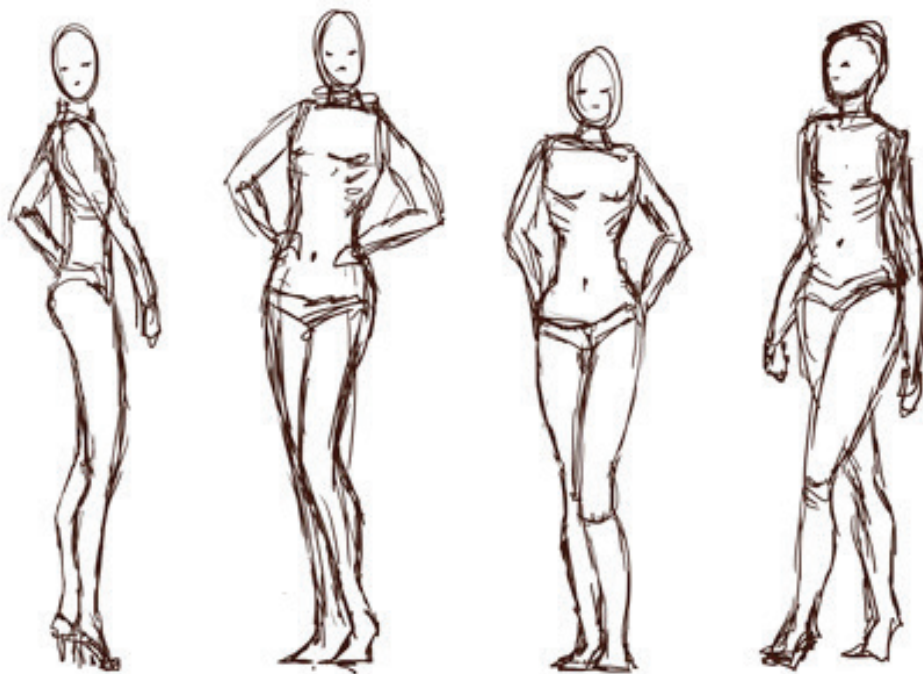


Paninaro



Junior Edition Fastaval 2016

Af Oliver Nøglebæk og Kristian Bach Petersen

En #Fuckingpåkædningsdukker Produktion

Velkommen...

... til udvidelsen til Paninaro, et scenariekoncept originalt udviklet til Fastaval 2014, hvor det høstede en delt Publikumspris 3. plads, og senere kørt på Stockholm Scenario Festival.

Paninaro var et scenarie der handlede om at skabe haut couture tøj og skabe sig generelt.

Spillerne påtog sig rollerne som affekterede modedesignere i designkonkurrencen Paninaro og skulle over en række runder, kreere tøj til deres model-påklædningsdukke.

Det skal de også i denne udvidelse, men krav og udfordringer er gjort mere ungdommelige og, vil nogen sikkert påstå, sjovere.

Udvidelsen benytter sig af samme grundmekanikker som Paninaro (runder, udfordringer, afstemninger og bedømmelsesdeck) og alle disse mekanikker gentages ikke her. Læs originalen – din dovne hund!

I stedet kommer der tre friske runder og udfordringer og nogle mere lettilgængelige karakterer og så er det bare klar, parat, klip og klistr!

Ændringer

- Denne udgave kører med tre runder frem for fire.
- Modellerne klædes ikke af mellem runderne. Spillerne beholder altså deres designs hele vejen. Og antallet af modeller bliver derved mindre, som scenarier skrider frem.
- Derfor skal følgende kort fjernes fra bedømmelsesdeck: Samme model som i foregående runde. Det kan eventuelt udskiftes med kortet "pels"

JUNIOR?

Udvidelsen er skrevet til Fastaval Junior 2016 og der er bevidst skruet ned for en række af de mere markante spiller vs spiller-elementer og de dele, som i original scenariet lagde op til, at man skulle være lede ved hinanden.

Spilles scenariet med ældre spillere, kan alle disse original elementer bruges uden problemer.

Spilles scenariet med aldersgruppen 10-12 år kan det anbefales, at fjerne tidsgrænsen på de enkelte udfordringer.

SCENE 1

Vi er nået til finalen i Paninaro Fastaval 2016 Edition. Der er fire designere tilbage, alle de andre sidder og græder og bitcher i Ungdomsloungen.

Alles øjne er rette imod Peter, Herdis, Katrine og Kjerstin. Det er tid til den første af finalens runder!

UDFORDRING: Din model skal klædes på som en rollespilskarakter. Ved rundens start, trækkes der lod mellem de fire klasser – Kriger / Trolldmand / Tyv / Klerik (aka Krigpræst) - kort bagerst i scenariet. Det er tilladt at bytte internt.

Opgaven er, at designe et sæt tøj der afspejler karakterens klasse og at finde et passende navn til karakteren. De har 10 minutter.

Derefter præsenterer karaktererne deres kreation – hvad de har gjort, hvilke valg de har truffet og hvilken slags rolle karakteren er.

Herefter pointgivning.

ANTAL MATERIALER FRA THE BOX: 4

ANTAL KORT FRA FASHIONDECKET: 3

RESULTAT: 1 point til vinderen

MELLEMSCENE

Lad vinderen beskrive, hvorfor vedkommendes kreation vandt. Som spilleleder kan du spørge ind til materialevalg, designtanker og vedkommendes tanker om karakteren.

SCENE 2

Fronterne er kridtet op, men junior fashion er ikke kun en solo-præstation. Man skal kunne arbejde sammen med modeller, stylist, uduelige assistenter og... andre designere.

UDFORDRING: Skab outfits til en ny superhelt og til dennes sidekick. Tænk Batman og Robin. Karaktererne skal arbejde sammen to-og-to.

Spillerne skal finde navne og mindst én superhelteevne til deres team.

Lad vinderen af første runde vælge, hvem han eller hun vil være på hold med.

Spillerne har 15 minutter til denne udfordring.

Spillerne præsenterer efterfølgende deres koncepter, inden pointgivning.

ANTAL MATERIALER FRA THE BOX: 6

ANTAL KORT FRA BEDØMMELSESDOCKET: 5

RESULTAT: 1 point til hver af vinderne. resultatet gives udelukkende baseret på fashion decket, da det vil være fjollet at skulle stemme med kun to kreationer.

MELLEMSCENE OPTION: Kendis Dommeren.

Efter bedømmelsen, bliver der kaldt en kendisdommer ind. Det er seernes krav og de stakkels scenarieforfattere har ikke turdet andet end at makke ret.

Alle otte kreationer lines up inden kendis dommeren bliver lukket ind.

Denne kommer ind og bedømmer alle kreationer individuelt. Altså sidekicks bedømmes uafhængigt af helte.

Dommeren giver alle designs en kommentar og vælger derefter sin favorit. Designeren/designerne bag får 1 point.

SCENE 3

De indledende runder er nu overståede. Journalister, kritikere, modediktatorer og hysteriske fans er på vej til den store finale catwalk. For nogen designere vil det kræve en slutspurt at slutte i top, imens andre blot skal holde et solidt forspring og holde andres kæppe ude af hjulene.

UDFORDRING: Skab et sæt tøj, inspireret af Fastaval og de mennesker der er på Fastaval. Hver designer skal designe ét outfit og modellerne vælges på skift, en ad gangen, og den dårligst point-placerede spiller vælger først.

Spillerne har 20 minutter og må gerne gå ud på Fastaval og samle inspiration eller supplere deres The Box materialer med ting de

kan stampe op.

ANTAL MATERIALER FRA THE BOX: 7

ANTAL KORT FRA BEDØMMELSESDECKET: 5

RESULTAT: 2 point til vinderen. Derudover uddeler hver spiller 1 point (Bemærk: ikke stemmer her), som ikke kan gives til dem selv. Disse point fra spillerne uddeles, før tøjet bedømmes af deket og vælges i hemmelighed.

Lad spillerne placere kortet for den, de har valgt, foran sig. Herefter afsløres kortene et ad gangen, start med den designer, der har flest point.

Hver karakter må gerne forklare, hvorfor de har valgt at belønne netop denne af de andre designer.

Så skal der tælles point op og vinderen hædres og hyldes!

Du skal designe tøj til en...
KRIGERPRÆST

Du skal designe tøj til en...
TROLDMAND

Du skal designe tøj til en...
KRIGER

Du skal designe tøj til en...
TYV

Karakterark

Kære Peter

Velkommen til Paninaro – Fastaval 2016 udgaven – et scenarie for de kreative.

Skriv din yndlingsfarve ned her _____

Og kast dig så ud i scenariet og husk at tage billeder!

Kære Herdis

Velkommen til Paninaro – Fastaval 2016 udgaven – et scenarie for de kreative.

Skriv din yndlingsfarve ned her _____

Og kast dig så ud i scenariet og husk at tage billeder!

Kære Katrine

Velkommen til Paninaro – Fastaval 2016 udgaven – et scenarie for de kreative.

Skriv din yndlingsfarve ned her _____

Og kast dig så ud i scenariet og husk at tage billeder!

Kære Kjerstin

Velkommen til Paninaro – Fastaval 2016 udgaven – et scenarie for de kreative.

Skriv din yndlingsfarve ned her _____

Og kast dig så ud i scenariet og husk at tage billeder!