

# Till Månen, till varje pris!

Paris, 14 juni 1873. De senaste 70 åren har fört med sig enorma transformationer och innovationer. Ångdrivna fordon, luftskepp, förunderliga manicker och maskiner. Under en något våt kväll i januari beslöt en grupp onödigt rika aristokrater att mänsklighetens nästa mål måste vara Månen! För att uppnå detta anordnade de en tävling, med en fantastisk prissumma. Uppfinnare från hela världen har svarat på utmaningen.

Nu har de samlats här i Paris. Startskottet för tävlingen går imorgon bitti, och den enda regeln är denna:

- Första lag att sätta en (levande) fot på månens yta vinner.

## Våra uppfinnare

Alfred Nobel, som fyller 40 i oktober. Känd för att ha uppfunnit dynamiten. Kanske bäst i världen på att hantera sprängämnen på ett någorlunda säkert sätt. Hans plan är att med ”temporal precision i kölen på en vertikalt stigande kopparkapsel mekaniskt frigöra och aktivera noggrant kalibrerade drivmedelscyllindrar varvid dessas innehåll hastigt expanderar och skapar en luftvåg på vilken den sfäriska behållare som huserar besättningen således kan lyftas mot etter högre höjder.”

Phileas Fogg. Medelålders britt. Vann nyligen en stor summa pengar på ett vad genom att resa Jorden runt på 79 dagar. En remarkabel och fantasifull aristokrat som uppfinner mer än bra men på något sätt alltid tycks lyckas när det gäller. Hans plan är att bygga en ramp varpå en droska (utan hästar) ska accelerera upp mot toppen och vidare med hjälp av stora vikter, block och taljor, och mängder av rekordstarka stålfjädrar.

Ada Lovelace. 58 år gammal matematiker och programmerar. Hon har noga räknat på lufttryck, atmosfär, vindar, och temperaturer och kommit fram till att en slags gondol med vingar, flaxande av mänsklig kraft, och en stor varmluftsballong skulle kunna rida vindar i ett spiralmönster uppåt mot den bleka himlakroppen.

Nikola Tesla, den av uppfinnare hatade och av folket älskade unga kvinnan som deltar vid bara 17 års ålder. Självsäker som bara amerikaner är, och med en redan imponerande portfolio av förunderliga bragder i sin resumé. Hon hävdar med all säkerhet att hon kan – och kommer – att elektrifiera en besättning i en stor apparat så till den mildra grad att de transcenderar till ett stadium med foton-liknande egenskaper. Dessa ska sedan riktas mot månen som en lampa och kommer därmed framkomma snabbare än mänsklig uppfattningsförmåga kan observera.

Impey Barbicane är en kvinna som varit ordförande i Baltimore Gun Club sedan amerikanska inbördeskriget slutade. Hon har länge närt en dröm om att medelst en kanon av hittills otänkbara mått skjuta en besättning till månen. Nu har hon sin chans!

Professor Otto Lidenbrock reste en gång med sin son till Jordens innandöme. Han återvände därifrån på en stark ström av ånga som lyfte expeditionens flotte upp genom en vulkan i Sicilien. Har han åkt nedåt så tänker han sig att uppåt inte kan vara så mycket svårare! Med hjälp av stora mängder tysk stenkol och ångans tryck tänker han sig att detta kommer att vara en bagatell.

## Våra rollpersoner

**Terence/Teresa, Mekaniker** som idoliserar Nikola Tesla. Läst alla henne bortkastade anteckningsböcker som kostat massor att få tag på. Kan troligen näst mest om el, mekanik, metallurgi, och ljusvågor i hela världen. Inte i närheten av sin idols kunskaper, förstås.

**Filippa/Filip, Reporter/Nyhetsombud** som skrivit en bok om Phileas Foggs fantastiska uppfinningar och bragder. Har rest Jorden runt på jakt efter nyheter och vill vara på första parkett i det vinnande laget!

**Johan/Johanna, Fysiker** som tycker att alla de där uppfinnarna är mer eller mindre dumdristiga och oberäkneliga. Vill helst jobba åt någon som håller sig ur vägen.

**Dorothy/Daniel, Assistent** med en bakgrund som talangfull **inbrottstjuv**. Behöver verkligen vinna, antingen för att betala skulder eller bara bosätta sig på månen utom räckhåll för lånehajar. Vill hålla låg profil.

**Anna/Anton, Navigatör och astronom.** Kalkylerande och stillsam själ med en stor förkärlek för himlakropparna. Har i princip aldrig gjort en fluga förnär och är känd som en ödmjuk och vänlig, närmast underdånig, människa. Men så har hen aldrig någonsin varit så här nära sin största, ovärderliga, dröm heller.

## Hur vi spelar

Vi rollspelar dagarna. Då får ni hantera det som hänt natten innan, lösa problem ni stöter på, och planera nattens aktiviteter. Vi slår för handlingar eller situationer som är utmanande. Nätterna i sin tur avgörs enbart med tärningsslag för de aktiviteter ni planerat (högst en aktivitet per rollperson).

- Rollpersoner som gör något inom sin expertis slår t10.
- Rollpersoner som gör något utanför sin expertis slår t6.
- De kommer alltid att lyckas, men ju högre desto bättre.
- Om två eller flera rollpersoner samarbetar gäller den högsta tärningen i gruppen.

Under nätterna kommer även de andra lagen att ha saker för sig, som ni naturligtvis får följder dagen efter.

## Att flyga till månen

Det finns inget skäl att tro att någon av de föreslagna metoderna **inte** skulle fungera!

För att ni ska ta er iväg behöver ni:

- Bli antagna till ett lag!
- Drivmedel.
- Något för er som besättning att genomföra resan i.
- Startplats med all utrustning som krävs för att skicka iväg er.
- En färdplan.

Helst ett uppbåd av journalister som dokumenterar er bravad! Det är också en fördel om ni överlever resan dit. Hem bryr vi oss föga om! Ingen gillar en fegis!