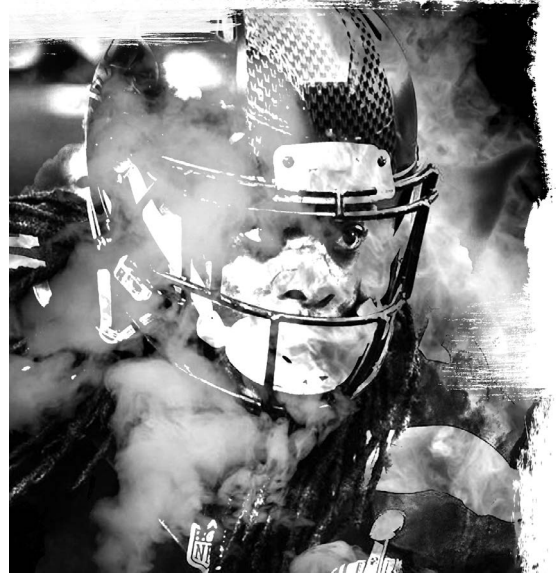


# ***THE LIGHTNING ROLLERS***

***KRIEGER***



***LITTLE TROOPER***



***BRUISER***



***HEALER***



***SNEAK***



## **LIGHTNING ROLLERS**

# **KRIEGER**

Ålder: 23 år  
Huvudhand: Höger  
Längd: 178 cm Vikt: 75 kg

### • Primära Grundegenskaper

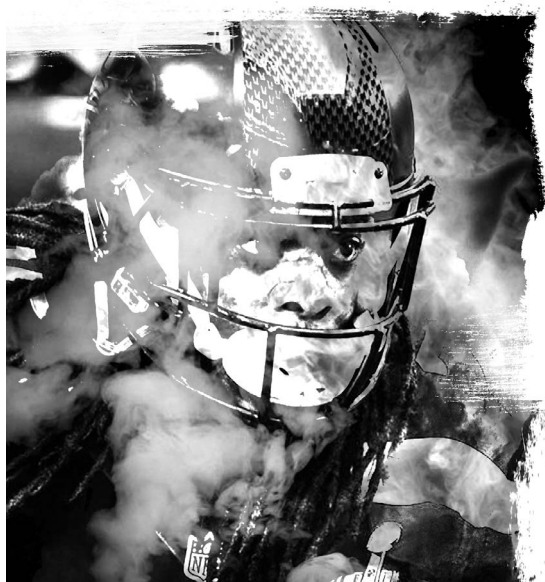
Styrka 13  
Fysik 12  
Kondition 13  
Reflexer 18  
Motorik 13  
Minne 11  
Själsdisciplin 12  
Iakttagelseförmåga 12  
Utstrålning 15

### • Sekundära Grundegenskaper

Storlek 15  
Blodpoäng 54  
Förflyttning 3.0  
Styrkebonus +/- 0  
Bärförmåga 13  
Chockresistens +/- 0  
Uthållighet 130  
Reflexbonus +2

### • Färdigheter

Argumentera 11  
Bluffa 10  
Köpslå 8  
Undre Världen 8  
Slagsmål 10  
Seder och Bruk 7  
Närstridsvapen kniv 10  
Överlevnad 8  
Orientering 8  
Områdeskunskap 8  
Fingerfärdighet 9  
Akrobatik 10  
Gömma sig 8  
Smyga 8  
Låsdyrkning 4  
Första hjälpen 5  
Spåra 4



Du tillhör gatugänget The Lightning Rollers och är uppväxta i Gatugängszonen som ligger i söder i den stora staden Mega City som är indelad i flera olika zoner som kontrolleras av olika grupper. Du har aldrig varit utanför Gatugängszonen men du har hört talas om Röda Fronten, ett arbetarkollektiv, vad det nu kan vara(?), Kalifatet, en handelsplats med saker från hela Mega City(!), Bibelbältet, där en sträng sekt håller till, Köttindustrin, där blodtörstiga kannibaler bor och Parken, en livsfarlig zon i stadens mitt, full av monster ryktas det. Du har också hört att på andra sidan staden i norr finns det något som kallas Frizonen, en plats där enligt ryktet alla nödställda kan söka sin tillflykt. Vad som finns utanför staden vet ingen.

Du har fått veta att för länge sedan, hände något fruktansvärt, en katastrof som fick världen att gå under och ordning förbyttes i kaos och många människor dog. Vädret har sedan dess skiftat kraftigt och konstant, från stilla, klart och sol till oväder och storm med kraftigt regn och orkanvindar, för att sedan lugna sig igen. Varför vet ingen men troligen har det något med katastrofen att göra.

Gatugängszonen kontrolleras inte av en enskild grupp utan är ett omstritt territorium där gatugäng konkurrerar om resurser, makt och mark. Konkurrensen är stenhård och resurserna begränsade. I Gatugängszonen lever gängen bokstavligen på gårdagens rester! Utkonkurrerade gäng tvingas uppgå i större gäng eller bara helt enkelt förintas! En eller flera grupper uppnår ibland dominans men oftast blir det kortvarigt och det dominerande gänget blir utmanövrerat av en eller flera konkurrenter. Det förekommer småskaligt jordbruk och djuruppfödning, men de mesta av gängens insamlade resurser sker genom råder mot andra gäng eller mot andra zoner, byteshandel med andra gäng och zoner och skrotsamlande. Gängen försöker skapa en dräglig tillvaro men livet i Gatugängszonen är hårt och med ständiga konflikter, besvärligt väder och bristfällig hygien som ger sjukdomar, brist på sjukvård och mediciner, undernäring, ibland svält blir de flesta gatugängsmedlemmar inte gamla, de flesta inte äldre än mellan 30-40 år. Gängen har ofta ett huvudkvarter som ofta är en ruin som gänget rensat och inrett som bosättning och rustat till skydd mot vädret och till försvar mot andra gatugäng. Större gäng kan också ha en eller flera utposter.

The Lightning Rollers har under en period på ungefär tre år haft en dominerande position som de uppnått genom smarta allianser och fått mycket inflytande, makt, resurser och territorium. Men de senaste sex månaderna har de stött på ett allt mer hårdnande motstånd, konkurrerande gäng har enat sig och gamla bundsförvanter har övergett Rollers och gått över till konkurrenternas koalition. Rollers har förlorat sitt inflytande och makt och blivit isolerade och sedan striderna om territorium hårdnat allt mer så har de även förlorat resurser, mark och medlemmar. Territoriet har fortsatt att krympa tills Rollers HQ blir omringat och scenariot tar sin början när den fiendliga koalitionen har stormat huvudkvarteret och Rollers bittra slutstrid står där gänget blir tillintetgjort och du tvingas att fly för ditt liv!

### **The Lightning Rollers**

Ett gatugäng med snabba rullande hjul som specialitet; främst rollerblades men även andra färdmedel som t ex skateboards. En inspirationskälla för teamets image är Roller Derby och vissa av gängets begrepp och uttryck är hämtade därifrån, t ex Pivot, Blocker, Jammer, Team och Jam. Rollers använder sig av hjälmar och kroppsskydd, ofta hämtade från olika sporter, främst amerikansk fotboll och beväpnar sig med olika typer av vapen, ofta improviserade.

### **Pivot Krieger**

För ditt ibland hetsiga humör och glädje i stridens hetta har du fått namnet Krieger, "krigare", av dina fränder, men du har många andra kvaliteter. För din initiativförmåga och offensiva stil har du fått titeln Pivot, det är en offensiv position i en Jam (strid) och ses både som en ära och som en ledande position. Du är inte Jammer ännu som ses som den yttersta äran och ledaren av ett Team (gäng), men du är på god väg dit! Du är ung, stark, smidig, snabbtänkt och djärv och har en smittande charm och glimten i ögat! Vid flera tillfällen har du skött handelsutbyten med andra Teams och även deltagit vid förhandlingar. Du kan vara kaxig men du bryr dig mycket om ditt Team. Du skulle aldrig lämna någon i ditt Team bakom. Du känner att du skulle kunna ta mer ansvar och hjälpa till mer.

The Lightning Rollers HQ har omringats och slutstriden står. Ni är chanslösa och du inser att du måste fly för ditt liv! Du såg Jammer Charisma falla för en mäktig Hatchet! Och så många är redan döda! Men några lever fortfarande och du tänker inte överge någon i ditt Team! Det är dags för dig att ta steget och ta på dig rollen som Jammer! Men var ska ni ta vägen? Där ute väntar bara fiender. Kanske finns det ett hopp i Frizonen? Men resan dit är lång och farlig.

## LIGHTNING ROLLERS BRUISER

Ålder: 21 år  
Huvudhand: Höger  
Längd: 198 cm Vikt: 99 kg

### • Primära Grundegenskaper

Styrka 18  
Fysik 15  
Kondition 18  
Reflexer 13  
Motorik 12  
Minne 11  
Självdisciplin 10  
Iakttagelseförmåga 12  
Utstrålning 10

### • Sekundära Grundegenskaper

Storlek 20  
Blodpoäng 76  
Förflyttning 3.5  
Styrkebonus +1  
Bärförmåga 18  
Chockresistens -1  
Uthållighet 180  
Reflexbonus +1

### • Färdigheter

Närstridsvapen kniv 11  
Slagsmål 11  
Stridskonst 10  
Akrobatik 8  
Mekaniker 6  
Överlevnad 8  
Kasta 8  
Kokkonst 5  
Första Hjälpen 6  
Kastvapen slägga 10  
Närstridsvapen klubba 11  
Områdeskunskap 8  
Elinstallation 6  
Jakt 7  
Spåra 5  
Smyga 5  
Gömma sig 5



Du tillhör gatugänget The Lightning Rollers och är uppväxta i Gatugängszonen som ligger i söder i den stora staden Mega City som är indelad i flera olika zoner som kontrolleras av olika grupper. Du har aldrig varit utanför Gatugängszonen men du har hört talas om Röda Fronten, ett arbetarkollektiv, vad det nu kan vara(?), Kalifatet, en handelsplats med saker från hela Mega City(!), Bibelbältet, där en sträng sekt håller till, Köttindustrin, där blodtörstiga kannibaler bor och Parken, en livsfarlig zon i stadens mitt, full av monster ryktas det. Du har också hört att på andra sidan staden i norr finns det något som kallas Frizonen, en plats där enligt ryktet alla nödställda kan söka sin tillflykt. Vad som finns utanför staden vet ingen.

Du har fått veta att för länge sedan, hände något fruktansvärt, en katastrof som fick världen att gå under och ordning förbyttes i kaos och många människor dog. Vädret har sedan dess skiftat kraftigt och konstant, från stilla, klart och sol till oväder och storm med kraftigt regn och orkanvindar, för att sedan lugna sig igen. Varför vet ingen men troligen har det något med katastrofen att göra.

Gatugängszonen kontrolleras inte av en enskild grupp utan är ett omstritt territorium där gatugäng konkurrerar om resurser, makt och mark. Konkurrensen är stenhård och resurserna begränsade. I Gatugängszonen lever gängen bokstavligen på gårdagens rester! Ut konkurrerade gäng tvingas uppgå i större gäng eller bara helt enkelt förintas! En eller flera grupper uppnår ibland dominans men oftast blir det kortvarigt och det dominerande gänget blir utmanövrerat av en eller flera konkurrenter. Det förekommer småskaligt jordbruk och djuruppfödning, men de mesta av gängens insamlade resurser sker genom råder mot andra gäng eller mot andra zoner, byteshandel med andra gäng och zoner och skrotsamlade. Gängen försöker skapa en dräglig tillvaro men livet i Gatugängszonen är hårt och med ständiga konflikter, besvärligt väder och bristfällig hygien som ger sjukdomar, brist på sjukvård och mediciner, undernäring, ibland svält blir de flesta gatugängsmedlemmar inte gamla, de flesta inte äldre än mellan 30-40 år. Gängen har ofta ett huvudkvarter som ofta är en ruin som gänget rensat och inrett som bosättning och rustat till skydd mot vädret och till försvar mot andra gatugäng. Större gäng kan också ha en eller flera utposter.

The Lightning Rollers har under en period på ungefär tre år haft en dominerande position som de uppnått genom smarta allianser och fått mycket inflytande, makt, resurser och territorium. Men de senaste sex månaderna har de stött på ett allt mer hårdnande motstånd, konkurrerande gäng har enat sig och gamla bundsförvanter har övergett Rollers och gått över till konkurrenternas koalition. Rollers har förlorat sitt inflytande och makt och blivit isolerad och sedan striderna om territorium hårdnat allt mer så har de även förlorat resurser, mark och medlemmar. Territoriet har fortsatt att krympa tills Rollers HQ blir omringat och scenariot tar sin början när den fientliga koalitionen har stormat huvudkvarteret och Rollers bittra slutstrid står där gänget blir tillintetgjort och du tvingas att fly för ditt liv!

### The Lightning Rollers

Ett gatugäng med snabba rullande hjul som specialitet; främst rollerblades men även andra färdmedel som t ex skateboards. En inspirationskälla för teamets image är Roller Derby och vissa av gängets begrepp och uttryck är hämtade därifrån, t ex Pivot, Blocker, Jammer, Team och Jam. Rollers använder sig av hjälmar och kroppsskydd, ofta hämtade från olika sporter, främst amerikansk fotboll och beväpnar sig med olika typer av vapen, ofta improviserade.

### Blocker Bruiser

Du är mycket fysisk. Du är stor, stark, lång, muskulös, kraftigt byggd med en rejäl tyngd både i din kropp och ditt beteende. Du utstrålar kraft och styrka och ger ett intryck av att det är fysiskt omöjligt att besegra dig! Du må vara stadig som en mur, men du är inte klumpig. Du är smidig och rör dig lätt trots din tyngd. Kanske är du ändå bäst på att slåss och du kan ta mycket stryk. Det gör dig till en mycket bra Blocker (Backspelare) och det är också din titel i Teamet. Du är också enormt envis och kan ha ett mycket hett temperament om du blir retad! Men du är blint lojal mot ditt Team och bryr dig enormt mycket om dem alla, särskilt de små. ”-Alla ska med!”, som du brukar säga. Annars är du ganska tystlåten och de som inte känner dig närmare kan få för sig att du inte har så stor tankeförmåga, men då tar de fel! Du kan sätta dig in i ganska komplicerade saker och är ganska duktig både på matlagning och att reparera saker och har även dragit en annan elkabel till Teamets glädje!

The Lightning Rollers HQ har omringats och slutstriden står. Ni är chanslösa och du inser att du måste fly för ditt liv! Du såg Jammer Charisma falla för en mäktigt Hatchet! Och så många är redan döda! Men några lever fortfarande och du tänker inte överge någon i ditt Team! Men var ska ni ta vägen? Där ute väntar bara fiender.

## **LIGHTNING ROLLERS**

### **HEALER**

Ålder: 27 år  
Huvudhand: Vänster  
Längd: 189 Vikt: 69 kg

#### • Primära Grundegenskaper

Styrka 11  
Fysik 11  
Kondition 11  
Reflexer 11  
Motorik 15  
Minne 18  
Självdisciplin 15  
Iakttagelseförmåga 15  
Utstrålning 12

#### • Sekundära Grundegenskaper

Storlek 14  
Blodpoäng 50  
Förflyttning 3.0  
Styrkebonus +/- 0  
Bärförmåga 11  
Chockresistens +/- 0  
Uthållighet 110  
Reflexbonus +/- 0

#### • Färdigheter

Akrobatik 9  
Första Hjälp 12  
Överlevnad 8  
Botanik 12  
Drogkunskap 12  
Medicin Akut 12  
Medicin Allmän 12  
Områdeskunskap 9  
Närstridsvapen stav 9  
Köpslå 10  
Värdera 10  
Läsa /Skriva 10  
Kartografi 10  
Fingerfärdighet 8



Du tillhör gatugänget The Lightning Rollers och är uppväxta i Gatugängszonen som ligger i söder i den stora staden Mega City som är indelad i flera olika zoner som kontrolleras av olika grupper. Du har aldrig varit utanför Gatugängszonen men du har hört talas om Röda Fronten, ett arbetarkollektiv, vad det nu kan vara(?), Kalifatet, en handelsplats med saker från hela Mega City(!), Bibelbältet, där en sträng sekt håller till, Köttindustrin, där blodtörstiga kannibaler bor och Parken, en livsfarlig zon i stadens mitt, full av monster ryktas det. Du har också hört att på andra sidan staden i norr finns det något som kallas Frizonen, en plats där enligt ryktet alla nödställda kan söka sin tillflykt. Vad som finns utanför staden vet ingen.

Du har fått veta att för länge länge sedan, hände något fruktansvärt, en katastrof som fick världen att gå under och ordning förbyttes i kaos och många människor dog. Vädret har sedan dess skiftat kraftigt och konstant, från stilla, klart och sol till oväder och storm med kraftigt regn och orkanvindar, för att sedan lugna sig igen. Varför vet ingen men troligen har det något med katastrofen att göra.

Gatugängszonen kontrolleras inte av en enskild grupp utan är ett omstritt territorium där gatugång konkurrerar om resurser, makt och mark. Konkurrensen är stenhård och resurserna begränsade. I Gatugängszonen lever gängen bokstavligen på gårdagens rester! Utkonkurrerade gäng tvingas uppgå i större gäng eller bara helt enkelt förintas! En eller flera grupper uppnår ibland dominans men oftast blir det kortvarigt och det dominerande gänget blir utmanövrerat av en eller flera konkurrenter. Det förekommer småskaligt jordbruk och djuruppfödning, men de mesta av gängens insamlade resurser sker genom råder mot andra gäng eller mot andra zoner, byteshandel med andra gäng och zoner och skrotsamlade. Gängen försöker skapa en dräglig tillvaro men livet i Gatugängszonen är hårt och med ständiga konflikter, besvärligt väder och bristfällig hygien som ger sjukdomar, brist på sjukvård och mediciner, undernäring, ibland svält blir de flesta gatugängsmedlemmar inte gamla, de flesta inte äldre än mellan 30-40 år. Gängen har ofta ett huvudkvarter som ofta är en ruin som gänget rensat och inrett som bosättning och rustat till skydd mot vädret och till försvar mot andra gatugång. Större gäng kan också ha en eller flera utposter.

The Lightning Rollers har under en period på ungefär tre år haft en dominerande position som de uppnått genom smarta allianser och fått mycket inflytande, makt, resurser och territorium. Men de senaste sex månaderna har de stött på ett allt mer hårdnande motstånd, konkurrerande gäng har enat sig och gamla bundsförvanter har övergett Rollers och gått över till konkurrenternas koalition. Rollers har förlorat sitt inflytande och makt och blivit isolerade och sedan striderna om territorium hårdnat allt mer så har de även förlorat resurser, mark och medlemmar. Territoriet har fortsatt att krympa tills Rollers HQ blir omringat och scenariot tar sin början när den fiendliga koalitionen har stormat huvudkvarteret och Rollers bittra slutstrid står där gänget blir tillintetgjort och du tvingas att fly för ditt liv!

#### **The Lightning Rollers**

Ett gatugång med snabba rullande hjul som specialitet; främst rollerblades men även andra färdmedel som t ex skateboards. En inspirationskälla för teamets image är Roller Derby och vissa av gängets begrepp och uttryck är hämtade därifrån, t ex Pivot, Blocker, Jammer, Team och Jam. Rollers använder sig av hjälmar och kroppsskydd, ofta hämtade från olika sporter, främst amerikansk fotboll och beväpnar sig med olika typer av vapen, ofta improviserade.

#### **Healer**

Du har aldrig riktigt varit intresserad av Jams (gängstrider). Du har istället funnit andra uttryck at hjälpa ditt Team (gäng). Tidigt intresserade du dig för läkekunskap blev hjälpare åt Teamets helare och kom på så sätt i kontakt med örter och deras helande förmåga och kom på så sätt i kontakt med en ny främmande värld; växternas! Du har lärt dig mycket om olika växter som både kan ha läkande effekter och även andra som berusande effekter. Du har också lärt dig mycket om kroppen och hur den fungerar och hur man bäst vårdar olika skador. När Teamets Healer dog tog du över hennes roll och blev Teamets nya Healer, Healer helt enkelt! Men Sdu har även andra intressen, t ex är du en av väldigt få i teamet, ja i hela zonen, som kan läsa och skriva. Det är sällsynt, men det händer att man hittar böcker från "de gamlas tid", tiden före katastrofen, aldrig fullständiga och sällan mer än några sidor men du suger åt dig all kunskap du kan komma över. Du är också intresserad av din omgivning och har lärt dig att rita kartor av den. Sakers värde är också intressant och du är bra både på att värdera föremål och köpslå om dem. Men annars är du lite tillbakadragen i din person och tycker inte om att argumentera med andra. Främst är dock din uppgift att sörja för ditt Teams hälsa och det gör du med god omsorg och resultat!

The Lightning Rollers HQ har omringats och slutstriden står. Ni är chanslösa och du inser att du måste fly för ditt liv! Du såg Jammer Charisma falla för en mäktig Hatchet! Och så många är redan döda! Men några lever fortfarande och du tänker inte överge någon i ditt Team! Men var ska ni ta vägen? Där ute väntar bara fiender.

## **LIGHTNING ROLLERS**

# **SNEAK**

Ålder: 15 år  
Huvudhand: Dubbel  
Längd: 167 cm Vikt: 56 kg

### • Primära Grundegenskaper

Styrka 11  
Fysik 11  
Kondition 11  
Reflexer 16  
Motorik 15  
Minne 13  
Självdisciplin 13  
Iakttagelseförmåga 18  
Utstrålning 13

### • Sekundära Grundegenskaper

Storlek 11  
Blodpoäng 44  
Förflyttning 2.5  
Styrkebonus -1  
Bärförmåga 11  
Chockvärde +/- 0  
Uthållighet 110  
Reflexbonus +2

### • Färdigheter

Akrobatik 10  
Bluffa 8  
Fingerfärdighet 10  
Smyga 8  
Gömma sig 8  
Slagsmål 10  
Närstridsvapen kniv 10  
Klättra 8  
Överlevnad 7  
Områdeskunskap 8  
Första Hjälp 9  
Zoologi 10  
Köpslå 4  
Bilstöld 5  
Köra fordon 4  
Låsdyrkning 5



Du tillhör gatugänget The Lightning Rollers och är uppväxta i Gatugängszonen som ligger i söder i den stora staden Mega City som är indelad i flera olika zoner som kontrolleras av olika grupper. Du har aldrig varit utanför Gatugängszonen men du har hört talas om Röda Fronten, ett arbetarkollektiv, vad det nu kan vara(?), Kalifatet, en handelsplats med saker från hela Mega City(!), Bibelbältet, där en sträng sekt håller till, Köttindustrin, där blodtörstiga kannibaler bor och Parken, en livsfarlig zon i stadens mitt, full av monster ryktas det. Du har också hört att på andra sidan staden i norr finns det något som kallas Frizonen, en plats där enligt ryktet alla nödställda kan söka sin tillflykt. Vad som finns utanför staden vet ingen.

Du har fått veta att för länge sedan, hände något fruktansvärt, en katastrof som fick världen att gå under och ordning förbyttes i kaos och många människor dog. Vädret har sedan dess skiftat kraftigt och konstant, från stilla, klart och sol till oväder och storm med kraftigt regn och orkanvindar, för att sedan lugna sig igen. Varför vet ingen men troligen har det något med katastrofen att göra.

Gatugängszonen kontrolleras inte av en enskild grupp utan är ett omstritt territorium där gatugäng konkurrerar om resurser, makt och mark. Konkurrensen är stenhård och resurserna begränsade. I Gatugängszonen lever gängen bokstavligen på gårdagens rester! Ut konkurrerade gäng tvingas uppgå i större gäng eller bara helt enkelt förintas! En eller flera grupper uppnår ibland dominans men oftast blir det kortvarigt och det dominerande gänget blir utmanövrerat av en eller flera konkurrenter. Det förekommer småskaligt jordbruk och djuruppfödning, men de mesta av gängens insamlade resurser sker genom råder mot andra gäng eller mot andra zoner, byteshandel med andra gäng och zoner och skrotsamlade. Gängen försöker skapa en dräglig tillvaro men livet i Gatugängszonen är hårt och med ständiga konflikter, besvärligt väder och bristfällig hygien som ger sjukdomar, brist på sjukvård och mediciner, undernäring, ibland svält blir de flesta gatugängsmedlemmar inte gamla, de flesta inte äldre än mellan 30-40 år. Gängen har ofta ett huvudkvarter som ofta är en ruin som gänget rensat och inrett som bosättning och rustat till skydd mot vädret och till försvar mot andra gatugäng. Större gäng kan också ha en eller flera utposter.

The Lightning Rollers har under en period på ungefär tre år haft en dominerande position som de uppnått genom smarta allianser och fått mycket inflytande, makt, resurser och territorium. Men de senaste sex månaderna har de stött på ett allt mer hårdnande motstånd, konkurrerande gäng har enat sig och gamla bundsförvanter har övergett Rollers och gått över till konkurrenternas koalition. Rollers har förlorat sitt inflytande och makt och blivit isolerade och sedan striderna om territorium hårdnat allt mer så har de även förlorat resurser, mark och medlemmar. Territoriet har fortsatt att krympa tills Rollers HQ blir omringat och scenariot tar sin början när den fientliga koalitionen har stormat huvudkvarteret och Rollers bittra slutstrid står där gänget blir tillintetgjort och du tvingas att fly för ditt liv!

### **The Lightning Rollers**

Ett gatugäng med snabba rullande hjul som specialitet; främst rollerblades men även andra färdmedel som t ex skateboards. En inspirationskälla för teamets image är Roller Derby och vissa av gängets begrepp och uttryck är hämtade därifrån, t ex Pivot, Blocker, Jammer, Team och Jam. Rollers använder sig av hjälmar och kroppsskydd, ofta hämtade från olika sporter, främst amerikansk fotboll och beväpnar sig med olika typer av vapen, ofta improviserade.

### **Sneak**

Du har alltid varit lite lurig och gått din egen väg, ”smugit omkring”, som Teamet lite retsamt men med varm känsla brukar säga om dig. Du är inte stor eller stark, men du är smidig och bra på att hitta motståndarnas flank i under en Jam (gångstrid) och för din initiativförmåga och offensiva stil har nyligen Jammern (Teamledaren) gett dig titeln Pivot (ungefär quarterback) som är en offensiv position i Jams och anses vara en ära i Teamet. Du är mycket stolt! Förutom att du är mycket smidig både med dina Rollerblades och dina fingrar är också mycket observant; dina sinnen har en skärpa som få andra har och du ser och hör och uppfattar mycket som andra inte gör. Ditt stora intresse är djur och varelser av alla sorter; de fascinerar dig från små insekter och gnagare till större djur. Du avskyr att se djur lida men inser att ibland måste de dö för att Teamet ska leva. Det är ont om resurser och föda i zonen och du minns perioder i din barndom då maten inte riktigt räckte till.

The Lightning Rollers HQ har omringats och slutstriden står. Ni är chanslösa och du inser att du måste fly för ditt liv! Du såg Jammer Charisma falla för en mäktigt Hatchet! Och så många är redan döda! Men några lever fortfarande och du tänker inte överge någon i ditt Team! Men var ska ni ta vägen? Där ute väntar bara fiender.

# LIGHTNING ROLLERS LITTLE TROOPER

Ålder: 12 år  
Huvudhand: Höger  
Längd: 158 cm Vikt: 50 kg

## • Primära Grundegenskaper

Styrka 10  
Fysik 12  
Kondition 13  
Reflexer 13  
Motorik 13  
Minne 10  
Självdisciplin 10  
Iakttagelseförmåga 10  
Utstrålning 10

## • Sekundära Grundegenskaper

Storlek 10  
Blodpoäng 46  
Förflyttning 2.5  
Styrkebonus -1  
Bärförmåga 10  
Chockvärde +/- 0  
Uthållighet 130  
Reflexbonus +1

## • Färdigheter

Akrobatik 8  
Slagsmål 8  
Överlevnad 7  
Fiska 5  
Första Hjälp 7  
Områdeskunskap 5  
Närstridsvapen klubba 8  
Hantverk snickeri 6  
Smyga 5  
Gömma sig 5

Du tillhör gatugänget The Lightning Rollers och är uppväxta i Gatugängszonen som ligger i söder i den stora staden Mega City som är indelad i flera olika zoner som kontrolleras av olika grupper. Du har aldrig varit utanför Gatugängszonen men du har hört talas om Röda Fronten, ett arbetarkollektiv, vad det nu kan vara(?), Kalifatet, en handelsplats med saker från hela Mega City(!), Bibelbältet, där en sträng sekt håller till, Köttindustrin, där blodtörstiga kannibaler bor och Parken, en livsfarlig zon i stadens mitt, full av monster ryktas det. Du har också hört att på andra sidan staden i norr finns det något som kallas Frizonen, en plats där enligt ryktet alla nödställda kan söka sin tillflykt. Vad som finns utanför staden vet ingen.

Du har fått veta att för länge sedan, hände något fruktansvärt, en katastrof som fick världen att gå under och ordning förbyttes i kaos och många människor dog. Vädret har sedan dess skiftat kraftigt och konstant, från stilla, klart och sol till oväder och storm med kraftigt regn och orkanvindar, för att sedan lugna sig igen. Varför vet ingen men troligen har det något med katastrofen att göra.

Gatugängszonen kontrolleras inte av en enskild grupp utan är ett omstritt territorium där gatugäng konkurrerar om resurser, makt och mark. Konkurrensen är stenhård och resurserna begränsade. I Gatugängszonen lever gängen bokstavligen på gårdagens rester! Ut konkurrerade gäng tvingas uppgå i större gäng eller bara helt enkelt förintas! En eller flera grupper uppnår ibland dominans men oftast blir det kortvarigt och det dominerande gänget blir utmanövrerat av en eller flera konkurrenter. Det förekommer småskaligt jordbruk och djuruppfödning, men de mesta av gängens insamlade resurser sker genom råder mot andra gäng eller mot andra zoner, byteshandel med andra gäng och zoner och skrotsamlande. Gängen försöker skapa en dräglig tillvaro men livet i Gatugängszonen är hårt och med ständiga konflikter, besvärligt väder och bristfällig hygien som ger sjukdomar, brist på sjukvård och mediciner, undernäring, ibland svält blir de flesta gatugängsmedlemmar inte gamla, de flesta inte äldre än mellan 30-40 år. Gängen har ofta ett huvudkvarter som ofta är en ruin som gänget rensat och inrett som bosättning och rustat till skydd mot vädret och till försvar mot andra gatugäng. Större gäng kan också ha en eller flera utposter.

The Lightning Rollers har under en period på ungefär tre år haft en dominerande position som de uppnått genom smarta allianser och fått mycket inflytande, makt, resurser och territorium. Men de senaste sex månaderna har de stött på ett allt mer hårdnande motstånd, konkurrerande gäng har enat sig och gamla bundsförvanter har övergett Rollers och gått över till konkurrenternas koalition. Rollers har förlorat sitt inflytande och makt och blivit isolerade och sedan striderna om territorium hårdnat allt mer så har de även förlorat resurser, mark och medlemmar. Territoriet har fortsatt att krympa tills Rollers HQ blir omringat och scenariot tar sin början när den fientliga koalitionen har stormat huvudkvarteret och Rollers bittra slutstrid står där gänget blir tillintetgjort och du tvingas att fly för ditt liv!

## The Lightning Rollers

Ett gatugäng med snabba rullande hjul som specialitet; främst rollerblades men även andra färdmedel som t ex skateboards. En inspirationskälla för teamets image är Roller Derby och vissa av gängets begrepp och uttryck är hämtade därifrån, t ex Pivot, Blocker, Jammer, Team och Jam. Rollers använder sig av hjälmar och kroppsskydd, ofta hämtade från olika sporter, främst amerikansk fotboll och beväpnar sig med olika typer av vapen, ofta improviserade.

## Little Trooper

Du är ung och inte så erfaren som de andra. De flesta i Teamet ser dig bara som en barnunge, men du är envis och ska minsann bevisa att du duger. Du går i träning som Blocker (Backspelare) och din allra största idol är Bruiser! Du ska bli som Bruiser när du blir stor för Bruiser Är Stor! Och Coolast! Du är inte så stark men det ska du träna på, däremot har du ganska bra fysik och kondition. Dessutom är du ganska smidig och rörlig. Men det är inte lätt att vara liten och ung i världen, så mycket att lära sig och hålla reda på och ständigt bli retad av de större och då blir du lätt arg och sur! Man ska föra sig och kunna tala för sig också och du är ganska blyg. Du är ung och håller på att lära dig grunderna i mycket men du har fått intresse för att fiska, det är bra för då måste man vara tyst och då får man vara i fred och dessutom kan du bidra till Teamets försörjning. Du går också i lära hos Teamets snickare och lär dig grunderna inom snickeri och det är intressant och lätt att lära oh du sitter ofta och täljer på något.

The Lightning Rollers HQ har omringats och slutstriden står. Ni är chanslösa och du inser att du måste fly för ditt liv! Du såg Jammer Charisma falla för en mäktig Hatchet! Och så många är redan döda! Men några lever fortfarande och du tänker inte överge någon i ditt Team! Men var ska ni ta vägen? Där ute väntar bara fiender. Du är väldigt rädd!



Frizonen

Köttindustrin

Kalifatet

Biozoologiska Trädgården  
'Parken'

Röda Fronten

Bibelbältet

Ödeland

Gängzonen