

Jule-Pebernødde-Spillet

Dette års CENTERFOLD-JULESPIL er en slags *gør det selv spil* idet T&L kun bringer bræt og spilleregler. Du skal selv skaffe følgende:

"SKÅLEN" = en stor skål med plads til ca. 400 pebernødder.

"PEBERNØDDER" = bagværk (ca. 400 stk), der lægges i skålen.

"T3" = en tresidet terning, eller en sekssidet terning, der viser 1 - 3

to gange. Hvis du kun har en almindelig T6, kan den bruges,

idet alle resultater over 3, d.v.s. 4, 5 og 6 reduceres med 3. "URNE" = en beholder (helst med låg; men i værste fald kan tekus anvendes) pr. deltager. Urnen bruges til at opbevare de indtjente pebernødder.

"BRIKKER" = spillebrikker, f.eks. fra et halma- eller ludospil.

Antallet af brikker varierer i forhold til antallet af deltagere:

- 2 delt. har hver 5 brikker,
- 3 delt. har hver 4 brikker,
- 4 delt. har hver 3 brikker,
- 5 delt. har hver 2 brikker,
- 6 delt. har hver 2 brikker,
- 7 eller flere bør spille to eller flere spil.

Spilletets formål

Spillerne skal ved god strategisk planlægning flytte sine brikker i mål, således at der optjenes flest mulige pebernødder under vejs. Den der ved spillets afslutning har samlet flest pebernødder i sin urne, vinder spillet.

Forberedelser

De ovenfor nævnte ingredienser anskaffes, brikkerne fordeles mellem spillerne, således at hver spiller kan kende sine brikker fra medspillernes. Desuden skal hver deltager have en urne. Brættet lægges midt på bordet (mellem spillerne, der forudsættes siddende rundt om samme bord - dumbom!). Skålen med pebernødder stilles ved siden af brættet.

Spilletets start

Den, hvis fornavn er nærmest alfabetets start, kaster terningen og flytter en af sine brikker så mange felter ind på banen, som terningen indikerer.

Spilletets gang

Spilleren til venstre for den der netop har haft tur kaster terningen og flytter en af sine brikker (valgfrit) så mange ledige felter frem, som terningen indikerer. NB! Kun ledige felter tælles, der kan derved aldrig komme til at stå mere end en brik pr. felt!

Afhængig af hvilket felt brikken ender på, udføres en af 7 handlinger - hvis det er muligt. Felter med Julegaver betyder, at der skal flyttes 1 - 3 pebernødder fra skålen til egen urne. Felter med nisse betyder, at spilleren fra egen urne skal tage en pebernød, der straks fortæres, således at den forsvinder ud af spillet. Felter med 2 nisser betyder, at spilleren fra en eller to af medspillernes urne(r) tager ialt to pebernødder, der straks fortæres, således at de forsvinder ud af spillet. Felter med juletræer betyder, at spilleren *skal* bytte urne med en medspiller. Felter med bogstaver har ingen særlig betydning, de er helle-felter.

Spilletets afslutning

Målfeltet (Julehjertet) skal nås med eksakt antal øjne. Dersom en brik ved at blive flyttet frem efter terningresultatet ville flytte forbi målfeltet, *må* der *ikke* flyttes fremad, men der *skal* derimod flyttes baglæns. Hvis spilleren har en brik der *kan* flyttes frem, *må* ingen brik flyttes baglæns. Fra skålen gives en pebernøddebondus til de spillere hvis brikker kommer først i mål.

1. brik i mål. 9 pebernødder i bonus (lægges i urnen).

2. brik i mål. 6 pebernødder i bonus (lægges i urnen).

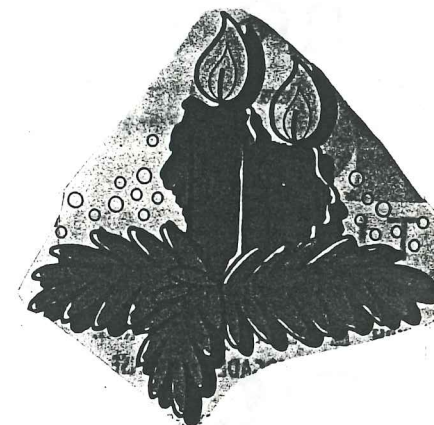
3. brik i mål. 4 pebernødder i bonus (lægges i urnen).

4. brik i mål. 2 pebernødder i bonus (lægges i urnen).

5. brik i mål. 1 pebernød i bonus (lægges i urnen).

Den spiller der har flest pebernødder i sin urne, når alle brikker er i mål, vinder spillet.

God fornøjelse & glædelig jul
Erik Wittchen, 1992.



*
"When old friends get together,
everything else fades to insignificance."
War, Famine, Pestilence, and Death
*



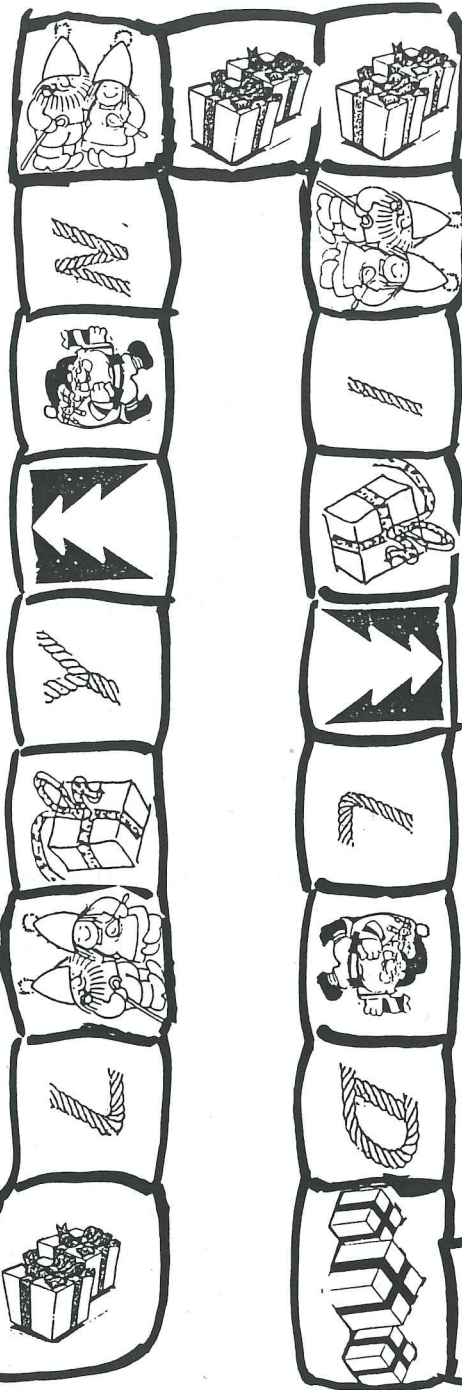
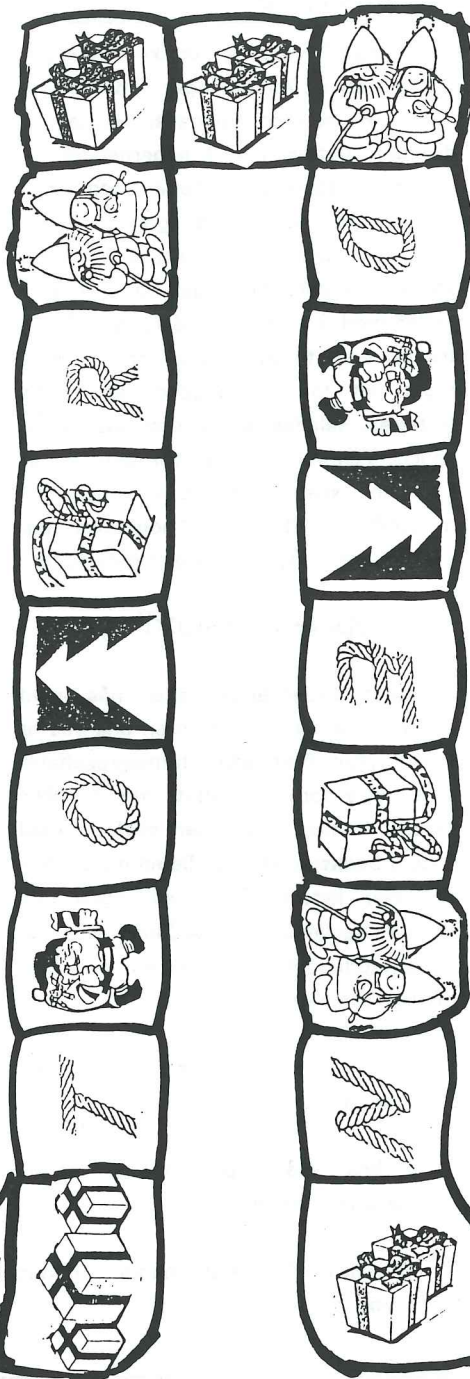
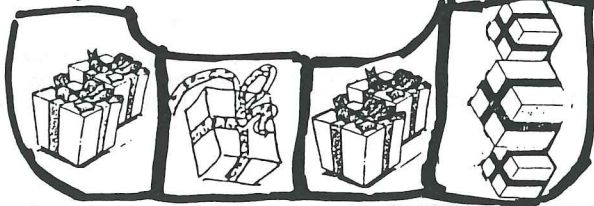
1 Julegave =
tag 1 pebernød fra skålen



2 Julegaver =
tag 2 pebernødder fra skålen



3 Julegaver =
tag 3 pebernødder fra skålen



1 Nisse =
spis en af dine pebernødder



2 Nisser =
spis to medspiller-pebernødder



Juletræ =
byt pebernødder med en medspiller

