

OM DET ROLLESPILSRELATEREDE PRAKTISKE:

Kostumer: I kan gøre så meget og så lidt ud af det, som I har lyst til. Scenariet har dog ikke fokus på det, så det er helt af jeres egen lyst.

- Ingame forklaring: Engle kan ikke eksistere på det menneskelige plan, så de har besat nogle mennesker. De ser derfor ud som menneskerne (altså jer), og englenerne ser derfor ud som dem. I kan vælge at jeres engel skinner mere igennem, hvis I gerne vil gøre noget ud af kostumet, men igen, det er ikke vigtigt for det overordnede.

Slåskamp: Det er et forhandlingsscenarie under/efter en krig, men det er også et middagsscenario, så konflikter skal ikke komme til decideret kamp. Så lad være med det.

- Ingame forklaring: Eftersom englenerne kun fysisk eksisterer på dette plan i en menneskekrop, er deres kræfter betydeligt nedskåret. De kan derfor ikke slås ligeså godt, som når de er himlen, så hvad er pointen? Derudover kan de heller ikke rigtigt skade nogle af de andre engle, eftersom de bare skader mennesket, de har besat, og ikke englens essens... så hvad er pointen?! (aka: I må gerne true med at smadre hinanden, når I kommer op i himlen igen, men I kan ikke gøre det her).

Om forskellen på engle og mennesker: ... det er op til jer at fortolke. En ting er dog sikkert, og det er, at engle bestemt ikke opfatter sig selv som mennesker. Faderen gav jo mennesker fri vilje; det har englenerne ikke! (... eller har de?).. og hvilken befrielse/forbandelse.

OM FORHANDLINGERNE

Når I har læst jeres karakter, så overvej, hvad I synes, kunne være sjovt, at prøve at opnå (udover selvfølgelig: Nogen sidder på tronen vs. vi venter på farmand), og hvordan I vil gøre det. Snak evt. sammen med de andre fra jeres side. Alle roller har en liste over forslag/eksempler til mål til rollen; det er selvfølgelig kun forslag, så I skal være velkommen til at ignorere dem, hvis I selv har en bedre idé

Her er nogle ting, som kan have værdi for jeres roller:

Sjæle

Sjæle er døde mennesker, der føres fra Jorden til Himlen. Sjæle er af værdi for engle, fordi jo flere sjæle en engel besidder, jo stærkere bliver den. I kan bruge sjæle som en slags valuta.

Engle

Engle er almindelige engle. Soldater, mandskab, arbejdskraft. Engle kan bruges til alt muligt, og en ærkeengel har brug for engle i sit kor for at udføre sine opgaver.

Gidsler

Nogle ærkeengle har taget gidsler fra andre ærkeengles kor. Gidsler er af værdi for engle, fordi ærkeengle selvfølgelig gerne vil have deres kor fyldt op med de rette engle igen.

Områder og aspekter

Edens Have, De Gyldne Sale, Skt. Peters Port, Den Gyldne Trone og så videre.

Der er mange interesseområder i Himlen. Kontrol over de forskellige områder er af værdi for engle, fordi der medfølger ansvarsområder og aspekter - såsom at hyrde sjæle, at dømme sjæle, at sidde på Den Gyldne Trone og bestyrer alle.

Andet

I er selvfølgelig velkommen til at bringe flere ting af interesse i spil, hvis I har idéer! :)

Og om relationer: Der er nogle præskrevne relationer i nogle af karaktererne, men I skal være

velkomne til at finde på flere.