

## SPILLER HAND - OUT

## MAGIC ITEMS

Hver spiller kan vælge een (1) genstand.

BEMÆRK: Magiske pile og "Cure Potions" kan købes mere end een gang som de eneste.

5 x +1 pile  
 3 x Cure Potions  
 Rope of Climbing  
 Broche +2 vs. Poison  
 Helmet of Comprehending Languages and Reading Magic  
 Dust of Appearing  
 Ring of Water Breathing

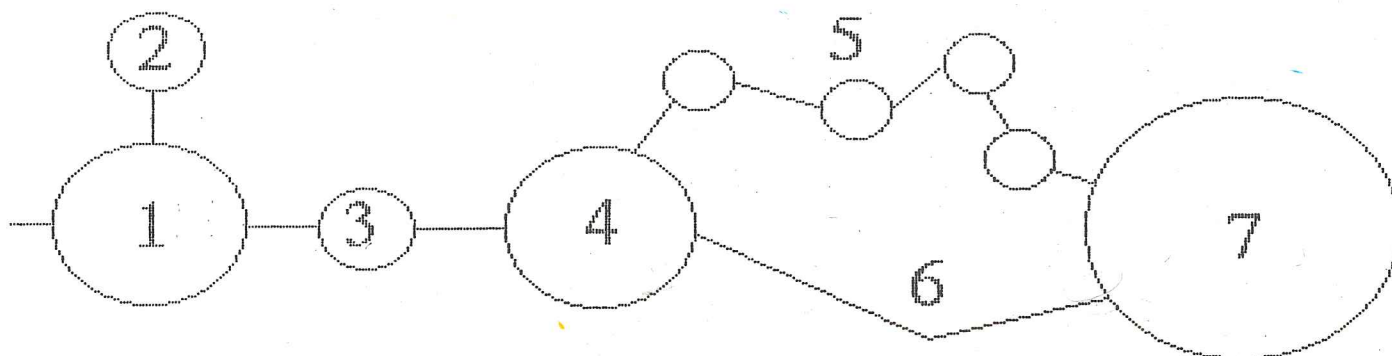
\*Scroll : Invulnerability to Fire (een person)  
 Scroll : Rope Trick 10. niv.  
 Scroll : Dispel Magic, Detect Magic 10. niv.  
 Scroll : 2 x Fly, 2 x Levitation 10. niv.  
 Scroll : Divination 10. niv.

2 x Scroll : Plane Travel (GRATIS)

X

## HANDOUT

## Skitse over hulekomplekset



1: Indgang.

2: Loke-Orakel.

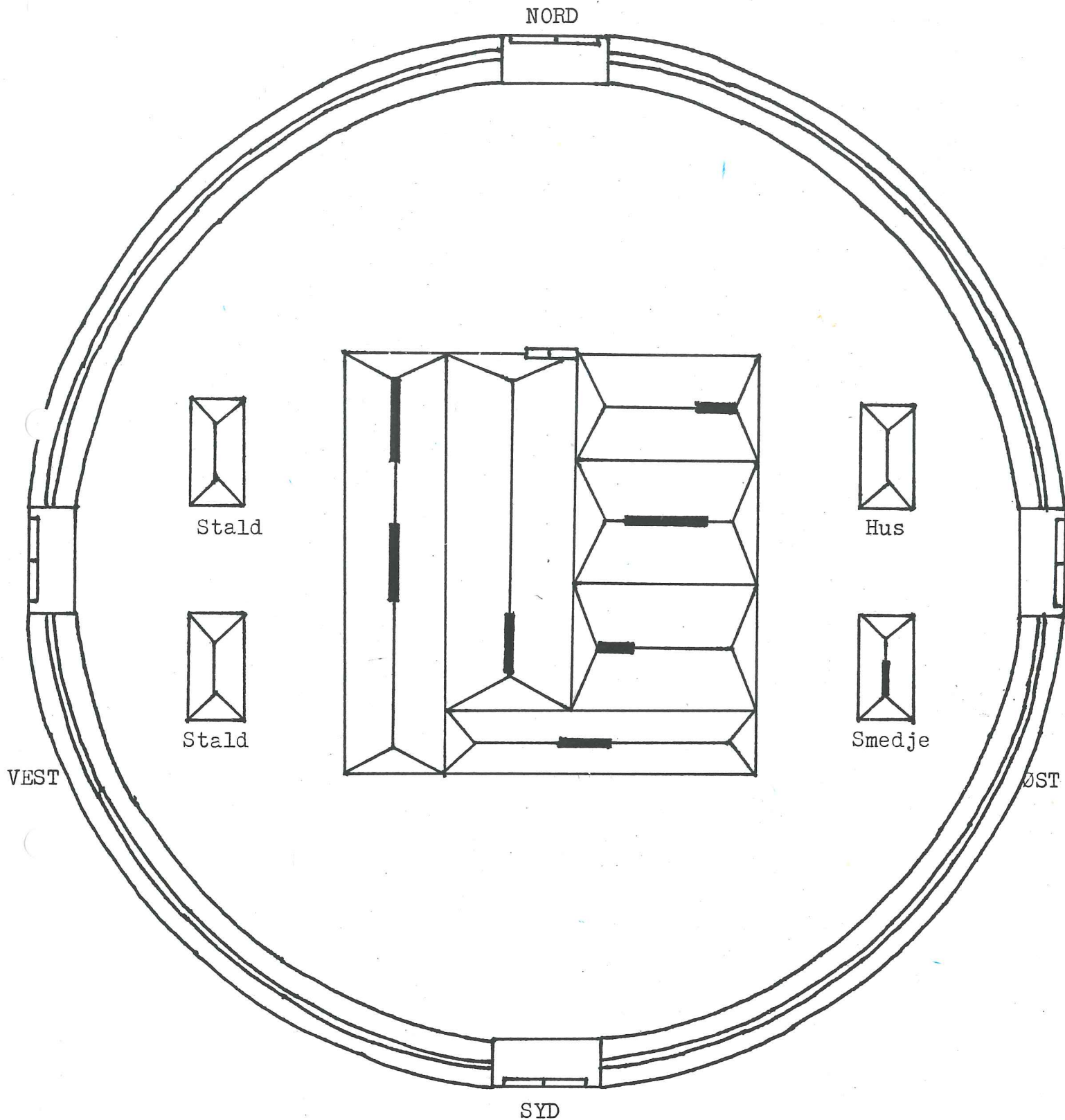
3: Vogteren.

4: Indskriftsrum.

5: Prøver.

6: Hemmelig gang.

7: Rummet, hvor Heiptfaxe skulle befinde sig.



Hovedmuren er i alt ti meter høj

Tårnene er yderligere fem meter

Murene er fem meter høje

Der er fem meter fra toppen af muren til

■ Røghul

tagryggen

10 20 30 40 50  
Meter

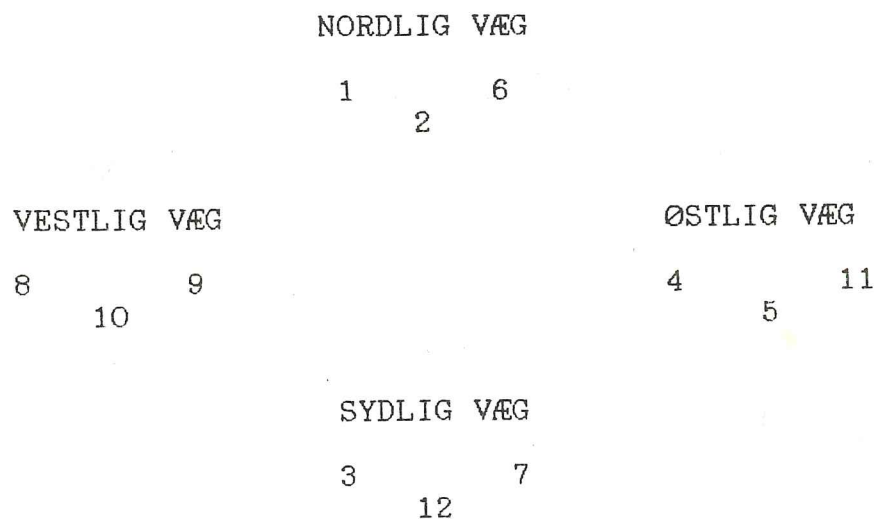


BESKRIVELSE AF FIGURENE  
I RAGNAROK - RUMMET

FIGUR nr.

- 1) En gammel enøjet mand i typisk vandredragt med vandrestav.
- 2) En stor stærk kriger med een hånd. Han er iklædt flot udrustning og sværd.
- 3) En let sammenkrøbet næsten snigende mandsperson med et listigt smil. Han er bevæbnet med et sværd. Denne statue står også i en særlig niche i total mørke kun oplyst af en indre glød fra figuren selv.
- 4) Smuk kvinde med talrige ringe. Hun er iklædt en flot kjole.
- 5) Pæn ung mand siddende med en lyre.
- 6) Tæt bygget kriger i udstyr med sværd i den ene hånd og et horn i den anden.
- 7) En kvinde ubestemmelig af alder, halvt hvid og halvt sort. Hun har en lang kjole på.
- 8) En kraftig matrone i brudepigeudstyr med slør for ansigtet. Denne figur står i en særlig niche beklædt med blankpolerede sølvplader så man kan se den fra alle sider.
- 9) Ung kvinde i krigerudstyr med sværd.
- 10) Ung mand i jagtudstyr, læderrustning og langbue.
- 11) En ung elvisk udseende mand der ses stående i stævnen på et skib.
- 12) En figur, der nærmest er en bølge formet som en mand.

FIGURENES PLACERING



GVDERNES ENDELIGT GEMMER PÅ GULD  
STATVER SKÆRMER FOR SKÆMMENDE SKVEN  
RIGDOM OG RYGØR KRIGEREN RØDVILD  
HINDRET HAN BLIVER AF HÆMMENDE HÆNDER  
TVIVLEN VIL TVINGE DEN TAPRE AT TÆNKE

PLADSEN ER DERES PÅ HVILKEN DE PASSER  
SNARLIGT HAN STÆRKESTE SKIKKELSER STILLER  
DVMNED VIL DRIVE DØREN I DØDEN  
SKATTEN SKAL SIKRES DEN SEJRENDE KÆMPE  
LØSNINGEN LÆSES LET AF DEN LÆRDE

VISDOMMEN VÆKKER DEN VÆGNENDE VANDRER  
DØRSKÅBEN DRIVES FRÅ DRØMMENDE DROT  
SYNET MÅ SVÆKKE FOR SKVENDE STORMAND  
RYTTEREN RIDER DOG RASKEST TIL RÅD

SYNGENDE SVINGES HANS SEJRRIGE SLAGKRAFT  
FRYGTSTOMT FORSVINDER DEN RASKKE FORÆDDER  
GLEMSLEN GEMMER HANS GRVSOMME GERNING  
KRAFTVILDEST KÆMPE KRIGEREN MED KLØGT

STILLE NÅN SPEJDER MED SLAGSVÆRD VED SIDE  
BIFROST'S BESKYTTER BEVNDERER BEDRIFTER  
HORNET DOG NIDKALDER HELTE TIL HOLMGANG  
VELVILLIGT VOGTER NÅN VERDEN VÆGENT

GULDINGEN GLIMTER BLANDT GLITRENDE GLANS  
RIGDOMMEN RØVES AF RØDSTÆRKE RANSMÆND  
NIDKÆRT DOG NEDKÆMPES NEDRIGSTE NIDDING  
SKØNNEDEN SPEJLES I SKINNENDE SMYKKER

DIGTEREN DVORIN VAR DRISTIGST BLANDT DVÆRGE  
KRIGERENS KVINDSKAB KVINNE KÆMPER EJ KVÆLE  
BLANDT BJERGE BESYNGTES BEGÆRET FOR GULD  
GRISKHEDSFULD GLEMTE NÅN GUDERNES GRUMHED  
SYGDOM OG SVIG BLEV NÅNS SORGFULDE SKÆBNE  
FORTÆL FRANDE OM FORBRYDERENS MÅLD