

CRYPT RAIDERS

Andesbjergene, nu:

Lange skygger strækker sig som tentakler ud over den tomme teltlejr. Mørket truer med at slette alle spor af den gruppe mennesker, der normalt ville søge ly for mørket og kulde. Men lejren er forladt. Tilbage på gletscheren står tomme telte og blafre i vinden.

Sneen knaser da hendes støvler bryder igennem overfladen af is. Bag hende er hendes søster ved at klargøre sine automatpistoler, mens hun selv tænder for den supersoniske scanner. Begge hvisker de stille en bøn til Jomfru Maria om beskyttelse.

Et dæmpet råb fra den anden side af lejren får de to søstre til at sætte i løb. Gruppens seerske har fundet et spor af nedtrampet sne, der leder hen mod en udgravning. Fra dybet stiger en stank af svovl dem i møde. Vindens hvisken bliver kortvarigt blandet med tonerne af en dæmonisk messe.

Næsten lydløst bliver sikkerhedsliner forankret i isen, de infrarøde briller tændt og et halvt dusin våben klargjort. De er klar til at rykke ind. De håber, at de ikke er kommet for sent.

Pulp adventure anno 2004!

Spilpersonerne er en gruppe professionelle "specialister", der af de fleste regeringer vil blive betegnet som gravrøvere, kunsttyve og lejesoldater. De arbejder for en hemmelig organisation med rødder i Jesuiterordenen og Vatikanet, hvor deres pligt er at forhindre dæmoners adgang til verdenen - og når det fejler, gør de en aktiv indsats for at monstrene bliver sendt tilbage til det helvede, de kommer fra.



† LINA
[GREYKNIGHT]



† VEXIA
[STIGMATIST]



† RHONDA
[GREYKNIGHT]



† ZENIA
[SUPERIOR]



† TERESA
[STALKER]

CALIBAT BONDEN

† RHONDA [GREYKNIGHT]

RHONDA er en af Guds Krigere i det hellige korstog i kampen mod Ondskab og Lucifers dæmoner. Hun er dog ikke så fanatisk i sin tro som mange andre fra sin Orden - og hun har bevaret en høj grad af medlidenhed, som hendes træning ellers har fokuseret på at

fjerne - og hun er villig til at tilgive de fleste syndere, hvis ellers de er oprigtige i deres anger. I kamp går hun gerne frem i forreste række, men hendes mål er altid at beskytte sine egne frem for at udrydde fjenden, da Guds Børn og tjeneres liv er helligt.

Skills

Balance.....	6
Bluff.....	5
Climb (#).....	11
Computers.....	4
Diplomacy.....	4
Disguise.....	2
Driver.....	9
Electronics.....	5
First Aid.....	12
Gather Info.....	5
Hide.....	7
Intimidate (#).....	9
Jump (#).....	12
Knowledge:	
Forbidden.....	2
Listen.....	7
Mechanics.....	5
Move Silently.....	9
Open Lock.....	3
Search.....	9
Sense Motive.....	12
Sleight of Hand.....	2
Sport (#).....	10
Spot.....	5
Surveillance.....	8
Survival.....	15
Swim.....	13
Tumble.....	6

Abilities

Strength.....	14 [+2]
Dexterity.....	12 [+1]
Constitution...	11 [+0]
Intelligence ...	12 [+2]
Wisdom.....	15 [+4]
Charisma.....	11 [+0]

Combat

Vitality.....	46
Wounds.....	13
Defense.....	15
Initiative.....	6
Unarmed Attack.....	8
Melee Attack.....	8
Ranged Attack.....	7

Special

Action Dice [d6].....	4
Divinity.....	72
Inspiration.....	8
Saves	
Fortitude.....	6
Reflex.....	5
Will.....	3

Accurate: Drama Dice brugt på Skills mærket med # giver +2d6.

Goggles: Med infrarødt filter og targeting system (+2 Spot og +2 Ranged Attack).

Headset: Med indbygget taktisk radio.

Kevlar Rustning: Damage Reduction 6 (kan ikke reducere Damage til mindre end 1).

Holy Handgrenades: Udsender høj-frekvent litani der skader dæmoner (3d6).

Velsignede våbe: Stor niv (1d6 Damage) og et skarpt sværd (1d10 Damage) der kan skade dæmoner.

Store lommer: Med lys og røg granater, ekstra ammunition, flares og lidt værktøj.

Stor pistol: Laver store huller (1d10+2 Damage), almindeligt magasin (6 skud) og er ladt med Holy Bullets (ignorerer Damage Immunity fra dæmoner).

Automatvåben: Skyder 3-skuds salver (2d8+4 Damage), med stort magasin (10 salver), er ladt med Holy Bullets (ignorerer Damage Immunity fra dæmoner), indbygget granatkaster og lasersigte (+1 Attack).

Særlige Evner: Træningen som Grey Knight er hård, men har rustet Rhonda til korstog mod dæmoner og ondskab.

Flashing Blade: Kan lave tre angreb i runde med Melee (normalt kun to), men de er alle med -2 på Attack.

Improved Weapon Focus: Har +1 Attack og +2 Damage med sværd.

Martial Arts: Giver 1d6 Damage Unarmed(normalt 1d4).

Outdoorsman: Kan lave Critical Succes på Survival på 18-20.

Power Attack: Kan i Melee trække op til 5 fra Attack og lægge det samme til Damage.

Rapid Shot: Kan lave tre angreb i runde med skydevåben (normalt kun to), men de er alle med -2 på Attack.

Track: Kan følge et spor.



CALYPT BOUNDERS

† ZENIA [SUPERIOR]

ZENIA er efterkommer af Maria Magdalena og hendes hellige blod gør hende til gruppens leder. Hele hendes opdragelse i klosteret har været en lang forberedelse til at hun har skulle lede Guds Hellige Krigere i et Helligt Kortstog mod dæmoner og Ondskab.

Hun tvivler sjældent på sine egne evner, men bryder sig ikke om at kommandere rundt med de andre - og ved af erfaring, at det er bedre at lede med et godt eksempel end ved at spyde ordrer ud i tide og utide.

Skills

Balance.....	7
Bluff (# x).....	12
Climb.....	7
Computers.....	9
Diplomacy (# x)...	15
Disguise (# x).....	10
Driver.....	8
Electronics.....	9
First Aid (#).....	10
Gather Info. (# x).	17
Hide.....	7
Intimidate (# x)...	15
Jump.....	7
Knowledge:	
Forbidden.....	9
Listen (#).....	10
Mechanics.....	4
Move Silently.....	7
Open Lock.....	7
Search.....	10
Sense Motive (# x)11	
Sleight of Hand.....	4
Sport.....	9
Spot (#).....	15
Surveillance (#)...	12
Survival.....	6
Swim.....	6
Tumble.....	5

Abilities

Strength.....	10 [+0]
Dexterity.....	15 [+2]
Constitution...	11 [+0]
Intelligence ...	16 [+4]
Wisdom.....	16 [+4]
Charisma.....	17 [+4]

Combat

Vitality.....	25
Wounds.....	11
Defense.....	17
Initiative.....	6
Unarmed Attack.....	2
Melee Attack.....	2
Ranged Attack.....	4

Special

Action Dice [d6].....	4
Divinity.....	68
Inspiration.....	9
Saves	
Fortitude.....	2
Reflex.....	6
Will.....	8

Adaptable Drama Dice brugt på Skills mærket med # giver +2d6.

Headset: Med indbygget taktisk radio.

Holy Symbol: Beskytter mod dæmoner (+2 Defensen mod dæmoner).

Wrist Computer: Bærbar computer High Performance Technology med satellit-opkobling (+2 Computer).

Utility Belt: Lommelygte, personisk scanner (kan spore dæmoner og troldoms-aktivitet) og førstehjælps udstyr (+1d6 Vitality til en person, max en gang om dagen).

Stor pistol: Laver store huller (1d10+2 Damage), har stort magasin (9 skud) og er ladet med Holy Bullets (ignorerer Damage Immunity fra dæmoner).

Kevlar Rustning:

Damage Reduction 7 (kan ikke reducere Damage til mindre end 1). Der er indbygget Grappling Hook (30 meter fiberreb) og kamelæon camouflaje (giver +10 Hide).



Særlige Evner: Træningen som Superior er hård, men har rustet Zenia til at lede det Hellige Korstog.

Alertness: Kan lave Critical Success med Listen, Search og Spot på 19-20.

Credible: Folk kan lave Critical Failure på deres Sense Motive mod dig på 1-5.

Discreet: DC for at blive set er +1.

Holy: Har +2 til Will Saves overfor dæmoner.

Intuition: Kan en gang i løbet af scenariet få et tip om hvad der bedst af gøre fra spillederen.

The Look: Har +1 til Skills markeret med x overfor mænd.

"Not the Face": Har Damage Reduction 4 mod Unarmed Damage.

Persuasive: Kan lave Critical Success på Bluff, Diplomacy og Intimidate på 19-20.

CALIBAT BONDEN

† TERESA [STALKER]

TERESA tjener Gud fra skyggerne, hvor hun overvåger og spionerer på Lucifers tjenere. Kunne tjene en formue på at arbejde som klatretyv, men benytter sine evner i en god sags tjeneste; Hun skaffer de nødvendige artefakter til kampen

mod dæmonerne (hvadenten de er låst væk i kældere under museer og ministerier eller skal hentes frem fra et tempel fyldt med oldgamle fælder). Hendes venstre arm er hårdt skadet efter en ulykke med en fælde i et ægyptisk gravkammer.

Skills

Balance (#)	13
Bluff	5
Climb	15
Computers	6
Diplomacy	4
Disguise	6
Driver (#)	13
Electronics	9
First Aid	7
Gather Info	5
Hide (#)	15
Intimidate	5
Jump	10
Knowledge:	
Forbidden	7
Listen	10
Mechanics	4
Move Silently (#) ..	15
Open Lock (#)	13
Search	11
Sense Motive	5
Sleight of Hand (#) ..	9
Sport (#)	13
Spot	9
Surveillance	11
Survival	4
Swim	5
Tumble (#)	15

Abilities

Strength	12 [+1]
Dexterity	17 [+4]
Constitution ...	10 [+0]
Intelligence ...	15 [+2]
Wisdom	12 [+1]
Charisma	13 [+1]

Combat

Vitality	30
Wounds	10
Defense	18
Initiative	10
Unarmed Attack	4
Melee Attack	4
Ranged Attack	6

Special

Action Dice [d6]	4
Divinity	63
Inspiration	7
Saves	
Fortitude	3
Reflex	9
Will	2

Dextreous: Drama Dice brugt på Skills mærket med # giver +2d6.

Display: Med infrarødt filter og targeting system (+2 Spot og +2 Ranged Attack).

Kevlar Rustning:

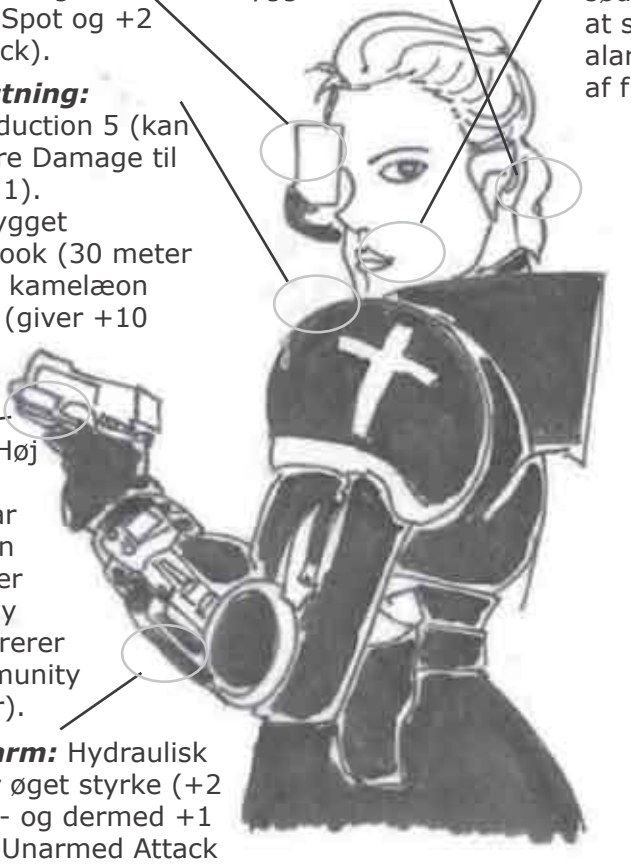
Damage Reduction 5 (kan ikke reducere Damage til mindre end 1). Der er indbygget Grappling Hook (30 meter fiberreb) og kamelæon camouflage (giver +10 Hide).

2 Pistoler: Høj kaliber (2d6 Damage), har stort magasin (9 skud) og er ladt med Holy Bullets (ignorerer Damage Immunity fra dæmoner).

Mekanisk arm: Hydraulisk skinne giver øget styrke (+2 til Strength - og dermed +1 til Melee og Unarmed Attack og Damage)

Headset: Med indbygget taktisk radio.

Strawberry Hubba Bubba Buble Gum: Smager godt og sødt og giver +2 til at sætter fælder og alarmsystemer ud af funtion.



Særlige Evner: Træningen som Stalker er hård, men har rustet Teresa til korstog mod dæmoner og ondskab.

Acrobatic: Kan lave Critical Succes med Jump og Tumble på 19-20.

Alertness: Kan lave Critical Succes med Listen, Search og Spot på 19-20.

Ambidextreous: Har ikke de normale -4 for slås med våben i venstre hånd.

Break Fall: Tager ikke skade for fald under 10 meter.

Evasion: Et succesfuldt Reflex Save undgår Damage (normalt bliver Damage halveret).

Martial Arts: Giver 1d6 Damage i Unarmed Combat (normalt 1d4).

Sneak Attack: +2d6 Damage.

Sneaky: Kan lave Critical Succes på Hide og Move Silently på 19-20.

Traceless: DC +2 for at blive opdaget.

Weapon Focus: Attack +1 med Pistol.

CALIBAT BONDEN

† LINA [GREYKNIGHT]

LINA er en af Guds Krigere i det hellige korstog i kampen mod Ondskab og Lucifers dæmoner. Hendes tro på Gud beskytter hende mod at tabe modet og lade fornuften gå tabt - men folk uden den sande tro, vil nok have den opfattelse, at hun er mere eller

mindre sindssyg og fanatisk.

I kamp er hun altid i front, hvor hun indtæt kæmper for at gøre verden til et bedre sted og sende dæmonerne tilbage til det helvede de kommer fra. Overfor dæmontilbedere kender hun ingen nåde for Guds straf over dem.

Skills

Balance.....	9
Bluff.....	2
Climb (#).....	10
Computers.....	3
Diplomacy.....	2
Disguise.....	4
Driver.....	11
Electronics.....	7
First Aid.....	10
Gather Info.....	7
Hide.....	10
Intimidate (#).....	13
Jump (#).....	9
Knowledge:	
Forbidden.....	5
Listen.....	6
Mechanics.....	8
Move Silently.....	8
Open Lock.....	5
Search.....	8
Sense Motive.....	5
Sleight of Hand.....	4
Sport (#).....	12
Spot.....	7
Surveillance.....	7
Survival.....	9
Swim.....	8
Tumble.....	7

Abilities

Strength.....	10 [+0]
Dexterity.....	12 [+1]
Constitution...	12 [+1]
Intelligence ...	14 [+2]
Wisdom.....	16 [+4]
Charisma.....	12 [+1]

Combat

Vitality.....	52
Wounds.....	13
Defense.....	14
Initiative.....	6
Unarmed Attack.....	6
Melee Attack.....	6
Ranged Attack.....	7

Special

Action Dice [d6].....	4
Divinity.....	56
Inspiration.....	9
Saves	
Fortitude.....	8
Reflex.....	4
Will.....	5

Automatvåben:

Skyder 3-skuds salver (2d8+4 Damage), med stort magasin (10 salver), er ladt med Holy Bullets (ignorer Damage Immunity fra dæmoner), indbygget lyd-dæmper, infrarød linse, laser-sigte (i alt +3 til Attack).

Accurate: Drama Dice brugt på Skills mærket med # giver +2d6.

Headset: Med indbygget taktisk radio.

Kevlar Rustning: Damage Reduction 7 (kan ikke reducere Damage til mindre end 1). Der er indbygget Grappling Hook (30 meter fiberreb) og kamelæon camouflaje (giver +10 Hide).

Store lommer: Med lys og røg granater, ekstra ammunition, flares, lidt værktøj og en slidt kopi af Det Nye Testamente.

Stor pistol: Laver store huller (1d10+2 Damage), har stort magasin (9 skud) og er ladt med Holy Bullets (ignorerer Damage Immunity fra



Særlige Evner: Træningen som Grey Knight er hård, men har rustet Lina til korstog mod dæmoner og ondskab.

Bullseye: Kan med pistol trække op til 6 fra Attack og lægge det samme til Damage.

Marksman: Får +2 på Attack ved at sigte (normalt er det kun +1).

Martial Arts: Giver 1d6 Damage i Unarmed Combat (normalt 1d4).

Quick Draw: Kan trække et våben uden at det tæller som en kamphandling.

Quick Reload: Skal ikke bruge en kamp-handling på at genlade.

Rapid Shot: Kan lave tre angreb i runde med skydevåben (normalt kun to), men de er alle med -2 på Attack.

Warriors Grace: Kan lave tre angreb i runde Unarmed (normalt kun to), men de er alle med -2 på Attack.

Weapon Focus: Attack +1 med Pistol.

† VEXIA

[STIGMATIST]

VEXIA er velsignet med evnen til at udvirke mirakler - men hver gang hun trækker på Gud's kræft, begynder hendes stigmata sår på hænderne at bløde.

Hun er for det meste meget forsigtig - men når hun kommer i kamp, glemmer hun ofte at passe

på sig selv, da hun ikke bryder sig om at stå i baggrunden.

Hun har en tendens til at holde sin viden om Dæmoner hemmelig for de andre - både fordi hun så føler sig mere vigtig for gruppen, men også for at skåne de andre for den Forbudte Viden.

Abilities

Strength	11 [+0]
Dexterity	14 [+2]
Constitution...	12 [+1]
Intelligence ...	14 [+2]
Wisdom	18 [+4]
Charisma	16 [+3]

Combat

Vitality	34
Wounds.....	12
Defense	16
Initiative	6
Unarmed Attack.....	3
Melee Attack.....	3
Ranged Attack	5

Special

Action Dice [d6]	4
Divinity	60
Inspiration.....	10
Saves	
Fortitude.....	3
Reflex.....	5
Will.....	11

Skills

Balance.....	5
Bluff.....	6
Climb.....	4
Computers	7
Diplomacy	7
Disguise.....	7
Driver.....	9
Electronics	6
First Aid	13
Gather Info.....	9
Hide	11
Intimidate	9
Jump	5
Knowledge:	
Forbidden.....	15
Listen	6
Mechanics	3
Move Silently	9
Open Lock.....	2
Search.....	7
Sense Motive	12
Sleight of Hand	10
Sport.....	8
Spot	9
Surveillance.....	5
Survival	4
Swim	5
Tumble.....	8

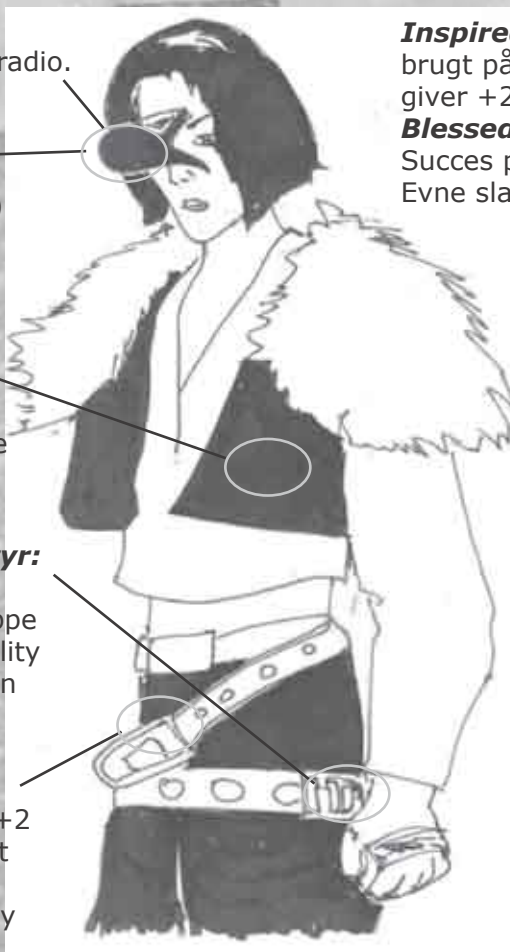
Headset: Med indbygget taktisk radio.

Briller: Indbygget bevægelesensor (+2 Spot vs. Hide) og målsøger (+3 Ranged Attack).

Skudsikkert tøj: Kevlartråd vævet ind i tøjet (Damage Reduction 2).

Førstehjælps udstyr: Gør det muligt at udøve hjælp og stoppe blødning (+1d6 Vitality til en person, max en gang om dagen).

Stor pistol: Laver store huller (1d10+2 Damage), har stort magasin (9 skud) og er ladet med Holy Bullets (ignorerer Damage Immunity fra dæmoner).



Inspired: Drama Dice brugt på Stigmata-Evner giver +2d6 til slaget.

Blessed: Kan lave Critical Succes på alle Stigmata-Evne slag på 18 til 20.

Stigmata-Evner: Kræver et Wisdom slag og 1d6 Damage. Critical Succes = 0 Dam., Critical Failure = 1 Wound Dam.

Healer [DC 9]: Kan helbrede enten 2d6 Vitality eller 2 Wounds.

Frisk energi [DC 12]: Kan få enten +8 til Jump, et Strength slag eller +3 til Unarmed Damage i en runde.

Udholdenhed [DC 10]: Kan få +5 til enten et Fortitude eller Will Save.

Lys [DC 12]: Kan dæmpe lys (+5 til Hide) eller skabe lys omkring sig. Kan lave et kraftigt lysglimt i kamp, der blænder (Fortitude Save DC 16 for at modstå).

Kamp Instinkt [DC 15]: Får +2 til enten Defense, Initiative eller Reflex Saves i fem kamprunder.

Mørkesyn [DC 13]: Kan se i komplet mørke i fem minutter.

Udstråling [DC 15]: Giver +5 til enten Bluff, Diplomacy eller Sense Motive.