

D I S T R I C T E D



NEWS

NO.6 VÅR 1995



SVEROK RIKS

SE SIDAN 5

ÅRSMÖTET SOM VAR

SE SIDAN 3

NÄSTA DEADLINE 950616



FÖRENINGSPOST

B

BORÅS 5
PORTO
BETALT

Björn Westling
Marklandsgatan 47
502 47 Borås

avsändare:

SVEROK-ÄLVSBERG
c/o ARMAGEDON
KATRINEDALSGATAN 13B
502 54 BORÅS

DISTRICTED NEWS 6 • 1995

Utgiven av: SVEROK – Älvsborg c/o Armagedon,
Katrinedalsgatan 13b, 502 54 Borås. Tel 033-10 34 43.
Ordförande: John Bredal, 033-10 88 63.
Redaktör & ansvarig utgivare: Jesper Moberg, 033-13 39 08.
Medverkande i detta nummer: Thomas Alm, Per Augustsson, John
Bredal, Robert Eneqvist, Fredrik Ewers, Jesper Moberg, Erik
Norén, Magnus Persson.

DEADLINE TILL NUMMER 7 ÄR 16:E JUNI 1995.

Materialet skickas till: Jesper Moberg, Torstensonsgatan 48,
502 33 Borås.
Det går också bra att lägga bidrag i SVEROK – Älvsborgs brevlå-
da som finns vid distriktets kontor (adress se ovan).

NÄSTA NUMMER BERÄKNAS VARA UTE DEN 30 JUNI 1995.

DISTRICTED NEWS ansvarar ej för insänt ej beställt material.
Sådant returneras endast om frankerat svarskuvert bifogas.
Föreningsinformation publiceras utan några förbehåll. Artiklar,
illustrationer och litterära alster anses ej vara föreningsinforma-
tion och utsätts därför för sedvanlig redaktionell granskning
före eventuell publicering.

INNEHÅLL

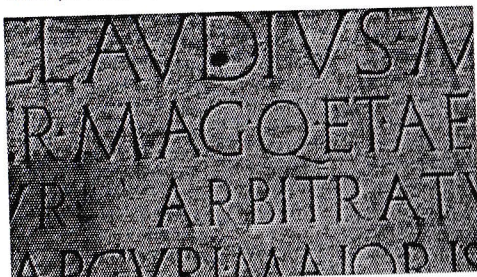
THE TUBE IS NOW READY	2
DISTRIKTS-INFO	3
ÄLVSBERGS SPEL KONVENT 2/SYDCON	4
ÅRSMÖTET SVEROK-RIKS	5
FÖRENINGSSIDORNA: Armagedon	6
Vakant	7
SPELMUSIK	8
PLAY BY MAIL	10
KONVENTSINFORMATION	11
DE FREDLÖSA – Kapitel 3:3	12
INSÄNDARE/GOTHCON XIX	14
MARKNADEN/END MESSAGE	15

THE TUBE IS NOW READY

Se där... plötsligt så var man chefredaktör! Efter att ha skött Districted News under dess födelseår så drog sig Thomas, likt Olle Wästberg, tillbaka. Thomas gjorde det dock som en vinnare och utan att behöva känna att han inte hade skött sitt jobb. På distriktets årsmöte så bestämdes det att jag skulle ta över rollen som kapten på skeppet Districted

News. Jag har dock lyckats skaffa mig en, vad jag hoppas, kompetent besättning som skall hjälpa mig att ro iland det hela.

Thomas Alm har lovat mig att vi även i fortsättningen skall kunna följa hans spännande följetong. Som rapportörer på distriktsnivå har jag lyckats få både John Bredal och Erik Norén. Vilket borde innebära att åtminstone en av dem kan redogöra för läget. Magnus "Myran" Persson är den person som kommer att bevaka SVEROK-Riks och han lär redan i detta nummer ha ett och annat att säga om riksmötet som hölls i början av april (mer om detta på sidan 5). På sidan 9 hittar ni en nyhet, där



Det skrivna ordet varar ibland för evigt!

berättar Per "Agge" Augustsson om lite bra musik och annat som kan ge era spelsessioner den där lilla extra känslan. Med start i detta nummer hittar ni också en spalt där ni kan kränga av era gamla spelprylar och göra nya fynd. Skriv gärna in till tidningen om ni vill köpa, sälja eller byta något.

Vidare så vill jag att alla föreningar som är medlemmar i SVEROK-Älvsborg tar sig i kragen och skriver in till DN's om vad som är på gång i den egna föreningen. Det här är ju trots allt först och främst en informationstidskrift som gör det möjligt för respektive föreningsstyrelser att nå ut till sina medlemmar. Jag har p g a detta valt att ge föreningarna lite extra utrymme och uppmärksamhet. Det vore därför fint (inte minst för er egen del) om ni kunde skicka in era föreningslogotyper (om ni har några) så att ni kan stajla lite extra inför övriga föreningar.

– Red

DISTRIKTSINFO

Vi har haft Årsmöte!

Nämnda möte, som hölls i samband med Älvsborgs-spelkonvent 2, besöktes av ca 25 personer från fem föreningar, varav tyvärr ingen från Skaraborg.

Här följer en sammanfattning av de i mitt tycke viktigaste besluten:

- 1• Distriktet skall under 1995 arrangera resor till Sveriges samtliga större konvent.
- 2• DN har fått en ny redaktör vid namn Jesper Moberg (det är jag det! –Red's anm.) och som till sin hjälp har en redaktionsgrupp.
- 3• Distriktet ska på riksorganisationens anmodan utse en ansvarig för vardera A (administration), V (verksamhet) och I (information), detta kallas AVI systemet och kommer att samordnas i hela SVEROK.
- 4• Ett tillägg till stadgarna antogs som gör att Skaraborgarna nu formellt tillhör distriktet.
- 5• En dator anläggning ska inköpas och kopplas in på system SVEROK.

Den nya styrelsen består av:

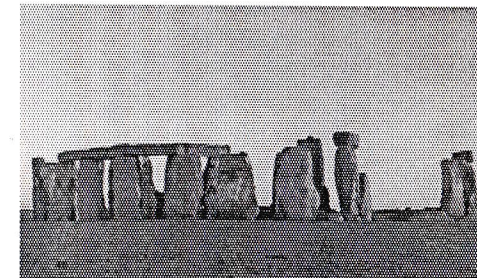
John Bredal	– Ordförande (Armagedon)
Mattias Gustavsson	– Kassör (Marks ROKF)
Erik Norén	– Sekreterare (Armagedon)
Martin Kihlström	– Ledamot (Vales Vänner)
Andreas Dahmm	– Ledamot (Marks ROKF)
Carlos Tatti	– Ledamot (SMAK)
Johannes Steinsson	– Ledamot (KRAMP)
Anders Johansson	– Suppleant (Vales Vänner)
Fredrik Ewers	– Suppleant (Armagedon)
Per Thyren	– Suppleant (Marks ROKF)

Er förening kommer att kontaktas av den i styrelsen som får i uppdrag att ansvara för den och en lista över föreningar och kontaktpersoner i styrelsen kommer i nästa nummer av DN.

John Bredal
Ordförande, Sverok Älvsborg

Planerade Distriktsaktiviteter under 1995.

Eftersom styrelsen ännu inte haft sitt första möte så finns det inga beslut på verksamhetens genomförande under det kommande året. Däremot finns det ett antal förslag på olika aktiviteter som distriktet kan genomföra under året.



Vi kommer att ordna resor till alla viktiga platser... nästan!

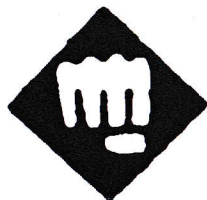
- 1• Genomföra konventsresor till Gothcon, SydCon, LinCon, UppCon, Borås Spelkonvent samt Stockholms Spelkonvent. Distriktsmedlemmar behöver endast betala ett nedsatt pris för resan, mellan 50 och 100 kronor. Resorna kommer antagligen att genomföras tillsammans med SVEROK-Väst.
- 2• Distriktet tänker även genomföra Borås Spelkonvent precis som vanligt men vi planerar även att genomföra minst en Spelhelg liknande den som vi hade i samband med distriktets årsmöte.
- 3• Vi i styrelsen planerar även att genomföra kurser för distriktsmedlemmar. Några idéer som vi haft i styrelsen är kurser i styrelsearbete, datakunskap, figurmålning och dioramabygge, och kanske även i hur man skriver rollspelsäventyr till konvent. Om du har egna idéer på kurser ta kontakt med din förenings kontaktperson inom distriktsstyrelsen.

Som jag sa tidigare så är detta bara en preliminär plan på verksamhet och den är naturligtvis öppen för era förslag.

Erik Norén
Sekreterare, Sverok Älvsborg

ÄLVSBORGS SPELKONVENT 2

Den 25:e och 26:e Mars samlades distriktets spelsgnna i Borås, hos Armagedon som dagen till ära hade lånat extra lokaler för att kunna inrymma horder av tillresta spelare. De populäraste arrangemangen visade sig vara kortspelen Magic och Jyhad tätt följda av diverse dioramor. En distriktsmästare i



Jyhad korades och han heter... Får vi be om största möjliga tyssssstnad.... Gunnar Alm från Armagedon och Borås. Bland dioramorna förtjänar battletech "drop in och skjut alla så mycket du hinner innan de skjuter dig" och Fredrik Ewers "28 personer i två lag slår tärning tills den ena sidan är borta" särskilt att nämnas. Med drygt fyrtio deltagare är konventet kanske fortfarande snarare att betrakta som en spelhelg men om vi ökar lika mycket (i procent) till nästa år som vi gjorde till i år så blir det ett av Sveriges största konvent.

John Bredal
Ordförande, Sverok Älvsborg

SYDCON!

Om du vill åka med till Sydcon är det dags att anmäla sig. Det kommer att gå en buss, en ännu ej fastställd rutt genom länen, som alla distriktets medlemmar kan åka med för den ringa kostnaden av 75:-. Om man vill åka ännu billigare och dessutom komma in gratis på konventet och kanske få gratis,



En grip som klarar av att hålla truten...

eller åtminstone billigare mat, kan man åka som spelledare. De som vill vara spelledare anmäler sig till Erik Norén (tel 033-15 76 92) och ni andra som är för lata och rika för att arbeta kan anmäla er till John Bredal (tel 033-10 88 63).

Erik Norén
Sekreterare, Sverok Älvsborg

SKRIV GÄRNA IN TILL DISTRICTED NEWS

**om sånt som kan
vara av intresse!**

VI BEHÖVER ALLA BIDRAG VI KAN FÅ

ÅRSMÖTET SVEROK-RIKS 1995

Fredagen den 6:e april satte vi fart norrut med vår "sprillans" nya hyrbil. Det var John Bredal, Fredrik Ewers, Erik Norén, en grabb ifrån Mariestad som nog också hette Erik och jag. Resan tog lång tid och var i det hela rätt händelselös men man kan ju nämna att ett flipperspel på en vägkrog någonstans på vägen stoltserar med mitt vackra namn på sin highscore lista (hade det varit strömavbrott i trakten? -Reds anm).

På lördagen började mötet och de första punkterna 1-9 gick smärtfritt, punkt 10 "trögade" lite, 11 och 12 "jätte broms". Punkt 11 var revisionsberättelsen och punkt 12 var frågan om ansvarsfrihet. Revisionen hade inte kunnat genomföras på grund av en massa omständigheter som ingen ville känna sig ansvarig för. När frågan om ansvarsfrihet för den avgående styrelsen kom på tapeten sa mötet: "Fy, det här får ni bakläxa på". Punkt 13 och 14 var tämligen snabbt avklarade. Punkt 15 struntade mötet i att besvara och gav inte styrelsen för 1995 någon inriktning. På punkt 16 så var det tvårbroms igen. Cirka 30 motioner av varierande kvalitet och nödvändighet hade kommit in till mötet. Mikael Lundgren och Mathias Olsson hade tydligen haft som sport att skriva så många och ogenomtänkta motioner de kunde. 20 stycken blev det, bara ifrån dem, och de flesta fick avslag.

Ett viktigt beslut som togs var att vi skall införa ombuds system för att riksmötena skall flyta snabbare. Punkt 17 tog tid men var intressant, bland annat försökte styrelsen än en gång få en inriktning för 1995 men även denna gång var mötet helt oförstående till detta om de ens uppfattade det. Punkten 18 stöttes och blöttes en lång tid. Ändringar blev det men dessa var marginella. Punkterna 20-24 var tunga frågor som trots detta gick relativt snabbt, förmodligen på grund av en gedigen lobbyverksamhet.

I stort sett var mötet väl organiserat och de bägge ordföranderna klarade den tunga uppgiften bra. Hade bara mötesdeltagarna varit lite mindre heta på gröten (de upprepade nämligen samma saker hela tiden) och lite mer pålästa vad gäller mötesteknik så



Riks-ledamoten Myran har en tung uppgift framför sig.

hade nog det hela förflutit bra mycket snabbare. Kontentan av riksmötet är att man skall, om man kan, gnälla om allt och alla. Så värst mycket spelande blev det inte heller av men en snabb omgång Jyhad han vi med.

Magnus "Myran" Persson
Ledamot, Sverok Riks 1995

FÖRENINGSSINFO

Föreningen har som det skrevs i DN 5 kommit igång ordentligt med spelkvällarna som hålls varje lördag med start kl 1700. Entusiasmen är god och lokalen välbesökt under dessa trevliga kvällar då både nya och gamla medlemmar umgås i goda vänners lag.

Vid varje spelkväll finns det minst ett arrangemang som är öppet för alla intresserade, såväl ny som gammal medlem. Dessa arrangemang är i varierande spel och på en sådan nivå att man inte behöver någon förkunskap för att kunna delta. Så är du sugen på att utöka din bekantskapskrets, träffa nya spelkompisar eller kanske bara öka ditt ego genom att vinna en prestigefylld omgång i ditt favoritspel så tveka inte utan kom till Armagedon 1700 på lördag. Det har till föreningen införskaffats några nyheter på spelfronten, nämligen ROBORALLY och WARHAMMER QUEST. Båda spelen är underhållande och roliga att spela

men personer med stora krav på kontroll, höga tankar om sportsmanship och framförallt dåliga förlorare bör undvika det halvt hysteriska ROBORALLY. Då kan dessa spelare istället förlita sig på att deras spelkamrater lotsar dem genom WARHAMMER QUEST's farofyllda grottgångar...

Den observante lokalbesökaren har säkerligen uppmärksammat att föreningen inköpt ytterligare en dator. Till denna har det i dagarna inköpts CD-ROM, ljudkort och en hurv med spel. Att väntas inom kort är ytterligare två datorer, nya ljudkort och nätverk. När dessa köps in beror dock på när tillfrågade säljare lämnar in sina offerter. Inget är som väntans tider...

Den planerade lokalexpansionen har blivit något uppskjuten och kommer enligt nuvarande tidsplan ske i månadsskiftet April/ Maj. Den som var på distriktskonventet kunde dock få sig en liten titt på

de lokalytor som skall införlivas med föreningens nuvarande lokal.

Kiosken i föreningslokalen hade i början av året problem med en eller flera personer som ej hade förmågan att skilja på mitt och ditt. Detta har dock kunnat avhjälpas genom nödstadga åtgärder och nu fungerar det tillfredställande igen. Därmed inbjuder kioskansvarig med stf till mycket handlande i den (nästan) alltid lika väl sorterade föreningskiosken.

Spelledarutbytet med andra konvent fortgår som tidigare och snart står både **SYDCON** och **LIN-**

CON för dörren. Detta innebär att alla ni som är intresserade av att resa till båda eller något av ovan nämnda konvent som utbytesspelledare skall ringa **Erik Norén** (033-15 76 92) och anmäla er. Att vara utbytesspelledare innebär att du får gratis resa och gratis inträde till konventet

mot att du spelleder minst två pass i någon av deras turneringar. Skulle du nu vara intresserad av att åka till något av ovan nämnda konvent utan att vilja vara spelledare skall du ringa **John Bredal** på tel 033-10 88 63.

ANMÄLAN för alla medresenärer **SENAST 10/5 !!!**
Sydcon 26/5 - 28/5. Lincon 2/6 - 5/6.

På planeringsbordet ligger fortfarande föreningsresa till Laserdome i studiesyfte då inga intresseanmälningar kommit styrelsen tillhanda.

Kurser i figurmålning för nybörjare och Dioramaterängsbyggande planeras och intresseanmälningar önskas in. Styrelsen påminner också om att den blyge och skygge kan lämna förslag, åsikter och idéer i brevlådan utanför styrelserummet.

Väl mött på nästa spelkväll!

Fredrik Ewers
Ordförande, Armagedon

FÖRENINGSSINFO

Om ni lyckas se till så att er styrelse skickar in logotyp och något om vad ni har för er så kan ni få lika mycket fin reklam som Armagedon har fått här bredvid. Så slipa pennorna och putsa emaljögonen och skriv in till Districted News. Jag tolererar inget fusk.

Föreningslös förenings sida!

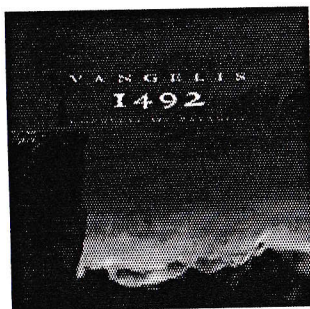
SPELMUSIK

och andra stämningshöjande åtgärder
och djävulska påhitt.

MUSIK

Att ha musik i bakgrunden är säkerligen ett knep som de flesta spelare använder sig av, för att få spelarna att komma in i "stämningen". Det används ju inom filmen, där det dessutom finns bilder att förmedla. En spelare har inga levande, rörliga bilder. Så musik kan lyfta fram en annars "torr" beskrivning, bestående av ord (med eventuella armrörelser) och kanske en bild eller karta.

Spelaren bör därför planera vilken musik som skall spelas, ordentligt. Som en regissör gör. Musiken skall knappt märkas av "publiken", den skall bara finnas där. Och höja stämningen, inte irritera.



Filmmusiken till 1492 av Vangelis – perfekt till sjöröver!

Man får dock akta sig. Filmmusiken till "Flykten från New York" tycker jag är suverän till SF, med lite våldsam klang. Men själv kan jag inte annat än se ett australien-efter-katastrofen, flimra för ögonen när den skivan spelas ("Aftermath"), oavsett vilket spel som spelas för stunden.

Men det finns lite mer man kan göra än att bara planera vilken skiva man skall spela under spelsessionen. Har man tillgång till en stereo med CD och kanske 2 kasettdäck, kan man ladda med "Soft" (sova/vila med mera), "Mystik" (leta fällor, smyga sig på) och "Bang" (hitta fälla, trampa på cymbal) och pendla (gärna med fjärrkontroll). Då tröttnar inte spelarna så snabbt på musiken heller (ingen irritation).

Om tillfälle och möjlighet finns, är det perfa att spela

av maskinljud eller liknande, från en film (eller nåt). Perfekt för SF/rymd. Kanske lite vågspel för sjöfarare eller vindljud för stäppryttare. En massa människor som talar och djur som skriker/slaktas vore utomordentligt för spel i stad. Kossor som bölar med vindsus/regn, vore kanske det mest användbara i de flesta fantasyspel. Det ultimata vore en 101-manna orkester med dirigent och en maxsamplad synt. Eller åtminstone synten bredvid spelardarskolden. Woooooh! = 6d6 fireball i 3x3 rum...



Dead can Dance: Into the labyrinth – ett bra fantasy-val!

Vill man verkligen stressa spelarna, kan man ju alltid abrupt STÅNGA AV MUSIKEN! Efter X antal timmar med konstant musik, kan total tystnad vara effektivt. Perfekt vid ett kritiskt skede. Med ett öronbedövande tickande av ett mekaniskt tidtagarur från spelarens vänstra hand, och raslande tärningar från den högra... (aaaaah!)

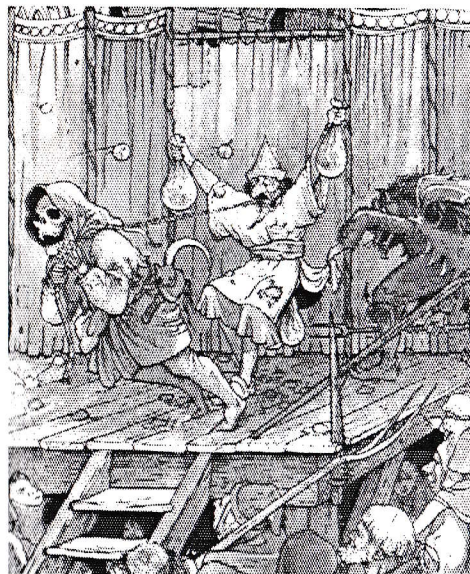


Leather Nun: A seedy compilation – till SF bland annat!

Finns spelet som film, är valet ganska naturligt. Men musik till "vanliga" kultfilmer är ofta bra också. "Flykten..." ovan är ett exempel.

Ett par personliga favoriter;

- Medeltid/fantasy: Gregorianska mässor, Dead can Dance, Clannad
CyberPunk stil: Metallica, Sisters of Mercy, Delerium, Laibach
Paranoia: Amerikansk smörmusik? (Typisk t-bane musik)
Mystik/skräck: Vangelis ("Mask"), Delerium ("faces, forms and illusions")
Övriga favvisar: "Alien3", "Hunt for Red October", Sator ("Slammer"), Lådernunnan.



...Stå upp. Sitt inte bara där som en oskuldsfull panelhöna.

ÅTGÄRDER & PÅHITT

Spelare är ett eget lite släkte, även de som är spelare själva. Ett par personliga knep (en del skulle kalla vissa av dem för fuffens och djävligheter) med gemensam nämnare: "mystik";

- Släck lysrören och tänd stearinljus.
- Viska knappt hörbart eller skrik (lek svartvit, svensk film). Förställ rösten.
- Använd kroppsspråk flitigt. Stå upp. Sitt inte bara där som en oskuldsfull panelhöna.

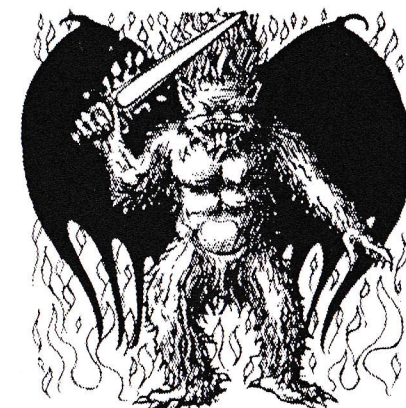
• Var diskret. Låt dem aldrig märka när du struntar i ett supertärningsslag. Då blir de sura och börjar kasta tärningar på dig (skaffa bra spelardarsköld).

• Låt dem aldrig märka när du ignorerar ett katastrofslag. Då förväntar de sig det nästa gång också, och blir sura om inte (igen).

• Berätta aldrig hemligheter för spelarna, inte ens efter det att ett äventyr är över. Använd dem igen senare. Låt dem inte ens slå hemliga slag om sig själva. Gör det själv.

• Slå tärningar lite då och då, skriv ned saker och fråga efter stats. Se allvarlig ut, humma lite och håll minen. Le lite, en mycket kort stund. Alltid lika kul.

• Ge dem belöningar när de förtjänar dem, inte för att de skall älska dig. Du är inte SL för att bli älskad. Du har ett jobb att sköta, du får inte timpeng och är fortfarande marin.



Agrik, the Reasonless Reaper

TILL SIST

Kom ihåg att spelare, likt både korsriddarna och "de otrogna", alltid tycks tro att "Gud är med OSS", bara för att just de är de enda i universum som saknar "N"-et i "NPC". Som "SL" (synonym för GUD); glöm inte att påminna dem emellanåt att gudarnas vägar är mycket outgrundliga...

Agge "Agrik" Augustsson

INTRESSERAD AV PBM?

Spellbinder Games från Sheffield, England, har under flera år fått goda recensioner för sina Play By Mail-arrangemang. Nu har den nya katalogen kommit och följande är vad som erbjuds:

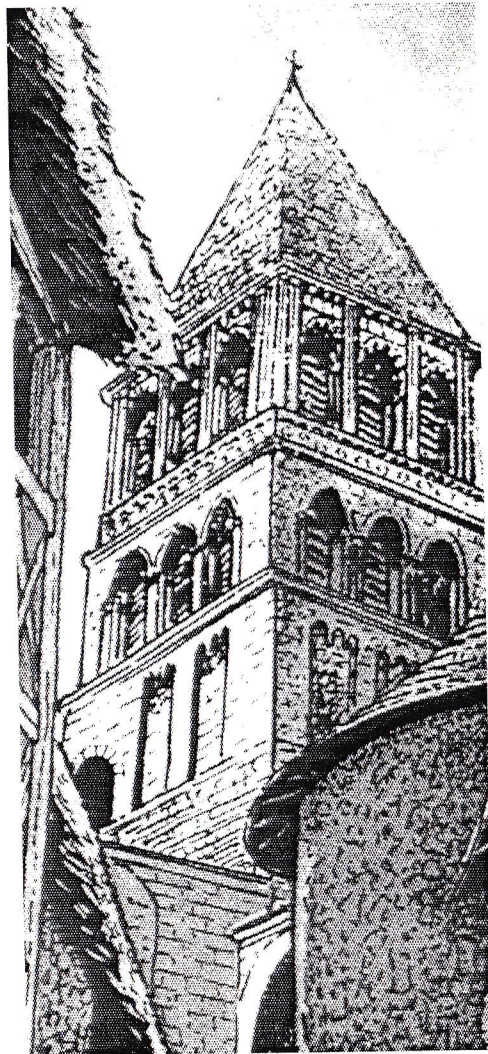
Titel	Kategori och Kostnad (Start+runda)
A Bledian Diary	Civilization (?) £10(4) + £2.50
Golden Realms II	Fantasy Wargame £0(3)+ £1.60
Kaoswars	Fantasy £6(1)+ £2
Computer Diplomacy	Diplomacy £6(3)+1 eller £15 för allt.
Keys of Bled	Civilization (?) £6(2)+ £2
The Gridiron	American Football £6(3)+ £1.75
Kickabout	Football management £7.50(3)+ £1.75
Heavens Above	Godling strategy £6(6)+ £1.85
Galaxy	Science Fiction £0(2)/10(8)+ £1.70
The Apoch	Fantasy RPG £6(2) + £2.25

Startkostnaden på mellan 0 och 10 pund betalar för regler och det antal rundor som anges i parantes bakom kostnaden, efter det att frirundorna är över inträder den kostnad som anges per runda. Undantaget är "Computer Diplomacy" där man alternativt kan, för 15 pund, betala hela spelet direkt. Kostnaderna för PBM kan bli drastiska och därför kan det vara av intresse att samordna par eller mindre grupper som vill spela ett spel tillsammans. Om

intresse finns, hör av er till Robert Enekvist, tel 033-10 88 34. Om ni själva vill spela och vill ha mer info är adressen:

Spellbinder Games, 76 Doncaster Rd, Wath-Upon-Dearne Rotherham, S.Yorks. S63 7AF. Tel: 01709/878412

Robert Enekvist



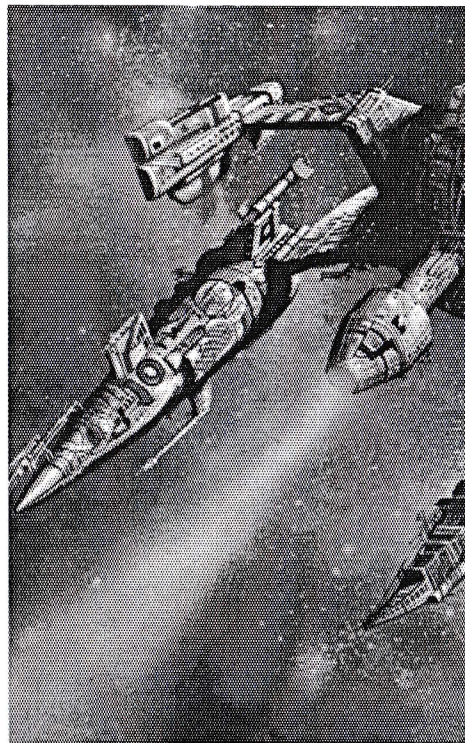
Det är inte lätt att civilizera folk. Försök själv får du se!

BORÅS SPELKONVENT 13

Konventssektionen meddelar

Efter en lång och slö vinter tittar återigen konvents-solen upp över trädtopparna. Nu lägger vi in turbon för att både snabbt och säkert tänga den säkra Borås Spelkonvent-kurvan!

I år fortsätter vi med "Tema-arrangemangen" som vi började med förra året, då i Call of Cthulhu stil. I år är temat "Science Fiction/Hi-Tech" och naturligtvis



Borås Spelkonvent 13 har SF/High-Tech som tema...

letar vi efter många arrangemang som går i den stilen, till exempel Traveller, Star Wars, Star Trek, Cyberpunk, Shadowrun, Hacker, Ogre, WH 40.000 o s v. Roll- som Brädspel (naturligtvis även dioramor och figurslag)! Om du känner att detta är något som du behärskar – hör av dig! Vi behöver all hjälp vi kan få med att ge konventet så mycket tema-touch det

bara går!

Som förra året tänker vi vara ute i god tid med att ha alla roll- och brädspelsansvariga klara redan innan sommaren. Så om du har lust att arrangera en huvudturnering i Roll- eller brädspel, en mindre turnering eller vad som helst som kan arrangeras på konvent – dataspel, live, figurspel, kortspel, regel-tävlingar m m, m m – så är det bättre att du hör av dig för tidigt än för sent! Och kom ihåg, din anmälan är inte bindande!

Är det något du undrar över eller om du vill göra en arrangörsanmälan, ring till Armagedons Konventssektionbas; **Andreas Carlsson, 033-12 31 59.**

*"Då vaknade han, och det var
fortfarande dag och ljus."*

PS. Preliminärt datum för konventet är, till allas glädje, under Allhelgonahelgen den 3-5:e November! DS.

PPS. Konventsmötet är förlagt till söndagen den 7:e maj klockan 15.00 och inte den 23:e april som har sagts tidigare! DDS.

– Andreas Carlsson
Konventssektionsbas

VIKTIG INFORMATION

Konventssektariatet kallar till
KONVENTSMÖTE
sön 7:e maj kl 15.00!
Gör din röst hörd angående
BORÅS SPELKONVENT 13.

DE FREDLÖSA

en fantasypöjjetong av Thomas Alm

Kapitel 3:3 Den sällsamme helaren

Weoline var utan tvivel en märklig kvinna. Det fanns något hemlighetsfullt under den vackra ytan, något som han inte kunde ringa in. Han ville veta vad, men varje gång samtalen gled in på henne, slutade de abrupt utan att han förstod varför. Dessutom kändes det direkt efteråt som om han egentligen inte ville veta. Adero undrade om han verkligen var så tvehågsen eller om det var hon som gav honom den känslan. Synd att han redan var trolovad med Jilia Lei Burdeak, annars kanske...? Nej, hans far skulle aldrig tillåta ett sådant äktenskap. Aldrig. Speciellt inte med det burdeanska arvet i sikte. Men även om äktenskap var uteslutet kunde hon ju bli hans älskarinna? Ja, det var väl inget ovanligt att hålla sig med en hustru och en eller flera mätresser. Jo, så kunde det bli, så kunde det bli. Då skulle han kunna uttröna vad det var för hemlighet hon bar på. Och om det var något han ogillade? Ja, då vore hon ju ändå bara en frilla...

Det var bara några stenkast mellan buskaget där de gömt sig och vadstället. Skymningen hade fallit och Blinafei blickade till synes olycksbådande emot dem från andra sidan floden. Tystnaden stördes bara av enstaka och avlägsna fågelskrin, som näppeligen stillade oron inför de i skogen ruvande farorna. Adero stannade och vände sig mot Weoline, som haltade inte långt efter.

"Vi är framme" sa han kort. "Vattnet går ungefär upp till magen," fortsatte han efter en tankepaus och visade med handen "men det är lite underströmt så det är bäst jag hjälper dig".

Hon sa inget utan gick bara fram till honom där han stod vid strandkanten. Han la armen om henne och tillsammans tog de steget ut i vattnet. När de var halvvägs över till andra sidan sjönk hon ihop av utmattning och Adero tappade nästan greppet. Den sista biten fick han kämpa för dem båda

och till slut drog han upp henne på stranden. Han satte sig ner bredvid henne och pustade ut. Efter en stund började hon repa mod.

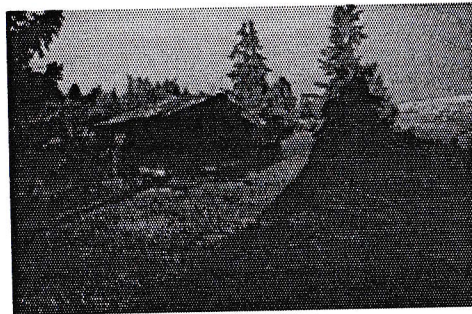
"Tack", sa hon "foten orkade inte längre, strömmen var så stark, jag trodde du skulle tappa taget om mig..."

"Det var aldrig någon fara" svarade Adero sturskt samtidigt som han reste sig.

"Tack i alla fall, jag hade inte klarat mig över själv." Hon gav honom ett uppskattande leende och tog handen som han höll fram för att hjälpa henne upp.

"Det är inte långt kvar och det är bäst att inte dröja för länge, man kan inte vara säker här" sa han. "Orkar du?"

"Ja, om du stödjer mig ska det nog gå bra" svarade hon.



...de kom fram strax efter att skymningen fullbordat sitt verk

Psoths stuga låg i en glänta i den täta skogen. Själva stugan såg ut att vara ett ruckel, men runt omkring den frodades en välvårdad liten trädgård. Precis som Adero sagt låg den inte långt från vadstället och de kom fram strax efter att skymningen fullbordat sitt verk. Det lyste svagt i stugans enda glugg.

De gick runt skjulet och knackade försiktigt på dörren. Innifrån hördes ett svagt mumlande på ett språk som åtminstone Adero inte var närmare bekant med, men av tonen att döma var någon irriterad.

"Här ni var en stund sedan" sa en röst på bruten toresanska, "vad nu ni vilja?"

"Vi skulle behöva er hjälp som helare" svarade

Adero, "det är en kvinna här som skadat foten".

"Åh, förlåt, jag tro skogsvakter igen det var" urskuldade sig rösten innifrån "men sen är stunden och godtrogen jag har inte råd att vara".

"Vi betalar bra, en silverpenning" försökte Adero.

"Btahn ffnu vrosk" sa Weoline plötsligt.

"Vrosknaa ffo btaknu" tycktes rösten från insidan svara samtidigt som dörren gled upp.

Adero förstod inte mycket mera än att Weoline uppenbarligen sagt något som föll Psoth i smaken och dessutom, antog han, på dennes eget språk.

Psoth var just så becks svart som en svartmus kunde förväntas vara och han log ett brett välkomnande leende när de steg in i stugan. Han var klädd i ett par slitna hosor och en enkel linneskjorta. Fötterna var bara. Det var inte lätt för Adero att uppskatta åldern, men eftersom håret var grått kunde han vara kanske 50-60 år. Hållningen var dock ungdomlig och han verkade frisk som en nötkärna.

Stugan verkade inte fullt så fallfärdig sedd innifrån och var enkelt inredd. En halvbädd på golvet i ena hörnet, ett bord med två pallar, en hylla med örter och dosor och en liten eldstad.

"Varje dag är det inte som hälsad på eget språk man blir" sa Psoth glatt "kunna ni språket eller bara hälsa?"

"Jag kan bara denna hälsning" svarade Weoline, "det var en yngre kvinna av ert folk som lärde mig den, tyvärr fick hon inte tillfälle att lära mig mera".

"I alla fall trevligt. Nu till ärendet. Foten skadad ni sa?" frågade svartmusken.

"Ja, jag tror den är bruten" svarade Weoline.

"Sätt er borta där" sa Psoth och pekade mot en av de två pallarna.

Weoline satte sig och Psoth började undersöka foten med fingrarna. Klämde, böjde, kände och tittade. Hon ojade sig emellanåt, men var på det hela taget ganska lugn.

"Nej, bruten den inte är," sa Psoth efter en stund, "stukad, ja. Jag massera med salva och sedan ni

vila." Han gick bort till hyllan och tog en av dosorna, öppnade den, satte sig åter vid Weoline och började smörja in hennes fot med salvan.

"Bra imorgon eftermiddag eller morgon efter borde det vara. Vila foten och inte gå" ordinerade helaren.

"Det finns ett litet problem" sa Adero. "Enda sättet att ta sig tillbaka är att gå".

"Inte så farligt om ni gå lugnt och vila efter ordentligt" svarade Psoth.

"Nå, problemet är lite större än så. Det är inte lämpligt att hon återvänder till stan ännu" fortsatte Adero, "är det möjligt att övernatta här för säg ett silver till?"



...Tre silver" upprepade Adero och tog upp sin börs

"Möjligt mycket är" svarade svartmusken lakoniskt. "Är det fara för mig om stanna ni här?"

Adero såg på Weoline som satt där ganska uttrycksöst på pallen. Han skakade på huvudet.

"Nej, det är ingen större fara" svarade han. "Dessutom är det bara hon som stannar, jag måste vidare".

"Tre silverpenningar då" sa Psoth.

"Tre silver" upprepade Adero och tog upp sin börs, räknade upp mynten och gav dem till helaren. "Jag måste gå nu, men jag kommer åter imorgon." Han skänkte Weoline ett leende som hon besvarade och han försvann med brådska steg ut i mörkret.

–Spännande fortsättning i nästa nummer!

INSÄNDARE

Armagedon infiltrerar riksstyrelsen i Sverok
För Långe Sedan Ordförande i Armagedon Magnus "Myran" Persson lyckades som av ett mysterium med undret att bli vald till ledamot i Sverok Riks Styrelse under riksmötet i Timrå i dagarna. Man får anta att den långa resan till mötet avtrubbat de stackars deltagarna så att de inte insåg vad de ställde till med....



Myran visar upp sitt bästa infiltratörs-ansikte (arkiv-bild)...

För er som inte känner Myran något vidare så är han den som enligt legenden en dag skall återställa Armagedons vackra diskstall till forna dagars ära och potens. Denna föreningens förlösare har dock efter det att han avsattes, han hävdar själv envist att han avgick frivilligt, istället koncentrerat sig på att göra livet surt för diverse myndighetspersoner inom föreningen - rabiät hävdande att han minsann är livstids medlem! Mannen lever i illusionen att detta innebär veto i föreningens alla beslutsfattande organ.... Vad den nya maktpositionen kan innebära i framtiden vågar vi inte sia om, men säkert kommer mannen ifråga att inta en hämndlysten ställning till alla de som stillsamt lagt krokben för den maktgalne och diktatoriskt lagda Myrans planer.

O ve, o bävan!

En anonym styrelsemedlem.

Se där vilket lömskt litet påhopp! Jag kan i förtroende informera Myran att den anonyma styrelsemedlemmens identitet kan återfås mot beskrivning.

– Red

GOHCON XIX

Jag tog en liten trip till Gothcon tillsammans med övriga intresserade i distriktet (vi var väl dryga dusinet organiserade). Färden startade vid Spelföreningen Armagedons lokaler i Borås och gick via ett fåtal hållplatser raka spåret till Göteborg medelst en minibuss och en personbil av diskutabel kvalitet.

Väl nere på konventet blev vi Älvsborgare inhysta i en skolsal med den där rätta konventsstämningen (sovsäckar överallt och bänkyrkor i hörn och längs väggar). Här skulle minsann spelas spel i dagarna tre! Jag hade, fin som jag är, anmält mig som utbytesspelare och skulle spela **RuneQuest-scenariot "Hej å hå i barbarskogen 2"**. Titeln till trots så var scenariot riktigt trevligt. Dessutom hade jag den stora turen att leda ett lag som var kapabla sin uppgift både rollspelsmässigt och problemlösningsmässigt (de hamnade slutligen på en välförtjänt 3:e plats).

Vi var ett gäng Armagedoniter som hade lämnat in en intresseanmälan om att delta i **Kellys Hjältar** klockan 1700 på fredagen. Kellys-dioramat är verkligen en fröjd för ögat och turligt nog fick samtliga av oss vara med och prova tyskarnas kvalitet. Jag fick rollen som Petchuko och skulle tillsammans med prickskytten Gutkowski (John Bredal) reka av staden innan den stora stöten skulle sättas in.

Det blev ett våldsamt skjutande, smygande, körande och exploderande som varade till tre-tiden på lördag morgon. Vid det laget så hade tyskarna sänkt våra guldförhoppningar och vi begärde revansch på lördagskvällen. Något vi också fick, men det är en senare historia.

Jag hade tur/erfarenhet nog att enbart spela sådant som jag visste skulle vara kul och fick därför ett positivt intryck av **Gothcon XIX** (för första gången på länge)!

– Red

MARKNADEN

Marknaden är en liten vision som jag har haft och som jag nu helt ohämmat provar av på er, mina kära läsare. Min tanke är att ni skall skicka en kort beskrivande text om vad ni vill köpa/sälja/byta, tillsammans med ert telefonnummer och eventuellt pris! Jag tar sedan med alla inkomna brev (i mån av plats) och ni når ut till precis rätt målgrupp (cirka 1300 personer). Kostnaden för att annonsera är skrämmande liten... nämligen inte en spänn!!! Så varför tveka! Kräng av era gamla spelprylar och investera vinsten i nya fina godbitar. Som ni märker nedan så är det ganska olika saker som säljes/köpes, men det är också lite av min tanke med det hela. Här skall alla kunna hitta något av intresse.

Köpes:

Prylar till RUNEQUEST 1:ST & 2:ND EDITION köpes. Ring Per! Tel: 031-701 70 14.

Sena nummer av ELF QUEST och tidningar tecknade av Barry Blair av intresse.

Ring Robban! Tel: 033-10 88 34.

Säljes:

ENCYCLOPEDIA CTHULHIANA (Harms, Daniel). Uppslagsverk över det mesta som förekommer i mytologiväg i H P Lovecrafts böcker. Utgiven av Chaosium Fiction 1994. 100:- + porto. Ring Thomas! Tel: 033-13 01 53.

Så gott som ny PGP! Paintballpuffra från Sheridan i U.S.A! Med plugg och två laddror. Prisidé 450:- Ring Per! Tel: 031-701 70 14.

Samtliga figurer ur WH40.000 boxen (senaste utgåvan). Sprillans nya, totalt omålade och knappt vidrörda av mänsklig hand (20 SpaceMarines, 20 SpaceOrks och en rackarns massa Gretchins)! Pris: ynka 250:- Ring Jesper! Tel: 033-13 39 08.

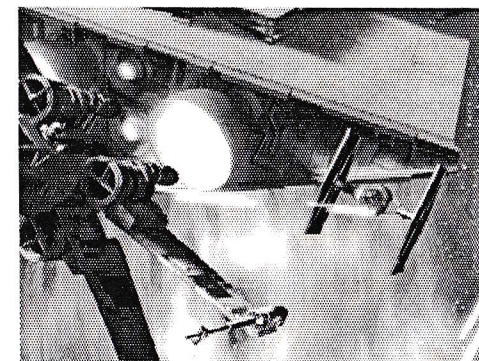
END MESSAGE

Så där! Då har man arbetat sig igenom sitt första nummer av Distrikted News. Kanske gick det inte riktigt som jag hade hoppats på, men så illa blev nog inte resultatet. Tyvärr är det ju nu så att jag är hemskt beroende av vad ni, kära läsare, skickar in. Och då framförallt vad varje förening skickar in. Nåväl, i övrigt tror jag nog att det mesta av det jag ville ha in verkligen kom in. Kanske inte i god tid alla gånger men det kom in!

Nästa gång jag sätter mig ned för att snickra ihop en Distrikted News så hoppas jag att jag har en rejäl laddning föreningsinformation att bjuda på! Ni måste väl ha haft årsmöte nu under våren. Då är det utmärkt att presentera den nya styrelsen för de egna medlemmarna men också för andras.

Det har sagts förut men det kan inte sägas nog många gånger! Skicka mer material...

– Red



Another time, TIE-fighter... another time...