

Reaktiv - Fastaval 2004 - af TRC v/Peter Brodersen

Reaktiv

scener

Sceneoversigt:

Mandag:

1. Mandagsmorgenmøde
2. Konsulenten træder frem
3. Øvelse: Kend dine kollegaer
4. Mandagsfisk i kantinen
5. The Blame Game
6. Kampen om teknikeren

Tirsdag:

7. Tirsdag morgens peniskonkurrence
8. Øvelse: Ønskebrønden
9. Den sårbare computerverden(.txt.exe)
10. "Din mor arbejder her ikke!"

Onsdag:

11. Der går ikke røg af en brand...
12. Øvelse: Zoologisk Have
13. Vi kan snakke om alt! (part 1)
14. Vi kan snakke om alt! (part 2)

Torsdag:

15. Øvelse: Blinde-navigation
16. Kedelig præsentation bliver spændende
17. Mand tror hver tyv stjæler
18. Øvelse: Hvad har vi lært?

Fredag:

19. Jeg er ikke den store taler...
20. Dagligdagens små problemer
21. Så lad dem spise kage...
22. Bowling

Lørdag:

23. Forberedelser til forårsfesten
24. Lad der være fest!
25. God is a DJ – Leon isn't
26. Faderens, sønnens og helligåndens havn

Scenerne er beskrevet som oplæg, og kan i flere tilfælde eventuelt læses helt op på forhånd, hvis spillerne foretrækker et fast oplæg for de scener, der skal gennemføres.

1. Mandags-morgenmøde

Spillere: Alle undtagen Kristian

De fem medarbejdere sidder til et morgenmøde, som de er blevet indkaldt til af HR-chefen Gitte Warming. Hun er dog ikke til stede. Der står sodavand og småkager fremme, og på en storskærm står teksten "UGE 15: PROJEKT TEMA SPIRIT v/Kristian Kessler" - inklusive tastefejl.

Medarbejderne undrer sig over, hvad det går ud på, og bliver efter nogle minutter mødt af Gitte, der fortæller, at som led i at få rystet afdelingerne bedre sammen, afvikles der en projektuge med en ekstern konsulent, Kristian Kessler, der dog burde være dukket op. Medarbejderne får lov til at stille spørgsmål, uden at Gitte dog kan svare på nogen af dem.

2. Konsulenten træder frem

Spillere: Alle

Efter 20 minutters forsinkelse ankommer konsulenten endelig, godt svedig og forpusten af at have løbet flere etager op ad trapperne. Konsulenten skal præsentere sig selv og projektet, samt fortælle, hvad deltagerne kan få ud af det. Medarbejderne forventes stadigvæk at passe deres arbejde i løbet af ugen, men har altså en række små møder og opgaver undervejs, sammen med konsulenten.

Gitte opfordrer tillige medarbejderne til at snakke med hinanden i stedet for blot kollegaer fra deres egen afdeling, hvis de er i tvivl om noget, der involverer andre afdelinger. "Det handler om direkte kommunikation!"

3. Øvelse: Kend dine kollegaer

Spillere: Alle

Kristian fremlægger første øvelse. Hvor meget ved medarbejderne egentligt om hinanden? De skal sammen finde fem ting, de alle har tilfælles, og fem ting, der er forskelligt fra dem alle.

Kristian kan ikke drage nogen konklusioner, og padler ved at bede dem selv overveje, hvad formålet med øvelsen var.

4. Mandagsfisk i kantinen

Spillere: Lars, Leon, Kristian

Lars ankommer først til kantinen ved spisetid. Leon ankommer umiddelbart bagefter sammen med Kristian, der foreslår, at de sætter sig ned ved Lars og spiser sammen, til Lars' store irritation. Leon bruger store mængder af tid på at brokke sig over kantinemaden, der igen i dag står på fisk, mens Kristian stiller Lars en masse nysgerrige spørgsmål om hans arbejde.

5. The Blame Game

Spillere: Alle undtagen Kristian

Jesper har fået en regning for indkøb af et større antal bordventilatorer. Han kommer til at foretage stjerneløb mellem Bent, der blot modtog pakkerne, Lars, der brokkede sig over, at der hver sommer var så varmt, at han ikke kunne arbejde, Leon, der indhentede et godt tilbud, og Pernille, der bestilte dem. Ingen af dem vil tage et endeligt ansvar, men én afdeling skal jo betale regningen.

6. Kampen om teknikeren

Spillere: Lars, Pernille, Leon

Mandag eftermiddag har både Pernille og Leon brug for Lars laver hver deres opgaver først. De møder tilfældigvis samtidig op ved Lars' skrivebord, og skal begge overtale ham til at nedprioritere hinandens opgaver. Der må trækkes på alle tricks og kneb.

7. Tirsdag morgens peniskonkurrence

Spillere: Leon, Bent, Kristian

Allerede fra morgenstunden går snakken på kvinder ved kaffeautomaten. Leon og Bent er kommet op og konkurrere om, hvem der får mest sex med flest piger, og ingen af dem er bange for at overdrive for at overgå hinanden – og selvom Bent jo er gift, så kan han da godt fortælle et par gode historier.

Kristian skal til at hive dem med til møde, men overhører samtalen, og springer selv med i konkurrencen. Han undlader da heller ikke at henvise til sin bil, der altså lige er en tand federe end Leons bil.

8. Øvelse: Ønskebrønden

Spillere: Alle

Dagens øvelse går ud på, at alle skal fortælle om to de ting, de helst ville ændre i firmaet. Bagefter må alle fortælle hvilke to af de andres forslag, de hver især vil vælge.

Ærligheden bliver sat på prøve, idet de fleste blot er interesseret i at de andre bliver fyret og deres afdelinger nedlagt.

9. Den sårbare computerverden(.txt.exe)

Spillere: Jesper, Pernille, Leon, Bent

Firmaet bliver ramt af en ny computervirus, som hurtigt breder sig til alles computere. Hele it-afdelingen er på sagen, og i mellemtiden er folks computere ubrugelige. De fire øvrige medarbejdere bruger tiden i kantinen på at snakke om, hvor meget, de egentligt hader computere, der ikke virker, samt it-medarbejdere, der burde gøre deres arbejde ordentligt, og sørge for at den slags ikke skete.

10. "Din mor arbejder her ikke!"

Spillere: Alle

Efter computerne virker igen, og folk har travlt med at indhente det tabte, indkalder Kristian pludselig til et møde. Kantinemedarbejderen føler sig overset i problemløsnings-ugen, og har fået lov til at få afholdt et møde, hvor hun brokker sig over, at medarbejderne aldrig stiller deres bestik tilbage på bakkerne, at de tager småkager fra skålene, der er fyldt op til møder med eksterne folk, og at folk tager to portioner kød eller dessert, når der ikke er til alle.

Mødet er virkelig ubelejligt for folk: Jesper har et møde med en medarbejder for et revisionsfirma, der netop er ankommet og venter i receptionen. Pernille skal nå at sende et udkast til designbureauet inden de går hjem, og Leon lovede at ringe tilbage til en kunde, der ringede til ham, lige da computerne brød ned tidligere på dagen.

Kristian insisterer dog på at ingen forlader mødet før man er nået frem til en løsning om, hvad man kan gøre bedre – problemet er i hans øjne, at folk netop altid stikker af fra ansvaret, fordi "vi har vigtigere ting at tage sig til".

11. Der går ikke røg af en brand...

Spillere: Bent, Leon, Lars, Kristian (i slutningen)

Første rygepause onsdag morgen, og rygterne går løs i rygelokalet. Lars har hørt rygter om at Kristian får 100.000 kr. for denne uges nærmest ligegyldige konsulentarbejde. Leon har fundet ud af, at Kristian er fætter til human resource-chefen Gitte, og Bent mener også at have hørt noget om, at Kristian har været sammen med Pernille.

Efter snakken går, vader Kristian ind i rygelokalet og prøver at snakke lidt uformelt om, hvordan det går, og om hvordan rygelokalet er et af de vigtigste steder på en arbejdsplads, fordi mange vigtige informationer normalt kun bliver formidlet her.

12. Øvelse: Zoologisk Have

Spillere: Alle

Denne øvelse går ud på, at medarbejderne skal tegne en person og et dyr, man finder i zoologisk have (fx en popcorn-sælger og en isbjørn), der repræsenterer dem selv, for derefter at fortælle om, hvad de har til fælles med personen og dyret.

Opgaven distraheres af, at Pernille er ret god til at tegne, mens Bent og Jesper ikke kan tegne meget andet end tændstiksmænd. Pernille kritiserer deres tegninger så meget, at Bent tilsidst går i vrede.

13. Vi kan snakke om alt! (part 1)

Spillere: Alle undtagen Jesper

Kristian har et møde med Pernille, Leon, Lars og Bent. De får chancen for én gang for alle at give en udtømmende kritik på, hvad de har imod ledelsen, og de beslutninger, der bliver truffet. Kristian understreger, at da han ikke er ansat i PeopleKeeper, så behøver de ikke at være bange for at fyre løs med kritikken og de behøver heller ikke at lægge fingre imellem eller holde sig fra at kritisere navngivne personer – så hellere få lorten på bordet, og give mulighed for at komme ud med al vreden.

Eneste betingelse er, at de de ikke må brokke sig resten af ugen overhovedet, så alt uden undtagelse skal frem på bordet her. Til gengæld vil han opsummere anonymt, og levere konstruktive forslag, som ledelsen har lovet at kigge seriøst på, uden at nogle medarbejdere skal føle sig truet, fordi de kommer med kritik

14. Vi kan snakke om alt! (part 2)

Spillere: Kristian, Jesper, Bent (i slutningen)

Efter mødet med de øvrige medarbejdere, der brokkede løs, sætter Kristian sig op på Jespers kontor og snakker med ham (som repræsentant for ledelsen), og fortæller alt, hvad de øvrige medarbejdere har sagt. Hverken opsummeret, anonymiseret eller bearbejdet med løsningsforslag.

Efter kort tid vader Bent pludselig ind på Jespers kontor uden at banke på, fordi han skulle afhente og sende Jespers bærbare computer til reparation.

15. Øvelse: Blinde-navigation

Spillere: Alle

Torsdag morgen begynder på parkeringspladsen, med en øvelse, der kræver to personer af gangen. Den ene person får bind for øjnene, og den anden skal nu, udelukkende ved at tale, dirigere den første person rundt på parkeringspladsen mellem biler og andre forhindringer og op ad trapperne til indgangen, som led i en tillids-øvelse.

Efter et par runder synes Leon at tempoet er lidt for sløvt, så han bestemmer sig for at der skal laves to hold med to personer, og så gælder det om at få sin blinde makker i mål hurtigst muligt – gerne ved at presse personerne med bind for øjnene til at løbe afsted i blinde. Det ender selvfølgelig med at nogle går ind i biler eller vælter motorcykler, og andre falder på vej op ad trapperne og slår sig hårdt.

16. Kedelig præsentation bliver spændende

Spillere: Jesper, Leon

Jesper har et møde med salgsafdelingen, hvor han skal forklare firmaets nye licenspolitik overfor kunderne. Jespers Powerpoint-præsentation, der er blæst op på væggen, er sindssygt kedelig og kikset, og han lader heller ikke til at kunne finde rundt i sine slides i præsentationen. Efter Jesper har fået lov til at kede folk i et stykke tid, dukker der pludselig et vindue op på skærmen med nogle gigantiske, olierede bryster, mens Jesper står med ryggen til præsentationen og fortæller videre. Da han opdager fejlen og lukker vinduet, dukker der bare flere mere perverse pornobilleder frem som reklame for et sex-website. De finder frem til at problemet skyldes Leons bærbare, som præsentationen afvikles fra. Stakkels Leon skal nu forklare, hvorfor hans computer pludselig viser porno-reklamer.

17. Mand tror hver tyv stjæler

Spillere: Jesper, Bent

Jesper har kaldt Bent ind til samtale, fordi der tilsyneladende forsvinder ting fra lageret. Normalt ville Jesper have gået af andre veje, men i løbet af ugen har han fået mere tillid til Bent, og Kristian opfordrede til at folk i projektet snakker direkte sammen, så han håber, at Bent kan hjælpe med at finde ud af, hvem der står bag – selvfølgelig i al fortrolighed.

Bent har selvfølgelig ikke lyst til at melde sig selv, men da det er uomtvisteligt, at der er forsvundet computere fra lageret, så bliver han nødt til at finde på en historie eller overbevise Jesper om at han nok skal undersøge sagen.

18. Øvelse: Hvad har vi lært?

Spillere: Alle

Torsdagen slutter med at alle medarbejderne skal skrive 10 ting ned, som de har lært i løbet af ugen. Desværre har ingen af dem rigtigt lært så meget konkret, og da slet ikke ti ting. Dog er det pinligt ikke at kunne finde på noget, hvis de andre godt kan finde på noget at skrive. Kun hvis ingen kan finde på noget, virker det ikke pinligt.

19. Jeg er ikke den store taler...

Spillere: Alle

Traditionen tro afholdes der hver fredag morgen i kantinen et møde for næsten alle i firmaet. Udover den sædvanlige gennemgang af de allervigtigste begivenheder, har Kristian overtalt ledelsen til at hver af de fem medarbejdere i projektet med deres egne ord kan fortælle, hvordan de er blevet bedre mennesker og nu er i stand til at samarbejde og hjælpe alle andre samarbejde langt bedre.

Det er dog ikke noget, de alle er lige enige i...

20. Dagligdagens små problemer

Spillere: Alle

Kristian er nu overbevist om at medarbejderne kan snakke om alt nu, så måske er det tid til at få sluttet ugen af med at få løst nogle helt praktiske problemer. Reglen er, at man ikke må angribe eller kritisere nogen, kun stille konstruktive, praktiske forslag.

Lars indleder med at nævne, at det ville være rart om folk ikke lagde porno eller ulovligt kopieret musik på serverne. Pernille følger op med at det ville være fornuftigt at bruge deodorant og gå jævnlige i bad, og således bliver opgaven hurtigt afsporet.

Lige så snart, der er udsigt til dødvande, henter Bent en kasse fredagsøl og går i gang med at tømme den.

21. Så lad dem spise kage...

Spillere: Alle

Projektugen er formelt slut, men som en hyggelig afslutning skal de ud at spise og bowle om aftenen ved Big Bowl i Valby.

Kristian er mere afslappet og glad for at han klarede sig igennem ugen, og lyder vanvittigt selvtilfreds, og tager sig tid til at flirte med Pernille. Imens brokker Lars sig over det manglende øludvalg og Jesper over et højlydt, ungt selskab ved nabobordene, der til gengæld byder på så mange piger, at Leon næsten flytter over til ét af nabobordene.

22. Bowling

Spillere: Alle

Efter spisningen kommer medarbejdernes sportsevner på prøve, mens der fortsat bliver serveret våde varer. Efterhånden bliver Leon og Kristian begge mere og mere supermænd, der gladeligt prøver at forklare Pernille hvordan man bowler. Derudover er der jo alle pigerne fra naboselskabet, der bowler på banerne ved siden af. Med så mange kvinder burde der da ikke være nogen grund til at mændene kom op at skændes om dem?

Da de fleste er godt fulde, er Lars frisk på at spille om en indsats, fordi han har luret, at han uden problemer kan taste flere væltede kegler ind på bowlingcomputeren, uden at nogen ville lægge mærke til det.

Efter et par timers intens drukbowling går turen sikkert hjem i natbus for nogle, videre i byen med taxi for andre, eller måske endda en væltetur forbi en busk i stangstiv tilstand.

23. Forberedelser til forårsfesten

Spillere: Lars, Pernille, Jesper

Om lørdagen holder firmaet sin årlige forårsfest for alle i firmaet. Henad eftermiddagen om lørdagen møder de medarbejdere, der er med til at arrangere festen, op. De første par minutter går dog på at genopfriske, hvad der skete aftenen før.

Lars bliver sat til at folde servietter, men efter de første mange usuccesfulde forsøg og Pernilles hånen over at han ikke engang kan finde ud af det, giver han op og går hen til sin arbejdsstation for at spille lidt computer indtil festen går i gang.

24. Lad der være fest!

Spillere: Alle (Kristian dog først i slutningen)

Festen går i gang, og efter en forsinket levering af maden, går medarbejderne til bords for at kaste sig over festmåltidet. Alle chefer og mellemledere holder lange, kedelige taler, og direktøren, Franz Rasmussen, gør meget ud af at rose Gitte Warming for godt engagement i firmaet.

I løbet af aftenen, efter alle har fået et par genstande, dukker Kristian op. Gitte er fuldt overbevist om, at han nu er blevet en så god ven af de fem medarbejdere, at det var oplagt også at invitere ham med. Dette stemmer dog ikke helt overens med den øvrige opfattelse af konsulenten – og faktisk står Pernille, Leon, Lars og Bent da netop og griner af hans ubrugelige og ligegyldige øvelser, da han til deres overraskelse altså pludselig dukker forstyrrende op i selskabet. Kristian er allerede lidt beruset, og glæder sig til at hilse på “vennerne”, der jo har været skyld i en god indtjening for ham.

25. God is a DJ - Leon isn't

Spillere: Alle

Festen er godt i gang, men efter Leon har været et besøg på toilettet og "pudre næsen", beslutter han sig for at bestyre musikken til alles irritation. En blanding af ungdomspop og rytmefyldt og larmende techno fylder kantinegulvet, der i aftenens anledning er forfremmet til dansegulv.

Alle de øvrige begynder at opføre sig, som man nu skal, når der er firmafest. Jesper får drukket for meget rødvin, og bruger mange kræfter på at lade som om, han ikke er så beruset, som han nu engang er. Kristian snakker med kvinderne i firmaet, og overdriver voldsomt sit lille etmandsfirmas bedrifter. Lars synes at hende den lidt kedelige 30-årige dame fra regnskab faktisk er en smule sød. Flere folk kommer op at skændes og måske ligefrem slås med Leon om musikken. Den store, tykke pige fra regnskab prøver igen i år at lægge an på alt og alle. Pernille prøver at udvælge sig én af de unge chefer, hun har hygget sig med i kopirummets mørke – måske kun afbrudt af Bent, der ikke føler sig for gammel til samme med andre fra lageret at fotokopiere deres røve. Og i det hele taget gør medarbejderne godt brug af den fri bar.

Franz går en runde for at snakke med de fem medarbejdere, der er blevet trukket igennem cirkuset, for lige at få deres ærlige mening, før de bliver alt for fulde. Senere begynder et rygte at svirre om at Kristian måske skal hyres på fuld tid som samarbejdskonsulent i human resource-afdelingen.

26. Faderens, sønnens og helligåndens havn

Spillere: Leon, Lars, Bent, Kristian

Sent på aftenen får Leon, Lars og Bent den sjove idé, at hvis Kristian vil være en del af fællesskabet, så skal han døbes! Havnen er jo kun et par hundrede meter væk, men det er alligevel ret langt at bære ham, så løsningen må blive en trillebør, sækkevogn eller måske at smide ham ind i en bil – så svært er det heller ikke at køre i fuld tilstand i et industrikvarter, hvor der alligevel ikke er noget trafik om natten.

Kristian er mere interesseret i bare at blive til festen, men fyrene insisterer på at han skal døbes i havnen – og hvad bilder han sig ind at afvise sådan en god idé? Den gode stemning forsvinder hurtigt, og gør han meget modstand, skal Leon eller Bent nok få ham til at makke ret. Det bliver let ret grimt, men planen skal gennemføres, koste hvad det koste vil.

Under store protester ender Kristian i havnebassinet. Spørgsmålet er blot, om nogen i planen har medregnet, at Kristian ikke kan svømme. Værre er det dog ikke, at han med lidt god vilje kan få kæmpet sig op, drage hjem...

... og næste dag i bitterhed skrive en yderst negativ evaluering af de tre medarbejders samarbejdsevner.

Epilog

Hverdagene begynder igen, og medarbejderne vender tilbage til deres job. Ledelsen skal prøve at måle en øget arbejdsindsats, og i negativ fald tage en beslutning om hvilke medarbejdere, der eventuelt skal afskediges, samt hvilke afdelinger, der skal outsources. Måske bliver PeopleKeeper ikke det samme firma igen, men for de fem medarbejdere er der nu ikke den store forandring at spore i deres opførsel og samarbejdsevner.