

En Rådden Sag
i Staten Danmark

Privat Detektiv
Anne-Kristine Palmqvist
Maj 1921



1920S ERA INVESTIGATOR

Name Anne-Kristine Palmqvist
 Player _____
 Occupation Privat detektiv
 Age 27 Sex Kvinde
 Residence Frederiksberg
 Birthplace Danmark

CHARACTERISTICS

STR **70** ³⁵/₁₄ DEX **60** ³⁰/₁₂ INT **80** ⁴⁰/₁₆
 CON **45** ²²/₉ APP **60** ³⁰/₁₂ POW **70** ³⁵/₁₄
 SIZ **55** ²⁷/₁₁ EDU **55** ²⁷/₁₁ Move Rate **9** ⁺¹/₋₁



Major Wound ☐ **M10P**

Dying	00	01	02
Unconscious	03	04	05
	06	07	08
	09	10	
	11	12	13
	14	15	
	16	17	18
	19	20	

Temp. Insane ☐ Indef. Insane ☐ **70** **Max**

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Insane 01 02 03 04 05 06 07

SANITY

CALL of CTHULHU

Out of Luck 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

M14P

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

MAGIC POINTS

INVESTIGATOR SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	5	² / ₁	<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)	70	³⁵ / ₁₄	<input type="checkbox"/> Law (05%)	40	²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/> Science (01%)		
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)			<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	50	²⁵ / ₁₀	<input type="checkbox"/> Library Use (20%)	20	¹⁰ / ₄	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)	5	² / ₁	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Listen (20%)	70	³⁵ / ₁₄	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)	40	²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)	10	⁵ / ₂
<input type="checkbox"/> Art / Craft (05%)			<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)	20	¹⁰ / ₄	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)	40	²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	65	³² / ₁₃
<input type="checkbox"/> Foto	50	²⁵ / ₁₀	<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	25	¹² / ₅	<input type="checkbox"/> Medicine (01%)			<input type="checkbox"/> Stealth (20%)	20	¹⁰ / ₄
<input type="checkbox"/> Skuespil	20	¹⁰ / ₄	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Natural World (10%)	10	⁵ / ₂	<input type="checkbox"/> Survival (10%)	10	⁵ / ₂
<input type="checkbox"/> Charm (15%)	45	²² / ₉	<input type="checkbox"/> First Aid (30%)	30	¹⁵ / ₆	<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	10	⁵ / ₂	<input type="checkbox"/> Swim (20%)	20	¹⁰ / ₄
<input type="checkbox"/> Climb (20%)	20	¹⁰ / ₄	<input type="checkbox"/> History (05%)	5	² / ₁	<input type="checkbox"/> Occult (05%)	10	⁵ / ₂	<input type="checkbox"/> Throw (20%)	20	¹⁰ / ₄
Credit Rating (00%)	35	¹⁷ / ₇	<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)	15	⁷ / ₃	<input type="checkbox"/> Op. Hv. Machine (01%)			<input type="checkbox"/> Track (10%)	10	⁵ / ₂
Cthulhu Mythos (00%)			<input type="checkbox"/> Jump (20%)	20	¹⁰ / ₄	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	10	⁵ / ₂	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)	5	² / ₁	<input type="checkbox"/> Language (Other) (01%)			<input type="checkbox"/> Pilot (01%)			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	40	²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Psychology (10%)	55	²⁷ / ₁₁	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	30	¹⁵ / ₆	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Elec Repair (10%)	30	¹⁵ / ₆	<input type="checkbox"/> Language (Own) (EDU)	55	²⁷ / ₁₁	<input type="checkbox"/> Ride (05%)	5	² / ₁	<input type="checkbox"/>		

WEAPONS

Weapon	Regular	Hard	Extreme	Damage	Range	Attacks	Ammo	Malf.
Unarmed	50	25	10	1d3 + db	-	1	-	-
Kniv	50	25	10	1d4+1+1d4		1		

COMBAT

Damage Bonus **+1D4**

Build **+1**

Dodge **40** ²⁰/₈

ANNE-KRISTINE PALMQVIST 1

Bopæl: Platanvej 10 på Frederiksberg.

UDSEENDE

Du er en køn kvinde som ynder at klæde dig både moderne, smart og praktisk. Håret er naturligvis kort som moden foreskriver.

PERSONLIGHED

- § Du er en nysgerrig og selvstændig type, som kæmper for kvinders rettigheder.
- § Din nysgerrighed overvinder nogle gange din gode fornuft.
- § Du er en kulturel og litterær type som fascineres af kunstnerisk talent, og du ynder også selv at udfolde dig i det små.
- § Du vil gerne vise omverden, hvad en kvinde kan, når hun får lov.

BAGGRUND

Du er født udenfor ægteskab af kunster og revyskuespillerinde Meta Baier på Østerbro, hvilket ikke var nemt, men lærte dig at klare sig selv. Det gjorde dig også godt træt af samfundets syn på kvindelige dyder, og du var da også med i demonstrationsoptøget på Amalienborg Slotsplads den 5. juni 1915, hvor kvinderne fik stemmeret. Du blev forelsket i Søren Palmqvist på Krabbesholm Højskoles kunstneriske linje, og I blev efterfølgende gift. Søren's succesromaner skrevet under synonym, har fået et ekstra løft af din konstruktive kritik, og de har skaffet jer en villa på Frederiksberg. Da Søren ramte en skriveblokering, blev du detektiv for at skaffe lidt ekstra penge. Du drømmer desperat om at opklare en sensations-sag, som vil sætte de nedladende Politimænd til vægs, som ikke vil acceptere din hjælp pga. køn.

I fritiden brænder du for amatørteatergruppen Corsari, opkaldt efter lederen og stjernen Maria Corsari. Hun er lidt opblæst efter din mening, men du glæder dig til at I skal opføre noget af Medea, den græske tragedie, for det kommende brudepar Prinsesse Margrethe og Prinsen af Bourbon.

Efter et voldtægtsforsøg har du trænet med knive til selvforsvar.

TYPISKE BEMÆRKNINGER

"Åå, det kan De da godt fortælle lille mig ..."

"Næææ, ved De nu hvad, det kan jeg skam godt selv finde ud af ..."

"Hmm, er det nu helt sandt?"

DE ANDRE KARAKTERER

LÆGESEKRETÆR EVA LUND:

Hun er din tætte veninde på trods/grund af jeres modsætninger. Hun er den smukke dristige primadonna, som flirtende får mænd til at klare tingene for sig. Hun er en kvinde med gang i og som bryder konventionerne på sin egen måde. Du introducerede hende for Corsari, hvilket er blevet en stor fælles passion.

LÆGE MARTIN SEVERIN LUND:

Han er normalt et rolig og charmerende menneske, men han besidder et også temperament. Eva kaldte ham engang Severin i et småskænderi, hvilket gjorde ham rasende. Du fornemmer deres forhold har set bedre tider, men der er stadigvæk kærlighed. Ellers er han en dreven mand, en dygtig læge og så er han barndomsven med Hans-Christian.

PROFESSOR ERIK ARUP:

I den rare tillidsvækkende Professoren, har du fundet den faderskikkelse, som du har savnet hele dit liv. Han er traditionel og forstår ikke de moderne ting, men I har det bare rart i hinandens selskab. Du deler ikke hans passion for historie og arkæologi, selv om han er en god formidler. Han kan godt være efter Søren, når det gælder diskussioner og teorier.

POLITIKOMMISSÆR PETER ARUP:

Politikommisæreren er overtroisk, mandschauvinistisk, og du bryder dig bestemt ikke om hans korporlige afstraffelse af div. forbrydere. Han mistede sin kone for 2 år siden, hvilket ramte ham meget hårdt. Det gav dig en vis tolerance og medlidenhed med ham. Corsari er det neutrale samtaleemne. Kunne han være suspenderet fra tjeneste, som løse rygter siger?

LIVSNYDER HANS-CHRISTIAN FRISENBERG:

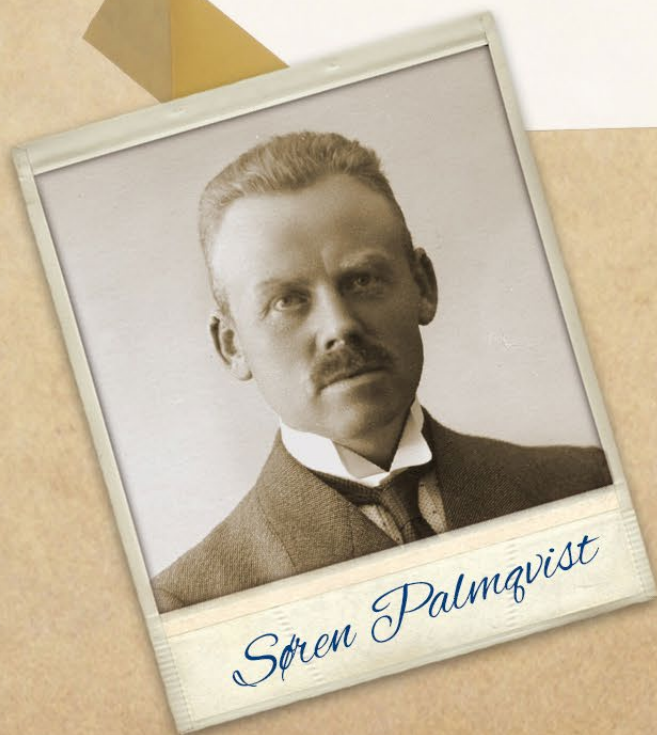
Han er Martins meget festlige, flotte og frisindede barndomsven. For få år siden arvede han og hans bror en større formue efter deres adelige forældre, hvilket afspejler sig i hans livsførelse og mange rejser. Han tiltrækker og frastøder dig på en gang, men kedelig er han ikke. Han skulle eftersigende være lidt af en spiller. Han har foræret dig et amerikansk kamera.

FORFATTER SØREN PALMQVIST:

Du elsker din intellektuelle mand med litterært talent, selvom han er håbløs når det gælder praktik. Hans skriveblokering er så slem, at han undgår Redaktør Brandes fra Forlaget Tårnfalken. Bare der skete noget, som kunne sætte gang i hans fantasi. Du må være overbærende med hans tro på det overnaturlige. Han tager på drukture med Martin og Hans-Christian, og han er en del af pibeklubben med Martin og Erik.

En Rådden Sag
i Staten Danmark

Forfatter Søren Palmqvist
Juni 1921

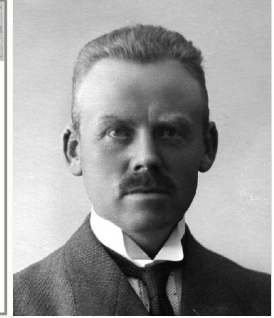


1920S ERA INVESTIGATOR

Name: Søren Palmqvist
 Player: _____
 Occupation: Forfatter
 Age: 42 Sex: Mand
 Residence: Frederiksberg
 Birthplace: Danmark

CHARACTERISTICS

STR **60** ³⁰/₁₂ DEX **50** ²⁵/₁₀ INT **70** ³⁵/₁₄
 CON **50** ²⁵/₁₀ APP **65** ³²/₁₃ POW **55** ²⁷/₁₁
 SIZ **80** ⁴⁰/₁₆ EDU **70** ³⁵/₁₄ Move Rate **6** ⁺¹/₋₁



Major Wound: ☐ **M13P**

Dying	00	01	02
Unconscious	03	04	05
	06	07	08
	09	10	11
	12	13	14
	15	16	17
	18	19	20

Temp. Insane: ☐ Indef. Insane: ☐ **55** ^{Max}

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Insane: 01 02 03 04 05 06 07

Out of Luck

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

M11P

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

CALL of CTHULHU

INVESTIGATOR SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	5 ² / ₁	<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)	5 ² / ₁	<input type="checkbox"/> Law (05%)	5 ² / ₁	<input type="checkbox"/> Science (01%)	
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)	20 ¹⁰ / ₄	<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	25 ¹² / ₅	<input type="checkbox"/> Library Use (20%)	75 ³⁷ / ₁₅	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)	5 ² / ₁	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Listen (20%)	20 ¹⁰ / ₄	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)	15 ⁷ / ₃	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)		<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)	10 ⁵ / ₂
<input type="checkbox"/> Art / Craft (05%)		<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)	20 ¹⁰ / ₄	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)	10 ⁵ / ₂	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	25 ¹² / ₅
<input type="checkbox"/> Forfatter	70 ³⁵ / ₁₄	<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	25 ¹² / ₅	<input type="checkbox"/> Medicine (01%)		<input type="checkbox"/> Stealth (20%)	20 ¹⁰ / ₄
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Natural World (10%)	10 ⁵ / ₂	<input type="checkbox"/> Survival (10%)	10 ⁵ / ₂
<input type="checkbox"/> Charm (15%)	40 ²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/> First Aid (30%)	30 ¹⁵ / ₆	<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	10 ⁵ / ₂	<input type="checkbox"/> Swim (20%)	20 ¹⁰ / ₄
<input type="checkbox"/> Climb (20%)	20 ¹⁰ / ₄	<input type="checkbox"/> History (05%)	60 ³⁰ / ₁₂	<input type="checkbox"/> Occult (05%)	70 ³⁵ / ₁₄	<input type="checkbox"/> Throw (20%)	20 ¹⁰ / ₄
Credit Rating (00%)	50 ²⁵ / ₁₀	<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)	15 ⁷ / ₃	<input type="checkbox"/> Op. Hv. Machine (01%)		<input type="checkbox"/> Track (10%)	10 ⁵ / ₂
Cthulhu Mythos (00%)		<input type="checkbox"/> Jump (20%)	20 ¹⁰ / ₄	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	60 ³⁰ / ₁₂	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)	5 ² / ₁	<input type="checkbox"/> Language (Other) (01%)		<input type="checkbox"/> Pilot (01%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	25 ¹² / ₅	<input type="checkbox"/> Latin	40 ²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/> Psychology (10%)	40 ²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/> Egyptologi	30 ¹⁵ / ₆
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	20 ¹⁰ / ₄	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Elec Repair (10%)	10 ⁵ / ₂	<input type="checkbox"/> Language (Own) (EDU)	85 ⁴² / ₁₇	<input type="checkbox"/> Ride (05%)	5 ² / ₁	<input type="checkbox"/>	

WEAPONS

Weapon	Regular	Hard	Extreme	Damage	Range	Attacks	Ammo	Malf.
Unarmed	25	12	5	1d3 + db	-	1	-	-
				1d3 + 1d4				

COMBAT

Damage Bonus **+1D4**

Build **+1**

Dodge **25** ¹²/₅

Bopæl: Platanvej 10 på Frederiksberg.

UDSEENDE

Hår og skæg er velplejet, og du bruger make-up for at opnå det rette blege kunstneriske udtryk og fremhæve din høje intellektuelle pande. Tøjet er pænt takket være Anne-Kristine.

PERSONLIGHED

- § Du er en intellektuel og fantasifuld type som elsker højlydte diskussioner
- § Praktiske ting og planlægning er ikke din styrke.
- § Du tror på det overnaturlige, og har mange teorier om tingenes "rigtige" sammenhæng.
- § Du gør dig bedre i de kunstneriske miljøer end i de videnskabelige.
- § Du er patriotisk og er bange for den bolsjevikiske trussel.
- § Så er en pibe og lidt tobak også af det gode i livet efter din mening.

BAGGRUND

Du er søn af skolelærere fra Køge, som forventede du blev lærer, men skriveriet trak. Du skrev nogle artikler med dine okkulte teorier i nogle obskure blade, som fik dig ind på Krabbesholm Højskoles kunstneriske linje som gæstelærer. Der mødte du Anne-Kristine, og hendes støtte og konstruktive kritik fik dine historier op på et nyt niveau, som har afspejlet sig i et par succesromaner skrevet under synonym. Det gav råd til at flytte til Frederiksberg, hvor I blev venner med lægeparret Lund og Co. Du har længe manglet inspiration til næste bog, og dine skrivelser for aviserne giver ikke nok, så Anne-Kristine var nødt til at arbejde. Privat detektiv var dog et overraskende karrierevalg.

Forlaget Tårnfalken har udbetalt forskud på den nye bog, og redaktør Edvard Brandes forventer at se et udkast. Så ham undgår du. Du mangler desperat noget til at give dig en spændingsfyldt grundhistorie.

TYPISKE BEMÆRKNINGER

"Man kunne jo godt forestillede sig at..."

"Nu skal det gøre godt med en pibe tobak."

"Redaktør Brandes er vel ikke til stede?"

"Jeg har en teori..."

DE ANDRE KARAKTERER

LÆGESEKRETÆR EVA LUND:

Hun er Anne-Kristine meget smukke veninde med jysk charme, som forstår at klæde sig og leve livet. Hun er fuldstændig besat af Corsari, og lederen Maria Corsari, hvilket bliver lidt for meget. Martin er en heldig mand, når der ikke snakkes teater.

LÆGE MARTIN SEVERIN LUND:

Du går godt i spænd med den tillidsvækkende og velklædte læge, som også deler din interesse for piber. Han og Hans-Christian er godt festligt selskab, og du har været med på nogle af deres drukturer på det seneste. Der har du en enkelt gang oplevet at manden har seriøst temperament, når det lige slår ned i ham.

PROFESSOR ERIK ARUP:

Du har et had/kærlighed forhold til manden. Han er så utrolig rar og veltalende. Han har en fantastisk historisk viden, og han formidler den spændende. Han er også lidt af en samler på piber og andre gode ting. Men det ramler for dig, når han nedskyder dine fantasifulde teorier med unfair videnskabelige argumenter. Endvidere synes han, at dine bøger er urealistiske.

POLITIKOMMISSÆR PETER ARUP:

Du er glad for I har en trofast mand som ham i politiet, som kan dæmme op for bolsjevismens indflydelse i samfundet. Han er typen som holder på formerne. Han er lydhør overfor dine overnaturlige teorier, men de andre kalder ham overtroisk.

LIVSNYDER HANS-CHRISTIAN FRISENBERG:

Han har arvet en anselig formue efter sine forældre, som han bruger på at nyde livets glæder. Han er altid ulasteligt klædt, og kvinderne falder for hans flirteri og udseende. Han tager let på livet og er sjov at være sammen med. Han flirter med Eva og Anne-Kristine, hvilket ikke er helt i orden?

PRIVAT DETEKTIV ANNE-KRISTINE PALMQVIST:

Du elsker din nysgerrige kone som håndterer praktik og planlægning. Hun er datter af kunstneren Meta Bajer, hvilket har gjort hende meget selvstændig, og til forkæmper for kvinders rettigheder. Hun optræder i amatørteatergruppen Corsari, som hun også har fået Eva med i. Hendes valg af erhverv er blevet kraftigt nedgjort af div. politimænd.