

DISTRICTED NEWS

Nummer
24
1998

Distriktet bryter igenom!



PROMOTIONNUMMER...

FÖRENINGSPOST

B

BORÅS 5
PORTO
BETALT


Västra
SVEROK
Kattiniedalsgatan 13B
504 51 BORÅS
Götaland

Björn Westling
Ulvens gata 4A
50446 Borås

INNEHÅLL DN 23

- 1 Innehåll,
Redaktionellt
Distriktsdata
- 2 Ledare
- 3 Red har ordet
- 4 Vad är SVEROK VG?
- 5 Senaste Styrelsemötet
- 6 Koboldernas Dag
- 15
- 16 Magic The Gathering
- 18 Distriktsresor AB
Odinsgatan stänger
BSK
- 20 Spela roll-projektet
- 21 Föreningsinformation
Notiser
- 22 Kalendarium
Nästa DN

Redaktionellt

Distrikted News (DN)

är en föreningstidning som ges ut av SVEROK Västra Götaland. DN produceras på en 8200 Power Macintosh och kopieras i ca 500 exemplar på en Canon NP3050 kopiator.

Tidningen distribueras kostnadsfritt till samtliga SVEROK anslutna föreningar i distriktet samt till medlemmar i de föreningar som valt att meddela distriktet sina medlemmars adresser.

Redaktör och ansvarig utgivare är John Bredal. Medskribenter är Robert Enekvist och Stefan Nilsson.

Material för publicering i DN skickas till: SVEROK Västra Götaland, Katrinedalsgatan 13B, 504 51 Borås eller vg@sverok.se.

Distriktsdata, SVEROK Västra Götaland

Data lär ändras allteftersom effekterna av sammanslagningen slår igenom. Använd data ur den vänstra spalten om du inte specifikt vill nå bara Väst delen.

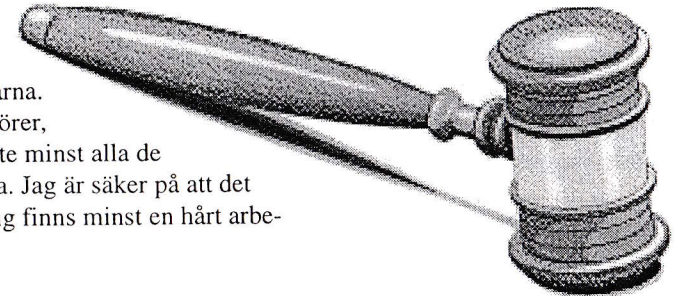
Adress:	SVEROK VG. Katrinedalsgatan 13B 504 51 Borås	SVEROK Väst Odinsgatan 8 411 03 Göteborg
E-mail	vg@sverok.se	sverok@netg.se
Telefon:	033-13 55 90 (kansli) 033-10 34 43 (Armagedon)	031-15 70 30 (lokalen)
Postgiro:	921 51 88-5	
Bankgiro	5024-7485	
Org.nr	864501-9376	
Exp.tider	Vardagar 12.00-17.00	

Ledare

Hjältar finns

Jag märker det faktiskt. Ja, jag märker att det finns hjältar. Och nu tänker jag inte på muskulösa barbarer som räddar lättklädda prinsessor i höga torn. Nej, jag tänker på de hjältar runt om i vårt land som, helt ideellt, gör saker och arbetar för oss andra så att vi kan få kul. För oss spelare finns det ett otal olika hjältar, och de man kanske tänker på först är konventshjältarna som verkligen driver runt ett helt konvent så att alla vi andra enkelt kan komma dit och bara roa och roas.

Men det är inte bara konventsmänniskor som jobbar för spelarna. Det finns lajvarrangörer, Sverokaktiva och inte minst alla de aktiva i föreningarna. Jag är säker på att det bakom varje förening finns minst en hårt arbetande hjälte.



Jag är även tämligen säker på att alla dessa personer tycker att det hela är kul, på ett eller annat sätt. För om det inte skulle vara kul, så skulle de ju knappast arbeta. Det är otroligt viktigt för vår hobby att alla dessa hjältar finns. Om inte de hade funnits så skulle vi inte haft möjlighet att åka på konvent, vi skulle haft det mycket svårare att få kontakt med andra spelare, de färskas fansinen i brevlådan skulle uteblivit, vi skulle inte haft våra spellokaler, vi skulle inte... etc, etc. Hade dessa hjältar inte funnits hade vi helt enkelt suttit i våra egna små stugor och spelat med samma personer om och om igen, och inte hört mycket om världen utanför. Inte mycket chans till utveckling där inte...

Men så växer inte hjältarna på träd. Var aktsam om dina (och andras) hjältar för annars är risken stor att hjälten i spelaren dör ut. Bästa sättet att få en hjälte att förbli en hjälte är uppskattning. Visa att du gillar vad han eller hon gör!

Distriktsordförande, Karl Nissfeldt

Red har ordet

Om Distrikted News

I dina händer håller du det senaste numret (om du läser detta under tidig höst 1998) av SVEROK Västra Götalands officiella organ, den egna tidningen, Distrikted News (DN). I DN publiceras nyheter, information, reportage och redovisningar som handlar om hobbyn och distriktet. Distriktets styrelse använder DN som ett sätt att informera om beslut och förklara distriktets valda politik och projekt och hoppas på reaktioner och/eller genomslag från de bredare lagren i distriktet genom distributionen.

Vilka är läsarna

Normalt sett så distribueras tidningen till alla medlemsföreningar i distriktet. Det har emellertid visat sig att DN ofta fastnar hos den eller de personer i styrelsen som får tidningen, det är mer sällan som DN hamnar i föreningslokaler så att alla kan läsa vad som är på gång. För dig som upplever det här problemet och inte kan "övertala" dina styrelsemedlemmar att lämna ifrån sig tidningen finns det dock givetvis bot: Vem som helst av medlemmarna i någon av distriktets medlemsföreningar kan ta kontakt med redaktionen och be om att få en prenumeration, detta är GRATIS. För de föreningar som så önskar kan vi också skicka tidningen till alla medlemmar i föreningen, för detta krävs dock att ett uppdaterat föreningsregister ställs till redaktion-

ens förfogande. Flera stora föreningar har redan utnyttjat det här erbjudandet och har därefter valt att använda DN som en variant av föreningsutskick. Naturligtvis kostar inte heller detta någonting för föreningen. Vidare finns det också planer på att DN, från och med det här numret, skall finnas hos välsorterade spelhandlare inom distriktet där kunderna skall kunna ta ett exemplar när de handlar. Om din spelhandlare inte har oss på hyllan kan du ju alltid fråga honom varför, är han intresserad så behöver han bara höra av sig till oss - återigen kostnadsfritt förstås!

Föreningsmaterial mm

SVEROK VG har som krav att alla av distriktet sponsrade arrangemang skall annonseras i DN. Tanken är att alla distriktets medlemmar skall "förvarnas" om grejor på gång. Detta för att ge alla möjlighet att delta på samma villkor. Detta innebär dock inte att all information i DN gäller distriktsarrangemang, vill någon göra PR för egna arr. så går detta nästan alltid bra - möjligen med undantag av platsbrist eller liknande problem. Deadline för dylika bidrag är ungefär två veckor innan "Nästa DN"

Redaktionen

Arbetet med DN sker på ideell basis och sköts för närvarande av pojarna Bredal, Enekvist och Nilsson. Vi är alltid intresserade av hjälp - varför inte som lokalreporter eller "under cover murvel" ? Hör gärna av dig.

SVEROK VG.

Distriktets verksamhet:

Vi ger ut Districted News, Den tidning du just läser.

Vi arrangerar konventsresor

Ett viktigt inslag i vår verksamhet är att vi vill underlätta kontakterna medlemsföreningarna emellan, därför arrangerar vi bussresor till de flesta stora konventen i Sverige. Biljetterna kostar tur och retur mellan 50-100. Bussen väljer en lämplig väg som står beskriven i det nummer av Districted News som kommer ut innan det aktuella konventet.

Vi anordnar Borås spelkonvent

Vi anordnar spelkonventet i Borås i samarbete med föreningen Armageddon och i Göteborg samarbetar vi med föreningen Gothcon som arrangerar konventet med samma namn. Våra konvent är ordnade sammankomster med upp till 1 000 deltagare. Där kan man ägna sig åt det mesta som är relaterat till spelhobbyn med nya och gamla kamrater.

Vi träffas på övriga spelhelger

De senaste åren har vi ordnat en del mindre konvent, s k spelhelger för distriktsmedlemmar med ungefär 50 deltagare från hela distriktet. De brukar dyka upp i samband med årsmötet på våren och kanske något på hösten. Ofta är de mycket uppskat-

tade så de tänker vi fortsätta med att anordna!

Vi hjälper medlemmar med Kopiering. Distriktet har en ganska bra kopieringsmaskin som medlemmarna kan utnyttja. Det kostar bara 30 öre per kopia, plus porto om man inte själv hämtar sina kopior i Borås där maskinen finns.

Vi håller kurser

Hittills har vi hållit en kurs i scenariebyggandets ädla konst och vi planerar komma igång med flera. Tex i föreningsadministration, data, spel och allt annat folk vill lära sig eller lära ut.

Vi hjälper föreningar med bidrag

Om er förening har ett projekt som ni inte har råd eller lust att betala själva så kan ni söka bidrag från distriktet. Vi stödjer naturligtvis i första hand saker som kommer SVEROK, hobbyn eller flera föreningar till godo. Skulle er förening hamna i ekonomisk knipa eller om ni skulle vilja tidigarelägga en stor investering så hör av er till oss så står vi till tjänst med förmånliga lån. Självklart ställer vi också upp och hjälper föreningar med kontakter med kommuner, landsting och Hem&skola.

Övrig verksamhet

Alla andra förslag på verksamhet och projekt mottages tacksamt, särskilt från personer som själva är villiga att medverka vid genomförandet.

Martin Åkesson

Styrelsemöte

Vi Fem åker till Halmstad...

Nej, detta är inte en ny roman av allas vår barnhjäلتinna Enid Blyton (eller någon av hennes "ghostwriters"). Det handlar om distriktstyrelsens senaste möte, nyligen avhandlat i den finfina staden Halmstad, dit tyvärr inte fler än fyra av styrelsens medlemmar klarade av att komma. Trogna läsare förvånas säkert redan över att detta ämne presenteras i artikelform, men det finns en orsak. Frågan har ställts huruvida det är lämpligt att publicera styrelseprotokollet innan detta hunnit bli justerat av behöriga individer och den är nog faktiskt befogad. Vi på red har därför utnyttjat oss av vår "journalistiska" frihet och gör i fortsättningen ett käckt referat som förklarar vad som togs upp och vad som sades. Naturligtvis är ju detta vår syn på saken och därmed inte 100% med sanningen överrensstämmande, men rätt nära skjutet kan ju ge er möjligheten att höja på ögonbrynen och reagera i tid om det skulle diskuteras "skrotfonder" eller annat lömskt. Håll till godo.

Endast fyra ledamöter ur distriktsstyrelsen närvarade på mötet: Anna Lejsund, Martin Jordö, Jimmy Jonasson och Patrik Karlsson. Samtliga beslut måste därför godkännas av övriga styrelsen för att gälla.

John rapporterade att ekonomin ser god ut, även om bidragen från Halland skulle bli mindre än budgeterat

Spela Roll utställningen har varit på Skövde stadsbibliotek och ska snart till kulturhuset i Borås.

Föreningen U.L.F. beviljades ett bidrag på 3 500:- som skall utbetalas när de redovisat deltagarlista och rapport från sitt arrangemang.

Föreningen Wothars vänner beviljades ett bidrag på 10:- per deltagare som skall utbetalas när de redovisat deltagarlista och rapport från sitt arrangemang.

Den anställde skall erbjudas arbetsgivarägd hemdator.

Regleringen av föreningen SMAAKs skuld till distriktet bordlades till nästa möte. John ska skicka ett brev till SMAAKs styrelse och bjuda in dem till det kommande styrelsemötet.

Martin Åkesson ska tillfrågas om att ta Peter Nielsens plats som styrelse suppleant.

Då Martin Jordö ska arbeta utomlands en tid byter han och Patrik Karlsson positioner i styrelsen.

John Bredal

Koboldernas dag

Koboldernas dag

Koboldernas dag heter ett arrangemang som årligen anordnas av föreningen Armagedon i Borås. Deltagarna och arrangörerna kallar det för "liksom ett lajv, ungefär - Sveriges äldsta organiserade dessutom!". Red, som faktiskt för ovanlighetens skull är insatta i arrangemanget, visste dock att detta med "lajv" kan ifrågasättas av utövande fanatiker. Arrangemanget är dock ett roligt och traditionsrikt fenomen som borde belysas av oss varför vi passade på att skicka in en skribent "under cover". Här följer vad vår egen wallraffande DN-kobold fick uppleva.

16:e upplagan

Sedan 1983 har föreningen Armagedon anordnat Kobold, en festlig helg för föreningens medlemmar som normalt skall hållas på Tiburtius vårliga namnsdag. Av olika anledningar så har detta aldrig hänt, och arrangemangsdatumet har sökt sig mer och mer till årets varmare månader. 1998 avhölls "lajvet" med start lördagen den 15 augusti på en sjöstrand en bit utanför Borås. Deltagandet varierade från arton till dryga trettio års ålder och ett tjugotal "kobolder" kände sig manade att trotsa regnet och samlas under arméfänorna.

Stammen samlas

Själva idén med Koboldernas dag är att alla deltagare ingår i en (icke namngiven) stam av kobolder under ledning av den store hövdingen Dlobok. Stammen är i sin tur indelad enligt ett starkt hierarkiskt system där hövdingen först och främst har shamanerna vid sin sida, de gamla ärrade "Veteranerna" som stammens polisstyrka och "Champinjonerna" som sin trogna hedersvakt. Champinjonerna är vanliga kobolder som genom dåd och övermod visat sig värdiga att slippa de tyngre sysslorna till förmån för hedersuppdragen såsom kockeri och tävlingsledning. Under dessa finns de tre arméerna som leds av varsin general och dennes underbefäl löjtnanten. Årets upplaga av Koboldernas Dag hörsammades ett tjugotal kobolder som på samlingstrumman maningar trotsade det regniga vädret för att sluta upp vid stammens läger vid strandkanten av den "stora och blöta sjön".

Efter det att alla packat in sina packningar, klätt sig i sina fantasifulla koboldrustningar (gjorda av liggunderlag och silvertejp) och beväpnat sig med sina "boffa-vapen" (gjorda av

Visste du att:

Enligt MM1(AD&D) är en Kobold knappt en meter lång och återfinns vanligen i mörka, sumpiga skogar eller grottor. De är elakartade till sin natur men betraktas av äventyrare som ofarliga i mindre mängder.

plaströr och mer liggunderlag och silvertejp) så kunde hövding Dlobok iscensätta inledningscermonierna.

Horden stökar loss

Efter det att alla erhållit ett koboldnamn (vilka kommer att användas i denna artikel för att värna om vissa personers integritet och hemförhållanden) och indelningen av stammen för året färdigställt av Hövdingen i samråd med Champinjonerna under inledningscermonin så satte "lajvet" igång genom att det största av arrangemangen sparkade igång, det var dags för arméernas årliga femkamp.



Arméerna ställde upp med sina fanor och inväntade med illa dold upphetsning femkampens igångsättande under champinjonernas barska överinseende. Den första grenen var som vanligt dragkampen, en ytterst krävande sport med oftast fanatiska utövare.

I första mötet drabbade armé ett, lett av segervisse generalen Ekrur (som vunnit samtliga dragkamper han deltagit i såsom erfaren och stor Kobold) samman med den nybakade generalen Tjarlstons tredje armé. Till allas förvåning gick vinsten lätt till Tjarlstons mannar efter endast lite stänkande och stönande.

General Lakses andra armé, som året innan tagit hem en prestigefylld totalseger i femkampen, tog nu upp kampen med de glädjerusiga manskapet från tredje. Kampen blev betydligt hårdare och böljade fram och tillbaka. Slutligen lyckades emellertid tredje armén vinna även detta drag och stod därmed som årets första grensegrare. I kampen om andra plats triumferade dock general Ekrurs mannar efter en fint från andra armén som enbart lyckades lurade dem själva och som fick dem att handlost trilla samman ner i den leriga banan.

Ställningen var efter 1:a grenen: 3p 3:e armén, 2p 1:a armén, 1p 2:a armén

Kast med liten råtta

Nu iscensattes "kast med stor råtta" en gren där armé etts kämpe Efti under flera år stått som ohotad segrare, ofta med flera meters marginal. Först ut på plan var den ledande armé 3's storväxta munkkobold Räbrätk som ivrigt hystade råttan en gigantisk bit ut på fältet. Det skulle visa sig att tävlingen avgjorts redan i detta första kast eftersom de olika lagens hystkobolder inte lyckades komma i närheten av resultatet. Efter det att Räbrätk i tredje arméns sista kast i ett försök att förlänga sitt ledningskast blivit anfallen av råttan som lömskt högg honom i hans vänstra hand, steg Efti fram för att avgöra tävlingen. Kastet var eminent men nådde inte riktigt fram till Räbrätks ledande rättnedslag och Tjarlstons tredje armé

vann åter en lysande seger.
Ställningen var nu: 6p 3:e armén, 4p 1:a armén, 2p 2:a armén.

Magiska missiler

Nu tog "kast med stora darts" vid. Detta var en ny gren för året som ersatte den algiskt (*avart av alviskt - RED's anmärkning*) klingande "bågskytten" från tidigare år. Ett par vittberesta kobolder som under sommaren varit ute och spionerat i andra delar världen hade funnit en uppsättning på tre stora darts i mjukgummi. De båda hävdade med iver och vigör att dessa troligen var "utbrända magic missiles" och således mycket magiska och farliga för små kobolder. Detta i sin tur kunde väckt en debatt om hurvida man skulle våga använda de hemska missilerna utan shamaner i närheten (shamanerna hade helt uteblivit detta år) men hövding Dlobok beslutade enkelt och enväldigt att de skulle användas i den tredje grenen, punkt slut. Hövdingens sköld placerades strategiskt ut på tävlingsfältet och förklarades vara det mål som kastarna skulle träffa med minst en pil. Den segerrusiga 3:e armén inledde med att missa sin tre första pilar. Detta gjorde att de åkte ut och prompt tillförskaffades sista platsen i tävlingen. 3:e arméns löjtnant, kobolden Räbrätk (en av de två införskaffarna av pilarna och självutnämnd missilmästare) hade gjort en taktisk felbedömning och "sarat sig till finalkastningen" rånades därmed på möjligheten att kasta och gav ifrån sig

ett vrål av förtvivlan. I ett förtvivlat försök att förstöra resten av grenen och få till en omkastning gjorde han därefter sitt bästa för att dödsföraktande dra på sig missileld under en stund. Den galne kobolden jagades dock till sist bort av champinjonerna och tävlingen kunde fortsätta. I en slutstrid mellan general Ekrur för den första armén och den opålitlige kobolden Smokk från den andra vann slutligen general Ekrur med en fullträff under jubel och gamman från den första armén.

Poängställningen efter den 3:e grenen; 7p 1:a armén och 3:e armén, 4 p 2:a armén.

Lömska pakter bildas

Det var nu dags för den fjärde grenen i femkampen och därmed det som ofta räknas till kvällens höjdpunkt, fältslaget - "Den ultimata armé-drabbningen". Fältslaget går ut på att de tre arméerna ställer upp på olika delar av fältet för att drabba samman i ett mäktigt fältslag. Vinnare blir den armé som har den sista överlevande kobolden.

General Ekrur och hans mannar i första armén lyckades genom försåtlig lobbyism få den godtrogna 2:a armén att gå med på en pakt att anfalla den framgångsrika 3:e armén under general Tjarlston med motiveringen att 3:e armén annars skulle vinna. 3:e armén anade den svekfulla pakten, om inte annat då dylika inte är helt ovanliga under fältslaget och försökte sig på en defensiv taktik. Emellertid stördes 3:e arméns defensivtaktik av

att general Tjarlston gjorde sitt årliga anfall mot general Ekrur, vilket dels som vanligt slutade med att båda föll under våldsamma skrattsalvor, dels att hälften av tredje armén nedgjordes av omringande fiender. Den kvarvarande delen av tredje under befäl av löjtnant Räbräk drog sig taktiskt undan, men då övermakten blev för stor anföll de i en tapper "charge" mot stackars rookiekobold Tuting från andra armén. Efter diverse löpande och kullerbyttande var slutligen 3:e armén nedgjord och armé 1 och 2 kunde drabba samman på allvar med sina överlevande. I det böljande fältslag som följde stod slutligen armé etts starke man, stridskobolden Efti, ensam mot general Lakse och två av dennes mannar. Genom en formidabel stridsprestation lyckades Efti slå ned alla sina tre motståndare och kunde svårt sårad hedras som hjälte och grenvinnare.

Poängställningen var nu: 10p 1:a armén, 8p 3:e armén, 6p 2:a armén

Avslutande kraftprov:

Det drog ihop sig för slutgrenen, den fysiskt krävande "blogstafetten". Lagen radade upp sig vid änden av fältet riktade mot fanorna och förväntan var stor. Omedvetna om poängräkningsystemet peppade 3:e armén sig för vinst i tron att tre segrar tvunget skulle ge dem totalseger i femkampen och därmed orsaka den historiska sensationen att 3:e armén skulle vinna för första gången någonsin. I de två andra arméerna rådde en uppsluppen och okoncentrerad

stämning vilket gjorde att när startropet hojtades var tredje armén i ledningen redan efter första sträckan. Uppoffrande insatser gjorde att avståndet till de övriga arméerna bara ökade och segern såg ut att vara säker tills dess att den utmattade general Tjarlston var på väg tillbaka från sin andra vända. Den glasartade blicken och den utmattade lutningen åt vänster talade sitt tydliga språk till de förfärade kobolderna i armé 3, generalen var på väg att falla! I ett moln av lera och gräsrötter dök general Tjarlston i ett mulvadsinspirerat huvudhopp ett par meter från lagkamraterna och den sista växlingen. De andra två arméerna närmade sig beslutsamt...

Hoppet var dock inte helt ute, Tjarlston var visserligen nere men han väntade inte på räkningen. Frustande reste sig den omtyckte generalen likt en ängens egen Godzilla ur grästorvorna och kämpade sig fram de sista meterna till de trogna kamraterna. Under vild upphetsning och oregerligt tjoande kunde så 3:e armén mana sin slutman i mål som segrare. Det visade sig att segern skulle bli helt överlägsen framför 2:a armén och slutligen 1:a armén "and there were much rejoicing".

Den avslutande ställningen blev således: 11 p 1:a armén & 3:e armén, 8p 2:a armén.



Duell om totalvinsten

Ett visst tumult med myckna klagorop uppstod då Champinjon Moblog läste upp slutresultatet och påannonserade den avgörande grenen. De två ledande lagen skulle på sedvanlig koboldisk väg göra upp om seger genom en envig enligt tvekampsreglerna (ett invecklat system om "hitpoints" som avgörs beroende på rustningar, sköldar, hjälmar, etc) mellan varsin av arméerna utsedd kämpe. 3:e armén stod handfallen. Inte nog med att man kände sig lurade av poängräknings-systemet, dessutom så insåg alla att man skulle få möta den fruktade Efti som armé 1's kämpe. Efter långa diskussioner valdes slutligen armé 3 munken Räbrälek till sin kämpe och efter ett visst utlånande av rustningar och hjälm till den oskyddade jättekobolden stegade han fram med sitt yxskaft i handen, redo för strid. Det skulle visa sig bli en mycket jämn strid, om dock självklart till champinjonaspiranten Efti's fördel. Efti lyckades slutligen avgöra med ett mäktigt dykande hugg vid ställningen 4 träffar mot 4 och Ekrurs första armé stod därmed som stolta vinnare av årets femkamp.

Den tredje armén var dock inte helt missnöjd, insatsen hade minsant visat de övriga arméerna att tredje armén visst var något att räkna med och man hade ju faktiskt bara varit en träff från den totala segern. Vad den andra armén hade att glädjas åt står dock

skylt i dunkel.

Slutplacering i femkampen 1998

11p (+) 1:a armén

11p (-) 3:e armén

8p 2:a armén

Intern och stam- omfattande tvekamp

Det drog nu ihop sig för tvekampen, den individuella tävlingen i stridskonst under koboldernas dag, men innan dess skulle först andra armén avgöra en mindre tvist. Armén hade under dagen dragits med två surande löjtnanter ("there can be only one") och hövdingen hade dömt att en av dessa skulle befodras till kapten (!), vem detta skulle bli avgjordes genom tvekamp. En viss upphetsning spred sig över ängen, dels av det faktum att armé 2 nu äntligen skulle få vinna sin första strid (inga andra deltog ju) och dels för att få hälsa den första koboldkapten i historien välkommen till klanen.

Kombatanterna var Pytte och Vårtex och striden som följde var, liksom de flesta andra av armé 2's insatser den här dagen, inte så mycket att se. Pytte tog initiativet från början och slog helt enkelt ned den stackars Vårtex som inte hade något som helst att sätta emot. Som stolt segrare och världshistoriens första koboldkapten av andra armén ryckte den snett leende kobolden Pytte på axlarna och lämnade den gnyende kobolden Vårtex liggande i leran i sann koboldanda.



Hungern hade nu börjat gnaga i fler än en av de ystra kobolderna som därmed bestämde sig för att sätta igång med den riktiga tvekampen och kora envigens mästare för året. En rabiat Räbrälek gick omkring och försökte intimidera domare och sin generella omgivning så att han skulle få en "rematch mot Efti i finalen". Det slumpade sig faktiskt så att lottningen föll i Räbräleks smak varför kampfesten kunde börja utan vidare klagolåt.

Kamperna erbjöd givetvis sin vanliga charm, Minnesvärda strider var general Ekrurs seger över Kobold Smokk då Ekrur stred med en kniv och Smokk vevade omkring med en

ohyggligt stor hammare. Smokk prestation i den striden kan mycket väl vara den sämsta som någonsin skådats i koboldernas kampsirkel. Kobold Klack slog troligen rekord i att snabbast bli besegrad, efter en smäll från Räbräleks yxskaft vred han sig i hemska smärtor, inte av smällen utan av markträffen och fick ge upp striden. Noteras kan att Kobold Klack obekymrat flummade omkring utan smärtor så fort han lämnat stridscirkeln...

Räbrälek själv registrerade troligen tvekampens historiskt största undervärdering då han gick upp mot flerfaldiga vinnaren, champinjonkobolden Rörkle, i andra rondan med avsikten att sopa undan honom i

väntan på returmatchen mot Efti. Rörkle överrumplade honom totalt och avslutade kampen med ett par snabba slag över Räbrälks oskyddade händer.

Årets "svarta häst" var rookie-kobolden Sillen som klarade av att ta sig till semifinal, där fick han dock först stryk av Rörkle och i matchen om tredje plats vann kapten Pytte utan större problem.

Efti tog sig givetvis genom sin grupp (genom att bland annat tukta sin egen general) och besegrade Pytte i semifinalen för att möta Rörkle i finalen. Rörkle vann finalen på ett skickligt och erfaret sätt, men förklarade efteråt att han inte trott att han skulle klara Efti detta år.

Vid sidan av kampsirkeln fick slutligen också löjtnant Räbrälek sin returmatch mot championjonaspirant Efti. Räbrälek vann faktiskt matchen efter att ha modifierat sin taktik från det första möte som avslutade femkampen. Efti menade att matchen ju inte gällt någonting och man kan konstatera att Efti lyckats besegra Räbrälek två gånger under kvällen innan 3:e arméaren fick sin revansch (det var Efti som högg ned Räbrälek under fältslaget).

Slutställning i tvekampen:

- | | | |
|-----|--------|-------------|
| 1.a | Rörkle | Championjon |
| 2.a | Efti | 1:a armén |
| 3.a | Pytte | 2:a armén |
| 4.a | Sillen | 3:e armén |

5:e-sista Kobold härrrdden

Kvällsaktiviteter

Under det att tvekampen avgjordes hade den huslige hövdingen begivit sig till lägerelden och där monterat det kombinerade dörrmattan/grillgallret över flammorna och matat eld-elementalen med marinerade kotletter. Den store koboldguden Kurtulmak (se AD&D's Deities & Demigods) menade i sin visdom att det inte behövdes mer regn nu när de fysiska lekarna ändat varför han stängde av den himmelska kranen och alla kunde så småningom samlas runt elden för mat och välbehövlig upptorkning. Tillsammans glufsade och hojtade kobolderna glatt under kvällen. De marinerade kotletterna (som för en gångs skull fått ligga i marinad över natten) och den hemgjorda potatis-salladen fungerade som ett ypperligt fredsmäklande attribut och de flesta hade en mycket trevlig stund runt lägerelden.

Nattligt krig i full kaos

När maten väl blivit slukad vaknade dock en viss stridsiver bland de goda kobolderna igen och som en parentes rusade de flesta upp till ängen för ytterligare ett improviserat fältslag i

Visste du att:

Troll sover på stenmurar, äbläjös är bästa medlet mot drak-brännskador, gröna skjul är lömska mot knän, bäckelementarer påverkar dina vapen och om man besöker Borås lassarett neddränkt med rött stearin tror de att man är skadad!.

den omtyckta strategin "alla mot alla" samt "vi slåss tills folk ger sig, vi räknar inga träffar".

General Tjarlston, som sedan ett par timmar tillbaka fått för sig att enbart anfälla sin egen armé gjorde ett stabilt intryck liksom hövdingen själv som raskt tuktrade flera av sina undersåtar. Mörkret på slagfältet gav den något lustiga effekten att de snabba allianser som slöts inför varje litet "anfall" upplöstes direkt under slaget, eftersom det i stort sett var omöjligt att se andra än din närmaste opponent och att man därefter fick anfälla närmaste skugga på vinst och förlust. Till sist hade dock alla deltagare fått utlopp för sin överskottsenergi och lugnet föll åter över stammen då alla återvände till lägerelden.

Kumbajastämning runt elden

Eftersom det nu helt hade slutat regna så satt i stort sett samtliga kobolder samlade runt brasan och diskuterade livets väsentligheter och många passade på att delge sina mer eller mindre lysande livsinsikter för sina snällt lyssnande kamrater. Framåt nattkröken började en och annan visa tydliga tecken på hur slitsamma dagens övningar varit och förpassade sig till tältet för lite välbehövlig vila, bland dessa var givetvis championjonen, tillika koboldkocken, Morran, som i god sed visade vägen genom sitt årliga "taktiksovande", I det att fler och fler började söka sig till sina sovsäckar gjordes dock ett par sista försök att få ut det mesta av dygnets alla timmar. De modiga

kobolderna Ekrur och Pytte lämnade den "kumbaja-drabbade" lägerelden med sin ring av allsångsbenägna kobolder och gav sig ut på drakjakt. Upprymda återkom de snart efter sina äventyr i becmörkret och meddelade att de minsan varit framgångsrika och hittat själva boet! Detta vållade givetvis en del uppståndelse men måste väl ändå anses ha varit en upptäckt av tämligen liten betydelse, hur modig den än var, eftersom alla ju vet att drakar är livsfarliga och inte bör störas (naturligtvis är det ju bra att veta vart man inte skall gå förstås...)

Nattliga "riter"

Championjonen Moblog, som under året snokat runt i jakt på försvunna kamrater och då stött på en av de försvunna shamanerna, den mäktige combatshamanen Slunde som vid sidan av den ökände Hakan Bussdriver är stammens genom tiderna mäktigaste andevårdare. Moblog hade inspirerats så till den grad av detta möte att han anordnade en stund av eftertanke och mysticism i den åt Kurtulmak helgade lunden. Som vanligt innebar detta att de deltagande kobolderna fylldes av nit och iver men också av oförstående och huvudbry eftersom ingen ickeshaman riktigt förstår vad alla tecken, ramsor och symboler är bra för, till och emot... Icke desto mindre fylldes deltagarna av stolthet över sina nyvunna "tatueringar" (utförda med iver och spritpenna) vilka säkert kommer att få sitta kvar länge, länge (alla vet ju att en sann Kobold inte

tvättar sig!).
Till slut orkade inte ens de mest fanatiska kobolderna hålla sig vakna längre och 1998 års Koboldernas dag avslutades genom en mäktig gemensam snarkkör från tältet som hördes vida över nejden...

Eder infiltratorer

Red anmärker: Vi vill på inget sätt påskina att den av oss utskickade författaren och koboldinfiltratören som klottrat ned denna text har annat samröre med någon i red. Vi tror heller inte att han ingick i armé 3 även om texten kan ge sådana indikationer.

FAKTA OM KOBOLDERNAS DAG

Koboldernas dag är ett internt föreningsarrangemang för medlemmar i föreningen Armageddon, Borås och anordnas varje år för att högtidligt hålla namnsdagen "Tiburtius". SVEROK är på intet sätt inblandat i arrangemanget. Arrangemanget är inte ett "allvarligt

menat "lajv men har ändå vunnit föreningsmedlemmarnas hjärta och samlar alltid nya deltagare och skapar en flora av mer eller mindre fantastiska historier. Minimialdern för deltagande är 18 år, men det finns inom föreningen planer på att eventuellt vid intresse anordna ett mer övervakat och ledarskött "Kobold" för föreningens yngre förmågor.

KOBOLD 5 DATUM 7/5

5 ÅRS JUBILIX FÖR KOBOLDERNAS DAG.

LÖRDAG 7/5

LADDA

FRÄSKA

KOSTNAD

30 FRÄSKA

SKR. KÖP AN BILDETT

88 KR

MELEMS KORT!

AT KÖR VÄR DO!

DOKK!

UNDER KOBOLDERNAS DAG SKÄR ALLA KOBALDER UNDER KURTULMAKS SÄKEDMLIGA BESKYDD??!

JE ATAM RUDINE VI BOULDER PÅ FRUKOST!

Reklam från 1988

MAGIC

En himla massa kort

Det har spelats Magic den senaste tiden, faktiskt ofantligt mycket Magic. Runt omkring i distriktet har det varit nästan lika turneringsrikt som svamprikt under sensommaren (eller kanske den tidiga hösten). Dessutom har det ju varit Europamästerskap och Världsmästerskap där era lokala korthajar lurat omkring och gjort tappra försök att förvillia sina motståndare med finter och trix. Vi tänkte här låta några av arrangörerna komma till tals och berätta om hur jämmrans lyckat allt har varit.

TMU-MAGIC TOURNAMENT 1998 RESURRECTION

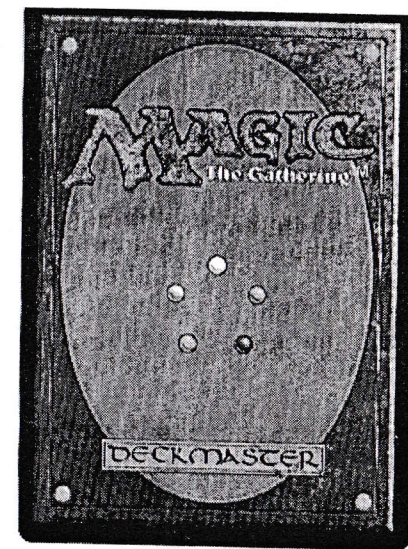
Denna magicturnering var redan under utvecklingsfasen tänkt att bryta alla de normer som finns i magicvärlden. Det var ett försök att ge nytt liv i de som tröttnat på att köpa 4 expansioner i veckan bara för att WOC skall fylla sina redan överfyllda fickor med ännu mer av våra surt ihop skrapade slantar. Vi tillät endast 4th edition samt dessa expansioner: Ice Age, Fallen Empires, Homelands, Chronicles, Alliances.

Som vi hade hoppats dök ett flertal pensionerade magicspelare upp och dessa fick återuppleva magic som den var när de var unga (ja hu, magic har ju funnits i minst... 6 år! Red anm.).

De deltagande möttes under 6 rundor swiss. De 8 som överlevde dessa hårda bataljer gick vidare till 8-dels final.

Endast 4 stycken överlevde till kvartsfinalen.

Dessa tappra Magiker var: Mattias Hjelmström och Sanny Gustavsson, Fredrik Ekenstierna och Johannes Svensson



Efter att röken från eldbollarna samt lightningen lagt sig stod endast två sargade magiker kvar. Men detta var ännu inte slutet. Endast en av dem kunde lämna slagfältet levande. Dessa magikers namn kan grovt översättas till (med reservation för uttalt): Sanny Gustavsson och Johannes Svensson

TMU Magic Tournament 1998: Resurrection

Efter flera dagars intensiva strider lyckades Johannes Svensson tillintetgöra Sanny Gustavsson och tilldelades en FORCEFIELD scroll fortfarande varm från:
TMU:s Pirat Tryckeri© (TPT)

Den vinnande Leken tillhörande Johannes Svensson:

1 Balance, 4 Ernham Djinn
2 Serra Angel, 1 Land Tax
1 Ivory Tower, 1 Black Vise
1 Zuran Orb, 1 Strip Mine
4 Swords to Plowshares
4 Disenchant, 2 Wrath of God
3 Armageddon, 4 Birds of Paradise
2 Stormbind, 1 Pyroclasm
4 Icy Manipulator, 4 Mishras Factory
4 Brushland, 4 Karplason Forest
2 City of Brass, 3 Forest
7 Plains

Side board

2 Divine Offering, 2 Pyroclasm
2 Wrath of God, 3 CoP: Red
2 CoP: Blue, 3 Winter Orb
1 Armageddon

Siste plats tagarens lek komponerad av Daniel Lennéer:

4 Ernham Djinn, 4 Yavimaya Ants
3 Birds of Paradise, 3 Tinder Wall
2 Grizzly Bears, 2 Ball Lightning
1 Shivan Dragon, 4 Lightning Bolt
2 Dragon Whelp, 1 Elvish Archers
4 Incinerate, 4 Fireball
2 Giant Growth, 2 Howling Mine
1 Pillage, 1 Fog
10 Mountain, 9 Forest
1 City of Brass

Sideboard:

2 Forest, 1 Mountain
2 Pyroclasm, 2 Flashfires
2 Tranquility, 1 Fog
1 Anarchy, 1 Jokulhaups
1 Shatter, 1 Icy Manipulator
1 Orgg

BSK 16

Borås Spelkonvent 16

Eftersom detta är den sista DN som ni får innan anmälningsstiden för Borås Spelkonvent 16 går ut, passar vi på att göra lite reklam samt lämna info om detta evenemang.

Som vanligt utspelar sig händelserna på Bäckängsskolan under Allhelgonahelgen och stommen i arrangemanget består av fyra stora rollspelsturneringar. "Vinterspel" skrivet av Anders Hallberg är ett Call of Cthulhu-äventyr med handlingen förlagd i Svenljungatrakten. Året är 1976 och huvudpersonen är på dansbandsgala när saker börjar hända. Christoffer Kråmer, som tidigare bott och verkat i Borås, är författare till friformsäventyret "Ett fall för inspector Pooh", som är ett brittiskt whodunnitscenario, gjort för personer som gillar problemlösning i sann brittisk anda. Klara influenser av Frost, Dalgliesh, Morse och Tennyson utlovas. "Vägen", av Magnus Alm och Jonas Frizell, och "När domedagen nalkas" av Björn Westling är ytterligare två friformsäventyr som tillhör årets huvudturneringar. "Vägen" är skapat av medlemmar från Askims spelförening och ger åtminstone på förhand ett intryck av att vara skrivet i sann naturalistisk anda. Scenariot har för övrigt inget med rollspelet Vägen att göra.

Året är 1170 och ärkebiskopen av Canterbury, Thomas Beckett, som tidigare levit i exil, håller som bäst på att exkommunicera präster lojala mot kung Henry II. Mordet på ärkebiskopen är upptakten till en maktkamp mellan kyrkan och kronan. Maktspelet och intrigerna kommer att kanaliseras i "När domedagen nalkas". Liksom tidigare år satsar Borås spelkonvent i år på högklassiga dioramor signerade Moberg o Co. Tre dioramor presenteras och av dessa är enbart det sista (?) äventyret i Yetitriologin ett diorama som känns igen från tidigare versioner av Borås Spelkonvent (Ni minns säkert "Return of the Yeti" och "Embros Strikes Back" som nu följs upp av "Bar Wars" där man kan misstänka att det lurar en och annan gammal Yeti i faggorna...). De två andra är helt nya och enligt initierade källor bättre än något som tidigare framförts på Borås spelkonvent. Det ena som spelades på SydCon 7 är ett science fiction-diorama med intergalaktiska trassligheter som tema. Det andra är ett fantasy-diorama där du som blivande magikermästare måste klara det test alla mästaraspiranter utsätts för. Om rollspel och dioramor inte lockar så kanske andra saker gör det, eller vad sägs om en drös brädspele, kortspel med magic som slagskepp och SM i sketgubbe som fräck uppstickare. Som om inte detta var nog erbjuder konventet dygnet-runtturneringar i olika dataspel, Warhammer FB och Warhammer 40k. Cafeterian som alla någon gång måste

besöka håller också dygnet-runt-hov. Alla aktiviteter kan tyvärr inte redogöras för, men i konventsutskicket kan du läsa om alla händelser på Borås spelkonvent 16.

Om du vill spela eller arrangera något så hör av dig på telenr. 033-135590 eller mejla 'vg@sverok.se'. Du får givetvis också höra av dig om har några frågor. Observera att sista anmälningdag för föranmälan är den 9:e oktober. Skynda dig att skaffa dig ett konventsutskick så att du inte missar att anmäla dig i tid. Detta är ett erbjudande som endast är tillgängligt en gång om året.

Stefan Nilsson

Distriktsresor AB

Nu går turen till Borås!

Som brukligt kör vi den nordliga rutten men om det finns tillräckligt intresse (vilket man visar genom att ringa eller maila kansliet) så ordnar vi en resa även söderifrån.



Arr.Resor	Kringarr.	Datum	Pris	Bokning	Anslutningsorter
Borås	BSK 16	30/10-1/11	75.-	1998 10 23	Mariestad, Skara, Falköping.

*Finstilt.
Respriset inkluderar resa tur och retur med 0-pension. Bostad och förströelse samt eventuella inträden bekostas av resenären själv. Anmälan till Distriktsresor AB's resor är bindande. Anmälan sker genom inbetalning på postgiro (SVEROK Västra Götaland 921 51 88-5), glöm inte att skriva ditt namn, födelseår och hemkommun. Bokningsbekräftelse och avresetidpunkt erhålles från kansliet. Restplatser erbjuds i mån av vakanser vid avresa. Fönsterplats kan inte bokas. Vi erbjuder inga speciella rabatter för barn, husdjur, aliensar, familjer eller andra sanitära olägenheter. Medlemskap i förening tillhörande SVEROK Västra Götaland krävs. Tafsa inte på resevärdinnorna eller färdledarna. Samtal med föraren är i regel strängt förbjudna och avstigning sker därbak.*

Odinsgatan stänger

Söndagen den 27:e september flyttar SVEROK ut från sina lokaler på Odinsgatan 8. Distriktets fasta punkt blir då endast i Armagedons lokaler i Borås. Efter en lång uppsägningstid händer då detta slutligen. Ni som har saker i lokalen har alltså till den 27:e att hämta dessa. Den 27:e åker övrigt ut och hjälp i form av armstyrka uppskattas av SVEROK VG. Intresserade samlas utanför lokalen Söndagen den 27:e kl. 12.00 då vi inleder dagens lyftövningar.

Styrelsen

Inga ytterligare förslag på resmål under hösten har inkommit och därför ber vi att få tacka för oss i och med denna resa. Hoppas ni haft en trevlig resesäsong och vi ses nästa år.

Övriga SVEROK distrikt.

Det kommer att gå en buss från Skåne (ring 046-134258) och det skadar inte att kontakta även andra distrikt och förhöra sig om läget.

Spela Roll

Spela Roll - ett info projekt

Årets stora satsning inom SVEROK är ett informationsprojekt kallat Spela Roll. Projektet vänder sig till beslutsfattare och myndighetspersoner, men fungerar också som ett fönster mot de bredare massorna och kanske till och med kan hjälpa till med nyrekrytering till (din?) förening.

Projektet är fortfarande i en expanderande utvecklingsfas, och lider därmed av vissa barnsjukdomar - men mycket har redan hänt.

För SVEROK Västra Götalands räkning innebär detta att vi blivit tilldelade en fräsch informationsskärm om fyra delar. Framsidan av dessa pryds med allmän, kortfattad textinformation som kompletteras med bilder.

Informationen handlar om de olika verksamhetsområdena inom förbundet och är genom sin enkelhet rätt blickfångande.

På baksidan ämnar vi använda tre sektioner till att presentera distriktet och dess verksamhet. Vän av god matematik inser därmed att det saknas material för en baksida. Ack och ve! Varför inte låta de lokala föreningarna presentera sig på den platsen? Sagt och gjort. Förbered er därför

redan om ni vill använda den här möjligheten att göra lite reklam för er förening.

Skärmen har tidigare varit i Skövde och befinner sig för närvarande i Borås men efter det är det tomt på schemat.

Om du vet något ställe (t.ex. en mäsas eller ett kulturhus) som skulle må bra av att få besök av vår utställning så är det bara att höra av sig till kansliet så ska vi se till att den får vägarna förbi.

Nästa fas i Spela Roll projektet är en seminarie turné som kommer att genomföras under vintern/våren. Den kommer, liksom namnet antyder, att bestå i hållandet av seminarier. Seminarierna syftar till att ge tjänstemän och beslutsfattare lite insikt i vad vi faktiskt sysslar med. Av praktiska skäl kan seminarier inte hållas i alla Sveriges kommuner och vi kommer därför att koncentrera oss på dom som är ovilliga att betala ut bidrag till SVEROK föreningar.

I samband med seminarierna är det också meningen att distriktet (och dess föreningar) ska beredas möjlighet att informera de lokala pamparna om sin existens och fantastiska potential som 'ungdomens räddare'.

John och Robban
(vartannat ord ungefär)

Förenings- information

Armagedon

Idrottsektionen meddelar att: Ännu en ny och fysiskt krävande säsong med innebandyande har tagit sin början. Eftersom det inte har kommit tillräckligt med folk till våra volleybolltider utgår dessa i år och lever i en oviss framtid. Vi håller som vanligt till i Engelbrektskolans gymnastikhall enligt följande tider:

Torsdagar	kl 21.30-22.30
Lördagar	kl 13.00-14.30

Redaktionen för Armagedons Krönika meddelar att planeringen av Krönikan, (tidigare årsboken) fortsätter. Krönikan som planeras bli mellan 3-400 sidor, läderinbunden med guldtryck och urläcker, beräknas nu bli utgiven "inför år 2000" - dvs till hösten 1999. Eftersom Enekvist, som i stort sett själv skött arbetet med boken hittills genom bland annat sitt ALU, kommer att börja arbeta heltid så behövs det fler personer som kan tänka sig att ställa upp i redaktionen. För närvarande har John Bredal och Greger Lundstedt anmält sig som villiga skribenter men fler frivilliga kommer att tas emot med öppna armar.

Om du är intresserad eller har frågor om krönikan så kan du höra av dig till föreningen eller till Enekvist på (enekvist@hotmail.com).

Notiser

Sökes:

Vampirelajvare i Göteborgstrakten. Om ni vet om det pågår något kampanjlajv var snälla och kontakta mig.
Alexander Sandrén, Tel 031-45 50 28
E-mail: sir_tirnanog@hotmail.com

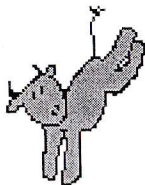
Köpes:

Library of Alexandria och en del andra intressanta "powerkort" till rimliga priser. Vill du sälja (eller byta) så hör av dig till enekvist@hotmail.com

TSR Forgotten Realms scenarion köpes av pånyttfödd AD&D DM. Tel. 070-3561476 Stefan

Säljes:

6 skivors CD-växlare Scsi, pioneer DRM-624X säljes.
Armagedon, Tel. 033-103443



Angående notiser:

Att sätta in en notis i DN är naturligtvis gratis för alla oss som är med i distriktet. Skicka bara notisen genom post eller E-mail till oss på red så ser vi till att den kommer med.

Kalendarium

ARMAGEDON

Coming Attractions:

12/9	Street Fighter
19/9	WFB-Siege
26/9	40K Scenarion
Lördagar/10	Spelkvällar
30/10 -1/11	Borås Spelkonvent
15/11	Efterkonvents möte

Övrigt:

Innebandy i Engelbrektskolans hall på torsdagar kl. 21.30-22.30 & lördagar kl. 13.00-14.30

Under hösten kommer nybörjar-grupper i rollspel att sättas upp med erfarna spelledare.



SVEROK Västra Götaland

Datum	Aktivitet
27 sept.	Utflyttning från Odinsgatan 8 (gamla Västlokalen)
30/10-1/11	Borås Spelkonvent 16* vg@sverok.se
28/11	Mörka nätter, maffialajv@hotmail.com
27-29 nov	Lidköpings S.D. karl@sverok.se

* Distriktsresor AB anordnar resor.

Om du vet något som borde stå med i Kalendariet (eget eller annans arrangemang - stort eller litet) så hör gärna av dig till kansliet så tar vi med det i nästa DN, tillgängligt för allas planering...

Har du frågor om någonting i Kalendariet och inte själv vet hur du skall få information så kanske du kan få hjälp via kansliet.

Nästa DN

Fler på gång

Nästa DN's utgivningsdatum är 30:e oktober 1998. Material till denna publikation måste ha klarat deadline satt till den 23:e samma år och månad.