

Kære spiller

Tak fordi du har meldt dig til »Dødens Åndedrag«.

Inden du og de andre spillere vælger spilpersoner og begynder på scenariet, er her en kort introduktion. Først et resume af foromtalen:

Direktøren på »Firmaets« Las Vegas casino har modtaget en anonym mail, der kræver at der inden for fem timer bliver overført \$10 millioner til en bankkonto – ellers vil en dødelig bakterie blive spredt ud i Las Vegas. Størstedelen af byens indbyggere og gæster vil i følge truslen dø, hvis kravet ikke bliver efterlevet. Scenariet begynder en time senere. I har fire timer til forhindre at krisen udvikler sig til en katastrofe.

»Firmaet« er en fordækt organisation med kontakter til både organiseret kriminalitet og forskellige efterretningstjenester – og spilpersonerne er samlet af »Firmaet«.

I scenariet er I under et voldsomt tidspres. Scenariet foregår i tilnærmelsesvis reel tid/realtime. Det er ikke et mål i sig selv, at et minut i spillet skal vare et minut i virkeligheden, men det er et middel til at øge presset. Nogle scener vil utvivlsomt være kortere i virkeligheden end i spillet, men gennemsnitligt set burde en time i scenariet dog også svare til en times spilletid.

»Dødens Åndedrag« er et sandkasse-scenarie hvor spilpersonerne har frie muligheder for at bevæge sig frit rundt i scenariets forløb. Der er ikke noget lineært plotforløb, I skal trækkes igennem. For at løse opgaven, vil det kræve at I følger mange spor på én gang - og sikkert også deler jer op.

Hvor handouts og effekter normalt bliver brugt i investigation-scenarier, er der ikke nogle handouts og effekter i dette scenarie. Dermed er der ikke nogen skjult hjælp, hvor alle vigtige spor har et handout – men i stedet en situation hvor I selv har opgaven med at holde hovedet klart, bevare overblikket og sortere i de spor I finder.

Samtidig er du og de andre spillere velkomne til undervejs at introducerer forskellige informationskilder, som er relevante for jeres spilpersoner; måske kender din spilperson en bakterie-forsker? Eller har en kusine, der arbejder som sekretær for guvernøren? Spillederen har reglerne for at håndtere det.

Spilpersonerne har også adgang til alverdens moderne teknologi som små, trådløse headsets og lommecomputere med trådløs internetadgang – og så har alle også små videokameraer der kan sidde på jakken. I praksis betyder det, at du som spiller altid kan – og er opfordret til at – blande dig og hjælpe andre, selvom din spilperson ikke er fysisk tilstede dér, hvor der sker noget. Det skal kompenseres for de fleste af de ulemper, der normalt vil være i forhold til rollespillet, når gruppen deler sig.

God fornøjelse med scenariet

Thomas Jakobsen

Forfatter af »Dødens Åndedrag«

[Spilpersonerne]



[MARCUS REICH]

Head of Casino Security. Naturlig leder, der afkræver sig respekt fra sit team. Han er altid cool - og har en beroligende og motiverende indflydelse på sit team.



[EMILY FINE]

Casino Security Surveillance. Specialist og meget dygtig til sit arbejde. Hun arbejder aldrig mindre end 50 timer om ugen og nyder hvert et øjeblik som var det en leg.



[ROBERT STERN]

CTU Field Agent. Erfaren agent, der gerne trækker sin del af læsset. Hvis det bliver nødvendigt for teamets succes har han exceptionelle evner til at være voldelig.



[JAMES LOWE]

Metro Police Detective. Kriminalbetjent med en meget lovende karriere foran sig - selvom han ofte er frustreret over, at loven kun sjældent er retfærdig og lige for alle.



[DR. ELIJAH KHAN]

UNSI Biohazard Specialist. Rejsevant specialist i feltarbejdet med virologiske og bakterielle epidemier. Er derudover en fremragende retsmediciner.

[FOROMTALE]

Direktøren på "Firmaets" Las Vegas casino har modtaget en anonym mail:

[..]
"Du har fem timer til at overføre \$10 millioner til min bankkonto.

Hvis det ikke sker, vil en dødelig virus blive spredt ud i Las Vegas. Størstedelen af byens indbyggere og gæster vil dø.

Du bedes gøre pengene klar med det samme. Kontonummeret vil du modtage om fire timer.

Den dødelige virus vil blive spredt med det samme, hvis myndighederne forsøger at evakuere byen.

Dette er ikke en tom trussel. Din familie er allerede smittet - og det er for sent, at redde dem. Men du kan forsat redde millioner af andre menneskers liv."
[..]

Scenariet begynder en time senere. Der er fire timer til deadline.

"Firmaet" er en fordækt organisation med kontakter til både organiseret kriminalitet og forskellige efterretningstjenester. Spilpersonerne er samlet af "Firmaet". De skal forhindre at krisen udvikler sig til en katastrofe.

Fakta

Der er 1,6 millioner indbyggere i Las Vegas og op imod 1 million gæster i byen i løbet af en weekend i højsæsonen. Der er over 900 daglige afgange fra byens lufthavn til destinationer over hele verden.

Et luftbåret genmodificeret biologisk våben smitter normalt 90 procent af alle mennesker, som de kommer i kontakt med. Dødelighed er normalt anslået til over 95 procent af alle smittede.

Ved et målrettet terror-angreb mod Las Vegas forventes et dødstal på mellem 1 og 2 millioner mennesker, hvis der opretholdes en effektiv karantæne af alle smitebærere.

[Marcus Reich - Head of Casino Security]

[PERSON]

Din spionkarriere begyndte i Østeuropa, hvor du arbejdede for Udenrigsministeriets hemmelige efterretnings-tjeneste "Konsulærer Affærer" - og sluttede da opgaverne Sovjetunionens fald blev ændret. I flere år rejste du verden rundt, mens du arbejdede som konsulent for "Firmaet" indtil du flyttede til Las Vegas for at være tæt på James Lowe, der er søn af en dine kollegaer fra gamle - og som desværre forsvandt under en operation i Vietnam. Det var helt naturligt, at du nu trådte til og gav knægten en faderfigur at se op til - og du var stolt, da han blev kriminalbetjent for et år siden.

Det kedelige liv som forstads-pendler, var svært at vende sig til og du var glad, da du af "Firmaets" fik tilbudt jobbet som sikkerhedschef for Casino Morengo.

Du har med årene fået et sælsomt venskab med de pensionerede mafia-folk og casino-direktører, der engang styrede Las Vegas. Ligesom du selv, har de oplevet at verdens har ændret sig - og at deres gamle funktion og magt er blevet overtaget af legitime firmaer, med advokater der er lige så velklædte og skrupelløse som fortidens gangster-mordere. Sammen kan I mindes de "gode gamle dage" og drømme jer tilbage til en svunden tid.

Du føler et stort ansvar for dine underordne - og et endnu større ansvar for at holde "Firmaets" sikkerhed intakt. Men du er ikke længere sikker på din evne til at tage en anden mands liv uden at ryste på hånden - ikke mindst fordi at du ofte prøver at drive mareridtene om dine handlinger væk med en usund blanding af sovepiller og humør-stimulerende medicin.

[ROLLE]

"Vi er et team - ikke en gruppe. En gruppe består af folk, der mere eller mindre tilfældigt har fundet sammen. Et team er kendetegnet ved at være styret af fælles mål - og ved at hvert medlem er villig til selv at påtage sig."

Marcus Reich er en naturlig leder, der afkræver sig respekt fra sit team. Han er altid cool - og har en beroligende og motiverende indflydelse på sit team. Er Team-Coordinator og med gode kontakter til de andre casino'er i Las Vegas.

Personlighed: Kølig, kalkulerende og en smule kynisk.

I begyndelsen: Er selv ekstremt fokuseret på at finde løsninger og overvinde problemer. Minder hele tiden de andre om at de skal prioritere indsatsen.

Senere: Prøver at bevare overblikket og holde teamet fokuseret på opgaven. Er villig til at gå ret langt, for at finde ud af om "Firmaets" sikkerhed er kompromitteret.



[BRIEFING]

Som en af de få mennesker i verden, kender du til "Firmaet" sande identitet - som en særlig hemmelig organisation med rødder tilbage til den amerikanske borgerkrig.

Firmaet" hører direkte under den amerikanske præsident og modtager sine ordre fra præsidentens stabschef.

Af hensyn til opgavernes natur - og det høje krav om sikkerhed - er "Firmaet" en velbevaret hemmelighed - som selv ikke cheferne for CIA, FBI eller NSA kender til.

Casino Morengo er ejet af "Firmaet" og fungerer som et dække for omfattende økonomiske transaktioner - og overføre årligt mange millioner af dollars videre til "Firmaet" og dets agenter.

"Firmaet" har mange venner i landets efterretningstjenester - og du har talrige kontakter blandt lokale politikere, casinofolk og mafiaadvokater, der alle skylder dig en tjeneste.

[STATS]

ABILITIES	SKILLS
Str 14 [+2]	Balance 1
Dex 13 [+1]	Bluff 12
Con 12 [+1]	Bureaucracy 12
Int 14 [+2]	Climb 2
Wis 14 [+2]	Computers 2
Cha 15 [+2]	Diplomacy 16
	Driver 7
	First Aid 2
	Forgery 2
	Gather Information 12
	Hide 7
	Intimidate 16
	Jump 2
	Listen 2
	Move Silently 7
	Search 8
	Sense Motive 8
	Spot 8
HEALTH	SPECIALIST SKILLS
Vitality: 65	Demolitions 2
Wounds: 12	Mechanics 5
	Open Lock 2
	Surveillance 8
	Underworld Know. 8
COMBAT	LANGUAGES
Defense: 14	English (US)
Initiative: +9	Russian
	German
ATTACKS	
Unarmed: +6	
Melee: +6	
Ranged: +6	

[FEATS]

Generous (Kan give Action Dice til andre)
Strongarm
Lightning Reflexes
Persuasive (Laver Crit på 19+ med Bluff, Diplomacy og Intimidate)
Improved Initiative
Quick Draw (Trækker våben som Free Action)
Lead
Old School

[Emily Fine - Casino Security Surveillance]

[PERSON]

Du er ung, dygtig og lever livet i overhalingsbanen. Du arbejder mere end de fleste - og selv når du har fri, bruger du mange timer foran en computer.

Egentlig kunne det lige så godt være blevet til et højt betalt job i Silicon Valley eller som it-konsulent i en af de store multi-nationale virksomheder. Men du har aldrig rigtig haft lyst til at flytte bort fra Las Vegas, hvor du er født og opvokset.

Som 21 årig var du gammel nok til at få arbejde i et casino og blev headhunted fra det lokale universitet til it-afdelingen på Casino Morengo. I løbet af kort tid blev du overført til sikkerhedsafdelingen, hvor der var brug for dine evner til at overskue og analysere store mængder af data samkører forskellige databaser.

Glæden ved dit arbejde overskygger de moralske skrupler, der af og til trænger sig på, når du tænker op, at casinoet er ejet af mafiaen - eller det der er være. På den anden side, har du for længst overbevist dig selv om, at der i økonomisk kriminalitet ikke er andre ofre end de korrupte embedsmænd, der nyder livet i Washington DC på borgernes regning. Selvom det selvfølgelig ville være rart, hvis de mange millioner casinoet giver i overskud gik til et bedre formål end til at forer lommerne hos nogle kriminelle bagmænd.

Nogle gange set om natten, tænker du på, om du ikke bare drukner dig selv i arbejde for at glemme?

Din mor døde af kræft for over 10 år siden. Og din far vælter rundt et sted ude i forstæderne, hvor han vandrer rundt på gaderne - mens han langsomt drikker sig ihjel og gør hvad som helst for at tjene lidt småpenge han kan spille op.

[ROLLE]

"I Las Vegas er du aldrig alene - der er flere overvågningskameraer ind indbyggere i byen. Tusinder af små og store elektroniske øjne, der nådesløst blotlægger alle dine hemmeligheder."

Emily Fine er specialist og meget dygtig til sit arbejde. Hun arbejder aldrig mindre end 50 timer om ugen og nyder hvert et øjeblik. Det hele er af og til lidt for meget en leg for hende.

Personlighed: Utålmodig, frisk og pralende.

I begyndelsen: Prøver at få styr på sin nervøsitet over situationens ekstreme alvor ved at arbejdere endnu hurtigere end normalt. Tror på sine egne evner til at trænge til bunds i sagen.

Senere: Begynder at tvivle på sig selv - og om det kloge i ikke at have kontakten myndighederne med det samme.



[BRIEFING]

Casino Morengo er ejet af "Firmaet", der er et dække for en lyssky operation - sikkert med kontakter til mafiaen. Du har i mange år været med til at dække over den omfattende hvidvask af penge, der sker i casinoet - og i Nevada bliver den slags straffet hårdere end manddrab. Men hidtil har du ikke haft problemer med at skjule de økonomiske spor for spillemyndighederne.

Casinoet direktør. Mr. William Schönengaard gør en dyd ud af at lade som om, at han ikke aner hvem casinoets sande ejere er - mens du flere gange har set din chef Marcus Reich i selskab med mafia-advokater og andre lyssky folk.

Kriminalbetjent James Lowe er vist nok korrupt - og der er ikke er andre politibetjente i byen, der uden videre er velkommen til at komme forbi sikkerhedskontoret på Casino Morengo til en sludder og kop kaffe.

Du har adgang til en lang række databaser - og kan hacke dig ind i de fleste systemer, hvis bare du har tid nok.

[STATS]

ABILITIES	SKILLS
Str 10 [+0]	Balance 1
Dex 12 [+1]	Bluff 0
Con 12 [+1]	Bureaucracy 5
Int 17 [+3]	Climb 0
Wis 20 [+5]	Computers # 14
Cha 11 [+0]	Diplomacy 8
	Driver 4
	First Aid 5
	Forgery # 3
	Gather Information 8
	Hide 6
	Intimidate 0
	Jump 0
	Listen 12
	Move Silently 1
	Search # 16
	Sense Motive 13
	Spot 14
SPECIAL	SPECIALIST SKILLS
Action Dice: 4 (d6)	Cryptography # 10
Inspiration: +11	Electronics # 14
Education: +9	Mechanics # 11
Favor: +6	Read Lips # 11
	Surveillance 16
SAVES	LANGUAGES
Fortitude: +2	English (US)
Reflexes: +4	Spanish
Will: +11	
HEALTH	
Vitality: 36	
Wounds: 12	
COMBAT	
Defense: 16	
Initiative: +5	
ATTACKS	
Unarmed: +2	
Melee: +2	
Ranged: +3	

[FEATS]

Astute (Action Dice brugt på Skills med # x 2)
Eye for Detail (Crit på 19+ med Spot + Search)
Keen Intuition
Jury-Rig
Discreet
Eavesdrop
Mathematical Genius (Crit på 19+ med Computers + Cryptography)
Flawless Search

[Robert Stern - CTU Field Agent]

[PERSON]

Hele dit liv, har du vist, at du ville tjene dit land for at beskytte din familie, dine naboer og alle de andre almindelige mennesker mod de mange fjender, der vil USA ondt. Det begyndte som en drøm, og er endt som et mareridt.

Du begyndte som marineinfanterist og steg i graderne, til du blev overført til ambassaden i Moskva. Her kom du i kontakt med militær-attachéen og kort tid efter begyndte du på et nyt job som CIA agent.

Det blev til en lang række af hemmelige missioner, hvor du kombinerede dine evner for vold med et lige så stort talent for lusk. Din jobbeskrivelse var officielt Special Field Agent - men i praksis arbejdede du som snigmorder og bøddel. Du brød dig ikke om hvad du gjorde - men du var dygtig til det, og gjorde det i en god sags tjeneste for dit land.

På grund af en sjusket overordnet - Charles Lauders - der havde et misbrug af sprut og kvinder, gik en mission i Colombia galt - og du måtte tilbringe tre måneder som fange hos en narkobaron, der havde stor morskab med at gøre dig afhængig af heroin. Dine tidligere kollegaer betragtede dig som et beklageligt tab, og du var død i fangenskab, hvis du ikke selv havde stukket af.

Tre måneder senere kom du ud fra afvænningsklinikken - og fjorten dage senere blev Charles Lauders fundet i en baggyde død af en overdosis.

Du vendte ryggen til CIA - og fik i stedet et job i Los Angeles hos byens CTU (Counter Terrorist Unit). Her prøver du at få et normalt liv til at hænge sammen - selvom du stadigvæk slås med både mareridt og den evige trang til heroin.

[ROLLE]

"Nogle gange er der vigtigere at sætte målet højere end midlet - og så er alle glade for at en mand som mig. Resten af tiden må jeg leve med, at jeg ikke engang kan holde ud at se mig selv i øjnene."

Robert Stern er en erfaren agent, der gerne trækker sin del af læsset og deler ud af sin erfaring. Og skulle det blive nødvendigt, er hans exceptionelle evner til at være voldelig et værdifuldt aktiv for teamet.

Personlighed: Frygtløs, farlig og frembrusende.

I begyndelsen: Er glad for at være på holdet, og vil gøre sit bedste for at finde frem til den skyldige. Prøver at ligge bånd på sig selv af hensyn til samarbejdet i teamet.

Senere: Er villig til at benytte vold/trusler for at få de nødvendige spor og svar. Er fristet til at handle på egen hånd udenom resten af teamet.



[BRIEFING]

Fra din tid i CIA kender du til "Firmaet", der er en særlig hemmelig efterretningstjeneste, der løser de opgaver, som selv CIA ikke vil røre ved.

Det er vist ikke engang sikkert at Præsidenten kender til "Firmaet" - og folk er forsvundet sporløst efter at have stillet forkerte spørgsmål.

Casino Morengo har åbenbart en forbindelse til "Firmaet", hvilket forklarer, at de kendte til din tilstedeværelse i Las Vegas - hvor du egentlig er på en mission for at overvåge Sheik Abdhul Mahadden, der er sat i forbindelse med flere forskellige fanatiske muslimske terrorgrupper.

CTU har Sheik Abdhul Mahadden mistænkt for at være i kontakt med terror-celler i USA - og hans tilstedeværelse i Las Vegas samtidig med en konference for forskere i epidemi-sygdomme udgør en klar sikkerhedstrussel.

Dine kollegaer i Los Angeles CTU kan være behjælpelig med adgang til diverse databaser - og kan måske sende et SWAT team af sted.

[STATS]

ABILITIES	SKILLS	
Str 16 [+3]	Balance #	4
Dex 18 [+4]	Bluff	6
Con 15 [+2]	Bureaucracy	0
Int 14 [+2]	Climb	8
Wis 13 [+1]	Computers	2
Cha 11 [+0]	Diplomacy	4
	Driver #	8
	First Aid	3
	Forgery	2
	Gather Information	6
	Hide #	12
	Intimidate	8
	Jump	8
	Listen	3
	Move Silently #	12
	Search	8
	Sense Motive	1
	Spot	7
SPECIAL	SPECIALIST SKILLS	
Action Dice: 4 (d6)	Demolitions	8
Inspiration: +7	Open Lock #	10
Education: +8	Surveillance	2
Favor: +6		
	LANGUAGES	
	English (US)	
	Arabic	
	French	
	Spanish	
	Russian	
HEALTH		
Vitality: 52		
Wounds: 15		
COMBAT		
Defense: 18		
Initiative: +8		
ATTACKS		
Unarmed: +8		
Melee: +8		
Ranged: +9		

[FEATS]

Accurate (Action Dice brugt på Skills med # x 2)
Stealthy (Crit på 19+ med Hide + Move Silently)
Career Operative
Sneak Attack (+1d6 Damage)
Damage Reduction I (Trække 1 fra al Damage)
Point Blank Shot (Pistol 0-10m; +1 Att/Dam)
Precise Shot (har ikke -4 på at skyde i nærkamp)
Perfect Stance (Aim giver +3 Attack)
Bullsey (Single Shot 0-20m, -5 Att / +5 Damage)

[James Lowe - Metro Police Detective]

[PERSON]

Din far var Navy Seal - og døde under en hemmelig mission i Vietnam inden du var gammel nok til at lære ham rigtigt at kende. Det var en hård opvækst som enebarn hos en mor, der måtte knokle hårdt for at få råd til at give dig en uddannelse. Men sammen klarede i det - og du er overbevist om at din opvækst har gjort dig til både et bedre og stærkere menneske end de fleste.

Samme dag som du fik dit kørekort dukkede Marcus Reich op ved jeres hoveddør. Han havde kendt din far - og var kommet forbi for at hilse på, og se om du og din mor havde det godt. Over de kommende år holdt Marcus kontakten ved lige, og langsomt voksede der et tæt bånd frem imellem jer.

Han har støttet dig i dine valg om at blive politibetjent - og han var den første du ringede til, da du fik din forfremmelse til drabsafdelingen i Las Vegas Metro Police. Det var først, da han skældte dig ud for ikke at have ringet til din mor først, at det gik op for dig, at du elskede ham lige så højt, som havde han været din rigtige far.

Du kommer tit forbi Marcus' kontor for at få en kop kaffe og hilse på. I begyndelse var det et hyggeligt afbrud i din hverdag - og siden blev det en kærkommen chance for at tale med en mand, der altid forstår, at få dig til at yde det bedste du kan. Og så lidt til.

Men disse dage er der også en anden grund til, at du kommer forbi kontoret; du er blevet forelsket i Emily Fine. Du har endnu ikke fundet en god lejlighed til at inviterer hende ud - og du har slet ikke kunne få dig taget sammen til at fortælle Marcus om hvorfor du nu kommer forbi til kaffe endnu oftere end før...

[ROLLE]

"Der er to slags forbrydere i verden; dem som samfundet ikke har givet andre udveje - og dem som gemmer sig bag dyre Armani-klædte advokater. De første er for størstedelens vedkomne selv ofre, mens de andre blodsugere er en hån mod det samfund, de udnytter."

James Lowe er en dygtig kriminalbetjent med en lovende karriere foran sig. Men hans karriere er truet af, at han ofte er frustreret over, at loven sjældent er retfærdig og langt fra lige for alle - og fristet af at tage loven i egen hånd.

Personlighed: Venlig, varm og tålmodig.

I begyndelsen: I begyndelsen: Kommer nemt til at stå i vejen for hurtige resultater, ved at prøve at få gruppen til at følge loven i videst muligt omfang.

Senere: Bliver stresset over de mange uskyldige liv der er i fare - og er bliver i stadig større omfang villig til at tilsidesætte loven.



[BRIEFING]

Casino Morengo er vist nok ejet af "Firmaet", der åbenbart er en slags forlænget arm for CIA eller en af de andre efterretningstjenester.

Las Vegas Metro Police er en underbemandet politistyrke der i stadig større grad overlader flere af opgaverne med at holde ro og orden i downtown til casinoernes egne og topprofessionelle sikkerhedsafdelinger.

Det giver politiet ressourcer til at holde ro og orden i byens mange forstæder, hvor specielt North Side er ved at gå til i en dårlig spiral af vold, druk og bandekriminalitet.

Udover dine kollegaer hos politiet, har du en næsten endeløs række af kontakter, venner og stikkere rundt omkring i byens forstæder og på de mindre hoteller, natklubber og stripbarer. Du kender dem alle lige fra luderne og narko-handlerne til de mere anstændige borgere med deres pæne villaer, store biler og dysfunktionelle familier.villaer, store biler og dysfunktionelle familier.

[STATS]

ABILITIES	SKILLS
Str 11 [+0]	Balance 1
Dex 13 [+1]	Bluff 11
Con 13 [+1]	Bureaucracy 3
Int 16 [+3]	Climb 0
Wis 14 [+2]	Computers 3
Cha 16 [+3]	Diplomacy 8
	Driver 6
SPECIAL	First Aid 2
Action Dice: 4 (d6)	Forgery 9
Inspiration: +8	Gather Information 17
Education: +9	Hide 4
Favor: +9	Intimidate 9
	Jump 0
SAVES	Listen 10
Fortitude: +2	Move Silently 1
Reflexes: +7	Search 14
Will: +8	Sense Motive 11
	Spot 11

HEALTH	SPECIALIST SKILLS
Vitality: 39	Demolitions 9
Wounds:13	Know. Forensics 12
	Open Lock 10
COMBAT	Surveillance 14
Defense: 15	
Initiative: +6	

ATTACKS	LANGUAGES
Unarmed: +3	English (US)
Melee: +3	Spanish
Ranged: +4	

[FEATS]

Pistol Weapon Focus (Pistol +2 Att & +1 Dam)
Police Training
Sources
Iron Will
Expert (AD x2 på Education)
Human Nature (1 x Re-Roll på Sense Motive)
Alertness
Eye for Detail (AD brugt på Listen/Spot x2)
Analyst

