

## **Om scenariet**

Scenariet handler om 7 ærkeengle, der har været i krig i mange tusinde år oppe i himlen, men som nu alle sammen er blevet trætte af at slås, så de vil prøve at se, om de kan forhandle sig til fred. Det vælger de at gøre på neutral grund - altså nede på jorden blandt mennesker. Det er løst baseret på popkulturelt kristen mytologi, så verdensmaterialet er meget bredt og i høj grad defineret af jer, men det er et backdrop for scenariet, så det er ikke så vigtigt, om man citerer biblen rigtigt eller overhovedet gør det.

Scenariet spilles over en middag.

## **Praktisk information**

Dato: Fredag d. 4. maj 2018

Lokation: Viborgvej 115, 6., 04. 8210 Aarhus V.

Tidspunkt: 17:00 til ca. 22:30 afhængig af spillet.

Aldersgrænse: 16+.

Pris: 60 kr. for medlemmer af ElySION og 80 kr. for ikke-medlemmer.

Der er 6 åbne pladser, da én rolle allerede er besat (se mere under tilmelding og roller).

Scenariet holdes gennem foreningen ElySION og er arrangeret af Ann Christensen.

Scenariet er baseret på et læringsscenario af Østerskov Efterskoles lærerteam i 2012.

## **Menu:**

Hvidløgsstegte lammekoteletter med ovnbagte grøntsager og hjemmelavet tzatziki. Karamelmousse med passionsfrugt og granatæblekerner til dessert.

Der vil være vand, sodavand og et glas vin til dem, der er over 18 og ønsker det, til hvert måltid.

Jeg kan ikke love at kunne tage hensyn til allergier, præferencer mm., men skriv til mig, og så kan det være, vi kan finde ud af noget.

## **Om tilmelding**

Du tilmelder dig scenariet ved at sende en mail til [annsscenarier@gmail.com](mailto:annsscenarier@gmail.com), hvor du skriver følgende information:

Navn:

Over/under 18:

Medlemsnr., hvis medlem af ElySION:

Op til 2 roller, du gerne vil spille:

Op til 2 roller, du ikke vil spille:

Tilmeldingen åbner d. 11. april og kører til d. 18. april. Derefter vil roller blive fordelt ud fra de tilmeldtes ønsker. Roller vil blive sendt ud senest d. 23.

Der er 6 pladser til scenariet. Hvis der er mere end 6 tilmeldte, prioriteres medlemmer af Elysiion.

### **Om roller**

Der er 7 karakterer, som er delt ud på 2 sider i konflikten, og så er der 1 joker/neutral. Hver karakter har en offentlig kendt dyd, som er det, der kendetegner rollen udefra i de andre engles øjne (det behøver ikke være, fordi I opfører jer sådan, men det er det perspektiv, andre vil se jeres handlinger i, til at starte med). De har også en skjult synd, som er skyggesiden af karakteren, og det, som de måske i virkeligheden er motiveret af. Der er en undtagelse til dette, og det er Lucifer. Han er udadtil bare defineret af en synd og ikke en dyd. Jeg har delt jer ud på karakterer, men hvis I hellere vil spille noget andet, skal I være velkomne til at bytte med hinanden. Alle roller er kønsneutrale, indtil (hvis) I giver dem et køn. Her er en oversigt over karaktererne.

Gabriels side:

**Gabriel - Dyd: Velvilje**

Gabriel er den førstefødte engel, og det kan mærkes. Gabriel mener, h\*n har et ansvar, især nu hvor Faderen er væk. For Gabriels allierede er h\*n en god og stærk leder, der gør op med stagnation og fuldender Faderens plan; fra Gabriels fjenders side er h\*n grænsende til arrogant i sin velvilje. Gabriel var den, der startede konflikten, da h\*n erklærede, at der måtte være en ny leder over englene.

Spiller:

**Kazbiel - Dyd: Indsatsvilje**

Kazbiel er Gabriels højre hånd og en af de første, der sluttede sig til ham/hende. Kazbiel er næsten fanatisk i sin tro og kan holde lange taler om, hvordan h\*n mener, den nye leder skal være, og især hvad der skal gøres med menneskerne. Kazbiel er den, der er gået forrest i mange af Gabriels slag, og h\*n er klart taktisk begavet. Siden Faderen forsvandt har Kazbiel snakket højere og højere om sin holdning til mennesker - at de ikke er bedre end dyrene, og h\*n ikke forstår, hvorfor de har sådan en speciel plads i Faderens rige. Spiller:

**Uriel - Dyd: Tålmodighed**

Uriel var før krigen Michaels mest betroede ven, men der var noget, der fik Uriel til at skifte side i sidste øjeblik. Det er dog ikke helt overraskende; mange ved, at Uriel er kendt for at bruge lang tid på at overveje sine valg, fordi h\*n vil være sikker på at træffe det rigtige. Uriel selv har man ikke set meget til på slagmarken, h\*n har holdt sig i det skjulte, men altid tæt ved Gabriel.

Spiller:

Michaels side:

**Michael - Dyd: Kyskhed**

Michael er den anden leder i konflikten. H\*n er alment kendt den personligt stærkeste af ærkeenglene, eftersom det var Michael, der egenhændigt smed Lucifer ud fra Himlen, da Faderne bad om det. Michael er af sine allierede kendt som en stærk og ren leder, der

modsat Gabriel stadig tror på Faderens plan; Han skal nok vende tilbage. Af sine fjender ses

h\*n blot som forvirret og arrogant i sin rendyrkede tro. Michael var den, der startede konflikten, da h\*n stoppede Gabriel i at sætte sig på tronen.

Spiller:

Azarael - Dyd: Ydmydghed

Azarael er den yngste ærkeengel - og faktisk er det sådan, at nogen slet ikke regner Azarael for en rigtig ærkeengel. H\*n blev nemlig ikke skabt af Faderen, men af en anden ærkeengel i begyndelsen af krigen. Azarael er Michaels højre hånd og øverstkommanderende feltherre. Det er alment kendt, at Azarael er et taktisk geni, og selv om h\*n er dygtig, så er h\*n ydmyg omkring det.

Spiller:

Raphael - Dyd: Udholdenhed.

Raphael er bebyrdet med det hellige erhverv at følge alle sjæle til Skt. Peters Port, og det har h\*n travlt med i samarbejde med sit kor (de engle h\*n kommanderer), men det har ikke betydet, at h\*n ikke også har kunnet hjælpe i krigen. Raphael er kendt for at være meget disciplineret og have en høj arbejdsmoral, og så kender h\*n gennem sit arbejde mange hemmeligheder.

Spiller:

Den uventede gæst:

Lucifer - Synd: Griskhed... og alle de andre 😞

Lucifer var før sit Fald Faderens mest betroede engel. H\*n er den næstældste engel, men det stoppede ikke Michael i at kaste Lucifer i Afgrunden, da h\*n fik oprørske tanker. Lucifer har altid været familiens sorte får, men siden h\*n teknisk set stadig er en engel, kan de ikke slippe helt af med ham. H\*n har ikke vist sig på Himmels slagmarker, men det betyder ikke, at h\*n ikke har hjulpet/saboteret lidt hist og her.

Spiller: Allerede castet