

STAR-WARS scenariet En lusket affære!

"Plot synopsis"

Dr. Isabella Frank - videnskabskvinde, bortføres af imperiet som vil klone hende og bruge klonen som dobbeltagent. Hun er dog ikke blevet bortført direkte af imperiet, men af den notoriske Arne the Hutt. Dette skyldes, at der er lavet en aftale om at der ikke må være imperielle styrker på Vaerloese-9 (planeten, Dr. Frank bor på). Imperiske agenter lægger spor ud for at rebellerne skal kunne finde frem til hvor doktoren er holdt fanget. Det er så meningen, at de dumme rebeller skal befri den forkerte Frank og føre klonen til et sikkert sted, hvor hun i fred og ro kan spionere på alliancen.

"Locations"

- Spillerens rumskib "Arne - Turbo Gummianden".
- Isabella Frank's lejlighed & byen hun bor i.
- Bar "Hannibals Stastavern".
- Arne the Hutt's hjem.
- Rumbasen "Spas-Vegas".
- Transport-rumskibet "Turtle Doom".

"Scene #1: Indledning."

Spillerne modtager et budskab ombord på deres rumskib fra deres overordnede. De får besked på at tage til planeten Vaerloese-9 for at finde ud af hvorfor Dr. Isabella Frank, en af alliancens bedste forskere, ikke har givet lyd fra sig. Da spillerne er de nærmeste agenter alliancen har i nærheden, er de blevet valgt til jobbet. Giv spillerne tid til at familiarisere sig med deres rumskib, karakterer og hinanden.

"Scene #2: Dr. Franks lejlighed."

Vaerloese-9.
Vaerloese-9 er en lille fredfyldt planet, som primært bruges til at holde ferie på. Planeten styres af et demokratisk råd og er nominelt en del af imperiet. Dog er der lavet en aftale om, at militært personel i tjenesten og militært hardware er strictly offlimits. Befolkningen består primært af mennesker, der erhverver sig ved tourismen. Ved sidste census var befolkningstallet helt oppe på tretten millioner. Hovedstaden, Buddingz har planetens eneste rumhavn, og er generelt et fredeligt sted. Der bor cirka 250.000 permanente indbyggere i Buddingz, plus helt op til en halv million turister.

Dr. Frank bor alene med sin assistent robot i en lejlighed på tredje sal i et mid-delklassekvarter i udkanten af Buddingz. Lejligheden består af et køkken, en stue, et arbejdsværelse, et soveværelse og et toilet.

Karaktererne lander i rumhavnen, sætter Gummianden et sikkert sted, spørger om vej og tager derefter op til Dr. Franks lejlighed.

Når spillerne ankommer er døren ulåst. Der er tegn på kamp i stuen; et væltet bord, ituslåede lamper etc. I døren til soveværelset sidder en kæmpeøks med indgraveringen; "Til Benno Fra Mor". Et alien-races check med en difficulty på 10 kan fortælle, at øksen som disse eksklusivt bruges af gamorrean's (orklignende aliens, der ofte benyttes som bodyguards). Under er bord i arbejdsværelset ligger doktorens arbejdsrobot Fritz, der har fået hevet begge sine arme af og har fået hakket en øks i hovedet.

Hvis nogen finder på at undersøge, hvor Gamorrean's normalt holder til i byen, får de at vide, at de få Gamorreans, der findes på planeten, holder til på "Hannibals StarTavern".

Hvis man fikser den mishandlede Fritz vil man kunne få et billede frem på hans lille skærm af et stort fedt og grønt væsen med hugtænder, der står med en hævet øks. Væsenet har en særlig guldring i næsen. Det er selvfølgelig vores gode ven Benno på billedet.

"Scene #3: Hannibals StarTavern"

Tænk på baren fra Star-Wars; grove typer, slagsmål, folk der er svinagtigt berusede, en totalt tilroget atmosfære etc. Her kan man finde Benno og en fire til fem venner alle ugens dage (undtaget når de er på job). Da Benno er stamkunde, vil det ikke være kloget at være provokerende, da det nemt kunne starte et slagsmål (Hva' fanden, tag da bare og start et slagsmål!).

Benno's Begrænsede Viden (hans intellekt er af genetiske årsager ret begrænset):

- Chefen (Arne the Hutt) sendte ham ud for at kidnappe en kvinde for ca. en uge siden.
- Hun var en BITCH, råbte og skreg konstant, bed og rev etc.
- Han sendte hende ud til chefen med en massiv hovedpine.
- Chefen bor ude i ørkenen, i et stort fort.
- Ude ved chefen var der en skummel fremmed med en rustning spækket med pigge.

Denne givtige oplysning vil straks sende karakterne ud i ørkenen til Arne the Hutt's borg.

"Scene #3, Arne the Hutt"

Som sagt bor Arne ude på et fort i ørkenen sammen med diverse undersøtter, gæster osv. Da Hutt's er meget arkitektonisk beviste, så ligner fortet det som Jabba har i filmen dvs. med en masse snørklede gange, snuskede rum, en tætbeholdt tronsal (med et væmmeligt monster under) og en ny renoveret fangekælder.

Det tager ca. tre timer i en sand-speeder at nå borgen.

Spillerne skal nu finde på en måde at komme ind i borgen; de kan godt bruge vold fra starten, men det bedste resultat er at bede om audiens. Hvis spilleren først spørger sig for på gaden vil de erfarer; at Arne the Hutt er en ond og grisk smuglerkonge, der holder meget af modeller af rumskibe og andre fartøjer. Hvis man kommer med en ny model som gave vil man straks forretræde.

Benno the Gamorrean (og venner):

DEX: 2D. Know: 1D. MECH: 1D. PERC: 2D. STR: 4d6 (+2 for armor). TECH: 1D. Battleaxe 4D. Weapons: Battleaxe (6D) (Diff: 15). Blaster pistol (4D). Stor guldring i næsen.

Fortet er bevogtet af en passende mængde gamooneans og lejesvende til at give karaktererne en solid modstand under direkte åben kamp. Lige meget hvad der sker, så bør karaktererne ende i Arnes tronsal, hvor han leger med sin modeljernbane. Efter lidt generel udveksling af ubehageligheder, vil Arne trykke på en knap og sende en eller flere karakterer ned i en mørk faldgruppe.

Nede i faldgruppen er en frygtelig Ranzor monster.

Nuser the Ranzor.

STR: 10D. DEX: 4D. PERC: 1D. Angreb: Klør (10D) og bid (12D).

Heldigvis for spillerne, så er nuser noget af en skændsel for sin art; han er meget sky, uden selvtillid eller killerinstinkt og bliver meget let bange for høje lyde eller ild. Nuser, der ikke kan li' kød, elsker at blive kløet bag øret.

Da gamorreans er ret tåbelige modstandere skal kæmpen gerne ende uden de slemme skader med, at karaktererne står i tronrummet og truer den meget fejfe Arne the Hutt til at fortælle, at han for et mindre beløb kidnappede Dr. Frank og overlod hende for ca. en uge siden til den berøgtede bountyhunter Bobo Shredder (står dog noget i skyggen af sin berømte bror Fett).

Når alt håb er ude eller man truer med at odelægge hans legetøj, vil Arne fortælle at Boba Shredder sandsynligvis har fort Dr. Frank op til rumstationen "Spas Vegas", der svæver over planeten. (Glemte vi at sige, at Arne the Hutt er opkaldt efter og inspireret af vores tidligere trafikminister Arne Melchior?). Arne fortæller også med oprigtig frygt i blikket om hvor strid og uudholdelige den kære doktor var.

Efter at have ryddet op efter sig riller karaktererne tilbage til hovedstaden, hvor de tager Gummianden og flyver op til Spas Vegas.

"Scene#5: Spas Vegas"

Karaktererne lander Gummianden i en velvalgt landingbay, betaler lidt credits og går ind i basens forlystelsessektion.

Spas Vegas er et meget vidtspændende etablissement, der dækker alle aspekter af forlystelseslivet så længe tilstrækkeligt med credits haves. Der er trigeligt med seje og tungt bevæbnede vagter overalt og åbenlyse våben er forbudte. Blandt et mytter af lommetyve, smuglere, berusede turister og socialarbejdere vil karaktererne særligt bemærke:

Arne the Hutt.

DEX: 1D. KNOW: 5D. MECH: 1D. PERC: 6D. STR: 4D. TECH: 3D. Modeller (12D). Er for fed til at kunne slå.

To af hans uskyldigt udseende modeller af robotter er faktisk micro-assassin bots, der fungerer som hans private bodyguards.

Ninja-robotterne Bruce Lee & Chang Che:

DEX: 4D. STR: 1D. Micro-shurikens 4D (4D i skade). Micro-katana 5D (3D i skade). Dode & D pga. størrelsen.

- En stor wookiee der sammen med en fyr i hvid skjorte og sort vest forsøger at bestikke en vagt til at lade dem tage et meget interessant dyr set ud fra et anatomisk synspunkt ind i GaySex-afdelingen.

- En ekstremt beruset og stjerne skæv kvinde, der med runde fletninger på siden af hovedet uden hæmninger prøver at komme i lag med alle indenfor rækkevide.

- samt en ungdommelig lyshåret knægt, der mod betaling læser folk i hånden og spør om deres fremtid.

Efter at ha' moret sig lidt og brugt nogle credits skal karaktererne gerne distret komme i besiddelse af oplysninger om, at en skummel fyr med en stikkende rustning har lejet en hel lejlighed i basens hotelafdeling. Oplysningen skaffes lettes ved at bestikke en ansat eller ved at rode med computer systemet.

Eventuelt vil karaktererne også kunne få oplyst, at en pigget mand indtil for en dag siden lejede et stort lastrum i stationens nederste sektioner. Lastrummet var fyldt med en del udstyr, der dog blev hentet i går af en rumskib. de ansatte husker at have hørt en meget skrap kvindestemme skælde ud inde fra lastrummet. larmen begyndte for ca. en uge siden og stoppede for en halv dags tid siden.

"Scene #6: Første halvleg mod Boba"

Karakterne skal gerne rinde frem til den lille lejlighed som en suspekt fyr i pigget rustning har

lejet i hotelafdelingen. På en eller anden måde vil de sikkert gå til angreb eller snige sig ind.

Med mindre at karaktererne er smarte nok til at gøre noget ved det, vil Shredder og en passende mængde leka- jer være til stede.

Der vil opstå en episk kamp, hvor Boba shredder vil deltage på den mest skumle måde, men lige før han selv får alvorlige tæsk, vil han fremdrage en 'THE R M A L. DETONATOR!', som han med en ond latter vil kaste på gulvet for at dække sin flugt.

Detonatoren er dog blot en fake, der siger bang, spreder en masse røg og spiller en lille påtagelse med Boba Shredder, der gnækkende siger "I'll be Back!!!". Imens alle kaster sig i dækning for detonatoren flygter Boba, enten ud af døren eller igennem en affalds skakt.

Så snart Boba Shredder er væk vil karaktererne høre en sagte hulken inde fra det aflåste rum. Her vil de finde en ung stakkels kvinde, der passer på beskrivelsen af Dr. Frank. Kvinden virker rystet og omfavner skræmt karaktererne og takker dem sukkersødt. Det er den falske klon, som karaktererne har befriet. Kort efter at de har befriet den falske doktor vil karaktererne bemærke et pindsvineformet rumskib glide forbi deres vinduer hvorefter det accelererer væk fra basen og planeten - det er Boba Shredder der flygter i sit rumskib "Turtle Doom" sammen med den

Boba Shredders lejlighed.

Lejligheden består af en stue, et soveværelse som gutterne benytter, et soveværelse som Shredder benytter, et køkken, et torilet og et lille rum, hvis dør er låst. I det aflåste rum er tøsebarnet Dr. Frank.

rigtige professor. Boba er på vej ud i rummet for at møde en emperisk Star Destroyer, som den Dr. Frank skal afleveres til.

Måder at opdage klonen.

For at scenariet kan gå videre til slutscenen er det nødvendigt at karaktererne fatter at det er en klon de har fået med. Sandheden kan enten gå op for dem i lejligheden eller senere i Gummianden tilbage mod planeten. Jo tidligere de opdager fadæsen, jo længere tid har de til at indhente Boba Shredder.

Klonen har fået indsat en kunstig organisk hjerne, der er ret smart, men meget mere sød og medgørelig end den virkelige Dr. Frank er. Dette er det mest åbenlyse tegn på at noget er galt. selv om klonen er klog, så er der mange faktuelle ting, som den

ikke ved f.eks. at Dr. Franks arbejdes robot hedder Fritz. Fysisk set er klonen også noget suspekt uden gamle ar, bumser og fuldstændig usolbrændt (Dr. Frank lever i en turist by, hvor solbadning er yderst populært og udbredt).

Sidst, men ikke mindst, så kan karakteren Ilse med sin Jedi-powers f.eks. Receptive Telepathy opdage at noget er galt.

Efter at fejltagelsen er opdaget vil spillerne enten kunne Turtle Doom på deres scanners, eller klonen vil i desperation røbe at Boba shredder er på vej i Turtle doom for at møde en Star Destroyer udenfor systemet. Spillerne vil nu straks sætte efter skurkene i et forsøg på at rede den rigtige Dr. Frank.

Boba Shredder og hans lakaler.

Boba Shredder. DEX: 3D. KNOW: 2D+2. MECH: 3D. PERC: 3D+1. STR: 3d+2. TECH: 3D. Spike gun 5D. Dodge 4D. Melee 6D. Melee Parrrt 6D. Streetwise 6D. Spaceship piloting 5D. Bargain 5D. Search 4D. Spaceship gunnery 6D. Våben: Spike thrower (5D i skade). Spurs i nærkamp (5D i skade).

Lakajer. DEX: 2D+1. STR: 3D. Dodge: 3D. Blaster 4D. Våben: Blaster carabine (5D i skade).

"Scene #7: Jagten på Turtle Doom"

Turtle Doom er på vej ud af solsystemet for at møde en Imperial Star Destroyer, der om kort tid vil komme ud af hyperspace. Alt efter hvor hurtige karaktererne er til at opdage klonen vil Boba Shredder have fået et større eller mindre forspring, dog vil karaktererne lige akkurat kunne nå at indhente ham.

Karaktererne vil hurtigt få Turtle Doom på deres sensor-skærme. Da Gummianden er betydeligt hurtigere end Turtle Doom vil de gode stor vinde ind på de onde. Lige som afstanden kun lige er udenfor skudafstand, vil et meget stort objekt pludselig dukke op på scannerne - det er Star Destroyeren, der er kommet ud af hyperspace og som nu racer mod de to rumskibe.

Destroyeren sender straks en gruppe Tie fighters af sted.

Ideen er nu, at gummianden langsomt skal vinde ind på Turtle Doom hage sig fast på bæstet med en

tractor Beam, board skibet, befri den rigtige doktor, gi' skurkene nogle tæsk og så endelig stikke af. Imens dette forgår skal en episk rumkamp mellem de to starfighters, som gummianden har i sin hangar (en X- og en A-ving),

og en passende mængde Tie-fighters finde sted. for at gøre det hele lidt sjovere, så lader vi hele episoden finde sted i et astroidefelt. Når og hvis spillernes starfighters bliver skudt i stykker, så lad ikke folk dø. men lad

dem skyde sig ud i tide, så de kan blive samlet op eller selv kan flyve tilbage til Gummianden. Med mindre at karaktererne er meget snovlede inde i Turtle Doom, så vil de gode, hvis de hurtigt satte efter Boba Shredder, lige kunne nå at stikke af før Star Destroyeren kommer på skudhold. Hvis karaktererne var langsomme om at komme efter slynglerne, så vil Star Destroyeren lige nå at komme tæt nok på til at skyde, hvilket vil være katastrofalt for Gummianden. den eneste måde at klare skærende på i denne situation, er ved at være heroisk og kreativ f.eks. ved at lokke Star Destroyeren væk med de to starfighters.

Da turtle doom er betydeligt større end

gummianden, så vil de godes traktor beam ikke kunne stoppe de onde, men kun kunne bruges til at hage gummianden fast på sit mål. Emperiet

Dr. Isabella frank.

Isabella er en ung smuk kvinde med klare øjne bag sine runde hornbriller og langt glansfyldt hår, der dog normalt sidder i en kysk knold. Den kære piges udseende snyder dog meget, da hun faktisk er en ualmindelig strid mokke, der konstant brokker sig, er urimelig og hunser rundt med alle. Hun ynder at tale meget hurtigt i et højt stemmeleje (som Lotte Heise). DEX: 2D. KNOW: 2D+1. MECH: 2D. PERC: 3D. STR: 2D. TECH: 4D. Commanding 6D. Technology 13D. Computer pro/rep. 10D.

Klonen.

Klonen, der er groet frem på tre dage i et anlæg i et af Spas Vega's lastrum, ligner Dr. Frank på en prik, men er blot lidt blegere og uden ar eller ligende. Klonen er dog en del hurtigere og stærkere end sit udgangspunkt. Hvad gælder personlighed, så er klonen fuldstændig modsat den rigtige doktor: Klonen er sød, indsmigerende og lidt vampet. Fejlen bunder i, at de imperiske videnskabsmænd, der lavede klonens organske hjerne på forhånd ikke kendt til Dr. Frank's personlighed, da havde kun en lille 3D film at gå efter. Videnskabsmændene formodede, at doktoren var lige så sød som hun så ud - derfor forskellen. DEX: 3D. KNOW: 1D+1. MECH: 1D. PERC: 3D. STR: 4D. TECH: 2D. Security 4D. Technology 3D. Dodge 5D. Con 4D.

tor ikke skyde på gummianden så længe den er koblet til turtle Doom.

Start med at sende to Tie/In mod spilleren, derefter to til, derefter to til og til sidst to TIE Interceptors, sammen med to normale.

"Scene #8: Det endelig opgør!"

Efter lidt gensidig skydning uden større effekt, så vil Gummianden indhente turtle Doom, hage sig fast til denne med en traktor beam for til sidst at klæbe sig fast til siden af de onde rumskib lige oven på en airlock (det sidste er ret svært pga. de mange pigge). Efter, at Gummianden sidder fast, vil karaktererne sprænge døren i

luften eller kortslutte den til at åbne. bag døren er en gang, der ender i en dør. Imens heltene langsomt lusker sig ned af gangen, vil døren pludselig gå op og en storm tropper vil komme væltende ned mod dem, dog uden at skyde. Idiotten vil selvfølgelig hurtigt blive skudt til shish kebab (faktisk var den dræbte storm tropper Svend Ejner Tordenvejr, karakteren Hles forsvundne far, der i sidste øjeblik skiftede side og valgt at kæmpe på sin datters side. Desværre var hans strube snørret sammen, fordi han var så rørt over gensynet med sin datter, at han ikke kunne sige noget).

Spillerne vil herefter komme ind i et passende netværk af gange, der vil ende i kontrolrummet, hvor Boba Shrodder venter med den kniblede og

TIE/In.

Flådens standard jager. Sublight speed: 5D. Maneuver: 2D. Hull: 2D. Weapons: 2 linked laser cannons. Fire Control: 2D. Combined Damage: 5D. No shields. Pilot. Starship piloting (4D). Starship Gunnery (4D).

TIE Interceptor.

En helt ny superjager, der er selv en X-wing overlegen. Sublight speed: 5D+2. Maneuver: 3D+2. Hull: 3D. Weapons: 4 linked laser cannons. Fire Control: 3D. Combined Damage: 6D. No shields. Elite pilot. Starship piloting (5D). Starship Gunnery (5D).

Stormtroppers.

Imperiets gode gamle kanonføde. DEX: 1D. STR: 2D (3D vs. skade). Blaster 3D. Brawling parry 3D. Dodge 3D. Brawling 3D. Blaster rifle (5D i skade) og blaster pistol (4D i skade).

lænkede dr. Frank. I gangene vil karaktererne kæmpe mod fem storm troppers, som hele tiden har holdt sig skjult i skibet og fire af Boba Shredders normale lakajer. eventuelt vil den Imperielle super spion Nick no Name (spillet af John Clease) også være til stede. Husk hele tiden spillerne på, at de skal skynde sig for

deres kammerater kæmper mod et stadigt voksende antal Tie-fighters udenfor og en Star Destroyer er på vej. Lad eventuelt Boba Shredder smide en

Thermal detonator (måske ikke en dummy?) når alt er tabt, så han får tid til at flygte i en nød kapsel (så kan han få en gest star rolle næste år). så snart

kniblen fjernes fra den rigtige dr. Frank vil hun straks begynde at rabe op og brokke sig, så alle får akut migræne.

Det hele skal gerne ende med, at heltene slæber dr. Frank ud i Gummianden, slipper tager i Turtle Doom og flygter væk i dækning af astroide feltet. husk at de imperiske skibe ikke kan forfølge dem særlig langt pga. de specielle diplomatiske forhold.

"Diverse"

For at imperiets plan skal virke, så skal det jo lykkes for rebellerne at finde frem til lejligheden på spas vegas, hvor de skal redde den falske doktor. Til at hjælpe rebellerne på vej er den imperiske superagent Nick no Name, der spilles af John Clease. Nick no

name er ekspert i forklædninger og kan oigne alt fra en ranzor til en ewok. Special mental træning gør, at man ikke kan afsløre ham ved at bruge the force. Desværre for

Turtle Doom.
Crew: Normalt 7. Psassengers: 15. Cargo Capacity: 400 metric tons. Consumables: 1 month. Hyperdrive multiplier: x2. Nav Computer: Ja. Hyperdrive backup: Ja. Sublight speed: 2D. Maneuverability: 0. Hull: 6D. Weapons: 4 tårne med Las-cannons. Fire Control: 2D. Damage: 4D. Shields: 2D. Crew om bord: Starship piloting: 5D. Starship shield: 4D. Starship Gunnery: 4D.

overtager for en kort periode.

Vendt med at fortælle spilleren hvad der sker indtil det første personligheds skift, hvorefter du må tage ham udenfor og

Nick no Name, der taler utallige sprog flydende, så er hans talemåde og ordvalg altid meget brittisk: "Jolly good, Heavens!, By George!, Bog off! etc.". Hvis karaktererne under vejs i scenariet har lidt svært ved at fatte sporene, så lad Nick no name komme dem til hjælp, hintene må gerne være overdrevent tydelige (Spillerne tror sikkert blot at scenariet er tåbeligt nemt, men de - kære Læser, ved jo udemærket, at der ingen huller er i dette scenarie). På flyveturen fra planeten til Spas vegas skjuler Nick no Name sig ombord på Gummianden forklædt som Sleslie's ene blå badeand.

forklare ham sagens rette sammenhæng. Fortæl ham tydeligt, at han ikke kan huske noget efter at han er blevet normal igen, og at han ikke må sige noget til de andre spillere.

May the Force be with You!



Karakteren Messersmith-2000.

Denne droid er faktisk en gammel imperie model. de gamle imperiske programmer er for længst blevet slettet, men undertiden i stressede situationer dukker den gamle programmering midlertidigt op til overfladen igen. Karakteren ved ikke selv noget om sin skumle fortid og husker intet, fra når hans gamle programmering har haft kontrol.

Når

karakteren bliver såret under kamp, oplever stor stress eller ser folk i åbenlyse rebel eller impersike uniformer, så er der ca. 50% chance for, at hans gamle imperiske jeg

Superagenten Nick no Name.
Nick no Name spilles af John Clease og er en mester i forklædninger. kan ikke opdages igennem the force. taler altid som en britte. har normalt STR og DEX som sin forklædning, men her er han i sin sande form som menneske:
DEX: 3D+1. KNOW: 3D. MECH: 2D. PERC: 4D. STR: 2D. TECH: 2D. Con 10D. Forklædning 15D. Dodge 6D. Bargain 4D. Security 8D. Weapons: SMG (4D).

Rumskibet Turtle Doom.

Turtle Doom er et rimelig stort og vel beskyttet fragtskib, der dog er realativt klodset og dårlig bevæbnet. klodsetheden skyldes primært de store massive stålpigge, som skibets ejer dusørjægeren Boba Shredder har insisteret på at monterer på skibets sider.

Skibet ligner lidt en forædt pindsvin, er buttet, har en stor dør på hver side, og to kanontårn på bugen og taget. Kun de to bagerste tårne kan skyde bagud, imens alle kanoner kan skyde fremad. Laserkanonerne kan ikke skyde på skibe, der holder sig helt tæt inde ved siden af Turtle Doom.

Gummianden.

Gummianden er heltenes stolte rumskib, dog tilhører det rebellerne, men karaktererne har for længst fået ejerfornemmelser.

Gummianden er en hurtig velbevæbnet stock frighter, der har mange kosmetiske ligheder med en badeand. Inde i gummianden er der et lastrum, en stue, et værksted, et torilot/bad, syv små værelser og et cockpit.

Gummianden.

Crew: Normalt 3. Passengers: 5. Cargo Capacity: 50 metric tons. Consumables: 1 month. Hyperdrive multiplier: x2. Nav Computer: Ja. Hyperdrive backup: Ja. Sublight speed: 3D+1. Maneuverability: 1D. Hull: 4D. Weapons: Fremadrettet las-cannon. Fire Control: 2D. Damage: 6D. Rygtårn (laser/ion) Fire Controls: 3D/1D. Damage: 3D/3D. Shields: 2D. Rygtårnet kan enten skyde med sin laser eller ion-kanon, men ikke med begge på samme tid. Hangar med 1 X-wing og 1 A-wing.

**X-Wing Starfighter.**

Crew: 1 pilot+droid. Sublight speed: 4D. Maneuverability: 3D. Hull: 4S. Weapons: Las-cannons. Fire Control: 3D. Damage: 6D. Two Proton Torpedo Launchers. Dire Control: 2D. Damage: 9D. Shields: 1D.

Det meste af pladsen bliver dog brugt til en special hangar, der rumer en X-wing og en A-wing starfighter. Hangaren er så lille som muligt og åbningen sidder i bugen. Skibet er bevæbnet med med nogle fremadrettede laserkanoner, et top-monteret tårn med ion- og laser kanoner og et bug tårn med en traktor beam.

A-Wing Starfighter.

Crew: 1 pilot. Sublight Speed: 6D. Maneuverability: 4D. Hull: 2D+2. Weapons: Las-cannons. Fire Control: 3D. Damage: 5D. Shield: 1D.

Beskrivelser af karaktererne.**Ilse Donnerweather.**

Ilse er en menneskelig kvinde i midten af 30'erne. Ilse har kort sort page-hår, strenge øjne og æblekinder. Ilses krop er ikke specielt velproportioneret for naded end en middelsvør gorilla, men hun har en imponerende barm.

Ilse er Jedi-ridder og gruppens leder. Hun er et godt og varmt menneske, men hun er normalt alt for moderlig og dominerende. Går meget op i deciplin,

renlighed, pænt sprog og sømmelighed. Ilse har en urationel frygt for mænd.

I kamp er Ilse utolig col og heltmodig, dog kan hun godt virke lidt for omsorgsfuld overfor sine "drenge".

Normalt bærer hun en hvid dragt med kappe og hætte, et lyssværd, en beskyttelses vest (+1 til STR mod skade), en Comlink, Medpac, Medicines og en Heavy Blaster pistol.

Simon Corell.

Simon er af Mon Calamari racen og gruppens mekaniker. Han er rimelig ung og betegnes af sine artsfæller som ganske kon.

Simon er ret genert og noget af en teknik-nørd; han sidder hele tiden alene i et hjørne og spiller bip-spil eller opfinder et eller andet. Simon har en hemlig drøm om at blive en heltmodig starfighter pilot, men han tør hverken prove eller spørge om lov.

Under kamp er Simon lidt sky og tilbageholdene, men det skyldes mest generthed og ikke så meget frygt.

Simon går normalt klædt i grønne over-alls med værktøj i samtlige lommer. Desuden slæber han altid rundt på alverdens udstyr og værktøj. I en af sine tasker har han en thermal detonator, hvilket han dog ikke vil sige til de andre, da det er hans private skat, som han ofte drømmer om at bruge heltmodigt under et eventyr med nogle starfighters. Af våben har han en Blaster carabine og en Rhio Gun.

Sleslie.

Sleslie er en ung vovemodig sollustan knægt, der er en talentfuld pilot. Han skulle være meget normal af udseende, hvis man spørger kendere, dog er han list splejset og ranglet.

Sleslie er meget barnlig og impulsiv og han elsker at flyve, hvilket han gør meget vildt og spektakulært. Sleslie er en værre drillepind og forstår ikke ordet alvor. Han har en kedelig vane med at savle på gulvet, hvilket kan skyldes, at hans race er født uden underkæbe. Han ved meget om rumskibe, men er derudover meget naiv og uviden.

Under kamp er han uden frygt, hvilket faktisk skyldes, at han aldrig rigtig har forstået, at det er farligt og kan gøre ondt.

Sleslie er kækt klædt i en skinnende postkasse rød flyverdragt, hvis brydtkasse han gennemvæder med savl på en halv time. Han har en repeating blaster på ryggen og et vibro-blade i støvlen. Desuden har han en hydrospanner, en comlink og en pocket computer. Hans pilothjelm og flyverdragt giver ham +2 til STR mod skade.

Archie the Fussy.

Archie er en midaldrende wookiee han der er en dygtig, men doven pilot. Archie er lidt af en hippie og hans store pelsede krop er dækket med dredlocks.

Archie tager det hele Cool Man, og er voldsomt doven og afslappet. Dette skyldes nok aile de underlige urter og græsarter, som han konstant ryger. Han lytter også til underligt musik, er noget userios, men er faktisk enormt sød og venlig.

Under kamp er Archie noget tilbageholdende, især da han har meget svært ved at blive vred og aggressiv.

Archie går sjældent i tøj, har en bowcaster over skulderen og bruger normalt en vibroaxe til at slå med.

Sam the Cleaner.

Sam er en kamp droid med en skummel fortid. faktisk blev han oprindeligt bygget som en rengøringsrobot, men dette holder han skjult så godt som muligt. Sam ligner en ca. 1,5 meter høj metalblank cylinder og køre på tre hjul. På toppen af cylinderen er monteret to små arme, en svaber (som han stædigt påstår er et frygteligt nærkampsvåben) og to små arme med små gribeclør for enderne. han har også et lille sensorhoved med kamera og mikrofoner. Sam taler med en nervøs og pivet stemme og stammer ofte.

Sam er en sød og venlig robot, der dog er frygtelig sky og luider af et stort mindreværdskompleks. Han drilles ofte af gruppens anden droid, der kalder ham en gammel gadefejter m.m., hvilket går ham meget på. Sam har stadigvæk en del af sin gamle programmering tilbage og har en unaturlig lyst til at gøre rent. Han er også unormalt heldig.

Under kamp er Sam ret cool og bruger sine gode evner på dette område til at komme af med sine frustrationer.

Sam er udstyret med et infrarødt-kamera, en comlink, en blaster kanon, en riotgun og en scaber.

Messersmith 2000.

Messersmith er en gammel pilotrobot, der blev nyprogrammeret for få år siden. Han ligner en lille tyk grå mand, med to arme, to ben og et lille rundt hoved. I hovedet sidder to tre kameraer og en mikrofon. Han taler med en frygtelig teatralisk speakerstemme og kommenterer alting som om det var et polkal finale opgør.

Messersmith er noger stolt og selvsikker og driller ofte gruppens anden droid sam the Cleaner med, at han måske engang har været rengøringsrobot. han holder også meget af at prale af sine bedrifter.

Under kamp er Messersmith veldig aktiv og elsker at vise sig. kommenterer altid sine egne handlinger i 3. person som en speaker.

Har to kunstige klør og en indbygget blaster og comlink.



Character Type _____

Character Name Simon CORELL

Player Name _____

Height 5E STARWAZ III Weight 5E HEIGHT Sex MALE Age 56 Weight _____

Physical Description MON CALAMARI

Character
Template

DEXTERITY 3D

Blaster 4D

Brawling Parry _____

Dodge 4D+1

Grenade _____

Heavy Weapons _____

Melee Parry _____

Melee _____

PERCEPTION 1D+1

Bargain _____

Command _____

Con _____

Gambling 3D+1

Hide/Sneak _____

Search _____

KNOWLEDGE 2D

Alien Races _____

Bureaucracy _____

Cultures _____

Languages _____

Planetary Systems _____

Streetwise _____

Survival _____

Technology 3D

STRENGTH 3D

Brawling _____

Climbing/Jumping _____

Lifting _____

Stamina _____

Swimming _____

MECHANICAL 4D

Astrogation 5D

Beast Riding _____

Repulsorlift Op. _____

Starship Gunnery 5D

Starship Piloting _____

Starship Shields 6D

TECHNICAL 4D+1

Comp. Prog./Repair 6D+1

Demolition _____

Droid Prog./Repair 6D

Medicine _____

Repulsorlift Repair 5D

Security _____

Starship Repair 6D+1

Control _____

Sense _____

Alter _____

Equipment

BLAST CARABINE (5D) BREATH-MASK

4TUN PISTOL (3D)

THER. DETON. (KA-BOOM!)

V-ERKTOJ

TUB-SPAS RADIO

FLARE

Background: _____

Personality: _____

A Quote: _____

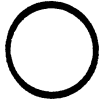
Connection With Other Characters: _____



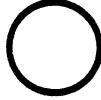
Force
Points



Dark Side
Points



Wound
Status



Skill
Points



Character Type _____

Character Name 7LE4LIE

Character

Player Name _____

Template

Height 56 STARWARZII Weight 56 HEIGHT Sex *HAN (MEGET!!!) Age 6ET SELV

Physical Description 7OLLUSTAN

DEXTERITY 2D
 Blaster 4D
 Brawling Parry _____
 Dodge 4D
 Grenade 3D
 Heavy Weapons _____
 Melee Parry 1
 Melee 4D

PERCEPTION 3D
 Bargain 5D
 Command _____
 Con _____
 Gambling _____
 Hide/Sneak _____
 Search _____

KNOWLEDGE 1D+1
 Alien Races 3D
 Bureaucracy _____
 Cultures 2D
 Languages _____
 Planetary Systems _____
 Streetwise 5D
 Survival _____
 Technology _____

STRENGTH 2D+1 (3D)
 Brawling 3D
 Climbing/Jumping _____
 Lifting _____
 Stamina _____
 Swimming _____

MECHANICAL 5D
 Astrogation _____
 Beast Riding _____
 Repulsorlift Op. _____
 Starship Gunnery 6D
 Starship Piloting 7D
 Starship Shields _____

TECHNICAL 2D+1
 Comp. Prog./Repair _____
 Demolition _____
 Droid Prog./Repair _____
 Medicine _____
 Repulsorlift Repair _____
 Security _____
 Starship Repair 4D

Control _____
Sense _____
Alter _____

Equipment
Vibro BLADE (3D+3)
REP. BLASTER (6D)
PILOT DRAGT. + HELM
HYDROSPANNER
COMMLINK
ROCKET COMPUTER

Background: _____

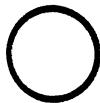
Personality: _____

A Quote: _____

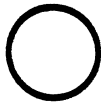
Connection With Other Characters: _____



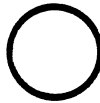
Force Points



Dark Side Points



Wound Status



Skill Points

Character Type _____



Character Name ARCHIE THE FUSSY

Character
Template

Player Name _____

Height STOR Weight MEGET Sex SJELDENT Age JA

Physical Description Wookiee

DEXTERITY 3D **PERCEPTION** 2D
 Blaster _____ Bargain _____
 Brawling Parry _____ Command _____
 Dodge _____ Con _____
 Grenade _____ Gambling 4D
 Heavy Weapons 5D Hide/Sneak _____
 Melee Parry 5D Search _____
 Melee 5D
Bow CASTER 6D

KNOWLEDGE 1D **STRENGTH** 5D
 Alien Races _____ Brawling 6D
 Bureaucracy _____ Climbing/Jumping _____
 Cultures _____ Lifting _____
 Languages _____ Stamina _____
 Planetary Systems 3D Swimming _____
 Streetwise 4D
 Survival _____
 Technology _____

MECHANICAL 3D **TECHNICAL** 2D+1
 Astrogation _____ Comp. Prog./Repair _____
 Beast Riding _____ Demolition _____
 Repulsorlift Op. _____ Droid Prog./Repair _____
 Starship Gunnery 6D Medicine _____
 Starship Piloting 6D Repulsorlift Repair _____
 Starship Shields _____ Security 5D
 _____ Starship Repair 4D+1

Control _____
Sense _____
Alter _____

Equipment
VIBRO AXE (7D)
Bow CASTER (4D)
BLAST PISTOL (4D)
SEC. Toolkit
POWER PRYBAR
COMM LINK

Background: _____

Personality: _____

A Quote: _____

Connection With Other Characters: _____



Force
Points



Dark Side
Points



Wound
Status



Skill
Points



Character Type _____

Character Name TAM DA CLEANER

Character
Template

Player Name _____

Height 1500 MM Weight 100000 GR Sex NEJ! Age MÄSKE

Physical Description -DROID

DEXTERITY <u>1D</u>	PERCEPTION <u>1D</u>
Blaster <u>6D</u>	Bargain _____
Brawling Parry _____	Command _____
Dodge _____	Con _____
Grenade _____	Gambling _____
Heavy Weapons _____	Hide/Sneak <u>4D</u>
Melee Parry <u>6D</u>	Search <u>5D</u>
Melee <u>6D</u>	_____

KNOWLEDGE <u>1D</u>	STRENGTH <u>6D</u>
Alien Races _____	Brawling _____
Bureaucracy _____	Climbing/Jumping _____
Cultures _____	Lifting _____
Languages _____	Stamina _____
Planetary Systems _____	Swimming _____
Streetwise _____	<u>CLEANING 8D+5</u>
Survival _____	TECHNICAL <u>1D</u>
Technology _____	Comp. Prog./Repair _____
_____	Demolition _____
_____	Droid Prog./Repair <u>5D</u>
_____	Medicine _____
_____	Repulsorlift Repair _____
_____	Security <u>7D</u>
_____	Starship Repair _____

MECHANICAL <u>1D</u>	Control _____
Astrogation _____	Sense _____
Beast Riding _____	Alter _____
Repulsorlift Op. _____	_____
Starship Gunnery _____	_____
Starship Piloting _____	_____
Starship Shields _____	_____

Equipment

BLAST CANNON (8D)

ROT GUN (8D)

"SCHWABER" (5D)

2 ARME + LÖR

IR ÖJNE

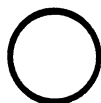
MIKROFON

Background: _____

Personality: _____

A Quote: _____

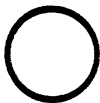
Connection With Other Characters: _____



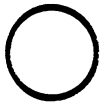
Force
Points



Dark Side
Points



Wound
Status



Skill
Points

Character Type _____



Character Name MESSER SCHMIDT 2000

Character
Template

Player Name _____

Height IKKE SA MEGET Weight EN DEL Sex NOT! Age GAMMEL

Physical Description - DROID

DEXTERITY 1D
Blaster 4D
Brawling Parry _____
Dodge _____
Grenade _____
Heavy Weapons _____
Melee Parry 5D
Melee 4D

PERCEPTION 1D
Bargain _____
Command _____
Con 6D
Gambling _____
Hide/Sneak 4D
Search 6D

KNOWLEDGE 1D
Alien Races _____
Bureaucracy _____
Cultures _____
Languages _____
Planetary Systems 4D
Streetwise _____
Survival _____
Technology 3D

STRENGTH 4D
Brawling _____
Climbing/Jumping _____
Lifting _____
Stamina _____
Swimming _____

MECHANICAL 1D
Astrogation 4D
Beast Riding _____
Repulsorlift Op. _____
Starship Gunnery 7D
Starship Piloting 6D
Starship Shields 5D

TECHNICAL 1D
Comp. Prog./Repair 4D
Demolition _____
Droid Prog./Repair _____
Medicine _____
Repulsorlift Repair _____
Security _____
Starship Repair 5D

Control _____
Sense _____
Alter _____

Equipment
BLAST GUN (5D)
2x K10 (4D)
COMMITTOK
3x KAMERA

Background: _____

Personality: _____

A Quote: _____

Connection With Other Characters: _____

Force Points	Dark Side Points	Wound Status	Skill Points



Character Type _____

Character Name ILYE DONNERWETER

Character
Template

Player Name _____

Height 1 1/2 - 2m Weight OVER 70kg Sex HUN Age 30+

Physical Description _____

DEXTERITY 4D PERCEPTION 4D

Blaster _____ Bargain _____

Brawling Parry _____ Command 5D

Dodge _____ Con _____

Grenade _____ Gambling _____

Heavy Weapons _____ Hide/Sneak _____

Melee Parry 5D Search _____

Melee _____

LIGHTSABRE 5D STRENGTH 3D

KNOWLEDGE 3D Brawling _____

Alien Races 4D Climbing/Jumping _____

Bureaucracy _____ Lifting _____

Cultures _____ Stamina _____

Languages _____ Swimming _____

Planetary Systems _____

Streetwise _____ TECHNICAL 2D

Survival _____ Comp. Prog./Repair 3D

Technology _____ Demolition _____

MECHANICAL 3D Droid Prog./Repair _____

Astrogation _____ Medicine 5D

Beast Riding _____ Repulsorlift Repair _____

Repulsorlift Op. 3D+1 Security _____

Starship Gunnery 4D Starship Repair _____

Starship Piloting _____

Starship Shields _____ Control 1D

Sense 2D

Alter 2D

Equipment

LIGHTSABRE (6D)

HYP. BLASTER (5D)

MED PACK

MEDICIN

CHRONOMETER

MACRO BIONOCULARS

Background: _____

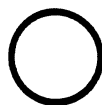
Personality: _____

A Quote: _____

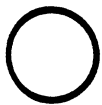
Connection With Other Characters: _____



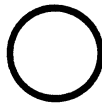
Force
Points



Dark Side
Points



Wound
Status



Skill
Points