



MRK presenterar:

# Silly Con 7

Bland Tomtar och Troll vid Siljan





## SILLYCON 7 - ETT KONVENT VID SILJAN

VI PÅ MORA ROLLSPELSKLUBB HAR I ÅR IGEN SKAPAT SILLYCON. DETTA ÄR DET 7: E ÅRET I RAD SOM VI KREATIVA ROLLSPELARE HAR SUTTTIT OSS NER OCH PLITAT NER ÄVENTYR FÖR DITT NÖJES SKULL. DEN FÖRSTA HELGEN I DECEMBER, 4-6, GÅR DETTA UNDERBARA KONVENT AV STAPELN OCH VI PÅ MRK BJUDER MED DENNA SKRIFT IN DIG TILL DENNA KLASSISKA SAMMANKOMST.



### INTRÄDE:

MRK MEDLEM: 60KR

SVEROK: 80KR

DAMER: 10KR

ÖVRIGA: 100KR



SillyCon kommer att äga rum i Strandens skola i Mora. Se Karta på baksidan. På gångavstånd från skolan finns det många olika restauranger och Pizzerior och olika förfriskningar kommer att serveras i MRK:s egna Kiosk. Om ni anländer med tåg så är det ca 300 meter att gå till skolan och till er som färdas med buss så finns det en hållplats alldeles utanför.

De lagar och förordningar som finns i riktiga livet gäller självfallet även på SillyCon. Dessutom så förbehåller vi oss rätten att slänga ut de personer som vi inte anser vara passande och / eller uppträder stökigt.

## ÄVENTYR



### Fråga:

*Vad f\*n går detta ut på?*

### Svar:

*Detta är ett rollspel med humor, du spelar en tecknad figur som är totalt odödlig, och om du ändå dör så får du vänta ett par minuter och hoppa med i spelet igen. Man får poäng för att göra lustiga saker, lösa problemen på ett finurligt sätt, eller helt enkelt spränga eller lura sig själv eller sina kamrater på ett eller flera originella sätt.*

### Busenkla regler!

Du gör en karaktär på nolltid. Allting utförs med alla tärningars moder, T6:an.

*Ta nu chansen och spela den där brödrosten med laserpicka och jordnötsskräck som du alltid har drömt om. Och var med om att det regnar kylskåp och att det åker omkring små röda taxibilar med pelikaner som förare överallt...*

Ett litet pris kommer eventuellt att delas ut till den mest lustiga kurren.

## TOONS

### Speltillverkare:

Ola Lönnelid

### System:

Toons

### Antal spelare:

1 eller flera

### Förkunskapskrav:

Humor och kunskap om

hur man slår en sexsidig

tärning.





## ÄVENTYR

### NISSENYTT PRESENTERAR:

### VÅRKASAR

Andra delen i -

### SAGAN OM BLODET

- av vilken Ondvinter var  
den första.

Skärmytslingar, småstridigheter, rövarband. Överallt i det gytter av förläningar och kungadömen som Imperiet hade lämnat efter sig blossade våldet upp som blemmor på en man som drabbats av Kajbettet. Överallt längst med gränserna tände man vårdkasarna - varningsrop, meddelande till vänner och allierade. Eldarna bar på ett budskap, ett rop på hjälp. Och bland dessa små flammor skulle man nu tända en eld som skulle brinna med tusen gånger kraftigare låga. På gränsen mellan vinter och sommar skulle Vårkasen komma att flamma. En gammal eld, äldre än Imperiet, lika gammal som Blodet självt. Och de var de unga drängarna från Bygden som måste föra facklan till bålet.

### STJÄRNEHULT

- EN SLÄKTKRÖNIKA

"För länge sedan, innan Skogsrådet slöt en pakt med byn i dalen och innan Dunkeldal grundades hände det sig att en stjärna föll från himlen. Ingen minns ännu varför, ingen minns hur livet tedde sig före fallet. Men sedan dess samlas vi här i Stjärnehults bystuga för att berätta för varandra om bygdens historia, om hjältar som levat, om trolltyg som härjat. Och framförallt om stjärnfragmenten - vårt enda hopp om befrielse."

Stjärnehult är ett nytt sätt att spela konventsrollspel. Du kommer och går som du vill. Tiden går och medan du gör annat växer dina barn och barnbarn upp. Vem vet? Kanske får du nytta av svärdet du smidde först som ditt eget barnbarnsbarn.

## ÄVENTYR



"Jag sprang ner längst den trånga, oupplysta gatan. Den ritual som kunde rädda mig ur de svarta männens grepp var nedtecknad på ett papper i min ficka. Mina fingrar kontrollerade oroligt att lappen inte var borta. Sen smet jag in på en bar för att fullborda min plan. Det var nästan mörkare här inne men det fick duga. Men jag lät mig inte luras, det är lika farligt här inne som där ute. Man är inte säker någonstans för de kan slå till var som helst, och när de slår till så gör dom det hårt och skoningslöst. Men jag var trött på att gömma mig, på att fly och att aldrig veta vad som väntade runt hörnet..."

"...Det var på väg ut till taxin som allt gick snett. Mannen i den svarta kostymen kom rakt mot mig. Det var ingen tvekan om ifall han hade sett mig eller inte. Handen gick automatiskt in under rocken och ut flög den tunga revolen. Med skotten fortfarande ringande i öronen så såg jag mig om efter nästa. Det är ofta minst två, men min syn var kanske inte vad den borde efter drinkarna. Jag stegade över kroppen och sprang ut till den väntande taxin..."

"...Jag tog snabbt av mig rocken och tröjan och letade sedan fram den kniv som jag fått av Häxdoktorn. Med kniven ristade jag in mönstret på min bringa medan min mun rabblade de urgamla orden. Sedan höjde jag kniven över hennes nakna kropp samtidigt som min röst började mäsas det sista stycket av ritualen..."

### EN VÄRLD I

### MÖRKER?

#### Speltillverkare:

Kristian Karlsson

#### System:

Kult

#### Antal spelare:

5 st

#### Speltid:

4 - 6 h

Sångar kommer att

finnas men bara ett

begränsat antal. Även

om ni tänker hyra en

sång så ta med er

sovsäck o.d.





# ÄVENTYR

## WONDER-

## LAND

### Speltillverkare:

Martin Svahn

### System:

Fri tolkning av Mage

### Antal spelare:

4 st

### Speltid:

6 - 8 h

"Tur finns det? Eller är det ödet som styr våra liv? Sitter det kanske en gud någonstans och avgör hur världen ska förändras? Och om det är så, vad vet då gud om mig?"

"Vattnet var helt klart. Det Glittrade i solskenet från den blåa himmlen. *Kallt!* var den första tanken som slog honom när han bröt vattenytan. *Vattnet var svinkallt!* Det hade ju sett varmt och inbjudande ut. Den andra tanken som slog honom var att han *sjönk...*

...Han sjönk sakta men säkert genom det kristallklara, blågröna vattnet. Och när han blickade uppåt så såg han hur hans egna luftbubblor bildade ett glittrande pärlband upp mot den nu avlägsna ytan. Han kände sig fri; äntligen kände han att han var fri!"

"En liten blå apa satt där i det höga gräset, sakta slickades blodet av sina fingrar. Någonstans långt bort kunde hon höra ljudet av skrikande bromsar då skåpbilen höll på att krocka. Men hon hade bara en tanke i huvudet. När hon närmade sig tittade apan upp med stora, onskefulld ögon, och öppnade sakta munnen till ett elakt leende. I munnen skymtade två rader sylvassa tänder som glittrade av blod. Apans läppar formades sakta och plötsligen bröts tysnaden när den väste, med en hes, grym röst: *Wonderland...*"



# ÄVENTYR

## SKITZO

### Speltillverkare:

Martin Svahn

### Antal spelare:

4 st

### Speltid:

2 - 4 h

"Schizofreni, psykisk sjukdom som vanligen bryter ut mellan 20 och 30 års ålder med ändrade upplevelser av omvärlden, associationer och känslomässig kluvenhet eller tomhet. Det kan även förekomma hallucinationer, vaneföreställningar - t.ex. obefogad misstänksamhet (paranoia) - svåra störningar i kroppsrörelserna samt föreställningar om att kunna påverka andra eller själv bli påverkad genom tankeöverföring.

**Paranoia**; en ovanlig psykisk sjukdom som utmärks av ett logiskt fast sammanhållet system av vanföreställningar, där den sjuke ofta tror sig vara förföljd

**Paranoid schizofreni**; medför grova, ofta bisarra, förföljeseideer. Samtidigt brukar den sjukas personlighet visa svåra störningar av schizofren typ."

*Dom flesta psykiskt sjuka vet inte, förstår inte att dom är sjuka. Det sista man överger är sitt förnuft, sitt hopp om att man kanske har rätt ...*







## ANDRA AKTIVITETER

### WARHAMMER

### FANTASY

### WARHAMMER

### 40 000

Om ni vill delta i någon av turneringarna så är det bra om ni kontaktar oss i förväg så vi vet hur mycket terräng som behövs. Se telefonnummer på denna sida.

Det kommer att gå en "Warhammer Fantasy Battles" turnering på SillyCon med följande regler:

- 1500 poäng
- Inga special characters
- Inga Allies
- Magic items max 50 poäng / st
- Minst 50% regiments
- Max 1 War machine per regiment
- Inga level 3 spells
- Wizards max magic level 3
- Inga victory points för bordsfjärdedelar.

Dessutom så kommer det gå en "Warhammer 40000" turnering av stapeln. Följande regler gäller i den:

- 1500 poäng
- Inga Special Characters
- Inga Allies
- Minst 50% squads
- Inga level 3 psychic powers
- Psykers max psychic level 3
- Inga virus grenades
- Strategy cards används (2)
- Mission cards används (dock inte "Bunker Assault" & "Hold the Ground")
- Deployment: Spelaren med lägst strategy rating ställer upp ett antal trupper likvärdigt med skillnaden i strategy rating mellan de båda arméerna. Sedan turas spelarna om att ställa upp en trupp var, den med lägst strategy rating börjar. Alla characters ställs upp samtidigt.

### KONTAKTA OSS:

Om table top, Karl-Anders Jönson  
Allmän information, Björn Petterson

tele: 0250 - 180 18  
tele: 0250 - 220 25  
0250 - 138 43

## ÄVENTYR



### REVOLUTIONENS ROSOR

#### Speltillverkare:

Andreas Sandlund

#### Äventyrs typ:

Ett äventyr i friform och  
med Revolutionens anda

#### Speltid:

5 - 8 h

#### Antal spelare:

4 - 6 st

"Morgonsolens första trevande strålar driver sakta men säkert bort nattens skuggor. I asparnas kronor leker morgonbrisen lättjefullt. Ett onaturligt lugn ruvar mellan de låga husen. Ljusreflexerna sköljer över det intrikata mönstret på värjan. Leuyette smeker den tankspritt medan han blickar ut över de otaliga hustaken. Ett vackert panorama som han sedan länge inte ägnar någon uppmärksamhet. Men denna dag är annorlunda. Hans blick sveper förbi den innan han uppfattar den, en stor svart rökpelare som sakta dansar upp mot den blåa himlen. Leuyette glömmer med ens sin värja och störtar, högljutt svärande, ner för trappan."

"Röken låg som en grå och sjuklig dimma över den skrikande folkmassan. Överallt viftade folk med tillhyggen i luften. Pikar, spjut och högafflar. Vreden låg som en darrande elektrisk kraft i luften. Så plötsligt ropade någon: "Vindbryggan faller!". Dånnet när den stora träbron slog i marken dränktes av folkmassans jubel. Genast satte sig hela flocken i rörelse och började tränga in i borgen. Från alla håll och kanter tryckte människor på. Perne hade svårt att hålla sig på fötter, men hans stridsrus visste inga gränser. Han viftade med sin högaffel och skrek med hes röst: "Framåt, nu tar vi dom! Ner med konungen! Ner med Bastiljen!". Sedan lät han sig ryckas med av den virvlande strömmen."

Rollspel i det revolutionära Frankrike.





# ÄVENTYR

## DOMEDIA

### Speltillverkare:

Johan Nilsson

### System:

Systemlös Fantasy

### Antal spelare:

5 st

### Speltid:

ca 5 h

*"Far, se! Vilka är de?"*

*"De är vår plåga och börda. Vi föder dem mot vår vilja och allt vi får är förakt.*

*Ser du min son de där ståtliga och respektingivande rustningarna har vi gjort."*

*"Men far kan du smida svart stål?"*

*"Nej, men det är våra arma själar som kämpat och knogat under deras brinnande svärd. Det är vi som i vår feighet matat deras munnar, så de orkat gå till nästa gård. De är nu här för att hämta sin skatt."*

*"Kan de inte odla själva far?"*

*"Jo, det kan de nog. Men de har en herre att försörja. Det sägs att mitt i Stukars skogar har de svarta ett palats av stål. Där sitter deras herre på en tron av våra själar."*

*"Ska du ge dem vår mat? Jag som är så hungrig."*

*"Jag har inget val, om jag inte vill falla under deras brinnande klingor. Men mitt liv har en större mening än att dö här och nu. Jag skall ta hand om min familj, vi ska nog få mat ska du se."*

## SPELAR

### 23

ROLLSPEL, BRÄDSPEL, DATORSPEL, LEVANDEROLLSPEL, POSTSPEL, FIGURSPEL, KORTSPEL, PAINTBALL, LERANDRASÄLLSKAPSSPEL?



Du är väl medlem i Sveriges roll- och konfliktspelesförbund! Över 23000 spelare i mer än 1000 föreningar kan inte ha fel. SVEROK verkar för spelarna i Sverige och är ett av de få ungdomsförbund som ökar i medlemsantal! Är du inte medlem i en förening hjälper vi dig att starta en eller att hitta en där du bor. Det kostar naturligtvis ingenting att vara med i SVEROK. Tvärtom ger förbundet bidrag till medlemsföreningarna. Skriv till SVEROK, Köpmansgränd 4, 582 24 Linköping. Tel 013 - 14 06 00. Fax 013-14 22 99



Avsändare: MRK, Starvägen 11, 792 34 Mora

Mottagar Adress:




Och tillsist så vill vi på Mora Rollspelsklubb önska dig välkommen att ha ett trevligt konvent med oss den 4-6 dec.

“Må dina Fantasier aldrig dö ut helt och hållet, och må dina tärningar för alltid slå bra!



MRK on the Internet: <http://user.tninet.se/~stx132j/mrk/>

