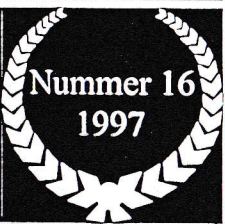


Detta nummer är en samproduktion mellan SVEROK Väst och SVEROK Älvsborg. Läs och njut!

# Districted NEWS



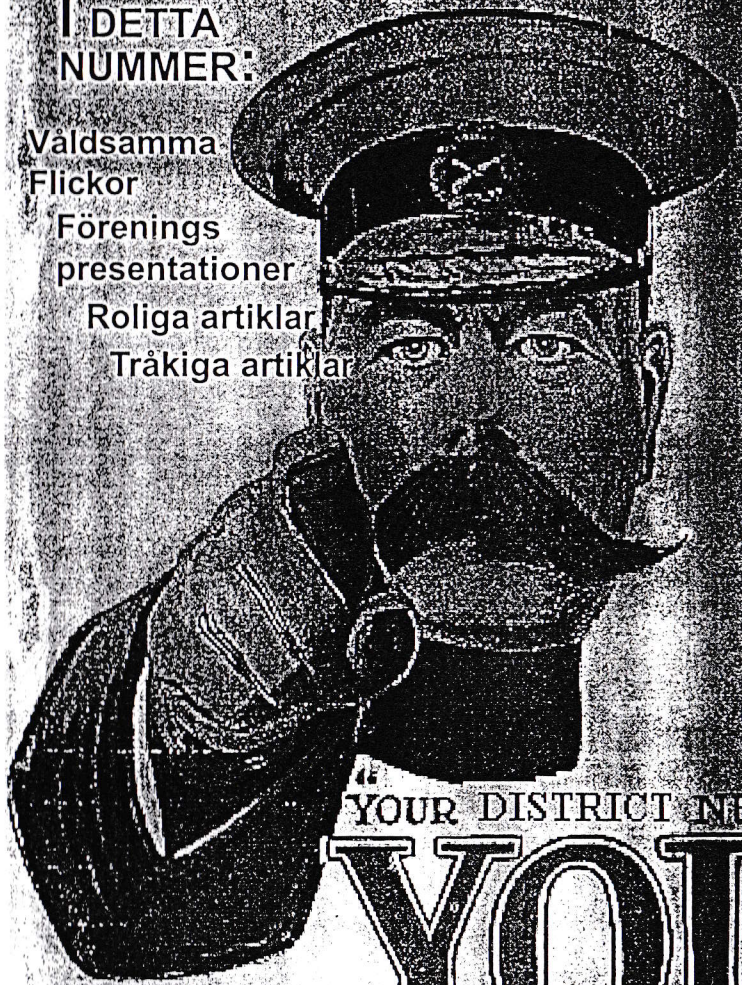
I DETTA NUMMER:

Väldsamma Flickor

Förenings presentationer

Roliga artiklar

Tråkiga artiklar



YOUR DISTRICT NEEDS  
**YOU**

**AVSÄNDARE:**  
SVEROK-ÄLVSBORG  
C/O ARMAGEDDON  
KATRINEDALSGATAN 13B  
504 51 BORÅS  
  
SVEROK VÄST  
ODINGGATAN 8  
411 03 GÖTEBORG

FÖRENINGSPOST

# B

BORÅS 5  
PORTO  
BETALT

Björn Westling  
Marken 15, jatan 47  
50247 Hovås

## INNEHÅLL DN 16

- 1 Inledning
- 2 Ledare
- 3 SVEROK Älvsborgs Styrelse 97
- 4 SVEROK- Väst
- 6 Särimmers vänner
- 8 Martin jordö, SVEROK-Väst
- 11 Lidköpings RoKF
- 12 SVEROK-Älvsborg Styrelse möten
- 13 Spelkväll hos MRoKF i Kinna
- 14 H.R.K.F
- 18 Uppsatser
- 19 Redan de gamla grekerna...
- 24 Kvinnliga rollspel-are, del två
- 25 Buss till STOCKON
- 26 Avslutning

DISTRICTED NEWS TM är en förenings tidning som ges ut av SVEROK- Älvsborg, Detta nummer har dock framställts i samarbete med SVEROK Väst som ett sätt att föra de två distrikten närmare varann. Vare sig man vill det eller inte så kommer DN att sändas till alla SVEROK anslutna föreningar inom de två distrikten, dessutom kan de som vill be att få denna fluffiga tidning skickad till ALLA medlemmar i föreningen (så slipper ni bråka om utvecklingsbilderna).

## Material skickas till:

**SVEROK-Älvsborg**  
c/o Armagedon  
Katrinedalsgatan 13B  
504 51 Borås

**SVEROK Väst**  
Odinsgatan 8  
411 03 Göteborg

Det finstilla

*Alla bidrag som skickas in kommer att publiceras förr eller senare, vi förbehåller oss dock rätten att anmärka på stavfel och göra oss lustiga över syftningsfel et.c.*

## LEDARE

Eu, Nato, NHL, Kärlek, Göteborgs univesitet, Sverok, kommuner, distrikt, Älvsborg och Göteborg o Bohuslän.

En sak har de alla gemensamt och det är sammarbete. Detta ord verkar vara på modet nu. Helt plötsligt skall alla sammarbeta med varandra. För vår del gäller det alltså att våra distrikt skall slås samman och bli ett stort.

Detta innebär såklart en hel del problem. Två tidningar skall bli en, två styrelser skall bli en, två exemplar av stadgarna skall bli en. Två hanterbara geografiska områden skall växa ihop och bli till ett geografiskt hanterbart område. Om man tar fram en karta och kollar in hur stort det blir så ser man att det handlar om stora avstånd.

Arbetet med sammanslagningen håller på för fullt, kontakt mellan de sittande styrelserna är tagen, redaktörerna har börjat sammarbeta, det är resultatet du läser nu.

Samtidigt som det innebär

en hel del jobb och slit att slå samman våra distrikt så innebär det även en hel del möjligheter. Ambulerande minikonvent för distriktet där man spelar och pratar BoråsCon och Gohtcon. En större och bättre tidning, snabbara och bättre upparbetade rutiner för projektansökningar, bidrag och allmän information mellan distriktet och dess medlemmar. Kanske kan man få igång distriktsmästerskap i olika spel. Kanske kan vi få upp ögonen på Göteborgarna att Älvsborgare är ena hejare på diorama och därmed kan lära sig en del.

Upptagningsområdet för kurser och större händelser blir större och därmed bättre.

Våra förhoppningar är att spealre runt om i Älvsborg och gamla västra distriktet nu kan börja träffas och sammarbeta mer och mer. Visst blir det mer att göra men samtidigt blir det fler människor som vill/kan göra det.

# SVEROK Älvsborgs något vinklade styrelse 1997

Namn	Telefon	Adress	Befattning	Förening
Magnus Persson	033/13 22 56 070/6406836	1:a Villag. 14 502 53 BORÅS	Ordförande	Armagedon
Fredrik Nättorp	033/12 44 92	Kellensg. 27 504 34 BORÅS	Kassör	Armagedon
Erik Lundström	054/83 48 27	Signalhornsg. 68 656 34 KARLSTAD	Sekreterare	Baccus FF
Johan Berg	031/25 63 49	Ovanskogsliden 16 416 56 GÖTEBORO	Ledamot	MRoKF
Andreas Dahm	0320/478 17	Backaring. 40 511 63 SKENE	Ledamot	MRoKF
Karl Nissfeldt	0510/292 77	Vattug. 8 531 51 LIDKÖPING	Ledamot	Lidköpings RoKF
Jonas Olsson	0520/65 77 58	Rödkiövern. 5 463 32 LILLA EDET	Ledamot	Jackass Wizards
Johannes Steinsson	033/28 25 34	Solvägen 16 512 03 HILLARED	Ledamot	KRAMP
Martin Åkesson	031/81 19 08 0320/108 25	Gibralarg. 21 D 412 58 GÖTEBORO	Ledamot	MRoKF
Mattias Laakso	0320/311 35	Raving. 10 511 61 SKENE	Suppleant	MRoKF
Robert Eneqvist	033/10 88 34	1:1 Villag. 12 502 44 BORÅS	Suppleant	Armagedon
John Bredal	033/10 88 63	Södrakyrkog. 44 503 43 BORÅS	Sammanställande valberedare	Armagedon
Jesper Wasling	031/775 76 15	Nordhamsg. 60 413 09 GÖTEBORO	Revisor	Armagedon
Peter Almström	031/47 20 01	Grevegårdsv. 112 421 61 V. FRÖLUNDA	Revisor	Armagedon

## VAD GÖR EGENTLIGEN SVEROK VÄSTS STYRELSE?

Ofta så vet inte gemene man vad styrelsen gör och arbetar med. För att ändra på det så kommer nu en liten redogörelse över de mål vi arbetar mot samt lite av det som vi beslutat. Vill någon se styrelsens mötesprotokoll så tag kontakt med kansliet, sekreteraren eller titta i pärmen som ligger i lokalen på Odinsgatan 8.

Lokalen på Odinsgatan skall enligt årsmötesbeslut avvecklas. Kontraktet kommer att sägas upp så fort som möjligt, men på grund av att vi har ett långtidskontrakt så kommer vi att vara tvungna att ha kvar den tom 980930. Sverok Väst kommer efter detta enbart att hyra ett kansli. Så utnyttja möjligheterna som en stor lokal erbjuder så länge det varar.

Det har av årsmötet tagits ett beslut på att hyra skall tas ut av de föreningar som har fast verksamhet i lokalen på Odinsgatan 8. Styrelsen har fattat ett prin-

cipbeslut på att 300 kronor i månaden per bokad veckodag bör tas ut av de berörda föreningarna samt att 5 kronor per deltagare vid turneringar skall tas ut. Detta för att täcka delar av den kostnad som lokalen utgör.

På grund av ändrade bidragsregler hos Fritid Göteborg så har vi nu fått ekonomiska svårigheter. Vi måste få in fler godkända föreningar som skickar in ansökan om aktivitetsstöd, annars kommer vi kanske att gå i konkurs.

Det kan sägas att vi hitills i år har gått back 20000 samt varit tvungna att ta ett lån från Sverok Riks på 85000. Vi gör allt vad vi kan för att få föreningarna att skicka in sina ansökningar så att vi som distrikt kan få in mer pengar från Göteborgs län.

Ett medlemsvärvningsprojekt har fått 16000:- tilldelat av Sverok Riks. Förhoppningsvis kan detta leda till fler Sverok Väst föreningar och därmed mer

bidrag till distriktet. Leif Bergman är projektledare och söker efter folk som vill hjälpa till med att informera på fritidsgårdar och skolor.

Enligt Riksmötet i Sverok skall Västra distriktet samt Älvsborgs distrikt slås samman till ett Storlän Väst-distrikt. Arbete med detta sker löpande och det kommer att genomföras så snart som det är möjligt. Inget datum är ännu satt för sammanslagningen.

Som ni märker så har det kommit till stånd en distriktstidning. Mer om detta någon annanstans antar vi.

Sverok Väst har även numera en hemsida som ni kan hitta på följande adress:

<http://www.netg.se/sverok/>

Sverok Väst har beslutat att ha en policy som ej godkänner alkohol i Sverok relaterad verksamhet. Eftersom riksmötet vägrade ta beslut i frågan fann vi det nödvändigt att markera vår

ståndpunkt.

Vi har pratat om att börja anordna distriktsmästerskap i diverse spel. Om det finns intresse för detta så kommer idén att arbetas vidare med av vår verksamhets ansvarige Per-Johan Widberg.

För att utöka kontakten med Halland och Bohusläns föreningar så har det utsetts kontaktpersoner för respektive området. Peter Nielsen (0303 - 81 468) är Bohusläns kontaktperson och Patrik Karlsson (035 - 13 06 13) är kontaktperson för Halland.

Det var allt för denna gång. Ha det bra och spela lugnt...

Styrelsen

# Särminers Vänner

## -en föreningsförklaring

För fyra och ett halvt år sedan bildades Göteborgs första levande roll-spelsförening, eller lajv-förening som vi själva säger. Då var det vi skara på ca tjugotalet individer som tyckte att det lät intressant med lajv. På den tiden var det kanske inte rollspelandet som sådant som var i centrum, nej snarare var det äventyr och häftiga händelser som lockade.

Det första lajvet som Särminer arrangerade var ett cyberpunklajv på den anrika punkpuben Valvet i Göteborg och det hette Valvet 2090. Alla som var på det tycker ännu idag att det var ett av de roligaste lajv de varit på, kanske mest för att det var ett av de första samt alla bisarra personer som var där. Det näst påföljande var "I begynnelsen", ett riktigt fantasy lajv med olika grupper som var de goda, onda, kaos, neutrala osv. Det hela kännetecknades av mycket

talismanletande och springande i blöt snö och nästan frusna träskmarker - ett klassiskt bofferlajv med andra ord.

Vi har hunnit med en rad andra lajv sedan dess, men detta var de första stapplande stegen som vi tog, lyckligt ovetande om alla timmar och nedplöjda kronor det skulle kosta oss... Redan från början lajvade vi i en rad olika miljöer, alltifrån fantasy, cyberpunk, cowboy och humoristisk "efter katastrofen" till jordnära medeltid. Den mest dominerande genren har dock blivit fantasy. Vi har alltid även försökt ha "glimten i ögat", dvs allt med lajv behöver inte i alla lägen vara oerhört seriöst, utan skall även vara kul. Detta har vi tom inskrivet i våra stadgar, så därför måste vi ha det. Nåja, helt oseriösa är vi dock inte. Vi eftersträvar naturligtvis, vi som de flesta andra, en genuin känsla av icke nutid, dels materiellt men framför-allt uppförandemässigt;

det där som kallas "bra rollspel". En mycket luddig term som är både svår att definiera och att uppnå ibland. Vår attityd i det hela är att välkomna alla på våra lajv för att göra ett försök.

Det enda kravet vi har är att man som nybörjare skall ha hyfsade kläder och utrustning samt att man inte "offar". Att nybörjare har brister i utrustningen är ett känt faktum, men vem har inte det? Däremot när man har hållt på ett tag så får man lite press på sig att skaffa bättre och bättre kläder och prylar. Det är kanske inte något som sägs rent ut men i vår förening är det *de facto* något som man känner på sig. Det är nog något som är bra, för målsättningen är ju dock att få ett lajv med enbart lajviga kläder och rekvisita. Tag en sådan sak som tält. Hur många gånger har man inte förfasat sig över silverkupoltält i skogsbrynet? Där ligger vår nästa stora satsning då vi tills nu inte haft så många tält själva.

Vad kan då Särinner ge? Först och främst är vi en intressegrupp, dvs en samlingspunkt för folk som är intresserade av

lajv. Av ekonomiska skäl och tidsbrist så kan man inte åka på lajv varje vecka precis, varför det diskuteras mer än det utövas. Man kan få hjälp av de mer sykkunniga med kläder och mönster eller av de händiga med övrig tillverkning av prylar.

Vi anordnar även resor till andra lajv ute i landet då göteborgsområdet ännu så länge inte direkt är landets lajvtätaste nejd. Vi har även en del olika grupper som åker på lajv, som tex det beryktade "Tredje kompaniet" eller den helt kvinnliga "Sjöormskulten".

Vi arrangerar även egna lajv i våra kampanjvärldar. Vi har tre kampanjer på gång för tillfället varav två utspelar sig i samma värld. Vildhavre är den som hållit på längst. Den världen skiljer sig från de övriga på så sätt att den är mycket realistisk i det avseendet att så gott som inga sagoinslag finns där. De andra två kampanjerna är Nattsolen-serien och den nystartade Namkampanjen. De båda utspelar sig i Essenor, en mycket mystisk värld med stora skeenden. Nattsolen-serien är vad man lite

kryptiskt skulle kunna säga intriger och maktspel på hög nivå fast sedd ur ett bondeperspektiv. Det låter lite konstigt men är ganska sant. Namkampanjen handlar om en liten skara tappra upprorsmakare i ett land som starkt påminner om Albanien (innan kollapsen) och Nordkorea, eller vilken annan hårt styrd diktatur med en despot vid makten som helst. Denna kampanj är tänkt att löpa i en mindre skala än de övriga och kommer att bestå av många små lajv istället för så stora som Vildhavre eller Nattsolen.

Medlemskap i Särinner kostar 200 kr per år och för detta facila pris får man även den eleganta medlemstidningen Galtskriet som utkommer med 1T4+2 nummer per år. Vi huserar varje torsdag i Sverok-Västs lokaler på Odinsgatan från 18.30 och framåt.

Till sist vill vi bara säga att trots all slit och möda så skall det vara och är kul med lajv. Glöm inte det! Väl mött på en torsdag eller varför inte på ett lajv?

Särimmers Vänner

## Hej!

Jag heter Martin Jordö och är distriktsordförande för SVEROK Väst. Jag tänkte använda utrymmet i den här artikeln till att berätta lite mer om vad som händer och inte händer i distriktet.

Först, så att alla har det klart för sig; SVEROK Väst har dålig ekonomi. Riktigt dålig ekonomi. På grund av ändrade bidragsregler och att för få föreningar har rapporterat in till sina kommuner har distriktet inte fått in de pengar vi räknat med. Detta kombinerat med att vi sitter på ett treårskontrakt på en relativt dyr kansli/spellokal i Göteborg har lett till att vi får ett underskott varje månad. Än så länge klarar vi oss, om än med nöd och näppe. Det finns dock ljuspunkter vid horisonten. Vi ser ut att få mer bidrag 1998 än 1997 och lokalen håller på att avvecklas till förmån för någonting billigare.

Den tråkiga konsekvensen av detta är att SVEROK Väst inte har några extra pengar över att röra sig med. Inga projektbidrag till häftiga arrangemang som ni medlemsföreningar tänker ut, inga sponsrade bussresor till konvent och dylikt. Sånt har vi haft budget för att göra förut, men inte nu. Tyvärr tråkigt men sant.

En annan nyhet som ni kanske har hört är att SVEROK Väst upphör att existera relativt snart. Det är också sant.

Men riktigt så illa är det inte. SVEROKs riksmöte beslutade i mars 1997 om ny distriktsindelning av förbundet. Distrikten blev generellt sett större och färre. Eftersom riksdagen har beslutat om ett nytt storlän, Västra Götalands län, så tyckte att SVEROKs riksmötet att det var piffigt om vi hängde med i svängarna. SVEROK Väst slås därför samman med SVEROK Älvsborg för att bilda ett nytt distrikt, SVEROK Västra Götaland?

Vi håller på och snackar ihop oss, och det verkar som vi kan ha ett konstituerande årsmöte för det nya distriktet någon gång kring årsskiftet. Vi har fortfarande vissa problem att lösa om hur det nya distriktet skall vara organiserat, var ett kansli skall vara placerat, hur vi skyddar utkanterna av distriktet mot centraliseringen, men det arbetar vi på. Om du själv har idéer om hur du skulle vilja att det nya distriktet såg ut så är det här din chans att påverka.

I övrigt så skriker SVEROK Väst efter engagerade själar. Det finns tusentals saker vi skulle vilja göra, men då vi har begränsat med pengar så måste vi kompensera med ideell arbetsvilja. Om du är intresserad av att arbeta för distriktet eller om det är något speciellt du skulle vilja göra för din förening eller för SVEROK, kontakta oss så kanske vi kan hjälpa till.

Mvh/

Martin Jordö

# SPELNYTT JULI 1997

Alla tjarar om det blir en solig sommar eller ej, men vi gamers vet bättre, -Det spelar ingen roll, bara det finns några hyggliga spel att fördriva tiden med...

## OCH DET FINNS!

### DATASPEL:

Ardennes offensive  
Napoleon in Russia  
Bull run  
Carmageddon  
Blood  
X-com Apocalypse  
Betrayal in Antara  
Birthright  
mm. mm.

### ROLLSPEL:

Werewolf Wild west  
Vampire  
Traveller  
Fading suns

### BÖCKER:

Vi har engelsk litteratur av bl.a.  
Feist, Jordan, Kerr, Moon,  
Stackpole, Salvatore m.fl.

### KONFLIKTSPEL:

Home before the leaves fall  
Imperium  
Vikingatid  
Settlers of Catan.

### KORTSPEL:

Weatherlight  
Portal  
Lidless Eye  
Counterstrike  
Dagobah  
Paradise lost

### FIGURSPEL:

Allt inom Games Workshop  
Allt till Warzone

### KONSOLLER:

Vi har Nintendo 64 &  
Playstation samt många spel.

# TRADITION

FÖR MER INFO TITTA PÅ INTERNET: <http://www.tradition.se>

Femmanhuset  
411 06 Göteborg  
031-15 03 66

## Lidköpings Roll- och Konfliktspeles förening

..Är en relativt ung förening som har sitt säte i staden Lidköping. Med sina ca 30 medlemmar är den stadens största spel-förening.

### Bakgrund

Föreningens startades i september -94 av Jonas Wolcher, som även var ordförande. Då fanns ingen lokal så man höll till hemma hos herr Wolcher.

Till en början var det ingen fara men efterhand växte medlemsantalet och i början av -95 hittades en lämplig lokal som också inhyrdes. I den 60 kvm stora lokalen kunde nu femton-talet medlemmar spela och stå i. Under sommaren steg medlemsantalet och mot hösten var hela 25 personer medlemmar.

På det extra årsmötet i slutet av september abdikerade herr Wolcher och ny ordförande blev dyre och högst ärade Karl

Nissfeldt. Han satt kvar till årsmötet i mars -97 då Rikard Andersson anträdde ordförandestolen med glans.

Under Nissfeldts tid som ordförande både steg och minskade medlemsantalet. Som mest var ca 35 personer medlemmar och som minst ca 20 personer. Under hans tid byttes det även lokal till den något mindre men bra mycket tuffare lokalen i Rörstrands Kulturforum.

### Verksamhet

Det spelas allt inom föreningen. I nuläget är det dock mest kortspel som spelas samt några rollspelskampanjer. Föreningens eminenta medlemsblad, HobsalAExpreSSeN har kommit ut i hela fem nummer sedan starten i oktober. Med jämna mellanrum arrangeras även Kaos (små konvent). Tillställningar där vi spelar spel, tittar på film, smaskar godis, umgås, mm. De är öppna för allmänheten och det kostar oftast inte mer än en femtilapp för att vara med.

### Kontakt

Kontakta lämpligen vår ordförande Rikard Andersson på telefon 0510-243

84. Eller så kan man maila Vice Ordförande Karl Nissfeldt på [karl@sverok.se](mailto:karl@sverok.se)

Besök gärna vår hemsida också. Dessvärre är den allvarligt uppdaterad, men ändå...

URL: [www-pp.hogia.net/captain.picard/hobbit/](http://www-pp.hogia.net/captain.picard/hobbit/)



## PRELIMINÄRA MÖTESTIDER FÖR SVEROK ÄLVSBERG 1997

Dag	Tid	Plats
970823	14,00	Kinna
971018	14,00	Lidköping
971220	14,00	Borås
980221	14,00	Lilla Edet

### Deadlines för DN

Dn skall postas den siste varannan månad så de bidrag som kommit in tills dess tas med. Schemat ser ut ungefär så här:

30:Juni(hoppsan!)

31:a Augusti

31:a Oktober

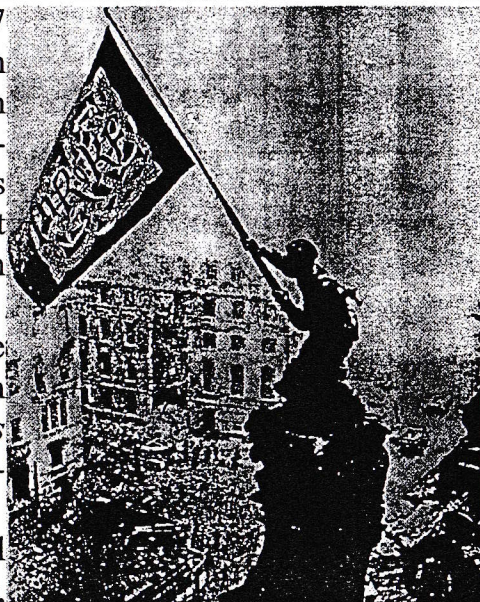
31:a December

28:e Februari

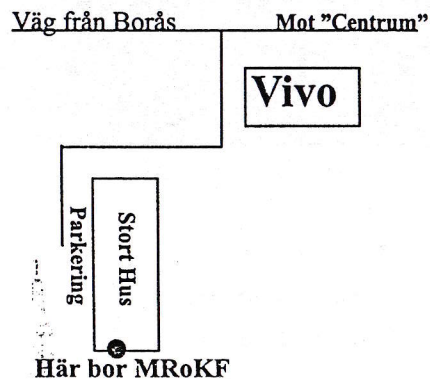
Lördagen den 23:e Augusti 1997 anordnar Marks Roll och Konfliktspels förening en distriktspelkväll i Kinna i samråd med SVEROK Älvsborgs styrelsemöte. Lämplig tid att anlända är mellan kl. 14<sup>00</sup> och 15<sup>00</sup>.

Föreningen MRoKF har diverse spel som kommer att spelas om det finns intresse (*Universums härskare är en personlig favorit. Red.*).

Tag med egna figurer om ni vill spela WH40k eller WHFantasy, det finns mycket terräng och även lite figurer i vår lokal. Med vänliga hälsningar Mattias Laakso MRoKF i Kinna, inte Skene.



Om ni inte hittar trots den astrala kartan genom Umbra, så kan ni slå en signal till Mattias På nr: 0320/311 35 för en säkrare vägbeskrivning till vår hemsökta "Dungeon."



## Rollspelare -sociopater eller inredningsexperter?

Vinden viner runt busskuren, det är en mörk och kulen aprilkväll när jag stiger av bussen på Nyvången på Vallås. Jag har bestämt mig för att ta reda på vad det är för några som sysslar med rollspel egentligen. Skriverierna i media har varit omfattande de sista åren och jag vill bilda mig en egen uppfattning.

Lokalen är belägen i en gammal skolbarack som under åttio-talet dömdes ut som skollokal på grund av mögelproblem. Den är dock sanerad och anses värdig för fritidsaktiviteter.

- Vi hyr ju av Halmstad Kommun, och dom anser att det du-ger åt oss iallafall. Hyran är låg, så det passar vår ekonomi, säger Patrik Karlsson, ordförande i H.K.R.F., Halmstad Konflikt-&RollspelsFörening, och lägger med ett leende till: Vill du ha ett ex av vår klubbtidning, Mögelsporen?

I övrigt är lokalen helt nyre-noverad, med nya väggar som

skiljer av de olika rummen, fyra stycken rum inalles.

- När vi fick lokalen var det ett enda stort rum på långt över 100 m<sup>2</sup> och det tyckte vi var minst sagt onödigt med tanke på att det ofta är flera små grupper som spelar samtidigt, så vi satte upp tre väggar och fick fyra rum, förklarar Allan Johansson, ALU anställd på H.K.R.F. för tillfället.

Rummen är snyggt målade, ett med vinfärgade väggar, ett med buteljgröna och två med svarta väggar.

Inredningsmässigt skiljer de sig en hel del åt, det är olika grupper som ansvarat för inredningen i de olika rummen. I det buteljgröna rummet, som benämns AD&D-rummet (AD&D = Advanced Dungeons & Dragons, ett genreskapande fantasyrollspel med tjugo år på nacken), har inredningen gått i fantasy stil, Magnus Backe förklarar:

- Vi spelade mest AD&D och hade från början bestämt inom gruppen att vi ville inreda det därefter, de gröna väggarna var mest för att chocka de andra,



svarta hade gett en mörkare och mer medeltida stämning, men det ser mycket bättre ut på dagen med gröna väggar.

Rummet domineras av ett stort dukbeklätt bord med stolar omkring, i huvudändan är det en stor länsstol med hög rygg och armstöd. Den ena långväggen upptas till stor del av en griffeltavla som är en rest från barackens tid som skola, den andra långväggen är klädd med planscher med fantasymotiv. Där hänger även ett par autentiska svärd och vad som tycks vara någon sorts upphängningsanordning hämtad från en fängelse håla. Vid min fråga på vad det är svarar Magnus Backe leende: - Det är mitt lilla patent som ska efterlikna väggdekorationerna i en fängelsehåla, fast i själva verket är det bara ett par gamla oxiderade stuprörsupphängningar, fantasi är A och O inom rollspelande och det gäller ju även för inredning.

I övrigt upptas väggarna av fönster, små hyllor, bokhyllor, ett renhorn, en stor stridsyx och en piska.

Rummets ena kortsida utgörs

av en kaffehörna med två skinnsoffor och ett runt litet bord som vid närmare betraktelse visar sig vara en slipad kabeltrummeskiva med ett underrede. En kaffebryggare står dold bakom en veritabel skog av gröna växter, även på hyllor runt om i rummet finns det mycket gröna växter, vilket ger en mycket hemtrevlig känsla, de ondskefulla vapnen till trots. På bordet står även en liten öltunna på ett träställ, den ser gammal ut och passar väldigt bra in i rummet.

- Med tanke på hur lite pengar vi har lagt ut tycker jag att vi har lyckats ganska bra säger Magnus Backe och förklarar att bägge borden är hopsnickrade med saker som tagits på soptippen och bordsskivan på det stora bordet är en plywoodskiva som fanns i lokalen när dom flyttade in. Skinnsofforna är av sextiotals snitt och skänkta av en medlem i gruppen.

- Planscher, vapen, horn, hyllor och växter är sådant som vi har tagit hemifrån eller från våra föräldrar säger Magnus.

De andra rummen är inredda

med lite annan stil, det ena som har svarta väggar ser ut som en bunker, med täckta fönster, camouflagenät i taket, betongelement spridda lite varstans, taggtråd, sandsäckar och en enorm kabeltrumma som bord. I taket och på väggarna hänger dessutom grova kättingar med taljor och block i. Det till och med luktar militär.

- Det beror på camonätet som vi köpte på ett överskottslager, förklarar Magnus Söderberg, delansvarig för detta rummet. Även detta rum har en kaffehörna, men den är helt dold bakom en vägg bestående av diverse bråte och en bokhylla, i hörnan är det riktigt mysigt med soffor och tavlor på väggarna. Kontrasten från andra delen av rummet är total.

De andra bägge rummen känns mindre färdiga men det andra svarta rummet skall ha skräckstämning.

- Vi funderade på att bygga en replika av en elektrisk stol men avstod från det med tanke på alla skrivelser, lite synd, säger Patrick Jacobson och lägger till att dom istället funderar på att

bygga upp ett litet altare med ett par snygga kandelabrar på. Bara för syns skull dock, altaret alltså, inga offer eller något sådant, skyndar han sig att lägga till. Det känns som om dom är rädda att jag skall få en felaktig bild av dom, kanske har de senaste årens skrivelser skadat deras hobby, vem vet?

Jag återvänder till AD&D-rummet efter löfte om en mugg nybryggt kaffe av Magnus Backe. Vi sätter oss i sofforna för att dricka det och samtala och halkar in på ämnet belysning.

I taket finns lysrörsarmaturer, men dom är urkopplade till förmån för att främja stearinljus användningen.

- Finns det något mer stämningsuppbyggande? frågar Magnus och jag måste hålla med honom när jag ser mig omkring i det mycket smakfullt dekorerade rummet och inser att även om jag inte har en susning om vad rollspel egentligen innebär så är jag nog ganska positivt inställd till det trots allt.

# Bussar till STOCKON

Om du vill åka buss billigt till STOCKON-97 så hör omedelbart av dig till SVEROK-Älvsborgs kansli (Observera: OMEDELBART!)  
Allra senast idag.

(nu alltså !)

Telefon:033/13 55 90

Sverok Väst har nu kopior av ett antal uppsatser som på olika sätt behandlar vår hobby. Om någon är intresserad av en mer akademisk vinkling av vår hobby så går det bra att låna eller kopiera dessa uppsatser från kontoret. Vi försöker också samla på oss tidningsartiklar och liknande om spel. Följande uppsatser finns hos oss:

- |  |   |
|--|---|
| Maskulinitetspelet -<br>Om rollspel och unga killars<br>identitetsarbete<br>Karl Henriksson<br>C-Uppsats,<br>Medie- och kommunikations-<br>vetenskap | Swingpjattar & Demoner<br>Tobias Löfbom<br>C-uppsats, Historia  |
| Rollspel på gott och ont<br>Tobias Bengtsson<br>5-poängsarbete, Sociologi  | Spelkonvent<br>Björn Westling (!)<br>Specialarbete, Fritidsledarlinjen  |
| Är rollspelen farliga?<br>Martin Trokenheim<br>Specialarbete på gymnasiet  | Levande rollspel - En analys<br>Linda, David och Sofi (inga efter-<br>namn)<br>Gymnasiearbete?  |
| På äventyr bland Drakar och Demoner<br>Rollspel som social arena<br>Margareta Hedvall<br>C-uppsats, Socialpsykologi                                  | Tärningen är kastad - Om rollspel<br>och rollspelände<br>Anneli Johansson & Anna Lund-<br>ström<br>B-uppsats, Medie- och<br>kommunikationsvetenskap |
| Rollspel som ungdomskultur<br>Grupparbete<br>Projektarbete, Lärarlinjen?   | Jag längtar till landet som icke är... -<br>Rollspelare, en grupp för sig<br>Marie Chen<br>B-uppsats, Etnologi                                      |
| Litteraturrollspel för engelska-<br>inläring<br>Henrik Cederberg<br>Examesarbete. Lärarlinjen  | På spaning efter den lek som flytt<br>Kent Hägglund<br>Examensarbete (?), Lärarlinjen   |

## Redan de gamla grekerna

av Magnus Selhammar

Redan Platon tyckte på sin tid att ungdomen var bättre förr. Med jämna mellanrum anklagas vi spelare för att vara dåliga människor, alternativt offer, för vår hobby. Vad nu detta dåliga skulle gå ut på är av nödvändighet vagt formulerat eftersom kritikern inte förstår vad hon kritiserar. Ni kanske minns Livets Ords kampanj för ett tag sedan. Lyckligtvis föll de till stor del på eget grepp, eftersom deras främsta anklagelse var att spelare håller på med demoner. Vad vi spelare skulle göra med demonerna framkom aldrig, och de blev besvikna när demoner inte var så vanliga som de trodde eller hoppats på. Deras stora miss var dock att Dungeons & Dragons-demoner, till skillnad från Livets Ord-demoner bara är på låtsas. Själv väntar jag med spänning på den dag en Livets Ordare gör "ps -aux" på en

UNIX-maskin. Vi är vid det här laget ganska många som har erfarenhet av såna här påhopp, och vet hur tråkigt det är att försvara sig mot dem. Nu när jag inte är någon ungdom längre men ännu inte hunnit börja förfasa mig, tänkte jag dela med mig av min erfarenhet innan det är försent.

Det var en gång för länge sedan i min ungdomstid i Norrköping. Vi var ett grupp välartade ungdomar som brukade spela Dungeons & Dragons någon gång ibland. Vi hade bevistat det stora konventet GothCon, och planerade även att besöka LinCon som var den konkurrerande uppstickaren i konventssammanhang. Vi tyckte att en förening var en bra grej, delvis för att tanka kommunen på lite pengar och delvis för att kunna använda Studieförbundet's lokaler för vår Ungdomsverksamhet. Vi kunde inte ha studiecirkel som skulle ösa in pengar till Studieförbundet, även om en av oss undervisade i Basic på Vic20. (Jag sa att det var länge sen!) Men vi log, var trevliga, och som sagt välartade, så vi skulle nog

kunna komma med i någon kampanj med visning av många roliga och olika aktiviteter med ungdomsverksamhet. Dessutom köstade vi ju i alla fall ingenting.

Allting var frid och fröjd, tills jag en morgon slog upp psyksidan i Svenska Dagbladet. Jag minns som igår den oerhörda känsla av ren och skär förvåning, att det oskyldiga nöje jag hade ägnat mig åt, egentligen var djävulsdyrkan och ockulta riter, som skulle leda till psykiska sjukdomar och självmord. Rollspel var mindre kända på den tiden, så de som kritiserade rollspelen kunde ta ut svängarna mera. Jag var nästan lite smickrad över att min hobby hade fått så stort utrymme i Sveriges tredje största dagstidning, om än i en del med ganska låg status. Artikeln tog upp tre möjliga självmord i samband med rollspel. Eftersom det finns några miljoner spelare, måste ju det betyda att rollspelares mentala hälsa rent generellt är mycket god, tänkte jag. Det var fel. Enligt artikeln var spelledaren en

allsmäktig auktoritet vars vilja inte kunde ifrågasättas utan att bli straffad. En spelledare hade också dödat en karaktär, vars ägare sedan sköt sig själv, och eventuellt sin syster. Jag minns inte så noga. I god amerikansk anda hade hans föräldrar stämt TSR på några miljoner, men varken de eller någon annan lyckades leda TSRs skuld i bevis. Det här ledde till problem.

En tidig morgon ringde en socialassistent från villaförorten Åby utanför Norrköping upp mig i mitt korridorrum i Linköping. Hon ville prata med mig om rollspel, GothCon, den nybildade föreningen och en ung kille som hon hade hand om. Eftersom hennes kunskap om rollspel begränsade sig till vad hon läst i Svenska Dagbladet och vad killen berättat, (vilket måste ha varit svårt eftersom han aldrig hade spelat rollspel) blev det lite svårt att kommunicera med henne, speciellt då hon tyckte att hon visste tillräckligt för att kunna bilda sig en egen uppfattning. Jag försökte förkla-

ra så gott jag kunde, vilket inte var så lätt. Det gjorde nu inte så mycket eftersom hon hade sin uppfattning klar. Det viktiga var att killen, som hade slutat skola och börjat sköta sig, inte hamnade i dåligt sällskap. Han hade följt med oss till Göteborg under påskhelgen, och jag hade arrangerat med biljetterna. Det kändes bra att få en förklaring till denna utvaldhet så tidigt på morgonen, och att jag äntligen förstod vem den genom sekretessen anonyme personen egentligen var. Det jag mindes av honom från konventet var att vi med några andra under ett antal timmar flyttade platsfigurer mot ett fort med boer, men det var nog inget man säger till en socialassistent-kvinna. I stället hävdade jag att spelföreningen i Linköping var flera år gammal, och också arrangerade ett stort konvent med ansvar för flera hundra personer under en hel helg. Det bet inte på henne eftersom det i SvD-artikeln stod att det ofta var utåt sett anpassade ungdomar som sysslade med sånt där. Jag började känna mig lite matt eftersom det inte dög att

vara varken väl- eller missanpassad. då föreslog jag att hon skulle komma och besöka LinCon och bilda sig en egen uppfattning om konvent, men hon avböjde med motiveringen att hon skulle på bröllop. I ren desperation upptäckte jag då mitt trumfkort som jag inte använt eftersom jag tycker att det är alldeles självklart att konvent med deltagare under 18 år är nyktra tillställningar. Men eftersom hon inte trodde på mig när jag sa att flera hundra personer samlades i Chalmers lokaler en hel helg utan att någon enda var berusad, fungerade inte det heller. Vi avslutade samtalet, och jag hörde aldrig av henne igen. Vi fick inte vara kvar i Studieförbundet lokaler sedan socialassistentkvinnan ringt dit och undrat vad vi höll på med egentligen, och föreningen dog.

Det här är ingenting unikt för rollspel, utan något som alla hobbies råkar ut för med jämna mellanrum. Det senaste från USA är att skateboardgäng härjar runt, men det är ju bara att fortsätta att lista mer eller

mindre viktiga direkta och indirekta orsaker till ungdomars kroppsliga och själsliga fördärv som t.ex. långt hår, svarta kläder, kort hår, svart hår, tobak, tajta jeans, platåskor, träskor, motorcyklar, motorcyklar av speciellt märke, fri sex, cykelstyren, serier, kärnfamiljen, skilsmässobarn, knark, högljudd musik, TV, radio, kristen uppföstran, anabola steroider, dansbanor, logdans, rave, farligt godis som poppar i eller fräter sönder munnen, kärnvapen, mellanöl, kläder med nitar, spretiga frisyrer i grälla färger, förorter, kroppsbyggande, sniffning, läsning, jazzmusik, fiolmusik, religion, ateism, atonal musik, preventivmedel, fri abort, kortkort, Goethe, biljard, droger, Starlet, pornografi, sport, Magic, bokläsning, universitetsstudier och juridikstudier i synnerhet, arbetslöshet, rollspel, krigsleksaker för Ungdom under 18 år, video, film, våld, bingolotto, flickor, pojkar, borttagande av kristendomsundervisning i skolan, paintball, hårdrock, slaskpop, Elvis Presley, Beatles, Magnus Uggle, Madonna,

Cicciolina, orientaliska kampsporter, boxning, moped, realistiskt snabba samlag i spelfilmer med Sharon Stone, kommunism, socialism, homosex, kapitalism, imperialism, isolatism, Beavis & Butthead, höga räntor, låga räntor, utländska produkter, fransk youghurt, hembränt, vaccinerings, ungdomsgårdar, ABBA, sex, datorer, swingpjattar, Tårtan (tv-programmet), Staffan Westerberg, datorspel, flipper, för högt tryck i cykeldäck, hundar, disco, kroppsbyggning, ryssar, reklam, bantning, hamburgerkultur, våldsfilm, brittiskt nötkött, bibeln, feminism, sexism, demokrati, judar, astrologi, naturmedicin, onani, judar fackmedicin, negrer, Internet, sniffa, statsskulden, herrcyklar, miljöbovar, barnprogram, tåg, bilar, Greenpeace, korta kjolar, utsvängda jeans, cyberpunk, hängel, science fiction, läsa i svagt ljus, kaffe, Öresundsbroar, EU, bada när man är mätt eller hungrig, kvälls- och söndagssöppet i affärer, kärnkraft, rocketstyren, raketost, Christiania, glesbygd, storstad

och så vidare. Jag skulle kunna fortsätta den här uppräknningen, det är inga problem att hitta orsaker till varför man är den man är och inte den som Hem och Skola vill att man ska vara. Att dessa människor inte kan skilja mellan farliga saker som till exempel droger eller fullständigt harmlösa saker som flipper, är något jag alltid har förvånats över.

Men vad gör man när någon kommer och säger att det man gör är osunt och enbart tycker att det hon själv gör är bra? Det viktigaste är att inte ta det personligt. Det är inte dig hon vill åt, utan ett av de ovan uppräknade eller något annat av alla otaliga fördärvliga fenomen som finns. Diskutera inte med dem direkt, eftersom du i hennes ögon är förtappad och ändå inte tillräcklig. I bästa fall har du slösat bort din tid, men i värsta fall väckt hennes intresse så att du har fått en fiende för livet. Ta det lugnt och räkna med att något annat blir på modet att bekämpa. Var öppen och skriv en svarsinsändare, och kräv att få svara

på kritiken om någon journalist varit framme! Men framför allt, var så vanlig som möjligt! Om du någon gång hamnar i TV för att försvara Kult, gör det sig helt enkelt bättre om du ser ut som en elevrådsordförande än med din favoritkonventsutstyrsel med fårkranium om halsen.

## KVINNLIGA ROLLSPELARE - SNÄLLA OCH TIMIDA? HA!

*Svar till Niklas Larssons artikel om tjejer och rollspel.*

Av en slump fick jag DN nr:15-97 i min hand då SVEROK östra hade distriktsmöte i Uppsala. Mycket fascinerande läsning! Här finns en man (karl? Yngling? Pojkvasker?) som hävdar att han vet hur kvinnliga rollspelare tänker, vad de "tänder på" och vilka rollspel de föredrar. Fantastiskt! Enligt Niklas Larsson vill vi "ha mer subtila spel där tonvikten ligger på att uppleva saker och att tam-pas med sin egen rollperson istället för att förgöra andra". In-ser han vilket fördomsfullt uttalande detta är? Själv började jag spela rollspel sent, 1993 närmare bestämt och började då med Werewolf, (*Varulvar suger J van der Berg, Toreador.*) vilket jag fortfarande tycker är ett av de bästa rollspel som gjorts. Min första kontakt med rollspel blev alltså White Wolf och World of Darkness, vilket är anledningen till att jag stannat kvar inom dels W o D och dels ame-

rikanska / utländska rollspel.

Tyvärr är jag tvungen att göra Niklas Larsson besviken genom att säga att jag finner Vampire, som enligt hans resonemang borde vara mer "kvinnovänligt" med sitt subtila intrigspel, synnerligen trist och händelseöst. (*Fel! det är spelledare som gör spelen trista och händelselösa, exempelvis när de enda färdighetsslag man slår är för att rida och spåra.Red*) Efter tre olika försök med lika många SL har jag gång på gång kunnat konstatera att Vampire helt enkelt är för segt för att vara intressant. Werewolf däremot är en helt annan historia; finns det något mer underbart än att som Get of Fenris ahroun attackera en Black Spiral Dancer och i språnget förvandlas till crinos, landa på hans bröst och slita loss huvudet från axlarna samtidigt som man känner den bittra smaken av Gaias förrädare i munnen?

Vidare verkar N.L tycka att kvinnliga rollspelare tröttnar om rollspelspassen blir för långa. Det stämmer inte. Majoriteten av rollspelande tjejer i

min bekantskapskrets opponerar sig högljutt om mötena blir för korta och vissa av dem har inga som helst problem att tänka sig 12-14 timmarspass. Och varför i all världen skall man ta pauser då man fikar och lyssnar på musik? Kontinuiteten och känslan i rollspelandet störs och det är ju ändå, som så riktigt påpekades i artikeln, för att spela som man samlats.

Det är mycket möjligt att det finns rollspelande tjejer av den typ Niklas Larsson nämner men det finns även andra tjejer som uppskattar våld (utan att för den skull vara onormala! Faktiskt!) och som glatt och helhjärtat ger sig in i strider som mindre stridslystna killar skulle tveka inför. Att som Larsson säga att kvinnliga rollspelare bara är intresserade av rollspel med betoning på relationer av olika slag är lika fördomsfullt och ignorant som att säga att alla rollspelande killar - även de över 20 - är regelkåta, tärningsrullande kobolder. Sätten att rollspela är lika många som det finns rollspelare och har inte med kön att göra, det finns faktiskt killar som spelar tjej

bättre än jag någonsin skulle göra. Nej, Niklas. Tyvärr är du helt ute och cyklar med ditt uttalande om tjejers förhållande till rollspel. Det handlar inte om kön utan om personlig spelstil.

*Anna Andersson, 22-årig SVEROK-ansluten våldsliberal rollspelare i Uppsala.*



## Bussar till STOCKON

**Om du vill åka buss billigt till STOCKON-97 så hör omedelbart av dig till SVEROK-Älvsborgs kansli (Observera: OMEDELBART!)**

**Allra senast idag.**

**Telefon:033/13 55 90**



Hej och hå! Det är varmt i SVEROK-Västs kansli, det är varmt ute och det är varmt precis överallt. Mitt i denna tryckande hetta sitter en svettig varelse och skriver små svettiga rader med sina små svettiga fingrar och blödande ögon. Detta skriver jag bara för att om möjligt få lite retroaktiv uppmuntran i form av bidrag till nummer 17, allt utom uppsatser typ What I did on my holyday tas mycket tacksamt emot.

Skriv gärna till ert Distriktskansli och berätta hur gärna ni vill att DN skall få en större budget(DN i färg... DN i A3 format... Ah!)

*Johan Berg och Carl von Clausewitz.*

## TV-SPELSBÖRSEN

KÖPER - BYTER - SÄLVER

### Vi byter, säljer och köper Magic-kort.

Vi har det senaste, både som löskort och boosters, men även det äldsta som Lotus, mörar, Legends, SWI har alltid tid att titta på era kort för att byta och svarar gärna på frågor.

Börsen har även bord för de som vill spela kort och prata magic.

Vi säljer, byter och köper de absolut senaste TV-spelen plus hundratals PC-spel.

Välkommen!

Börsen ligger i Femmanhuset mittemot Hagenfeldt

**Tel:031/153530**

Mån-Fre 10<sup>00</sup>-19<sup>00</sup>

Lör 10<sup>00</sup>-16<sup>00</sup>

Sön Sommarstängt