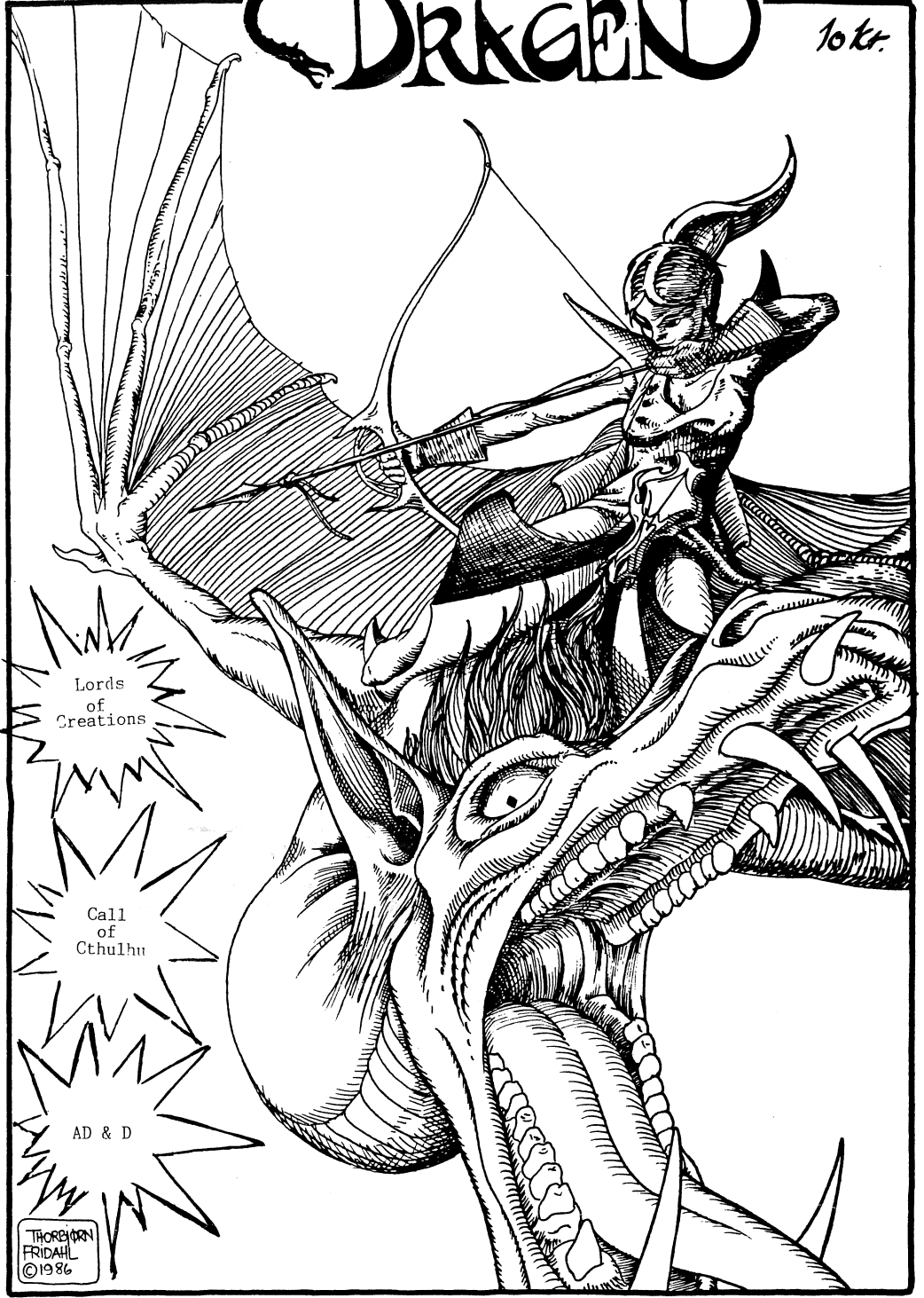


Pseudo-DRAGON

No.6

10kr.



Lords
of
Creations

Call
of
Cthulhu

AD & D

THORBJORN
FRIDAHN
©1986

Indhold

Forside.....	1
Indholdsfortegnelse.....	2
Leder.....	3
Nyheder.....	4-5
Pseudo Nyheder.....	6
Continent, Odin-clerics.....	7-9
Mini-sek.....	10-11
Polle, Down Under.....	12-13
En tegneserie, som lige fra begyndelsen ikke har haft noget navn....	14-15
En Annonce *.....	16-17
NPC.....	18-19
Over Disken.....	20-24
Breve.....	25-27
Events.....	28-29
Cut.....	29
Rejsende.....	30
Det Zurianske Marked.....	30
Næste Nummer.....	31
Bagsiden.....	32

Redaktionen Adresse:

Pseudo Dragen
ved Christian Johansen
Kærlundevej 34 st.th.
2730 Herlev
Giro 8 53 41 28

Redaktionen består af

Christian Johansen (Ansv. Red.)
Thorbjørn Fridahl
Paul Erik Lundstrøm
Tommy Jensen
Maud Pedersen
Uldur Robinson
Henrik Lundstrøm

Leder

Så gik den sommerog Pseudo Dragen er på spil igen.Vi er naturligvis forsinkede, men I er vel ved at vende jer til det ?

I stedet for at bruge sommeren på at lave Pseudo Dragen,har spillet,og spillet ,og spillet, og..... så når vi i et svagt øjeblik vover os ud i det sidste bløde efterårslys, ligner vi mere en syg samling zombier end en gruppe friske unge mennesker med gylden hud, opsmøgede armer,initiativ og gåpåmod !

Når redaktøren svinger kniven

Det sker jo ind imellem,at man er nødt til det.Så i dette nummer får I ikke,som lovet, noget om Monokeros og Erebor og I slipper også for vores første Marvel-artikel. (begge dele vil dog stå øverst på listen i de næste par numre),så lovede vi at bringe en hel masse Magic Items denne gang,men det kan ikke lade sig gøre,for I har ikke sendt nogen til os ,så indtil I gør det.....(Se,så at få jeres små famlende pølse fingre ud af rosetten !)

Ting og sager ind af døren

Man overvældes til tider af alt det skidt ,man får ind af brevsprækken,men nu er der da mulighed for noget ordentligt kram.Tegn et Abonnement på Pseudo Dragen !

Der er vidst også en anden ting der gerne vil ind af din brevsprække ,har vi forstået "- This winter"(really ?).

Vi er ihvertfald glade for at vi er kommet så langt ,det giver os forhåbninger om at Pseudo Dragen bliver ved med udkomme,i meget ,meget ,laaaaaaaaaang tid.

Der er jubilæer og så er der jubilæer

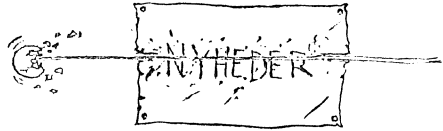
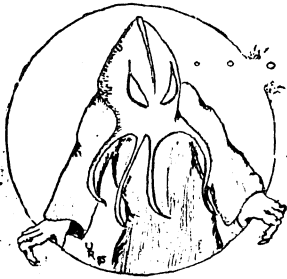
Det er jo et år siden det første nummer af Pseudo Dragen udkom.Jubilæet er blevet fejret i stilhed af de nærmeste pårørende.Vi lader nu op til 5-års jubilæet !

Men det er jo ikke kun os,der fylder år .Erebor og Monokeros har også 1 føs'dag netop i disse dage.Vi ønsker tillykke ! Så er der jo den her store arbejdsplads,i indre by, nærmere bestemt i Skt.Petersstræde,som fylder 15 år ,den 22.oktober,and this calls for a celebration ! Da jubilarene ikke ønsker at fremtræde offentligt med en udtalelse om hvilket omfang festlighederne skalhave,kan vi da røbe at selvom man ikke er hjemme i efterårsferien,modtages der gaver ved skranken både onsdag d. 15. og 29 oktober (Hvorefter man naturligvis vil få tildelt et stort glas og en ballon !)

Sig nærmer tiden

Når denne side er skrevet er Pseudo Dragen klar til at gå i trykken....så vil jeg trille ud i efterårsvejret eller finde en Game Master,jeg kan gi' no'en TAMP !

Bladene falder ,venner.....



Ooog hvad har vi så til jer denne gang, små lamseben ? Tja' branchen har stort set ikke holdt sommerferie, så der er noget at tage fat på :

Først en halvgammel nyhed:

BR ,i Bremerholmen ,har nu virkelig fået styr deres RPG-afdeling, udvalget omfatter nu TSR, ICE, og Avalon Hill produkter - om Fru Jensen i den røde BR-kittel, har check på alle Rollespillets mange facetter er jo ikke godt at vide (Det skal iøvrigt bemærkes Pseudo Dragens udsendte fik en udmærket behandling)

Og så over til nogen hotte hits (Hey, boss er vi stadig sponsor for The Voice ?) :

Consulting Detective ,det savlende detektiv-rollespil ,er nu blevet fulgt op af to supple-
menter: øh , ,bøh , hvad , ,de hedder ? tja' , ..øh , - Adventures by Gaslight ,skulle det ene vidst hedde , ..den anden titel er lost in the smog.

Okay ,RuneQuest; Griffen Island ,en wilderness Campaign - nok ikke dårligt ,men dyrtttt.

To moduler til Stormbringer (spillet for alle, der helst vil sidde inde om sommeren)
er på mystisk vis dukket op i Danmark - Stealer of Souls og Black Sword (selvfølgelig fra Chaosium)

Marvel Superheroes, den nye udgave eller Advanced ,som de kalder det .Det skulle være guf for alle under 12 (og de af os andre ,der stadig ,efter mange fortvivlede forsøg, ikke forstå reglerne til Rolemaster og RuneQuest)

For alle Traveller fans er der gode nyheder: en stor bunke T materiale er blevet beamet ned i Fantask - Go for it !

Delta Force (or how to beat the commies) fra Task Force Games er kommet -don't the americans will save the world ! Hvis der altid har skjult sig en lille anti-terrorist i maven på dig og hvis du tror at du kunne ha' reddet gidslerne i Finland på en mere blodig måde -så er dette her SPILLET for dig (boy, ohboy, is this a stinker)

Cthulhu by Gaslight og Dreamlands er to lækre supplementer til CoC - de blev revet væk !

Dampende varm,direkte fra de glohede ovne i dybet under Lake Geneva,ligger nu på Chef-redaktørens skrivebord ,et smukt eksemplar af Dungeoneers Survival Guide - Redaktøren siger han har 14 dages ferie tilgode ,og at han har tænkt sig at læse ovennævnte ,meeeen Den ser meget lækker ud og det af den vi har læst siger bare:KØB DEN -DU KAN IKKE UNDVÆRE DEN !!!!!

Det seneste nummer af White Dwarf (nummer 79) ser meget lækkert ud - men jeg er bange for at det redaktions skifte der er sket på WD-redaktionen ,på længere sigt vil få bladet til at ligne Different Worlds ,mere og mere - sikkert til glæde for nogen (79 er et tema-nummer:The Power of the Mind)

Clerics Revenge er et brætspil fra ICE,sikkert godt ,men ganske urimeligt dyrt

DUNGEON ! -fans ,kan igen få deres favoritspil (og I må hellere se at få varmet op , medmindre Bossen skal løve med titlen igen i år !!!

Det ser ud til at Fantask har fundet ud af at der er kunder til Colombia Games' Harn-moduler,det er en god ting,ikk' (Hej,Niels !)

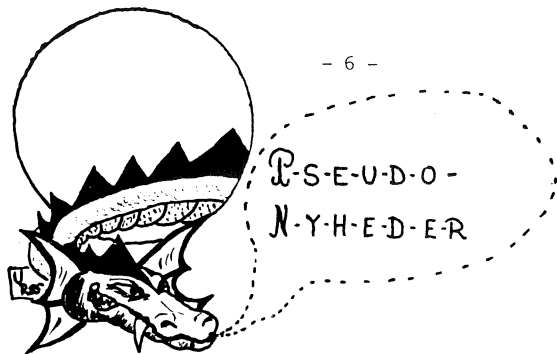
I sidste nummer af Pseudo Dragen ,råbte og skreg vi for at få lov til at se det nye engelske FRPG-Magazine ,"Adventure" ,nu har vi fået vores ønske opfyldt ,de første to numre har længe været til salg i Fantask.

Er de så noget værd ? Javist,udover at være meget kulørte (i ordets oprindelige betydning) er de også udmærket læsning,adskellige gode artikler og 3 scenarios (Ialt altså) et Rolemaster/AD&D,et CoC og et Villain og Vigilante.Bortset fra det ,har bladet en anden kvalitet ,det er til tider morsomt ,og det er sku' noget man skal lede længe efter ! Please ,Sir ...Can I have some more (Dickens' Oliver Twist, 1.akt,3. scene)

En rød T-shirt,med en sort drage ,der lyder navnet Fantask,kan nu fåes her i byen. Det er sikkert en dejlig bluse.Køb én ! Du kan altid håbe på at det sorte snask går af i vask.

Vi skulle ha' haft et interview med den nye importør af TSR-produkter.Meeen vi har desværre ikke kunne få fat i ham inden dead-line.Så det må I have til gode til næste gang.

Vi har selvfølgelig hørt rygterne om en "Wilderness Survival Guide" fra TSR ,men vi tror ikke på dem,sladder overlader vi til Pseudo -Nyheder og Monokeros ! Selvom en sådan bog ,er mere tiltrængt end "Dungeoneer....."



Rrrrrrrrrrubrikken for unævneligt sladder og løse røgttere er tilbage efter en ganske ulidelig lang sommerferie.

Først et dementi: Vi kom i sidste nummer til at kalde Søren Pedersen en Slavepiser.... det er han selvfølgelig ikke, det var en fejl ,Næ Søren er en slavepiser, sådan !

Vi har hørt rygterne fra et internt møde i Consim : At Erik Swiatek stadig går rundt med noget der ligner falsk fuldskæg, skyldes ikke at han er bange for at de yngre medlemmer af foreningen ,skulle komme til at tro at han er lige så barnlig som dem, hvis han tog det af - næ, det skyldes at han gerne vil virke lige så voksen som resten af inderkredsen i Consim.

Det er efterhånden en gammel nyhed ,at en Hr Madsen ,skulle ha' overtaget importen af TSR og Avalon Hill produkter til Danmark. Derfor vil vi overhovedet ikke nævne det hér. Men den savlende boss har åbentbart ,løftet knoglen og fundet sine 25-ører frem, som det tydeligt fremgår andetsteds !

Kan det ha' sin rigtighed at Fantask ,fornylig havde besøg af levnesmiddelkontrollen ?

Ja, ja, og vi var selv tilstede ! De fine mænds eneste bemærkning om miljøet på den ellers så hektiske arbejdsplads, var, at det eneste der kunne forbedre indeklimaet, var at skifte personalet ud, hahahahahaha aaaaaaaaaa

Ellers ? Tja' vi forudser en skandale i den danske RPG-verden i løbet af vinteren, men skulle VI være de første til at foregribe begivenhedernes gang ? OS ? Aldrig i livet ! Var der andet I ville vide ?

At folk rejser fra TSR, skulle ikke forhindre dette blads selvoptagede redaktør, i at overveje at søge en stilling on The Mill, mmeeeen han tog sig i det. Vi andre takker på vores grædende knæ.

Continent

ODIN ,EN STABIL SAMFUNDSSTØTTE

"Odin var den første der vågnede,han så jorden,sukkede og disen forsvandt.

Han så jorden klart.Alt var anderledes end han havde villet det- han gned sig i hænderne og nye bjerge opstod,"

Hva' pokker er nu det ? Er Pseudo Dragen blevet en underafdeling af "Vågn Op" ? Nej,slet ikke.Men sådan starter skabelsesberetningen for en del trosretninger på Kontinentet.

Den belæste læser har sikkert bemærket at citatet minder en del mere om Biblen end om "Nordens Guder" ,og det er sandt nok,for som nævnt i sidste nummer af P.D. havde jeg da jeg begyndte at lave min campaign-world,valgt at gude-kredsen skulle bestå af guder fra forskellige religioner,og derfor havde jeg brug for en skabelsesberetning som for mange af gudernes vedkommende havde mange fælles træk.Jeg valgte så en "Over"-gud;Odin,der så efter han var vågnet kunne vække et særligt udvalg af guder,som derefter,mere eller mindre kunne "hjælpe" ham med at skabe The Prime Material Plane. De guder ,jeg valgte var først og fremmest alle Non-human Gods fra Deity & Demigod (og UA),så hvis man i dag spørger f.ex. en religiøs dværg på Kontinentet om Skabelsen, må han ,omend nødtigt,indrømme at Odin var den der vækkede Moradin (Men han vil sikkert hurtigt tilføje at Moradin var den der lavede alt arbejdet).

Derefter valgte jeg en række menneskeguder (men ingen fra den nordiske mytologi),hvoraf nogen "faldt" og tilsluttede sig djævle og dæmoner i underverdenen. På denne måde kunne jeg nu,på forhånd,kortlægge religiøsenormer og religiøse-"locations", hvilket på nuværende tidspunkt gør ,at mine spillere,ganske vidst er begrænsede i deres valg af gud, tilgængelig får de en referenceramme,hvorudfra de kan skabe deres character.

Samtidig giver dette mig,en mulighed for at lave plots ,der indeholder raffinerede politisk/religiøse intriger.

Kirken og Statsmagten

Det er på nuværende tidspunkt gået for dem af læserne der ikke ER stået af,at Odin-troen i mange lande på Kontinentet,spiller en væsentlig rolle.

I en del lande er Odin-troen statsreligion.Og hvad vil det så sige ?

Jo,det betyder,at statsoverhovedet,i de fleste tilfælde en konge,erklærer sig selv for Odin-tro,og dermed forventes det også at hans undersætter er det .

Vil det sige at alle mennesker i et land har samme religion ,og stort set samme alignment ? Næe,det gør det ikke.For det er naturligvis tilladt at tilbede de andre guder,der er positivt omtalt i Skabelsesberetningen.(Men det er forbudt at tilbede Djævle,Dæmoner og Evil human gods.

Når en konge har erklæret Odin-troen for statsreligion,forventer kirken naturligvis et tæt samarbejde med kongen (Læs: Penge og indflydelse).Dette betyder så at kirkens repræsentanter,sidder med,ved vigtige møder,og har en del at skulle have sagt.

Dette tætte forhold mellem stat og kirke,umuliggør naturligvis enhver form for kritik af staten ,fra de enkelte præsters side ,og det kan jo godt gøre en og anden skeptisk.

Det kirkelige hieraki

Odin-kirken blev grundlagt i det land der nu kaldes Monkes (det ligger i den vestlige del af kontinentet.(det kunne være vi en gang skulle trykke et kort over området,hvis ellers det har nogen interesse ?))Derfor har kirken også hovedsæde dér.Og midt i templet i Orlando (også kaldet Storeby) sidder Yppersteypperstepræsten,præsten over alle præster,også kaldet Odins Mund - han taler ikke så meget,han lytter;præsteskabet påstår at han hele tiden står i direkte forbindelse med Odin !

Under ham kommer en række ypperstepræster,som regel en for hvert land,hvori kirken har sæde.Derefter kommer en række ledende præster,det er dem som i de enkelte byer styrer kirken og nogen steder sidder i byens besluttende organer.Under dem kommer en række præster ,tempelpræster,der foretager de daglige gøremål,der jo er i et tempel. Udover denne rangfølge findes der fire grupper inden for kirken:

- Wandering Clerics: Det er den gruppe præster, vi alle kender, der burde rende rundt og omvende folk, men som i de fleste tilfælde kun banker monstre.
- Paladins: Hellige krigere, korsriddere. De er stort set som I kender dem. Lawful Good, hellige og totalt intolerante (tsk). Der er som regel knyttet et vist antal til hver kirke, og de optræder som byernes værn mod Evil (og Chaos... og Neutrality.... og BZere..... og.....)
- Munke : Ikke at forveksle med Monks, munke er Odin-præster, der har trukket sig tilbage til kirker og klostre for at leve i "cølibat".
- Guardians: En række meget troende fighters, der ikke er "værdige" nok til Paladin-titlen. De bliver istedet sat til at passe på et bestemt emne. Emnet kan stort set være hvadsomhelst; en by, en skov, en bestemt gruppe mennesker, en unicorn, en bestemt race (Hey, take a hint guys 'n dols), etc. Rollen som Guardian er ret krævende og mange fighters bliver stillet på en urimelig hård prøve.

Fodnoter

- * Odinkirkens hovedmodstander er Lucifer; jeg har imodsætning til Gary (ja, ja, vi ER på fornavn) valgt at lade denne ærkedjævel være overhoved i de nedre regioner (men det skal lige tilføjes at rangordenen og magtkampen i The 9 Hells er præcis den samme !)
- * På nuværende tidspunkt er Odin-kirken i krise. Mange har und sagt Odin og taget Larhkos som gud, og Odins Mund (Yppersteypperstepræsten, remember?) har alt for længe været tavs, dette har resulteret i at lederne af kirken ikke har kunne vejlede de enkelte præster, paladins, og guardians, med hensyn til hvad de skulle stille op mod de fanatiske Larhkos-troende. Ledelsens ordrer går ud på at præsteskabet skal forholde sig passivt og undlade at gribe til magtanvendelse. Eksempler på overtrædelse af dette påbud, har ført til afstraffelse og bandlysning af enkelte Odin-præster og paladins (dårlige tider, Karius !)
- * Cølibat, for en Odin-præst, betyder ikke at man ikke må drikke mjød, onanere og at man ikke må tampe løs på de andre munke, det må man gerne, men det er meningen at man skal leve i isolation fra omverden, så man kan få ro i sindet.
- * I min verden er Odin afbildet som en gammel mand, med et øje, siddende på en stentrone, to ravne, en ottebenet hest, og to ulve omkring sig.
- * Præsterne ofrer faktisk til Odin, to gange om året - de slagter et dyr, med et spyd, men fugle, heste, og ulve er hellige dyr (ofringerne foregår i tavshed, d. 21 juni og 21. december).
- * Odins hellige symbol er i min verden, et gult kors på sort baggrund.



9. level Odin-Cleric

Mini-Sek.

Her er så siden man springer over hvis man har let til metal-allergi.
Vi har ingen billeder til jer denne gang (Fotografen er gået i tankeboks !)
Meeeeeeen.....

Citadel: En del figurer fra giganten er landet siden sidst ,og ikke alt er godt,men vi kan da godt nævne det bedste : ADD 15 Evil Fighter,meget ornamenteret;en ny serie kaldet Gothic Horror: CCl Personalities ,figurer klædt i dress fra 20erne...Hmmm,de kan vidst ikke bruges til warhammer ,hmm,gad vide hvorfor serienummeret er "CC" ??? Mon der også kommer monstre ??? Meget lovende !

Jes Goodwin har lavet et par figurer mere til C23:Ogres.Hvis jeg i sidste nummer fik sagt at Jes ,kun var en af Citadels halvgode folk,så skal det her tilføjes at de bedste af hans Ogres ,faktisk står på min hylde,og de er fede nok !

En ny serie C6-dværg ,er på spil :The Chaos Dwarfs ,både i en box ,som pakker med 3 og enkeltvis,alle lavet af Michael & Alan Perry - så hvis du kan li' dværg ,så gå bare i krig - de er go'e ...øh..onde ..??.Hjælp !

En anden box ,til lidt over en hund,er Heroic Fighters - coveret er meeget flot og for dem af os som har en svaghed for seje fighters bliver det nok svært at lade være med at gribe i lømmeulden - meeen,måske skal man tøve et øjeblik,og vente til de kommer enkeltvis - hvor mange seje fightere har DU købt i et svagt øjeblik ?

Endnu to boxe ,begge goblin warmachines,- maskinerne er fede -figurerne klattede.

Derudover JD 13 Sky Surfers,Oriental Heroes,LE 11 Giant Orc,C13 Kaleb Daark og dem kan Bryan Ansell,Tony Ackland og resten af nødderne godt stikke op i må.>>Beeeeeeeb<<...

Vi skulle måske lige nævne at de nye Zombies og Ratmen er blevet så stor en succes at de i en lang periode var totalt udsolgt i Fantask - nu ka'de lidt igen (selvom der kun kom to eksemplarer af Ratmen with Flamethrower ,er der jo ikke noget at græde over)

Grenadier: Der kommer med jævne mellemrum en potion G-figurer til Danmark ,og selvom det ikke altsammen er lige godt så ,er der perler ind imellem: Unicorn & Elven Maid,men hvorfor tror de på Grenadier at en Unicorn er lige så behåret som en yak-okse ?

Selvom Grenadier fik en på snuden for deres UmberBulk ,så har det ikke afholdt dem fra at gå i gang med et andet projekt: Monster Manuscript ;boxe med monstre fra A til Z, i Danmark har vi foreløbig set 2eren:B-D og 3eren:E-F. 2eren er efter min mening ikke så spændende,men 3eren indeholder bla. Firebat ,Efreti,Floating Eye,Fungoid,Elven Hound, og fire meget velanimerede Elementals (Ganske vidst prøver Grenadier at bilde køberne ind at MM19 er en Efreti og MM20 en Air Elemental ,men det er naturligvis lige omvendt)

Bortset fra det er de fire elementals, noget af det fedeste jeg længe har set, hvis Grenadier bliver ved på den måde (og hvis ingen stopper dem) vil de hurtigt overtage pladsen som Europas førende figur-firma (Men hvorfor tror de at Elven Dogs er Mynder med horn i panden, det er en underlig mani!).

Vi har smug lurret på Nick Lunds nye Dwarves! Hey! Dem må vi ha' nogen af!

Dixon, et nyt navn i Danmark, hele deres Oriental range kan nu fås i Fantask, meeeen efter min mening er de slet ikke på højde med andre firmaers figurer, og bortset fra de fire sæt ninjaer, kan det vidst kun have interesse for folk der spiller Bushido eller Oriental Adventures! (Hvorlænge kan denne Oriental-Craze blive ved? Det er jo blot små skævojede barbarer!).

Ral Partha, kan man IKKE få i Danmark - Pity, der er selvfølgelig altid et marked, for vellavede figurer!

TSR har udsendt to nye sæt Marvel-figurer, indholdet nægter vi at nævne hér

Dark Horse's TMNT og Groo-figurer kan åbenbart sælges i Danmark, det var dog forunderligt det har vi jo sagt hele tiden.

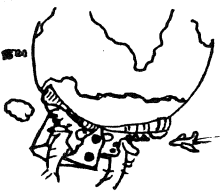
Games Workshop har udsendt en box, med Dungeon Floor Plans; de ser meget flotte ud - men hvis man vil spille med figurer, er der efter vores mening, billigere måder at gøre det på.

Her til sidst vil redaktionen gerne rette en tak til de meget miljøbevidste og økologisk tænkende (Hey, Scratch that!) folk i Fantask. De var meget hurtige til at få undersøgt den maling vi allesammen sidder og dypper næsen i, tak for det! Det viste sig at den ifølgelaboratorieundersøgelsen var ufarlig! Og læserne opdagede jo selvfølgelig at det ikke var til at opdrive maling i Fantask, mens undersøgelsen fandt sted, Godt initiv! Øh, så rejser sig, det spørgsmål, hvorfor de i Fantask aldrig har fortalt kunderne om det giftstof der er i tryksvarten i Marvel og DC-comics, der gør at man må ha' mere, og mere og mere og.....AAAAArrrrggghhhh.....

Fødder, der er ikke noget så menneskeligt som fødder - prøv at spørge dem, i Fantask, om de ikke har nogen fødder, og du vil straks få stukket en pakke med Slotta Bases ud. Jeg kan ikke li' dem, men når nu Citadel insisterer på at bruge dem, er det da rart at man kan få dem i pakker, så man har dem ved hånden, hvis nogen af dem, der følger med figurerne skulle knække... og det gør de jo indimellem.

That's all, folks, fotografen kommer ud af sin boks, og han skal ha' nogen tamp.....

Dead dead dead-line: Citadel udsender nu sit tredie paintset, vi ser fremtil, endeligt at kunne bruge ordentlige metalakryller



Polle-down under

Ja ,det er sandt Polle,er vendt hjem - Men for at hans tur ikke skal ha' været helt forgæves ,bringer vi her hans sidste report fra den anden side af jorden:

DRAGON WARRIORS: THE ULTIMATE ROLE-PLAYING GAME

Forgæves forsøgte Deres udsendte medarbejder at finde noget bevis på ,at de faktisk spiller rollespil i far-away-Australia.

Jeg kunne ikke finde nogen forretninger ,der forhandlede slige sager - så jeg sagde til mig selv,at de nok stadig levede i en andelig middelalder - en påstand jeg iøvrigt fik bevist flere gange demede.

Men så var det at jeg faldt over Dragon Warriors i en tobaksforretning i en skallet mineby,in the middle of nowhere.

I skrivende stund er der kommet 3 bøger i serien - hvoraf de to første indeholder det væsentlige.

når man tanker på at bøgerne kun koster 25,- kr. stykket,må vi håbe at der er nogle flere der har råd til at gå i gang med denne udmærkede hobby.

Den første bog hedder (bare) "Dragon Warriors" af Dave Morris - og forklarer rimeligt enkelt (selv jeg kunne forstå det !),de første begreber,som stats,rules of combat,hvordan man overlever (og hvis man ikke gør det,hvordan man hurtigt laver sig en ny character). Som sagt er det holdt pant og overskueligt - og man forstår det første gang man læser det .

Bog 1 er forbeholdt de to fighter-classes;Barbarians og Knights.Der er ikke den helt store forskel på dem ,men det er nok for at holde det lidt simpelt i starten.Efter man har lært hvordan man laver sin character og hvordan de forskellige combat rules er , kommer der så lidt om selve det at "adventure" :light,locked doors, poison og andre nasties.Derefter er det Monsterektionen,med et rimeligt antal,men meget sparsomt beskrevne monstrede (som man dog nok skal klare sig med i starten). Det hele er rundet pænt af med et lille sceneario; "The King under the Forest ".

Det gode ved denne pocket -bog er ,som sagt at ,at den er let forståelig.Ramme er lagt inden for middelalderen (Europa),men det kan man selvfølgelig lave om på . 25 kroner er en yderst rimelig pris,hvis man bare skal se ,hvad det dér role-playing er for noget .Det er heller ikke det voldsomme antal tabeller man skal sidde og fedte rundt i,som man ser det andre steder (her tanker jeg helt bestemt ikke på ICE !).Bog 1 er - alt i alt - som de siger demede -"Good value for money".

Bog 2 ,"The Way of Wizardry" af Dave Morris (gáng i ham) - følger meget naturligt op ,hvor bog 1 slap.Læseren bliver introduceret til Sorcerers og Mystics (det er rent faktisk alt - kun 4 professions og 1 race at vælge imellem - så,take your pick !) . Det er på dette tidspunkt det begynder at blive lidt rodet for good old Dave (Vi andre overvejer om det så også begynder at ske for good old Polle ,Red.) Men med ørene stive (så der er check på det imellem dem) kommer man igennem den næste bog.Man lærer først lidt generelt om magi (det er jo altid rart at vide noget om),hvorefter de to proffessioner får et kapitel hver.Og vi ved nu

alt om magi. Derefter er der et kapitel om det alle-steds-nærværende, guddommelige-overordnede og aller -mest-essentielle : TREASURE !!! Det får desværre kun 8 sider i denne bog ,men det er så det. Efter en tynd beskrivelse af magic-itens, slutter bogen af med hele to små "magic"-scenarios.

Nu er vi så klar til at ryste klanen sammen, og joine ud på alletiders adventure ,ikk ? Vi mangler bare lige det dér adventure, så vi køber bog 3 for 25 bobs mere. "The Elven Crystals" af Olivir Johnson er 3 små scenarios ,sat sammen til et stort. Umærket sat sammen ,men ikke den mest geniale historie ,til dato set. Der er inkluderet et par additional rules og lidt flere mønstre. Morale Checks for Player Characters og det ser egentlig ikke så dumt ud. Hvis man tanker over det ,er der nok nogle ting ,her i livet, man bliver bange for - også selvom man er en sej player character. Jeg mener ,hvad ville du - kære læser - gøre, hvis du stod ansigt til "ansigt" med en Harpy ? Du ville nok gøre som jeg : Skide i bukseme, vende 180 grader rundt, og slå 100-meter rekorden med flere sekunder.

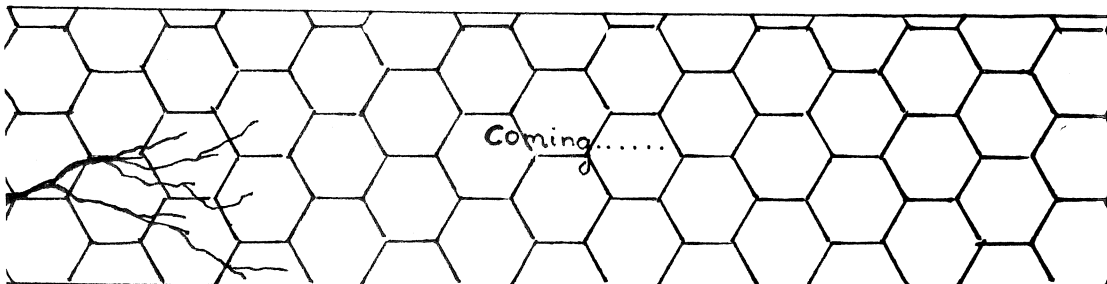
Endvidere er der en "Curse Table" og en "Disease Table" som begge er ret "morsomme".

DW's spellsystem kører på magic-points, d.v.s. så og så mange points/dag kan der bruges. Ikke den nyeste tanke. Noget nyt (for mig) er derimod ,at det ikke er nok at ramme sin modstander ! Næh, de har introduceret et "Armour Bypass Roll", man skal altså både ramme sin modstander og derefter ramme "ved siden af" hans armour. Ikke nogen dum ide. En anden rimelig ting er ,at ens "to hit" ikke bare bliver modificeret af ens strength og reflexes (dex) stats. Intelligence spiller også ind, hvilket også bare er ret og rimeligt. En intelligent fighter burde være istand til at ramme sin modstander oftere ,end den mindre intelligente "hack-and-slash"-type.

Så der var alligevel nogle nye tanker i dette "bøgynder"-RPG. Jeg tror det er et udmærket system at starte med: ikke for mange forvirrende tabeller, kun 4 classes og en race at holde øje med, og enkelt forklarede regler ,der sætter én istand til at spille rollespil uden de store problemer. Og så er det oven i købet billigt. Når man så har kørt dette system tyndt efter et stykke tid - og har fundet ud af ,om man kan lide rollespil i det hele taget - så kan man gå i gang med de større, - måske mere realistiske og ihvertfald dyrere systemer

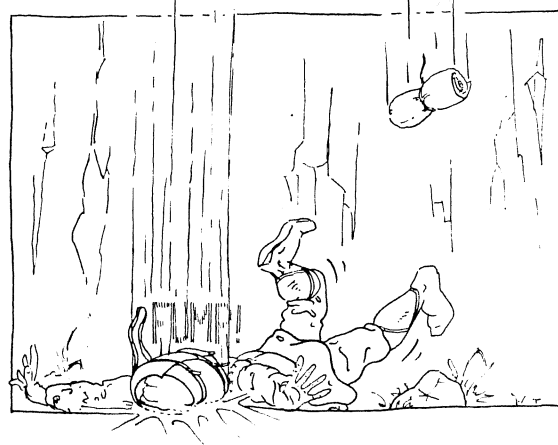
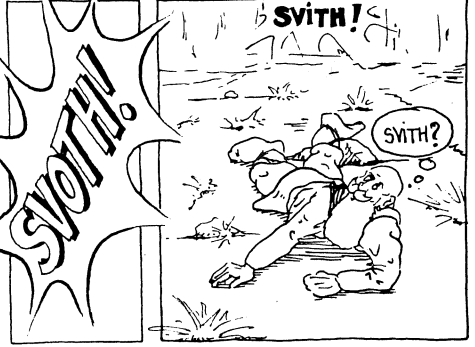
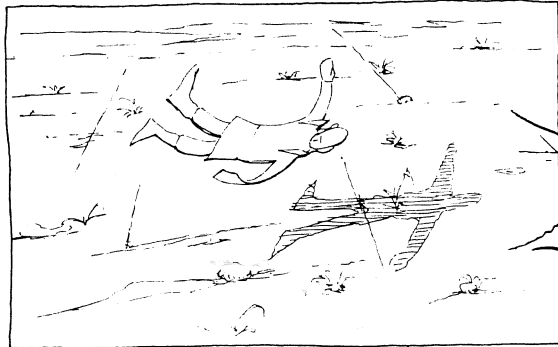
POLLE

Hvad Polle naturligvis ikke vidste ,er at Dragon Warriors ,nu kan fås herhjemme (og der er nu kommet 4 bøger !) ,men de koster desværre ikke ,25 kroner herhjemme, med de er billige.





FLOP! **FLOP!** **FLOP!**



Hvorfor Slås



Om Pseudo Dragen ?

Når enhver kan få sit eget helt personelige eksemplar ind af døren hver anden måned ?

Hvis du helst vil ha' dit eksemplar af PSEUDO DRAGEN for dig selv, hvorfor så ikke udfylde giro-kortet, og gå på posthuset og betale 50 kroner for 6 NUMRE af PSEUDO DRAGEN ?

Du får PSEUDO DRAGEN med posten ,før andre dødelige.

Du får en lækker Denizen-figur med dét første nummer

Du får PSEUDO DRAGEN til samme pris ,selvom vi skulle finde på at sætte prisen op !

Du får chancen for at deltage i speciele Abb.-Konkurrencer !

Og selvom du i et vanvittigt øjeblik skulle finde på at skrive et brev eller en artikel til PSEUDO DRAGEN, får det ingen betydning for dit abonnement (udover at det bliver forlænget med et nummer !)

DU FÅR PSEUDO DRAGEN !

Og du behøver ikke at bestille 6 fortløbende numre - skriv blot de 6 numre du gerne vil ha', i rubrikken på giro-kortet (ja, ven ,det må gerne være de "gamle" numre af PSEUDO DRAGEN, du endnu ikke har fået taget dig sammen til at få købt !).

Klubber bedes kontakte redaktionen ,med hensyn til tilbud om Multi-ABB.

Vores adresse og Giro-nr. er : Pseudo Dragen

ved Christian Johansen

Kærlundevej 34 st.th.

2730 Herlev

Giro 8 53 41 28

Grib chancen ,du ved aldrig hvornår vi ombestemer os !

Læs PSEUDO DRAGEN, før din Game Master !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

NPC

Vores første NPC, langt om længe....er til Lords of Creation !

Henry T. Bim, Computerscientist , NASA, 29 år

Muscle:13	Computer-4
Speed:21	Pilot-1
Stamina:41	Theatrical-1
Mental:20	Commando-2
Luck:25	Bow-3
LP:54	Revolver-2
	Fist-1

Henry var indtil fornyelig i gang med et rumprojekt, det såkaldte Red Globe Conq., hvor NASA planlægger at sende en robot med kunstig intelligens til Mars, for at undersøge planeten. Under arbejdet med robotten bemærkede Henry Bim at hans kollega , Karl S. Ford, ikke opførte sig som han plejede. Og en aften hvor Henry ville checke nogen blue-prints på kontoret, opdagede han at også Karl arbejdede om natten , og på et projekt som kun udadtil Red Globe Conq. Da Henry tillod sig at spørge hvad der egentlig foregik , blev han på det groveste overfaldet , og i kampens hede , gik det op for ham at alt ved Karl, vidst ikke var som det skulle være,Karl var en Cyborg....det sås tydeligt da hans ansigtsmaske faldt af. Men inden Henry kunne nå at gøre brug af denne opdagelse , blev han slynget igenem en gate....og stod pludselig i ...Victoria-tidens London ! En rystende opdagelse , for den ellers så jordnære Henry. Han besluttede sig efter et stykke tid , til at ville finde andre Cyborgs ! For de måtte jo kunne bringe ham hjem ! Udstyret med et kompas (det nærmeste han kunne komme på en metal-detektor) gik han på jagt. Dette bragte ham i kontakt med en gruppe eventyrere der selv var på jagt efter en morderisk katolsk præst fra Harlem. Efter de havde opklaret mordet på Sherlock Holmes, banket Frankensteins Monster, fået bank af en varulv, blevet narret af Moriarty, stjålet kronjuvellerne fra samme, sendt til en magisk ørkenverden, blevet syge af pest, mødt Kane, dræbt den katolske præst, overlevet Mad Max IV, stod gruppen nu rystet , men alligevel fattet, igen med benene i vor egen tid. Henry var blevet en del erfaringer rigere og han var nu parat til det endelig opgør med Cyborgen Karl S. Ford. Da Henry og hans venner nåede til NASA, var ledelsen skeptisk. "En ..hvad ! ..Cyborg ??? " Men det var selvfølgelig sandt. Og det viste sig at Karl S. Ford var "mand" for at klare modstanden , han sørgede for at gruppen ikke vidste hvad der var illusion og hvad der var virkelighed. Hvorefter han sendte hele bundtet tilbage til London ! Henry er en erfaringsrigere , og han har et mål.....

Møder du, på en af dine rejser i multiverset, en høj, benet mand, sidst i tyverne, med stål-indfattede briller, er det muligvis Henry T. Bim.

Du har intet at frygte, medmindre du er en Cyborg eller robot

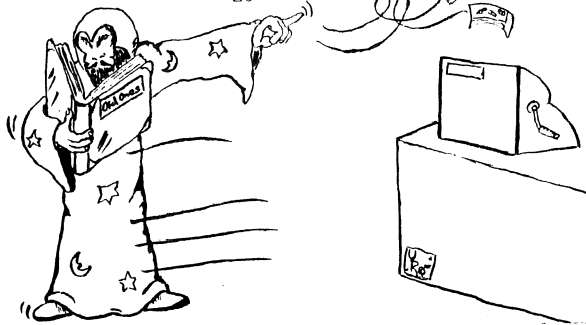
Har du en character, som du synes andre kunne have glæde af ? Det er lige meget hvilket spil det er til. Bare send nogen sider til Pseudo Dragen !



over

- 20 -

dusten



Denne gang har vi brugt alle sparepengene ,for at kunne fortælle jer ,hvad der er skidt og hvad der er kanel.

Og vi lægger ud med en vinder :

Lorien & The Hall of the Elven Smiths (Iron Crown Enterprises)

Alt efter din indgangsvinkel til FRP vil brugbarheden af dette nye modul fra I.C.E.,være varierende ,og anvendelsesmulighederne utallige.

hvis du f.ex. er en Tolkien-freak (som mig) (Endnu en freak på redaktionen,aan,neej !Red.),så er det fedt at sidde og læse disse folks opfattelser af Middle Earths historie,for i "Lorien" får du svar på mange interessante spørgsmål ! Er du tilmed også interesseret i rollespil,giver modulet baggrund for mange af de prominente NPCer som findes i Tolkiens verden,bla. Galadriel,dronning i Lorien,Celeborn,Galadriels mand, der er såmænd også stats på Sauron,hvis du (just in case) skulle få lyst til at tvære ham ! (selvfølgelig er der også mange andre NPCer).Derudover er der,med mange detaljer,tegnet og forklaret om elverriget Hollin gennem to aldre , og selvfølgelig om Lorien.

Men man kan ikke undgå at få fornemmelsen af at titlen "Lorien" sammen med det meget flotte cover er brugt som blikfang,for modulet omhandler for 75 % vedkommende om The Halls of The Elven Smiths.Det skal siges til Iron Crown's fordel ,at Lorien hovedsageligt er berørt gennem to tidsaldre,og er ,på den måde,et kedeligt "Adventure"-sted, hvilket jo nok også er årsagen til at vi endnu ikke har set moduler der handler om The Shire og Rivendell.

Min væsentligste kritik går på den direkte anvendelighed af Lorien. Som det er med mange af ICE modulerne,får du ikke et adventure som du er vant til,når det drejer sig om D&D og TSR. Derimod får du rammen til at lave dit eget.Det er næsten umuligt at sætte sig på sin flade og spille det igennem efter at have læst det igennem en gang.Husk det ,hvis du har tænkt dig at investere i Tolkiens utrolige eventyrverden.

Lad det være sagt i samme åndedræt,at personligt kan jeg kun se at det er en fordel, at moduler bliver lavet på den måde,istedet for den slaveagtige,mentalt ensporede måde D&D moduler laves på - du kan spille dem og så smide lortet væk (Hov der skulle vidst ha' været et >> beeb<< hér.Red.).Lorien kan du bruge igen og igen.En god investering.

Henrik

PENDRAGON, Chaosium, boks, Fantask

Boksen indeholder Players Book (76 s.), Gamemasters Book (16 s.), The Characters (8 s.) og et farvekort over Arthurs England.

I år 510, trækker en 18 år gammel dreng, et sværd op af en sten og blive konge over England. Sværdet hedder Excalibur og drengen hedder naturligvis Arthur.

Historierne om King Arthur og hans riddere om det runde bord er mangfoldige og danner grundlag for hvad de flestes af hvad en ridder er. Ordet "ridderlighed" siger sig selv.

Rollespillet "Pendragon", er baseret på disse legender og det univers, de tilsammen giver. Greg Strafford, der har lavet spillet, må siges at kunne sin lektie, både som rollespiller og som forfatter til de medfølgende hæfter.

Han har, med baggrund i legenderne, meget få "monstre" med i spillet, det er mennesker det drejer sig om. Intriger ved hoffet, krige mod saxerne, turneringer og selvfølgelig "Quests for fortune and Fame". Derfor lægges der mere vægt på character-personligheder end på deres kampfærdigheder, hvilket giver character-sheet med plads til bla. doven/aktiv, generøs/selvisk, ærlig/uærlig, osv.

Kærligheden er også med i dette rollespil. Efterhånden som din character bliver ældre opstår behovet for at stifte familie (familien er en vigtig i Arthurs England), hvilket er et indbygget plot i spillet. Opbyg en rig og magtfuld familie eller evt. gift dig ind i én. Når så alderdommen banker på døren (hvis du ikke dør før), forsættes med sønnen og derefter med sønnesønnen, osv. Der skal en god familieære til for at blive lensherre.

Moralen i King Arthurs England er streng og har nogle helt klare regler, der vil give inspiration til en masse sjovt rollespil. Ting som fair-play i kamp, generøsitet, når andre riddere gæster dig, at sige de rigtige ting på de rigtige tidspunkter og ellers (for vore dage) overdreven høflighed og respekt, (om det så er din dødsfjende), er nogle af de ting der skal til for at score "Glory-points".

Reglerne i spillet er forholdsvis enkle, og er skrevet i et let forståeligt sprog, der giver selv totalt nybegyndere, en chance for at træde ind i rollespillets verdener. Tabeller er der heller ikke mange af, hvilket jeg mener er et stort plus, da det gør "Pendragon" overskueligt, indbydende og lige til at gå til.

Hæfterne er lækre, både at læse og kikke i. Teksten har god plads på siderne (hvilket gør det let at slå op), med en bred margen, fyldt med noter, ideer, eksempler, gode råd samt citater fra de gamle legender. desuden er de rigt illustrerede. Nyd Lisa A. Free's tegninger (nams!).

The Pendragon Campaign (76 s.)

Desværre (mit eneste minus) er at det er synd at bogen "The Pendragon Campaign", ikke er indeholdt i boxen, men skal købes separat. man kan selvfølgelig spille med "Players Book" og "Gamemasters Book" alene. Men efter at have læst "Campaign" er den et absolut og uadskilleligt "Must".

"Campaign" er prikken over i'et, som giver et mere detailret billede af King Arthurs univers, med kronologier og biografier af de mest kendte riddere (Sir Lancelot, Sir Mordred) King Arthur himself, Queen Guenever, osv. Bogen giver også en oversigt over de store begivenheder, der vil være på alles læber efterhånden som spilletiden går.

Noble's Book (76 s.)

"Noble's Book" er bogen med alt der er værd at vide for riddere der bliver lensherrer, eller blot skal bygge en borg. Økonomi (indkomster, udgifter og skatter), forsvar af borgen (tips om angreb af andre), hvordan man arrangerer en turnering, invasion og meget andet.

Alt i alt er det et flot og gennemført værk jeg varmt kan anbefale. Spændende læsning med flere siders kildeangivelse, lige til at tage med på biblioteket. Mere rollespil, mindre tæmp !

Thorbjørn

8 moduler til Call of Cthulhu

"I remember how I read the book at last - White faced and locked in the attic that I had long devoted to strange searchings. The great house was very still, for I had not gone up till after midnight" H.P. Lovecraft (The book ; an unfinished tale)

Denne gang ser Pseudo Dragen på nogen af alle de moduler, der hidtil er kommet til Call of Cthulhu, det er ikke varme nyheder, men det er rart for dem der først nu er på vej ind i Lovecrafts verden.....

Shadows of Yog-sothoth

Det første modul fra Chaosium, og efter min mening, det bedste til dato (omend det kan være svært at vælge). "Shadows.." består af 7 sammenhængende scenarios (chapters) som former "The Global Campaign to Save Mankind". Spillerne er oppe imod et verdensomspændende hemmeligt broderskab, som prøver at hæve øen, R'lyeh, og derved befri Cthulhu himself, og de skyr ingen midler. Jeg har selv kørt et hold af meget vedholdende detektiver, og de klarede faktisk at stoppe Cthulhu og hele 1 af dem overlevede (tja' det var ikke mig, jeg mistede kun 6 characters. Chris.)

Efter "The Global Campaign" er der to bonus scenarios, ideele for begyndere.

The Fungi from Yuggoth

"The Fungi..." er bygget op ligesom "Shadows..", gennem 8 kapitler forsøger spillerne at stoppe The Brotherhood of The Beast, og at overleve. Et virkeligt godt modul, der dog ligesom "Shadows.." kræver en del spilleaftener (dage) at gøre færdig, og er nok ikke helt velegnet til nybegyndere.

Man kommer hele verden rundt og sågar også til månen.... måske !

The Asylum & Other Tales

7 moduler uden indbyrdes tilhørsforhold, sat sammen til de normale 80 sider. De mindre

scenarios heri giver (i modsætning til SOYS og FFY) mulighed for kortere campaigns eller enkeltstående sessions."Asylum" indeholder et par virkeligt gode scenarios, men desværre også et enkelt tampe-scenarior,simpelt ,men effektivt - drøb de frygtindgydende Shoggoths,før de drøber dig og lægger byen i ruiner.

Pursuit to Kardath

Et modul fra firmaet TOME (Theatre Of Mind Enterprises) holdt i samme form som Chaosiums.Dette modul indeholder 2 scenarios,der kan spilles hver for sig ,eller i forlængelse af hinanden.Spillerne møder kykkloper og vampyrer og meget mere i dette spændende modul.TOME er efter min mening det bedste valg,næstefter Chaosium.

Trail of Tsathogghua

Tre scenarios,først et om en Grønlands-ekspidition (og hvilke rødsler lurer ikke under isen) (? Red.),derefter et om Big Foot i Canada (Nej,Chris,de møder ikke Alpha Flight !) og endelig et om et hjemstøgt hus.

Tre fine scenarios,specielt det sidste er af usædvanelig høj kvalitet.Her er muligheder for mange aftner i sandt gru.

Terror from the Stars

Endnu et godt modul,indeholdende to scenarios og en håndbog for Cthulhu-investigators (virkelig skøn) . I det første scenarior kommer spillerne til dreamlands (men læs mere om det i næste nummer af P.D.),det andet scenarior er mere et standard scenarior (sådan da) hvor de stakkels detektiver sendes til Peru og finder mystiske templer,mm.

Trail of the Loathsome Slime

Et Games Workshop Modul,som finder sted i moderne tid (f.ex. 1986).Der er da nogle meget gode ting i dette modul som efterfølger "Norway"-modulet fra samme kilde,men jeg har en stor anke over det.Man betaler 90 kroner for kun 15 sider og når man er vant til de tykke,80 sideres moduler fra Chaosium (110 -130 kroner),så skal der ikke meget hovedregning til for at se, hvor man får mest for sine penge.Desuden har en del af materialet,i "Trail..",været trykt i White Dwarf 42-43.

I næste nummer,ser vi på de to nye boxed-sets,der er kommet til CoC;Dreamlands og Cthulhu by Gaslight.

Tommy

...through your mailbox...

...this winter...

Ja, ja ,men vores læsere skal da også ha' lov at fortælle hvad de synes om markedets produkter, vi har modtaget følgende :

ZEBULONS GUIDE TO FRONTIER SPACE ,TSR ,Fantask,96 sider

En lidt ældre nyhed på det danske marked,Zebulons Guide er en udvidelse til TSR's udmærkede SF-rollespil.

Jeg gav 130 kroner for den i Fantask,og lad mig sige det med det samme:Den er alle pengene værd,og mere til .

Den er designet af en mand,jeg ikke har hørt om før i rollespils sammenhænge,nemlig kimber Eastland. Jeg vil mene han er det bedste der er sket TSR,siden Tracy Hickman, og det siger ikke så lidt.

Nåh,nok forsnak,lad os komme til sagen,hvad indeholder Zebulons Guide ?

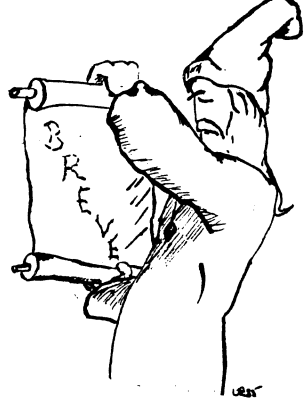
Jo,den indeholder:4 nye racer (hvoraf én kun er til brug som NPC,hvoraf jeg især godt kan lide Osakarén,der ser så underlig ud at det kun er meget få af de andre racer,der kan holde ud at være sammen med den.en masse nye skills (inkluderene den psioniske mentalist), lettere kamp og skill-succes-resolution regler (ved hjælp af et system alå "Universal table" fra Marvel Superheroes),et meget flot Stellar map,oplysninger om the Frontier Zone,en Frontier Timeline (hvem anede at Voltornos eventyret foregik år 61 pre-frontier ?) (What ? Red.),en meget stor samling Mega Corps,forskellige mystiske kulturer (her har Deres anmelder opdaget skjulte politiske budskaber,so beware)(Qué ? Red.),og hvis alt det ikke var nok ,så er hele den bagerste del af guiden fyldt med ny morsom high tech. Zebulons Guide udfylder samme rolle som Top Secret Companion (Top Secret) og Uearthed Arcana (AD&D) ,og den er absolut bedre end sidstnævnte (jeg aner ikke noget om førstnævnte), og er skrevet med en humor ,som jeg efterhånden begynder at savne hos TSR.Der er kun en ting at sige om denne bogs brugsværdi :Hvis du har interesse i SFRPG ,så køb den,alt andet ville være synd og skam.

PS: Selvfølgelig er der småfejl i den (såsom at det er nødvendigt at købe Zebulons guide nr. 2 for at få fuldt udbytte af den),men det ødelægger ikke hovedindtrykket af at sidde med noget af det bedste der er lavet indenfor SF-role-playing i mange år.

Sune Auken Nielsen

Ja,det var så Sune ;nogen gange kunne man let få det indtryk at han er vores eneste laser,meeeen på den anden sidehan kan jo ikke ha' købt alle eksemplarene af Psau..Sune....Suuuune

Hvis der skulle være andre derude ,som har noget på hjerte ,så finder vi nok plads til det, alt for læsere (det er jo vores motto !) (Hey,boss,vi aftalte da "Alt for penge" gjorde vi ikk' ? Red.) Og vi belønner det selvfølgelig med et gratis nummer af Danmarks Største Uafhængige RPG-Fanzine !



Vi har til denne gang modtaget ,forunderligt få breve,måske skyldes det at nogen af læsere har skrevet til Pseudo Dragens GAMLE adresse.Hvis det skulle være tilfældet må I endelig skrive til os igen.

(På den NYE adresse,Jerks.UR.)

Men lad os straks gå over til posten:

Kære Pseudo Drage

Meget skægt blad ,humor,virkelig humor.Men der er et par ting I burde rette:

1) Ham ,Uldur, er ikke meget bevendt som tegner.Hvad med at få skiftet ham ud ?

(Hans artikler ,er såmænd meget gode.)

2) Jeg vil gi' tandlægerne ,fra sidste nummer helt ret:For meget miniatures og for meget Sune.

Sunes artikel ,om Monks ,var helt blød.For det første var den mere eller mindre unødvendig ,hvis ellers man bruger Oriental Adventures og derudover var udgangspunktet jo vanvittigt.

3) Maud & Urs....Ja,den er go' med jer.Det kan man sku' da ikke hedde. Og piger der spiller rollespil.Come on ! Men det var da meget godt forsøgt,hvad får man i præmie for at opdage jeres aprilsnar ?

4) Udover det,har I hørt rygterne om Jehovahs Vidners jagt på rollespillere ?

Det griber om sig ,og inden længe har vi de mest ekstreme politikere,til at stå og ånde os i nakken (Eller vi skal høre om os selv i BT)

Det var alt for denne gang,keep up the spirit !

A.X.E.

Ja,ja ,nogen vil jo helst være anonyme ,og det er da helt i orden ,så længe redaktionen ved hvem det er (Vi mangler iøvrigt stadig at høre fra de 3 tandlæger, fra sidste nummer)

Okay,A.X.E.,her kommer vores svar:

1) Hey,you're making enemies,...fast .Nej ,vi kan ikke skifte Uldur ud.Han er måske ikke på højde med John Byrne,Thorbjørn Fridahl,eller Kaj Nielsen,...men han er hurtig ! Og det er tit at vi står og mangler en tegning på falderebet.

2) Jeg kan kun gentage hvad jeg sagde i sidste nummer. Medhensyn til Sunes artikel ,se nedenfor.

3) Øhhh,en ting er at fornærme Uldur ,buuut ,the gals,boy,oh,boy ..you're dead,man !

4) Ja ,vi har hørt nogle rygter,men de er meget vage.

Vi er meget interesserede i at høre fra folk ,der ved mere.Og vi vil også gerne høre fra folk ,der mener at rollespil ,på nogen måde skulle være farligt.Alle vil selvfølgelig blive hørt.

Og kjære A.X.E. ,vi prøver at keepe up your spirit,you gonna need it.(Nu står de alle, og ånder MIG ,i nakken,for at få at vide hvem du er.Buuut ,that would be tellin' !

Endnu en læser:

Hej Christian

Jeg ved godt jeg har været længe om at skrive (yeah),men der var lige en eksamen og nogle venner,og som I selv siger,så.....

Jeg gider ikke slås mere med Uldur ,om hans hus (på nuværende tidspunkt er Uldur ved at finde sin Nero-kåbe og Laurbær-krans frem. Red.), det kan være at det bare er mig der har en anden forestilling om hvad et godt eventyr er.Jeg vil heller ikke modtage udfordringen fra ham,ikke fordi jeg er bange for at få bank (det har jeg sgu fået så tit),men fordi arenaen afgør alt.Vælger man at kæmpe i den traditionelle gladiatorarena (alá den ved AD&D-duellen fra VC 3),har FF ikke en fattigmands chance (HA ! UR.),fordi bueskytten så har lejlighed til at spolere hendes spells. Kæmper vi derimod i et mere kringlet sted (som arenaen fra VC 4,indledende runde) har bueskytten ikke en ærlig chance,for så har FF tid til at conjure sin Invisible Stalker or whatever.

Iøvrigt tak til Uldur ,for en storartet artikel om Horus og en humorfyldt tegning til min artikel (som jeg ikke forstår ,hvorfor I brugt,den blev uaktuel med OA).

Desuden tak til jer alle,for at have stoppet "Den Sorte Hjelm",det er ikke for at gøre mig uvenner med Maud,men den var altså ikke særlig godt tegnet (faktisk har jeg ,i protest mod den,lavet et manus til en anden tegneserie,men "min" tegner (Stefan Frandsen) er aldrig kommet igang med den).

I skal også have tak for Mauds forside (der beviser at hun egentlig kan tegne) og for "How Blue was my Lich lord",fedt nok.

Jeg har en forfærdelig masse artikelideer,men slet ikke tid og kræfter til at realisere ,bare halvdelen af dem.

Med Venlig Hilsen

Sune Auken Nielsen

PS:Er der kommet reviderede udgaver af Gamma World (1978) og Boot Hill (1979) og hvor kan man få dem ?

PPS:Sig lige til ,hvis I importerer de dersens Denizen-Miniatures.

Hej Sune

Ja ,men så er det vel overstået,hvad skal vi så snakke om ? Uldur ærgerer sig ,men thats life. Men hvad med at give os en prøve på ,hvad du synes er et godt eventyr ? Det behøver ikke at være så omfattende som "Home by the Sea" og det behøver ikke være til AD&D (Resten af læserskaren skal endelig heller ikke holde sig tilbage !!!) Vi takker og bukker for rosen.Der var det specielle ved "Den Sorte Hjelme" at den var et forsøg på at tegne et "rigtigt" AD&D-adventure.Men det var en meget kompliceret story og vi havde desværre ikke lavet noget story -board.Det var Maud selv der stoppede serien !!! Jeg ville gerne ha' haft at den fortsatte ! Du må til at sparke Stefan, vi vil gerne se en kopi (Send aldrig originale tegninger ,uden vi har aftalt det !) Hvis du synes godt om Mauds forside til nummer 5 ,kan du glæde dig til næste nummer ! Og så må du også til at sparke dig selv ,kan jeg høre (og hvis nu alle læserne aftaler at mødes ,så kan de sparke hinanden - så I får skrevet artikler ,anmeldelser, og Scenarios til Pseudo Dragen !!!!) Med hensyn til din artikel om Monks, ja ,det kan godt være den var uaktuel,men vi ville så gerne vise alle læserne at det er muligt at få trykt artikler i PD. (han kan ikke li' at indrømme at vi havde lidt plads til overs.UR.)

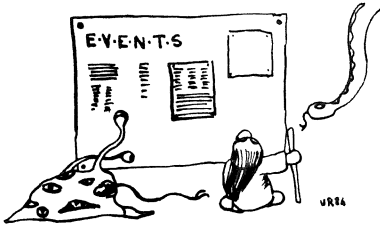
Christian

PS:Tja' ,så vidt vi ved ,er en ny udgave af Gamma World, lige på trapperne,men Boot Hill ,det var straks være . Hvis du er desperat kan du jo altid sætte en annonce i Pseudo Dragen ,det er som du ved ,ganske gratis . Og meget fornøjelig læsning !

PRS: Det vil du sikkert høre mere om .



Conquest of the VOID



Efteråret nærmer sig med voldsom hast og så plejer der at ske noget ,men sommeren har bragt mindst én Con med sig ,nemlig Kronborg-Con og det har sikkert været morsomt. Tilgængæld var det nok dårlig reklame at arrangørene allerede i programmet fortalte at folk lige så godt kunne holde sig væk fordi der var så få pladser.

Erebors generalforsamling er lige på trapperne ,efter hvad vores mand på stedet fortælle, skulle den finde sted d.14/9 på Nyager skole,Nyager Vænge 14 ,Rødovre. Vi kan blot opfordre medlemmer såvel som ikke medlemmer til at møde op .Og vi håber da ikke det bliver årets største begravelsesgilde !!!!

Da vi er klar over at vi tit har problemer med Dead-line,må vi hellere i dette nummer, lave lidt reklame for Viking-Con V,der afholdes i oktober. Con'en afholdes denne gang på en skole i Rødovre (på nuværende tidspunkt er det ikke afgjort hvilken).Con'en foregår i dagene 17,18,19. oktober. Det foreløbige program ser meget spændende ud.

Turneringerne er inddelt i tre kategorier:

Role-Playing

Bræt-spil

Turneringer for børn og uøvede

Især det sidste er jo en formiddabel ting,og et godt initiativ.Hvis vi absolut skal gå i detaljer (OG DET VIL VI GERNE,VI VENTEDE BARE PÅ AT I SKU' SPØRGE !!!!):

1) AD&D-Tur. (i år 12-13 hold, en Hr. Ussing ,skulle vidst stå for det....)

Hold AD&D (som sidste år ,men Århus skal stå for det)

Call of Cthulhu (I år skal det lykkes !!!)

Traveller (også flere hold end sidste år)

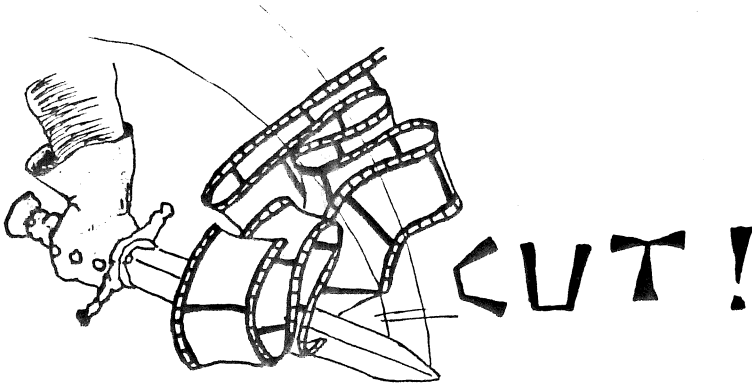
AD&D-Duel (reglerne bliver efter sigende ,strammet voldsomt op ,så Henrik får lov til at vinde !)

Marvel Super-heroes

2) Risk,Diplomacy,Ace of A.,Wooden ships & Iron Men ,Squad Leader,Victory in the Pacific.

3) For børn og uøvede skulle der være mulighed for at spille følgende:Basic D&D (og det skulle være under ledelse af Stefan Frandsens bestemte ,men meget pædagogiske hånd), Sorcerers Cave,Marvel Superheroes,samt Dungeon ! med Sune A.Nielsen (jeg går ud fra at alle Sune medlæsere (læs Fans) ,vil møde op ,påstå de er uøvede og gøre livet surt for dommeren.

Derudover væl der være mulighed for at overvære et stort Warhammer-demonstrations-spil, for folk der har den slags laster. Der vil selvfølgelig også i år være stande, fra de mange kendte butikker, og som noget helt nyt bliver der en figurkonkurrence for dem af os der tror vi kan male. Der bliver desuden en demonstration i Stellar Conquest(?) - Blindebuk (TILT*) Der vil alle tre dage være en informationsafdeling, en gruppe igangsættere, turneringsledere, samt en kantineleder, som man kan drive til vanvid med åndfulde spørgsmål. Week-enden afsluttes som sædvaneligt med auktion og oprydning. Vi, her omkring redaktion, har selvfølgelig tænkt os at komme alle tre dage, og jeg personligt har tænkt mig at melde mig til det hele ... (nårh, ja, bortset fra oprydningen, selvfølgelig !). Vi håber alle Pseudo Dragens læsere møder op (tag en rød sløjfe i håret, så vi kan kende jer begge to !) og spiller som gjaldt det selve livet. Programmet er foreløbigt kun foreløbigt .



Det har jo på sin vis været en sløj sommer Det var jo meningen at vi ville ha' sendt Thorbjørn i biffen hver eftermiddag, men han mente at sommeren var bedre i Nordspanien. Og det har han jo nok ret i . Se, udover det har det jo ikke været overvældende med nye film ,derimod har der været en del repremierer og det er jo altid rart ,at være sikker på at komme til at se noget godt. Personligt har jeg i sommer haft fornøjelsen af Ghost Busters ,Mad Max 2, Krull, (og Den Franske Løjtnants Kvinde og Sophies Valg ,men det rager selvfølgelig ikke jer.) samt et par mindre heldige t-film.

Af nye film ,har det som sagt været småt. Og for at foregribe næste nummers brevkasse, vil jeg da godt nævne ,at fordi en snottet tøs fra Herlev tror det er en skuespiller, hun overgift med, smider Pseudo Dragens kasserer (det er også mig) ikke penge ud på . Garbage ! (iøvrigt skulle vi ha' skyndt os temmelig meget ,efter som De frygtløse blev pillet af plakaten næsten før den var kommet op !)

Men vi glæder os til efterårets mange spændende film. Film som Highlander, og Aliens skulle give os en chance for at få Thorbjørn til at kravle ud af sin Rioja-tønde.

Kom så ,pjuske ,du skal i biffen.....

Christian



 Jeg har ventet 18 måneder ,dette her er sidste advarsel ,før jeg efterlyser dig for tyveri af D3 og Q1,so you better hurry ,Benny.

Sune Auken Nielsen,Strindbergsvej 3 ,2500 Valby,Tlf: 01-46 60 23

 Hvorfor ikke sætte en annonce i Pseudo Dragen.Det plejer at hjælpe.Niels fik sin Players Handbook tilbage.You see ? Redaktionen.

 Sturm Brightblade is a coward.

The Dragon-Slayers

Tommy Jensen ! Vi vil have vores EQ tilbage !

Werewolves of Destruction



Købes: Modul L2, "The Assasins Knot" ,formodentlig designet af Lenard Lakofna.

DragonLance -modulerne 3 og fremad.

Sune Auken Nielsen,Strindbergsvej 3,2500 Valby,Tlf.:01-46 60 23

Købes:Ruhåret gravhundehvalp. Henvendelse Redaktionen

Købes :Antidotes for blues. Werewolves of Destruction.

Købes: Death in Dunwich;Whispers from the Abyss;Glozel est Authentique. Redaktionen.

Sælges:Et styk Gamemaster. Werewolves of Destruction.

Næste Nummer



