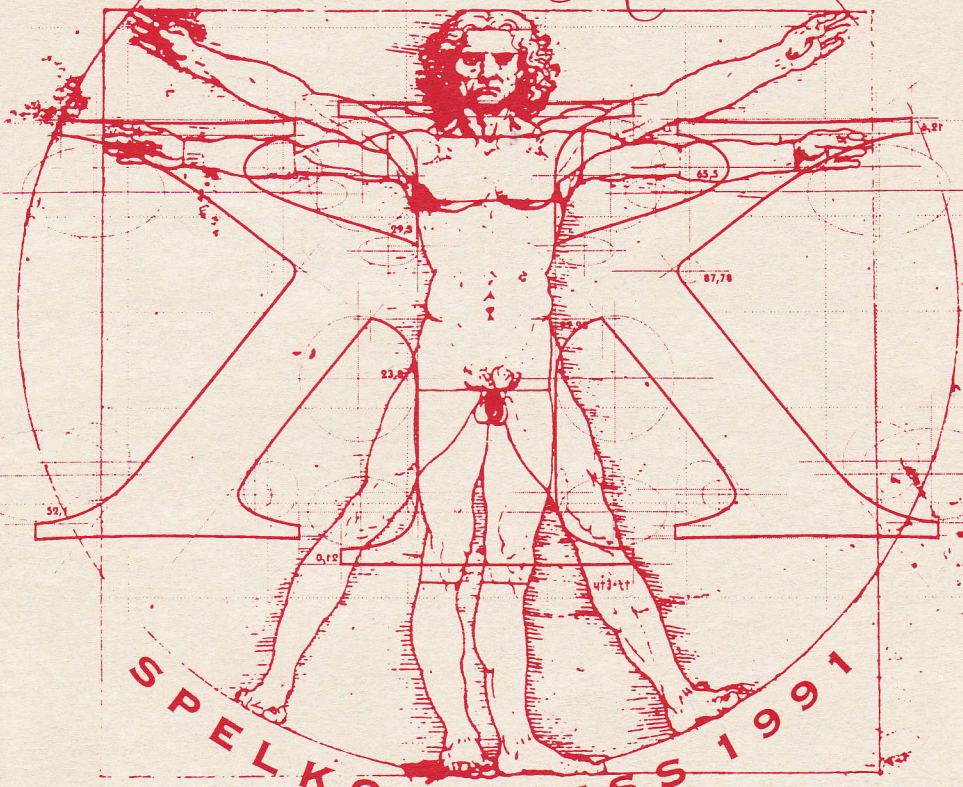


Handwritten text at the top of the page, likely bleed-through from the reverse side. The text is illegible due to its orientation and cursive script.

A DAY AT THE RACES...



SPELKONGRESS 1991

Handwritten text at the bottom of the page, likely bleed-through from the reverse side. The text is illegible due to its orientation and cursive script.

Äntligen...

Nu dags igen, för femte gången, för Spelkongress i Stockholm och som vanligt skall vi vara på en ny plats. Eftersom Ert intresse för det här evenemanget är så stort och fler och fler vill komma för varje år, så har vi helt enkelt varit tvingade att flytta till allt större lokaler. Det tycker vi som jobbar med Spelkongressen är trevligt. Ja, både att Ni blir fler och att vi flyttar. Det gör nämligen att vi kan ge Er, som besöker oss, det Ni vill ha och det som vi tycker är viktigt för att behålla Spelkongressens särart.

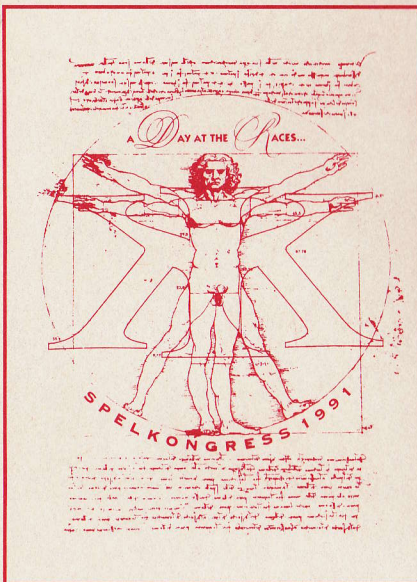
Vad är då Spelkongressens särart? Vi vill att våra besökare skall känna sig hemma på Spelkongressen och att Ni skall delta i allt som sker. I görligaste mån skall allt som händer ske i stora, ljusa lokaler, där Ni kan gå runt och se alla aktiviteter och även kunna hoppa in i något som intresserar Er. Det kanske utspelar sig ett slag på något bord eller också sitter någon och målar figurer och ger goda råd. Allt skall kunna ske och allt skall vara tillgängligt för alla i så stor utsträckning som möjligt.

Vi önskar Er alla välkomna till Spelkongress 91 och hoppas att Ni dyker upp på lördag morgon den 5 oktober för: "A day att the races".

Detta är givetvis ett ouppnåeligt mål i vissa fall, som till exempel de stora rollspelsturneringarna, där det helt enkelt inte finns tid och plats för att alla våra tusen besökare skall kunna spela i alla turneringar. Det är dock vår förhoppning och vår avsikt med Spelkongressen att kunna erbjuda alla som kommer till oss en trevlig helg fylld med spel och mycket annat som hör därtill.

Idag ser det ut som vi skulle behöva utöka nästa års Spelkongress, då vi nu har märkt att årets schema är väl späckat för endast två dagar. Vår förhoppning är att Spelkongress 92 skall bli tre dagar lång. Vi har också planer på att flytta tillbaka Spelkongressen från höstens mörker till sommarhalvåret.

Vår tanke är att lägga Spelkongress 92 antingen i början eller slutet av sommaren för att på så sätt underlätta för alla skolungdomar att närvara på Spelkongressens samtliga tre dagar. Ett annat tänkbart alternativ är att förlägga Spelkongress 92 till antingen Kristi Himselfärdshelgen eller Pingsthelgen. Vi får alla vänta och se.



Allmänt

Inträde och tider: Kongressen äger rum under helgen 5 - 6 oktober 1991 på Solvallakongressen. Är du inte föränmäld, måste du betala inträde vid dörren. Föränmälan kunde endast göras per postgiro och vi tar inte mot några föränmälningar sedan den 23 september. Inträdet vid dörren är 250:- för båda dagarna och 150 för en dag. Kongressen hålls öppen under följande tider:

Lördag: 9.30 - 22.00
Söndag: 8.30 - 21.00

Domschemalagda aktiviteterna börjar först kl 12.00 på lördagen. Men tänk på att man bör vara på plats tidigt om man vill hinna in innan den tiden, eftersom vi har nära tusen besökare.

Hur tar du dig till Spelkongressen: Solvallakongressen ligger på travbaneområdet och om du skall ta dig dit kommunalt så tar du pendeltåg från Stockholms Central mot Kungsängen till Sundbyberg eller tunnelbana från T-centralen mot Hjulsta, blå linjen, till Sunbyberg. Från Sundbyberg tar du sedan buss 113 till Solvalla, som avgår från pendeltågsstationen (T-banestationen). Från busshållplatsen i Solvalla är det ca 5 minuters gångväg till travbanan. Vägvisning kommer att finnas vid busshållplatsen.

Om du åker bil får du titta i en bilkarta, men i princip har du två huvudvägar att välja mellan. Kommer du på E18, så svänger du in på Ulvsundavägen vid Rinkeby. Åker du på Drottningholmsvägen så svänger du in på Ulvsundavägen vid Ulvsundaplan. Travbanan ligger precis norr om Bromma flygfält. Stor parkering, 4000 platser, finns vid Solvalla.

Vad händer när du kommer till Spelkongressen som föränmäld? Om du är föränmäld, prickas du av vid receptionen när du går in på Spelkongressen. Sedan måste du ta reda på vilka turneringar du kommit med i och det gör du vid stora anslagstavlan, där du tittar på listorna under respektive turnering. Om ditt namn eller lagnamn finns med, så är du med i turneringen. Vid efteranmälingen kan du anmäla dig till turneringar du inte föränmält dig till eller skriva upp dig på reservlistan till fullbokade turneringar. Läs mer om hur du skall göra inför turneringarna i kapitlet Turneringar i det här programmet. Sedan är det bara att ge sig in i spelandet med liv och lust.

Registrering och turneringar för er som betalar vid dörren: När du betalat ditt inträde vid receptionen, registreras du som besökare vid Spelkongressen. Sedan är det upp till dig. Om du vill försöka komma med i en turnering så går du till efteranmälingen och anmäler dig till de turneringar du är intresserad av. Skulle någon vara fullteknad finns det reservlistor att skriva upp sig på. Läs mer om hur du skall göra inför turneringarna i kapitlet Turneringar i det här programmet.

Spelkongressknappar: Vare sig du är föränmäld eller betalar vid dörren så kommer du få en knapp som alltid skall bäras väl synligt inne på Spelkongressen. Har du ingen knapp, så förbehåller arrangörerna sig rätten att avisa dig från lokalerna. Håll därför hårt i din knapp!

Officiell Spelkongress T-shirt: Är du intresserad av årets Spelkongress T-shirt? Vänd dig i så fall till receptionen, där du kan köpa den för endast 99 kronor.

Mat och fika: Restaurang och kiosk finns i kongresslokalerna. Där kommer ni att kunna köpa varm mat fika och godis till rimliga priser. Restaurangens öppettider är:

Lördag: 9.00 - 21.00

Söndag: 9.00 - 19.00

Medhavd mat får ej ätas i kongresslokalerna.

Priser: Priser i de olika turneringarna och tävlingarna delas ut vid avslutningen av Spelkongressen som äger rum kl 19.00 på söndagen. Priserna varierar mellan pokaler, presentkort, spel och specialpriser. Priserna kommer att finnas till allmänt beskådande i en monter under själva Spelkongressen.

Förlorade effekter: Vi ansvarar ej för borttappade prylar, men allt som upphittas av arrangörerna lämnas in i receptionen. Så om oturen skulle vara framme, kan du alltid gå till receptionen och fråga om ditt borttappade föremål har dykt upp.

Telefon: Om någon anhörig skulle vilja få tag på dig under Spelkongressen så kan dom ringa till vår reception, som är öppen hela tiden. Telefonnummret dit är **08-764 50 63**. Givetvis finns också ett antal telefonautomater i lokalen.

Trivselregler: Här följer några enkla regler som vi hoppas att alla skall följa:

1. Förtäring av alkoholhaltiga drycker får endast ske i restaurangen och som ni säkert förstår får man överhuvudtaget inte ta med sig sådant till Spelkongressen själv.
2. Medhavd mat får ej ätas i kongresslokalerna. Detta gäller givetvis inte godis och läsk.
3. Affischering är endast tillåten på anvisade platser.
4. Endast försäljning godkänd av arrangören är tillåten. Försäljning av begagnade spel hänvisas till auktionen.
5. Egen musik får spelas, tänk dock på andra och spela på låg volym.
6. Bär alltid knappen väl synlig.

Den som bryter mot dessa enkla regler, eller på annat sätt uppträder störande kommer att avvisas från Spelkongressen.

NY STAD TILL DRAKAR OCH DEMONER

KRILLOAN

VÄRLDENS VIDUNDERLIGASTE STAD

Turneringar

För att kunna delta i en turnering måste du ha anmält dig till den, antingen genom föranmälan per postgiro före den 23 september eller genom att efteranmäla dig på Spelkongressen. Om turneringen du vill spela i skulle vara fulltecknad, så kan du skriva upp dig på den reservlista som finns vid efteranmälingen. Om du är spelledare i en turnering, ser du till att du infinner dig på Spelledarträffen och på turneringens Spelledargenomgång (se nedan).

Efteranmälning: Efteranmälning och reservplatsbokning till turneringar sker vid ett speciellt bord vid vaken i anslutning till Transithallen. Efteranmälingen är endast öppen på lördag mellan kl 9.45 och 14.00.

Upprop: I de flesta turneringar hålls ett upprop i Transithallen för spelare och reserver en halvtimme innan turneringens början. Spelare som inte infunnit sig då förlorar sin plats till reserverna. Reservplatser kommer att utdelas i nummerordning ungefär 5-10 minuter innan turneringens början.

Spelledarträff: På lördag kl.11.00 hålls en stor spelledarträff i filmsalen för samtliga spelledare i alla turneringar. Där utdelas äventyren och eventuell övrig information kommer att delges de berörda spelledarna.

Spelledargenomgång: I samtliga turneringar där man har spelledargenomgång, sker denna på den plats som anges nedan en timma innan turneringens början.

Betalning: Det kostar 10 kronor för varje turnering du är med i. För rollspelsturneringarna betalas detta vid uppropet i Transithallen. För övriga turneringar betalas detta på plats.

Advanced Dungeons & Dragons 2nd Edition

Arrangör: Leo Sandberg
Tid: Från kl 12.00 på lördag
Nivå: Förkunskaper krävs
Anmälan: Endast efteranmälan
Övrigt: Mer exakt information på anslags-tavlan

Axis & Allies

Arrangör: CSS
Tid: Grundspel: Lördag kl 13.00 till 17.00.
Final: Lördag kl 18.00 till 22.00
Nivå: Förkunskaper krävs
Anmälan: För- & efteranmälan
Plats: Örnästet
Övrigt: Medtag gärna eget spel så går turneringen fortare

Ändra världshistorien, låt japanerna invadera Moskva och tyskarna ockupera Brasilien. Axis & Allies är ett brädspel om andra världskriget, där spelarna sköter arméerna från en av stormakterna under kriget.

BATTLEANT

Konstruktör: CSS
Tid: Grundspel: Lördag kl 12.00 till 19.00.
Final: Lördag kl 20.00 till 21.30
Nivå: Inga förkunskaper krävs
Anmälan: Endast efteranmälan
Plats: Örnästet

Rusta din myrarmé. Träna dem för sin uppgift, och led dem ut i strid. I Battleant bygger du upp din egen myrarmé och leder dem i strid. Stridssystemet är snabbt, rätt och handgripligt.

BLOOD BOWL

Arrangör: Patrik Swärd
Tid: Lagmönstring lördag 11.30 till 12.30 i Färdknäppen. Spelschemat görs upp vid Lagmönstringen
Nivå: Förkunskaper krävs
Anmälan: Föranmälan och reserver
Plats: Örnästet
Övrigt: Reserver infinner sig vid Lagmönstringen

Stockholm Cup 91

Efter förra årets succé hoppas vi i år på en ännu större turnering. Antalet deltagare beror endast på hur många spelplaner som kan uppbringas. Regelspecifikationer delas ut vid Lagmönstringen.

BRITANNIA

Arrangörer: Roland och Jonas från Rönninge Rollspelare
Tid: Grundspel: Lördag från kl 13.00. Final: Söndag från kl 10.00
Nivå: Inga förkunskaper krävs
Anmälan: Endast efteranmälan
Plats: Örnästet
Övrigt: Mer exakt information på anslags-tavlan

CALL OF CTHULHU

Arrangör: Måns från N.A.O.
Tid: Söndag kl 14.00 till 19.00. Spelledar-nomgång kl 13.00 på söndag i Färdknäppen
Nivå: Förkunskaper krävs
Anmälan: Föranmälan och reserver

CAR WARS

Arrangör: Gustaf Dahlström från Ordo Septenaris
Tid: Från kl 12.00 på lördag
Nivå: Inga förkunskaper krävs
Anmälan: Endast efteranmälan
Plats: Örnästet
Övrigt: Mer exakt information på anslags-tavlan

CIRCUS MAXIMVS

Arrangör: CSS
Tid: Grunspel 1: Lördag kl 13.00 till 16.00. Grundspel 2: Lördag kl 17.00 till 20.00. Final: Söndag kl 11.00 till 14.00
Nivå: Inga förkunskaper krävs, men det kan alltid vara bra
Anmälan: Endast efteranmälan
Plats: Örnästet
Övrigt: Tag gärna med egna spel. Utslags-turnering.

Skapa ditt team. Köp förare, häst och vagn, och slåss mot dina motståndare på Circus i Rom. I Circus Maximus gäller det att piska sin motståndare, krossa hans hästar, och att komma först i mål.

COMBAT CARS

Arrangör: Mad Max?
Tid: Grundspel: Lördag kl 18.00 till 21.00. Final: Söndag kl 10.00 till 13.00
Nivå: Förkunskaper krävs
Anmälan: För- & efteranmälan
Övrigt: Mer exakt information på anslags-tavlan

CYBERPUNK

Konstruktör: Magnus Seter
Tid: Söndag kl 9.00 till 14.00. Spelledar-nomgång kl 8.00 på söndag i Färdknäppen
Nivå: Inga förkunskaper krävs
Anmälan: Föranmälan och reserver
Övrigt: Var du en av dem som dog förra året? Tror du att det blir lättare i år?

European Graffiti

- Låt mig säga så här. Paris är en stor stad, speciellt nu år 2020. Slummen har ju spritt sig en del sen 1900-talet också. Och ni söker en graffiti-artist. En speciell. Vet ni hur många det finns här egentligen.
- Jamen, vi hade liksom tänkt att....
- Idioter! Inte en sportschans! Hade inte spelat nån roll ändå vet ni, stället är alldeles för stort, för välbevakat. Gosse, små pojkar som ni ska inte leka med dom stora grabbarna. Ojojjoj vilket skämt!

Drakar & Demoner

Konstruktörer: Erik, Max och Kent från Gamers Guild
Tid: Lördag kl 17.00 till 22.00. Spelledar-nomgång kl 16.00 på lördag i Möjligheters-nas klubb
Nivå: Förkunskaper krävs
Anmälan: Föranmälan och reserver
Övrigt: Äventyret utspelas i Trakorien

Stackars Felfor

- "Och vad har jag att hämta i denna överenskommelse?"
Stämman var dov och härstammade knappast från en mänsklig strupe.
Den mörka kvinnan tvekade ett ögonblick, nervöst betraktande den groteska skepnaden.
- "Inom kort kommer jag att ha fem själar till att dämpa din omättligen hunger!"
- "Fem? Fem ynka själar?"

Ett dovt hånskratt ekade mellan tornrum-mets väggar. Kvinnan backade sakta mot ett av tornets fönster.
- "Om jag lyckas ..." sade hon med osäker röst och tittade ut över staden.
- "Om jag lyckas ... titta ut ... under oss finns tillräckligt med själar!" hennes röst höjdes till en triumferande ton.

KULT

Konstruktörer: Björn, Magnus och Mathias från Ordo Septenarius
Tid: Omgång 1: Lördag kl 12.00 till 17.00. Omgång 2: Lördag kl 17.00 till 22.00. Spelledar-nomgång direkt i anslutning till Spelledarträffen
Nivå: Inga förkunskaper krävs
Anmälan: Föranmälda och reserver
Övrigt: Reserver kan komma till båda upp-ropen

En svårknäckt nöt

Du hade aldrig varit så rädd i hela ditt liv. Hjärtat slog som en dov kyrkklocka inne i ditt bröst, stanken från andra sidan dörren var outhärdlig och svaveloset stack i ögonen. Du kände att du skulle kräkas vilken sekund som helst. När din kamrat fick upp dörren in till lägenheten vek sig knäna under dig. Det du såg kunde inte vara verkligt: Kedjorna, blodet, röken, liken och de uppstyckade kroppsdelarna. Det svartnade för ögonen på dig och du kräktes innan du ens hunnit över tröskeln.

MUTANT

Konstruktör: Magnus Seter
Tid: Söndag kl 14.00 till 19.00. Spelledar-nomgång kl 13.00 på söndag i Möjligheters-nas klubb
Nivå: Inga förkunskaper krävs
Anmälan: Föranmälda och reserver

Slaghökarna

Plitjäveln knuffade in dig i det starkt upplysta sterila rummet. Bredvid dig längst längs väggen stod fyra andra fångar. De såg ut att vara ungefär av din egen kaliber; brutala, hänsynslösa och kallt beräkande. Bakom ett kallt skrivbord i andra änden av rummet, skyddad av fyra Maximum Security-vakter, satt en obehagligt välklädd typ. Allt stämde: frisyren, kostymen och de kalla, döda ögonen. Hemliga polisen. Äcklet öppnade munnen: "Mitt namn är La-Vache. Ni har möjlighet att välja. Gör som jag säger eller dö. Enkelt!" Han log kallt.

MYRORNAS KRIG



Konstruktör: CSS

Tid: Söndag kl 10.00 till 18.00

Nivå: Inga förkunskaper krävs

Anmälan: Endast efteranmälan

Plats: Örnästet

Myrnas Krig är ett brädspel om knappa resurser i en skog där livet för en myrsoldat oftast är mycket kort. Spelet går ut på att ta kol på varandra i högsta möjliga utsträckning och samtidigt kontrollera territorium så att man i sin egen stack kan producera mer myror för att kunna slåss.



Arrangör: Thomas Edin från Swords

Tid: Lördag kl 17.00 till 22.00

Nivå: Förkunskaper krävs

Anmälan: Endast efteranmälan

Övrigt: Mer exakt information på anslags-tavlan

SAGAN OM RUDGER

Konstruktör: Tryggve, Niklas och Erik från Gamers Guild

Tid: Söndag kl 9.00 till 14.00. Spelledarengång kl 8.00 på söndag i Möjlighetersnas Klubb

Nivå: Förkunskaper krävs

Anmälan: Föranmälan och reserver

Övrigt: Äventyret utspelas i Cardolan

Dödens profetia

År 1223 i Tredje åldern uttalar en man vid namn Krastin en märklig profetia. Nu, år 1254, härjas Cardolan av krig och förödelse. Döden härjar på slagfälten, moralen sjunker bland manskapet i den cardolanska armén och soldaterna pressas till det yttersta för att överleva dagen. Ni ingår i arméns längst framskjutna spanartrupp.....

SPACE CRUSADE

Arrangör: Peter Bank från Ordo Septenarius

Tid: Från kl 12.00 på lördag

Nivå: Inga förkunskaper krävs

Anmälan: För- & efteranmälan

Plats: Örnästet

Övrigt: Mer exakt information på anslags-tavlan

SPACE HULK

Arrangör: Olle Sahlin från Äventyrsspel

Tid: Från kl 14.00 på lördag

Nivå: Hyfsade förkunskaper krävs

Anmälan: För- & efteranmälan

Plats: Örnästet

Övrigt: Mer exakt information på anslags-tavlan. Medtag eget spel.

STJÄRNORNAS KRIG

Konstruktörer: Andreas och Daniel från Gamers Guild

Tid: Lördag kl 12.00 till 17.00. Spelledarengång direkt i anslutning till Spelledarträffen

Nivå: Inga förkunskaper krävs

Anmälan: Föranmälan och reserver

Pärlan i Ardenport

För länge sedan i en annan galax långt, långt borta kämpar rebeller mot imperiet. Rebällöversten Toffle Chrisp har fått en bön om att ett skepp skall sändas iväg till den närliggande planeten Ha-Wawa. Han skickar er, en till synes obetydlig rebellgrupp, på ett rutinuppdrag i galaxens utkanter.

Talisman

Arrangör: Olle Sahlin från Äventyrsspel

Tid: Grundspel: Lördag kl 13.00 till 17.00.

Final: Söndag kl 9.00 till 13.00

Nivå: Inga förkunskaper krävs

Anmälan: Föranmälan och reserver

Övrigt: Mer exakt information på anslags-tavlan



Arrangör: Erik Malmcrona

Tid: Armékontroll lördag från kl 11.30 till 12.30 i Möjlighetersnas klubb

Nivå: Goda förkunskaper krävs

Anmälan: Föranmälda och reserver

Övrigt: Även reserver infinns sig vid Armékontrollen



Arrangör: Kristian Fagerström

Tid: Härmönstring lördag kl 11.30 till 12.30

i Kusken Kurva

Nivå: Förkunskaper krävs

Anmälan: Föranmälda och reserver

Övrigt: Regelspecifikationer delas ut vid Härmönstringen. Även reserver infinns sig vid Härmönstringen

Lystring härförare! Tag ett fast grepp om er orderstav, höj er stämma och beordra er armé marschfärdig ty nu står kampen om den åtråvärda titeln "Bäste härförare". WHFB-turneringen blir i år stor, organiserad och mycket blodig. Ett ännu okänt antal arméer kommer att mötas på slagfältet för att vinna ära och berömmelse. Hell alla tappra!



Konstruktör: Ola Rondahl från Gamers Guild

Tid: Söndag kl 14.00 till 19.00. Spelledarengång kl 13.00 på lördag i Stallsvängen

Nivå: Ju mindre förkunskaper desto bättre

Anmälan: Endast efteranmälan, även för spelledare

Övrigt: Erfarna WHFRP-spelledare sökes.

The Flashers Cloak

Vad har en småelak prisjägare, en rättfångare, en storväxt smedson, en druid och en historieberättare, vars namn ännu ingen lyckats uppfatta, i den lilla gränsstaden Helmgart att göra? Vad händer när kungen av Bretonnia besöker staden? Man kan snarast fråga sig vad som inte händer i en stad som har sitt eget blottargille.

Öppet spel

Dessa spel pågår kontinuerligt eller till och från under Spelkongressens båda dagar och sker allihop i Örnästet. En del av dem tar halva dan att spela medan andra kan gå på en timme. Har man lite tid över kan man alltså ganska lätt hitta ett spel att hoppa in i. Prata direkt med de ansvariga för att få veta mer; intresseanmälan görs alltså vid spelborden. Förkunskaper brukar inte krävas för något av dessa spel.



Arrangör: Peter Bergholtz från Ordo Septenarius

BATTLETECH

Arrangör: Zdravko Bahat från Ordo Septe-



Arrangör: Björn, Magnus och Mathias från Ordo Septenarius

Blodsvalla är ett spel som utspelar sig år 2091 efter cybernetikens frammarsch och legalisering av doping på kapplöpningsbanorna.

BLUE MAX

Arrangör: CSS

Dra på dig flygarjackan, huvan och glasögonen. KONTAKT!! Jaga dina motståndare med kulsprutorna på ditt Fokker Triplane. Ett brädspele om flygstrider under första världskriget.



Arrangör: Erik Dahlström från Ordo Septenarius



Arrangör: CSS

Ta chansen att med skumma medel och metoder ta kontrollen över världen.



Arrangör: CSS

Kämpa mot dina motståndares hemiska arméer av troll, demoner och andra kräk, och skvdda din Titan.



Arrangör: Kenneth Rudenstahl

Under lördagen kommer ett antal småstrider att utkämpas. Då är alla välkomna, även totala nybörjare. På söndagen kommer ett enda stort slag, 4.500 PV per sida, att hållas mellan Space Marines och Orks från Goffs och Bad Moons. Till detta slag behövs 4 st erfarna spelare. Om du vill vara med på detta bör du prata med Kenneth redan under lördagen.

Seminarier

Samtliga seminarier äger rum i Filmsalen.

Grilla Äventyrsspel: Vad tycker du egentligen om Äventyrsspel! Här har du chansen att tala det för dem ansikte mot ansikte tillsammans med en 300 man stark publik. Ös beröm eller ovet efter eget behag. Debatt och frågestund om gamla och kommande produkter. Söndag mellan kl 14.00 och 15.00.

Kultseminarium: Vad är Kult, och varför? Männen och kvinnan bakom spelet berättar om tankarna som ledde fram till Kult och hur spelet skapades. Seminariet kommer också behandla hur Kult är tänkt att utvecklas i framtiden. Lördag mellan kl 17.00 och 18.00.

EXTRA!EXTRA!EXTRA!

Diplomacy

Thomas Björklund anordnar, enligt gammal tradition, en turnering i Diplomacy. Hur du anmäler dig och annan information om detta evenemang kommer att finnas på anslagstavlan.

CHALLENGER

Robert och Jonas från Stockholm kommer liksom tidigare Spelkongresser att köra Challenger med alla som vill vara med. Detta öppna spel kommer att bedrivas i Örnästet.

Frilansarseminarie: Hur och varför blir man frilansare eller illustratör. Äventyrsspelets personal berättar om de krav som ställs på en frilansare, ger tips om hur en frilansare bör gå tillväga och talar om de betalningsvillkor som gäller. Lördag mellan kl 12.00 och 13.00.

Äventyrsspel informerar: Vad är nya Drakar & Demoner och varför? Regelfrågor på Drakar & Demoner, Mutant, Sagan om Ringen Rollspelet och Kult. Personal från Äventyrsspel och frilansare berättar och svarar på frågor. Söndag mellan kl 15.00 och 16.00.

Cyberseminarie: Personal från Äventyrsspel, frilansare och övriga entusiaster berättar om varför cyberrollspel, som t ex Mutant och Cyberpunk, är så intressant. Kom och lyssna och få inspiration. Söndag mellan kl 16.00 och 17.00.



Smått&Gott

Auktion: Som alltid kommer vi ha en auktion på Spelkongressen, så att ni kan bli av med alla gamla grejor som ni tröttnat på men som andra gärna vill komma över till ett hyggligt pris. Auktionen äger rum på söndagen mellan kl 9.00 och 14.00. Inlämning till auktionen sker på lördagen mellan kl 14.00 och 16.00 eller mellan kl 18.00 och 20.00 vid vakten i anslutning till Transithallen. Följande regler gäller för auktionen:

1. Det är tillåtet att lämna in hur många utrop som helst. Med ett utrop menas en eller flera artiklar som säljs tillsammans till ett pris.
2. För varje utrop tar vi en registreringsavgift om fem kronor som betalas vid inlämningen. Registreringsavgiften betalas ej tillbaka på osålda artiklar. Ett tips är alltså att inte lämna in många småprylar som separata utrop, utan att bunta ihop dem och lämna in som ett utrop.
3. För alla sålda artiklar tar vi ut en auktionsavgift på 10% av försäljningspriset.
4. Utropspris får sättas av inlämnaren, men tänk på att är svårt att få saker som har högt utropspris sålda.
5. Minsta budhöjningen under auktionen är fem kronor.
6. Artiklarna köps i befintligt skick. Vi försöker kontrollera att alla artiklar är kompletta men varken vi eller ni, som köpare, hinner kolla igenom allting.
7. Återbetalningen börjar en timma efter auktionens slut vid anvisad plats. Där kan man också hämta osålda artiklar. Ingen återbetalning kommer att ske under själva auktionen.

Rollpersonsteckning: Håkan Ackegård och Nisse Gulliksson, båda från Äventyrsspel, kommer att gratis teckna

era rollpersoner mot beskrivning. Håkan ritar helst Drakar & Demoner rollpersoner. Detta sker i Transithallen på söndag mellan kl 9.00 och 12.00 och mellan kl 13.00 och 18.00.

Föreningar: Många av Sveriges spelföreningar arrangerar olika aktiviteter på Spelkongressen. Här är några av dem:

CSS, Conflict Simulation Sweden, är en av Sveriges äldsta spelföreningar, de startade redan 1974. I år anordnar de turneringar i Axis & Allies, Circus Maximus, Battle Ant och Myrornas krig. De kommer också demonstrera bland annat Illuminati, Titan och Blue Max. Vill du veta mera, kontakta dem vid deras bord.

Gamers Guild är en spelförening från Stockholm som i år har gjort turneringsäventyren till Drakar & Demoner, Sagan om Ringen och Stjärnornas Krig.

N.A.O., Natrix Argentum Ortis, är också en Stockholmsförening som i år ställer upp med äventyret till Call of Cthulhu-turneringen.

Ordo Septenarius från Helsingborg är förmodligen Skånes största och mest aktiva spelförening. De är i år ansvariga för följande turneringar: KULT, Cyberpunk och Space Crusade. Ordo Septenarius ligger också bakom aktiviteter som Battletech, Epic Scale Battles, Car Wars, Advanced Heroquest och Blodsvalla.

Seregon är en förening som bland annat sysslar med levande rollspel och de kommer att förevisa detta på Spelkongressen under söndag förmiddag. Exakt tid kommer att anslås på anslagstavlan under lördagen.

Om du har en förening som du skulle vilja presentera så har du ett gyllene tillfälle under Spelkongressen. Vi har för detta ändamål reserverat ett bord i Transithallen, där ni kan lägga ut information och klubbtidningar eller försöka värva medlemmar.

Filmvisning: I Filmsalen finns det 200 sittplatser. Filmvisningen är gratis för alla deltagare på Spelkongressen. Följande filmer visas:

Lördag:	13.00:	Jacobs Inferno
	15.00:	Night Breed
	18.00:	Hellraiser 1
	20.00:	Hellraiser 2
Söndag:	17.00:	The Reanimator

Kult-tabletop: Nisse och Stefan från Äventyrsspel har lovat att köra ett Kult-tabletop någon gång under Spelkongressen

Målarstuga: I Vinnarhållet kommer Björn Ek och Göran Hallmarken att måla tennfigurer. Här kan du få tips och goda råd angående figurmålning, oavsett om du är nybörjare eller mästermålare. Om du själv vill sitta och måla går det bra att göra det här. Målarstugan är öppen under hela Spelkongressen.

Smått&Gott

Figurmålarävling: SM, Spelkongress Mästerskap, i tennfigurmålning avgörs under hård konkurrens i följande klasser:

1. Fantasyfigur, upp till och med 39mm.
2. Fantasyfigur, 40mm och över.
3. Fantasyfigur, beriden.
4. Fantasyvinjett.
5. Fantasydiorama.
6. Drakar.
7. Warhammer 40.000 figur.
8. Warhammer 40.000 fordon.
9. KULT-diorama.
10. Mutant-diorama.
11. Figur ur Drakar & Demoner-serien.
12. Historisk figur.

Dessutom kommer best-in-show att utses. Inlämning av tävlingsbidrag sker i Målarstugan under lördagen. Ansvariga för tävlingen är Björn Ek.

EN MALSTRÖM DÄR ALLA VÅRA DRÖMMAR, MARDRÖMMAR OCH TANKAR

EN SVARTA
MADONNAN

I VILKEN SPELARNÄ FÄRDAS I BÄDE TID OCH RUM, FÄR STIFTA EN NÄGOT UNDERLIG BEKÄNTSKAP FRÄN FRAMTIDEN OCH LÄR SIG ATT DRÖMMAR KÄN VÄRE VERKLIGARE ÄN VERKLIGHETEN SJÄLV...

JK

En kompani i sex delar till KULT som tar spelarna genom Inferno och Drömvärldarna.

FÖRSTA ÄVENTYRET TILL KULT

FLYTER SAMMAN OCH TRASAS SÖNDER TILLS INGET ÅTERSTÄR

Schema

Nedan följer en kort kronologisk överblick på alla viktiga klockslag under Spelkongressen

Lördag

- 09.30 Portarna slås äntligen upp.
- 09.45 Efteranmälningar börjar tas upp vid vakten.
- 10.30 Spelledarna i Kult och Stjärnornas Krig samlas i Filmsalen.
- 11.00 Stor spelledarträff i Filmsalen för samtliga spelledare i alla turneringar. Speledargenomgång för Kult och Stjärnornas Krig i anslutning till detta.
- 11.30 Lagmönstring för Blood Bowl i Färdknäppen.
 - Härmönstring för Warhammer Fantasy Battle i Kusken Kurva.
 - Armékontroll för Warhammer 40.000 i Möjligheternas klubb.
 - Upprop till Kult-turneringens omgång 1 i Transithallen.
 - Upprop till Stjärnornas Krig-turneringen i Transithallen.
- 12.00 Frilansarseminarie i Filmsalen.
 - Kult-turneringens omgång 1 startar.
 - Stjärnornas Krig-turneringen startar.
 - Battle Ant grundspel startar.
 - Advanced Dungeons & Dragons-turneringen startar.
 - Space Crusade-turneringen startar.
- 13.00 Axis & Allies grundspel startar.
 - Circus Maximus grundspel 1 startar.
 - Car Wars-turneringen startar.
 - Brittania grundspel startar.
 - Talisman grundspel startar.
 - Jacobs Inferno visas i Filmsalen.
- 14.00 Space Hulk-turneringen startar.
 - Auktionsinlämningen vid vakten startar.
- 15.00 Night Breed visas i Filmsalen
- 16.00 Spelledargenomgång för Drakar & Demoner i Möjligheternas klubb.
- 16.30 Upprop till Drakar & Demoner-turneringen i Transithallen.
 - Upprop till Shadowrun-turneringen i Transithallen.
 - Upprop till Kult-turneringens omgång 2 i Transithallen.
- 17.00 Kult-seminarie i Filmsalen.
 - Kult-turneringens omgång 2 startar.
 - Drakar & Demoner-turneringen startar.
 - Shadowrun-turneringen startar.
 - Circus Maximus grundspel 2 startar.
- 18.00 Combat Cars grundspel startar.
 - Axis & Allies final startar.
 - Hellraiser 1 visas i Filmsalen.
- 18.45 Samling nedanför Caféet för er som vill se Kult live.
- 19.00 Avfärd till Live Kult-introduktionen som spelas upp i en dyster lokal.
- 20.00 Hellraiser 2 visas i Filmsalen.
 - Battle Ant final startar.
- 22.00 Dagens aktiviteter är slut, alla ska ut och portarna stängs.

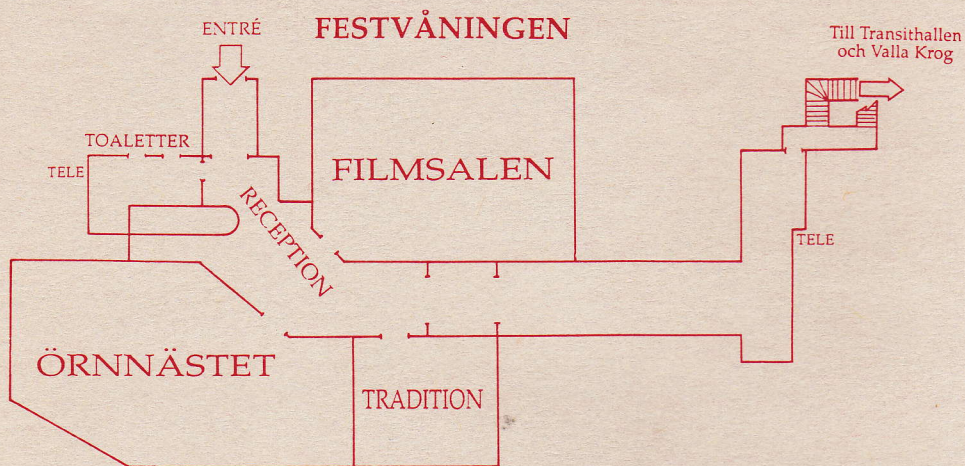
Söndag

- 08.00 Portarna slås upp igen och alla strömmar till.
 - Spelledargenomgång för Cyberpunk i Färdknäppen.
 - Spelledargenomgång för Sagan om Ringen i Möjligheternas klubb.
- 08.30 Upprop till Cyberpunk-turneringen i Transithallen.
 - Upprop till Sagan om Ringen-turneringen i Transithallen.
- 09.00 Auktionen i filmsalen startar.
 - Cyberpunk-turneringen startar.
 - Sagan om Ringen-turneringen startar.
 - Talismanfinalen startar.
- 10.00 Myrornas Krig-turneringen startar.
 - Brittaniafinalen startar.
 - Combat Cars final startar.
- 11.00 Circus Maximus final startar.
- 13.00 Spelledargenomgång för Mutant i Möjligheternas klubb.
 - Spelledargenomgång för Call of Cthulhu i Färdknäppen.
 - Spelledargenomgång för Warhammer Fantasy RP i Färdknäppen.
- 13.30 Upprop till Mutant-turneringen i Transithallen.
 - Upprop till Call of Cthulhu-turneringen i Transithallen.
 - Upprop till Warhammer Fantasy RP-turneringen i Transithallen.
- 14.00 Grilla Äventyrsspel i Filmsalen.
 - Mutant-turneringen startar.
 - Call of Cthulhu-turneringen startar.
 - Warhammer Fantasy RP-turneringen startar.
- 15.00 Äventyrsspel informerar i Filmsalen.
- 16.00 Cyberseminarie i Filmsalen.
- 17.00 The Reanimator visas i Filmsalen.
- 19.00 Avslutningscermoni och prisutdelning i Filmsalen.
- 21.00 Spelkongress 91 är slut, alla ska ut och Solvalla släcks och stängs.

Blods Valla



År 2060: Legalisering av doping på hästar drevs igenom. År 2080: Cybernetiska hästar blev den nya trenden. År 2085: En ny hästsport växer fram och blir snabbt väldigt populär i alla samhällsskikt på grund av sin blodighet. Ryttarna blir utrustade med närstridsvapen och olika typer av rustningar. Sporten döps efter travbanan där den slog igenom, Solvalla, men namnet modifieras till det något mer slagkraftiga Blodsvalla. År 2091: 5-6 oktober är det dags för den genom tiderna största turneringen i Blodsvalla. Folk strömmar till från hela landet.



TRANSITHALLEN

