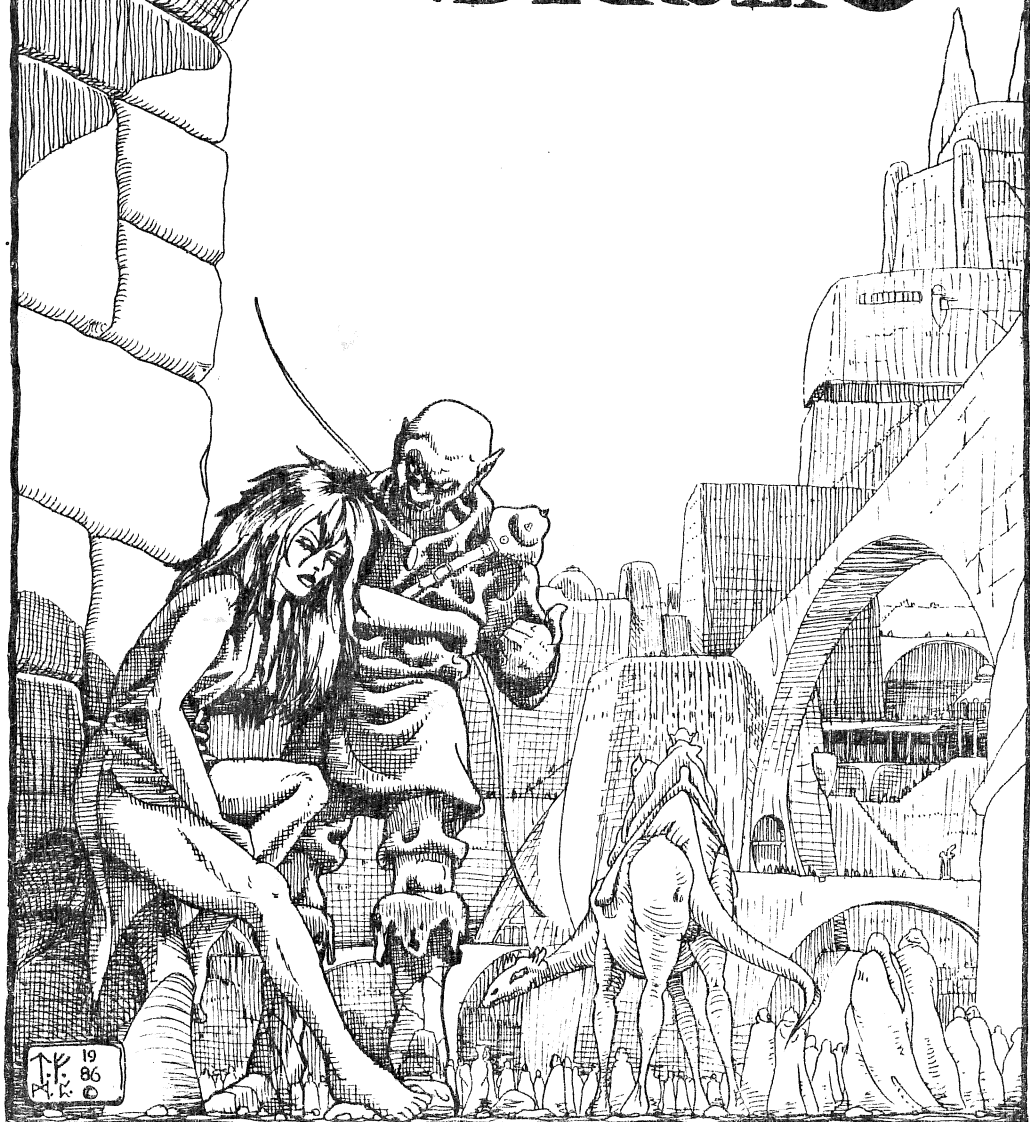


No 8

10 per.

Pseudo-DRAGON



T.K.
1986

Indhold

Forside.....	1.
Indhold.....	2
Leder.....	3
Gente Skatte.....	4
Ka-Powww.....	6
Betalte Annoncer.....	7.
Taraxacum.....	8
Nyheder.....	9
Pseudo-nyheder.....	11.
Vordaks bibliotek.....	12.
Plot-line.....	15.
Abonnement.....	16.
Over Disken.....	17.
Pseudo-Biblioteket.....	24.
CUT.....	26.
Mini-Sek.....	27.
Quiz.....	30.
Breve.....	31.
Events.....	35.
Verden Udenfor.....	37.
Annoncer.....	38.
Næste Nummer.....	39.
Bagside.....	40.

Forsiden: "Tilbudet" er tegnet af T.Fridahl og M.Pedersen

Redaktionen består af

Christian Johansen (ansvarshavende redaktør)

Henrik Lundstrøm

Maud Pedersen

Tåmmy Jensen

Thorbjørn Fridahl

Paul Erik Lundstrøm

Uldur Robinson

Free Lancers:

Sune A Nielsen

Vores Adresse:

Pseudo Dragen

ved Christian Johansen

Kærlundevej 34 st.th.

2730 Herlev

Giro 8 53 41 28

Leder

"Hvo'n går det med Pseudo Dragen ?"... "Hvor'n går det egentlig med Pseudo Dragen ?"....

"Hvo...." Den slags spørgsmål bliver jeg mødt med hver dag og mit evige svar er "It's coming along !" Og det er det jo. Tingene går jo deres jævne gang. Vi ER IGEN langt på den forkerte side af Dead-line. Men vi er hér jo ! Meeeee tingene ændrer sig jo, jeg ,den Overalmægtige Ansvarhavende redaktør har fået lidt mindre tid til alle de ting jeg har lyst til at lave (se nedenfor), det betyder naturligvis mindre tid vil blive brugt på Pseudo Dragen (fordi der også skal være plads til figurer, rollespil, kissemesse, venner, film, osv.) samtidig ser det ud til at alle andre har lige så lidt tid til at lave rpg-fanzines, ihvertfald ser det ud til at dem der har tid til at skrive og tegne til Pseudo Dragen enten skal bruge dobbelt så lang tid til at blive færdige med materialet til Pseudo Dragen eller ikke gider få løftet nosserne op over gulv højde.

Betyder det så at Pseudo Dragen holder op ? Bliver abonnenterne snydt for deres penge ? Næ, nej, vi fortsætter med at udkomme ,men det bliver sikkert nødvendigt at overskride dead-line igen og igen (vi er under alle omstændigheder nødt til at vente med at lave bladet indtil vi har noget at putte i dét !) Der er ingen der stopper Danmarks eneste uafhængige, det mest seriøse, dybdeborende RPG-Fanzine !!!!!!!!!!!!!!!

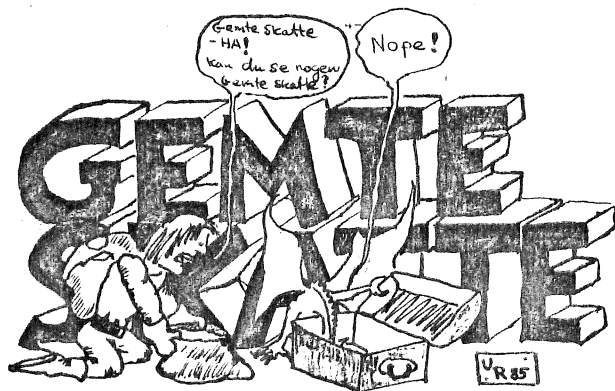
Chaining the Hero

Ja, nu er det jo sikkert gået op for de fleste ,at dette blads ansvarshavenderedaktør, denne skamstøtte for dansk journalistik, nemlig undertegnede er blev ansat som kuli i Fantask. Se, hvis hele din familie og din nabos familie allesammen købte Pseudo Dragen ,hver gang ,ville der sikkert være en chance for jeg idet mindste kunne leve af det. Meeeee det er desværre ikke tilfældet og derfor skal jeg jo tjene til rugbrød på en anden måde. Og når nu de så desperat have brug en kvalificeret person som har forstand på Rollespil, Figurer og Tegneserier, ja tja' så forbarmede jeg mig over dem.

Hva' betyder det så for Pseudo Dragen ? betyder det at Pseudo Dragen ikke længere kan bevare I-N-T-E-G-R-I-T-E-T-E-N ? (Vi ved godt det er et svært ord, men sådan vil han helst formulere sig, så slå det op. Resten af Red.) NEJ, Vi er stadig UAFHÆNGIGE, vi lefler ikke for nogen ! (Hej, Rolf, kan jeg stadigvæk godt få fri på torsdag ?...) og det skal ikke afholde os fra at sige ting om ejerne og de ansatte i Fantask (Heldigvis er der jo også andre med til at lave Pseudo Dragen end nødden. Resten af Red.).

Men det betyder noget andet ! Uanset hvordan vi vender og drejer tingene så er biksen, jo et af de steder hvor tingene sker og på den måde gavner det Pseudo Dragen og dig at vi har en mand på pletten ,et af de steder hvor tingene sker.

Iøvrigt mener jeg stadig at Søren er en Slavepiser ! Og med hensyn til Direktørens kone, så....* Aaaaarrghh.....*



At være Druide er vel at være Druide ?

Som erfaren druide, er der visse ting, som jeg synes, det er på tide at gå i rette med; det drejer sig om en misforstået klasses chancer for at komme til orde.

TSR opfatter Druiden som en cleric med nogle minusser der bliver rigeligt opvejet af nogle store plusser, jeg citerer: "The more powerful druidic spells, as well as their wider range of weaponry, make up for the fact that druids are unable to use any armor or shields other than leather armor and wooden shields..." (Player Handbook, s. 210).

Men hvad er det man får ? Der er en ting man skal gøre sig klart, at AD&D er et "klasse"præget rollespilssystem og som følge deraf, så er det vigtigt at den enkelte PC-klasse er afmålt i forhold til den anden, de skal ikke være ens, men afmålte !

Da druiden er en underklasse af clerics er det nærmeste vel at sammenligne de 2 klasser, og der er da også en masse ligheder ; To hit, Hit dice, Saving throws. Der er altså tale om basale ligheder ! Det er vigtigt her også at se clericen som udgangspunktet for druide-klassen og ikke omvendt. Hvad har de gjort ved clericen for at få den til at blive druide ? De har givet klassen et næsten helt anderledes sæt spells, der handler om naturen, der bortset fra små inkonsistenser (se senere), er helt fint og som er en stor del af det der gør druiden til en speciel og interessant klasse. Derudover har de tillagt druiden et sæt powers, opnået på forskellige levels (3. og 7.). Her må jeg lige lave en indskyldelse, der har været en del problemer, vedrørende den tid det tager at bruge en power; de tager 1 round på det level de fås og for hver level druiden er over begynder stadiet kan han gøre det ét segment hurtigere - ned til et segment. Så er der den speciele shape change power, som fås på 7. level. For at stoppe eventuelle misforståelser kan jeg løfte sløret for eventuelle misforståelser (hvad med istedet at få et kursus i Dansk Forfatterforening ? Red.), druiden følger de samme regler som ovenfor, men mens han skifter form (transformation facen) befinder han sig på det astrale plan, og kan så ledes ikke påvirkes af nogen form for jordisk indblanding (bortset fra basilisker og gorgons. Red.). Han indtræder på det astrale plan, finder sin form og kommer tilbage igen.

Så meget om fordelene ved at være druide (ja, jeg ved godt at vi har +2 på visse

saves). Men hvad er prisen ? (2.43 kr. Spise hér eller hjem' ?Red.) Vi må ikke gå i armor og vi kan ikke Turne undeads, vi kan ikke cure folk særlig effektivt, vi kan ikke rejse mellem planerne. Vi har ingen speciel magt over livet og døden (reincarnate). Vi har ingen magt over de gode og de onde, selvom det er de kræfter vi så paradoksalt skal balancere. Vi kan ikke rejse mellem planerne. Vi har en stærk tilknytning til elementerne, sandt nok ! Men det har de andre magic using classes også mulighed for at få. Det eneste vi har rimelig styr på - på en ordentlig måde - er dyr og planter, men hvor er relationen til de andre klasser, når vi ikke har noget at stille op i den tunge ende af AD&D-systemet.

Det er rigtigt at vi indtil 11.level er den klasse som gør hurtigst fremskridt (færrest xp), men lige når det skal til at være sejt, så er der ikke mere at hente ! Så simpelt er det bare.

Hvis jeg skal prøve at være lidt konkret (åhh, tak, big master, ...Red.), så er der nogle spells som ville hjælpe på det og som det kun kan undre, at vi ikke i forvejen mestre, set udfra et natur-ligt synspunkt.

Cleric-spells: Players Handbook

Bless, Snake charm, Lower water, Quest, Find the Path, Earthquake, Regenerate, Heal, Raise dead, Wind walk.

Cleric-spells: Unearthed Arcana

Combine, Endure cold/heat, Detect life, Dust devil, Messenger, Wyvern watch, Remove paralysis, Water walk, Abjure, Giant insect, Forbistance.

Magic-user spells: Players Handbook

Spider climb, Light, Continual light, Gust of wind, Move earth, stone to flesh, Charm plants, Shape change, Protection from good/evil.

Magic User-spells: Unearthed Arcana

Run, Irritation, Shoot, Chain lightning, Sink.

I alt 35 extra spells, druider kunne have. Til eventuelle Game Mastere, må jeg sige, tænk over det. druider får deres spells fra naturen. og som sådan må de være et naturligt midtpunkt, en naturlig sandhed om I vil, som ikke er mindre rigtig end hvad guderne siger. Husk det til vi ses igen.

I næste nummer, kommer jeg tilbage med synspunkter om de 4 elementer og druidernes syn på verden.

Med Venlig Hilsen

Iris "Greenhand" Tollask, en "næsten"

hierophant alias H.Lundstrøm

Hej

Ka-Pow*

Det er godt nok nogen år siden du sidst har leget Cowbøjer og indianer ,ikk' ?
Og at spille rollespil er jo slet ikke det samme,vel ?Næe ,rollespil er jo nærmest kreativ tænkning ,ikk' ? Og så psykologisk samvær,se'føli' !
Hånd på hjertet ! (Dit eget ,jerk ! Du skal ikke sidde og gramse på hende ,når du læser vores blad !) Du kunne jo godt li' det ikk' ? At rende rundt i baggårdene, eller på villavejene og zappe de andre nødder ,ikk'? Og seføli' er det næsten lige så godt at rulle de dér terninger ned i sidemandens kaffe,meeeeeeen hvis ikke dine omgivelser krævede at du hele tiden gik rundt og simulerede at du var voksen, så ville du med garanti ligge derude og fylde de andre med imaginært bly,ikke sandt !
Come on,hvem tror du,du narrer ? Ikke mig .Hvornår er det blevet in at være voksen ? Du har stadigvæk chancen ,smid pseudo-hæmningerne ,og find din gamle vand pistol frem.....

Live-Dungeons

Der er faktisk mulighed for at få lov til at lege rigtigt.En af de muligheder der endnu ikke er kommet til Danmark er de såkaldte "Live-dungeons".Det er et sted hvor du tager hen en week-end eller en kort ferie ,og hvor arrangørerne har lavet en rigtig dungeon,ufarlige pap-våben ,samt har betalt folk for at spille monstre.
Og så trucker man bare derudaf ,tamper monstrene,løser gåderne og finder skattene.
Lyder det bekendt ?Ideen er blevet en delvis succes i England.Grunden til at det kun er en delvis succes er at nogen tåber selvfølgelig skulle scorer en masse kugler til dem selv ,med den konsekvens at et af de store live-dungeons-steder gik ned. o
Men vi har stadigvæk muligheden herhjemme,for at lave noget godt.
Hagen ved live-dungeons er at det koster en hulens masse penge at arrangere og drive.
Og jeg har endnu ikke mødt nogen i dansk rpg der var rige.....men der er andre muligheder .

Killer....en måde at leve på

Jeg har i et tidligere nummer af Pseudo Dragen nævnt Steve Jackson Games "Killer". Men for de tåber der ikke har alle numre af Pseudo Dragen ,skal jeg da gerne nævne at "Killer" er et spil ,en leg der der netop går ud på at slå de andre deltagere ihjel med helt uskadelige våben ,vandpistoler,puder (der lader som om de er sten), gift (sødetabletter eller salt),tidsindstillede bomber,etc.etc,I reglerne til "Killer" er der anvisningerne til hvordan man gør legen helt sikker og hvordan kan lave turneringer med meget raffinerede mål.Da jeg sidst omtalte "Killer" talte jeg meget varmt for at en eller anden forening skulle arrangere en "Killer"-aften ,men responsen udeblev (jeg regnede selvfølgelig ikke med Consim - de er jo nogle gamle stivstikkere ! Meeen der jo f.eks. Landsforeningen Erebor ? Var det noget ?

Fremtiden er lige nu

Lazer-tag ,siger det dig noget ? Hvis ikke ,har du ikke læst amerikanske tegneserier det seneste år.Lazer Tags er et nyt stykke legetøj fra det amerikanske firma Worlds of

Wonder ,ja rigtigt gættet,det er en pistol,ja den udsender en svag laserstråle,ja din modstander har en lille boks fastgjort på tøjet,JA,boksen registrerer laserstrålen ! Indviklet teknik ,men en såre simpel idé .Nu er du aldrig i tvivl om din modstander er ramt ! Slut med diskussionerne.Det er det nye legetøj for børn og os barnlige sjæle. Desværre har pistolerne ikke set dagens lys i Danmark endnu ,meeee det kommer vel i løbet af året.Og når de kommer vil Pseudo Dragens stanhæftige og ikke mindst modige medarbejder stab melde sig som frivillige prøvekaniner,så alle vore læsere kan finde ud af om det er værd at blive laseret (Det hedder det sku' da ikke,nu må du ta' dig sammen ,Chris ! Red.) Imidlertid vil jeg finde min gamle trofaste vandpistol frem,der er nogen jeg skylder en gang vand og sommeren er jo da på vej .

Christian

Ja ,vi tager imod betalte annoncer.Folk der vil sælge eller annoncere vigtige begivenheder kan købe sig spalteplads i Pseudo Dragen. Da vores venner på Monokeros (yyyruggg.Red.) allerede har afstukket priser for spalteplads i deres genbrugssmøre,har vi fundet det rigtigst at rette os ind efter disse priser (Vi er jo ikke interesserede i at Kræst går hen og stiller hesteskoene , bare fordi de ikke kan følge med ,vel ?)Og det kommer til at se således ud:

En halv side : 100 kroner
en hel side : 200 kroner

Til klubber og foreninger kan der aftales mængde-rabat.
Og alle privatpersoner kan selvfølgelig stadigvæk indrykke annoncer GRATIS under Rejsende (Det er for folk der vil noget personligt) og Det Zurianske Marked (Det er for folk der vil købe og sælge).Tak.

Er det ikke skønt....? Her på falderebet kan jeg lige nå at få indføjjet at folk der er helt tossede med at komme ud og lege røvereogsoldater skulle tage og kikke på den nye motoriserede vandpistol fra BR.En mini-Uzi i naturlig størrelse,250 skud i minuttet.Man behøver blot 4 små batterier så cykler den derudaf.Så'n en fik jeg i føs'da'sgave.....

Christian

Taraxacum

Dandelions on my mind
flowers of an evil kind

Hero from another time
thoughts are always wrought in rhyme

Tiger on the battlefield
dandelions do not yield

King of armies...man of steel
dandelions under heel

Words like "death" were said in vain
never knew this kind of pain

Clash of swords no longer sound
barrows mark the holy ground

Thriving on the newly dead
dandelions start to spread

Only silence haunt the place
dandelions in my face

Merrimen and bards can tell
how it is to rest in hell

Measured through my hollow eyes
hell would be like paradise

A siege like this will never end
bones will break and thoughts will bend

Dandelions touch my boots
now I only feel their roots



Ah, vi er gået ind i et friskt nyt år ,og derfor lægger vi ud med en bunke nye og
ældgamle nyheder :

TSR (dem har I hørt om før,ikk' ?) udsender sidst på sommeren deres 11. AD&D hard-
cover rulebook Manual of the Planes.Den er en guide til de andre dimensioner og
fortæller dig som spiller og Dungeon Master hvordan du bør begå dig når du står
ansigt til ansigt med Asmodeus eller den Astrale vind.Dundværilig for enhver hardcore
AD&D'er.

Til dem der endnu ikke har fået plakater nok eller som længes efter en undskyldning
til at få pillet King Diamond ned af væggen kan vi røbe at Fantask ligger inde med
et mindre lager af en plakat med vores allesammens yodlings NPC'er "Tinja Tutant
Meenage Nurtels" eller så noget.....

The Price of Freedom er det amerikanske svar på Nicaragua-spillet,eller er der
noget vi har misforstået ? Invertfald skulle det være et godt system ,men handlingen
er forfærdelig.De lede kommunister har besat Guds eget land og nu må de førstefødte
selvfølgelig gribe til våben for at drive den røde pest ud ...åh...>Gab<..endnu
en genudsendelse.....

Green & Pleasant Lander titlen på noget der ser ud til at være et spændende Cthulhu-
supplement fra Games Workshop om England i '20erne.Vi glæder os.

Både Thrud the Barbarian og Snarf har opnået den ære at få hver deres tegneserie-
album.Begge dele har selvfølgelig været trykt i henholdsvis White Dwarf og Dragon.
Meen ,på den anden side ,i Danmark fik vi aldrig Wormy-albummet at se ,så forgit it !

"Enemy within " og "Shadows over Bøgenhafen" er de 2 første moduler til "Warhammer
fantasy",det ikke længere helt så nye rollespil fra Games Workshop.Selve rollespillet
er tilsyneladende utrolig populært herhjemme og sigende skulle "Enemy..." være
alletiders.

Den tredie Greyhawk-roman , "Master Wolf" skulle nå os i løbet af forsommeren.
Den er på mytisk vis skrevet af Rose Estes,og jeg som gik og troede at Greyhawk
var Gary's campaign-world,....,det var da egentligt underligt...ikk' ?

En ny Marvel Super Heroes Gamebook har været ude et stykke tid: "Night of the Wolverine"
Det så noget med: "If you want to shave your arms go to page 19. But if you want to
slash a few of the innocent bystanders then go to page 42, etc. etc."

"Chainsaw-warrior" er titlen på et af de nye Games Workshop spil. Spillet er et en
personers "spike"-game

De nye AD&D plakater fra TSR er i løbet af en uge totalt udsolgt i Fantask. Hvad faen
bruger folk alle de plakater til ?

Terror Australis er det nye CoC-supplement fra Chaosium. Det handler om... Australien.
Det er lækkert, men naturligvis rå-dyrt.

En del Paranoia-moduler er kommet til Danmark. Køb dem før din Game Master !

RS 1 Red Sonja Unconquered er et nyt AD&D-Modul, hvor man har chance for at nakke
Gitte Stallone eller... hvordan var det nu... hmmm

Det ser ud til at selvom Gary er blevet gået, kommer der alligevel et WG 7.

Det kommer til at hedde "Shadowland" og er lavet af "TSR-Staff", hvem det så er ?

Desert of Desolation serien kommer nu i genoptryk. Det glæder vi os til, så for vi
måske chancen for at spille det igen. Den gang uden at vi allesammen stiller fodtøjet,
høre du, Lasse ?

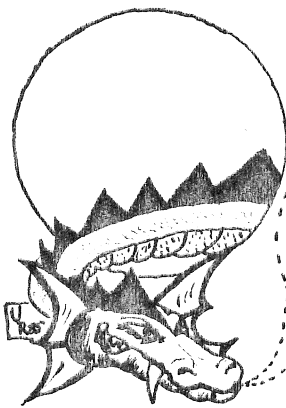
Jorune ER på vej !

Den nye hardcover udgave af Rune Kvist er blevet en best-seller, det kan jo kun undre ?

Det Ukendte, butikken på hjørnet af Skindergade er begyndt at sælge Fasa-rollespillene,
så hvis du er Star Trek eller Battle-tech -Freak, så er Det Ukendte måske stedet for
dig. Hvad der undrer os er hvad rollespil har med alt det ukendte at gøre. Har du også
en dårlig smag i munden ?

Hvis nogen spør os om BR-Bremerholm har mere ICE-materiale på lager end Fantask aps,
så må vi svare "Ja !" . Men D'herrer, Bülow & Pedersen, (Skt. Pedersstrades svar på Brødrene
Øberbøv), har lovet hinanden, at nu skal de nok tage sig sammen. Det glæder os !

GameMaster Publications er et nyt firma der mod bedrevidende udgiver moduler til
AD&D/D&D uden at have fået lov. Fy fy, siger vi. De er RÅ-go'e !



P-S-E-U-D-O-
N-Y-H-E-D-E-R

Ja, så er det igen blevet tid til en tur til den fantastiske tasmørke dimension i mellem løgn og sandhed.....

Ville vi lyve over for dig ?Neeeej,vi vil selvfølgelig undgå at forsøge at holde sandheden fra vor oplyste læserskare.Invertfald er det ganske sandt,at et dansk rollespil, er i fuldgang med at blive skabt....vi har selv hørt det....det kommer til at hedde "R..*arrghh.....beep" ,ja,hvad det kommer til at hedde kan vi desværre ikke røbe på nuværende tidspunkt.Men personer der er tilknyttet Pseudo-redaktionen er dybt impliceret i sagen,hva' si'er I så ?

Et nyt AD&D-fanzine er invertfald på trapperne,vi hørte selv da den nye redaktion var nede og spørge i Fantask,om Fantask havde noget imod at de lavede et blad om AD&D ?

Det havde Fantask ikke ,så klø bare på,drenge,ye'gotta long way te go !

Vi har hørt folk fortælle at den gode Erik Swiatek i et anfald af storhedsvanvid har forsøgt at stå på hovedet.....Det forlyder også at han måtte opgive....han kunne ikke finde noget hoved at stå på

Er mon nu rigtigt sandt hvis vi påstår at der ALDRIG NOGENSINDE kommer en Unearthed Arcana II ? JA !Det var en and.Det blev istedet til de 3 seneste bøger på stammen: Dungeoneers Survival Guide,Wilderness Survival Guide,og Manual of the Planes.

tilgængæld tror I vel det er lyv når vi fortæller at Marvel og DC-Comics har lavet en såkaldt "Udveksling",det er nemlig meningen at Silver Surfer skal overgå til DC og at Green Lantern skal så gå til Marvel (i den forbindelse har Jim Shooter forestået at en del af Green Lantern Corps møder deres endeligt i kamp med Dark Phoenix i den nye Phoenix-serie) og vi har selv fået det at vide af Marvel Morten.HA !

Pantask er ved at gøre deres firmafodboldhold klar til efterårets turnering.Det skulle efter sigende bestå af Søren Pedersen (holdkaptajn),Erik Swiatek,og Christian Johansen (Haha.Resten af Red.),derudover skulle to,allerede udvalgte,men unavngivne kunder udgøre holdets rygrad.Er der nogen der gerne vil ha' nogen bank ?

Vi kan forstå at der er åbnet en Borg-bygningskonkurrence i Fantask.Som alle ved tilhører borgen i Fantasks vindue ,Peter Dahl,men nu er Peter blevet udfordret af en bande nødder...rødder,vi glæder os.....

Vordaks Bibliotek

Hvad er nu det vi har fundet på ??? 'Tja', vi er lidt tossede, derfor bringer vi en kopi af dele af indexet over Necromanceren Vordaks bibliotek.

Du kan bruge indexet når dine spillere pludselig stiller krav om at ville se hvad de læderindbundne værker indeholder (eller endnu bedre, det kan måske give dig ideer til at lave dit helt eget bibliotek !)

Der er ikke forklaringer til ret mange af titlerne, men vi ved at du kan tænke selv ! "Biblioteket kan bruges til de fleste rollespil og det skyldes blandt andet antallet af spell-books er holdt meget lavt og at der findes bøger fra mange "tidsperioder". Titlerne er holdt i citationstegn(""), hvis forfatteren er opgivet følger han/hun lige efter titlen, eventuelle forklaringer er holdt i klammer(< >). Thats it ! Åh, ja forresten indexet indeholder 100 titler (forlæggene indeholdt tilsammen 1000 titler !), så når dine spillere tager en tilfældig bog ned fra hylden, slår du bare en dl00 for at bestemme hvilken bog de har fået fat i (Jeg vil mene det vil tage en spiller 5 minutter at orientere sig om forfatter, titel, indhold, osv., hvis det skal gøres i et intellektuelt fornuftigt tempo og bogen skal stilles pænt tilbage på sin plads).

Christian & Uldur

- 1) "Havet omkring Kontinentet"
- 2) "Læren om alle blomster" <stort værk, et must for druider>
- 3) "Kipernisk Algebra"; A. Grad
- 4) "Hobgoblin på 1000 måder"
- 5) "The Longsword through a millenia"; Irmelin Grass
- 6) "Den Kroniske Uskyld"; K. Rifbjerg
- 7) "Får i Sortebjergene"
- 8) "Møntsystemet i de gamle riger"
- 9) "Elsk Dem Slank"; Richard Smith
- 10) "Logo"
- 11) "Mine egne teorier"; Einstein jr.
- 12) "I, Demon"
- 13) "I, Demon II"
- 14) "You, Demon"
- 15) "Suddenly, Demon"
- 16) "Demon, again"
- 17) "New Adventures, Demon"
- 18) "Into the Pit, Demon"
- 19) "Out of the way, Demon"
- 20) "Banishment, Demon"
- 21) "Return of.....Demon"
- 22) "Banishment again, Demon"

- 23) "Way to go ,Demon"
- 24) "Demon vs.Demon"
- 25) "Demon &Fiends"
- 26) "Demon,your enemy,Demon"
- 27) "Yuletide,Demon"
- 28) "Endless Quest-quest,Demon"
- 29) "Demon at the Court of Lolth"
- 30) "Out in the Snow,Demon"
- 31) "King Demon"
- 32) "The Death of Demon"
- 33) "Heir of Demon"
- 34) "Legacy of Demon"
- 35) "Guide to the Demon-Universe"
- 36) "The Best of Demon"<udvalgte noveller>
- 37) "Belith" ;C.Onan
- 38) "Bauen ein Berg -Frühesten jahre";B.Kaltoft<in dwarvish>
- 39) "Gandalf,my sister";M.Sauron
- 40) "Hyp lille Lotte -sådan opdrager man kvinder";H.Lundstrøm
- 41) "The Non-born King";J.May
- 42) "A Guide to A.Norton";A,Norton
- 43) "A Guide to E.Swiatek";Elise Swiatek
- 44) "Neue Reich"<dwarves in Rhin,in dwarvish>
- 45) "Those Wards in the Maternityward";U.Kallan<a to the use of protection-spells>
- 46) "Bored on Krynn";Weis&Hickman<anden udgaven af "Dragon-lance I-XIV">
- 47) "Viggo";M.Stougård <selvbiografi>
- 48) "Knitting a Chainmail";Gretchen,elfqueen<opskrifter og mønstre>
- 49) "1000 ways to use your unseen servant";Karn <guide>
- 50) "My lips,my weapon !, ";Muad the Green <om sensualitetens betydning i nærkamp>
- 51) "On Range"<spells,magic missile,6 slags,forskellig range>
- 52) "Dash them Boulders";Timmy the Lockjack
- 53) "Cosher,God of the East";<beskriver en uhyrlig gud ,kun for kvinder,se PD 9>
- 54) "Gnomish-Gramma";Dubi Karn <in elvish>
- 55) "Vi elsker mere";C.Kampmann
- 56) "Gold"<indeholder beskrivelser af hvordan man laver guld>
- 57) "Making them fly";U.Robinson&D.Harri <artificial Dragonflies>
- 58) "Emmalot-building a castle" <guide>
- 59) "Pogo:Some reflections on elections"
- 60) "The Dragon war -a summery";A.Flim
- 61) "Kaj Scooter -punk-kunsteren,som jeg kendte ham";C.Johansen
- 62)Galapagos-ørne-en bio-niche";M.Jensen
- 63) "Svalg-katar set fra neden"
- 64)

- 64) "Snowwhite.....en hest du ikke kan nå"
- 65) "Familien Husker som jeg husker dem";Iskak Diot
- 66) "Manual of Dexterity"
- 67) "Sanskrit for begyndere"
- 68) "Useful cantrips" <spellbook>
- 69) "Gossip from the Outer void"
- 70) "Malebuds sweetdreams" <rough guide to making cookies>
- 71) "Troldepus i Alperne"
- 72) "Alle veje fører til Nightingdale"
- 73) "Shattered Monoliths";Big-man-who-never-sleeps-in-the-winter
- 74) "The Quest for Ouskars Crown";E.Tjaldur <the 5 year odyssey>
- 75) "Conquest of the Void -rulebook";T.Jensen
- 76) "Aha !...mit lyse øjeblik";E.Swiatek;<one-shot>
- 77) "Skærmysler";G.Wied
- 78) "Neutralitet så det swinger";E.Basil
- 79) "Den Sorte Hjelm"<den sjældne 3.udgave"
- 80) "Beklager totalt udsolgt fra forlaget og andre fraser";R.Bülöw<om kunder og teknik>
- 81) "Læg dem bare ned,frue";P.Freud
- 82) "Now you see it ,now you don't";Le Marc<illusioner i teori og praksis>
- 83) "Samovar - te-drikning på russisk"
- 84) "Asmodeus var min hyrde";B.Lam
- 85) "Skrifterne" <om Odin>
- 86) "Diamonds and other rocks";H.Lundström
- 87) "How to get up in the morning";Fridahl&Pedersen
- 88) " How not to get down after getting up in the morning";Fridahl&Pedersen
- 89) " Silketryk";Carsten Johansen
- 90) "From Rafts to Galleys";F.R.Nelson
- 91) "Rzxaaaaussscvv" <første Rakhasia/Swahili-ordbog>
- 92) "mig og min storebror";P.Lundström <en bog om nærkampsteknik>
- 93) "To door not to do.A guide to buying old marvel comics";M.Søndergård
- 94) "Drager og andre kvinder-en slags selvbiografi";D.E.Jørgensen
- 95) "Hit them hard,make them work !";S.S.Pedersen
- 96) "The rise and the fall of the house "Sealust"
- 97) "Necronomicon" <paperback>
- 98) "Winging it "T.jensen
- 99)"Imp-dressur -for øvede III"
- 00)"Chrissis on any world-pictures of a friend";H.Lundström

PLOT-LINE.....PLOT-LINE.....PLOT-LINE.....PLOT-LINE.....
PLOT-LINE.....PLOT-LINE.....PLOT-LINE.....PLOT-LINE.....
PLOT-LINE.....PLOT-LINE.....PLOT-LINE.....PLOT-LINE.....
PLOT-LINE.....PLOT-LINE.....PLOT-LINE.....PLOT-LINE.....
PLOT-LINE.....PLOT-LINE.....PLOT-LINE.....PLOT-LINE.....

Endnu en ny rubrik i Pseudo Dragen ,hvo'n får vi alle de ideer ?!

Plot-line udspringer af et behov for at få og udveksle rollespilsideer med andre. Det er meningen at vi og ikke mindst I ,skal tilføre rubrikken disse ideer. Ideerne kan meget rå eller lange og meget detaljerede (Hvis du sender os et 64 sideres sceneario,trykker vi det selvfølgelig,men nok ikke under Plot-line).

Ideerne kan være til hvilket som helst RPG-system

Spillernes characters render rundt i en dungeon.Pludselig kommer de til en dør.Hvis de lytter til (og det gør de jo)den,kan de høre en stemme (kun én stemme) der taler på common."Ja,og det er også for galt.....tag dig sammen.....og de to frække kobolds(etc.)".Hvis de åbner døren ,ser de et middelstort rum hvor en Umberhulk trasker rundt og tydeligvis taler med sig selv.U vender sig om og beder personerne om at gå ud og banke på,inden vader ind hos fremmede folk.Hvis de retter sig efter det,bliver de naturligvis bedt om at komme ind.

Hvis de ikke allerede på dette tidspunkt har angrebet monstret er der en række ting der vil gå op for spillerne:

- a)Denne Umberhulk er utrolig krøkket
- b)Den er rablende tøsset
- c)Der ligger en del treasure i en bunke i et hjørne
- d)Der er en anden ,meget smal udgang fra rummet

Umbernulken inviterer personerne indenfor og til at blive til afdag.....

It's all yours.

Oldur

Call of Cthulhu

Tomy siger har en idé til det her plot der skal foregå i den hersens T-Ford.....men så er det ikke til at få et ord mere ud af ham.....

AD&D

"En sund sjæl i et sundt legeme"

(fortsættelse)

En vagabond (Monster Manual II,s.123) har få sekunder før spillerne træder ind på scenen overtaget en Troll eller Ogres krop,hvis spillerne ikke med det samme dræber monstret (det kan DM undgå ved at lade Vagabonden angribe de andre trolls/Ogres !) vil vagabonden naturligvis undre sig dybt over sin krop og vil naturligvis stille spørgsmål såsom:"Is this the most common form on this plane ?","Are you natural healers,too",etc.etc.Vagabonden vil naturligvis være mere eller mindre venlig ,men falde indenfor den normale "alien to this planet"-type alien.Hvis du har problemer kan du jo tænke på f.eks Alf,E.T. eller The Beyonder.

Christian

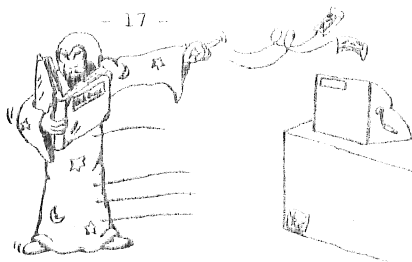
Marvel Superheroes

Wolverine,Sabretooth,og Juggernaut skal finde den hér pensionerede professor på et plejehjem for negere i New Orleans.Deres eneste modstandere er tiden og beboerne. Missionen er kun løst tilfredstillende hvis de finder manden og ikke smadrer noget. Plottet kan konverteres til DC Superheroes ,men så skal det bare være The Joker,The (new) Green Lantern og Parasite der udfører missionen. Plottet kan også spilles med spillerne som tredje part som skal forhindre at ovennævnte ikke finder-ai- manden.

Har du nogen gode ideer ? Nårh,ikke,jamen så kan du jo ikke sende dem til plot-line.De behøver ellers ikke at være særlig seriøse.Vi putter tit alt muligt crap i det her blad.....

Man kan godt abonnere på Søde Draven.Ja ! Vi vil gerne fortælle hvordan. Hent et giro-kort.Skriv 8 53 41 28,Christian Johansen,Kærlundevej 34, 2730 Herlev, og de 6 numre du kunne tænke dig samt 50,- kroner tilfældige steder på det.Så skulle der være en lille chance for at du får Pseudo Dragen ind af hullet i døren ,sammen med den Denizen-bonus- figur som vi tøvende gi'r fra os. Gør det nu ,inden vi fortryder.....

over
disken



"Wilderness Survival Guide", Kim Mohan, TSR, 128 sider, 180 kroner
, Fantask

Natten til 1. juledag, ..ah, det lettede, ..hummm, farven på bagsiden af denne her bog, er egentlig ret fantastisk, når man har drukket halvanden flaske rødvin og et par af mormors cognac'er (hej, Momsemor !)...Dazzling Green ..what you know...

Ja, jeg har fået "Wilderness.." i julegave. En go' ting.
"Wilderness.." er (forhåbentlig) næstesidste skud på AD&D-stammen. Vi venter stadigvæk med tilbageholdt åndedræt på Manual of the Planes".

Imens vi venter, lad os så kikke lidt på "Wilderness.."

Det er jo igen en ordentlig omgang fra TSR. Når man læser bogen igennem får man virkelig fornemmelse af at Kim Mohan har gjort sit forarbejde godt. Han har virkelig check på vulkaner, vindstyrker og flodbølger....

Hvis jeg ganske kort må ridsse indholdet op (han gjorde alligevel selvom vi HAR sagt nej ! Red.)

Bogen indholder blandt andet en beskrivelse af de typer terræn, man på mytiskvis kan støde på hvis man skulle være så tåbelig at vove sig udenfor sin dungeon. Derefter går forfatteren over til at beskrive vejr og vind; encumberance & movement; food; camping; medicine; visibility; hazards; combat; fatigue; mounts og til sidst magic i vildmarken. Derefter er der en 4 sider lang bungeon. Master -only sektion. (Vores anmelder har dette tidspunkt i teksten glemt afsnittet om wilderness-proficiencies, men det opdager han om lidt. Red.)

Bogen ligner "Dungeoneers Survival Guide" en hel del, men efter min mening er der langt mere kød på "Wilderness..". Den har mere bund i den virkelige verden og det betyder at man faktisk kan bruge reglerne i mange andre spil end AD&D og det er jo en fordel hvis man en dag skulle gå hen og blive træt af vores allesammens yndlingsrollespil (yyyyaaarggggh. Red.).

Men har man virkelig brug for den her bog for at kunne spille AD&D ? Nøøe, men den er spændende og skulle man en dag komme ud for at møde en vulkan er det da meget rart at vide hvordan man skal 'survive' den.

Nu kommer så 10.000 kroner spørqsålet : Hvad ville jeg vælge hvis jeg skulle ha' enten "Dungeoneers.." eller "Wilderness...", med på en øde ø. Svaret er naturligvis "Wilderness", så ville jeg formodentlig ha' en chance (buuh. Red.). Eller sagt på en anden måde hvis jeg kun skulle anbefale en af

dem, ville jeg klart vælge "Wilderness..". Den har langt mere med "The Wilderness" at gøre end "Dungeoneers .." har med dungeons !

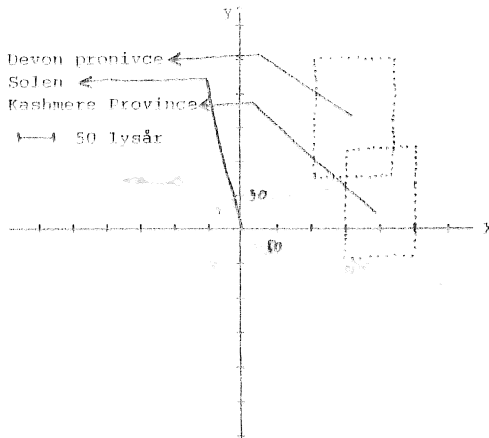
En af de ting jeg ikke har nævnt er det snart faste proficiency-system som TSR har indført (Hva' sagde vi ? Red.) Det er et godt system og mulighederne udvides kraftigt i denne bog. Det er et system jeg HAR trukket ned over hovedet på mine spillere.

Så kan jeg da som et kuriosum nævne at "Wilderness..." i december måned, var nummer 1, på Daltons boghitliste i USA (Daltons er en stor boghandel over there. Red.).

Christian

Lost Telepaths, Terry Kevin Anthor, mfl., I.C.E., 64 s., Fantask,

Dette er det seneste Spacemaster-modul fra I.C.E. "Lost Telepaths" har form af et campaign modul, dvs. at udover forskellige jobs (eventyr) får man en masse baggrunds materiale som gør det meget sjovere og meget mere realistisk at spille rollespil i en fremtidsverden. I et tidligere modul fokuseredes på Devon provinsen (Deet .. har vel ikke noget med franske årgangsvine at gøre ? Red.), mens der denne gang er lagt vægt på den mere utraditionelle Kashmere provins, der som navnet antyder lever af handel med deres meget højt udviklede teknologi. Stjernekortene som følger med er opbygget som et 3-dimensionelt kort med påtrykte z-værdier (hvad skulle der ellers stå ?). Solen er centrum for dette giga store koordinatsystem, der strækker sig fra -48 x til +48 x, fra - 62 y til +62 y og -99 z til +99 z. Hvor 1x=5 lysår.



Linien fra første modul er fulgt pænt op med beskrivelser af mange af de vigtigste planeter i provinsen, men samtidigt med masser af plads til at lave dit eget. Udover dette er det der manglede i "Imperial Crisis", nemlig 5 sider om hvordan det hele er bygget op: Hvem der handler med hvem, hvem der er chef, hvad man må og hvad man ikke må. Her får du også en langt mere detaltejeret beskrivelse af tiden fra idag og frem til fremtiden - ca. 10300 år. Hvad jeg synes der mangler er en kort forklaring på en række af de vigtigste begreber i fremtidsrollespil. Det måtte gerne have form af et lille

hæfte som man kunne have ved hånden når man sad og læste, så man

slap for at slide sin "Tech Law" op ,hvilket desværre sker ret hurtigt ,for der står det meste jo !

Der er også flere setting i "Lost..." ,og her må jeg sige at det er gode gennemarbejdede sager som virker meget spilbare ,det er 5 små til middelstore jobs ,hvor rutinearbejde udvikler sig med en forbavsende fart til ubehagelige konfrontationer- se dig selv som våbensmugler (Nicaragua ,here I come !!!Red.) eller som arkæologisk opdagelsesrejsende ,prøv at være nødlandet (personligt føler jeg mig altid nødlandet.Red.) på en planet med en højst besynderlig Mk.2000 computer ,kendt som Oracle ,som blind passager. Og prøv ,hvis ellers du tør , at stjæle det nyeste nye indenfor rumskibe ,en Mk.IV light cruiser:The Prometheus;den holder henne i hangaren ved Cyngus Shipyard,4 planeter til højre.Efter at have læst dette vil jeg anbefale spillere at afpresse deres gamemaster et ,endog meget stort beløb ,kendt under navnet 'faretillæg' (du ved ,falck reddere ,dykkere og den slags) - og sørg for at have nogle efterladte der kan arve dig.- Men spændende er det unægteligt.Til sidst har man chancen for at afsløre en sammensværgelse mod hvemsomhelst.Titlen "Lost Telepaths" henviser til disse mærkelige folk som mange har troet uddøde ,engang i middelalderen med Merlin og Morgan Le Fey og sådan nogen.Telepaterne er spellcasters ,altså de arbejder med deres hjerner(og det kan således ikke være noget for den gennemsnitlige Armsman ,som alle og enhver ved ,fiser rundt med sin mega-blaster ,i alle andre spacemoduler)(Hvis du skal nævne Lasse&Tommy ,så gør det dog ved navn !Red.)Og som enhver Android-mor siger til sin lille android-kid (sic*Red.) ,hvis du ikke husker at smøre dig ind i den rigtige nat-olie ,så kommer den væmmelige telepat (ahhhd baadh) og ta'r dig ! ! !Prøv at spille (kan han blive ved ?Red.) den setting ,hvor du nødlander på Delphi og du vil måske overveje at lade din næste character være telepath eller ihvertfald Armsman/Telepath ,for når man løber tør for powerpoints er det jo rart at have sin Mk.10 portable plasma-repeater riffle ved hånden (det er det jo altid -undtagen ,måske ,når man bliver standset på Route 66 af en 'highway patrol' og de spø'r ,hvad man skal med sådan en dims-den er selvfølgelig camoufleret som en Mk.7 tissue knitter ,ny model).

Alt i alt synes det er noget af det bedste jeg har set (siden han mødte sin kæreste altså (hej ,Lotte !).Red.)-----ja ,jajjja , det skrev jeg også sidste gang jeg anmeldte ,men jeg er også en glad dreng.(Gu' er du så ,Henrik.Men læserne er forlængst stået af ,sådan som du ævler.Red)

Henrik

Hej, din favorit anmelder har for engang skyld lagt Cthulhu til side for at anmelde noget andet (men jeg kan så godt li' Cthulhu) (Nårh, >Gab<.Red.). Der er et problem med mine to anmeldelser denne gang, det drejer sig i begge tilfælde om moduler/tilbehør til spil som vi ikke har. Og det er ikke af manglende vilje, men Danger International og Champions er ikke i almindelig handel herhjemme. Men "here we go, anyway"

"The Coriolis effect", Champion Rpg-game module, Dennis Mallonee, Hero Games

Historien: Donnah Hannah, barnebarn til Clinton Avery alias Doctor Arcane, bliver kidnappet som 3 årig, af den onde troldkvinde, Ch'andarra og ført væk til en anden dimension. Her kunne plottet godt starte men det gør det ikke, Dr Arcane tog kampen op og omsider genvandt han sit barnebarn.

Men det tog ham 5 år og var ikke uden omkostninger, Ch'andarra stjal en smule af hans livskraft og ved hjælp af sine magiske kræfter blev hun gravid (yuk !Red.). Ni måneder senere døde hun ved fødslen og der går yderligere 15 år mens den forældre-løse Andrea Crusoe bliver voksen (Andrea Crusoe er så Donnah Hannahs moster eller faster eller hvo'n ? Red.). Samtidigt i Tyrkiet finder man en mystisk kiste der indeholder 5 skriftruller, som hver især bliver sendt til 5 forskellige eksperter i USA. En af disse er en doktor Clinton Avery (havde du gættet det ?) (Gættet ? Gættet ! Jeg STOD AF, da du kom til "hej".Red.), og så begynder plottet for spillerne. Andrea Crusoe har arvet mystiske kræfter fra sin mor (og "far" !!!) og har allerede stjålet de 4 første skriftruller og mangler kun den som Clinton Avery har. Hun stjæler også den og Donnah kidnappes på ny (Af sin MOSTER ! Red.).

Spillerne og deres superhelte vælter ind fra venstre for at hjælpe Doc. Avery med at få sit barnebarn tilbage. Men med lidt held kommer spillerne forsent (spillere kommer altid forsent, det er en livsstil.Red.) til at forhindre at Andrea Crusoe eller "The Black Enchantress" som hun kalder sig, forvandler fire sagesløse ofre inkl. Donnah til elementals som hun kontrollerer. Men noget går galt og Donnah i sin nye form angriber The Black Enchantress.....

Spændende lyder det jo, og det er også et yderst velskrevet modul, med potentiale til flere afteners spil. Der er pæne tegninger og kort over diverse bygninger, som alt sammen er med til at give modulet et professionelt udseende. Superhelte typerne er hovedsaglig magikere, og selv om Ch'andara er død når modulet starter er der også stats på hende.

Jeg har kæmpet med et system fra Villains & Vigilante til at konvertere characters fra Champions til V&V og omvendt, for dette er virkeligt et godt scenarior som fortjener at blive spillet, men det er ikke nemt (altså at konvertere).

Vi håber at der snart kommer Champions regler til Danmark, så det hele bliver lidt nemmere.

Super Agent campaign supp., Champions/Danger International, Aaron Allsten, Hero Games

Det handler om Viper, UNTIL, SAT og SGI. Diverse organisationer ala S.H.I.E.L.D. og HYDRA (for alle jer tegneserie elskere). Bogen er på over 100 sider og indeholder alt hvad man bør vide om disse organisationer, skills, våben, biler, dimser, etc.

Det ser altsammen meget godt ud, men hvad skal man bruge det til? Det nærmeste man kommer Champions eller Danger International herhjemme er V&V, Golden Heroes, Marvel eller DC-Superheroes. Indimellem kommer man også til at tænke på 007, f.eks.

Men her er ihvertfald bogens bud på campaigns med superagents som baggrund.

UFO FIGHTERS: En bølge af ufoer truer jorden, og der er aliens på jorden der ligner mennesker. Jordens avancerede special secret branch (måske med hovedkvarter i Rødovre) sættes ind mod de fremmede. Jet-copters mod aliens i rumskibe, osv. (en slags "V")

TIME-TRAVELLERS: Spillerne er en del af et specielt korps, der skal benytte de ny-udviklede tidsskapsler. Spillerne rejser i tiden og møder Cæsar, Hitler og går til Beatles-koncerter.

MONSTER-HUNTERS: En hovedrig ingeniør bygger speciel udstyr og holder sin egen private hær, til at bekæmpe et væld af mystiske monstre der terroriserer verden. Hvor kommer de fra?

SUPERHERO BACKUP: I en verden med superhelte, drøner også vore high-tech soldater rundt og klarer alt det som "The Man in Blue (and red)" ikke kan nå.

Og så videre Agenter mod agenter, Post holocaust, etc.

Aaron Allstons fantasi rækker længere end jeg har rpg-systemer til, men spændende læsning er det ihvertfald, og er der nogen derude der har købt Danger International i udlandet så er denne bog Guf.

Ps: A.A anbefaler Buckaroo Banzai (film) som inspiration, og det er klart en af mine favorit film, så et + til A.A. for det.

Tommy J.

Nu er det tid til lidt flere nyheder fra den underfundige ø, Harn. Denne gang skal I høre lidt om Erael, hvor elverne har trukket sig tilbage til, og Tharda - republikken i det sydvestlige Harn

Erael, Kingdom of the Elves; Fraser, King & Porter; Harn-modul; Columbia Games

det skal indledningsvis siges at det nok er begrænset hvormeget en gamemaster kan sende sine spillere ind i Erael. Ihvertfald hvis det skal være op til Columbia Games. Som jeg også nævnte i Azadmere anmeldelsen (PD 7), er disse to moduler nok mest beregnet til GameMaster baggrundsviden. Det afhænger naturligvis af en hel masse andre ting, og er i sidste ende op til Game Masteren.

Modulet indeholder beskrivelser af Ulfshaven, der nok er det længste spillere burde komme, ind i elverriget. Ulfshaven er deres havneby, hvor der ovenikøbet er bosat enkelte mennesker. Derefter beskrives Elshavel der er deres hovedstad. Godt gemt midt i skoven- og absolut ikke almindelig tilgængeligt. Desuden er Pesino beskrevet; et Earthmaster sted, godt beskrevet og fyldt med gode gamle legender. Her er absolut mulighed for nogle gode aftener. Elvernes historie, biologi og kultur er ligeledes grundigt beskrevet. Alt er suppleret med de sædvanlige gode kort (i farver).

Som før nævnt er Pesino et nam-nam sted for Game Mastere, det ligger lige indenfor Shava-skoven, der virker som grænse til elverriget. Udfra hvad der hidtil er opdaget af Earthmastersteder, er Pesino deres største bygningsværk, komplet med godstones og det hele. Der er naturligvis forskellige småproblemer der skal klares før man kommer ind til selve kernen af Pesino. Det her er Heeeeeaaavy Magic. Pesino-afdelingen sluttes af med nogle GM-noter, samt nogle seje legender, der kan benyttes til at få players "lokket i fælden". Sammen med artiklen i Encyclopedia Harnica om Godstones, er det noget der rykker!

Elshaven og Ulfshaven, har måske, som nævnt, begrænsede anvendelsesmuligheder. Men som baggrundsviden er det nogle virkelig gode artikler. Der er næsten ikke det man ikke får at vide. Selvom det måske ikke ligefremt er et MUST, er det helt sikkert noget en Harn-GM kan få meget brug for. Som vi efterhånden har opdaget det er med alle CGI's produkter.

Thardic Republic; M. Foy; Harn-modul; Columbia Games

Man må jo sige at dette land har haft sine problemer i tidernes løb, med at finde ud af hvordan tingene skal hænge sammen! The Thardic Republic kan nærmest beskrives som Harns "romerrige", udover det faktum at de ikke ekspanderer så meget i øjeblikket.

Modulet starter - ganske som vi plejer - med en historie-forelæsning frem til nutiden, afsluttet med en beskrivelse af, hvordan tingene står i øjeblikket. Både indadtil og udadtil, især forholdet til de to nabo-feudal-stater, Kandy og Rethem (som begge er anmeldt i tidligere numre af Pseudo Dragen). Derefter kommer en beskrivelse af deres samfund, som er betydeligt forskelligt fra andre der findes på Harn og som måske er lidt vanskeligt at hitte ud af. Men det altafgørende ord må i den forbindelse være "Bribe". På den rigtige måde naturligvis.

Regeringsformen og den militære opbygning er derefter beskrevet. Forøvrigt har republikken den største stående hær og måske nok den mest veludviklede.

Opdelingen af republikken er i provinser (6 stk), hver med deres "hovedstæder" og småbyer. Disse er beskrevet i skemaer med de sædvanlige detaljer (størrelse, kvalitet af jord, antal familier, osv.). Desuden er der en beskrivelse af hver provins, deres ledere og provinsernes indbyrdes forhold (man skal holde ørene stive her!).

derefter kommer artikler om Telen (hovedstaden i Coraman-provinsen), hvor en af de seje familier regerer; Moleryn (Hovedstaden i Ramala-provinsen), som i øjeblikket er lidt ude på et skråplan, hvad administrationen angår; Taztos (Legion Fort), det er her de seje bananer findes. Et fremskudt fort, der skal overvåge Salt-ruten (en vigtig handelsvej mellem øst og vest Harn), men som samtidigt ligger midt i Tulwyn stammens område! Det er klart et af de steder der er gang i. Til sidst kommer 3 "små-artikler" om Hikun-Jernminen, der måske er mere end en jernmine!?! Gozyda - en stamme i det sydlige Tharda, der har lært at overleve på den hårde måde, bla. ved kannibalisme; og sidst men ikke mindst Pamesani- de rå arena-lege, styret af Orders of the Octagonal Pit og Demon Pameshlu the Insatiable, to afdelinger af Agrik-kirken.

Som det forhåbentligt er fremgået er der uhyre mange værdifulde oplysninger og muligheder i dette modul. Sammen med Rethem og Kanday, Kingdom Modules, er her en helhed indenfor Harn, der bestemt kan "opdages" i mange, mange game-sessions! Sæt "Thardic Republic" øverst på din liste!

Nå, jeg smutter - jeg har, nok at gå igang med!

Polle

Use protection!...



.....it keeps the plague-elemental at bay

* Denne annonce er en foræring fra os til Sundheststyrelsen. I den forbindelse kan det nævnes at kun kondomer beskytter både mod Aids og Graviditet

Pseudo Biblioteket

Endnu en ny rubrik i Pseudo Dragen. I tror uden tvivl at vi er gale. Det er vi. Men vi lider også af en sygelig trang til at putte tingene i små kasser, så vi kan få styr på dem (ligesom alle andre gør, ude i den virkelige verden. Red.).

Her er det så meningen at vi i hvert nummer, vil anbefale en række bøger (og tegneserier). Det bliver små anmeldelser og notitser, nothing more. Og tror nu endelig ikke at der kun bliver tale om nye ting, slet ikke. Vi er af den mening, at der ligger ting gemt som man ikke hører om før andre anbefaler dem.

Du er naturligvis velkommen til at skrive til os, om dendér dødgo'e bog du lige har læst.....

først en gammel nyhed :Vores chef-redaktør har netop opdaget at John Buscema & Tom Palmer nu i næsten to år har været tilbage som tegnere på Avengers. Han siger det ryster og glæder hans gamle redaktør-hjerte. "...Det er li'som i gamle dage..."

"A Multitude of Monsters" er titlen på anden del af Craig Shaw Gardners historie om troldmanden der er allergisk overfor magi (fordi en dæmon har kastet en forbandelse over ham), hans lærling der kun kan en spell, en fighter med et magisk svær, en ærlig demon og en brownie der kun kan spells, hvori der indgår sko. Bogen handler om deres desperate rejse til byen Vushta. Undervejs møder de blandt andet monstre som kræver lige ret for alle monstre, og at drager og enhjørninger ikke forfordeles når jomfruerne skal deles.....

Bogen er måske ikke morsom. Den er nærmest fjollet. De store grin udebliver , alligevel er den meget underholdende.

Tilgængæld er Terry Pratchets "Disc-world"-bøger meget meget morsomme. Du har sikkert læst en eller flere af Robert Asprins "Myth"-bøger, det her er bedre... langt sjovere. Denne serie ligner mest af alt Douglas Adams "Hitchhiker"-trilogi, og det er jo ikke små ord jeg ser frem til tredje bind "Equal Rites" om den kvindelige apprentice som

er ugleset på Magic User universitet.Can I have some more.

Nu da vi fik nævnt både Asprin og Adams kan det da røbes at Adams nye bog "Dirk Gently's Holistic Detective Agency"ogtonye "Myth"-bøger fra Asprin skulle udkomme i hard-cover i løbet af i år.

Du har selvfølgelig læst Larry Niven & Jerry Pournelles neo-klassiker "Inferno". "Inferno" er en "moderne" rejse gennem Dante's helvede .Et Must for enhver der ønsker at gøre "helvede hedt"for sine spillere !

"Schastars Hæmmelighed" er blevet et stort stort hit."Schastars Hæmmelighed" er et nyt tegneserie album af Paolo Eleuteri Serpieri.Tegneserien indeholder den helt rigtige mængde sex,yold og slimet mystik.We like it.

"Darkwalker of Moonshae" skulle have en speciel betydning for nogen af vore læsere. Den er den første roman der foregår i TSR's nye "Forgotten Realm"-univers.Nej,den er ikke, jeg gentager, IKKE,udkommet endnu.

Mini-mini-mini-serier er jo sagen i disse år.Og to af de mest seværdige i 1987 bliver uden tvivl J.M. de Matteis & Keith Giffens Dr Pate.Hvor The Lord of Order kæmper en fortvivlet kamp mod Chaos og Mike Grells 3-part Green Arrow.Vi glæder os !

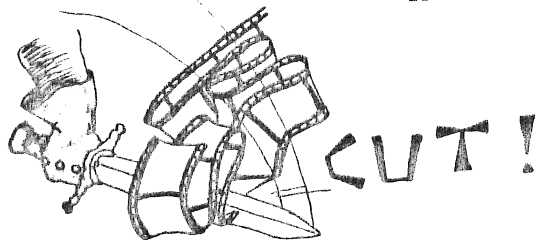
Watchmen serien er jo snart slut.Vi må indrømme det har været en anderledes og meget særpræget tur.For dem af jer der ikke tog sig sammen og hoppede på vognen fra starten er det sikkert en trøst at serien uden tvivl vil blive genoptrykt i et soft hardcover format.

Jo Claytons nye serie "Skeen",som er startet med "Skeens Leap" ser også ud til at noget for sig selv.Romanen handler om den her kvindelige tyv,som...ah,come on... ,that would be tellin'.....

For de få Piers Anthony fans der læser det her,kan vi da lige nævne at 4.del af Split Infinity-trilogien er på vej.De tre første hører hjemme i den tredje del af forfatterens produktion der kan kaldes god.

"Kingdom for Sale ...SOLD ! " er en nye roman af Terry Brooks forfatteren til "Shannara"-serien.Den skulle efter sigende være god,men lad os nu se.Vi læser den,i hører mere om den næste gang !

Lawrence Watt-Evans,forfatteren til "Lure of the Basilisk" ,"Cyborg and the Sorcerer" og "The Misenchanted Sword" kommer nu med en ny roman ,"With a Single Spell" ,der skulle foregå i samme univers som "The Misenchanted Sword".



Ja, her skulle redaktørens tidligere ven, Thorbjørn (det er ham, I ve' nok, der heller ikke fik lavet sin tegneserie færdig til dette nummer.Red.), sku' ha' skrevet dette nummers strålende filmanmeldelse, men kunne han finde ud at tage sig sammen ??? Nej, nej, fjolset skulle selvfølgelig kaste sig over den første og bedste chick og flytte fra hus og hjem. Det er naturligvis ikke sådan man laver et fanzine. (Gad vide hvad hans nye kæreste (hej, Dorte !) vil sige til at han en dag kommer hjem uden nosser ?). Derfor er filmanmeldelsen denne gang overtaget af det audiovisuelle geni, Tony Jensen.

Fluen

En genindspilning af en gammel klassiker, det er David Cronenberg (Scanner, Dead zone, mfl.) der er på spil igen, med Jeff Goldblum i hovedrollen som Professor Bruntle som ved et uheld forandrer sig til en flue (hvor gyseligt !)

Den originale "The Fly" blev lavet af Kurt Neumann (vi kender ham godt allesammen, ikk') i 1958 og blev senere fulgt op af de efter sigende, ikke særligt seværdige "Return of the Fly" (1960) og "Curse of the Fly" (1965). Historien bygger på en roman af James Clavell (som også har skrevet "Shogun") (og ... "Noble House"... og .. ikk'.... Tommy.... ? Red.), som jeg desværre ikke har læst ("Shogun" ? Red.).

Når det er Cronenberg, er der jo som regel ikke sparet på de saftige detaljer, og det er da heller ikke tilfældet her (? Red.), i aviserne kun læse om folk der besvime under forestillingen, men helt så saftig synes jeg nu heller ikke den er (Vi har netop besluttet at vi for fremtiden kun vil sende Tommi ind til de helt saftige forestillinger. Glød !).

Faktisk går det stille og roligt i starten og der er både godt skuespil og en ret excellent dialog (han kan sådan nogen fine ord, vores ven, Tomy.Red.). For dem af jer der ikke kender til handlingen, kan jeg kort fortælle at Bruntle har opfundet en teleportationsmaskine som opløser ting til atomer og samler dem igen på et nyt sted (afstand underordnet, tid=0), uheldigvis sniger en flue sig med ind i boksen (den ville gerne ha' været til Boston, men helten skulle bare ned efter pizza, eller hvo'n.red.) og den bliver opløst og samlet igen, men sammen med den uheldige professor. Virkningen er ikke umiddelbart synlig, men bliver det hurtigt; Bruntle's negle, tænder, øre og "you name it" (hmm, lad os nu se... Red.) falder af og han skifter drastisk spisevaner.

Forvandlingerne sker gradvist og er detaljerede og ulækre (yum yum.Red.). Til sidst er Jeff Goldblum maskeret til ukendelighed fra top til tå. Der er noget Quasimodo over ham, når han skuer udover byen fra sit hustag.

Filmen følger ikke helt det gamle forlag, men Cronenberg får noget nyt ud af historien; man keder sig bestemt ikke, men sidder kun og venter på hvad det næste bliver.

En klar seværdig film som kan anbefales alle med stabile mavemuskler og rolig psyke. Musikken er iøvrigt af Howard Shore, som også har skrevet musik til flere andre Cronenberg film.

Tommy Jensen

Næste gang anmelder Tommy, "9½ uge II" og "Fredag d. 13. VI", det skulle være saftigt nok.

Imellemtiden kan vi da kort anbefale at I går ind og ser "Rosens navn", "Mosquito Kysten", "Alene hjemme" og den nye James Pond (som jo har premiere 1. juli eller 1. august).

Mini-Sek.

Så er endnu engang tid til en ordentlig gang blyforgiftning.....

I slipper for fotografierne denne gang, men i næste nummer forsøger vi os selvfølgelig endnu engang med en serie grå toner.

Hvordan går det så i metalbranchen ? Jo, tak, fint. Det ruller faktisk derudaf i øjeblikket.

Fantask

Vi må jo se det i øjnene. Fantask er ved at blive Skandinavien's Mekka for fantasy miniatures. Efterhånden er 5-7 miniature-firmaer repræsenteret i Fantask. Man kan synes at det bare er rimeligt at samlerne får det størst mulige udvalg at vælge imellem. På den anden side ved realisterne i blandt også godt at hvis man skal ligge inde med et fuldt udvalg fra bare nogle få af de førende firmaers figurer er det en del metal at ligge inde med. Derfor takker vi da, for den modige linie, og vi vil selvfølgelig herfra blive ved med at fortælle hvad det er man "bør" have på lager for at have tilfredse kunder (og vi ved at de læser Pseudo Dragen derinde.....)

Nu vi er ved Fantask kan vi da nævne at også Humbrol's Akryl farver nu har holdt deres indtog, endnu et godt initiv !

Prince August

For alle dem som ikke kommer hos Model og Hobby, kan vi da nævne at Fantask nu også har fået P.A.s figurer og som nævnt i sidste nummer er mange af dem blændende ! (og så er de ret billige !). Hvis de to butikker så ville fjerne den skamlet som Prince Augusts støbeforme er for denne hobby, ville vi alle kunne sove roligt. Prince Augusts Boxed-set er simpelthen en BARGAIN der vil noget ! Køb en af dragerne og døm selv.

Grenadier

Det er gået lidt istå for Englands næststørste. De eneste gode ting der er sket det sidste år er Nick Lunds Dwarf/Troll-serie (Der er i øvrigt et "Dwarf-War-Council" på trapperne fra Nick, og det er selvfølgelig et Must for alle Dwarf-freaks (Hej, Morten)) et par pakasler (det er faktisk et par år siden jeg sidst har set et ordentligt pak-dyr) og at Julie Guthrie nu laver figurer for Grenadier (US). Julie har tidligere været ansat hos Ral Partha hvor hun blandt andet blev kendt for sin "Things that goes bump in the night"-serie. At Julie foreløbig kun har lavet "characters" for Grenadier er et minus, men undertegnede håber stadig på en række nye mønstre fra hendes hånd. I øvrigt kan det jo bemærkes (og er sikkert blevet det af mange) at Grenadiers Cthulhu-serie forlængst er gået istå. Jeg kan nu godt røbe, at der kommer IKKE flere Cthulhu-figurer fra Grenadier. Og det er både godt og skidt. De var gode dem der blev lavet, hvis ellers problemet med størrelses-forholdet var blevet løst, ville alt jo have været godt. Men det gode.... det kan man læse om andet steds.

Citadel

De har jo strammet sig gevaldigt op på det sidste. Den Linie der er lagt nu går vidst ud

på at slippe fantasien løs uden dog at lade fornuften OG den helt basale anatomi gå fløjten (Vi andre har allerede dannet en "Brænd-Ali-Morrison-på-Bålet"-Forening.Red.). Hvis jeg lynhurtigt skal nævne nogen af de gøtter der allerede er kommet eller som er lige ved at være der:Først og fremmest kommer den første store Tom Meyer-kopi: Elven Attack Chariot.Naturligvis er det IKKE en kopi,men hvis man sammenligner de to modeller ligner de på en eller anden uvirkelig måde hinanden.Det er såmænd forstæeligt nok.Hvis man skal lave en elver-stridsvogn,hvor mange forskellige muligheder er der så.? Jes Goodwin&Bob Naismith har gjort et flot stykke arbejde.

En af de andre "store" der snart kommer,er "Snotling pump wagon".Jeg har personligt aldrig brudt mig om snotlings,men tanken om et nyt krigsmaskineri kan vel få hvem som helst til at bryde sammen af glæde.

"Balrog,Encounter at Khazad Dûm" er det tredje"store" vi i nærmeste fremtid kan vente os fra Citadel.Reelt set er det vel den første store figur til I.C,E.-M.E,R.P.-rpg ,men Citadel har naturligvis valgt at lancere den som en figur til mange forskellige systemer (det er de fleste figurer jo !).Den er bare FLOT !

Nu er tidspunktet vidst kommet til at vi kan røbe nogen af Citadels godt gentede hemmeligheder:

Der findes det her rollespil.....der faktisk handler om at jorden engang var beboet af væsner fra stjernerne.....spillet er bygget op over en række noveller af en ,nu afdød,amerikansk forfatter....H.P.Lovecraft.Og i år,1987,er det 50 år siden Lovecraft døde....Det betyder at rettigheder til hans "characters" er yyyttt.Det er det samme som "Free Loot" ! Det betyder faktisk at alle og enhver kan kaste sig over Cthulhu-myterne og maltraktere dem som det nu passer folk.Meeen herfra hvor jeg sidder, ser det nu mere ud som Chaosium har fat om nosserne på Big C og hans slæng,Der bliver sikkert ikke lavet så meget plad uden at Boss Stanford får et say.Anyway,hva' rager alt det her egentlig alle os figur-freaks ?Jo,jeg tror,nej...jeg ved at Citadel i løbet af 87-88 ,sender Cthulhu-figurer på markedet !Ye' don' baliivee ma ,pal !?! Hmmm,du har selvfølgelig set de nye Gothic Horror figurer ikke sandt,meeeee du smed selvfølgelig pakken ud så snart du kom hjem,ikkk' ?Så derfor bemærkede du slet ikke nummereringen,vel ? Næe,Gothic Horror serien hedder ikke GH01 eller G 01 ,nej den hedder naturligvis CC 01,elementært kære jerkbot.

Okay,til noget helt andet....Du kan godt li' Space Marines...du kan godt li' robotter....du kan ligefrem godt li' aliens (yuk.Red.) ,men Citadel,dit yynklinkssfirma, kan slet ikke finde ud af at lave den slags,vel ? Cry no more ,laddie (Skulle det ikke ha' været "Lassie" ?Red.).Nu kommer sci-fi-udgaven af Warhammer,Rogue-trader,jo snart. Og det forpligter jo til at lave figurer der passer til genren.

Nu vi er ved ting der forpligter....Games Workshop har jo lavet det her rolle-spil, også kaldet Warhammer-fantasy,og når de nu så gerne vil have at man spiller med figurer, så kan det jo ikke nytte noget at det er nødvendigt at henvise til konkurrenternes pegasi eller manticores .Derfor ser vi allerede nu at GWS bedre halvdel,Citadel,,er begyndt at lave figurer der findes i WF.Det sætter jo tingene lidt i perspektiv,ikk' ?

Quiz

Velkommen til vores først rigtige konkurrence !

Cthulhu-Quizen ! Faktisk er det slet ikke nogen Cthulhu-Quiz, men derimod en Lovecraft quiz, det andet skrev vi bare for at lokke alle kultisterne til (Hej, Morten)

OK ! Her er reglerne :

Besvar nedenstående spørgsmål korrekt; send svarene til Pseudo Dragen; mærk kuverten eller postkortet "QUIZ"; Så deltager du i lodtrækningen blandt alle rigtige besvarelser om 1 stk af Games Workshops nye Cthulhu-supplement "Green and Pleasant Land" , Hvabbehar ! Vi skal have svarene inden 1. juli !

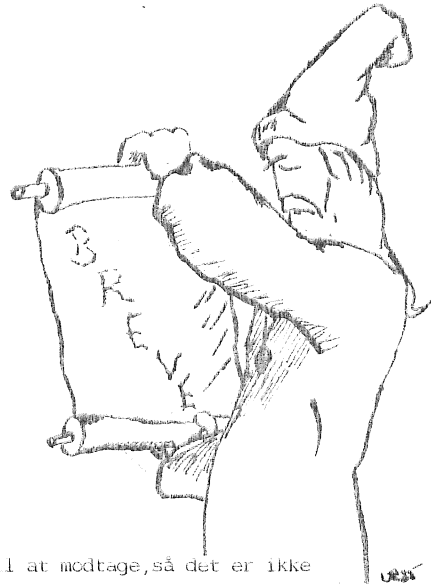
Aaaand off they go

- 1) Hvilken planet i vores solsystem , er den sidste station , før jorden , for de racer "andre steder fra" ?
- 2) Den originale udgave af "Call of Cthulhu"-rollespillet, var gennemillustreret af en tegner , som desværre nu er død, hvad hed han ?
- 3) Too easy, you say ? Hvad har han ellers tegnet (navn mindst tre eksempler) ?
- 4) "The Strange Music of.....", ja, hvem ?
- 5) Shub-Niggurath.....Hvad kaldes han ?
- 6) The Pnakotic Manuscripts.....Hvad beskriver de blandt andet ?
- 7) Hvad er Teratophobia ?
- 8) Hvad er The Outer Gods ?
- 9) I novellen "The Whisperer in Darkness" er der nogen der gør noget ved folks hjerner Hvem og hvad ?
- 10) Hvor ligger Arkham , sådan cirka ?

Tough ? Sådan er livet på et strandhotel.

Vi kan røbe at der var ingen af læserne der deltog i sidste nummers anmelder-konkurrence derfor går prænien til H.Lundstrøm , vores egen slave, han har fået hvad der tilkommer ham.

Go go go !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!



Hej Dragefolk

I har fuldstændig ret mht. de numre jeg glæder mig til at modtage,så det er ikke derfor jeg skriver til jer.Det eneste problem med figuren er at jeg nu er nød til at anskaffe en hel hær han kan herske over (den er for god til andet),så det er heller ikke derfor.

Næ,grunden til at jeg skriver til jer er at jeg gerne vil læse første del af Christians åbne brev som vist er blevet slettet af censuren,side 15 og 22 er iverftald helt blanke i mit ellers udmærkede exemplar af Pseudo Dragen nummer 7.Jeg ville derfor sætte pris på det,hvis I gider sende de 2 nævnte sider med næste gang I sender et drageblad;det haster ikke

Kærlig hilsen
Claus Hagerup Pedersen
abb.nr. 5
Kollegiebakken 9,vær.1405
2800 Lyngby

Ooopss,en smutter.Det er vi kede af ,nr.5.Ved du hvad det skal heller ikke være på den måde,du skal sandelig ikke nøjes med de to sider .Jeg er brevet enig med mig om at du skal ha'vores specielle "Pseudo-Sorry-Pakke" og dit abonnement er naturligvis blevet udvidet med ét ekstra nummer ,fordi dit brev blev trykt i bladet.

MEN,en anden gang vil vi gerne have du sender det defekte nummer tilbage,OK ?

Det gælder selvfølgelig alle læserne,hvis du har fået "en dårlig" Pseudo Drage,send den da straks til redaktionen .Vi bytter den med glæde.

Og helt ærligt der var mange problemer med 7'eren,det er vi meget kede af.

Og nu til noget andet

Kære Pseudo Dragen

Jeg er en af jeres læsere i Sønderborg,derfor vil jeg gerne have abonnement.

Send et girokort til mig

Kristoffer Mærner
Blomstergade 11
6400 Sønderborg

HVAAD ????? Sende dig et girokort ?!?!?!?! Du må da være vanvittig, knægt !
Det er godt nok længe siden jeg har været i Sønderjylland, men sidst jeg var der, var der nærmest et posthus på hvert gadehjørne. Come on, Laddie, vi ved du kan finde derned....
Vi glæder os til at få dig som abonnent, og du har ihvertfald reddet dig dette nummer gratis !

Christian

Kære Pseudo-folk

Det er et godt blad I laver, men hvorfor bruger I "killer"-Tommy som anmelder ?
Skriv noget mere om Elver -clerics
Kender I forresten den hér ? "Hvad kan man kalde en homoseksuel nisse ?"

"en Brownie !" Hahaha

Lars Ulrik Jørgensen
(adressen velgemt af redaktionen)

Kjære Lars

Din vittighed er udtryk for racediskriminimination og er desuden seksuelt undertry...
åååh, hva' faen ,spildte ord på bylde-Lars...
Hva' kan man kalde en mandlig enhjørning der dyrker lesbisk computersex ?

Christian

Kære PD

Et eddergodt blad I der udgir ! Jeg synes det er alle pengene værd. Nå, men nu over til spørgsmålene.

- 1) Kommer der flere episoder af Den Sorte Hjelm ?
- 2) Ved I at oktober nummeret af Monokeros nu snart kommer på gaden (okt.-86, altså)?
- 3) Hvor gammel er du (Red, altså)
- 4) Er det rigtigt at Kontinent er din egen hjemmelavede verden, og hvis så kan du så ikke skrive noget om troldmænd på kontinent.
- 5) Rygter siger at Uldur Robinson er en 3 fod høj, gullig trold med børstestridt hår, er det sandt ?
- 6) Kan man bestille computerspillet "Horror at Kaerlundevej" gennem jer ?

Venlig Hilsen

Roy B.
Kettegårds alle 36
2650 Hvidovre

Kære Roy

- 1) Næppe, men jeg skal gerne spørge min yndlings Maud
- 2) Ja, oktober-nummeret er udkommet ! Og ved du hvad ? Julenummeret 86 kommer !...til jul !
- 3) Red er 12, jeg (chr.) er 26

- 4) Nej,Continent er Uldurs verden,beklager.Hvad skulle han skrive om troldmand ?
- 5) Nej,nej,han en 2 fod høj ,blå lizard-man ,med skal i håret
- 6) hvad *...Niels ,du er røbet ! Vi ved godt at du bruger Pseudonymet "Roy B." for ikke at få problemer med resten af Monokeros-redaktionen....Git Løst !

US

Og så til noget seriøst

Ang.PD's åbne brev (P.D. 7.Red.)

ET FORSØG PÅ EN FORKLARING

Lad mig for det første lige slå fast at dette ikke er den endegyldige sandhed,så det kan godt være jeg tager fejl på et par punkter.Det er heller ikke et forsøg på at få ret ,og derved knokle Pseudo Dragen,for de fleste af anklagerne er helt rimelige at rejse i forbindelse med Viking-Con 5.

Da Christian jo har været så smart ikke at sætte sine anklager ind under pøne afsnit med tal på,bliver jeg nødt til at give et par stikord inden jeg skriver min halvhjerne forklaring.

Kaos op til Conén:Vi var alt for sent ude,ingen tvivl om det,men der var desværre et par ting der lagde sig i vejen.Vi havde besluttet at rykke conén ud af Valby medborgerhus,fordi der var blevet noget trangt,derfor havde vi da også i god tid i forvejen sikret os lov til at holde V.C.5 på Dyvekeskolen.Så kom asbest-panikken,og Dyvekeskolen blev lukket i efterårsferien.Der stod vi så med hårene ned af nakken, og I må nok medgive mig at man ikke kan udsende et program med ordlyden "Spil med på Viking Con 5,der vil foregå på et endnu ikke fastlagt sted.Du vil få mulighed for at spille Diplomacy,AD&D,Traveller,....." Den går ligesom ikke rigtigt vel ? Gør det bedre selv:Det er da helt rigtigt at "gør det bedre selv "ikke er noget argument,men problemet er nok at du har spurgt på selve conén,hvor de enkelte,der for alvor vidste noget om hvad der foregik havde alt for travlt.Jeg TROR at hvis du kan fange Asger Batting Clausen (Der var koordinator for V.C.5) i et stille øjeblik,og så spørge ham hvad der gik galt og hvorfor,så vil han ,som den flinke mand han er ,sikkert gerne give dig en udredning af det.

Tid og Orden:Den med tiden har vi vist ikke noget at lade hinanden høre for. (que ?Red.) Der var adskillige turneringer som nærmest var aflyst på forhånd (her tænker jeg især på AD&D-duellen,der jo var gået i kage de to foregående år) hvorefter der 3 dage før conén meldte sig en arrangør.To måneder før V.C.5 vidste jeg ikke at jeg ville arrangere en Star Frontiers-turnering (resultatet blev da også derefter,men dette år bliver det bedre).

Problemerne med uordenen skyldes for det første at vi var i nye lokaler(det bliver sikkert rettet op til næste år) og for det andet at for mange af os er nogle rodehoveder,deriblandt undertegnede,der kom 20 minutter for sent til begge de turneringer jeg skulle arrangere (anden gang var de med rette ved at kvæle mig).Vi (eller i det mindste jeg)skal nok prøve at stramme os op til næste år,men forvent ikke for

meget.

Pseudo turneringer:Der er desværre et begrænset antal medlemmer i Consim,og et endnu mere begrænset antal af dem der deltager aktivt i at lave Viking Con.Derfor bliver princippet i Consim at enhver idé straffes med det dertil hørende arbejde (sådan har vi det også hér ,hvorfor tror du ellers jeg lavede så meget ?Red.).Ved V.C.5 var der faktisk et lille rum hvor man kunne låne spil og få reglerne forklaret,men bare gå igang,vi vil med kyshånd modtage Pseudo Dragens Pseudo-turneringer !

Cthulhu turneringen :Lad os straks få spist de gamemasters (spist ? yuuk !Red.),det er da næsten lige så skandaløst som da Ole Zester fik 100 kr for at vinde Diplomacy turneringen ved FBO's spillekongres.

Præmierne :De var meget forskellige.Det første vi kan bruge som forklaring er at Fantask forærede os præmierne til turneringerne i Diplomacy,AD&D og Traveller. Der blev desuden ,ved et af arrangør-møderne besluttet at give en præmie til ca.50 kr til de individuelle vindere og kun en på 10 kr til de der vandt hold turneringerne (10 kroner til hver ,misforstå mig ikke),fordi det var en større præstation at vinde alene (det er ligesom med Tennis og Fodbold),nu ligger det heldigvis sådan at vi får 40 % rabat i Fantask (nå nå !),så gaverne (præmierne) blev noget bedre end den fastsatte pris.Men vi skulle jo også have noget med relation til spillet,derfor Garfield bilen.

Katanaer:Lad os få forbudt både dem og Peter Dahls økse !

Vi satser på at det går bedre næste år

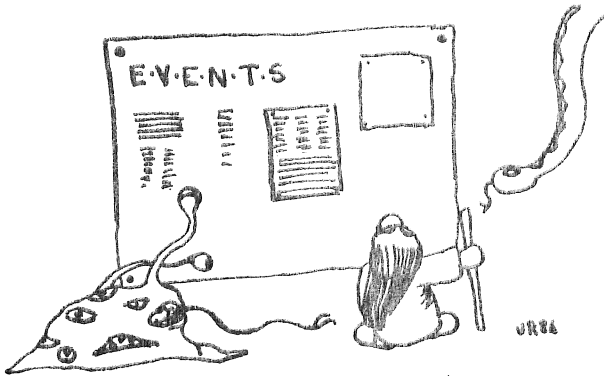
Med Venlig Hilsen

Sune A.Nielsen

Aaaah,just what I needed,bestyrelsens væbner.....

Nej,helt seriøst.Det skal her bemærkes at Sune ikke er medlem af Consims bestyrelse,men han var da med til at arrangere turneringen.Vi venter stadig med tilbageholdt åndedræt på bestyrelsens svar ,de er blevet orienteret om mit indlæg i sidste nummer af Pseudo Dragen.Og mens vi venter ,vil jeg undlade at gå ind i diskursjonen med Sune (but nice try ,kiddo).Men måske er der andre af læserne der har nogen meninger om Viking-Con 1986 ? Så skriv til os !

Christian



Ja, tjekkelek tjekkelek. Så er vi hér igen ved hvad der sker og hvor og hvorfor og ikke mindst hvad der er sket siden sidste nummer .

Dejavú defineres som fornemmelsen af at man har oplevet noget før, uden dog at kunne bestemme hvornår. Fænomenet skyldes enten en tumor i hjernen eller for lidt søvn. Og som vi siger : Ingen hjerne , ingen tumor ! Altså får vi formodentligt for lidt søvn, ihvertfald havde vores udsendte en klar fornemmelse af dejavu, da han af en uanvæn- given, men meget pålidelig kilde fik oplyst følgende: Viking Con 6 bliver lige som sidste år ! At der skulle være positive træk ved det, indikerede kildens store smil, vor udsendte har dog svært ved at se det morsomme i det.

Ihvertfald har Consims bestyrelse besluttet af den samme gruppe som sidste år skal stå for arrangementet i 1987. Samtidig afstod Bestyrelsen fra at svare på Pseudo Dragens åbne brev (se PD 7) og overlader det dermed til Con-gruppen som består af følgende: Hans Rancke Madsen, Erik Swiatek, Erik Witchen, Torben Pollack, Børge Madsen, og Asger Clausen senere, skulle Dorte Munk Jacobsen støde til gruppen som økonomisk konsulent.

Og vi kan da røbe at Børge Madsen allerede i to måneder (ååååååååhh) har arbejdet hårdt på Con 87 og det glæder sikkert alle deltagerne. Tilmeldingerne til årets turneringer vil være ude 3 uger før conen løber af stablen. Derudover kunne con-gruppen godt tænke sig at få kontakt med andre spilleorganisationer og erfarne Game Mastere der har lyst til at deltage i planlægningen og udførelsen af Viking-Con 6. Eventuelle interesserede kan skrive til:

Consim
Postbox 48
4140 Borrup

Og så til noget helt andet :

Og Hvo'n går det så med Erebor,foreningen der ruller hvor andre spiller....tja'
Foreløbig har vi oplevet at der er blevet stiftet tre lokal foreninger i København,
Herlev og Rødovre og de skulle blandt andet gerne bruges til at kanalisere økonomiske
midler fra kommunekasserne til foreningskasserne.En god idé og ganske lovlig ,vi takker.
Meeen den mere åndelige side af sagen hvo'n går det med den ,spørg vi bare ?
Tag f.eks. klub-hæftet ,Moneykravos,ja det er flot det nye nummer,Søren er skam en
habil tegner ,meeeeee indholdet venner ,indholdet .Ingen ved deres fulde fem vil da
kunne påstå at Pseudo-flipperen Mimre også kaldet Jon Levy og Galningen N.Le Marc.
er istand til at sætte to ord sammen på et stykke papir og så taler vi hér ikke engang
fornuftige ord,næ nej bare ord.På den anden side ;hvis man sætter hundrede aber til at
skrive i hundrede år.....så der er vel håb endnufor aberne.

Tja' nu vi er ved klubbladeet gammelt blad er som genopstået på ny .Consims
klubblad Torden og Lynild har fået ny redaktion.Og i spidsen for redaktionen står
(chefredaktør) Børge Madsen.Vi ønsker hermed Børge velkommen i fanzine-junglen og
et stort held og lykke med jeres Fønix-projekt.

I slutning af maj kan de af jer der ikke kun er Rollespilsnødder ,men også Sci-fi-
freaks glæde jer.Fantask aps. har inviteret den amerikanske forfatter David Brin til
København.I får alle sammen lejlighed til at står og savle David ned ad ryggen ,mens
han krampagtigt forsøger at skrive sit navn på små lapper papir.
Til dem der ikke ved kan vi da oplyse David Brin blandt andet har skrevet "The Postman",
og "Sundivers".
På der her sted er det så vi skal lade være med at nævne at Dave "Aardvark" Sim kommer
senere på året.Det la'r vi være med.....

Verden Udenfor

Ja, livet er jo andet end Rollespil. F.eks. er der jo også brætspil og computer-spil... Næ, nej det her er endnu en ny rubrik der handler om alt muligt andet end Rollespil. Her siger vi (og I ?) vores uforbeholdne meninger om alt og ingenting.

Vi kan godt li' kartofler...(undtagen Tommy ,der har den teori om at det i virkeligheden er en Elder Race),vi kan ikke li' Kartoffel-kure,men vi overlever også det !

Til gengæld mener vi det er udtryk for hykleri når vores Skatteminister er af den mening at det nu skal blive billigere at købe mikrobølgeovne og andre solarier.Nu havde vi ellers lige indstillet os på vi skulle spare ...mecen det er bare i orden.Hmmmmfff,skal der fråses ,skal vi da nok finde ud af det.....

Vi kan godt li' Sammy.Altså Samantha Fox (undtagen Tommy ,der har en teori om at hun i virkeligheden er en evil shapechanger),vi kan faktisk li' hende så meget at vi overveje at lave en klub (og et fanzine ?).Hun kan ikke synge,hun kan ikke danse, hun kan ikke finde ud af at klæ' sig ordentlig på.Men har hun nogen nødder eller har hun nogen Nødder ?

Vi kan godt li' det mystiske (undtagen Tommy ,der har en teori om at der ihvertfald er et eller andet mystisk ved det...)Men vi kan ikke li' når danske skolebørn bliver skræmt fra vid og sans.Måske er der nogen ånder ,who needs a beating ?Er det mon noget for de danske Ghost-Busters ?Vi sender gerne en reporter !

Vi kan godt li' pakke-løsninger (selv Tommy,selvom han har et par fikse ideer om det Kongelige Danske Post og Telegrafvæsen...).Ihvertfald har hørt at Erik Swiatek mener at man bør sende alt jorden skrald ind i solen.Kan vi få et overslag på omkostningerne, Hr Swiatek ?

Personligt synes vi godt om at komme med vilde udtalelser om verden,derfor har vi besluttet at fortsætte med det i næste nummer.

Til slut vil vi da gerne anbefale et par ting:Kyllingesalat fra Københavns Salatfabrik, CaféCharlotte i Larsbjørnstræde,Samleje med Gummi,Samantha Fox,Chateau Coucheroy ,Graves 1982,7eren alle hverdage på P3 fra 19-22,1.Maj på Klosterfaldleden,Serie-expressen, Samantha Fox,Bageren på Damhustorvet,Sølvsmiden i Klareboderne,All That Rises Must Converge,Samantha Fox,og sidst men ikke mindst at du køber alle fremtidige numre af Pseudo Dragon.....

Wish you were here ... - 38 -



 Bo staver minst lie så got som meg

N.L.Petersen

 Come on, you jack-ass ! We want to kill that fuckin' Dragon-Lord !

Family of the Moon

 Medspillere samt DM søges. Jeg har prøvet at være DM en kort overgang, men det gik ikke så godt, så jeg vil godt prøve at være spiller.

Jan Jensen , Tlf. 01 53 40 76, Gambiavej 38, 2770 Kastrup




 Gamle numre af "Dragon" købes. Det er især numrene 50-77 + 80 og 83 der har interesse, men ældre numre købes også.

Henvendelse til : Kenn Andersen, 01 38 77 35, mellem 19 og 21

Næste Nummer

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	6	9	12	15	18	13	24	27	30
4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

man kan regne med 

Inæstenummerskullevigernebringemereomdruiderenartikelomengudpåkontinentetmereomdetnye danskerollespilanmeldelserafwarhammerfantasyharnmasterennyequizogvindernefradettenummers quizforhåbentligogsåetnyt afsnit af thorbjørnstegneseriederudovervilderselvfølgeligværemulighedforatsedesenestenyhederogpseudonyhedersamtaltonnyefilmogbøgerdervilogsåblivepladst-illæsernesegnemeningeriformafartiklerbreveogannoncerdetvarsådethelefordennegangkunne li det? såbrinaturrligvisanbefalepseudodragentilallejeresvennerogfamiliehuskatvistadigvæke- rdetenesteafhængigerpgfanzineidanmark -Tak



KUNEN TIER !