

# Flowchart og bykort



## Hurtige referencer

### Forkortelser

- M:** Move (Bevægelse)
- WS:** Weapon Skill (Færdighed med håndvåben)
- BS:** Ballistic Skill (Færdighed med skydevåben)
- S:** Strength (Fysisk styrke)
- T:** Toughness (Fysisk udholdenhed)
- W:** Wounds (Antal hit points)
- I:** Initiative (Reaktionsevne og opmærksomhed)
- A:** Attacks (Antal angreb i runden)
- Dex:** Dexterity (Fysisk behændighed)
- Ld:** Leadership (Naturlig udstråling af lederskab)
- Cl:** Coolness (Holde hovedet koldt)
- WP:** Willpower (Rå viljestyrke)
- Fel:** Fellowship (Karismatisk udstråling)

### Spilpersoner

- Adelmo de Santero
- Beatrice de Santero
- Wolfgang Rosenberg
- Baldassere Innocenzio
- Isabelle Florentino

### Vigtige bipersoner (stats)

- Præsten Dante: Leder af en døds kult (side 9)
- General Vincenzo: Leder af byens militære styrke (side 11)
- Nostrademus: Troldmand på universitetet (side 17)
- Magirius: Troldmand på universitetet (side 17)
- Franco de Silvera: Kaptajn i Prinsens Garde (side 18)
- Prins Bonaficius de Borchese: Byens øverste adelige (side 20)
- Kardinal Pancrazio: Øverste åndelige leder af templet (side 23)

### Opsummering af kamp

Angreb laves ved at rulle under WS eller BS. Rulles under, rammes der. Skade slås med 1d6 + damage bonus. Spilperson trækker Toughness og Armor bonus fra skaden. Har en spilperson Dodge Blow, kan det prøves en gang i runden. Der skal rulles under Initiative for at undgå slaget. En spiller kan vælge et bruge et angreb på at parere, hvis han bliver ramt. Rul mod WS. Hvis succes, så fratræk 1d6 wounds. Bruges et skjold til Parry, tager skjoldet al skade.

En spilperson kan altid undgå et dødeligt slag ved at bruge 1 fate point

# Kronologi og estimeret tidsforbrug

