



Katrinmedalsgatan 13B
504 51 BORÅS

Västra
SVEROK
Götaland

Björn Westling
Ulvens gata 4A
50446 Borås

FÖRENINGSPOST

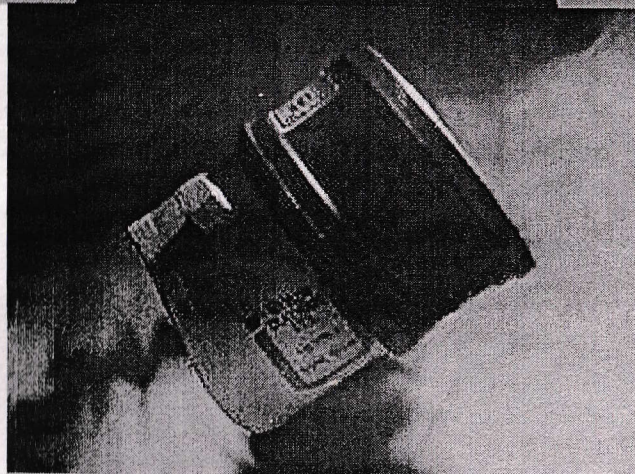
B

BORÅS 5
PORTO
BETALT

DISTRICTED NEWS

Nummer
28
1998

Anbohrstutzen

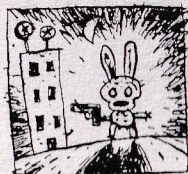


DN	Schaftlänge	Schaftlänge	Schaftlänge	dir. Übergang auf:
DN 150	40 mm	50 mm	70 mm	Steinzeug 186 mm
DN 150	40 mm	50 mm	70 mm	Eurotop/Supersleeve
DN 150	40 mm	50 mm	70 mm	PVC+ SML 160 mm
DN 150	40 mm	50 mm	70 mm	duktl. Guß 173 mm

TÄVLING x2, MÄSSA OCH RESOR

INNEHÅLL DN 28

- 1 Innehåll,
Redaktionellt
Distriktsdata
- 2 Ledare
- 3 Tävlingsresultat
- 4 Råd & Rön
- 6 Nisse Nytt
- 7 Inslaget
- 8 Gästabad
- 9 Mässa
- 13 Distriktsresor AB
- 15 Ny Tävling
- 16 Fler DN
Föreningskläder AB
- 17 Krogrollspel
Armagedon
- 18 Kalendarium
Nästa DN



1. Arja - haren

Redaktionellt

Distrikted News (DN)

är en föreningstidning som ges ut av SVEROK Västra Götaland. DN produceras på en 8200 Power Macintosh och kopieras i ca 500 exemplar på en Canon NP3050 kopiator.

Tidningen distribueras kostnadsfritt till samtliga SVEROK anslutna föreningar i distriktet samt till medlemmar i de föreningar som valt att meddela distriktet sina medlemmars adresser.

Redaktör och ansvarig utgivare är John Bredal.

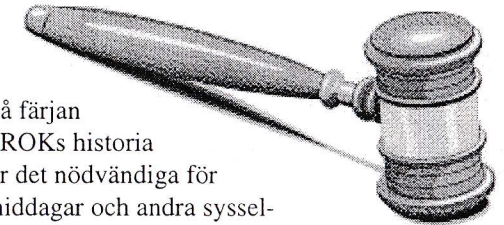
Material för publicering i DN skickas till: SVEROK Västra Götaland, Katri-nedalsgatan 13B, 504 51 Borås eller vg@sverok.se.

Distriktsdata, SVEROK Västra Götaland

Adress:	SVEROK VG. Katrinédalsgatan 13B 504 51 Borås	Postgiro:	921 51 88-5
E-mail	vg@sverok.se	Bankgiro	5024-7485
Telefon:	033-13 55 90 (kansli) 033-10 34 43 (Armagedon)	Org.nr	864501-9376
		Exp.tider	Vardagar 12.00-17.00

Ledare

Styrelsen har nyligen varit i Polen. Vi åkte färja från Karlskrona, spenderade ett dygn i land och hade sedan ett åtta timmars styrelsemöte på färjan hem. Det är inte första gången i SVEROKs historia som en styrelse har gjort något utöver det nödvändiga för att sköta verksamheten. Samkväm, middagar och andra sysselsättningar i syfte att uppmuntra ledanöterna till att lära känna varandra har förekommit förr men en kryssning är lite dyrare, mycket roligare och kanske betydligt mer provocerande?



Argumenten för att lägga ett möte på en såpass exotisk plats som Polenfärjan var flera. En hårt arbetande idéell styrelse förtjänar lite konkret belöning då och då. Det är lämpligt att tvinga en nyvald styrelse till att umgås för att på så vis få arbetet under resten av året att flyta smidigare. Ett konferensrum på en färja erbjuder goda förutsättningar för att kunna genomföra ett bra möte.

Nu är det inte så att vi genom att göra detta en gång anser oss ha skapat en orubblig praxis. Förhoppningsvis kommer folk att berätta för varandra och för den nuvarande styrelsen vad de tycker om dylika tilltag. Kanske kan vi rent av få folk att engagera sig i något för en gångs skull...

Slutsatsen blir alltså:

Om du vill få åka utomlands, gratis - engagera dig i distriktet!

Om du vill se till att detta aldrig händer igen - engagera dig i distriktet!

Om du vill ändra distriktets policy i viktiga frågor - engagera dig i distriktet!

John Bredal

THE DESIGN OF YOUR BASIN EXCLUDES A PLUG

Färjenäringen har efter Estonia lärt sig att stora vattensamlingar helst skall hållas utanför båten.

Tävling

Resultat i Fantastisk tävling!!!

Vinnare i tävlingen blev Axel Salomonsson som vackert motiverade den sajt som toppar listan nedan. Genom detta blir han också lycklig ägare av ett exemplar av rollspelet Neotech.

Rollspelsajter med motiveringar i ordning efter kvalitet:
(enligt deltagarna på vg-styrelse-list).

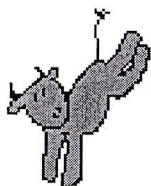
<http://www.dragonsclaw.net/demiplane/archive/>

The Great RPG archive.

Här finns länkar till oändligt mycket sajter, alla sorterade in i olika genrer. Från fantasy till "pulp". Här kan man utan svårigheter hitta bra äventyr och annat material till de flesta stora rollspel och man kan även chatta med andra rollspels intresserade (jag tänkte först skriva rollspelsnördar men sen kom jag på att jag också spelar rollspel).

<http://www.rollspel.nu>.

Den bästa siten på internet för rollspel!



<http://www.vltmedia.se/android/lrp/web.html>

Jag tycker att "syskonskapets" hemsida är bäst eftersom de har så mycket om lajv som t.ex affärer som säljer vapen, rustningar, masker och såna saker plus att de har en bra chat också som man kan välja att chatta off-live eller inte. De har också en lista på massor av live som kommer inträffa i år. De har några tävlingar också som man kan vinna "Gondica" och "Western". Fast det absolut bästa är att man kan slumpa en svordom som: Guanokrämare!, Zulukaffrer!, Helidioter, Skorpioner!, Jämmer och elände!. Absolut bästa live sidan, tycker jag!

<http://home.bip.net/Imre/Rollspel/>
Den bästa rollspels-sajten är "Imre's rollspels sidor". Min motivation till varför denna sajt skulle vara den bästa rollspels-sajten är: - Det är jag som har gjort den!

<http://shadowrun.html.com/archive/>
The Shadowrun Archive.
Snygg (i linje med spelet), välorganiserad och otroligt innehållsrik sajt. Att man dessutom kan komma åt nästan allt annat som finns på internet om Shadowrun från den här sajten är ju ingen nackdel.

The Great RPG archive vann överlägset men mellan de andra var det mycket jämt så ta och surfa dit och bilda dig en egen uppfattning.

Red

Råd & Rön

Detta är andra och sista delen i kursen:

Being an Evil Overlord

Being an Evil Overlord seems to be a good career choice. It pays well, there are all sorts of perks and you can set your own hours. However every Evil Overlord I've read about in books or seen in movies invariably gets overthrown and destroyed in the end. I've noticed that no matter whether they are barbarian lords, deranged wizards, mad scientists or alien invaders, they always seem to make the same basic mistakes every single time. Therefore, if I ever happen to become an Evil Overlord:

51. I will be neither chivalrous nor sporting. If I have an unstoppable superweapon, I will use it as early and as often as possible instead of keeping like being contrary.

69. The deformed mutants and odd-ball psychotics will have their place in my Legions of Terror. However before I send them out on important covert missions that require tact and subtlety, I will first see if there is anyone else equally qualified who would attract less attention.

70. My legions of terror will be trained in basic marksmanship. Any who cannot learn to hit a man-sized target at 10 meters will be used for target practice.

71. Before employing any captured artifacts or machinery, I will carefully read the owner's manual.

72. If it becomes necessary to escape, I will never stop to pose dramatically and toss off a one-liner.

73. I will never build a sentient computer smarter than I am.

74. My five-year-old child advisor will also be asked to decipher any code I am thinking of using. If he breaks the code in under 30 seconds, it will not be used.

75. If my advisors ask "Why are you risking everything on such a mad scheme?", I will not proceed until I have a response that satisfies them.

76. I will never accept a challenge from the hero.

77. I will design fortress hallways with no alcoves or protruding structural supports which intruders could use for cover in a firefight.

78. I will not engage an enemy single-handedly until all my soldiers are dead.

79. Bulk trash will be disposed of in incinerators, not compactors.

And they will be kept hot, with none of that nonsense about flames going through accessible tunnels at predictable intervals.

80. I will see a competent psychiatrist and get cured of all extremely unusual phobias and bizarre compulsive habits which could prove to be a disadvantage.

81. If I must have computer systems with publically available terminals, the maps they display of my complex will have a room clearly marked as

the Main Control Room. That room will be the Execution Chamber. The actual main control room will be marked as Sewage Overflow Containment.

82. My security keypad will actually be a fingerprint scanner. Anyone who watches someone press a sequence of buttons or dusts the pad for fingerprints then subsequently tries to enter by repeating that sequence will trigger the alarm system.

83. If I capture the hero's starship, I will keep it in the landing bay with the ramp down, only a few token guards on duty and a ton of explosives set to go off as soon as it clears the blast-range.

84. No matter how many shorts we have in the system, my guards will be instructed to treat every surveillance camera malfunction as a full-scale emergency.

85. I will spare someone who saved my life sometime in the past. This is only reasonable as it encourages others to do so. However, the offer is good one time only. If they want me to spare them again, they'd better save my life again.

86. All midwives will be banned from the realm. All babies will be delivered at state-approved hospitals. Orphans will be placed in foster-homes, not abandoned in the woods to be raised by creatures of the wild.

87. When my guards split up to search for intruders, they will always travel in groups of at least two. They will be trained so that if one of them disappears mysteriously while on

patrol, the other will immediately initiate an alert and call for backup, instead of quizzically peering around a corner.

88. If I decide to test a lieutenant's loyalty and see if he/she should be made a trusted lieutenant, I will have a crack squad of marksmen standing by in case the answer is no.

89. If all the heroes are standing together around a strange device and begin to taunt me, I will pull out a conventional weapon instead of using my unstoppable superweapon on them.

90. I will not agree to let the heroes go free if they win a rigged contest, even though my advisors assure me it is impossible for them to win.

91. When I create a multimedia presentation of my plan designed so that my five-year-old advisor can easily understand the details, I will not label the disk "Project Overlord" and leave it lying on top of my desk.

92. I will instruct my Legions of Terror to attack the hero en masse, instead of standing around waiting while members break off and attack one or two at a time.

93. If the hero runs up to my roof, I will not run up after him and struggle with him in an attempt to push him over the edge.

94. If I have a fit of temporary insanity and decide to give the hero the chance to reject a job as my trusted lieutenant, I will retain enough sanity to wait until my current trusted lieutenant is out of earshot before making the offer.

95. I will not tell my Legions of Terror "And he must be taken alive!" The command will be "And try to take him alive if it is reasonably practical."

96. If my doomsday device happens to come with a reverse switch, as soon as it has been employed it will be melted down and made into limited-edition commemorative coins.

97. If my weakest troops fail to eliminate a hero, I will send out my best troops instead of wasting time with progressively stronger ones as he gets closer and closer to my fortress.

98. If I am fighting with the hero atop a moving platform, have disarmed him, and am about to finish him off and he glances behind me and drops flat, I too will drop flat instead of quizzically turning around to find out what he saw.

99. Finally, to keep my subjects permanently locked in a mindless trance, I will provide each of them with free unlimited Internet access.

Okänd mailare

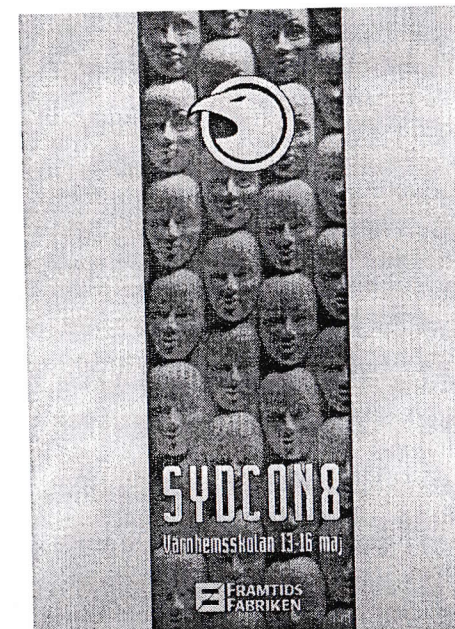
Fansin

NisseNytt

Plötsligt en vacker morgon damp det ner ett exemplar (#17) av rollspelsfansinet NisseNytt i distriktets brevlåda. Det medföljande brevet förklarade att man vore tacksam om vi i DN kunde recensera eller på annat sätt skriva om fansinets existens. Som ni märker gör vi, efter att ha läst fansinet med stor behållning, gärna detta.

Man kommer i kontakt med producenterna på NisseNytt c/o Anders Björkelid eller nn@update.uu.se och den kostar 25:- för ett lösnnummer.

Red



Inslaget

Rapport från årets första distriktsföreträdar möte.

Hela styrelserna i alla landets åtta distrikt var kallade till möte i Linköping under helgen 8-9 Maj. Uppslutningen var mycket god med representanter från alla distrikt utom övre nprland, som inte bara ligger långt bort utan också dras med stora problem för tillfället. Tyvärr var deltagandet från VG inget att direkt skryta med då det bara var undertecknad som deltog.

Helgen inleddes med att de som anlant i tid på fredagskvällen presenterade sig och sina distrikt helt kort. Efter en kort genomgång av planerna för konferensen från arrangörernas sida gick vi så på bio och såg Linköpings premiären av "Startrek Insurrection".

Efter en ohemult tidig väckning och därpå följande frukost med fys var det så dags att börja på allvar. Det kan vara värt att nämna att fys-inslaget bestod av enbart den fina övningen "bär bort ordföranden så att du kommer först till duschen", jag vill ju inte att läsarna skall tro att vi förfallit till idrott.

Molle, som är anställd på rikskansliet, berättade om de uppgifter som upptar större delen av kansliets tid, nämligen

hanteringen av bidragsansökningar och registrering/avregistrering av föreningar.

Förmiddagen fortsatte med ett anförande av förbundets ordförande Karl Nissfeldt som avhandlade vad SVEROK får ut av sitt medlemskap i LSU och IA. Karl fortsatte sedan med att berätta om det pågående "Spela roll projektet" och det nya "Vadå demokrati? projektet" som enligt riksmötets beslut skall startas under året.

Efter lunch delades deltagarna in i grupper där distriktens ordförande och sekreterare fick varsin special kurs medan vi andra ägnade oss åt organisationsutvecklings frågor under ledning av Carl Heath. Av naturliga skäl vet jag inte så mycket om hur ordförande och sekreterar grupperna hade det under eftermiddagen men enligt vad jag fick höra så var sekreterarna ganska besvikna på sin grupp. Till arrangörernas försvar kan sägas att detta troligen berodde på ett avhopp i sista stund från den som skulle ansvarat för gruppen. Ordförandena var mer nöjda men det hela var mest en möjlighet till utbyte av erfarenheter. Vad det gäller de grupp-arbeten och föreläsningar som resten av oss deltog i måste jag säga att jag är imponerad. Vi fick fundera över en mängd frågor gällande förbundet i allmänhet och distrikten i synnerhet. En skillnad mot tidigare distriktsföreträdar möten var att mer energi lades på att analysera sammanhang och

forts sid 12

Gästabud

HALMSTADS MÆDELTIDA INTRESSEFÖRENING
KAOZ AF KHASIR ARRANGERAR ETT MÆDELTIDA
GÅSTABUD PÅ MIDSOMMARAFTON.
DETTA ARRANGEMANG KOMMER ATT HÅLLAS I
NÄRHETEN AV HALMSTAD.

DET KOMMER ATT SERVERAS MÆDELTIDA
MAT OCH DRUCK, DET KOMMER ÄVEN ATT
FINNAS UNDERHÅLLNING AV MÆDELTIDA SLAG.

FÖR MÆR INFORMATION BESÖK VÅR
HEMMSIDA : <http://home.uwebcom.se/kaoz/> ELLER
KONTAKTA KATARINA ÖSTERGAARD PÅ
TEL: 035 / 10 68 88 ELLER E-MAIL pajsare@mail.bip.net

Skaraborgsmässan 1999

Den 15 till den 18 april hölls mileniumets sista skaraborgsmässa. SVEROK västra Götaland var som vanligt (för andra året i rad) där och visade upp sig, och som tidigare gjorde vi succé.

Här nedan följer en sammanfattning av det som bl.a. ledde fram till att SVEROK vann bästa monter för andra året i rad.

3 / 4 -- ca Två veckor kvar.

De ansvariga för projekt "skaraborgsmässan" dvs jag Marcin Kucharski, Pasi Niskanen samt David Gustavsson får insikt i att det endast återstår 2 veckor av förberedelser till det att mässan skall genomföras. En krisplan utarbetades och efter ett långt möte kom gruppen fram till att en inbjudan skall skickas till alla föreningar i Skara - Skövde - Lidköpings trakten för att få dessa föreningar att hjälpa till på mässan..

Följande dag skickades en sådan inbjudan ut.

12 / 4 – Mindre än en vecka kvar.

En dryg vecka har nu passerat sedan det att inbjudan skickats ut till alla föreningar men hitintills har ingen svarat. Läget är mycket nedstämt bland de projekt ansvariga, hela projektet riskerar att kollapsa. Ett beslut tas att aktivt ringa runt till de

olika föreningarnas ordföranden. Anledningen var att alla de föreningar som deltog på förra årets mässa uttryckte sig mycket positivt om att deltaga på framtida mässor.

Rundringningen var både positiv och negativ. Det positiva var att de flesta föreningar ville hjälpa till att ställa ut, men det negativa var att de av olika anledningar, inte kunde. Många hade skolarbeten som skulle färdigställas andra hade planerat en resa till Polen, medan några helt enkelt tyckte att Skara låg för långt bort.

Helt nedstämda och på gränsen till att ge upp men då som från ingenstans ringde det i telefonen. Det var föreningen Bortbytingen som gladeligen anmälde sitt intresse för att medverka på skaraborgsmässan. Nu var glädjen stor bland de projektansvariga, och inte blev den mindre när vi fick reda på att Bortbytingen var en live förening och att de ville ställa ut iförda sina live dräkter.

14 / 4 - Dagen före.

Det var nu allt skulle fraktas från baslägret i Skövde till utställningsplatsen i Skara tennishall. Projektet hade också drabbats av ett bortfall, David blev inkallad att försvara Sverige (lumpen), och kvar av projektledarna var Jag och Pasi. Föreningen Bortbytingen kunde tyvärr inte närvara så det var upp till oss att bygga upp SVEROKs monter.

På väg till skara kändes det som hela universum var emot oss, det snöade och vägen var blankhal och bilen hade sommardäck, men inget skulle stoppa oss från att fullfölja vårt uppdrag, inget!

Kl 23.00 var allt på plats, skärmutställningen, två bord, en karta över alla föreningar i Skaraborg, ett antal planscher, ett upp och nervänt akvarium som användes som utställningsbox, en hög SVEROK information samt en massa olika roll- och konfliktspel.

15 / 4 --- 18 / 4 MÄSSAN!

Så var mässan igång.

Dag 1 - It starts.

Den första dagen fick vi oväntad hjälp av föreningen RMDK från Skövde. En av deras mest erfarna Magicspelare anlände och tillsammans med Pasi demonstrerades Magic The Gathering för förbipasserande besökare. Besökarna bestod i huvudsak av högstadieelever som kommit dit i skolans regi samt en och annan intresserad lärare.

Det var kul att se att det var många yngre som håller på att spela, det som kanske var lite tråkigare var att nästan ingen av dem viste vad SVEROK var samt att man kunde bilda föreningar. Detta åtgärdades dock snabbt och jag skulle bli förvånad om det inte startas 4-5 nya föreningar inom den närmaste månaden.

Dag 2 - It's A live.

Och så äntligen, föreningen Bortbytingen anländer, och med sig har de massor av live tillbehör såsom, flera tunikor, en mantel, ett par boffa vapen, smycken, en pilbåge samt kompletta rustningar. När dessa föremål har spritts ut över montern märks genast ett mera påtagligt intresse från mässbesökarna. Eftersom det är fredag består dessa främst av skolungdomar men mot eftermiddagen börjar vanliga Svenssons att anlända, men dock i mycket små mängder.

Innanför montern blir dagen en "lär känna din kompis" dag. Vi projektledare lär oss mera i detalj hur live fungerar medan vi demonstrerar hur kul det kan vara med brädspel.

Dag 3 - The story continues.

Vi viste att live tillbehören skulle dra folk till vår monter men vi ville mer, Vi ville att alla som besökte skaraborgsmässan skulle veta att SVEROK hade en monter, det krävdes drastiska medel. Det beslutades att två av Bortbytingarna skulle spendera dagen utklädda till svartfolk och gå runt på mässområdet, och det gjorde de.

Vad kan man säga om resultatet, ja helt fantastiskt. Det bemötandet de två svartnissarna fick var till 99% positivt och intresset för vår monter ökade starkt.

Dagens besökare bestod främst av föräldrar så frågorna vi fick i montern ändrade karaktär. Nu var det föräldrar som ville veta vad det var deras pojke

höll på med när han sa att han spelade rollspel. På frågorna från föräldrarna verkar det mest som att de är nyfikna, det var inte en enda förälder som antydde att rollspel skulle vara farligt.

Dag 4 - All good things must end. Den sista dagen bjöd på fler trevliga överraskningar. Den främsta var att vi vann ÅRETS MONTER 1999. Det är nu andra året i rad som vandringspokalen är i SVEROK Västra Götaland:s ägo. Det andra mycket mer oförberedda som hände var att radion intervjuade oss. Jag och en av Bortbytingarna, begav oss till radiostudion beredda att möta all rollspelskritik som reportern kunde komma med. Som tur var behövdes det inte. Reportern var mycket trevlig och vi fick möjlighet att presentera SVEROK och rollspelshobbyn som vi ville. Trots nervositeten ett mycket trevligt radioframträdande.

Vi använde oss av vår svartfolks strategi även denna dagen med samma positiva respons från de besökande familjerna.

Vid ca 17.00 började jobbet med rivningen av montern, livearna tog hand om sina saker jag och Pasi om resten. Det verkade som om vädermakterna på nytt ville stoppa vår framfart. Den här gången var det ca 25 cm blötsnö på och vid sidan av vägen så sträckan Skövde Skara som normalt tar 20 minuter tog ca 1h, Men både jag, Pasi samt skärmställningen klarade oss helskinnade.

Sammanfattning - Summering

1. Jätte kul
2. Lärorikt
3. Jobbigt

Det är mina intryck och i den ordningen. Det är kul att både träffa mässbesökarna men roligast är nog att träffa folk från andra delar av hobbyn. Man har då möjlighet att utbyta erfarenheter samt knyta kontakter med andra föreningar och på så sätt öka engagemanget i distriktet.

Att ställa ut på en mässa är alltid lärorikt, detta var min andra mässa men jag tycker att jag har fortfarande mycket att lära och jag tror att det är nog så många av de som närvarade också tycker. Tyvärr var vi lite för få föreningar om arrangerade det hela. Det krävs ca 3-4 föreningar för att det skall finnas tillräckligt med folk för att kunna bytas av.

Jag tycker att alla tjänar på en sådan här mässa,

De som arrangerar den.

De föreningar som deltar - ökar sin kontaktkrets och träffar andra föreningar

Distriktet - Mera kontakter mellan olika föreningar = ett aktivare distrikt

SVEROK Riks - Nya föreningar startas

Mässbesökarna - Blir informerade

Om du som nu sitter och läser detta känner: Jag vill också vara med på skaraborgsmässan. Tveka inte Kontakta kansliet i dag

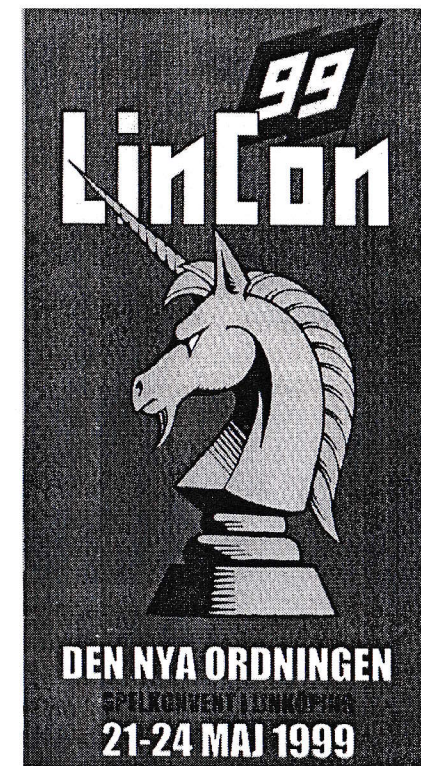
Vid Rodret
Marcin Kucharski

orsaker till olika fenomen i organisationen. Tidigare har vi mer valt att koncentrera oss på enstaka problem.

På kvällen informerade en man från Studifrämjandet i Linköping oss om det samarbete som sker eller planeras mellan våra respektive förbund. Bortsett från några konkreta exempel på vad som händer i Linköping innehöll hans anförande inget jag inte hört förut. Under den efterföljande middagen fick vi dock möjlighet att ställa fler och mer specifika frågor till SF mannen, vilket var mer givande. Efter middagen diskuterade vi vilka visioner som fanns inför de närmaste fem till tio åren. Liksom i många av de tidigare diskussioner var det en närmast slående enighet vad det gällde hur man såg på framtiden. Naturligtvis saknades inte meningsskiljaktigheter men i de flesta frågorna upplevde jag det som att det fanns, om inte enighet så åtminstone en tydlig majoritet för en viss linje.

Ännu senare på kvällen tog terroristerna Karl och Carl keferensdeltagarna som gisslan på en flygplats i sin desperata jakt på en försvunnen mikrofilm. Det hela var som ni kanske förstår ett sorts levande rollspel.

Söndagen ägnades dels åt redovisning av de olika distriktens planer för tiden fram tills nästa möte och dels för en kassörskurs. Eftersom jag deltog på kassörskursen vet jag inte så mycket om planeringsdelen. Förhoppningsvis



kommer man att kunna läsa mer om det i dokumentationen av mötet. Kassörskursen var, återigen, mycket bra. Det enda problemet var den stora tidspress som SJs tidtabeller tvingade på oss. I ett rasande tempo informerades vi om ansvarsfrågor, revisorer, juridik, ekonomisystem och andra saker som kassörer intresserar sig för.

Sammantaget var det mycket bra och något som alla aktiva i distriktet borde försöka delta på. Med den kunskap som ett sånt här möte ger kan man tveklöst föra en bättre och mer initierad debatt hemma i sina distrikt.

John Bredal



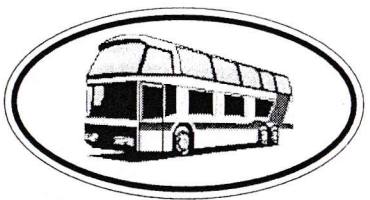
Tidtabell och villkor



Arr: Resor	Kringarr.	Datum	Pris	Bokning	Anslutningsorter
Borlänge+15km Röd Måne		11/5-16/5	150.-	för sent	Göteborg, Skara
Malmö	Sydcon	13/5-16/5	75.-	för sent	Skövde, Borås, Gbg, Hstad
Linköping	Lincon	21/5-24/5	75.-	1999 05 17	Hstad, Gbg, Borås
Visby		Medelidsveckan ?-?	?	?	?

Finsitt

Respriset inkluderar resa tur och retur med *Open-pension*. Bostad och förströelse samt eventuella inträden bekostas av resenären själv. Anmälan till Distriktsresor AB's resor är bindande. Anmälan sker genom inbetalning på postgiro (SVEROK Västra Götaland 921 51 88-5), glöm inte att skriva ditt namn, födelseår, förening och hemkommun. Bokningsbekräftelse och avresetidpunkt erhålles från kansliet. Resplatser erbjuds i mån av vakanser vid avresa. Fönsterplats kan inte bokas. Vi erbjuder inga speciella rabatter för barn, husdjur, allensar, familjer eller andra sanitära olägenheter. Medlemskap i förening tillhörande SVEROK Västra Götaland krävs. Taftsa inte på resevärdinorna eller färdledarna. Samtal med föraren är i regel strängt förbjudna och avstigning sker därbak.



Samma helg som Röd Måne bär det också av till Malmö. Denna tungomålstalets högborg har ju sedan en tid tillbaka tagit platsen som sydsveriges pärla från Lund. Det faktum att Sydcon numera håller till i Malmö kan eventuellt ha påverkat denna vår bedömning...

Efter bara ytterligare en vecka är det dags igen och då är det Linköping som gäller. Ett givet resmål för alla SVEROK intresserade eftersom, som ni alla vet, stod här en gång i tiden rörelsens vaggga och staden är fortfarande på många sätt central inom organisationen.

Kommande avgångar:

Senare i sommar är det så premiär för ett nytt resmål: Visby. Efter år av förberedelser och marknadsundersökningar satsar nu Distriktsresor AB på att kunna erbjuda transport även över djupa vatten. Tyvärr är inte alla detaljer klara i skrivande stund men det kommer att bli en resa, så mycket är säkert.

Red

Distriktsresor AB

Distriktsresor AB presenterar stolt vårkatalogen 99 (del 2):

Retrospektiv analys:

Det bestående intrycket av resan till Gävle är den generösa tilldelningen av sittplatser. Varje resenär erhöll nämligen cirka tre platser, detta berodde dels på ett relativt lågt deltagarantal men också på att vi fick en betydligt större buss än vad vi beställt. Trots att detta övermätt av livsrum borde gjort resenärerna på gott humör var det hårda debatter om såväl kommande riksmötesfrågor som frågan om vilken videofilm som lämpligen skulle visas. Göteborgsresorna var desto mer välbesatta och genomfördes i en anda av målmedvetenhet från resenärernas sida. Det verkade som om målet var viktigare än resan dit (hur man nu kan tycka något sådant på våra resor).

Med dessa två resor i backfickan fortsätter vi så säsongen i rasande tempo.

Aktuella resor:

För första gången i bolagets historia erbjuder vi er transport till ett så kallat live, lajv, lajv, lajv (*valfri stävning*), nämligen Röd Måne. Mängden redan anmälda till denna resa tyder klart på att bolaget återigen satsat på rätt typ av resmål

NY FANTASTISK TÄVLING

Efter succén med tävlingen om bästa rollspels sajt i förra numret, då DN:s växel nästintill bröt samman i anstormningen från hugade tävlingsdeltagare, beslutade redaktionen raskt att det var läge för ytterligare tävlingar.

Målsättningen var alltså klar. Det återstod bara några mindre problem, t.ex. vad tävlingen skulle handla om och var vi skulle få tag i ett pris.

Efter att ha beundrat min egen framsida till det här numret stod det så klart, vi skulle tävla i 'design av framsida till DN'.

Förstapriset var lite värre men eftersom vi tigt (eller stult, det beror på hur man ser det) ett pris från Armagedon till förra tävlingen så vore det kanske dags att fixa ett eget den här gången. Vad har vi som vi kan ge bort då? -Kopiatorn? Det vore kanske inte så smart men efter lite funderande insåg jag att förstapriset i den här tävlingen, naturligtvis, får bli gratis resa till valfritt resmål med Distriktsresor AB.

Tävlingen gäller alltså:

Gör en framsida till ett kommande nummer av DN (det är ytan mellan de två svarta fälten som gäller).

Skicka den till oss på papper eller som e-post (gif-, jpeg- eller eps-bild) senast den 30/5. Bästa bild vinner gratisresan.

Vi förbehåller oss rätten att använda insänt material i framtida nummer av DN och alla andra vanliga regler om jury, överklagande, nära släktingars deltagande och liknande gäller.

VINN EN RESA VART DU VILL!
(Så länge Distriktsresor AB ordnar resor dit)

BUSENDEL TÄVLING!!!!
(Ganska enkel i alla fall)



DISTRICTED NEWS Nummer 20 1998

LÄS DN!
Om du vill beta bad
som händer i distriktet

DISTRIKTS ÅRSMÖTET
& FRAMTIDEN

Fler DN

DN informerar

Vi ser gärna att föreningar skickar in adresserna till sin medlemmar, varpå dessa får DN direkt hem i brevlådan, självklart kostnadsfritt.

Vi välkomnar också att föreningar skickar in bidrag till DN, såsom utlysning av möten, medlemsinformation eller vad det nu kan vara...

Vi vill inte ha bidragen på papper utan instickning ska ske genom diskett eller e-mail.

Skicka in idag, i morgon kan det vara för sent...

Red

Förenings Kläder AB

Företaget byter namn

På anmodan från koncernledningen kommer Förenings Kläder AB att, med omedelbar verkan, byta namn till Distriktskläder AB. Detta sedan koncernledningen på ett handfast och plånbokssvidande sätt påpekat för bolagsledningen hur koncernens namnpolicy fungerar och skall tolkas. I ett uppsnappat uttalande säger man från ledningen "Så jävla självständiga ska dom inte tro att dom är".

Den första kollektionen är nu under produktion men för er som missat att beställa finns det fortfarande en möjlighet, om ni skyndar er. T-shirts (med lång eller kort ärm) kostar 75:- st och skjortor kostar 120:-, plus kostnaden för ert eget tryck på ryggen.

Red

Krogrollspel

Rollspel på krogen

Inom livehobbyn blossar ibland debatten up om huruvida det är etiskt försvarbart att spela live bland ovetande "statister" i vardagslivet. Jag tänkte här ta upp en närbesläktad rollspelvariant av detta, karaktärsbytet.

Det hela började när jag och en kompis satt och hade tråkigt på ett café. Jag var lite sur på honom av någon anledning och började i nasal röst att härma honom och upprepa hans fånigaste åsikter om världen och dess innevånare. Han började argumentera emot mina (sina egna) åsikter genom att använda sig av mina klassiska argument, och helt plötsligt hade vi ett rollspel!

Vi fortsatte sedan halva kvällen, provocerade och testade varandras gränser. Vi la oss av med de värsta överdrifterna och kunde sedan "spela" varandra även i samtal med andra. Med hjälp av ett kodord kan vi sätta igång, alternativt stoppa detta "karaktärsbyte" snabbt om vi var ute på krogen eller något.

Förutom att det här är en utmärkt rollspelsövning, så är det också fruktansvärt skoj! Gör det här med tre personer på en fest och se de övrigas bekymrade miner innan de upptäcker vad som är på gång.

En varning dock, var försiktig med exakt hur elak du är i framställningen. Alla grupper känner sin egen gräns. Satir i all ära, men det är inte värt att förolämpa en vän för ett enkelt skratt.

Martin Jordö

Armagedon

Extra viktigt medlemsmöte

Med anledning av det stora svinnet i föreningens kiosk kommer Armagedons medlemsmöte den 5:e Juni att behandla frågan om ifall det skall utlysas extra årsmöte med nyval av styrelse.

Mötet behandlar naturligtvis också de vanliga medlemsmötesfrågorna.

Möteshandlingar finns att läsa eller hämta i föreningslokalen.

Ordf. Fredrik Ewers



Kalendarium

ARMAGEDON

Coming Attractions:

- 8/5 Extra styrelsemöte
- 29/5 Styrelsemöte
- 5/6 Medlemsmöte

Spelkvätt varje lördag från kl 17.00

Idrott:
Innebandy i Engelbrektskolans hall på torsdagar kl. 21.30-22.30 & lördagar kl. 13.00-14.30
Fotboll lördagar kl. 13.00 på Göta.

Styrelsen



Nästa DN

Fler på gång

Nästa DN's utgivningsdatum är 14:e Juni 1999. Material till denna publikation måste ha klarat deadline satt till den 7:e Juni samma år.

SVEROK

Datum	Aktivitet
13-16 Maj	Sydcon 8 www.sydcon.org
13-16 Maj	Röd Måne www.norrskan.com
21-24 Maj	Lincon www.sverok.se/lincon
28/5 - 4/6	Musikanternas kamp www.larp.com/enhorn
xx-xx Aug	Medletidsveckan

Om du vet något som borde stå med i Kalendariet (eget eller annans arrangemang - stort eller litet) så hör gärna av dig till kansliet så tar vi med det i nästa DN, tillgängligt för allas planering...
Har du frågor om någonting i Kalendariet och inte själv vet hur du skall få information så kanske du kan få hjälp via kansliet.

Red