

SEDDER TIL SPILLERNE

(KOPIER I 4 EKSEMPLARER)

Samvittighedens stemme:

Zombien har virket så ægte, men det er jo bare noget vi leger. Der er skam en blodig, stønnende person i kløften, men det er ingen zombie. Det er en vagabond, der har slået hovedet alvorligt.

Nu skal du som spiller beslutte, om din spilperson vil blive i legen for ikke at miste kammeraterne, eller om legen skal slutte, og de voksne skal hentes, før det bliver alvor.

Du vælger selv, om du vil ignorere denne information og lege videre. Brug eventuelt nedenstående forslag, hvis du vil give historien en ny drejning.

Forslag: Vagabonder er lige så farlige som zombier!

Forslag: Hvis du sladrer, må du ikke være med i hulen!

Forslag: Zombien kunne æde din lillesøster!

