



BAKGRUND

Signalement

Övertygelse

Viktiga anhöriga

Betydelsefulla platser

Värdefulla ägodelar

Egenheter

Skador och sår

Fobier och manier

Antika skrifter, besvärjelser och artefakter

Möten med underliga varelser

UTRUSTNING OCH ÄGODELAR

EKONOMI

Köpkraft _____

Kontanter _____

Tillgångar

ANTECKNINGAR

ANDRA UTREDARE

RP _____ RP _____ RP _____

Spelare _____ **Spelare** _____ **Spelare** _____

RP _____ RP _____ RP _____

Spelare _____ **Spelare** _____ **Spelare** _____

RP

Spelare