

Kalendarium

28 april. Yuppier-Livet **Profit-94**. Arr. SFL (Stålar För Livet). Kontakta Sven-Percy Streeberhielm, tel. 071-07 10 71 (Samtalet kostar 19:20 per minut), alternativt S. Ocker, tel. 08-751 63 44.

3-4 maj. **Kriget om Orchkungens snörliv**, ett arrangemang av Skogstroll och Vattenalver på deras nya Liveområde (se sid. 4). Kontakta Bo Hallstedt, tel. 08-079 75.

17-19 maj. **KlichéLivet**. Undersköna jungfrur i nöd, tappra riddare, goda konungar, eldsprutande drakar, uppdrag på värdshus, ondskefulla magiker, brutna svärd, magiska ringar, stendumma troll, matglada halvlängdsmän, snikna handelsmän, skygga alver, sturska guldhungrande dvärgar, försvunna släktingar, återfunna släktingar, elaka styvmödrar, stingsliga sländor, häxor med långa näsor, skäggvårtor och pepparkakshus. You name it - we've got it! Kontakta Olle Sardin, tel. 08-080808 (efter 19:30 telefonsvarare).

24-30 juli. **Den fjärde byn** - ett komplement till "Trenne Byar". Arr. *En Glas För Mycket*, tel. 060-58 51 84.

32 juli. **Pärönsplit**, ett Live där du kan glassa runt med gräddan. Glöm inte din Magnum! Arr. GB Syd, Jönköping.

1-3 augusti. **UnderLivet**, ett Live med underliga händelser som inte ens arrangörerna vet någonting om. Kommer livet att gå under UnderLivet? Det återstår att se.... var där eller var fyrkantig! Kontakta Alice, Underlandet 95 nb, 534 79 UNDERÅKER.

6-14 augusti. **Medelåldersveckan** på Gotland. Åldersgräns 35 år.

16-18 september. **Kultingarnas lek III**. Särönners Släktingar fläskar på rejält och arrangerar ett grymt men svinkul Live med ovanlig knorr. Tryna kan ni göra på vandrarhemmet "Den magsjuke Galten" i Soho.

Finnåker-94. "Danska skallar". Ett arrangemang av Sverjegen tillsammans med Kan vi nå't? -sällskapet.

Allhelgona - 94. **Avgrundsdemonens mörka slembesudlingar**, ett gulligt sagolive för nybörjare (5-8 år). Håll någon vuxen i handen så går det nog bra! Arr. Demonfördrivarna, Uppsala. Kontakta U. Åckmann.

21 december. **Midvinterblot med mycket mjöd**. Arr. M.Å.S.K.

juni-juli 1995. **Tvåmånaders drop-In-Live** arrangerat av No Illusions. Titta in när du vill, stanna så länge du har lust! Kostnad 70:- per dygn.

oklart datum 1995. **Assar-Livet**. Kultigare Live får du söka efter! Bryna Nuppa Fjassa Spånen! Behöver vi säga mera? Kontakta Tyrone eller Razor, Hembygdsgränden i Nollberga.

Jaha. För den som inte förstätt det ännu så är hela det här numret ett enda stort aprilskämt. (Nej, förresten, det finns minst ett par saker som är sanna - kan ni komma på vilka?)

Alla likheter med existerande personer och föreningar är helt medvetna, men skall för den sakens skull inte ses som något personligt angrepp.

Vi hoppas att ni har humor, annars står numret till närmsta tingsrätt i telefonkatalogen - torrbollar!

Vi som har bidragit till det här numret kallar oss

Jonas Nelson Roland Isaksson
Erik Sieurin Anders Nordström
Måns Frid

Tack till alla läsare och inspirationskällor!

Nästa manusstopp har du just missat !

april-april

Ötrapatö

Lekande bollspel

?

10 kronor

Får ej öppnas före 1 april

(helst inte senare heller...)

Förp. dag 940321
Bäst före 940401



0 8156685 680212

april-april-StrapatS

Eller "StrapatS testar tryckfrihetsförordningen"

I redaktionen:

John A. Snällson, rädd aktör
Samarin B. Larvig, husgeråd*
Lars Drulle, red.

INNEHÅLL

Innehållet i StrapatS är vi lika förvånade över som ni. Då och då verkar det som om det handlar om levande rollspel, eller "Live", som det ofta kallas. Eller "live" (med litet "l"). Ibland kan det också skrivas "lajv" eller rent av förkortas till "LRP" (från engelskans "Live RolePlaying"). Vill man försvenska det kan man istället skriva "LRS". Vissa föredrar termen "interaktiv teater", och huruvida det i bestämd form heter "Livet" eller "Liven" är det inte heller någon som vet riktigt säkert...

BIDRAG FRÅN LÄSEKRETSEN

...ser vi helst att ni inte skickar in, eftersom vi anser att vi vet allting så mycket bättre än ni. Om ni trots allt framhårdar så kommer vi att:

- 1) Slarva bort det
- 2) Klippa bort hälften
- 3) Förvanska det till oigenkännlighet
- 4) Stava ditt namn fel
- 5) Eller göra något annat styggt

Ekonomiska bidrag får ni dock gärna skicka in!

ERSÄTTNING

...kan ni titta i månen efter!

RÄTTIGHETER

I Svea Rikes Lag står det skrivet att alla har samma medborgerliga rättigheter. Det har vi ändrat på. Inte heller Genèvekonventionen gäller i StrapatS!

ANSVAR

Upphovsmannen ansvarar själv för sitt alster och sina åsikter, utom när det råkar vara redaktionen själv som skriver något. Redaktionen har nämligen total ansvarsfrihet.

PRENUMERATION

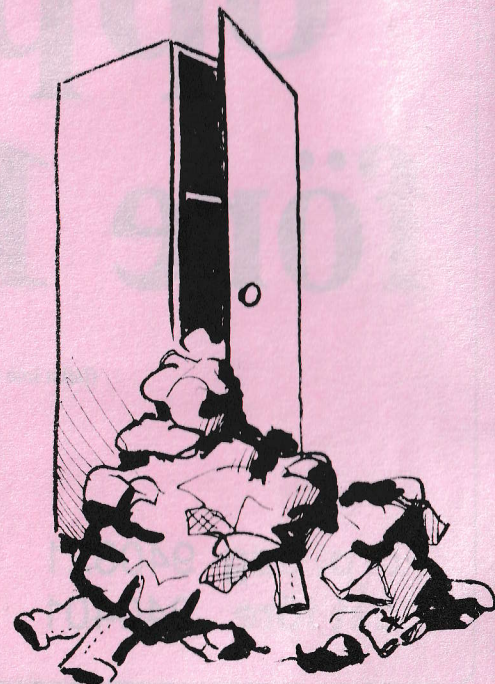
Prenumeration är alldeles för krångligt, så det har vi avskaffat. Istället kan du spela på Bingo-Lotto, Leif "Loket" Olsson har nämligen fått ett hundratal exemplar av StrapatS att dela ut som priser istället för de där larviga resorna till Paris eller Halmstad!

*) = *husomte som ger råd*

Ledare

Min garderob fungerar inte. Den är helt sönder. Den fungerar kanske en vecka eller så i taget, men sedan slutar den alltid. En garderob ska ju hålla kläderna på plats, omsluta dem liksom, så att de inte syns. Det gör inte min. Kläderna verkar finnas överallt i rummet - utom i garderoben. Hur mycket jag än stoppar in mina byxor, skjortor och tröjor så ligger de snart på sängen eller på golvet igen. Ibland ligger de till och med *under* sängen. Då är de inte så lätta att hitta. Häromdagen fann jag en strumpa i benjaminfikusen.

Min garderob är alltså trasig, men hur jag än letar så hittar jag inte felet. Och hyresvärden ställer sig helt oförstående, han bara tittar konstigt på mig när jag förklarar att garderoben har gått sönder och att jag vill ha den utbytt. Eller reparerad. Det är tur att kylskåpet fungerar. Tänk om smöret hela tiden återfanns på kökslampan, och leverpastejen låg och lurpassade under diskbänken. Eller om gårdagens pastarester låg ihopvikta över stolsryggen. Ja - det är verkligen tur att kylskåpet fungerar!



Nyheter

Förening försvann!

Västerås-föreningen *Ettöringen* har i ett anfall av spariver beslutat sig för att tillämpa öresutjämning i alla sina aktiviteter. Olyckligtvis tänkte man inte på att föreningen själv därmed upphörde att existera.

Nytt nummer ute

Tidskriften "*Fäga Silvia*" (vart kommer alla mysko namn ifrån?) har kommit ut med sitt senaste nummer (men vilken tidning har inte det?). Om det innehåller något av värde? O ja, det är så fullt av artiklar att kalendariet inte riktigt fick plats... Men, som redaktionen säger, vem bryr sig om att åka på Live när det är både billigare och bekvämare att stanna hemma för att senare läsa Liverapporterna?

Ny danskurs

Föreningen *Rave and Swing* anordnar kurser i senmedeltida dans. Dansinstruktör Mark S. Oljekannan lovar att det kommer att gå som smort.

StrapatS
utkommer med 10 nummer om året.
Ni anar inte vilket arbete som
läggs ner

I nästa nummer:

En intervju med de 72 arrangörerna för Livet "*Tvenne spyor*":

"Vi slår nytt rekord. Aldrig har ett Live haft så många arrangörer".

!!! Styckeriet !!!

Insändarspalten där vi enväldiga redaktörer skär vilt i era insändare.

Vi fick ett brev från Bo-Tarzan von Svensson i Skyfflyadyngeryd. Han hade en hel del väldigt intressanta synpunkter angående levande rollspel, som vi i redaktionen faktiskt inte haft en tanke på tidigare. Eftersom vi inte vill framstå som några riktiga idioter, tog vi oss friheten att kapa en smula i Bo-Tarzans brev. Vi hoppas att du inte tar illa upp, Bo-Tarzan!

Bo-Tarzan von Svensson: Hej! Jag undrar varför ni inte (*Här har vi klippt bort ett stycke*). I övrigt vill jag tacka för en mycket trevlig tidning.

John A. Snällson: *Ja du, Bo-Tarzan! Vi på redaktionen måste ju säga att vi tycker att det är väldigt roligt att du gillar vår tidning - även om den ju är ett FANSIN!!! Ska ni aldrig lära er skillnaden?*

Ta ansvar och ställ krav!

Petter Wiktig: Eftersom PatrasK är ett såpass stort fansin med ett relativt stort inflytande på den svenska Livehobbyn, tycker jag verkligen att ni borde ta lite seriösare på ert ansvar! Jag tycker bland annat att ni ska lägga av med den "kamratliga" stämningen i SkavanK. Tänk på att era läsare, när de senare i livet börjar med högre studier på universitet och liknande, med all säkerhet kommer att stöta på avancerad litteratur som kräver att man måste studera, bearbeta och sälla i innehållet. SarkasMs enkla "låt-gå-stil" kan göra att de blir bortskrämda från en högre utbildning!!

Dessutom måste ni våga ställa krav på Livarna och inte bara acceptera dem som de är. I sitt blivande yrkesliv kommer era läsare med all säkerhet att ställas inför en hel massa krav och höga förväntningar, och det vore ju tråkigt om det vore PladasKs fel att de förlorade sina jobb bara för att de aldrig lärt sig uppfylla några krav!

Vidare tycker jag att ni borde sälla bland alla insändare och artiklar, och bara ta med de som är bra skrivna. Det här är den starkes värld, och alla töntiga mesar och analfabeter ska minsann inte få ta upp plats och dra ner standarden i vartenda ynka fansin! Nä! Och så allt det här snacket om att "alla har rätt till..." och "inget sätt är fel..." etc. DUMHETER! Så är det ju inte i den hårda verkligheten, där är minsann inte alla lika värda! TrapetS läsare kommer att gå under, och det är ERT fel!

Redax: *Vi håller med! Vi på StrapatS tycker verkligen att PatrasK, SkavanK, SarkasM och alla de andra fansinen du nämnde borde skärpa sig och ta sitt ansvar. Själva är vi ju ett föredöme! För övrigt skall du vara glad att vi INTE sällar bland insändarna, i sådana fall skulle din legat mycket risigt till...*

Byt namn!

Leif Hagman: Jag förstår verkligen att det går dåligt för StrapatS, med ett så dåligt namn. Varför inte byta till något mycket häftigare, som t.ex. "The Child-Slaying Chaos Warrior Magazine"? Och så kunde du köpa in häftiga bilder i 16 färger att ha på framsidan, DÅ skulle du få se på försäljningssiffror!!!

John A. Snällson: Ingen dum idé i teorin, men i praktiken är ju StrapatS ett fansin, och då kan vi väl inte döpa den till -magazine, heller!
Det förstår du väl!

Nya StrapatS

Per Fäkth: StrapatS läses av mycket färre läsare än den förtjänar, och det endast beroende på att upplagan är för liten. StrapatS tar slut alldeles för snabbt!

Nu är det så att jag skulle vilja att du, Jonas, blev delägare i *Nya StrapatS* tillsammans med mig. Jag hade tänkt att du och jag kunde köpa upp ett av A-pressens gamla tidningstryckerier på en ort där de har lagt ner lokaltidningen. I och med detta så kunde *Nya StrapatS* komma ut till läsarna två till fem gånger i veckan, och det med en upplaga på cirka 50.000 ex.

Hör av dig till mig omgående, det är auktion den första!

Ett eget Liveområde till!

Bo Hallstedt, Skogstroll och Vattenalver: Vi har följt Enhörningens exempel och inhandlat ett stycke mark. Det skall vi nu göra om till Liveområde. Om ett par veckor räknar vi med att vi skall vårt första Live där. *Kriget om Orchkungens snörliv.*

Området är cirka en kvadratkilometer, och är format ungefär som ett U. Det finns en hel del fina platser på området, som t.ex. en gammal jaktstuga (med kök och värme), två stora grottor i ett litet berg, en bäck, ett litet bunkersystem (dungeons!), några rastplatser med vindskydd och en liten sjö med brygga. Vi tänker bygga upp två permanenta byar, en bro över floden samt ett litet torn på berget.

För er som vill komma och titta så finns vi runt den gamla fabriken vid motorvägen. Det var förresten det tyska företaget **Swartze Chemicalien unt Tot GMBH** som gav oss marken! Vi behövde bara skriva under ett kontrakt där vi lovade att ta fullständig ansvar för området i framtiden.

Om slem, lakrits och taskighet

Erik Surin, Monsterslem och Lakritsremmar: Först vill vi i våran förening bara förklara vårt namn, eftersom många har undrat. Monsterslem är det äckligaste vi vet, och Lakritsremmar det bästa vi vet. Därmed täcker vi in allt från det värsta till det bästa, vilket också är vårt mål när vi arrangerar Live. Ni som inte tycker om lakrits får väl hacka&slå någon annanstans!

Dessutom tycker jag att det var taskigt av er att klippa så mycket i Bo-Tarzans insändare på sidan 3 i det här numret.

Redax: Nä, vad ända inni... Hör nu här, vem är det som läcker information innan numret har tryckts? Hur kunde du veta att Bo-Tarzan har en insändare på sidan 3?

Olut & Hampuurilainen

Juha-Pekka Helavekka: Hyvvvä! Paha Summanen, pitä isit olla kaivonkansi kurkkuun!

John A. Snällson: Inte för att jag kan så mycket finska, men det där var väl inte så värst snällt sagt?

Säljes

Ihopfällbar timmerstuga från en gammal filmstudio i Hollywood. Timret är brunt syntetmaterial, omöjligt att skilja från äkta trä!
Taket är av naturtrogen torvimitation.

Den ryms utmärkt på en liten släpvagn och ser helt autentisk ut. Stugan är på 86 kvm och det finns två små rum, ett stort och ett kök. Toalett kan häktas på på utsidan med ett enkelt handgrepp.

Utförsäljes pga. smärre vattenskada.
Dan Kanting, 08-65 66 78

Spelar du fickpingis? Du är väl med i *Sveriges Kontroll-av-Fickspelsförbund?*
Över 12000 medlemmar med lemmar!

Bygg en borg!

av Jonas Nelson

Erkänn - visst önskar du ibland att det hade funnits en riktig borg i sten på det förra Livet du var på? Tänk att få stå som bågskytt upp på kreneleringen, eller vandra i skuggan av de höga murarna tillsammans med en söt flicka. Eller varför inte storma murarna tillsammans med 500 legoknektar? Nu kan det bli verklighet, och du behöver inte hyra ett dyrt slott i Skåne - StrapatS lär dig hur du bygger din egen borg!

1 Först måste du skaffa råmaterialet, sten. Granit är hårdast och håller längst, men sandsten (finns t.ex. vid Motala, Skövde, Kalmar och Örebro) och kalksten (Öland och Gotland) är mycket lättare att bearbeta. Om du nöjer dig med en livslängd på kanske 1000 år för din borg så är sandsten eller kalksten att rekommendera.

2 När du väl hittat ett stenbrott börjar du med att hacka ut en lagom stor sten, så fyrkantig som möjligt. Gör du stora stenar behöver du inte göra lika många, men de blir desto tyngre att frakta och montera.

3 När din första sten (grundstenen) är färdig transporterar du den till den plats där du vill bygga din borg. I vissa fall kan det handla om mer än 100 mil, då får du räkna med en ganska lång byggtid. Vill du vara riktigt tidsenlig så kan du forsla den på en flotte, eller släpa den på en släde efter några oxar (eller slavar).

4 Nu är sista chansen att bestämma om du ska bygga en vacker skrytborg med tinnar, spetsbågar och torn för att imponera på grannbaronerna (och brudarna), eller en borg som ska vara en ren försvarsanläggning.

5 När stenen väl är på plats återvänder du till stenbrottet för att göra en ny sten.

6 Upprepa punkterna 2-5 tills borgen är färdig.

Tips: Det kan verka fruktlöst i början, men ge inte upp! När du väl har fått in tekniken går det fortare, och resultatet blir garanterat imponerande.

Om du vill bygga fortare så kan du ta hjälp av släktingar och vänner, eller hyra stenhuggare och borgbyggare åt dig, precis som en riktig medeltida borgherre! För du är väl en seriös Livare som inte nöjer sig med något mindre än det riktigt autentiska och trovärdiga?

I nästa nummer återkommer vi till hur du bäst gräver en vallgrav till din nya borg!

Livetips!

Synve Snickares bortsprungna hund

Livet riktar sig till erfarna Livare och kommer inte att innehålla så mycket intriger. Inriktningen kommer snarare att ligga på starkt rollspel och vanliga bybor som sköter om sina vardagliga sysslor. Du kan förstås välja vilken typ av roll du vill, men prata först med en av spelledarna. Dessa roller söker vi särskilt efter:

- Vi har personal till samtliga fem världshus, men vi behöver en person som kan springa med saltet mellan världshusen.

- Armén av odöda är också den näst intill fulltalig, där fattas bara en liten babymumie.

- Åtta stycken rövar-balroger, som skall plundra allt och alla de ser.

- En klan med vampyrer, "Draculas 20 söner", som har som mål att suga blodet ur hela trakten.

- Två förälskade drakar. Drakdräkter står vi för, men ni bör vara ca 230 cm långa och väga ungefär 600 kilo vardera.

- 40 stycken dvärgar, som skall inta byn och montera ner alla hus för att transportera bort timret till masugnen de har i närheten.

Då Livet bara tar cirka 100 deltagare så är det bäst att du anmäler dig nu! Kontakta Botvid von Hartwig, föreningen *Stora Svarta Fossingen*.

Hotet Från Världens Banes Demoniska Svarta Enhörningshorn

Rapport från ett Live 3-6 juni 1985 i skogarna utanför Täby, arrangerat av GRUFF.

Livet började bra. Hela vägen från busshållplatsen till världshuset var det uppehåll, vilket var bekvämt eftersom det var ett avstånd på sju mil. Därefter började det ösregna vilket det fortsatte att göra tills på morgonen den 7:e. Området i fråga var mycket vackert med bl.a. en pittoresk skjutbana och ett mycket tidsenligt elljusspår. Jag spelade äventyraren Sigvald Stordräpe, som var en riktig kaxe enligt den bakgrundsbeskrivning jag fått. Minst tolv personer var ute efter att mörda honom, vilket de snart lyckades med, eftersom arrangörerna underkände mitt vapen då de inte tyckte att det var tillräckligt tidsenligt. Lyckligtvis var det fullkomligt omöjligt att döda någon, vilket gjorde att jag kunde fortsätta att spela samma karaktär resten av Livet.

Redan i början inträffade många spännande saker. En vallpojke kom in med ett stort kolsvart horn, som byns vise man identifierade som tillhörande en demonisk svart enhörning. Han tappade också en flaska med en lapp: "Vigvatten; Förstör alla demoniska artefakter; Förvaras oåtkomligt för barn". Därefter försvann han spårlost. En het diskussion uppstod nu inne i byn vad man skulle göra med enhörningshornet. Alla de fyra olika fraktionerna som fanns, *Soldyrkarna*, *De Goda Magikerna*, *Högalverna* och *De Demoniska Suicida Psykopaterna*, hade skiftande uppfattningar om vad som var bäst, och det var verkligen spännande att se vilka allianser som skulle uppstå och vilka den stora folkopinionen skulle hålla på. Ett tips till andra livearrangörer: Se till att få sådana här svårösliga moraliska problem med i intrigen, det är mycket givande.

Jag passade på att gå ut och kissa medan de bestämde sig, och när jag kom in var i princip det hela avgjort och enhörningshornet skulle varit förstört, om inte orcherna just då invaderat byn. Jag slogs inte för mitt liv eftersom jag var obevärnad, men gladdes åt att för första gången veta varför jag blev dödad. Den natten tillbringade jag med att låtsas sova i en myrstack ute i skogen, eftersom orcherna knyckt mina rygg- sov- och matsäckar. Det var mycket spännande, men lite tröttsamt.

Jag kan för mitt liv inte komma ihåg att det hände något under den andra dagen innan sisådär klockan fem, då jag klev upp från min myrstack fast besluten att äta istället för att ätas, och begav mig till världshuset, som nu var befriat eftersom mjödet ändå var slut. En frejdig brasa sprakade i spisen när jag kom in; arrangörerna hade upptäckt att liveområdet var en nationalpark och var därför tvungna att elda med de beslagtagna otidsenliga vapnen. Det fanns faktiskt en tidsenlig gryta nävgröt ovanför spisen, och medan jag som i en vision såg min liveavgift på 450 kr sväva förbi, satte jag mig ner för att äta. Just då vaknade orcherna, blev hungriga och invaderade världshuset. Eftersom jag led stor brist på beväpning och orcherna stor brist på hänsyn till sina motspelare blev jag snabbt dödad. Under natten upprepade jag och en kille som jag inte känner, men som jag litade på eftersom han verkade vara över 13 år, Aragorns, Gimlis och Legolas bragd från Ringtrilogin: vi sprang de sexton milen fram och tillbaka till närmaste MacDonalds för att rädda livet och Livet och få något i magen. Vi fick senare höra att orcherna återigen invaderat världshuset medan vi var borta, så den här gången slapp jag bli dödad.

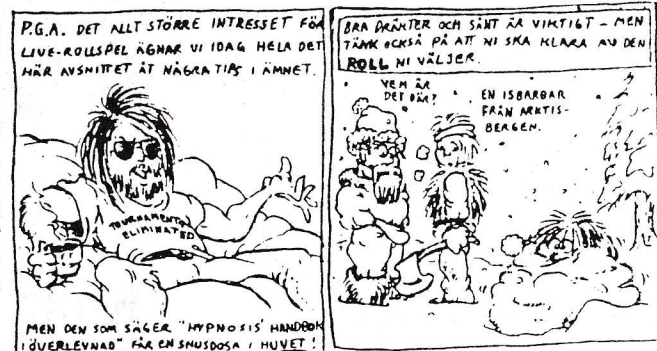
Jag lade mig därefter för att sova men hann inte. Orcherna hade blivit mörkrädda, så de beslutade sig för att invadera världshuset för att se om det fanns några ficklampor där. Det gjorde det inte, men det gjorde inte så mycket för två minuter efter att alla blivit slaktade gick solen upp. Det var dags att avsluta med en hejdundrande slutstrid mellan de goda, de onda och de fula orcherna, och signalen var att den ovan nämnde vise mannen, som visade sig vara den hart när allsmäktige trollkarlen Gandlinbert, kastade en besvärjelse där rekvisitan utgjordes av trettio kilo dynamit, det som blev kvar av Frankrikes fyrverkeri från förra årets vattenfestival, Orphei Drängar, tolv dresserade ormar, en finsk magdansös och en frivillig från publiken - jag, och jag slapp således gå tillbaka utan fick flyga hem. Ett väldigt lyckat live, förutom att det var lite för få tjejer med, så de mer våldtäktsbenägna orcherna blev tvungna att ägna sig åt tidelag.



Illustra Galleriet

Vi har fått det norrländska fansinet "Hypnosis" vänliga tillåtelse att återtrycka den framstående artisten Åke Rosenius humoristiska tolkning av det levande rollspelets vedermödor, vilket vi naturligtvis tackar alldeles särskilt för.

Det är förresten Åke själv som figurerar i första serierutan, tillsammans med sina oskiljaktliga attribut - kaffekoppen och snusdosan. Huruvida han äger någon T-shirt med texten "Tournaments Eliminated" kan jag dock inte gå i god för...



Sökandet efter Graalen fortsätter

Castle Aaarrrgh... (UPI-Reuter)

Via brevduva meddelar man att jakten på Graalen skall återupptas. Det är nu sju år sedan Gud senast visade sig, och vissa personer i teamet börjar enligt uppgift tröttna på hela spektaklet. En opinionsundersökning som gjorts bland deltagarna pekar på att favoritfärgen är blå, tätt följd av röd.

VM i halshuggning: Sir Choppemoff förbättrade sitt personliga rekord med 34 sekunder när han gick vidare till semifinalen vid VM i halshuggning i Nacka på lördagen. Det nya rekordet lyder på tio bönder och tre borgare på 4 minuter och 24 sekunder. Skulle Choppemoff ta sig till final blir det dock tuffare motstånd att vänta, då blir det nämligen styvnackade präster på stocken...

...and there was much rejoicing...

Falkjakt

Falkenberg (TT)

I strålände solsken tävlade falkenerarna om det bästa bytet. Segrare blev herr Falconetti med falken Crest, tätt följd av en Mr. Walker som tävlade med falken Fraka. Crest lyckades nedlägga en hare, en tjäder och en skvader, medan Fraka fick nöja sig med en spjuver. Sponsor var somvanligt Falcon Beer.

...and there was much recycling...

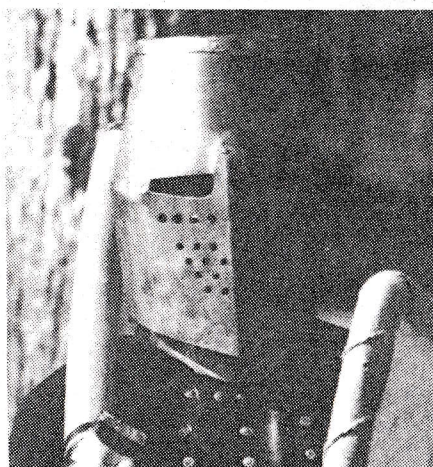
BÅGSKYTTE

Det blev en dramatisk upplösning på bågskytte-tävlingen i Mora Träsk häromdagen. Först sedan Robert Hood (son till legendariske Robin Hood) med ett välplacerat skott satt den sista pilen i bröstet på sin totalt överrumplade motståndare, kunde tävlingen avgöras till hans fördel.

- Prissumman kommer väl till pass när det gäller att betala skadestånd till änkan, säger Robert lyckligt.



Robert Hood - muntrare än farsan?



Glada miner överlag när kriget äntligen tog slut.

Knäckebrödskriget äntligen över!

Jubel i bokskogen efter medlarnas framgång

Bokskogen (SCA)

Det långdragna knäckebrödskriget är äntligen över, detta sedan båda sidor godtagit medlarnas förslag att bre smöret på *ovansidan!*

- Vi har faktiskt aldrig sett det på det viset, säger en representant för Hålsidorna. Flatsidorna har inte gått att nå för en kommentar.

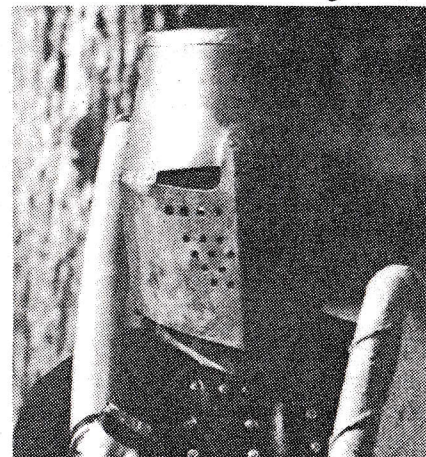
Dubbningar

Följande personer har av H. M. Konungen förvärvat rättigheten att titulera sig Riddare:

- sir Paladin Salladin
- brave, brave sir Robin
- sir Väs (f.d. Snook)

...and there was much rejoicing...

Mul- och klövsjuka hindrade tornering



Sir Galant var som synes mycket dyster

Ashbury (TT)

Det blev en sorgens dag för sir Galant igår. Adelsmannen sir Galant, som inbjudit Englands 40 främsta riddare till tornering på Ashburys rännarbana, fick se sig nesligen besegrad - inte av någon bald kämpe, utan av något så sinistert som mul- och klövsjuka. På morgonen uppdagades det nämligen att tre hästar visade tydliga tecken på smitta, och för att inte riskera en än större spridning tvingades man avlysa hela spektaklet redan innan det hunnit börja. Den mer än tusenhövdade publiken, varav många färdats långväga ifrån för att få se en skymt av de praktfulla spelen, knorrade naturligtvis högljutt, men det var ingenting att göra. 43 bönder uppges ha dödats i de efterföljande kravallererna.

Sir Galant själv sägs ha förlorat närmare 300 mark silver i uteblivna biljettintäkter, och uppges överväga att sälja av delar av sina egendomar.

UTRIKES

Kalabriens kardinal i skandal - karneval i katedral

Vandalers palaver om kandelaber resulterade i veritabel kavalkad av kadaver när Kalabriens kardinal Karl De Parabel visade sig totalt inkapabel. Inkunabel irreparabelt skadad.

Handikappidrott

"None shall pass"

Nej, så blev det nu inte. Den svarte riddaren var som väntat totalt chanslös i uttagningarna till Paralympics i helgen. Han lyckades bara få in ett bett på sin motståndare, och överväger nu att satsa på en karriär som blodgivare istället.

...and there was much rejoicing...

Dopingskandal skakar kyrkan

Käppala Chapel, Lidingö (Radio Stockholm)

"Sir" Edmund Blackadder-Bean togs på bar gärning när han natten innan sitt kristna dop ertappades i färd med att byta ut det heliga dopvatnet mot nya dubbelverkande Wash&Go.

Blackadder-Bean säger till sitt försvar att han handlat helt renhårigt, om än inte renlångt. Medhjälparen, en viss Baldrick, släpptes då han efter grymma förhörsmetoder inte gjort några som helst medgivanden. Blackadder-Bean hålls dock kvar för vidare tortyr, meddelar inkvisitor Prügel.

RESULTAT

Mjödhävnig, herrar 3 liter

Hagbard	23.5 sek.
Vane-Harald	26.8
Turkose Orm	27.7
Plyshbjörn	45.2
Anaximan	(diskv.)

Armbrötning, damer:

Inställt p.g.a. regn.

UTMANINGAR

Holmgång

Gånge-Rolf har utmanat f.d. trälen Holme på Holmgång. Vilka holmar man skall gå på är dock ännu inte bestämt.

Oddset

	1	X	2
Rom-Cartago	1,75	6,30	9,25
Aten-Troja	3,50	2,40	4,20
Arthur-Mordred	2,60	3,20	3,00

Svartfolkens väl

är en sammanslutning av organisationerna

PLO (Peace & Liberation for Orcs),
ORA (Orc Republican Army) samt
UNICEF (Undead, Naughty and
Incredibly Chaotic peoples
Emancipated Federation)

och vi har som ett sista desperat
nödrop tagit er utsockneskor-
respondent Lars Drulle, red., som
gisslan och fört honom till vår ruskiga
lya i Hablingbo. För att ni ska veta
att vi inte ljuger så får han här säga
några ord:

- Nej, inte Hablingbo! SNÄLLA!!!...

Dåså. Om ni inte vill att han ska få
lida ytterligare har vi några krav som
vi vill ha uppfyllda med omedelbar
verkan:

1. Svartfolk ska få fri tillgång till
vårdshus, toaletter och andra
byggnader på Live-området.

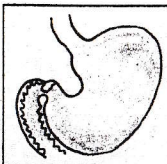
2. Svartfolk ska ha lika stor chans
som "de goda" att vinna slutstriden.

3. Orcher och andra svartfolk ska ha
lika stort existensberättigande som
alver, dvärgar och andra etniska
minoriteter.

4. Vi kräver också fria besök hos
talpedagog och tandläkare.

5. Det skall vara straffbart att göra
narr av och framställa svartfolk som
ointelligenta missfoster.

Gör som vi säger, annars...



Magsäcken

-tips för hungriga äventyrare

**Snyltad Varmrätt med snattbröd
och norpat mjöd** (1 person)

Tillagning:

- Smyg in i alvernas läger när ingen är där (det är
det nästan aldrig, alver är alltid ute och fjompar sig
i skogen) och knyck det du behöver för att bli mätt.
Skyll sedan på orcherna.

(Det här är en lättlagad och spännande måltid,
som dessutom inte kostar dig ett öre. Är du riktigt
skicklig kan du klara dig ett helt Live utan egen
mat!)

Live-Lekar

När tristessen faller på och ni inte har något att
göra under Livet så kan det vara dags för en
skojig lek. Här är ett par förslag:

Häckla Byling

Förberedelser: Gör en oherrans massa oväsen
och trakassera bärplockarna. Inom en inte alltför
lång tid bör det dyka upp en representant för
ordningsmakten, som undrar vad i helsike ni
håller på med. Nu kan leken börja:

Håna bylingen så mycket ni kan. Häckla hans
utrustning (som ju inte alls är tidsenlig) och slå
på honom med era boffersvärd (använder ni er
av stålvapen kan det bli riktigt intressant!).
Den av er som får åka med i bylingens bil
vinner.

Gömma skatter

Förberedelser: Låna varsin värdesak från
någon annans packning, det kan vara klockor,
plånböcker, körkort och andra tingestår av värde.
Göm dessa väl ute i skogen, gärna nedgrävda
eller högt uppe i trädet.

När de andra märker att deras saker är borta,
ger ni små ledtrådar och talar om när det
"bränns". Den som gömt "sin" sak så bra att den
inte kan återfinnas vinner.

Berit vapensmed



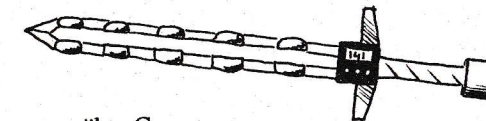
Skicka din beställning redan idag till

Berit Vapensmed
Västsydvästpassagen 36
Otydligt postnummer GÖTEBORG

Nu kan vi äntligen presentera

Blood & Gore

High-Tech-vapnet för levande rollspel



- äkta Gore-tex
- påfyllningsbara blodampuller i klingan
- digital träffindikator med räkneverk

Ett måste för den seriöse lajvaren!

Missa inte årets mest påkostade Live! \$ Profit-94 \$

Aj fan! Vi ligger efter med hyran, och dessutom skall telefonräkningen och alla andra räkningar
betalas så här i månadsskiftet. Vi behöver alltså snabba stålar och arrangerar därför endagars
Yuppie-Livet **Profit-94**, något som du absolut inte får missa (då får vi kronofogden på oss).

Kryssa i de rutor som stämmer in på dig, summera och betala in på postgiro 90 1950 - 6 (Profit-94)

POSTGIROT SVERIGE

INBETALNING / GIRERING C

<input type="checkbox"/> Anmälningsavgift (obligatoriskt) 500:-	Till postgirokonto nr 90 1950 - 6	Avgift	Kassastämpel
<input type="checkbox"/> Deltagaravgift (obligatoriskt) 350:-	Betainingsmottagare (endast namn)		
<input type="checkbox"/> Förseningsavgift (fr.o.m i går) 239:90	PROFIT-94		
<input type="checkbox"/> Dröjsmålsränta (gissa om du måste betala DEN) 30 %	Avsändare		
<input type="checkbox"/> Mat 450:-	Eget konto vid girering		
<input type="checkbox"/> Nej tack, jag tar med egen mat 449:-	Svenska kronor öre		
<input type="checkbox"/> Vill sova inomhus*) 375:-			
<input type="checkbox"/> Transport (buss) 250:-			
<input type="checkbox"/> Tack, då går jag hellre (23 km) 100:-			
<input type="checkbox"/> Jag är yngre än 17 år 50:-			
<input type="checkbox"/> Jag är äldre än 16 år 50:-			
<input type="checkbox"/> Jag kan tänka mig att spela en liten grå sten 75:-			
<input type="checkbox"/> Jag kan tänka mig att spela en STOR grå sten 100:-			
<input type="checkbox"/> Vid närmare eftertanke tror jag att jag skiter i det här och stannar hemma istället 500:-			

I DETTA FÄLT FÅR ANTECKNINGAR INTE GÖRAS - RESERVERAT FOR POSTGIROT

H # 500867836943 #

47528005 #17#

*) Inte för att du behöver, det är bara ett endagarsLive, men vill du betala så inte oss emot!

Välkomna till:

"Vägen till Shangri-La"

Ett vagt seriöst efter-katastrofen-lajv med Särimners Vänner den 8-10 Juli.

Samhället har gått under och människorna slåss desperat för sin överlevnad i spillrorna. Mot varandra i små stammar med vandrare. Mot naturens raseri. Mot Undergångens Barn; grymhetens hemska mutanter.

Ändock - mitt i allt elände finns det ett ljus av hopp. En oförstörd dal där man kan leva i fred. Rent vatten porlande i bäckarna. Friska träd dignande av saftiga frukter.

Shangri-La...! Gudarnas odödliga boning.

Vägen dit kantas dock av bekymmer. Var ligger den Förlovade Dalen till exempel?

Vad krävs för att kunna ta sig dit?

Det är svåra frågor för din lilla stam. Men först blir det till att ladda chock-karbinerna, dra svärden och jaga iväg de där snyitarna som gömmer sig i snåren där borta...

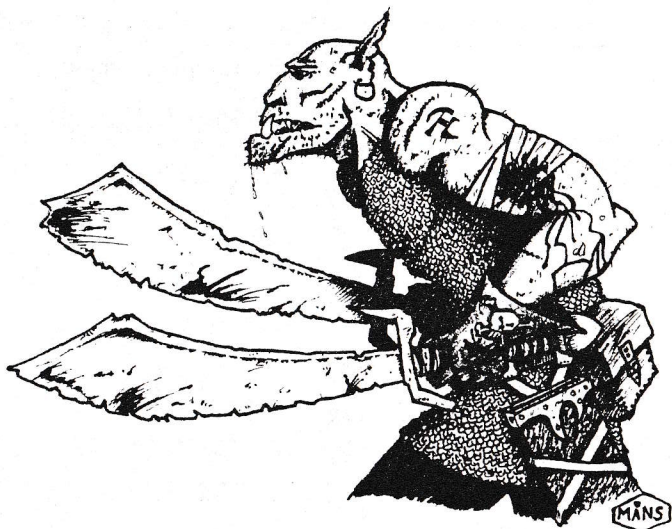
Kontaktpersoner: Erik Johannesson 031-21 37 86 & Erik Malmcrona 031-12 16 72

Shangri-La, c/o Malmcrona, Godhemsgat 4D, 414 67 Göteborg.

Lajvets anmälningsavgifter: Medlem i Särimner ☉65; Icke medl ☉85; ISK-roll ☉45;

Buss ☉65; Sent Anm ☉50 (efter den 27 maj); Inomhus ☉25; Chock-Karbin ☉65;

Konserver ☉50 (eller att du har med dig 6 burkar själv varav minst 3 med kött).



Stuvsta Kommando-Alver

- en föreningspresentation av Bo "Rambo" Bertilsson.

Stuvsta Kommando-Alver är en ganska nystartad Liveförening. Tidigare sysslade vi med vanligt rollspel, mest Rolemaster, MERP, GURP och SLURP. 1992 åkte vi dock på UppCon, och där kom vi för första gången i kontakt med Strapats. Nu har vi övergivit det vanliga rollspelandet och slåss nästan alltid i skogen.

SKA har för närvarande 12 medlemmar, med en medelålder på 13 år. Det är (förutom jag): Kenta, Sven, Lasse, Jan-Erik, Börje, Daniel, Kaj-Lennart, Johan, Krister, Göran, Olof, Henke, Lill-Johan och så en kille till som vi inte vet vad han heter, så vi kallar honom för "Snubben". Det var förresten han som startade föreningen.

Nu kanske ni reagerar på att vi inte har några tjejer med i föreningen? Jo, vi har också märkt det, och vi har faktiskt försökt att intressera de vi känner (Kristers lillasyster) men hon tyckte inte om att spela rollen som demonprästens våldtagna jungfruoffer. Då erbjöd vi henne en roll som slinka på värdshuset, men det ville hon inte heller godta. I ett sista försök erbjöd vi oss att ge henne en roll som kokerska hos orcherna, men då inte heller detta var bra nog för henne så har vi insett att tjejer nog är för kräsna för levande rollspel.

Hittills har vi arrangerat ett tiotal Live inom föreningen, men nu funderar vi på att åka på lite andra Live i närheten (så långt vi kan cykla och ändå hinna hem till klockan 21:30, för då måste Lill-Johan vara hemma för sin mamma). Därefter kanske vi arrangerar Live som är öppna även för de som inte är medlemmar i SKA.

Nu när jag ändå har chansen så tänkte jag passa på att berätta lite grand om det stridssystem som vi har utvecklat inom SKA. Det är ett jämförelsevis enkelt system som vi tycker passar bra när man slåss i realtid och inte som i vanliga rollspel, där en strid kan ta över en kvart att lösa. Så här går det till:

1. När de två stridande enheterna möts bestämmer man vilken av dem som får initiativet. Det görs enkelt genom att ta genomsnittet för de båda gruppernas smidighetsförmåga. Alla karaktärer har nämligen en del grundegenskaper, och smidigheten bestämmer hur snabbt man kan

reagera. Om till exempel Börje (som har smidighet 14 på sin alv) möter Lill-Johan (vars orch har smidighet 11) så är det Börje som får initiativet. Undantag är om Lill-Johan har gömt sig och överraskar Börje, eller om Börje inte har sitt vapen draget. Men så dum är inte Börje, så det händer knappast.

2. Efter initiativfasen delas striden upp i stridsrundor, som i sin tur delas upp i nitton stridsfaser. I varje fas kan man välja mellan att slå, parera eller röra sig. Man kan också kasta magi om man kan det.

3. Kroppen är uppdelad i 23 träffområden (undantag huvudet och grenen, där får man inte slå) och för att avgöra om man träffar det område man siktar på slår man med sitt svärd. Träffar man så träffar man - det är jätteenkelt, och man behöver inte ens slå någon tärning!

4. För att avgöra hur allvarlig skadan blir tittar man efter i en referenstabell som man alltid ska bära med sig. Där finns även modifikationer för styrka, rustning, väderlek och lyckonummer.

5. Om man har otur så visar referenstabellen att man fumlar. Då måste man tappa sitt vapen, snava och slå huvudet i en sten. Man kan också få in en Perfekt Träff, då stryper motståndaren direkt, oavsett om man träffade i stortån eller i magen. (Ja, vi vet, det är lite orealistiskt, men man måste förenkla en del från vanliga rollspel om det skall fungera praktiskt ute i skogen).

För närvarande håller vi på och utvecklar magiregler för levande rollspel, om det är någon som har något bra förslag så kan ni skriva till:

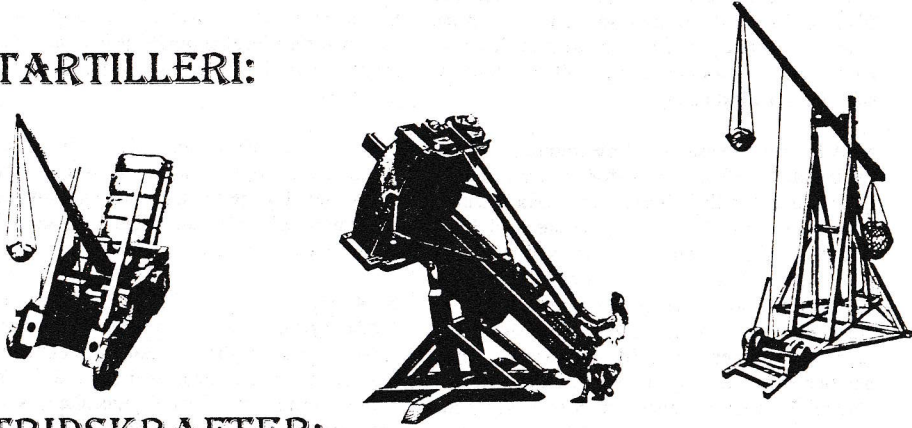
Stuvsta Kommando-Alver
c/o Bo "Rambo" Bertilsson
Vingmuttervägen 73 Q
196 53 STUVSTA

Till sist måste jag bara säga att ni som spelade brandmän och poliser på "Trollmåne" gjorde ett jättefint jobb! Mycket realistiska dräkter och bra rollspel! Hur fick ni tag på piketbussarna?

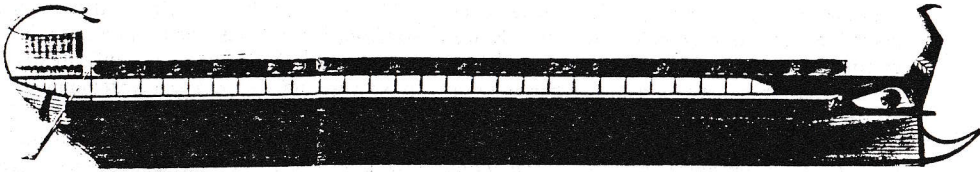
BESVÄRLIGA GRÄNNAR? JOBBIGA GRÄNSER?
UPPSTUDSIGA UNDERSÄTAR?

RUSTEN EDER HOS BERTOLF ARMSTRADE INC.

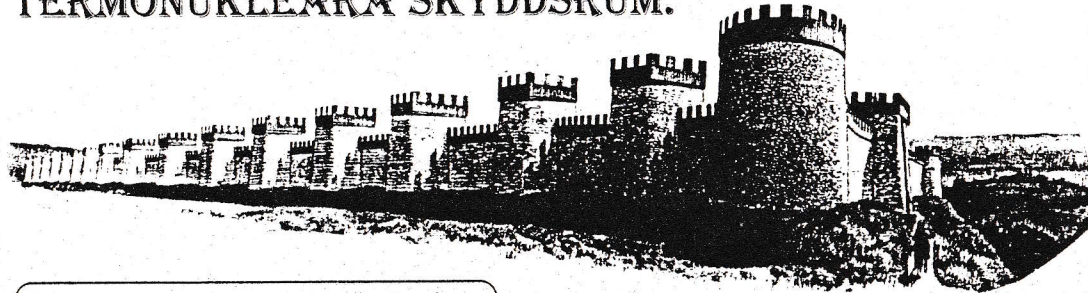
FRONTARTILLERI:



SJÖSTRIDSKRAFTER:



TERMONUKLEÄRA SKYDDSRUM:



PRISBOMB..!

LILLA REVOLUTIONS-SETET

TESTAT AV DYNAMITINSTITUTET I SCHWEIZ

FÖRFRÅGNINGAR: BAT-INC, BOX 33, 666 99 RIO DE JANEIRO, BRASIL

SPELAR
DU:

ROLLSPEL, KONFLIKTSPEL, DATORSPEL, LEVANDE ROLLSPEL,
POSTSPEL, FIGURSPEL, ANDRA SÄLTSKAPSSPEL, PAINTBALL?



Du är väl medlem i Sveriges roll- och konfliktspelsförbund!
12000 spelare i 500 föreningar kan inte ha fel. SVEROK verkar för spelarna i Sverige. Är du medlem i en förening; se till att den är med i SVEROK. Är du inte medlem i en förening hjälper vi dig att starta en eller att hitta en där du bor. Det kostar naturligtvis inget att vara med i SVEROK. Istället ger förbundet bidrag till föreningarna. Ring eller skriv till SVEROK, Box 300, 751 05 Uppsala, eller ring kansliet i Linköping på 013 - 21 29 00.