

Inledning

Spelarna kallas till ett möte hos Gösta Levin
deras chef.

När ni kommer in på Levins kontor tittar han
upp i från en mapp.

—Sätt er ner. Jag har ett uppdrag åt er. Ni
ska agera livvakter åt en viss Eric Ekenstiöld.
Han är anställd på Justitiedep. och ska
åka till Mexico City på en Narkotika konferens.
Det är viktigt att han inte kommer till skada.
Ni ska assistera honom under konferensen, som
varar i en vecka. Ni åker till Mexico i
morgon kväll. Några frågor?"/

Om spelarna frågar varför han skulle kunna
komma till skada så säger Levin att Ekenstiöld
har upptäckt att cirka 35% av den narkotika
som kommer till Sverige kommer i från Mexico
och att han ska undersöka saken mer ingående
när han kommer till Mexico.

När spelarna kommer till Mexico City (kl. 09.35), så bör de åka direkt till hotellet. Spelarna har ett dubbelrum på varje sida om Ekenstiöld och ett enkelrum mitt emot.

Konferensen skall öppnas kl. 18.00. Spelarna kan i princip göra vad som helst innan dess.

Konferensen

Kl. 17.30 börjar deltagare ifrån hela världen strömma in till konferenslokalerna.

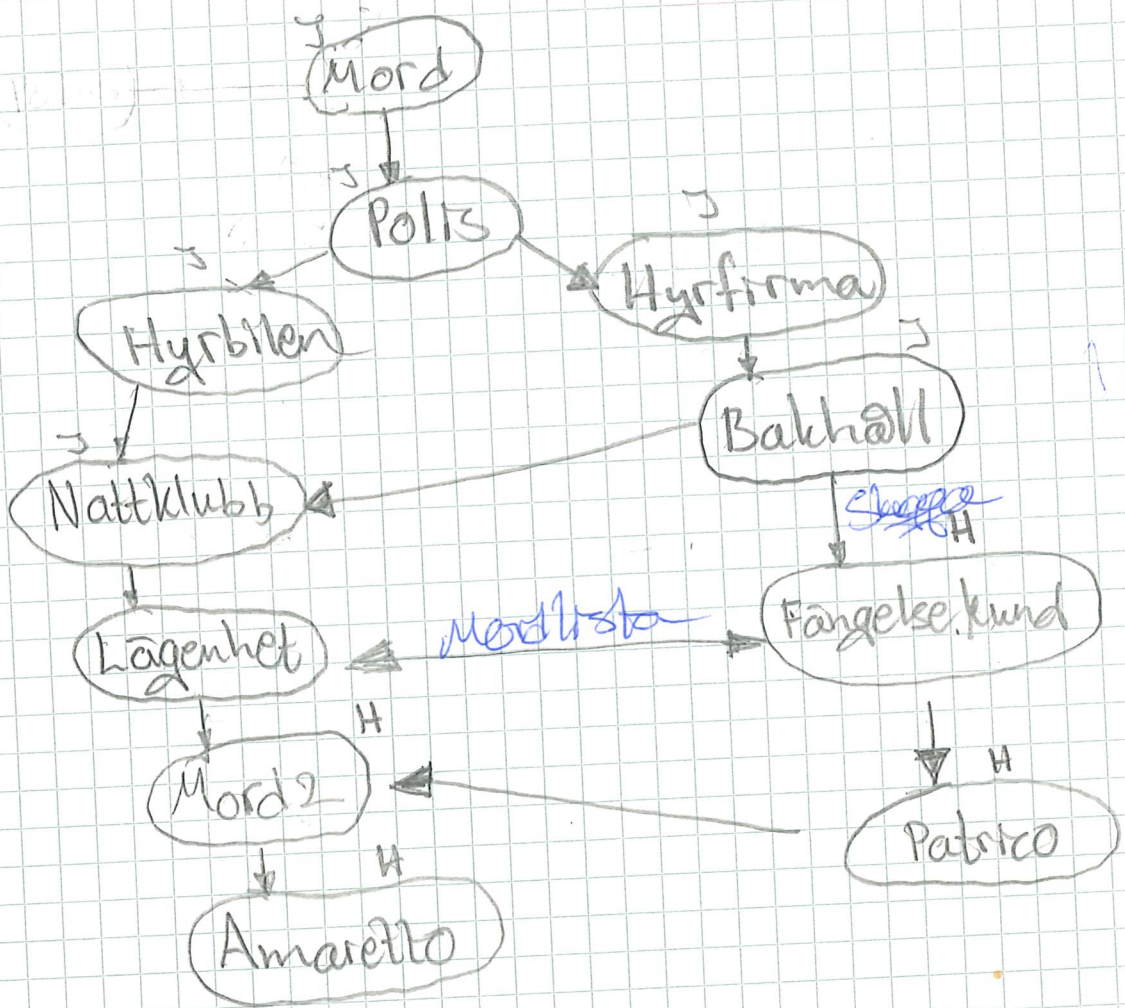
Kl. 18.00 öppnas konferensen av Carlos Sanlores, Mexicos Justitieminister.

Konferensen fortsätter med en del tal och föreläsningar (Rättshist).

Kl. 19.00 ska Ekenstiöld upp i talorstolen.

Han hinner bara inleda talet innan ett skott brinner av och Ekenstiöld rambar död ner, skjutet i huvudet.

Skottet av Jeff Raleigh som stod på en läktare i bakre delen av salen. Kollar spelarna ser de en liushörig, lång man som försvinner ut ur salen. Följer spelarna efter så ser de en bil som kör i väg i hög fart. (En svart Mercedes-Benz 560 SEC, med Reg nr. LPN 735A).



• Mellan mord 2 o Amaretto kan spelarna ordna ritningar på Amarettos ställe på någon realistisk institution.

Samba
maria

Vaktstyrka och andra hos Amaretto

- 10 vakter per skift (3st).
- 8 tjänare (Butlers, kock, städerskor, o dyll)
- 25 plantagearbetare (Befinner sig i trädgårds-
folks bostaden 2000-800).
- 3 knarkkungar + deras 9 livvakter
- Amaretto + älskarinna
- Patrico

Placeringar

Dagtid. • 2 kockar i köksregionen

- Knarkkungarna är i 3A, C, E eller på något annat naturligt ställe, alla behöver ej vara ihop.
- Amaretto är i sitt vardagsrum (vän 2), flygplansrummet eller konferensrummet

- Patrico är i 3F, eller med Amaretto

- Livvakterna bor i 3B, D, det är alltid minst en av dem med en uppdragsivare.

- Vakter, Inga i huset, annars utsatta på trädgårdsarbeten + 2x3 på patrull (varar en på golfbilen)

Christopher Mengaz

Str: 35
 Ref: 38
 Int: 41
 Con: 30
 Wil: 52
 Mov: 37
 Dex: 40

Disadvantages

Addiction 4
 Hearing Imp. 2
 Vision Imp.
 Unattractive 1

Advantages

Empathy 2
 Contact 2x4

SKILLS

Pistol 0
 Bas. Tool use ✓
 B. Firea. ✓
 B. Melee ✓
 Club 0
 Forgery 1
 Pickpocket 5
 Safecracking 0
 Drive car 3
 English 0

Genetsk vakt hos Amarelto.

Str: 35
 Ref: 40
 Int: 40
 Con: 41
 Wil: 25
 Mov: 38
 Dex: 40

44

SKILLS

B. Firea. ✓	20
B. Melee ✓	19
B HW ✓	20
Pistol 3	55
Submg. 3	55
M. Gun 0	40
Driving 3	55
Knife 2	48
Stealth 3	53
Swimming 1	43
Concealment 3	55

200 m bort

Till

Parkoms.
hög träd,
ansad under
vegetation

2 x 3 m
bjärskivle

50 m
raisträcka

Valtills

Gänge

2 x 3 m
4 m
Vatten
botten

2 x 3 m
4 m
tabe

Pool

Brygga

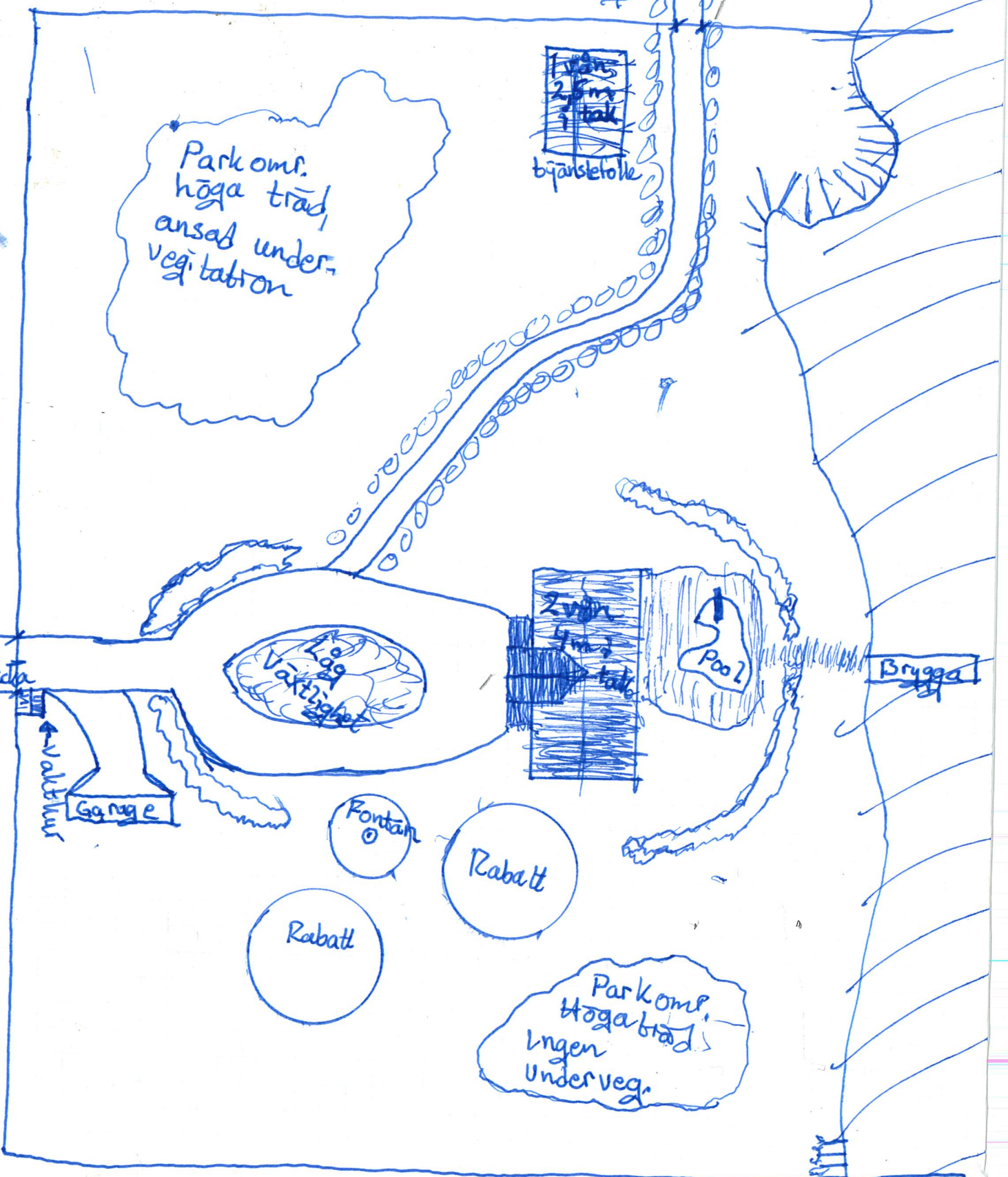
Fontän

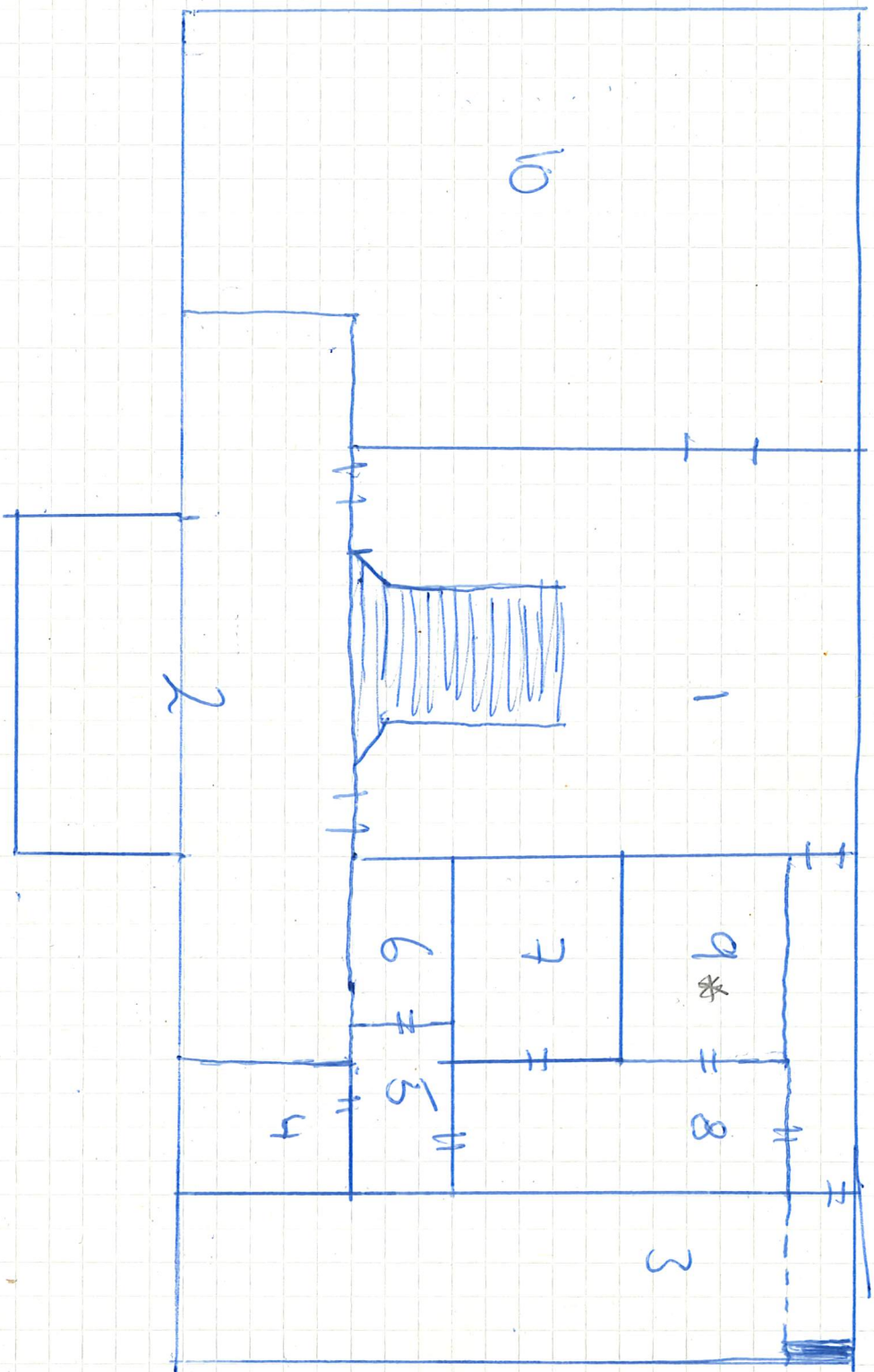
Rabatt

Rabatt

Parkoms.
hög träd,
Ingen
Underveg.

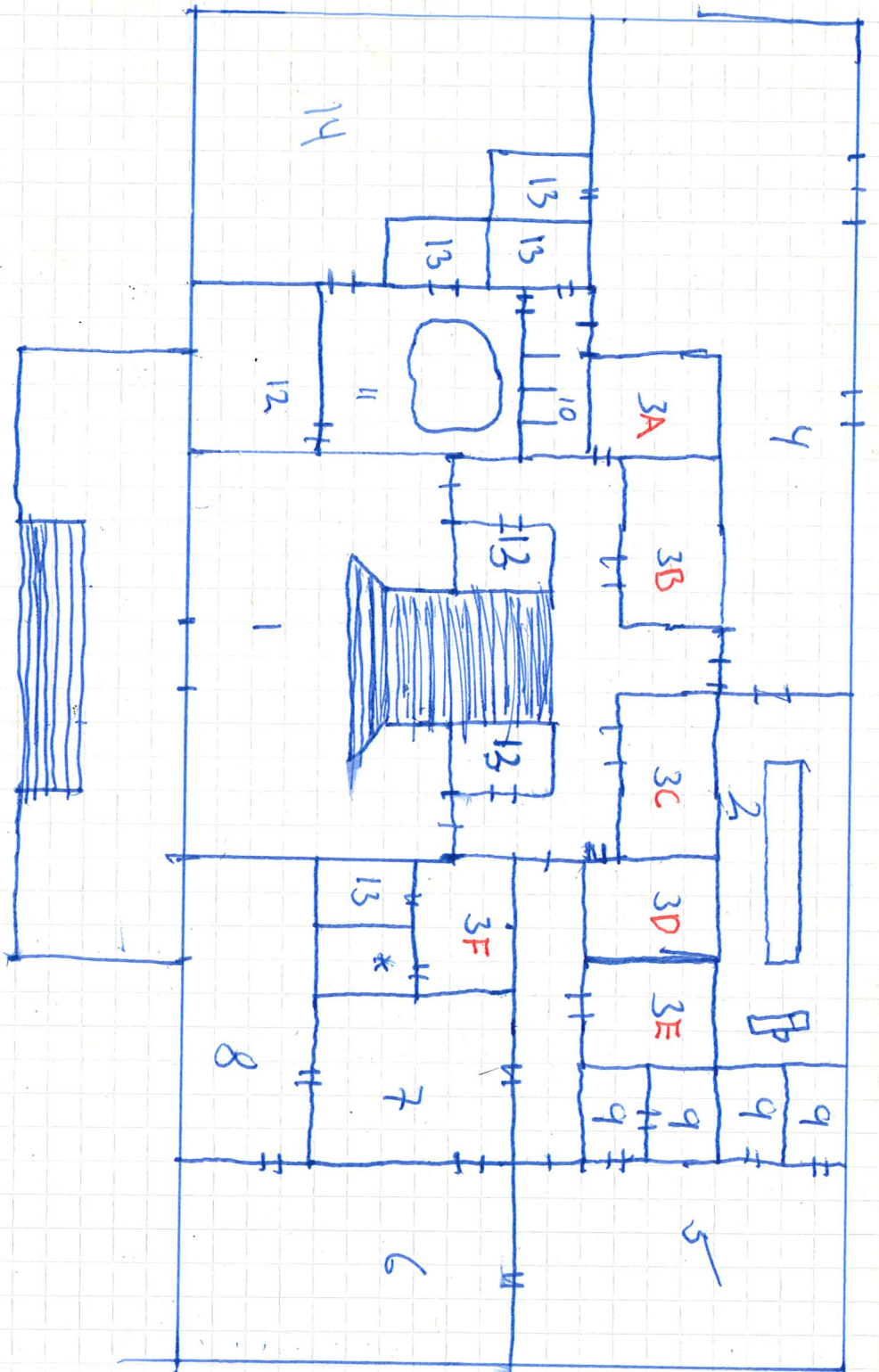
5 m 2





1. Hall
2. Veranda
3. Skyttarna
4. Pool
5. WE
6. Bastu
7. Sörrum
8. Storlogrum
9. Kamben
10. Sten del planeringsritningen

* = Väsas köp med kontrakt
 + en massa andra
 obehagigheter.



- 1 Hall konferensrum
- 2 ~~gäst~~ gästtrum
- 3 gästtrum
- 4 Festrum
- 5 kök
- 6 Matsal
- 7 bibliotek
- 8 salong
- 9 mat förråd
- 10 omk rum
- 11 Pool (badst)
- 12 Badka
- 13 WC (*bad)
- 14 Gym



Båtar

- 1 Yatch 100m ut från bryggan
- 2 Sportbåtar
- 1 liten segelbåt

landfordon

Pickupp

~~2 jeepar~~ 1 Jeep

1 Porsche

1 Ferrari

1 Rolls Royce

1 Golf bil (el driven) dubbel 50. cal + 1R Strålkastare

1 Lamborghini Contatch

1 Cross

1 Tung MC

Flug

1 Ponton Cessna ankrad

20m ut från bryggan

Lägenheten

Lägenheten ligger i centrala staden i ett medelklass område. Den ligger på andra våningen. Väre sig om spelarna kommer dit så är trapphuset öde.

Lägenheten är låst, och Jeff Raleigh är inte där. Spelarna får försöka komma på ett bra sätt, tycker Admin att det är bra så lyckas det.

Inne i lägenheten finns en hall, ett litet kök, badrum, vardagsrum och sovrum.

Det finns inget av intresse i lägenheten förutom i nattduksbordet i sovrummet.

Där finns en lista på personer se. HO.

Pedra Kassa lda

Juan Jesus Amaretto

Patrico "Pain"

Str: 55

Ref: 49

Int: 75

212

Con: 40

Wil: 70

MOV: 42

Dex: 62

4:

Disadv.

Fat -1

Greed 3

Pokere 2

Vision Imp. 2

Advantages

Presence 3

Sixth Sense -1

Wealth 3

Obscure knowl 3

SKILLS

B. fire arms /

B. melee /

Pistol 3

Drive car 0

-11- Boat 0

Pilot 1 engine 0

Social characton 0

Swimming 0

Sailing 0

Fine arts 3

Bas. lib. arts /

Str: 65

Ref: 79

Int: 65

Wil: 40

Con: 61

MOV: 82

Dex: 82

Advantages

Eye hand 3

Athletic Ab. 1

Thougness 3

Sixt sense 1

Disadvantages

Addiction 4

Illiteracy 2

Unattractive 2

Combat Tech.

• Multi attacks 72% resp. 62%

• Attack/defend 92%

SKILLS

B.F. arms / 46

B. Hw / 46

B. Melee / 46

Pistol 3 97

Rifle 1 87

Sub. gun 3 97

M Gun 1 87

Boxing 2 92

Knife 1 87

Interogation 2 75

Demolitions 0 72

Drive car 1 87

-11- Boat 0 82

Business/Eco 5

History/polit. sci. 0

Law 0

B. Science / 0

chemistry 2

Spansha 5

Engelsha 4

Mordplats 2.

Oavsett om man kommer från lägenheten, eller om man följer efter Patricio,

Platsen är en 50x50m stor öppen plats omgivet med magasin, en utväg mitt emot den han kom genom platsen är delvis upplyst av ett fåtal bleka lampor. Mitt på platsen står en svart rolls-rygg med spridaren vänd ut, samt en tillbaka lutad förare.

Patricio kommer att gå ut sin bil inspektera rollsen sedan ta sig tillbaka den väg han kom, han försöker fly om han möter en övervakare. Om motståndet är 2 eller färre kör han på dem i stället och fortsätter sedan till

Amarelto. Om man förmanar honom och får honom att tala, berättar han att Amarelto lejt en amerikan för att mörda vissa personer som hade med kongressen att göra. Han kan även tala om att kontraktet finns i Amarettos privata väring i ett kassaskåp.

Balkhåll

När spelarna kommer till lagerhuset är det tomt.
Spelarna kan gå in och leta vidare.
När spelarna har varit inne en liten stund så kommer skurkarna att slå igen sitt balkhåll.

Skurkarna försöker i första hand stänga in spelarna i lagerhuset och sedan tulta eld på lagret. Sedan ligger de utomhus och skjuter på allt som kommer ut.

Lyckas skurkarna inte att stänga in så belägrar de lagerhuset och försöker skjuta valter som spelarna säll ut först. Sedan försöker de slå ut fordon osv.

Skurkarna 8 st

Geneniz Thugs 35 med Pistol 3 / SUBMachre gun 3

Alla är beväpnade med HKMPSS

Om spelarna klarar av det hela, och letar igenom skurkarna så hittar de en lapp som det står

" Håll ett öga på Mengaz.

Man brukar hålla till Cafe' La Casa

JR "

Det finns också en färdshilsesäck som det står "La Countessa" på.

Spelarna känner också igen av skurkarna från Jose's

Polisen

När spelarna kommer till polisen, så visas de in till Kapten Salvatore Hernandez. Det är en sveltig fettlagd man i 40 års åldern som sitter bakom ett stökigt skrivbord. En fläkt surrar i taket.

Han är väldigt hjälpsam och svarar på alla frågor. Hernandez är betald av Juan Jesus Amareto så han avslöjar inget viktigt. Han säger att de har hittat bilen och att spelarna kan åka dit om de vill. Han ringer sedan och förvarna Jeff Raleigh som ordnar ett bakhåll (se Bilen)

Bilen

Registreringsnummret på bilen går till en hyrbilsfirma som heter Jose's. Jose's ägs egentligen av Juan Jesus Amareto, som tvättar sina pengar där (se Jose's).

Spelarna får reda på vart bilen är av Kapten Hernandez. Bilen står på en bakgata i de fattigare kvarteren. Bilen står obevakad. Spelarna hinner knappt komma dit, när en svart bil kör förbi och pepprar dem. Om spelarna klarar av det så kan de leta igenom bilen. Bilen som körde förbi hinner de inte se reg.nr på. Bilen har inga fingeravtryck, faktiskt så finns inga bekräftar alls förutom en fördicksask under sätet. Det står "La Countessa" på den och en adress.

Jose's

Det är ett fashionabelt ställe, med många fina bilar utanför.

När spelarna kommer in finns det en ganska stor disk, bakom den står en mycket vacker kvinna.

Hon frågar om hon kan hjälpa dem. Frågar de efter bilen så säger hon att hon tyvärr inte får lämna ut såna uppgifter hur som helst, men att de kan prata med Senior Sanchez.

Spelarna visas in till Sanchez kontor.

Där inne sitter en stilig man i 30-års åldern, till höger om honom står en kraftig karl som ser ganska tuff ut.

Sanchez berättar att bilen hyrdes ut för en vecka sedan till en amerikan vid namn James Palolli som inte angav någon adress, men han brukar hålla till i ett övergivet lagerhus ~~strax~~ utanför staden.

La Countessa

Nattklubben ligger i höjeskvartaren i staden.

Det är ett högklassigt ställe med välbärgad klientel, mest turister.

När spelorna kommer in så är det mycket med folk och uppträdandet skall strax börja (en dans grupp).

Spelorna måste vara här ca. 1 1/2 timme och hålla ögonen öppna för att se Jeff Raleigh lämna stället.

Skuggor spelorna honom bra så leder han de hem till sin lägenhet. Han lämnar den på en gång och går ut bakvägen och försvinner. Han har då en väska med sig.

Skulle spelorna försöka attackera honom så har de inga bra tillfällen (han håller sig till gator med mycket folk).

Skulle de försöka gå in i lägenheten innan han lämnar den så tar han fönstervägen.

Patricos Gata

Gatan är upplyst av färgglada neonskyltar som upplyser om diverse bekvämlighetsinrättningar. Gatan är bara 330 m lång men ändå en av de livligaste nattkvarteren.

Patricio är som Mengaz nämnde hallick på gatan, och tjänar in lite vid sidan där. Amaretto äger alla inrättningarna längs gatan.

När spelarna kommer till gatan, och sett sig om lite grann, upptäcker de en man som passar in i beskrivning. Patricio har precis samlat in pengar hos herorna och åker nu i sin cab.amerikan. till Mordplats 2.

Christofer Mengaz "Fångelsekunden" Café La Casa

Ett kafé, i de samlingsdelarna av staden, med
ute servering.

Inuti, den är argasergrå, byggnaden, är kaféet litet
med endast 2 små flögiga bord samt en liten
bar i hörnet, det finns en liten, oerhört slitig bolett
som man kan få låna för pengar.

Utantör är det ett 10-tal små runda bord på den
bredda trottoaren, det hela är täckt av ett gulbrun
markis. Vid bordet sitter gamla slitiga gubbar
Någon svettig medelåldersman, samt stryker ett
antal raggiga hundar runt. Bilkarna far förbi 1 meter
från närmaste bord.

- Adm. info: Vid ett av de inre bordens sitter
Christofer Mengaz. Han är klädd i slitig vit
skjorta. Om spelarna konfronterar honom
sitter han och mattar ett bag, innan han
verkar "valna till". I själva verket spanar han
in eventuella värdesaker som han kan tänkas
stjåla. Mengaz kan ge upplysningar om
att en skarp amerikansk kontraktsman bor i
en lägenhet i centrala Mexico. Om spelarna
är brevliga kan han berätta att de satt i fångelse
tillsammans, samt ge adressen.

Mengaz kan även tala om att en hallick som kallas Patrico "Pain" ryktas ha något ihop med amerikanen. "Pain" anses även vara insyltad i stora knarkaffärer av okända anledningar. Patrico träffas såvast på "Stn" gata vid den tid spelarna är hos Mengaz (d.v.s. kväll-Natt).

Mengaz kommer att stjåla pengar från rollpersonerna, samt ett vapen. Om de har skjutvapen har han ett säkert.