

NPC Stats

Anslag i Andesbjergene

Satanisterne: Initiative: +0 / Defense: 12 / Vitality: 0 / Wounds: 10
Våben: Pistol (Attack +2, Damage 1d10), is-hakke (Attack +3, Damage 1d6+1).

Ilddæmonerne: Initiative: +3 / Defense: 17 (Demon Imm 20)/ Vitality: 0 / Wounds: 9
Våben: Ild (Unarmed Attack +4, Damage 1d6 + Wound Drain 1d4).
Special: Divinity 0/1d4 / Healer de Wounds de dræner fra modstandere.

Plottet spidser til i Kuala Lumpur

Bandemedlemmer: Initiative: +0 / Defense: 14 (Dam Reduc 1)/ Vitality: 0 / Wounds: 12
Våben: Pistol (Attack +2, Damage 1d10), kniv/kølle/kortsværd (Attack +4, Damage 1d6+2).
Special: Skill; Driver 8.

Vendepunkt i Twin-Towers

Vagter: Initiative: +0 / Defense: 13 (Dam Reduc 1)/ Vitality: 0 / Wounds: 13
Våben: Lommelygte (Attack +4, Damage 1d4+2), Pistol (Attack +1, Damage 1d10).
Special: Elektro-stunner (Fortitude Save DC 10 eller bliv lammet i 2d6 kamprunder).

Luftdæmonerne: Initiative: +2 / Defense: 15 (Demon Imm 8)/ Vitality: 18 / Wounds: 18
Våben: Klør (Attack +7, Damage 1d4+3 / Rammer begge er der yderligere 2d4+4 Damage).
Special: Divinity 1/1d6 / Kan se i mørke / Skills; Hide +6, Move Silently +6.

Yanzemin Houg-Tan: Initiative: +0 / Defense: 12 / Vitality: 12 / Wounds: 12
Våben: Unarmed (Attack +2, Damage 1d4).
Special: Kan kontrollerer og tilkalde luftdæmoner / Skills; Bluff 10, Diplomacy 10.

Gwendolyn Chen-Chi: Initiative: +0 / Defense: 10 / Vitality: 9 / Wounds: 9
Våben: Unarmed (Attack +2, Damage 1d4).
Special: Skill; Bluff 8.

Mellemspil i Ashgabat

Kommer heltene i kamp med de lokale myndigheder eller olieselskabets folk, kan du benytte stats som enten satanister (enten fra anslag eller klimaks) eller vagter fra Twin-Towers.

Klimaks ved Det Kaspiske Hav

Satanisterne: Initiative: +0 / Defense: 11 / Vitality: 12 / Wounds: 12
Våben: Automatriffel (Attack +2, Damage 3d6), pistol (Attack +3, Damage 1d10), kniv (Attack +4, Damage 1d4+2).

Oliemonster: Initiative: +5 / Defense: 15 (Dam Reduc 5) / Vitality: 40 / Wounds: 40
Våben: "Fangearm" (Attack +7, Damage 1d8+5).
Special: Divinity 1/1d10.

"Chazothep": Initiative: +10 / Defense: 15 (Demon Imm 20)/ Vitality: 50 / Wounds: 40
Våben: Spektral-tentakler (Attack +9, Damage 1d10+8)
Special: Divinity (1d10/4d10).

Sir Alex Chatwick-Whitehouse: Initiative: +0 / Defense: 13 / Vitality: 22 / Wounds: 15
Våben: Offerkniven (Attack +5, Damage 1d6+2).
Special: Kan tilkalde og kontrollere dæmoner.