

NR. 4 FEBRUARI NR. 2 1991



GRÄNSLANDET är ett fansin för PS intresserade.
Fansinet kommer ut ungefär en gång i månaden
och kostar åtta kronor. Adressen är:
GRÄNSLANDET, c/o Roland Isaksson, Tvillingv.13,
144 00 Rönninge och tel.nr.: 0753-55316.
Postgiro till Roland Isaksson: 690427-0359.

Framsidan är tecknad av: Magnus Lindström.
Övriga illustrationer: Jonas Nelson,
Magnus Lindström och Erik Törnkvist.

DEADLINE för nästa nummer: 26 Februari.

LEDARE

Nummer fyra, nu har vi kommit igång ordentligt och Gränslandet blir bara större på alla håll och kanter. Fler läsare, fler sidor, fler spel och förhoppningsvis även bättre. Detta numret var på gränsen att bli tjockare ändå, men räckte inte ända fram. Detta gör att det kanske kan se lite trångt ut på vissa sidor. En annan förbättring, som kom redan förra numret och som vissa har upptäckt, är häftningen. Jag fick äntligen råd att investera i en häftapparat. Den ända (som jag kunde hitta) som täckte mina behov kostade nästan 350 kronor, hutlöst!

Antalet läsare har ökat med nästan tjugo stycken. Adresslista fick tyvärr inte plats i detta numret, men kommer i nästa.

Nytt för detta numret är bl.a. följetongen av Mats Hulten, Shamashs öga. Den kommer att gå i några nummer fram över och utspelar sig i det Trakoriska riket. Stefan Cederberg har skrivit en kort berättelse inspirerad av de gamla isländska vikinga sagorna, troligtvis kommer det att dyka upp flera sådana.

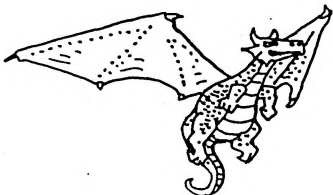
Äntligen har Arab-Dip.-kampanjen kommit igång. Lagom till krigets definitiva start. Jag hoppas nu att spelarna kommer att hela spelet ut, om inte så kommer jag att behöva reserver. Varsågod och anmäl ditt intresse.

Hockey har också kommit igång, snabbare än väntat, och det med sin egen tidning i tidningen, Sporten. Antagligen kommer Sporten inte att ta full så många sidor i fortsättningen som i detta numret.

Sedan sist har jag bland annat varit på J.R.R. Tolkiens födelsedag. Ha skulle ha fyllt 99 år den tredje januari om han hade levat idag. Födelsedagen firades på Farsta gård och arrangerades av Forodrim, stockholms Tolkiensällskap. Vi åt tårta, delade ut presenter och tävlade allt medan TV filmade för något program.

Jag har också varit på "Kille VM" (uttalas Tjille). Vi är några killar som har samlats en gång om året och spelat kille i 24 år. Jag har varit med de fem senaste åren. Kille är ett ganska enkelt kortspel med sina egna kort. Där de lägsta korten heter Blaren, Blompottan och Kransen och det högsta kortet heter Harlekin, även kallad Killen.

Hej för denna gång, spelhajar.



Roland

BREVSPALTEN

ANTJUN PALFI: "Det är en bra tidning även om det fattas ett "tyngre" spel (Öbs! Ej Diplomacy). Omslaget är snyggt tecknat men teckningarna intuitivt är rent utsagt dåliga. I övrigt hade det varit skoj om du hade skrivit om utländska PBM och tidningar."

- R: Detta är den första negativa kritik som Gränslandet har fått, förutom ett par stycken som tycker att (hör och häpna) Gränslandet är "...för billigt, höj priset till 10:-". Jag ska se vad jag kan göra åt detta och kanske kommer jag att höja priset.

MATS HULTEN: "Tack för ett bra fanzine och ännu mera tack för att jag fick den inophäftad denna gång. Dock är jag lite besviken på dig, har du inte hört att man inte skall ge efter för påtryckningar! Det heter PBM och Fanzine. Basta. Vill man översätta detta så skall man konsekvent översätta alla andra engelska, franska, tyska låneord. Varje gång det står PS undrar jag när det ----- brevet är slut.

DU vill också veta vad vi vill se i Gränslandet. Ja som inbiten rollspelare vill jag hemskt gärna se recensioner av främst andra rollspel och då särskilt Dungeons&Dragons, Kheelatar och andra som Target Games enbart ger färgade åsikter om. (Gissa vad jag spelar) Jag vill också se mer bokrecensioner typ den av Anna Isaksson. Jag bryr mig inte om vad du tycker Anna, det var en bokrecension oavsett vad du säger och en bra sådan också."

- R: När jag började med Gränslandet så trodde jag att det var mer etablerat att skriva PBM, fanzine, etc och att Carl-Magnus i Dipsosis var någon sorts extremist. Men eftersom hela hobbyn är så färsk i Sverige och ingenting ännu är etablerat här, så tycker jag att man ska försöka skapa ett svenskt fackspråk för postspels hobbyn. Dock finns ett undantag och det är Deadline som redan finns (och har funnits länge) inom tidningsbranschen. Hur det blir med recensioner (bok och andra) beror på vad som blir inskickat hit, kanske kan jag själv bidra med något ibland.

RICHARD SIMMONS: "Skulle inte du (Roland) kunna göra en artikelserie om Diplomacy där du behandlar dom olika staterna och deras chanser att vinna spelet och skulle inte du kunna skriva om L.R.P. (Live RolePlaying)? Varför ska du börja använda ordet Postspel istället för PBM? Snälla du återgå till PBM så skulle jag bli glad.

Jag skulle vara tacksam för synpunkter på HOCKEY-PBM från er som inte spelar det utan bara (förhoppningsvis) läser Sporten. Gärna då också synpunkter på Sporten.

Till slut vill jag bara fråga Anna Isaksson vad hon tycker om Gränslandet och om PBM."

- R: Jag har mina funderingar på att kanske starta ett nybörjar spel i Diplomacy och till detta skriva mina egna kommentarer. Även fast det blir ett nybörjarspel så måste spelarna redan ha tillgång till reglerna.

Skriva om LRP? Ja kanske, vi får se. Angående Postspel-PBM, se ovan.

- A: Efter att ha läst de hittills utkomna numren av Gränslandet kan jag säga att jag tycker det är en bra tidning. Brevspalten är roligt att läsa och ERA är ett enkelt och roligt spel, fast det går ju ganska sakta fram. Gladiatorspelen däremot tycker jag inte verkar så kul. Övriga PBM vet jag inte så mycket om. Att det finns andra saker i tidningen som korsord, boktips och i framtiden ev en följetong tycker jag är bra.

En orsak till att det är så få (inga?) tjejer som spelar, tror jag kan vara att de flesta spelen är inriktade på krig och kamp. Jag föreslår därför fler spel av annan karaktär, typ ERA fast det behöver inte vara så lätta regler. Till svar får jag säkert höra att det finns spel som t.ex. Tennis och Hockey redan, men tyvärr är det mycket lite intressant.

HENRIK EMILSSON: "Grattis, du har lyckats göra tre nummer som gradvis har blivit bättre. Kulmen nåddes när jag till min stora lycka märkte att nr 3 av GL hade blivit häftad. Innan var GL lite tunn på spel för oss "stackare" som inte har diplomacy-reglerna, men i och med Elitserien har problemet till stora delar försvunnit. Angående Atlantis: Jag hoppas de få personer som skickade pengar till Atlantis nr 1 har fått tillbaka dem. Atlantis störtade vid första uppskjutningsförsöket. Vad det berodde på har nog ingen något svar på, även om många försökt. Jag kommer att ta till mig alla tips som jag har fått från olika personer (tack ska ni ha), slicka mina sår och planera så smått inför en möjlig återkomst.

Per Westling önskade att fler hade kontakt med SF-fansin. Per, du kanske skulle kunna upplysa mig och alla andra SF-intresserade om adresser. Du kanske redan har gjort det i Lepanto 4-ever, men alla läser ju inte den.

Ett spel som du (Roland) tyckte saknades som PS var rollspel. Har du läst det nya numret av Sinkadus? Där söker Hanz Johansson, Norra Ersmarksgatan 64, 902 31 Umeå efter spelare till hans nystartade fantasy-rollspel. Intresserade skall skicka FAK (Frankerat & Adresserat Kuvert), Sveriges svar på SAE (Stamped & Adressed Envelope) till honom.

Till sist. Erik Törnkvist frågade efter skräck-PBM. Så vitt jag vet finns det inga i Svenska, men ett par Engelska finns det. Ett av dem är Gothic, där du är chef i en förening typ SAVE. Här gäller det att vara rätt smart, för typer som Dracula är ju inte att leka med. Du får plocka ut 7 stycken medlemmar till din förening. Alla personer har sina svaga respektive starka sidor så att det gäller att hitta den perfekta blandningen. Ett drag representerar en dags arbete, och varje dag skall du instruera varje agent vad han skall göra. Spelet är relativt billigt. Regelboken kostar 3 pund och de första två dragen gratis. Efter det kostar varje drag 1.75 pund, och då får du ca 8 sidor printade som beskriver hur dina agenter klarade sig. Sammanfattning: Annorlunda, spännade och mycket roligt spel. Skicka gärna efter information, skriv till: Temple Games, PO Box XG7, Leeds, United Kingdom, LS14 6XJ."

- R: Tyvärr är Gothic nu nerlagt, Henrik ringde mig bara ett par dar efter det att jag fått brevet, och meddelade detta. Tack för berömmet och informationen, hoppas (som sagt) att det går bättre för Atlantis nästa gång.

ERIK LIDBLOM: "Med risk för att bli tjugitig måste jag återigen berömma din tidning, särskilt utsidan till nr 3 var ju helt enkelt bäst! Kunde inte gjort den bättre själv (vem hade trott det?). Nåväl, lite kritik kanske skulle passa fint; ledaren i detta nummer (# 3) var väl inte århundradets intressantaste (även om jag vet att det är svårt att komma på intressanta ämnen), nej använd den gärna till att recensera nya PBM eller fansin, eller varför inte rollspel, böcker eller filmer? Det är klart, det passar kanske bättre på andra platser i tidningen, men i alla fall. Brevspalten är ganska svåräst faktiskt, försök gärna att göra tydligare markeringar mellan de olika breven och svaren. Innehållet är dock bra.

SSS (Sileria Sen Sist) tycker jag är mycket snygg. Vem det än är som redigerar den skall han ha en stor applåd och mycket beröm! Jag tycker taktiskt att den är så bra att även de som inte spelar IMPERIA kan ha

glädje av den (kommentar till C-M Höglund).

Gladiator är inte mycket att säga om; blir det bara lite mera fart (nu gnäller jag bara för att jag fick på pälsen första omgången) i den så blir den riktigt rolig. Hockey verkar synnerligen roligt! Här har ni en som tänker vara med, - Vena HC - framtidens lag!!

Din lista över svenska fansin och PS var mycket bra! Klotterplanket var också riktigt roligt, fortsatt med det!!!

- R: Av beröm kan man ej få för mycket. Men det är även bra med lite kritik. Ledaren är det som jag skriver sist av allt och är tänkt att innehålla allmänna saker om Gränslandet och lite annat löst snack, som t.ex. vad jag har varit med om sen sist. Recentioner med mera passar, som du själv skriver, bäst på andra platser i fansinet. Brevspalten har jag till detta numret försökt bättra en aning.

Det är Jonas Nelson som redigerar och ritar Silera Sen Sist med hjälp av en laserprinter (En sån vill jag också ha!). Och det ser ut som att SSS kommer att få stanna kvar.

MATTIAS AXELSSON: "Det var trevligt att Richard startade Hockey i Gränslandet, men enligt mig borde du förutom de pbm som finns försöka ha med ytterligare något, lite större pbm.

Jag tycker även att du borde ha lite mer artiklar om pbm eller någon som har anknytning till pbm. Därför skickar jag med en, kalla det debatt artikel. Förresten, är du intresserad av en artikel om lite av It's a Crimes hemligheter?

Jag ser fram emot nästa nummer av Gränslandet. Du kan väl skriva om vad du vill se i Gränslandet. Jag hoppas att du inte börjar blanda in rollspel och böcker. Till sist, kan du inte döpa brevspalten till något annat än skrivklåda. Varför inte: 'Brevspalten'."

- R: Ett större postspel tar upp mer tid och kräver mer av moderatoren. Som det är nu så klarar jag nog inte att hålla i ett stort spel, jag jobbar på det men det kommer att dröja innan (om) det blir något från mig.

Jag tycker också att jag borde ha fler artiklar om postspel. Det kommer fler (hoppas jag), ska bara ta mig i kragen, fundera ut något att skriva om och börja skriva. Hoppas ni gör sammalunda. It's a Crime artikel? Ja, visst! Ska jag starta en spalt för It's a Crime (alla utländska postspel)? Finns det tillräckligt med intresse för det?

Själv vill jag nog inte heller ha en massa om rollspel, det finns det andra tidningar och fansin till. Men några enstaka nyheter och artiklar tror jag inte gör någon större skada. En liten bokrecension lite här och var har jag däremot inget emot. Brevspaltens namn väntar jag med att avgöra till nästa nummer.

BOKTIPS - Bra (?) fantasy och sf !!! Av Erik Lindblom.

Fantasy: * Krönikorna om Thomas Covenant av Stephen Donaldson. De handlar om hur den spetälske Thomas förflyttas från vår värld till Landet, ett land där magi och märkliga varelser finns.

* Anubis portarna, Tim Povers. Den handlar om en man som blir förflyttad i tiden, tillbaka till ett 1800-talets London där egyptiska mystiker, utklädda magiker och elaka varulvar härjar.

SF: * Stålgrottorna av Isaac Asimov. Den handlar om hur en polisman får i uppdrag att utreda ett mord på en av Utomjordingarna. Till sin hjälp får han en av de föraktade R:en, robotarna.

Obs! De som ej har, bör läsa ovanstående böcker !!!

CARL-MAGNUS HÖGLUND: "Du har rätt. Avancerade spel saknas för nuvarande i PS-fansinen. Fördelen med lätta spel är att alla kan vara med utan att lägga ner tid och möda på spelet, men man är inte heller särskilt engagerad i spelet vilket gör att det blir mindre intressant. Avancerade spel å andra sidan måste man lägga ner mer tid på och gå in för mer. Avancerade spel är oftast bra mycket roligare än lätta, problemet är det att tiden ej räcker till.

Rollspels-PS har inte funnits i Sverige förut, men nu har det dykt upp ett som kommer att spelas i Dipsosis. Det sak bli roligt att prova på denna typ av PS.

Ska spalten Sileria Sen Sist verkligen vara kvar även om alla Imperia inte läser GL.

Skrivklåda kan brevspalten heta om ingen hittar på något bättre. Själ är jag dålig på att hitta på namn till diverse spalter, brorsan står bakom de flesta namn i Dipsosis.

Visst har Diplomacy och Schack sina likheter, men listan på spel som har likheter kan göras väldigt lång. Men nog om det. Gratulerar till segern i Johan Anderssons kampanj!

Varför inga tjejer spelar PS vet jag inte. Jag tror knappt någon tjej har läst Dipsosis."

- R: Som det ser nu så kommer SSS att stanna, de flesta från Imperia läser Gränslandet fortfarande.

SAGAN OM FREIFAXE

Hraunkel rusar likt ett jehu upp till säter, där Einar aningslost sitter och filosoferar på gårdsgårn.

Hraunkel utstöter ett horibelt bröl:

"Einar du huggormars avföda, jag skola pissa på din grav och våldtaga din moder"

"Hvarför byser du agg mot din trogne tjänare." Spörjer Einar.

"Du har bestigit min ståtliga hingst Freifaxe." Svarar Hraunkel.

"Ack nej, det var inte jag, jag har int..."

"LJUG EJ! Jag ska nog banka sanningen ur dig, ditt förbannade beläte."

Einar rusar åstad över leråken likt en smutsig åkersork i yrväder.

Hraunkel skrattar förnöjt:

"Haha, spring du din sate med svansen mellan bena! Men hur du än vrider dig har du arslet bakom dig."

Hän sadlar sin ögonsten i vredesmod, ivrigt mumlande en tusenårig gammal isländsk besvärjelse.

Snart sätter han iväg ut i leran. Men han har knappt hunnit två meter förän det hörs ett otäckt knakande ljud från hästens framben, som nu står i 90 graders horisontel vinkel framåt. Hraunkel kastas framstupa över hästens huvud, och med ett kras som kan liknas vid ljudet av ett ägg då det släpps från tio meters höjd ner på ett marmorgolv, krossar han huvudet när han störtar ner i grannens växthus och dör en ödestiger död. Där förblöder han som ett halshugget svin i snöstorm.

Av Stefan Cederberg

TÄVLING !!

Vad står förkortningen ERA för? Det kom inte med i reglerna så, vi tänkte göra en tävling på det istället. Den som gissar rätt (eller närmast) vinner något (gratis nummer?).

SILERIA SEN SIST

Spalten för dig som spelar IMPERIA-PBM

Den här gången är det dags för en liten **REGELÄNDRING!** Det är reglerna om handelsrutter, som efter moget övervägande blivit ändrade. Från och med nu gäller följande:

Handelsrutter kan **inte** förgrena sig eller korsas. Detta innebär att det **måste** finnas en stad i början och slutet av varje handelsrutt. I övrigt gäller regeln som förut. En liten oklarhet har varit "handelsrutter behöver inte byggas på egna rutor". Detta skall naturligtvis tolkas så, att man inte behöver äga rutorna som man bygger handelsrutt i, och ingenting annat! Här nedan följer några exempel på hur handelsrutter kan byggas:

△		△-△				△								
⋮		⋮		┌-△-┐		△-+-△								
△		△		△-△-△		△							△	
└-△				└-△-┐									△-△-△	△

RÄTT!

FEL!

(Rutt g stad i samma ruta)

RÄTT!

FEL!

FEL!

En annan sak gäller **GRUVOR**. Dessa kan naturligtvis byggas i nivåer (då betalar man mellanskillnaden), men de kan även byggas direkt upp till nivå 2 eller 3. När det gäller **PROSPEKTERA**-ordern så kan man prospektera i alla rutor utom i Vattenrutor, men först när man har Allmän Teknologinivå 2.

Nu hoppas jag att ingenting är oklart vad gäller dessa regler. Över till alla meddelanden och dekret, jag måste säga att det är en förunderlig känsla att sitta här och se Sileria breda ut sig under mig, medan all världens djur och varelser samlas kring mina fötter för att överlämna sina budskap. Man känner sig nästan som Buddha (som ju fick besök av ett dussin djur som ville betyga sin vördnad innan han dog).

En grön, uråldrig, eldsprutande drake överlämnade följande dekret:

Dårar!

Ni som klagar, eller blivit skrämde av mitt förra utspel, har erkänt sig som dårar. Detta pga att det var åt alla Silerias dårar jag vände mig!

Ni furstar, som ridderligt begrep allvaret i mitt utspel, ta kontakt med mörkrets och den kontrollerade ondskans rike. Ondskan behöver inte drabba er, om ni spelar era kort väl!

Nordöst om Silerias mittpunkt - Svartland.

A-K Svartnagel, 1:e skriftställare i dödens rike, Svartland.

Från Nagori anlände en jättelik trana med en silverklädd ryttare, hon proklamerar följande:

Det land som härbärgerar den onde magikern S'Phihnedels är för alltid vår försvurna fiende. Den onde magikern har ödelagt många vackra byar på vår jord. Han har även skickat sjukdom på vår ättts ledare Tygve Stofn. Jag skall även deklarerar hur den vackra staden Animepi blickar ut över Animepi-bukten.

Vi erbjuder våra sympatier och handel till alla och i synnerhet Karmin.

Följande meddelande kom med en ståtlig riddare på en värdig springare:

Ädla Stridsmän! Låter ni er skrämmas av S'Phihnedels hokus-pokus? Vår ädla härskare konung av Picarde, tar prästerskapet med lika mycket allvar som vår hovnarr. (För övrigt önskar vi att Ravah kontaktar oss om han är intresserad).

Hertig Karl av Navarr, Picardes talesman

Detta meddelande lämnades av en vårtig padda:

Balladen om Titan

Med Titan var det illa ställt, det har vi ju fått lära

En ny man måste hittas för att rädda landets ära

Vi letade och fann

En man så fin och grann

Se upp för nu har vi fått makt

Vi marscherar fram med högre takt

Från den klingande metallens rike;

Mästerbard Lydia Typhon

En albino skata levererade följande pergament:

Sileria, tag varning!

Ty jag skall erövra världen, för så är det sport.

Gigantiska insektsvärmar skall översvämma H'Qermarun

ty de erkänner sig till den falska guden.

Svartland skall krossas då de inte böjer sig för min makt.

Jag är S'Phihnedels.

Jag skall härska!

Kungörelse från Seldaryon:

Furst Revok såg ut över de öppna slätterna och vilda skogarna och sade:

"Detta skall bli mitt folks land. Under mitt styre skall handeln blomstra och det forna barbariet förvisas till de yttersta ödemarkerna."

Folket jublade av glädje vid detta budskap och svor Furst Revok evig trohet. Furst Revok höjde då sitt legendariska svärd, "Rättskiparen", och pekade mot en hög kulle. "Här vid det glittrande Spegelhavets västra strand skall staden Okyr ligga. Denna blivande metropol skall bli den första i landet Seldaryon, som skall lysa upp den omgivande ödemarken." Folket jublade än en gång och visade sin lycka och djupa tacksamhet genom att bygga staden Okyr.

Zendollas Keerbin, Revoks Hovkrönikör

Kommuniké från Dalien:

Nej, vänner i Karmin, ni är inte ensamma om att ha höjt er ur barbariet, ty i Dalien har dess visa styresmän, släkten Narima, uppfört staden Aleienburg till ära åt den visa gudinnan Aleia. Med sina höga torn hyllar staden gudarna, och reser sig som en symbol mot det barbariska H'Qermarun, ondskans högsäte. Släkten Narima vill ingenting hellre än att skapa utomordentliga handelsförbindelser med er, och vi ser er också som allierade i kampen mot S'Phihnedel. Släkten Narima låter också meddela att vi inte har krigiska avsikter mot någon, H'Qermarun undantagna, och att vi bara önskar fredliga kontakter och god handel med våra grannar.

Arevan Narima, ätteman och bärare av Tagenor

Kungörelse från lyckans rike Triglaw:

Kung Ulrich gudars gunstling låter meddela att Vargfanan nu vajar över ännu en stad. Staden är byggd till kungens och gudarnas ära. Vidare låter han meddela att varje Svartländsk enhet som kommer närmare än tre rutor från Triglaws gräns kommer att krossas. Kom ihåg att trots detta är Triglaw ett fredsälskande rike som bara krigar i självförsvär. Alla fredsälskande länder är välkomna att handla i våra städer.

Triglaws officiella talesman och herre till Ilen Donan; Knez Witold

Återigen har den svarta korpen anlänt till oss. Återigen gläntar det mystiska landet H'Qermarun något på sina portar. Denna gång är skriften, som består av två delar, vänd dels till världen i stort, dels till Ravah:

Till Silerias herrar:

Vi, S'Phihnedel, tror att reaktionerna på Svartlands hot skola bli va stark och ögonblicklig! Vi hava dock, efter dagar av meditation, fasta och rådförande utav äldre luntor, kommit fram till att Svartlands skrift betyder exakt vad det står! Nämligen att den vänder sig till just dåramna i vår värld! De som reagerat med ilska och fruktan har ju redan avslöjat sig. Istället för bannor torde Svartnagel få beröm då han försöker få bort alla döttrar från Silerias troner!

Till Mellin, talesman av Ravah:

Vadan detta hårda tal? Vad kan väl Ni ha emot magiarkier? Vi här i H'Qermarun vet väl att många magiarkier har varit onda, grymma och väl värda förakt, särskilt Xerokk den Skoningslöse och Zeadrew Nglossen har gett magiarkierna ett närmast oförfärdigt dåligt rykte! S'Phihnedel är dock varken ond eller grym, vår önskan är endast en: att värna om den Sanna Öknens framtid såsom vår uppgift varit i århundraden. För att lyckas med detta hoppas vi nu att ena vår värld, då onda makter stör balansen i öknens Sanning. Vår önskan är nu att Ni, ädle Mellin, preciserar Er avsky gentemot magiarkier: vad har väl S'Phihnedel gjort världen för ont? Nej, redovisa Era orsaker till dessa grundlösa förolämpningar eller be om ursäkt ty annars har Ni redan avslöjat Er som en av de döttrar Svartnagel hotar!

El 'Heric L'hindloz, S'Phihnedels talesman



En ung man, inte mer än tjugo år, rycker ut i kriget. Det första världskriget. Han får lämna hemstad, familj och flickvän. Han slås i ett krig som han inte har någon delaktighet i. En bomb exploderar i en skyttegrav.

Joe var en ung man. Nu kan han inte se eller höra, och han vet inte hur stor del av kroppen han saknar. Han är en köttklump med en tänkande hjärna inuti. Han är så gott som död men kan leva länge till. Han plågas av sitt öde men kan inte få ett slut på det. Han ligger i sjukhussängen och genom hans tankar och drömmar får vi veta allt mer om hans förflutna, om hans skador och den hopplösa situationen. Han tänker också på kriget och dess meningslöshet. Vilka var det som dog? Och varför? Hans öde var värre än att dö. Skadorna gjorde det omöjligt för honom att kunna kommunicera med omgivningen, eller fanns det kanske en liten möjlighet...?

En annorlunda och gripande berättelse och om du verkligen sätter dig in i Joes situation ger den dig panikkänslor. Läs den!

VÄNTELISTA

Anna Isaksson

(P) betyder att jag har fått preferenslista av spelaren och (G) att jag har fått namn på gladiatorn.

ARAB-DIPLOMACY: Stängd för närvarande. Men jag behöver reserver, kanske.

GLADIATORSPELEN: Ni behöver inte skicka in dragen ännu bara namnen på era gladiatorer.

ERA: Det finns nu ? stycken som står på ERAs väntelista. Jag sätter inte ut namnen eftersom de ska vara hemliga under spelets gång.

REGLER TILL:

Arab-Diplomacy, Gladiatorspelet och ERA finns publicerade i nr 1 (8:-). Hockey finns i nummer tre (8:-).



GLADIATORSPELEN

Direkt över till Filias Skrikhals i Deccdelion.

- Goddag på er gott folk. Förra gången så gick jag ner till gladiatorernas fängelsekatakomber och där fann jag detta brev:
 "När Ni läser detta brev är mina kvarlevor säkerligen redan uppätta av de skabbiga hundarna. Jag är säkerligen redan ett minne blott men jag måste få redogöra ett av de onda dåd som vilar på min broder Thranus Rexius (må gamarna hacka ut hans ögon) samvete. Detta dåd genomförde han för 20 år sedan då han kastade mig i denna vedervärdiga cell på grund av den lömska drottning Regina (må hundarna äta hennes huvud) som förvred huvudet både på mig och på min bror. En sak ska dessa båda förrädare veta. Jag kommer att återvända! Ha Ha Haa Khardiz Maximus"
 - Ja det var sannerligen e.. VA?!! HJÄLP!!! Arrrrgh!

.. - Ursäktat avbrottet. Det var bara några av vår vördade konungs tjänare som kom för att påminna Filias om hans semesterresa med en av konungarikets förträffliga galärer. Jag som i fortsättningen kommer att rapportera från dessa turneringar heter Pratus Giannamitis.
 Vi börjar direkt med dagens Alla Mot Alla. In på arenan rusar tyvärr bara åtta gladiatörer, eftersom Harald Starke och Den Galliske Galningen råkade i bråk redan under en av träningarna i veckan.

	Omgång:	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Daniel d Fruktansv.	Anfall:	I	D	I	-	I	D	-	D	-
(Daniel Lundgren)	Försvar:	I	D	I	D	D	D	D	D	D

Mötte Hagar den Hemske omg 1-3, inte träffad.
 Mötte Galamus Grymm omg 5-8, träffad två ggr.
 Mötte Azagthoth omg 9, träffad och utslagen.

	Anfall:	I	D	I
Hagar den Hemske	Försvar:	D	I	D
(Jonas Bergsten)				

Mötte Daniel den Fruktansvärde omg 1-3, träffad tre ggr och utslagen.

	Anfall:	D	I	I	I
Kharz "Släggan"	Försvar:	I	D	D	D
(Jesper Olsson)					

Mötte Hobbo omg 1-4, träffad tre ggr och utslagen.

	Anfall:	I	I	I	I
Hobbo	Försvar:	I	I	D	D
(Mattias Axelsson)					

Mötte Kharz "Släggan" omg 1-4, träffad tre ggr och utslagen.

	Anfall:	D	D	-	I	D	I	I	-
Galamus Grymm	Försvar:	D	I	I	D	D	D	I	I
(Henrik Alpsten)									

Mötte Macko Mann omg 1-4, träffad en ggr.
 Mötte Daniel den Fruktansvärde omg 5-8, träffad två ggr och DÖD!!

	Anfall:	D	-	I	I
Macko Mann	Försvar:	I	I	D	D
(Henrik Höglund)					

Mötte Galamus Grymm omg 1-4, träffad tre ggr och utslagen.

	Anfall:	D	D	I	I	I	I	-	I	I
Azagthoth	Försvar:	I	I	I	I	D	D	D	D	D
(C-M Höglund)										

Mötte Brillius Dräpius omg 1-5, träffad två ggr.
 Mötte Daniel den Fruktansvärde omg 9 och VANN!!

	Anfall:	D	D	I	I	-
Brillius Dräpius	Försvar:	I	D	I	D	D
(Joakim Wallbing)						

Mötte Azagthoth omg 1-5, träffad tre ggr och utslagen.

- Alla på alla i en enda stor gröt, men redan efter ett kort tag är Hagar den (inte fullt så) Hemske utslagen. Kharz "Släggan" och Hobbo lyckas slå ut varandra samtidigt som Macko Mann också faller. Och där rasar Brillius Dräpius efter ett slag av Azagthoth. Som nu, tillsammans med Daniel den Frukantvärde och Galamus Grymm är ensam kvar. Mellan dessa båda senare blir det en hård kamp men Daniel går till slut ur striden som segrare men fram hoppar Azagthoth och anfaller honom med snabbhet och styrka, Daniel är fullständigt överraskad och blir brutalt nerlagen. Azagthoth tittar runt arenan och försäkrar sig om att han är ensam kvar under publikens enorma jubel. Han utropar "Må världen kuvas under Morbid Angel och deras herre Cthulu". Drottningen ser svårt chockad ut och konungen tecknar åt vakterna att släpa ut den mystiske gladiatorn. - Nu ska här förberedas för den stora finalen mellan Pirokles och Brocodus Filus, bägge två från början reserver men nu klart värdiga finalister. Jag får nu reda på att man inte har lyckats hitta Galamus Grymms huvud, detta måste då betyda att han har förolyckats under dagens stora Alla Mot Alla kamp. Mycket glädjande och publiken är förstås stormförtjust. Gladiatorerna står nu i arenans mitt och dricker "kampskålen" ur den vita porslinssålen från Kanfantinum, som ligger söder om Funitasundet. Och strax... Nu! börjar de.

	Omgång:	1	2	3	4	5
Pirokles	Anfall:	I	I	I	I	D
(Joakim Spångberg)	Försvar:	I	I	D	D	D
Brocodus Filus	Anfall:	D	I	I	D	D
(Richard Simmons)	Försvar:	D	I	D	I	I

- Dom springer emot varandra och bägge får in träffar. Sedan blir de stående och bara parerar varandra. De träffar varandra på benen men bägge står, parerande från bägge igen. Och där! Pirokles gör ett utfall och kör svärdet genom Brocodus bröst, som dör. Publiken skriker av glädje och slänger in mynt, blommor och mat på arenan. Pirokles bärs fram till Thyranus Rexius (för att inte kunna plocka åt sig av gåvorna) och väl framme så säger han med kraftig stämma "Enligt eder önskan, mäktige konung!". Konungen belönar Pirokles (med 5 guld) och han bärs ner i katakomberna stolt vinkande till publiken. Då var det slut för denna gången. På återhörande från Pratus Giannamitis på Kungliga Institutionen för Domstol och Cirkus.

Nästa gång börjar en ny turnering och jag vill ha in drag från samtliga levande gladiatorer. Två nya saker, (D:1) betyder att gladiatorn har dödat en annan gladiator och observera att Pirokles nu har specialförmågan Extra Tålighet, vilket gör att han från och med nu har 4 Tål. Gladiatorerna Harald Starke och Den Galliske Galningen har enbart 2 i Tål nästa gång pga att de inte skickade in några drag till denna gång. Nästa gång ska följande gladiatorer mötas:

ORDINARIE	RESERVGRUPP 1	RESERVGRUPP 2	SISTA RESERV
25 - 22	28 - 27	12 - 16	7
11 - 20	6 - 10	4 - 11	
8 - 2	3 - 1		
18 - 19	26 - 9		
29 - 15			
24 - 17			
26 - 5			
23 - 13			

	LEVANDE	GLADIATORER,	ERF	GULD	VECK.	VUN.	FÖR.	SPEC.
1.	Zeke	Bentuggaren (Jakob Wallgren)	1	0	3	0	1	-
2.	Saral	Kvorall (Johan Almqvist)	1	10	3	0	1	+5G på Azag. & Pirok.
3.	Jorm	Dunkar Köttnäve (Jonas Nelson)	2	0	3	1	1	-1G på Brocodus.
4.	Pentagraif	(Henrik Emilsson)	1	1	3	0	1	-
5.	Torkil	Mager (Emil Schön)	1	1	3	1	0	-
6.	Joe	Grizzly (Daniel Nilsson)	2	0	3	1	1	-
7.	Törstion	Drinkvan (Jesper Währner)	1	0	3	0	1	-1G på Brocodus.
8.	Pirokles	(Joakim Spångberg)	0	6	3	3	0	(D:1) Spec. X-TÄLIG.
9.	Harald	Tveegg (Tommy Fransson)	1	0	3	0	1	-
10.	Cesaero	Medragone (Erik Lindblom)	1	1	3	0	1	-
11.	Hagar	den Hemske (Jonas Bergsten)	1	1	1	0	1	-
12.	Kharz	"Släggan" (Jesper Olsson)	1	1	1	0	1	-
13.	Brillius	Dräpius (Joakim Wallbing)	1	1	1	0	1	-
14.	Azagthoth	(Carl-Magnus Höglund)	3	0	1	1	0	-1G beslagtagen.
15.	Harald	Starke (Per Westling)	0	1	1	0	0	-1 TÅl i en vecka.
16.	Den	Galliske Galningen (Emanuel Berglund)	0	1	1	0	0	-1 TÅl i en vecka.
17.	Macko	Mann (Henrik Höglund)	1	0	1	0	1	-1G på sig själv.
18.	Daniel d.	Fruktansvärde (Daniel Lundgren)	1	1	1	0	1	(D:1)
19.	Hobbo	(Mattias Axelsson)	1	0	1	0	1	-1G på Brocodus.
20.	Benknäckaren	Klytus (Fredrik Axelzon)	0	1	0	0	0	-
21.	Drazur	Dräparen (Johannes Jönsson)	0	1	0	0	0	-
22.	Choppo	Skallklyvaren (Peter Lindgren)	0	1	0	0	0	-
23.	Jodur	"Vrålet" Jonsson (Mikael Jonsson)	0	1	0	0	0	-
24.	Erik	Viking (Freddie Göransson)	0	1	0	0	0	-
25.	Arc	Asterion (Anton Palfi)	0	1	0	0	0	-
26.	Bhaldric	Hydratämjare (Max Karlsson)	0	1	0	0	0	-
27.	Titanicus	(Erik Törnkvist)	0	1	0	0	0	-
28.	Dips	Ohmani (Christer Carlsson)	0	1	0	0	0	-
29.	Thrugg	"Skallkrossaren" (Jens Lindqvist)	0	1	0	0	0	-

SPORTEN

Välkommen til det första nummret av Sporten den första tidningen någonsin som uteslutande behandlar all den spänning som finns i Ishockeyns fantastiska värld. Sporten kommer ut när du vill ha den dvs direkt efter att dom spännande matcherna i Elitserien har avgjorts. Eftersom vi precis har nått den åldern där vi kan skriva vad vi vill så skulle vi vilja varna hockeybasen Richard Simmons för att det blir för många utländska spelare i våran serie. Det skulle vara bra om det blev satt ett tak på hur många utländska spelare det får finnas i en klubb. I detta första nummer kommer vi att inrikta oss på att analysera dom olika klubbarna och deras chanser att vinna serien. Till slut vill vi bara hälsa er välkomna till en ny spännande årgång hockey.
Chefredaktör Richard Simmons

Vena Hockey Club (VHC)

* Manager : Erik Lindblom ,
Västrahult , 57792 Hultsfred
tele : 0495 / 60361.
* Stadion : Vene Möse (14000)
* Bästa taktik : Hög fore
checking (3)

Starka sidor :

* Stjärnskottet Matti Engström som visserligen aldrig tidigare har spelat i högsta divisionen men som är en lysande spelare och som tillsammans med den gamle superspelaren Gösta Tureson kan göra underverk.
* En stark ekonomi som gör att dom under sesongens gång kan köpa in nya spelare.

Svaga sidor :

* Tredje femman är lite svag men det är nog inget att oroa sig för.
* Dom har aldrig spelat i Elitserien utan bara i div. 1 och dom kan ha problem med den höga farten i Elitserien.

Nyckelspelare :

* Matti Engström F 5 SP
* Gösta Tureson F 3 SP
* Martin Bergstrand Mv 4 SP

Lunds Meatballs (Lund)

* Manager : Freddie Göranson ,
Skarpskyttevägen 2C , 22242 Lund
, tele : 046/189037

* Stadion : ? (8000)
* Bästa taktik : Kontring

Starka sidor :

* Lund är mycket stark på backsidan och det är nog inte många forwards som kommer förbi dom backarna.
* En ovanligt bra andra femma som backar upp första femman mycket bra.

Svaga sidor :

* Elitseriens sämsta målvakt. Varför har dom den sopan i mål har dom värkligen ingen bättre.

Nyckelspelare :

* Marky Yzerman F 5 SP
* Ivan Tatarinov B 4 SP

Tigers

* Manager : Jens Lindqvist ,
Magistratvägen 53C , 22243 Lund
, tele : 046 / 113285
* Stadion : ? (7250)
* Bästa taktik : Snabbhet

Starka sidor

* Inga direkta superstjärnor finns men laget har en jämnhet som är mycket ovanlig i dagens hockey Sverige.
* En mycket bra målvakt i Marcus Thapper.

Svaga sidor :

* Inga direkta stjärnor som kan fälla avgörandet i viktiga situationer.

* Något svag på forwardsidan men inget katastrofalt.

Nyckelspelare :
* Ladislav Katanov B 4 SP
* Igor Zavarov F 4 SP
* Marcus Thapper Mv 4 SP

The Meatballs

* Manager : Markus Lindström ,
Älgsjö 350 , 91060 Åsele
tele : 0941 / 40041
* Stadion : ? (?)
* Bästa taktik : Snabbhet

Starka sidor :

* Svergies bästa femma är stommen i detta lag. I den femman spelar Svergies bästa spelare Mr : Meat.
* Bra andra femma och om dom första två femmorna har en bra dag kan inget stoppa detta mästar lag, som enligt alla experter kommer att vinna Elitserien.

Svaga sidor :

* Allt är uppbyggt runt första och andra femman, medans tredje femman är något i hästvåg, bara sopor.

Nyckelspelare :

* Mr : Meat F 10 SP
* Godzilla B 6 SP
* Inge skott F 4 SP
* E. Hitler Mv 4 SP

VÄ IK

* Manager : Henrik Emilson ,
Järnålders v. 13 , 29165
Kristiastad
* Stadion : ? (9090)
* Bästa taktik : Kroppspel

Starka sidor :

* VÄ IK:s sex backar tillhör dom allra starkaste i Svergie och baksidan är därför VÄ IK:s starkaste sida. Dom har faktiskt en av dom bästa backlinjerna i Elitserien.
* Dom köper 4st nya spelare och det kommer nog att bli en vitamin kick för laget som sett

lite trött ut under dom senaste träningsmatcherna.

Svaga sidor :

* Eftersom dom köper in så många spelare eå kan det skapa dissharmoni i laget.
* Dom har sett lite trötta ut dom senaste träningsmatcherna men dom har nog säkert ryckt upp sig men man kan aldrig veta.

Nyckelspelare :

* Hank Emuelsson B 4 SP
* Azze Mv 4 SP

Werevolfs

* Manager : Anton Palfi ,
Box 25 , 37403 Trensrum
* Stadion : Crusade Castle
(1700)
* Bästa taktik : Kontring

Bästa sidor :

* Efter flera års vanskötsel av klubben har nu en penga - stark investerare sattsat på klubben och har fått den på fötter.
* Man har köpt den förre landslags målvakten Ulrich Asterion och den förre landslagstränaren Anton Palfi.

Svaga sidor :

* Försvaret är medelmåttigt, anfallet är medelmåttigt. Man kan undra hur dom lyckades ta sig till Elitserien.
* Deras självförtroende är nog inte så stort men man kan hoppas att den nya tränaren Anton Palfi har ändrat på det.
* Detta är ett av dom sämsta lagen i Elitserien enligt dom flesta experter.

Nyckelspelare :

* Ulrich Asterion Mv 6 SP

Bandhagen Maruders

* Manager : Jakob Wallgren ,
Skönviksvägen 317 , 12430
Bandhagen , tele 08 / 7276562
* Stadion : Bandhagen Colosseum
(18000)

* Bästa taktik : Hög
forechecking

Starka sidor :

* En otrolig sammanhållning i laget, en verklig kämpar anda.
* Det otroliga publikstödet i Bandhagen Colosseum.

Svaga sidor :

* Det är lite klenk på forward sidan i Bandhagen.
* Svergies absolut sämsta lag i "box play".

Nyckelspelare :

* Moses Dunder B 4 SP
* Arthur Dung F 4 SP
* Split fingers Mahoney
Mv 4 SP

Delaware vikings

* Manager : Björn von Knorring
Övre slottsgatan 14 A , 75310
Uppsala , tele : 018 / 692025
* Stadion : ? (10000)
* Bästa taktik : Hög
forechecking

Starka sidor :

* Det är ett lag som inte har några svaga länkar i sin kedja men inte heller någon stjärna som överglänsar dom andra.
Dom kan kasta in vilken spelare som helst i första femman, även reserverna.

Svaga sidor :

* Det finns ingen spelare som kan avgöra till lagets fördel i viktiga skeden.

* Dom amerikanska och kanadensiska spelarna är inte vana vid våra stora rinkar.

Nyckelspelare :

* Guy Borque Mv 3 SP

Sorunda devils

Manager : Daniel Nilsson , PL
3467 , 14041 Sorunda
tele : 0753 / 40501

* Stadion : Den gröna kohagen (14000)

* Bästa taktik : Kontring

Starkaste sidor

* Ett av dom jämnaste lagen som finns i Elitserien.

* När dom spelar bra så spealar dom mycket bra

Svaga sidor :

* När det går dåligt hänger dom med huvudena och bryr sig inte så mycket om hur det går.

* Precis som i alla andra jämna lag så finns det inga stjärnspelare. Vårat råd till alla sådana lag är, köp några superspelare.

Nyckelspelare :

* Stig Rupel Mv 4 SP

Tågafors Hockey Förening (THF)

* Manager : Emil Schön ,
Viskgatan 38 , 25247 Helsingborg
, tele 042/137356

* Stadion : Dumlerinken (10000)

* Bästa taktik : Snabbhet

Starka sidor :

* Ett mycket jämnt lag med en fantastisk kämpargläde.

* En mycket bra backlinje.

* En mycket bra första femma.
En av favoriterna till att vinna Elitserien.

Svaga sidor :

* Det finns vissa brister bland forwardsen bl.a att dom skjuter mycket dåligt.

Nyckelspelare :

* Jerry Persson B 4 SP

* Philip Koks F 4 SP

Sporträsk HC (SHC)

* Manager : Morgan Johansson ,
Lillekärr Södra 138 , 42531
Hisings-Kärra

tele : 031 / 571095

* Stadion : ? (6500)

* Bästa taktik : Kontring

Starka sidor :

* Stjärnforwarden Rätti N. ätä.

* Svergies absolut bästa målvakt

Ploc K. Haansce.

- * En mycket stark andrafemman.
- * Ett mycket skriskoskickligt lag där även backarna har en s t o r k u n s k a p i skriskoåkningenskonst.

Svaga sidor :

- * Svag första femma, mycket svag.
- * Backarna är inte så stora och tuffa som backar egentligen ska vara utan dom är lite mindre och snabbare, detta gör att dom har svårt att stoppa en motståndare med rent våld som det ibland behövs.

Nyckelspelare :

- * Rätti N. ätä F 5 SP
- * Ploc K. Haandsce Mv 7 SP

HC Fellowship (HCF)

- * Manager : Tommy Fransson , Stupvägen 6 3 tr , 14752 Tumba,
- * Stadion : Frysboxen (10000)
- * Bästa taktik : Snabbhet

Starka sidor :

- * Det är en glädje att titta på HCF när dom är riktigt tända då dom far runt på isen som oljade blixtar.
- * Dom har en mycket bra målvakt i Sten Hård

Svaga sidor :

- * Lite för svaga för att spela i Elitserien, men när dom bara vill så.
- * Inga spelare som kan bära upp laget ur en svacka.

Nyckelspelare :

- * Sten Hård Mv 5 SP

Sjöge Blackhawks (Sjöge)

- * Manager : Max Karlsson , Hackstadkullen , 59050 Vikingstad , tele : 013/82308
- * Stadion : ? (9000)
- * Bästa taktik : Kontring

Starka sidor :

- * Sjöge är mycket bra på att ligga på försvar och sedan

blixtsnabbt kontra och göra mål. När dom bara håller sig till det så är dom mycket svårslagna men ibland blir dom tyvärr övermodiga och gör ensamåkning.

* Svergies absolut bästa kontrare finns här, Maximilian "Hooken" Carlsson.

Svaga sidor :

- * Varje femma består av en bra och två mindre bra forwards om man omhändertar den bra så blir dom rätt tama.
- * Dom blir ibland övermodiga och då går det inte bra.

Nyckelspelare :

- * Maximilian "Hooken" Carlsson F 5 SP

Abrupt Hockey (Abrupt)

- * Manager : Henrik Alpsten , 1A Elliot Road , London W 4 IPF , England
- tele : 00944 - 81 / 9946389
- * Stadion : A . Abrupt (10000)
- * Bästa taktik : Snabbhet

Starka sidor :

- * Eftersom Abrupt har samlat ihop spelare från hela världen så är det svårt att säga vart deras styrka kommer att ligga men det är ett bra lag som har många bra spelare.

Svaga sidor :

- * Man har ju samlat ihop spelare från alla möjliga håll och dom kan därför ha dåligt samarbete men man vet inte eftersom dom inte spelat så många matcher ihop men rimligtvis så borde det vara så.

Nyckelspelare :

- * M. Right Mv 5 SP
- * S. Verendry B 4 SP
- * G. Carpenter F 4 SP
- * T. King F 4 SP

HBG Rangers

- * Manager : Pierre Kauhanen ?
- * Stadion : Olympia Rinken
- * Bästa taktik : Kroppspel

Linköping Crusaders

- * Manager : Jonas Bergsten ,
Långgatan 98 , 58267 Linköping
, tele 013 / 152294
- * Stadion : Crusaders Fortress
(18181)
- * Bästa taktik : Hög
Forechecking

Starka sidor :

* Mycket starka backar samt en bra målvakt bakom dom. Rangers lär inte släppa in så många mål i år. Många experter tror att Rangers blir ett av dom lagen som har störst chans att vinna Elitserien.

* Mike North en mycket bra forward som nog bär upp laget på forward sidan.

Starka sidor :

- * Ännu ett mycket starkt hemma lag som nästan aldrig förlorar en hemmamatch.
- * Bra och jämnt lag

Svaga sidor :

* Det finns riktiga sopor i detta laget som nog inte skulle platsa i något annat lag. Köp lite nya och ta bort soporna tack.

Svaga sidor :

* Dom har nog Elitseriens svagaste kondotion. Vi skulle rekommendera att ni tränade på det.

Lagen sammanställde av vår hockeyanalytiker Richard Simmons

Nyckelspelare :

- * Petri Kankonen Mv 7 SP
- * Janis Smakovski B 4 SP
- * Mike North F 6 SP
- * Johan Blomberg F 4 SP

Seriesystem

Eftersom seriesystemet är nytt för i år så ska vi här beskriva och förklara det. I grundspelet är det som vanligt dvs alla möter alla en gång på hemmaplan och en gång på bortaplan, skillnaden är att det nu finns 4 olika små grupper istället för en stor grupp. Dom två bästa i varje grupp går vidare till Slutspel och dom två sämsta i varje grupp måste spela i en B - serie. Slutspelet och B - spelet är turneringar där det gäller att vinna eller försvinna. Dom 4 olika grupperna är Anderssons, Petterssons, Lundqvists och Simmons grupp.

Anderssons grupp :

- * Lag : Bandhagen , Abrupt , Linköping , Rangers

Analys :

Detta kommer att bli Elitseriens jämnaste grupp, det är omöjligt att säga vilka lag som kommer att gå vidare men om vi får gissa håller vi på Linköping som vi tror är starkast.

Petterssons grupp :

- * Lag : VHC , Werevolfs , Tågafors , SHC

Analys :

I denna grupp borde Tågafors och VHC gå vidare men SHC kan blanda sig i spelet. Werevolfs borde däremot inte ha så stora chanser.

Lundqvists grupp :

* Lag : Lund , Tigers , Vä IK , HCF

Analys

Vä IK borde gå vidare men vem som ska följa dom är mycket osäkert, det kan bli vem som helst.

Simmons grupp :

* Lag : Meatballs , Delaware , Sorunda , Sjöge

Analys :

Ingen kan riktigt hota Meatballs men vem som kommer att följa dom är en öppen match det kan bli vem som helst. Vi tror nog dock att det blir Sjöge

Kommande matcher ser ut som följande :

Bandhagen - Abrupt
VHC - Werevolfs
Lund - Tigers
Meatballs - Delaware

Linköping - Rangers
Tågafors - SHC
VÄ IK - HCF
Sorunda - Sjöge

MODERATORNYTT

Så har då Hockey PBM kommit igång med 16 spelare och några reserver, ni som blev reserver misströsta inte ni kommer kanske med senare. Som svar på min fråga om jag skulle skicka ut ett papper till er varje gång så svarade dom flesta att dom var beredda på att betala en summa och få ett papper. Jag kommer därför att skicka ut ett papper till er varje gång, det kommer att kosta fem kronor / rond + porto, ni som vill ringa in dragen kan göra det men då kostar det 10 kr. Till slut vill jag bara önska er spelare lycka till.

Ps. Kopiera dragformuläret som medföljer Gränslandet, jag kommer inte att skicka ut ett till.

Richard Simmons

Nya regler / Regler förklaringar

A 5 : SP kan vara precis vad som helst , den kan alltså vara noll.

blir upptäckt med att dopa en av sina spelare höjs till, mellan 100000 - 2 milj kr.

B 3 : när ni skriver hur mycket ni bjuder fören spelare är det max beloppet ni kan tänkas bjuda för honom.

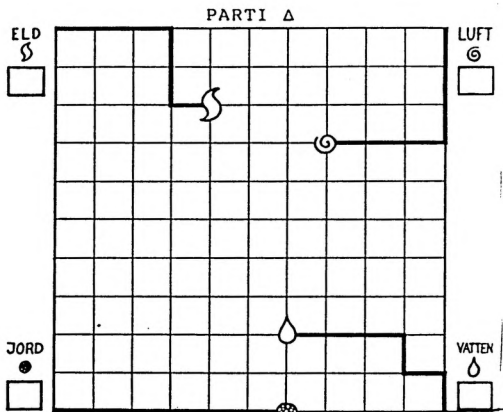
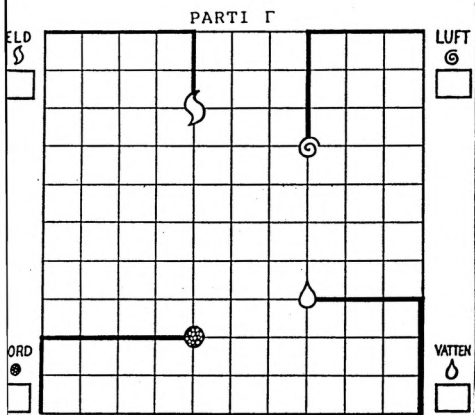
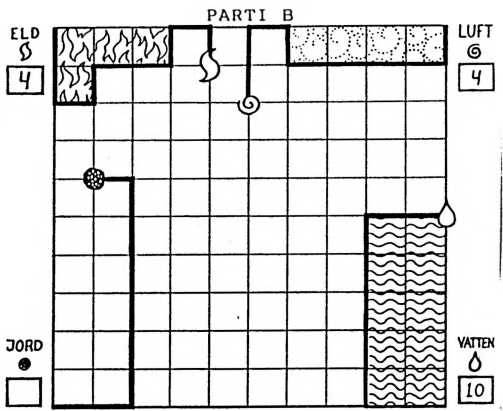
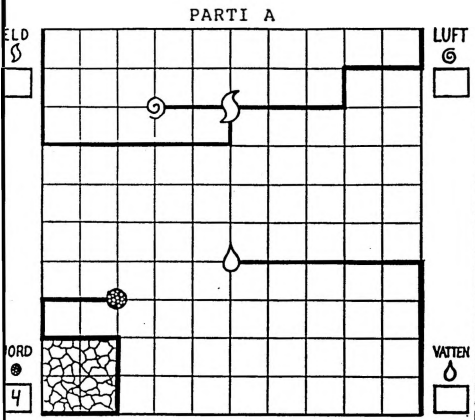
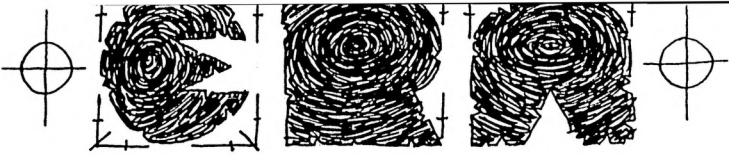
B : Den siffra som står efter en spelare på Spelarmarknaden är dennes SP.

F 1 : Man skriver vilken femma man använder i varje period.

D 3 : Det kostar 10000 kronor att dopa en spelare och inte 2000.

D 4 : Penningstraffet om man

Deadline : 18 Februari



Nu börjar det häända grejer!
 I parti Alpha skedde den första kontakten.
 Eld ringade in ett område, men paragraf
 sex trädde i kraft eftersom Luft befann
 sig i det, och ingen fick något

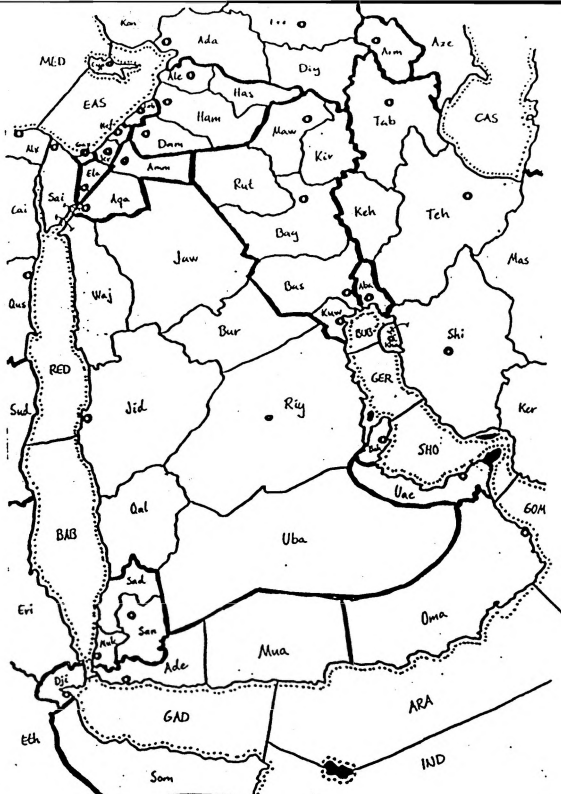
M

SPELSTART!

NÄSTA DRAG ÄR DAG Ø.
 ALL PRESS ÄR TILLÅTEN,
 MEN LANDSNAMN OCH
 NAMN PÅ SUPPLYCENTERS
 ÄR RESERVERADE FÖR
 ÄGAREN.

R

Observera att extra
 reglerna 7.1, 7.2
 och 7.4 används.



PREFERENSLISTORNA

- Joakim Wallbing: JEMEN, Iran, Egypt., Turk., Irak, Syr., Isr., Usa.
 Tommy Fransson: TURKIET & VÄST, Egypt., Iran, Irak, Usa, Isr., Syr., Jem.
 Emanuel Berglund: ISRAEL, Syr., Iran, Turk., Irak, Egypt., Usa, Jem.
 Björn von Knorring: IRAN, Isr., Turk., Irak, Egypt., Usa, Jem., Syr.
 Johan Almqvist: EGYPTEN, Turk., Syr., Isr., Usa, Jem., Irak, Iran.
 John Robillard: Egypt., SYRIEN, Jem., Irak, Iran, Usa, Turk., Isr.
 Jesper Ulsson: Iran, Egypt., IRAK, Turk., Isr., Usa, Jem., Syr.
 Daniel Nilsson: Egypt., Iran, Irak, Syr., USA & SAUDI, Turk., Isr., Jem.

Egypten: Johan Almqvist, Runbrov. 15, 198 00 Bålsta, 0171-58553.
 A Alx, A Sai, F Qus

Irak: Jesper Ulsson, Aschebergsg. 1b, 254 39 Helsingborg, 042-134160.
 A Maw, A Bag, A Bas, A Kuw

Iran: Björn von Knorring, Övre Slottsg. 14a, 753 10 Uppsala, 018-692025.
 A Tab, A Teh, F Shi

Israel: Emanuel Berglund, Veckov. 4nb, 175 41 Järfälla, 0758-26409.
 A Hef, A Jer, A Ela

Jemen: Joakim Wallbing, Rågrindsv. 31, 941 00 Öjebyn, 0911-65687.
 A Mua, A San

Syrien: John Robillard, Sundsg. 26, 871 40 Härnösand, 0611-10951.
 A Ale, A Ham, A Dam

Turkiet & Väst: Tommy Fransson, Stupv. 6 3tr, 147 52 Tumba, 0753-32833.
 A Ada, A Erz, F Cyp

USA & Saudi: Daniel Nilsson, PL 3467, 140 41 Sorunda, 0753-40501.
 A Jid, A Riy, F SHO

Varför PS ?

av Mattias Axelsson

PBM eller PS ?

Jag har ställt mig den frågan. PS, postspel, är ett försvenskat uttryck av det engelska uttrycket PBM, play-by-mail. Vilka är egentligen argumenten för att ändra det "ursprungliga" uttrycket PBM till just PS ? Jo, det är svenskt och varför skall man blanda ihop svenska och engelska och med det förstöra språken och då framför allt språkkänslan. PS känns då som ett självklart alternativ anser förespråkarna av PS.

PBM, varför hänga kvar vid detta osvenska uttryck ? Varför tjata om ett uttryck som det inte spelar någon roll om man använder eller inte ? PBM, hur skall det böjas i det svenska språket ? Självklart kommer börjningen och även andra språkfaktorer att bli ologiska och okonsekventa men detta ser jag bara med tjusning. PBM är ett uttryck som många med mig vill hålla fast vid. Det finns något bakom ordet, något levande som man inte gärna vill ska försvinna och förkastas.

Själv har jag inget som helst emot svengelska även om jag tycker att svenska är ett vackert och intressant språk. T ex printer, översätts till skrivare, trots detta säger man ofta printer. Det är likadant med PBM, även om de flesta tycker att man skall säga PBM både i svenskan och engelskan. Jag tycker inte man skall förstöra det svenska språket men att ett eller annat uttryck, som inte lämpar sig att översättas behålls, översatt stör mig inte alls. PS låter ju inte klokt.

Varför ge med sig och kalla PBM för PS bara för att några förespråkare anser det ? Jag uppmanar alla PBM-spelare, PBM-drivare och givetvis också alla PBM-fanzine-drivare att kalla PBM för vad det bör kallas, PBM! Jag hoppas att ni "tar ett förnuft tillfångä".

Fanzine eller fansin ?

Här kan jag erkänna att jag anser att man i Sverige skall använda fansin. Detta är en självklar översättning.

En gång läste jag i Sinkaduz att det var någon som tyckte att man skulle kalla den Sinkaduz. Då tyckte jag det var konstigt och det gör jag än. Med det vill jag säga att jag inte är ute efter att det skall vara häftigare med Z och engelska tongångar.

Deadline eller dödlinje ?

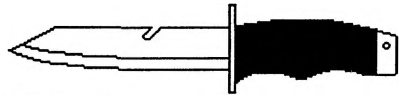
Denna fråga avgjordes väl vid den debatt som ägde rum i Dipsosis. Det kom fram att deadline ofta används i Sverige och anses som det svenska ordet. Deadline är så djupt rotat i det svenska språket och används dagligen på många ställen.

Jag anser att det är likadant med PBM, även om detta kanske skulle kunna få en lämpligare översättning.

Avrundande kommentar

Till sist vill jag också säga att jag hoppas jag får svar på mina frågor om varför man skall kalla PBM för PS (varför inte spel per post eller just play-by-mail) i form av en artikel av någon förespråkare (finns det någon överhuvudtaget). Dessutom föreslår jag en omröstning, där man gemensamt inom alla PBM-fanzines skall rösta om vad man skall kalla denna nobla syssla. Jag tror mig spå en seger för PBM.

Dock, blir det PS som vinner accepterar jag det men jag kommer att kämpa vidare.



- Knivskarp kritik av PS.

DIPSOSIS

Nu 75 prenumeranter. Över 40 sidor varje månad med spel, artiklar och nyheter. Tyvärr så kan jag inte skicka ut gratisnummer längre, men mot 10 kr får ni nr 8. Om ni skickar pengar så lovar jag att ni får ut ett ex. Adress:

DIPSOSIS

c/o Carl-Magnus Höglund,
Örslösa Bergsgården,
531 97 Lidköping,
Tel. 0510-12450.

SHAMASHS ÖGA

En fantasylöjning i det Trakoriska ö-riket
av
Mats Hulthen

Aldrar stod på koggens mittdäck och såg ut över den trakoriska sjöns blankblåa vatten.

Den lätta bris som i tre dagar hade fört den u-formade koggen framåt verkade nu stilla sig och han hörde den skäggige kaptenen skrika ut en order till den spinkige sjöman som hade rodrat.

Ett styng av rädsla färgade kaptenens röst då han beordrade en skeppsgosse att dyka ned under skrovet för att titta efter den sjölevande form av insektoider som levde i dessa farvatten.

Aldrars unga ansikte skrynklades samman då han försökte komma ihåg vad den fräknige halvmannen i Olvi hade kallat dem, men gav snart upp och återgick istället till att vässa de redan knivskarpa klorna som han ständigt i sex år nu hade haft fastremmade vid den högra handleden.

Aldrar såg hur skeppsgossen dök upp upp ur vattnet, det hade inte suttit några insektsliknande varelser fast vid kölen nu heller konstaterade Aldrar med besvikelse, han var krigare och ivrig att komma i strid för första gången.

Han drömde sig tillbaka till fortet där han växt upp, dess sluttande metertjocka väggar. Borggården där han tillbringat många timmar övades den stridsteknik Takanus krigare utnyttjade i strid. Den lummiga jätteeskogen där han varit ute på dagslånga konditionstest tills han kunde springa bredvid en galloperande häst i timal och sedan strida med en brinnande frenesi som, enligt Genap, hans lärare näst intill svarade mot en bärsärks.

Aldrar tittade ned på det pergament han fått av Gordom, klanens ledare, då han hade blivit beordrad att bege sig till det Trakoriska ö-riket och söka in på Bhannavils skola för blivande krigare, som Gordom hade uttryckt det.

Han var inte tillåten att öppna det innan han blivit antagen vid skolan och var nyfiken över detta hemlighetsmakeri, men vem var han att ifrågasätta Takanus sändebud på jorden.

Efter ytterligare några timmars båtfärd var han så äntligen framme i S'rid-be-ghile, den stad på ön Bhannavil där Banzikan lärdes ut och väl uppe på kajen kände han sig bättre än han gjort på flera dagar. Han drog ett djupt andetag och tänkte just börja leta reda på ett värdshus där han kunde ta in tills han ordnat med en lite mer permanent bosättning, när en smal, vesselliknande man med mustasch kom fram.

"Mitt namn är Lomad, törs man antaga att ni letar efter nattkvarter, ädle herre" sade han med en mjuk, nästan feminin röst.

"Ett sådant antagande skulle nog äga sin riktighet" svarade Aldrar med sin mörka röst.

"Får jag då föreslå Katten och ögat" sade Lomad med insmilande ton. "Det är ett mycket faschonabelt ställe, nästan inga djur alls i sängarna."

Aldrar grymtade bara och följde efter mot en mindre gata där försäljarna inte var fullt så talrika.

"Kommit hit för att lära dig Banzikan, inte sant" frågade Tomad.

"Kanske det, hur så?"

"Tja, du ser ju inte precis ut som någon försäljare med de där klorna och på något vis tror jag inte att du är en som slåss för trakiners klingande ljud." sade Lomad med en nyfiken glimt i ögonen.

"Om man vill komma in på skolan, hur bär man sig åt då?" undrade Aldrar.

"Tja, för det första så kostar det ju en hel del och sedan är det ju inte alltid så att de har platser över."

Aldrar kände plötsligt en iskyla svepa in över sig, han hade inte fått några pengar och hade inte tänkt på att ta med sig några egna. Han hade trots att det endast skulle vara att komma fram och sedan börja träna. Att man skulle behöva betala för träning var för honom en ny tanke som växt upp i en klan där allt man behövde var gratis.

"Ja, då var vi ialla fall framme." sade Tomad och räckte fram handen. "Tre marackel, tack."

Aldrar räknade snabbt upp tre kopparslantar från sin bältespung och mumlade fram ett tack.

Han fann sig stående framför ett vitt tegelstenshus med en svart, bastant ekport. Han skjöt upp porten och gick in. Genast slog en frän dunst av stekos blandad med katträck emot honom.

En tjock och grisig man kom ut från köket, torkade av händerna på förkläd och undrade vad han ville.

"Ett rum." sade Aldrar.

"Tio marackel om natten, inga kvinnor tillåtna på rummen. Vill du ha hor så får du gå till ett horhus." sade värdshusvärden med blek röst och tittade nervöst mot Aldrars klor.

*

Aldrar slängde igen dörren efter sig och kastade sig ilsken på den hårda sängen. Precis som han hade fruktat tog dom inte in folk utan pengar på skolan, inte ens en takanu krigare. Och till råga på allt så kunde dom inte lära ut annat än den rätta sinnesstämningen till honom då han, enligt dem, inte utnyttjade ett civiliserat vapen. INTE ETT CIVILISERAT VAPEN! Han hade varit nära att slita strupen på den bredaxlade smilfinken som hade räknat upp anledningarna till att han inte kunde bli elev på skolan då han dragit fram detta argument.

Aldrar drog fram pergamentet han fått av Gordom, han kunde ju lika gärna öppna det och se efter vad det innehöll. Han kunde ju ändå aldrig studera Banzikan här, det var ju tydligt.

Han tog ett grepp om sigillet och bröt det i två, men då han gjorde detta började pergamentet plötsligt att ryka och snart slog det ut i flammor. Aldrar kastade det skräckslaget ifrån sig.

"Gudar!"

*

Ahmritsar steg förnöjt ut ur det femuddiga pentagrammet. Han var genomblöt av svett men log ändå, allting gick i enlighet med hans planer. "Aldrar skall aldrig bli Gordoms efterföljare." sade han förnöjt för sig själv.

MACHIAVELLI

Atta hägade furstar med despotisk läggning sökes till handmodererad PEM-kampanj av Avalon Hill spelet Machiavelli. Scenariot utspelar sig i renässansens Italien, där maktthungriga italienska adelsfamiljer och utländska potentater strävar efter dominans av den italienska stöveln. Ring Jakob Wallgren efter 17.00 på tel. 08-727 65 62 för mer info.

Kampanjen som kommer att ha snabbare tempo än Granslandet kommer att följas av den senare.

NYHETER FRÅN GRÄNSLANDET

HELCON-91. 1-3 februari i Helsingborg. Kontakt: Ulf Magnusson, Sockensg. 80, 252 51 Helsingborg. Tel:042-242978.

GOTHCON XV. Kommer att vara under påsken (29-31 mars) i Göteborg. För mer info: Mikael Palo, Januarig. 35, 415 15 Göteborg. Tel.: 031-464786. Senaste anmälningdag: 15 feb.

LINCON-91. 17-20 maj. Kontakt: Thomas Svensson, Greng. 95, 58267 Linköping, 013-159194.

UFLÅNSKA KONVENT. Om du vill veta mer om dessa konvent, ring mig.
1-3 feb Treble, Brighton i England.
8-10 feb LUCON III i Leeds, England.
9 feb BIG CON '91, Edinburgh i Skottland.
15 feb GamesDay '91 i Dublin, Irland.
22-24 feb REconNAISSANCE, Cardiff i Wales.
2 mars Picocon i London, England.
23-24 mars Fron VI i Frankfurt-Bergen-Enkheim, Tyskland.
29 mars - 1 apr SF-Con i Glasgow, Skottland.

SVENSKT TELEFONSPEL. Telefonspel funkar så att man ringer till en sorts telefonsvarare med en tonvalstelefon och svarar på frågor med hjälp av knapparna på telefonen. Detta är ganska vanligt i England med flera länder och nu har det första (vad jag vet) kommit till Sverige. Det heter Spökhuset och sköts av TeleGames Sverige. Spelet kostar 4.55 per minut. Telefon nr: 071-285151.

PROFFS PBM I NORGE. Det engelska företaget GAD Games har startat ett dotterbolag i Norge, GAD Games Continental. De har för närvarande två olika spel, Galactic Invasion, ett SF spel och Soccer Supremos som är ett fotbolls spel. Bägge spelen är på engelska. Adress: GAD Games Continental, Postboks 304, 2050 Jessheim, Norge.

Stå på dig Jorm!

Du har mitt stöd.
Låt inte den där lame
katthögan skrämna dig!

Cesaero Medragone

Jag kommer
igen och må
helvetet ta
dig Brocodus
Filus.

Joe Grizzly

NER MED ALLA LÖSLIGA SEGERROP
TYP "HELL DIG, O ÄDLE KONUNG".

MAX KARLSSON

Inskannat av Tjarks Metzmaa, en väktare av Kunskap.
Kunskapens Väktare är en ideell arbetsgrupp
inom Sverok - Spelhobbyförbundet.

Materialet skannades för att publiceras på
museum.sverok.se och det fysiska originalet
skickades sedan till Kungliga Biblioteket för förvaring.

Detta exemplar är en del av en samling som skänktes av
Roland Isaksson.



Om du är upphovsrättsinnehavare till något material och önskar
att det avpubliceras, maila info@sverok.se