\_\_\_\_

Jeg ser op til \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ skylder mig en tjeneste

\_\_\_\_\_ har reddet mig fra fængsel.

Har sammen med \_\_\_\_\_ været på flugt fra apache indianere.

# BONDS

(3)

Du skal udfylde mindst tre af de bonds som er på sedlen, med tre forskellige navne.

Det er ikke tilladt at skrive en anden spilperson på, uden at have aftalt det med spilleren.

I skal bruge lidt tid på at tale om detaljerne, så I begge ved hvad der binder jeres spilpersoner sammen.



\_\_\_\_\_ har engang skudt mig.

\_\_\_\_\_ kender en af mine hemmeligheder.

\_\_\_\_\_ misforstår mig hele tiden.

Jeg kan lære meget af \_\_\_\_\_

Sammen med \_\_\_\_\_ har jeg \$10.000 gemt i en bank i Dallas.



# BONDS

(4)

Du skal udfylde mindst tre af de bonds som er på sedlen, med tre forskellige navne.

Det er ikke tilladt at skrive en anden spilperson på, uden at have aftalt det med spilleren.

I skal bruge lidt tid på at tale om detaljerne, så I begge ved hvad der binder jeres spilpersoner sammen.



\_\_\_\_\_ har nemt ved at gøre mig glad.

Jeg har stor respekt for \_\_\_\_\_

Jeg har stjålet et ur fra \_\_\_\_\_

Jeg skylder \_\_\_\_\_ en stor tjeneste.

\_\_\_\_\_ og jeg er altid i venskabelig konkurrence om at være bedst.

# BONDS

(5)

Du skal udfylde mindst tre af de bonds som er på sedlen, med tre forskellige navne.

Det er ikke tilladt at skrive en anden spilperson på, uden at have aftalt det med spilleren.

I skal bruge lidt tid på at tale om detaljerne, så I begge ved hvad der binder jeres spilpersoner sammen.



Jeg føler mig tæt knyttet til \_\_\_\_\_

Jeg beskytter altid \_\_\_\_\_

Jeg føler mig truet af \_\_\_\_\_

Jeg har løjet for \_\_\_\_\_ om min fortid.

Jeg har hjulpet \_\_\_\_\_ med at skjule en forbrydelse.



# SPØRGSMÅL

<p><b>Hvis du skal dræbe et andet menneske..</b></p> <p>..får jeg blod på hænderne [FIGHTING +1 RANK]</p> <p>..skyder jeg ham i ryggen [+1 STEALTH RANK]</p> <p>..ser jeg ham i øjenen først [SPIRIT +1 RANK, GRIT +1]</p>	<p><b>Kun en amatør har ikke...</b></p> <p>..sølvkugler [12 sølvkugler til valgfrit våben]</p> <p>..en flaske med Prof. Parnhams's Miracle Elixir [fjerner op til 3 Wounds]</p> <p>..en stor skyder [oversavet haglevær; damage 1-3d6]</p>	<p><b>Når du skyder tomme flasker, over du dig i at..</b></p> <p>.. trække revolveren hurtigt [QUICK DRAW; kan trække og skyde uden -2]</p> <p>.. skyde hurtigt [HIP-SHOOTER; har kun -2 på fanfire]</p> <p>.. sigte [MARKSMAN; +2 aim hvis du står stille og skyder]</p>	<p><b>Om søndagen er det vigtigt for dig at..</b></p> <p>..komme i kirke [GRIT +1; salmebog]</p> <p>..skrive brev til en du holder af [SPIRIT +1 RANK]</p> <p>..være sammen med familie eller gode venner [PERSUASION +1 RANK]</p>
<p><b>Når du er glad..</b></p> <p>..fejrer jeg det med en flaske whiskey [SPIRIT +1 RANK; en flaske whiskey]</p> <p>..får jeg lyst til at sang og dans [VIGOR +1 RANK]</p> <p>..går det hurtigt over og jeg mærker mine mange ar [FIGHTING +1 RANK; SHOOTING +1 RANK]</p>	<p><b>Du har ikke helt været dig selv, siden dengang du blev bidt af en..</b></p> <p>..varulv [IMPROVED FRENZY; kan lave to angreb i nærkamp]</p> <p>..vampyr [LOW LIGHT VISION; kan se uhindret i alt andet end totalt mørke]</p> <p>..trebenet hund [UNLUCKY; -1 bennie]</p>	<p><b>Da du blev bidt af en slange...</b></p> <p>..sugede jeg selv giften ud [HEALING +1 RANK]</p> <p>..dræbte jeg og spiste slangen [VIGOR +1 RANK]</p> <p>..red jeg hurtigt efter hjælp [RIDING +1 RANK]</p>	<p><b>Hvorfor er du god med heste (*)?</b></p> <p>..jeg har indianer-blod i årerne [+1 SPIRIT RANK]</p> <p>..jeg har været hestetyv [+1 SURVIVAL RANK]</p> <p>..jeg har drevet kvæg i Texas [SHOOTING +1 RANK]</p> <p><b>*Uanset svar:</b> RIDING +1 RANK</p>

# SPØRGSMÅL

<p><b>I et bar-slagsmål vil jeg..</b></p> <p>..kaste med flasker [THROWING +1 RANK]</p> <p>..være i sikkerhed [STEALTH +1 RANK]</p> <p>..tæve folk med stole og hvad jeg eller kan få fat i [STRENGTH +1 RANK]</p>	<p><b>Som barn talte alle om ..</b></p> <p>.. hvor smuk jeg var [ATTRACTIVE; +2 persuasion test]</p> <p>.. jeg altid var sammen med min hund Ol'Boy [THROWING +1 RANK, ANIMAL FRIENDSHIP; <i>dyr angriber kun i selvforsvar</i>]</p> <p>.. jeg altid delte dit slik [COMMON BOND; <i>kan give dine bennier til andre</i>]</p>	<p><b>Jeg har en tatovering af..</b></p> <p>..et hjerte [+1 SPIRIT]</p> <p>..en indiansk ørn [+2 NOTICE]</p> <p>..et kors [ARCANE RESISTANCE; <i>har 4 armor og +4 til test mod sort magi</i>]</p>	<p><b>I kamp er det vigtigt</b></p> <p>..ikke at blive ramt [DODGE; <i>modstandere har -1 på shooting mod dig</i>]</p> <p>..altid slå først [FIRST STRIKE; <i>ekstra angreb når en fjenden går i nærkamp med dig</i>]</p> <p>..at vinde for enhver pris [NO MERCY; <i>kan bruge bennie til re-roll på damage</i>]</p>
<p><b>Du har en..</b></p> <p>..gammel kaninfod der bringer held [LUCKY; +1 bennie]</p> <p>..revolver med elfenbens skæfte [TRADE-MARK WEAPON; +1 shooting +1 damage]</p> <p>..commanche ørnefjer [ALERTNESS; +2 notice test]</p>	<p><b>Når du er ked af det..</b></p> <p>..drukner jeg mine sørger i whiskey [en flaske whiskey]</p> <p>..holder jeg mig for mig selv [STEALTH +1 RANK]</p> <p>..finder jeg en at tale med [PERSUASION +1 RANK]</p>	<p><b>Den bedste måde at standse en udød gengangere er...</b></p> <p>..hugge hovedet af den [FIGHTING +1 RANK; <i>sabel d6 damage</i>]</p> <p>..skyde den i hjerne [SHOOTING +1 RANK]</p> <p>..bortmane den fortabte sjæl [BANISH UNDEAD; <i>spirit vs spirit; succes shaken, raise wound</i>]</p>	<p><b>Du har et Texas Ranger skilt fordi...</b></p> <p>..jeg er hemmelig agent [VOW: TEXAS RANGERS <i>skal opretholde lov og orden</i>]</p> <p>..jeg dræbte en Ranger [WANTED: TEXAS RANGERS]</p> <p>..jeg fandt det på en død mand [FFF; ...]</p>